

PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA PERCETAKAN PADA CV. NACIT DI BANDA ACEH

SKRIPSI

**Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
STMIK U'budiyah Indonesia**

Oleh :

MUHAMMAD FAJRI

09112019



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2014**

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

Perancangan Sistem Informasi Jasa Percetakan Pada CV. Nacit Di Banda Aceh

Tugas Akhir oleh Muhammad Fajri ini telah dipertahankan didepan dewan penguji pada (15 Februari 2014)

Dewan Penguji :

1. Ketua

(Fesrianevalda, ST., M.Cs)

2. Anggota

(Razief Ferucha Fauzie Afidh, S.Si., M.Sc)

3. Anggota

(Zuhar Musliyana S.ST)

SKRIPSI**PERANCANGAN SISTEM INFORMASI JASA PERCETAKAN PADA CV.
NACIT DI BANDA ACEH**

**Di ajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
STMIK U'Budiyah Indonesia**

Oleh :

Nama : Muhammad Fajri

Nim : 09112019

Di setujui,

Penguji I

Penguji II

(Razief Ferucha Fauzie Afidh, S.Si., M.Sc)

(Zuhar Musliyana, S.ST)

Menyetujui,
Ka. Prodi Sistem Informasi

Pembimbing,

(Jurnalis J. Hius, ST., MBA)

(Fesrianevalda, ST., M.Cs)

Mengetahui,
Ka. STMIK U'Budiyah Indonesia

(Agus Ariyanto, SE., M.si)

LEMBAR PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Muhammad Fajri

Nim : 09112019

Prodi : Sistem Informasi

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya susun sebagai syarat memperoleh gelar Sarjana Komputer merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan Tugas Akhir ini yang saya kutip dari hasil karya tulis orang lain dan telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila kemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam skripsi ini.

Banda Aceh, 15 Februari 2014
Yang membuat pernyataan

(Muhammad Fajri)
NIM : 09112019

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Sesungguhnya Allah meninggikan orang yang beriman diantara kamu dan orang-orang yang diberi ilmu pengetahuan beberapa derajat (QS. Al. Mujadalah:11).

Ya Allah....

Sepercik ilmu telah engkau amanahkan kepadaku, hari ini telah engkau wujudkan segala harapan dan impianku. Kini izinkanlah rasa syukurku kepada-Mu yang telah memberiku segalanya, walaupun aku hanya mengetahui sebagian kecil ilmu yang ada pada-Mu seperti firman-Mu.

Dan andaikan semua pohon yang ada di bumi dijadikan sebagai pena dan lautan dijadikan sebagai tinta ditambah lagi tujuh lautan sesudah (keringnya), maka tidak akan habislah kalimat-kalimat Allah yang akan dituliskan. Sesungguhnya Allah Maha Perkasa Lagi Maha Bijaksana. (QS.Luqman:27).

Kini perjuanganku telah berada dipuncak, apa yang kuinginkan telah kuraih, betapa banyak rintangan yang menghalang, namun aku tetap tegar demi meraih masa depan..

Ayahanda...

Kasih sayangmu, segala tetesan keringatmu, doa dan uluran tanganmu sangatlah berarti bagiku.Engkaulah yang menjadi pemicu semangat bagiku didalam meraih cita-citaku ini.

Ibunda.....

Air matamu, pelukan hangatmu, belaian cinta kasihmu selalu mengiringiku disetiap derap langkahku.

Segala apa yang telah kuraih kepersembahkan untuk kedua orang tuaku, Kepada Ayahandku Alamsyah dan Ibundaku Ainal Mardhiah yang tercinta

Serta kakanda-kakandaku dan sahabat seperjuangan yang selalu dalam rahmat Allah SWT. Jasa, kebaikan dan kenangan tak akan kulupakan

Akhir kata semoga karya ilmiah dapat berguna bagi diri saya sendiri, dan pembaca semua.. Amiiin.....

Wassalam

Muhammad Fajri

ABSTRAK

CV. Nacit merupakan perusahaan jasa percetakan yang berada di Kota Banda Aceh. Perkembangan CV. Nacit sudah mulai menggunakan sistem berbasis komputer untuk menunjang kinerjanya, terutama dalam desain cover dan desain layout lainnya. Akan tetapi untuk sistem pengolahan data pesanan masih metode manual yaitu menggunakan sistem pencatatan pada buku pemesanan. Disamping itu juga sarana promosi perusahaan masih sangat konvensional yaitu hanya dengan menggunakan signboard pada bangunan perusahaan. Permasalahan yang didapat adalah bagaimana merancang suatu profil dan sistem pengolahan data pesanan pada CV. Nacit berbasis web yang sistematis, terstruktur dan terarah sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien bagi operasional perusahaan. Dan tujuan dari penelitian ini adalah membuat suatu aplikasi sistem informasi merancang suatu profil dan sistem pengolahan data pesanan pada CV. Nacit berbasis web. Hasil dari penelitian ini adalah dibangunnya dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL sehingga menghasilkan Beberapa form input diantaranya adalah form petugas, form pelanggan, form pesanan, form detail pesanan, form jenis cetak dan laporan pemesanan.

Keyword: Sistem Informasi, Percetakan, PHP, MySQL

KATA PENGANTAR



Dengan segala kerendahan hati, penulis mengucapkan rasa syukur kepada Allah SWT karena hanya dengan lindungan, rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“Perancangan Sistem Informasi Jasa Percetakan Pada CV. Nacit Di Banda Aceh”** Adapun tujuan dari penulisan skripsi ini adalah untuk memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar sarjana komputer pada STMIK U’Budiyah Indonesia. Shalawat dan salam teruntuk kekasih Allah Nabi Muhammad SAW yang telah membawa ajaran keselamatan serta memberikan tauladan bagi seluruh umat manusia dalam membedakan antara yang haq dan bathil untuk menuju jalan yang benar.

Selama melakukan pelaksanaan tugas akhir hingga selesainya skripsi ini, penulis banyak sekali mendapat bantuan serta masukan- masukan dari berbagai pihak. Pada kesempatan ini perkenankanlah penulis menyampaikan ucapan terimakasih dan penghargaan yang setinggi- tingginya kepada :

1. Bapak Agus Ariyanto, SE., M.Si selaku ketua STMIK U’budiyah Indonesia.
2. Bapak Jurnal J. Hius, ST., MBA selaku Ketua Prodi Sistem Informasi.
3. Bapak Fesrianevalda, ST., M.Cs selaku pembimbing yang telah bersedia meluangkan waktu, pemikiran dan tenaga untuk membimbing serta mengarahkan penulis sehingga dapat menyelesaikan penulisan skripsi ini.

4. Kepada Pimpinan perusahaan CV. Nacit Banda Aceh T.Zulfirman
5. Ibunda dan Ayahanda tercinta, yang telah memberikan kasih sayang yang tulus dalam membesarkan, mendidik, memberikan perhatian, dukungan, serta doa yang tiada hentinya dalam setiap derap langkah Ananda, sehingga Ananda mampu menyelesaikan Tugas akhir ini.
6. Kepada abang dan Kakak tercinta terimakasih atas kasih sayang, support, serta doanya. Kalian pelangi hidup saya, tanpa kalian hidup saya tidak akan berwarna.
7. Keluarga besar CV. Nacit: T.Zulfirman, Muhammad Taufit, Muhammad Iqbal, Samsul Bahri, Bul Qaini. terima kasih banyak telah memberikan dukungan baik moril maupun materil selama penulisan skripsi ini. Teman-teman yang ada di FB terima kasih banyak atas support nya.
8. Teman-teman Sistem Informasi 09 terima kasih untuk persahabatan yang telah kalian berikan kepadaku, terima kasih untuk semua nasehat dan semoga persahabatan kita akan terus berlanjut selamanya.

Penulis telah berusaha semaksimal mungkin dengan segala kemampuan dan pengetahuan yang penulis miliki namun penulis menyadari bahwa, hasil penulisan ini masih jauh dari kesempurnaan, baik didalam isi, maupun teknik penulisannya. Hal ini disebabkan keterbatasan ilmu yang penulis miliki. Oleh karena itu, dengan segala kerendahan hati penulis mengharapkan adanya kritik, dan saran dari berbagai pihak demi meningkatkan kesempurnaan skripsi ini dalam perbaikan dimasa yang akan datang.

Banda Aceh, Februari 2014

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR TABEL	x
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1.Latar Belakang	1
1.2.Rumusan Masalah	2
1.3.Batasan Masalah	2
1.4.Tujuan Penelitian	2
1.5.Manfaat Penelitian.....	2
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 3
2.1. Konsep Sistem Informasi	3
2.1.1. Karakteristik Sistem	4
2.1.2. Klasifikasi Sistem	4
2.1.3. Data dan Informasi	5
2.1.4. Diagram Informasi	6
2.1.5. Kualitas Informasi	6
2.1.6. Sistem Informasi	7
2.1.7. Manfaat Sistem Informasi	8
2.1.8. Pemakaian Sistem Informasi	8
2.1.9. Komponen Sistem Informasi	8
2.2. Konsep Software	9
2.2.1. Sejarah PHP	9
2.2.2. Keistimewaan PHP	10
2.2.3. <i>Intergrasi PHP dan DataBase</i>	10
2.3. Pengenalan MySQL	11
2.4. Sekilas Tentang JavaScript	14
2.4.1.Mengenal <i>Program JavaScript</i>	14

2.5. HTML	16
2.5. Struktur HTML	16
2.6. CSS	17
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	18
3.1. Ruang Lingkup	18
3.2. Visi dan Misi Lembaga	18
3.3. Tempat dan Waktu Penelitian	18
3.3. Alat dan Bahan	19
3.4. <i>Flow Map</i> Berjalan	19
3.5. <i>Flow Map</i> Usulan	20
3.6. Diagram Kontek	21
3.7. Pembuatan Data <i>Flow Diagram (DFD)</i>	22
3.7.1. Bagan Berjenjang (<i>Hirarchy Chart</i>)	22
3.7.2. <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	23
3.8. <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	24
3.9. Relasi Tabel	25
3.10 Struktur <i>DataBase</i>	26
3.11 Metode Pengumpulan Data	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1. Rancangan Antarmuka	30
4.2. Perancangan <i>Input</i>	30
4.3. Perancangan <i>Output</i>	35
4.4. Halaman Publik	36
4.5. Halaman Input	36
4.6. <i>Form Input Data User</i>	37
4.7. <i>Form Pencarian User</i>	38
4.8. <i>Form Input Data Jenis</i>	39
4.9. <i>Form Input Data Detil pesanan</i>	40
4.10. <i>Form Input Data Cari Pesanan User</i>	40
4.11. Laporan Data Pesanan <i>User</i>	41
BAB V KESIMPULAN	43
5.1. KESIMPULAN	43
5.2. SARAN	43
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Diagram Informasi.....	6
Gambar 2.2 Lima komponen Sistem Informasi	8
Gambar 3.1 Flow Map Sistem Berjalan	20
Gambar 3.2 Flow Map Sistem usulan.....	21
Gambar 3.3 <i>Diagram Konteks</i>	22
Gambar 3.4 Bagan Berjenjang.....	23
Gambar 3.5 <i>Data Flow Diagram (DFD) Level 1</i>	24
Gambar 3.6 <i>Entity Relationship Diagram Sistem</i>	25
Gambar 3.7 Relasi Tabel	26
Gambar 4.1 <i>Form Login</i>	30
Gambar 4.2 <i>Form Input</i> Data Pelanggan	31
Gambar 4.3 <i>Form Input</i> Data Petugas	32
Gambar 4.4 <i>Form Input</i> Data Cetakan.....	33
Gambar 4.5 <i>Form Input</i> Data Pesanan.....	34
Gambar 4.6 <i>Form Input</i> Data Detil Pesanan.....	35
Gambar 4.7 <i>Form Cari</i> Data Pelanggan	31
Gambar 4.8 <i>Form Cari</i> Data Petugas	32
Gambar 4.9 <i>Form Cari</i> Data Cetakan.....	53
Gambar 4.10 <i>Form Cari</i> Data Pesanan.....	53
Gambar 4.11 Laporan Data Pesanan.....	35
Gambar 4.13 <i>Form Login</i>	55
Gambar 4.14 Halaman <i>Form Input</i> Data petugas	55
Gambar 4.15 Halaman <i>Form Cari</i> Data petugas.....	56
Gambar 4.16 Halaman <i>Form Input</i> Data Jenis Cetakan	57
Gambar 4.17 Halaman <i>Form Input</i> Data Detil Pesanan	58
Gambar 4.18 Halaman Pencarian petugas	58
Gambar 4.19 Halaman Laporan Data Pelanggan.....	42
Gambar 4.20 Halaman Laporan Data Jenis Pesanan	59
Gambar 4.21 Halaman Laporan Data Pesanan Pelanggan.....	60

DAFTAR TABEL

TABEL 2.1 Daftar Database-Database yang didukung PHP	11
TABEL 3.1 Jadwal Penelitian	33
TABEL 3.2 Tabel Pelanggan	41
TABEL 3.3 Tabel Petugas	42
TABEL 3.4 Tabel Pemesanan	42
TABEL 3.5 Tabel Detil Pemesanan	43
TABEL 3.6 Tabel Jenis Pesanan	44

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar belakang

Penerapan sistem informasi pada suatu perusahaan sangat dibutuhkan karena perkembangan teknologi yang sangat pesat menuntut suatu instansi untuk memperoleh informasi yang lebih cepat dan akurat. Sistem informasi yang mendukung membuat kinerja suatu instansi akan terlaksana dengan baik dan dapat menangani berbagai pengolahan data dengan menggunakan teknologi informasi.

Sistem Informasi dibuat untuk mempermudah dalam pengelolaan dan penyimpanan data maka dapat menghasilkan suatu informasi yang tepat dan akurat. Adanya sistem informasi yang tepat dan akurat dapat mengurangi terjadinya kesalahan yang tidak diinginkan sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien dan kecepatan operasional instansi.

CV. Nacit merupakan perusahaan jasa percetakan yang berada di Kota Banda Aceh. Perkembangan CV. Nacit sudah mulai menggunakan sistem berbasis komputer untuk menunjang kinerjanya, Akan tetapi untuk sistem pengolahan data pesanan masih metode manual yaitu menggunakan sistem pencatatan pada buku pemesanan. Disamping itu juga sarana promosi perusahaan masih sangat konvensional yaitu hanya dengan menggunakan signboard pada bangunan perusahaan.

Berdasarkan permasalahan di atas maka penulis tertarik untuk mengangkat permasalahan tersebut yang penulis tuangkan dalam tugas akhir dengan judul **"Perancangan Sistem Informasi Jasa Percetakan Pada CV. Nacit Di Banda Aceh"** dan untuk memudahkan pencatatan data-data pesananan jasa pemesanan dan promosi CV. Nacit maka diperlukan sebuah website CV. Nacit yang dilengkapi dengan sistem informasi pengolahan data pesanan berbasis web dan pengembangannya menggunakan Bahasa Pemrograman PHP dan MySQL.

1.2 Rumusan masalah

Berdasarkan latar belakang, maka perumusan masalah dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang sistem informasi jasa percetakan pada CV. Nacit di Banda Aceh berbasis web yang sistematis, terstruktur dan terarah sehingga dapat meningkatkan kinerja yang lebih efisien bagi operasional perusahaan”

1.3 Batasan Masalah

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis membatasi penulisan hanya sebatas perancangan sistem informasi jasa percetakan pada CV. Nacit di Banda Aceh

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah :

1. Membuat Rancangan Sistem Informasi Jasa Percetakan Pada CV. Nacit Di Banda Aceh
2. Agar CV. Nacit memiliki media penyampaian informasi yang cepat dan lebih efektif.
3. Memudahkan pegawai dalam pengolahan data pelanggan

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat dari penulisan laporan Tugas Akhir adalah:

1. Menambah pengetahuan dan dapat mengetahui serta mempraktekkan semua teori yang telah didapat pada masa perkuliahan mengenai pemrograman, basisdata, pembuatan sistem informasi dan mengaplikasikannya.
2. Menambah pengalaman dalam dunia kerja untuk dapat bekerja sama dengan banyak pihak
3. Mempermudah pekerjaan karyawan dalam mengolah data pesanan sehingga kecepatan operasional menjadi lebih efektif, cepat dan akurat.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Landasan Teori

2.1.1 Konsep Sistem Informasi

Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan dalam usaha mencapai suatu tujuan. informasi adalah "hasil pemrosesan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem tersebut menjadi bentuk yang mudah dipahami dan merupakan pengetahuan yang relevan yang dibutuhkan oleh orang untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada" (Sutedjo, 2006:46).

Sedangkan menurut Sutanta (2003:55), sistem adalah Sekumpulan elemen atau subsistem yang saling bekerjasama atau yang dihubungkan dengan cara-cara tertentu sehingga membentuk satu kesatuan untuk melaksanakan suatu fungsi mencapai satu tujuan. Informasi merupakan hasil pengolahan data sehingga menjadi bentuk yang penting bagi penerimanya dan mempunyai kegunaan sebagai dasar dalam pengambilan keputusan yang dapat dirasakan akibatnya secara langsung saat itu juga atau secara tidak langsung padaa saat mendatang.

Sistem informasi adalah "kumpulan elemen yang saling berhubungan satu sama lain yang membentuk satu kesatuan untuk mengintegrasikan data, memproses dan menyimpan serta mendistribusikan informasi" (Sutedjo, 2006:48).

Sistem informasi adalah "suatu tipe khusus dari sistem kerja yang fungsi internalnya terbatas pada pemrosesan informasi dengan melakukan enam tipe operasi: menangkap (*capturing*), mentransmisikan (*transmitting*), menyimpan (*storing*), mengambil (*retrieving*), memanipulasi (*manipulating*), dan menampilkan (*displaying*) informasi" (Jogiyanto, 2007:12).

Menurut Eko (2008:32), sistem informasi merupakan suatu kumpulan dari komponen-komponen dalam perusahaan atau organisasi yang berhubungan dengan proses penciptaan dan pengaliran informasi.

2.1.2 Karakteristik Sistem

Sistem mempunyai karakteristik atau sifat-sifat tertentu, yaitu mempunyai komponen-komponen, batas sistem, lingkungan luar sistem, penghubung, masukan, keluaran, pengolahan dan sasaran atau tujuan. Bagian-bagian dari komponen tersebut adalah sebagai berikut:

- a. Komponen Sistem adalah terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, dalam arti saling bekerjasama membentuk suatu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.
- b. Batasan Sistem adalah merupakan daerah yang membatasi atau suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan laurnya.
- c. Lingkungan Luar Sistem adalah apapun dari luar batas sistem yang mempengaruhi operasi sistem.
- d. Penghubung Sistem adalah media yang menghubungkan antara suatu subsistem dengan subsistem lainnya.
- e. Masukan Sistem adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem
- f. Keluaran Sistem adalah energi yang diolah dan diklasifikasi menjadi keluaran yang berguna
- g. Pengolahan Sistem adalah yang mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahannya. Pengolahan yang akan mengubah masukan menjadi keluaran.
- i. Sasaran Sistem adalah yang mempunyai tujuan atau sasaran. Jika sistem tidak mempunyai sasaran, maka sistem tidak akan ada.

2.1.3 Klasifikasi Sistem

Sistem dapat diklasifikasikan ke beberapa sudut pandang yakni sebagai berikut :

- a. Sistem abstrak dan sistem fisik. Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Misalnya, sistem teologi. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik. Misalnya sistem komputer, sistem operasi, sistem penjualan, dan lain sebagainya.
- b. Sistem alamiah dan sistem buatan. sistem alamiah adalah sistem yang terjadi karena proses alam, tidak dibuat oleh manusia (ditentukan dan tunduk kepada Sang Pencipta alam). Sistem buatan manusia adalah sistem yang dirancang oleh manusia.
- c. Sistem tertentu (*deterministic system*) dan sistem tak tentu (*probabilistic system*) Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.
- d. Sistem tertutup dan sistem terbuka. Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak berpengaruh terhadap lingkungan luarnya. Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan berpengaruh terhadap lingkungan luarnya.

2.1.4 Data dan Informasi

Data adalah deskripsi dari sesuatu dan kejadian yang dihadapi (*the description of things and event that we face*). Definisi data yang lain yakni merupakan kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.

Kesatuan nyata (*fact and entity*) adalah suatu objek nyata seperti tempat, benda dan orang yang betul-betul ada dan terjadi. Informasi dapat didefinisikan sebagai data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti dan berguna bagi

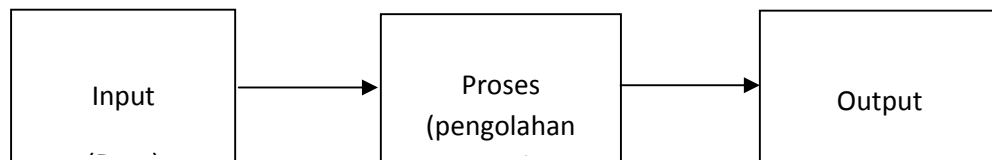
penerimanya untuk mengambil keputusan masa kini maupun yang akan datang. (Jogiyanto, 2003:132).

Definisi lain mengenai informasi yakni data yang telah diolah menjadi bentuk yang lebih berarti bagi penerimanya. Alat pengaruh informasi dapat berupa elemen komputer, elemen non komputer atau kombinasinya. (Darmadi, 2005:78).

Kegunaan informasi adalah untuk mengurangi ketidakpastian di dalam proses pengambilan keputusan tentang suatu keadaan. Informasi yang digunakan di dalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan.

2.1.5 Diagram Informasi

Untuk memperoleh informasi yang bermanfaat bagi penerimanya, perlu untuk dijelaskan bagaimana alur yang terjadi atau dibutuhkan dalam menghasilkan informasi. Alur informasi atau pengolahan data dapat dilihat pada gambar 2.1:



Gambar 2.1. Diagram Informasi

2.1.6 Kualitas Informasi

Kualitas informasi sangat dipengaruhi atau ditentukan oleh 3 (tiga) hal sebagai berikut :

a. Relevan (*relevancy*)

Seberapa jauh tingkat relevansi informasi tersebut terdapat kenyataan kejadian masa lalu, kejadian hari ini, dan kejadian yang akan datang.

b. Akurat (*accuracy*)

Suatu informasi dikatakan berkualitas apabila seluruh kebutuhan informasi tersebut telah tersampaikan, seluruh pesan telah benar, serta pesan yang disampaikan sudah lengkap atau hanya sistem yang diinginkan oleh user.

c. Tempat Waktu (*timeliness*)

Berbagai proses dapat diselesaikan tepat waktu, laporan-laporan yang dibutuhkan dapat disampaikan tepat waktu.

d. Ekonomis (*economy*)

Informasi yang dihasilkan mempunyai daya jual yang tinggi, serta biaya operasional untuk menghasilkan informasi tersebut minimal. Informasi tersebut juga maupun memberikan dampak yang luas terhadap laju pertumbuhan ekonomi dan teknologi informasi.

e. Efisien (*efficiency*)

Informasi yang berkualitas memiliki sintaks ataupun kalimat yang sederhana (tidak berbelit-belit, tidak juga puitis, bahkan romantis), namun maupun memberikan makna dan hasil yang mendalam, atau bahkan menggetarkan setiap orang atau benda apapun yang menerimanya.

f. Data dipercaya (*reliability*)

Informasi tersebut berasal dari sumber yang dapat dipercaya. Sumber tersebut juga telah diuji tingkat kejujurannya.

2.1.7 Sistem Informasi

Beberapa definisi tentang sistem informasi (Al Bahra, 2005:62) adalah sebagai berikut.

- a. Suatu sistem yang dibuat oleh manusia yang terdiri dari komponen-komponen dalam organisasi untuk mencapai suatu tujuan yaitu menyajikan informasi.
- b. Sekumpulan prosedur organisasi yang pada saat dilaksanakan akan memberikan informasi bagi pengambilan keputusan dan atau mengendalikan organisasi.
- c. Suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat manajerial, dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan.

Berdasarkan teori di atas, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi adalah sistem yang dibuat oleh manusia yang berisi prosedur organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, yang bersifat manajerial.

2.1.8 Manfaat Sistem Informasi

Organisasi menggunakan sistem informasi untuk mengolah transaksi-transaksi, mengurangi biaya dan menghasilkan pendapatan sebagai salah satu produk atau pelayanan mereka.

Bank menggunakan sistem informasi untuk mengelola cek-cek nasabah dan memuat berbagai laporan rekening koran dan transaksi yang terjadi. Perusahaan menggunakan sistem informasi untuk mempertahankan persediaan pada tingkat paling rendah agar konsisten dengan jenis barang yang tersedia.

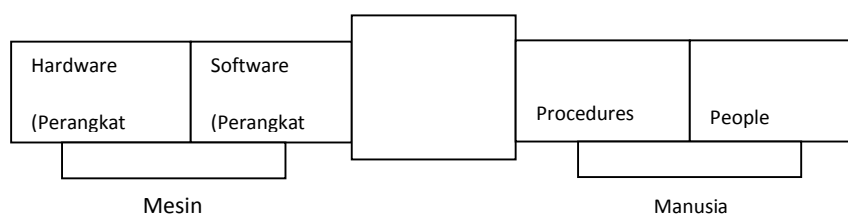
2.1.9 Pemakaian Sistem Informasi

Sebagian sistem informasi berlandaskan komputer terdapat dalam suatu organisasi dalam berbagai jenis. Anggota organisasi adalah pemakai informasi yang dihasilkan sistem tersebut termasuk manajer yang bertanggung jawab atas pengalokasian sumber daya untuk pengembangan dan pengoperasian perusahaan.

2.1.10 Komponen Sistem Informasi

Komponen-komponen sistem informasi dapat diklasifikasikan sebagai berikut:

- a. Hardware dan software yang berfungsi sebagai mesin
- b. People dan producers yang merupakan manusia dan tatacara menggunakan mesin.
- c. Data merupakan jembatan penghubung antara manusia dan mesin agar terjadi suatu proses pengolahan data.



Gambar 2.2. Lima Komponen Sistem Informasi

2.2 Konsep Software

2.2.1 Sejarah PHP

PHP adalah singkatan dari **PHP: HyperText Preprocessor**. PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan Anda untuk membuat halaman web dinamis. PHP dapat dijalankan pada berbagai macam sistem operasi, misalnya Windows, Linux, dan Mac Os. Sistem manajemen database yang sering digunakan PHP adalah MySQL namun, PHP juga mendukung sistem manajemen database Oracle, Microsoft Access, Interbase, dBase, PostgreSQL, dan lain-lain. Hingga kini, PHP sudah berkembang hingga versi 5. PHP 5 mendukung penuh *Objected=Oriented Programming (OOP)*, integrasi XML, mendukung semua ekstensi terbaru MySQL, pengembangan web services dengan SOAP dan REST, serta ratusan peningkatan lainnya dibandingkan versi sebelumnya. (Arief Ramadhan, 2006)

Dalam sebuah bukunya berjudul WEB dengan PHP Sidik Betha, S.kom mengatakan “PHP merupakan script untuk pemrograman script web serve-side, script yang membuat dokumen HTML secara on the fly, dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dihasilkan dari suatu aplikasi bukan dokumen HTML yang dibuat dengan menggunakan editor teks atau editor HTML. Dengan menggunakan PHP maka maintenance suatu situs web menjadi lebih mudah. Proses Update data dapat dilakukan dengan menggunakan aplikasi yang dibuat dengan menggunakan script PHP. PHP/FI merupakan nama awal dari awal dari PHP.PHP – personal Home page, FI adalah Form Interface. Di buat pertama kali oleh Ramus Lerdoff. PHP, awalnya program CGI yang dikhususkan untuk menerima untuk menerima input melalui Form yang ditampilkan dalam browser web.

Software ini disebarkan dan dilisensikan sebagai perangkat lunak Open Source. PHP secara resmi merupakan kependekan dari PHP:HyperText Preprocessor, merupakan bahasa script server-side yang disisipkan pada HTML.

Berikut adalah contoh yang umum digunakan untuk menjelaskan tentang PHP sebagai script yang disisipkan (embedded script) dalam dokumen HTML:

```
<html>

<head>

<title>contoh</title>

</head>

<body>

<?php
Echo "hai, saya dari script PHP!";
?>

</body>

</html>
```

Contoh script PHP di atas berbeda dengan script yang dituliskan dengan bahasa lain seperti C atau Perl (Maaf, ini ditunjukkan kepada pemrograman yang umum menggunakan C atau Perl, yang akan dapat membenarkan kalimat yang penulis susun). Pemrogram tidak harus menuliskan semua dokumen HTML sebagai bagian mana saja yang berupa tag HTML dan bagian mana yang harus ditulis atau dihasilkan program script PHP. kode / PHP diapit dengan menggunakan tag awal dan tag akhir yang khusus, yang memungkinkan pemrogram untuk masuk dan keluar dari mode script PHP”.

2.2.2 Keistimewaan PHP

Ada beberapa keistimewaan PHP di antaranya sebagai berikut :

- a. PHP banyak mendukung paket database baik yang komersial maupun yang non komersial, seperti *PostgreSQL*, *MySQL*, *Oracle*, *Informix*, dan hasil karya Microsoft yaitu SQL Server.
- b. PHP dapat dipakai di hampir semua Web server yang ada dipasarkan seperti Apache, AOL server *httpd*, *phptd*, Microsoft IIS dan juga yang dijalankan pada berbagai sistem operasi seperti Linux, FreeBSD, Unix, Solaris maupun Windows (Yudhi Purwanto, Pemrograman web dengan PHP, 2008:18).

2.2.3 Integrasi PHP dengan Database

Jika PHP digabungkan dengan database yang reliable, gratis dan mudah diinstal maka akan lebih berkekuatan. Terdapat 2 jenis database yang memenuhi yaitu MySQL dan PostgreSQL. Kedua jenis database ini dipergunakan karena kinerja yang bagus dan untuk mengaksesnya PHP mempunyai fungsi khusus. Berikut ini daftar database yang didukung oleh PHP sampai versi 5 dapat dilihat pada tabel 2.1:

Table 2.1. Daftar Database-Database yang didukung PHP

No.	Nama Database	No.	Nama Database
1.	<i>Adabas D</i>	12.	Direct MS-SQL
2.	<i>Dbase</i>	13.	MySQL
3.	<i>Empress</i>	14.	ODBC
4.	<i>FilePro (read-only)</i>	15.	Oracle (OCI7 dan OCI8)
5.	<i>Hyperwave</i>	16.	Ovrimos
6.	<i>IBM db2</i>	17.	PostgreSQL
7.	<i>Informix</i>	18.	SQLite

8.	<i>Ingres</i>	19.	Solid
9.	<i>Interbase</i>	20.	Sybase
10.	<i>FrontBase</i>	21.	Velocis
11.	<i>MSQL</i>	22.	Unix dbm

PHP mempunyai fungsi khusus untuk mengakses MySQL. Ada sekitar 48 fungsi yang didukung PHP dalam mengakses MySQL dalam membuat aplikasi. Adapun yang biasa digunakan di antaranya adalah :

a. *mysql_connect ()*

Fungsi *mysql_connect* adalah untuk menghubungkan PHP dengan database MySQL. Format fungsinya adalah :

mysql_connect (string hostname, string username, string password);

b. *mysql_select_db*

Setelah terhubung data base MYSQL dengan menggunakan *mysql_connect*, langkah selanjutnya adalah memilih database yang akan digunakan. Fungsi *mysql_select_db* digunakan untuk memilih database. Format fungsinya adalah:

mysql_select_db (database, koneksi)

Koneksi ialah variabel yang terhubung ke MySQL. Jika tidak mengisi variabel koneksi maka koneksi yang terbuka saat itulah yang dianggap digunakan. Manfaat berbagai macam koneksi adalah bahwa dengan pilihan seperti itu maka dalam satu file dimungkinkan mengambil query dari 2 database sekaligus.

c. *mysql_query*

Dalam database MySQL. Perintah untuk melakukan transaksi ialah perintah SQL. Sebutan untuk mengirim pemerintah SQL dinamakan

query. Query memberi perintah kepada database untuk melakukan apa yang dikehendaki. Format fungsinya adalah :

```
int mysql_query (string, int [link_identifier]);
```

d. mysql_query

Kegunaan dari fungsi ini adalah untuk menghitung jumlah baris yang dikenai oleh proses sql. Format fungsinya adalah ;

```
Int mysql_num_rows(int result);
```

e. mysql_query

Fungsi ini berkaitan dengan menampilkan data. Untuk menampilkan data, digunakan fungsi `mysql_fetch_array`. Dengan fungsi ini, hasil query ditampilkan dalam bentuk array.

2.3 Pengenalan MySQL

MySQL dikembangkan oleh sebuah perusahaan Swedia bernama MySQL AB yang pada saat itu bernama Txc Data Konsult AB sekitar tahun 1994-1995. meskipun cikal bakal kodenya bisa disebut sudah ada sejak tahun 1979. Tujuan mula-mula Txc membuat MySQL pada waktu itu juga mengembangkan aplikasi Web client Txc yaitu perusahaan pengembangan software dan konsultan database.

Fungsi MySQL dapat dikatakan sebagai interpreter query karena setiap menggunakan query SQL harus diletakkan di dalam fungsi ini. Dengan kata lain, SQL tidak dapat dijadikan tanpa adanya fungsi MySQL. MySQL termasuk jenis relation database management system (RDBMS). Sehingga istilah seperti tabel, baris dan kolom tetap digunakan dalam MySQL. Pada MySQL sebuah database mengandung beberapa tabel dan tabel terdiri dari sejumlah baris dan kolom.

SQL (dibaca “ess-que-el”) merupakan kependekan dari Structured Query Language. SQL digunakan untuk berkomunikasi dengan sebuah Database. Sesuai

dengan ANSI,SQL merupakan bahasa standar untuk sistem manajemen database relasional. Statemen SQL digunakan untuk melakukan tugas-tugas seperti melakukan up-to-date terhadap database, atau mengambil data dari sebuah database. Beberapa database relasional yang menggunakan SQL dan cukup terkenal adalah : MySQL, Oracle, Sybase, Microsoft SQL Server, Access, Ingres, dan lain-lain. Meskipun sebagian besar sistem database menggunakan SQL, namun sebagian besar dari mereka juga memiliki ekstensi khusus yang hanya bisa digunakan di sistem masing-masing. Namun demikian, perintah standar SQL seperti “*Select*”, “*Insert*”, “*Update*”, “*Delete*”, “*Create*” dan “*Drop*” dapat digunakan untuk melakukan hampir semua hal yang perlu dilakukan terhadap sebuah database.

Karena MySQL merupakan suatu server database yang bersifat multiuser dan salah satu sifat program multiserver yaitu hanya dapat berjalan di satu server sehingga kita tidak dapat mengaksesnya tanpa ada izin server tersebut. Dalam MySQL fungsi yang digunakan untuk dapat tersambung ke server adalah *mysql_connect()* atau dengan menggunakan *mysql_proconnect()*, MySQL mengenal beberapa tipe data field yaitu tipe data *numeric*, tipe data *string*, tipe data *char()* dan *varchar()* dan tipe data tanggal.

Digunakannya MySQL sebagai program pengolahan database sebab memiliki fasilitas-fasilitas antara lain sebagai berikut :

- a. Terdapat suatu pemrograman yang mudah untuk menggunakan MySQL sehingga dirasakan akan hampir sama dengan menggunakan dBase ataupun FoxPro yang berjalan didalam DOS.
- b. Memiliki kemampuan menjalankan aplikasi yang kompleks.
- c. Arsitektur yang diskalakan memungkinkan MySQL digunakan sebagai database yang berdiri sendiri, database file server multi pengguna, dan aplikasi klien dari Client/Server.
- d. Mendukung integritas referensial pada tingkat mesin database.

2.4 Sekilas Tentang JavaScript

Asal mula nama *JavaScript* adalah *Livescript*. Dikembangkan pertama kali pada tahun 1995 di Netscape Communications. Pada akhir tahun 1995, Netscape Communications dan Sun Microsystems berkolaborasi dan mengubah LiveScript menjadi JavaScript. Bahasa ini dikenali pada browser Netscape Navigator mulai versi di atas 2.0 Microsoft juga melengkapi Internet Explorer dengan JavaScript mulai versi 3.0 ke atas. JavaScript adalah bahasa skrip yang ditempelkan pada kode HTML, dan diproses pada sisi klien. Dengan adanya bahasa ini, kemampuan dokumen HTML menjadi lebih luas. Sebagai contoh, dengan menggunakan JavaScript dimungkinkan untuk memvalidasi masukan-masukan pada formulir sebelum formulir dikirimkan ke server. Selain itu, dengan menggunakan JavaScript dimungkinkan untuk mengimplementasikan permainan interaktif seperti “tiga jadi” (*tic tac toe*). Perlu diketahui bahwa JavaScript bukanlah bahasa Java. JavaScript dan Java adalah dua bahasa yang berbeda. Javascript diinterpretasikan oleh klien (kodenya hanya bisa dilihat pada sisi klien), sedangkan kode Java dikompilasi oleh pemrogram dan hasil kompilasinyalah yang dijalankan oleh klien.

2.4.1 Mengenal Program JavaScript

Jalan termudah untuk memahami sesuatu adalah dengan mempraktekkan. Oleh karena itu anda bisa segera mencobanya program JavaScript yang sangat sederhana berikut ini.

Berkas : skripjav.htm

```
<HTML>
```

```
<HEAD>
```

```
<TITLE>Skrip JavaScript</TITLE>
```

```
</HEAD>
```

```
<BODY>
```

```
Percobaan memakai JavaScript:<BR>
```

```
<SCRIPT LANGUAGE = “JavaScript”>
```

```

<!--
    document.write( "Selamat Mencoba JavaScript<BR>" );
    document.write( "Semoga Sukses! " );
// -->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>

```

Perhatikan bahwa sebagian kode pada program di atas telah anda kenal dengan baik karena memang merupakan program HTML. Yang baru bagi anda barangkali adalah yang terletak pada kode:

```

<SCRIPT LANGUAGE = "JavaScript">
<!--
    document.write( "Selamat Mencoba JavaScript<BR>" );
    document.write( "Semoga Sukses! " );
// -->
</SCRIPT>

```

Kode inilah yang disebut dengan skrip JavaScript. Skrip JavaScript diawali dengan tag `<SCRIPT>` dan diakhiri dengan tag `</SCRIPT>`. Didalam tag ini oleh browser yang mengenal JavaScript akan segera ditanggapi dengan menerjemahkan kode yang terdapat di antara `<SCRIPT>` dan `</SCRIPT>`. Tanda `<!--` dan `// -->` umumnya disertakan dengan tujuan agar sertakan dengan tujuan agar sekiranya browser tidak mengenali JavaScript maka browser akan memperlakukannya sebagai komentar sehingga tidak ditampilkan pada jendela browser.

Kode:

```
Document.write( "Selamat Mencoba JavaScript<BR>" );
```

Disebut sebagai sebuah pernyataan (statement). Pernyataan adalah sebuah perintah pada Javascript yang berdiri sendiri dan menghasilkan suatu tindakan. Dalam hal ini pernyataan tersebut berfungsi untuk menampilkan string "" pada

jendela browser. Perlu diketahui, jika terdapat lebih dari satu pernyataan lebih dari satu pernyataan, maka antara pernyataan yang satu dengan yang lain harus dipisahkan oleh tanda titik koma (;). Dengan demikian, pada kode JavaScript didepan terdapat dua perintah yang masing- masing menampilkan string “Selamat Mencoba JavaScript
” dan “Semoga Sukses!”. Pada pernyataan yang pertama,
 digunakan untuk membangkitkan kode HTML
, yaitu untuk pindah baris.

(Abdul kadir, 2003)

2.4 HTML

HTML (*HyperText Markup Language*) adalah suatu bahasa pemrograman dalam bentuk skrip yang dapat digunakan untuk menyusun halaman web. Kelemahan HTML setiap kali informasi dalam halaman web perlu diubah,. Tentu akan menjadi repot kalau ada informasi yang sering berubah. Sebelum lebih lanjut mempelajari pemrograman web menggunakan PHP, Anda harus mengenal lebih dulu tentang HTML (*HyperText Markup Language*). HTML adalah suatu bahasa yang dikenali oleh *web browser* untuk menampilkan informasi dengan lebih menarik dibandingkan dengan teks biasa (*plain text*). Sedangkan *web browser* adalah program komputer yang digunakan untuk membaca HTML, kemudian menerjemahkan dan menampilkan hasilnya secara visual ke layar komputer. Anda dapat menggunakan salah satu program *web browser*, seperti : Mozilla Firefox, Internet Explorer (IE), Opera, Safari, Google Chrome dan sebagainya

2.4.1 Struktur HTML

Karena sebuah bahasa, maka HTML mempunyai aturan dan struktur tertentu untuk menuliskan perintah-perintahnya yang biasa dinamakan dengan TAG HTML. Aturan tersebut diawali dengan lambang <tag> dan biasanya diakhiri dengan lambang </tag>. Berikut gambaran struktur HTML.

<html>

<head>

```

<title>Judul web ditulis disini</title>

</head>

<body>

    .... kode-kode HTML lainnya ditulis di bagian ini....

</body>

</html>

```

Dari stuktur di atas, terlihat bahwa penulisan kode-kode HTML lainnya untuk keperluan isi situs web akan diletakkan dibagian tag <body>. Dengan demikian dapat dikatakan bahwa informasi yang berupa kode-kode akan diapit oleh tag awal dan tag akhir, dan sebuah apitan tag bisa juga diapit oleh tag lainnya. Dalam HTML ada beberapa tag yang tidak perlu diakhiri/ditutup, misal tag
. Selain itu ada beberapa tag yang memiliki atribut-atribut untuk pengaturan teks maupun halaman, misalnya tag *anchor* yang sering dituliskan dengan lambang <a> dan memiliki atribut seperti berikut:

```
<a href=""blabla.html" name=""id"></a>
```

(Diar Puji Oktavian, 2009)

2.4 CSS

CSS (*Cascading Style Sheet*) digunakan dalam kode HTML untuk menciptakan suatu kumpulan HTML. Sebagai contoh kode murni tidak memungkinkan untuk menggunakan sebuah definisi font yang diterapka pada setiap sel dan bahkan tag <BASEfONT> pun tak berpengaruh pada sel-sel tabel. Misalnya, diinginkan untuk mengatur ukuran font pada setiap sel sebesar 2. Dengan menggunakan tag , semua sel harus diformat dengan menggunakan . Tentu saja tindakan seperti ini tidak praktis.

Namun, dengan menggunakan CSS, anda hanya perlu mendefinisikan *style* sekali saja dan style akan berlaku untuk setiap sel dalam tabel. Apa yang telah diutarakan hanyalah merupakan gambaran sekilas tentang CSS. Masih banyak keuntungan CSS lain yang akan didapat jika telah dipraktekkan. (Abdul Kadir,2003)

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Ruang Lingkup

Dalam Proses penyusunan tugas akhir ini, objek yang diambil untuk perancangan Sistem Informasi jasa percetakan pada CV. Nacit di Banda Aceh merupakan perusahaan jasa percetakan yang berada di Kota Banda Aceh. Perusahaan ini dibentuk di Banda Aceh. Pada tanggal 24 April 2004 berdirilah CV. Nacit. Perusahaan ini didirikan oleh T. Zulfirman, Zulfian sebagai Wakil Direktur, Hj. Cut Mulyana sebagai bendahara, Risnawati sebagai sekretaris dan T Agung Purnama sebagai teknisi.

3.2 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di CV. Nacit yang berada di jalan P. Nyak Makam Lampineung Banda Aceh. Jadwal dan jenis kegiatan akan dilakukan seperti pada tabel berikut :

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

[illegible]

3.3 Alat dan Bahan

Alat dan bahan yang digunakan dalam perancangan sistem informasi jasa percetakan pada CV.Nacit di Banda Aceh adalah:

a. Hardware

1) PC dengan spesifikasi sebagai berikut :

Processor : : Intel ® Core ™ i3 CPU M 370 @2.40 GHz 2.40 GHz

Memory : 2.00 GB

Hard Disk Drive : 500 GB

Operating System : Windows 7 Ultimate 32-bit (6.1, Built 7600)

b. Software

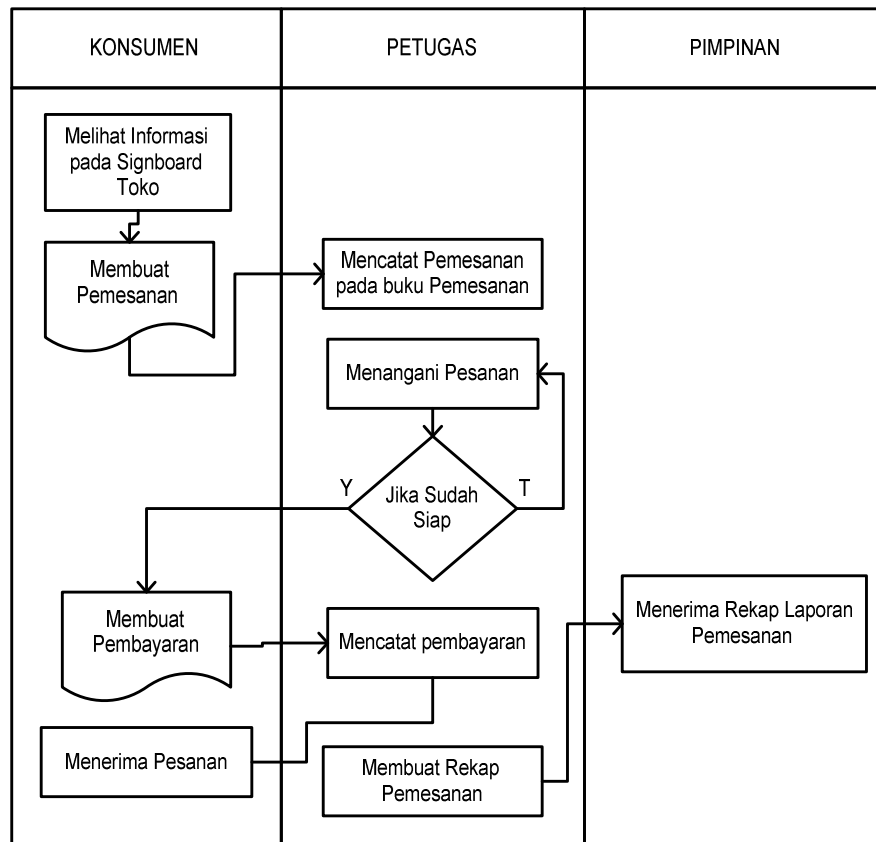
1) Xampp Control Panel Version 2.5

2) Browser Google Chrome

3) Notepad++

3.4 Flow Map Berjalan

Keterangan dari gambar 3.1 adalah diawali oleh konsumen melihat informasi pada signboard toko dan membuat pemesanan pada toko tersebut. Pemesanan ditangani oleh petugas toko dan mencatat pemesanan pada buku pemesanan. Setelah itu pesanan dicatat maka pemesanan diproses, jika pesanan sudah selesai maka konsumen membuat pemesanan. Hasil pembayaran dicatat pada resit dan pemberian hasil cetakan kepada konsumen. Terakhir petugas membuat rekap informasi pemesanan kepada pimpinan perusahaan.

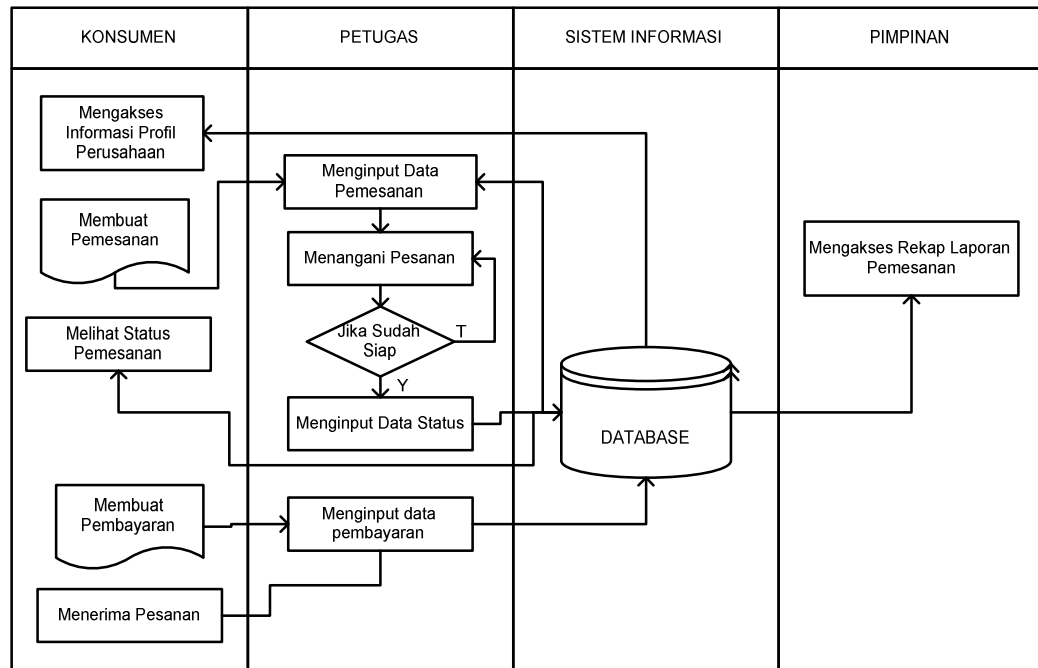


Gambar 3.1 Flowmap Sistem Berjalan

3.5 Flow Map Usulan

Flowmap usulan adalah aliran data yang akan diusulkan dengan memperbaiki sistem aliran yang sedang berjalan yaitu yang tertera pada gambar 3.1. Pada sistem usulan yang terlihat pada gambar 3.2 dapat dijelaskan bahwa konsumen mengakses sistem informasi melalui internet. Setelah itu konsumen menuju ke perusahaan CV. Nacit dan membuat pemesanan kepada petugas, dilanjutkan dengan petugas menginput data pemesanan dan disimpan pada database. Setelah data diinputkan maka petugas menangani pemesanan sampai dengan selesai. Dalam penanganan, konsumen dapat melihat status pemesanan apakah pemesanan sudah selesai atau belum. Jika sudah maka petugas membuat pembayaran dengan menggunakan resit yang diakses pada database. Dan diakhir dengan pemberian hasil pemesanan kepada konsumen. Untuk laporan pemesanan,

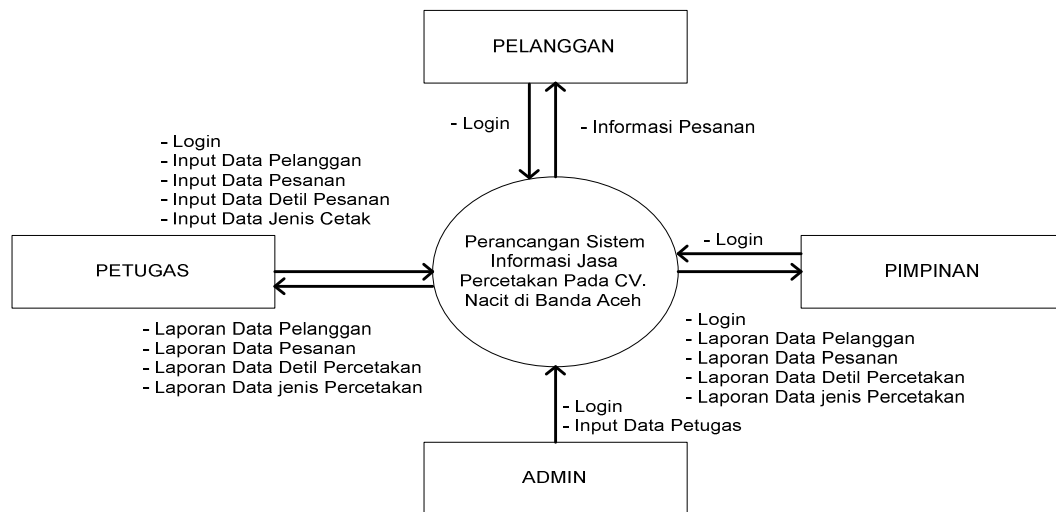
pimpinan dapat mengakses langsung sistem informasi untuk hasil rekap pemesanan pada perusahaannya.



Gambar 3.2 Flowmap Sistem Usulan

3.6 Diagram Kontek

Diagram diatas menunjukan sistem informasi pengoalahan data jasa percetakan pada CV. Nacit. Dimana terdapat tiga buah entitas yang berhubungan yaitu Pelanggan, Petugas dan Pimpinan perusahaan. Pada tahap ini diawali oleh pelanggan yang bertugas mengakses web perusahaan. Sedangkan petugas bertugas menginput data pelanggan, pesanan, detil percetakan dan jenis percetakan dan sebaliknya untuk laporan tiap yang telah diinputkan. Serta pimpinan hanya mengakses laporan dari apa yang telah diinputkan oleh petugasnya. Sistem dapat dilihat pada diagram kontek gambar 3.3.



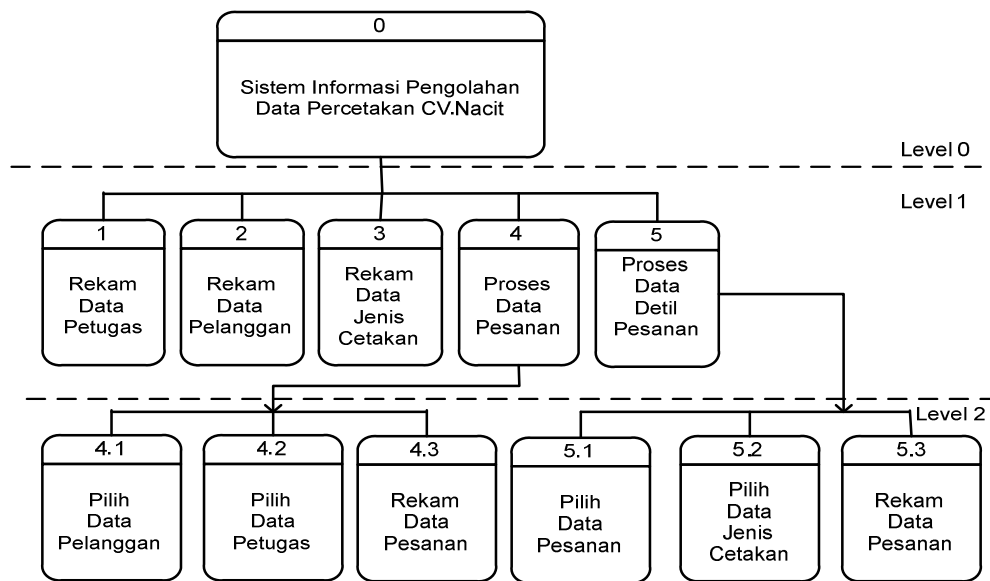
Gambar 3.3 Diagram Konteks

3.7 Pembuatan Data Flow Diagram (DFD)

Data Flow diagram (DFD) atau diagram aliran data merupakan model dari sistem untuk menggambarkan sistem ke modul yang lebih kecil. Salah satu keuntungan menggunakan diagram aliran data adalah memudahkan pemakai atau user yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang akan dikerjakan dan Diagram aliran data atau data flow diagram (DFD) adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi yang diaplikasikan pada saat bergerak dari input menjadi output.

3.7.1 Bagan Berjenjang (Hirarchy Chart)

Pada DFD khususnya pada bagan berjenjang gambar 3.4 dapat dijelaskan bahwa sebuah sistem informasi pengolahan data jasa percetakan mempunyai beberapa proses yang diawali dengan proses 1 adalah rekam data petugas, proses 2 adalah rekam data pelanggan, proses 3 adalah rekam data jenis cetakan, proses 4 adalah proses data pesanan dan diakhiri dengan proses 5 yaitu proses data detail pesanan.

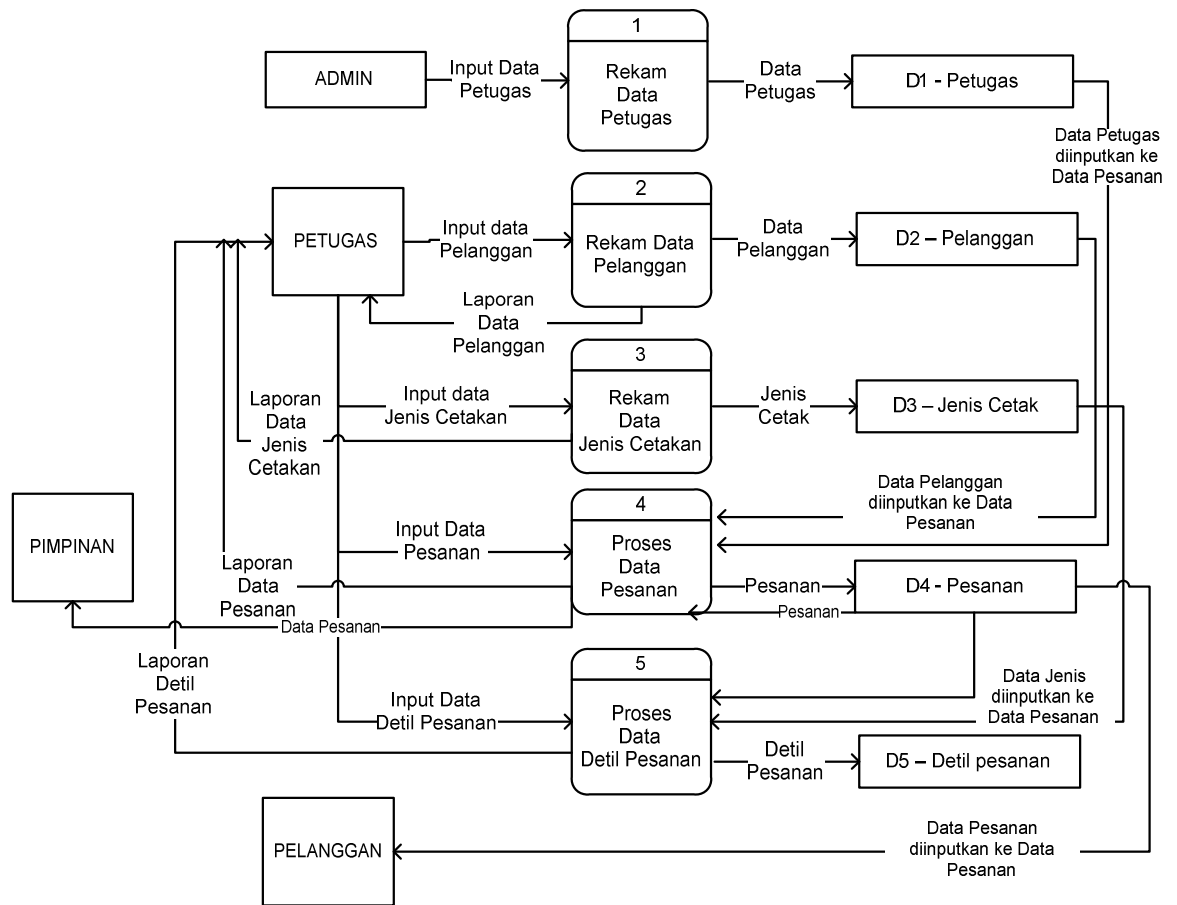


Gambar 3.4 Bagan Berjenjang

3.7.2 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

Pada DFD level 1 pada gambar 3.5 dapat dibagi menjadi 4 (empat) pengguna yaitu pihak petugas, pimpinan dan admin. Dimana masing-masing pihak mempunyai alur masing-masing yaitu.

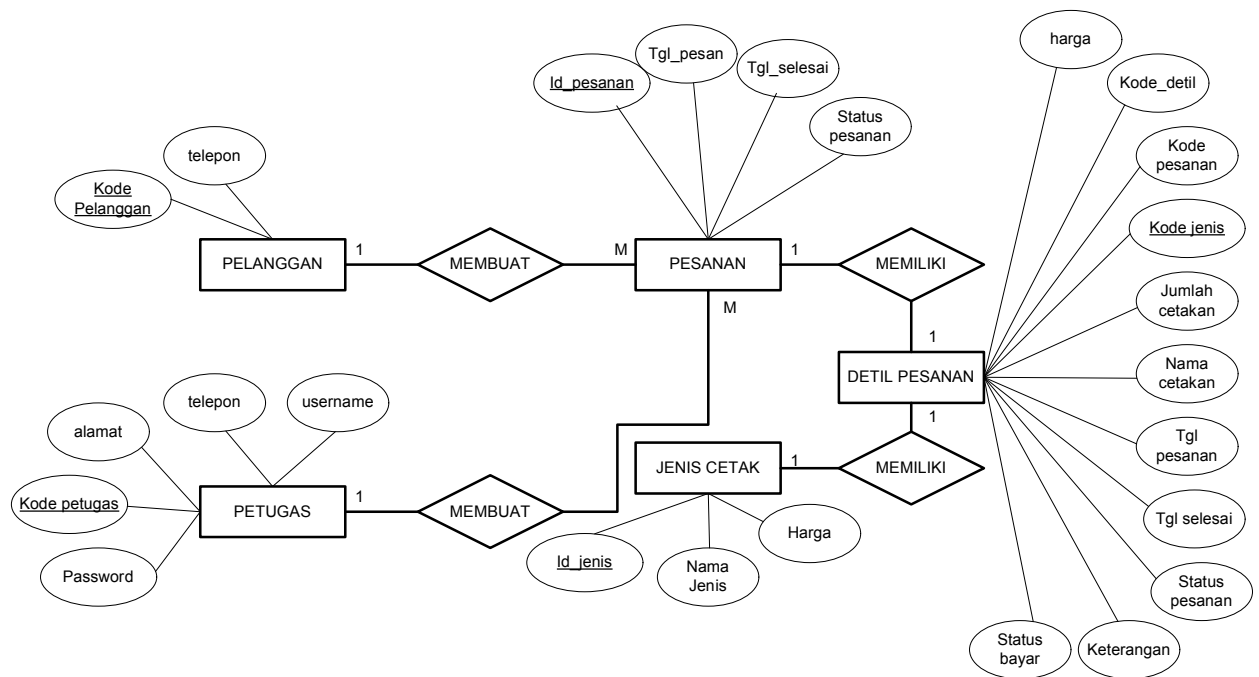
1. Pihak petugas melakukan menginput data pelanggan, jenis cetakan, data pemesanan dan data detil pemesanan.
2. Sedangkan pihak admin hanya menginput data petugas.
3. pelanggan hanya mengakses data pesanan .
4. Pimpinan hanya bisa mengakses data pesana



Gambar 3.5 Data Flow Diagram (DFD) Level 1

4.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah suatu pemodelan dari basisdata relasional yang didasarkan atas persepsi di dalam dunia nyata, dunia ini senantiasa terdiri dari sekumpulan objek yang saling berhubungan antara satu dengan yang lainnya. Suatu objek disebut entity dan hubungan yang dimilikinya disebut relationship. Suatu entity bersifat unik dan memiliki atribut sebagai pembeda dengan entity lainnya. Pada sistem usulan dapat dilihat pada gambar 3.6 yaitu pelanggan membuat pemesanan, petugas menangani pemesanan, pemesanan memiliki detil percetakan dan jenis percetakan memiliki detil percetakan.



Gambar 3.6 Entity Relationship Diagram

4.9 Relasi Tabel

Relasi tabel adalah hubungan antara tabel yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata. Pada gambar 3.7 terdapat relasi tabel yang dapat dijelaskan sebagai berikut:

Tabel pelanggan berhubungan dengan tabel pesanan dengan menggunakan primary key id_pelanggan. Tabel petugas berhubungan dengan tabel pesanan dengan menggunakan primary key id_petugas. Tabel pesanan berhubungan dengan tabel detail pesanan dengan menggunakan primary key id_pesanan. Sedangkan Tabel jenis cetakan berhubungan dengan tabel detail pesanan dengan menggunakan primary key id_jenis.



Gambar 3.7 Relasi tabel

3.10 Struktur Database

Tabel merupakan dasar dari seluruh database sebagai penyimpanan data. Dalam pembuatan sistem informasi pengolahan data jasa percetakan ini, tabel yang direncanakan antara lain:

a. Tabel Pelanggan

Tabel pelanggan adalah tabel yang berisi record pelanggan yang terdiri atas nama, alamat dan telepon. Dan data tersebut nanti berelasi dengan tabel lainnya seperti tabel pesanan.

Tabel 3.2 Tabel Pelanggan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pelanggan	varchar	5	Primary Key
2	telepon	varchar	15	

b. Tabel Petugas

Tabel petugas adalah tabel yang berisi record petugas yang terdiri atas id petugas, username dan password. Dan data tersebut nanti berelasi dengan tabel lainnya seperti tabel pesanan.

Tabel 3.3 Tabel Petugas

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_petugas	Varchar	5	Primary Key
2	Nama	Varchar	30	
3	Telepon	Varchar	30	
4	Password	Varchar	30	
5	Alamat	Varchar	30	

c. Tabel Pemesanan

Tabel pemesanan adalah tabel yang berisi record pemesanan yang terdiri field id pemesanan, id pelanggan, id petugas, tgl pesan dan tgl selesai. Dan data tersebut nanti berelasi dengan tabel lainnya seperti tabel detail pesanan.

Tabel 3.4 Tabel Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pesanan	varchar	5	Primary Key
2	Id_pelanggan	varchar	5	Foreign Key
3	Id_petugas	Varchar	5	Foreign Key
6	Total_harga	Varchar	10	

d. Tabel Detil Pemesanan

Tabel detil pemesanan adalah tabel yang berisi record detil pemesanan yang terdiri field id detil pemesanan, id pemesanan, id jenis, jumlah pesanan dan keterangan. Dan data tersebut nanti berelasi dengan tabel lainnya seperti tabel detil pesanan.

Tabel 3.5 Tabel Detil Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_detil_pesanan	Varchar	5	Primary Key
2	Id_pesanan	Varchar	5	Foreign Key
3	Id_jenis	Varchar	5	Foreign Key
4	Jumlah_cetakan	Bigint	10	
6	Nama_cetakan	Varchar	30	
7	Tgl_pesanan	date		
8	Tgl_selesai	date		
9	Status_pesanan	Varchar	30	
10	harga	Bigint	10	
11	keterangan	text		
12	Status_bayar	Varchar	20	

e. Tabel Jenis Pesanan

Tabel jenis pesamam adalah tabel yang berisi record jenis pesanan yang terdiri field ide jenis, nama jenis dan harga. Dan data tersebut nanti berelasi dengan tabel lainnya seperti tabel detil detil pesanan.

Tabel 3.6 Tabel Jenis Pesanan

No	Nama Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_jenis	Varchar	5	Primary Key
2	Nama_jenis	Varchar	20	
3	Harga	Bigint	10	

3.11 Metode Pengumpulan Data

Untuk penulisan tugas akhir ini, penulis membutuhkan data-data yang dapat dijadikan sebagai bahan acuan didalam menyelesaikannya. Untuk memperoleh data tersebut, penulis menggunakan 2 metode pengumpulan data yaitu:

1. Studi kepustakaan (*library research*)

Dalam penulisan tugas akhir ini, penulis mendapatkan bahan masukan yang berasal dari bahan bacaan seperti buku-buku, internet bertujuan untuk memperoleh data sekunder secara subjektif.

2. Studi lapangan (*field research*)

Metode pembahasan ini yaitu mengumpulkan data langsung lapangan melalui program penelitian pada CV.Nnagit dengan tujuan memperoleh objek penjelasan secara primer. Dalam metode pembahasan ini, penulis melakukan 2 pendekatan yaitu:

- a. Observasi, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan dengan melihat langsung kegiatan yang dilakukan pada saat penelitian pada CV. Nacit.
- b. Wawancara, yaitu teknik pengumpulan data yang dilakukan melalui pendekatan atau berkomunikasi secara langsung dengan dengan pimpinan dan karyawan.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Web CV. Nacit yang menekankan pada Perancangan Sistem Informasi jasa percetakan pada CV. Nacit Banda Aceh Berbasis Web yang telah dibangun ini akan dijelaskan dengan pembahasan secara umumnya yaitu dari mulai halaman input dan output.

4.1 Rancangan Antarmuka

Perancangan antarmuka adalah proses membuat perancangan form-form tampilan layar, selain itu dalam proses ini juga ditentukan bentuk dan isi dokumen sumber untuk memasukkan data yang kemudian diolah menjadi keluaran yang dapat digunakan oleh petugas dan pimpinan.

4.2 Perancangan Input

Halaman pertama kali sebelum user masuk ke dalam sistem adalah halaman login, halaman logi dapat dilihat pada gambar 4.1, halaman ini dirancang supaya user yang menggunakan sistem adalah user yang berhak dalam menginput data. Halaman dapat diakses jika seorang user telah mendaftar sebagai admin dari CV. Nacit. Dalam proses otentifikasi user, user yang sudah terdaftar akan melanjutkan pemrosesan data ke halaman input seperti pada gambar 4.2. sedangkan jika gagal maka halaman akan kembali ke seperti semula seperti pada gambar 4.1.

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

LOGIN PETUGAS

Username

Password

Lihat Status Pesanan

Gambar 4.1 Form Login

Pada gambar 4.2. dan 4.3. terdapat rancangan form input data petugas dan pelanggan yang berfungsi sebagai menginput data user baik administrator maupun pelanggan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput adalah username, password, level, alamat dan telepon. Untuk menyimpan user klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada table disamping table, seperti yang terlihat pada gambar 4.2. untuk melakukan pengeditan user dapat klik button edit dimasing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau user dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

FORM INPUT DATA PELANGGAN

Telepon

ID PLG	TELEPON	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE

Gambar 4.2 Form Input Data pelanggan

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

FORM INPUT DATA PETUGAS

ID PETUGAS

PASSWORD

USERNAME

ID PTGS	USER NAME	PWD	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE

Gambar 4.3 Form Input Data Petugas

Pada gambar 4.4 terdapat rancangan form input data jenis yang berfungsi sebagai menginput data jenis cetakan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput adalah nama Nama jenis dan harga. Untuk menyimpan user klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada table disamping table, seperti yang terlihat pada gambar 4.4. untuk melakukan pengeditan user dapat klik button edit dimasing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau user dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

FORM INPUT DATA JENIS CETAKAN

ID JENIS

NAMA

HARGA

ID JENIS	NAMA	HARGA	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE

Gambar 4.4 Form Input Data Cetakan

Pada gambar 4.4. terdapat rancangan form input data pesanan yang berfungsi sebagai mencatat data pesanan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput adalah id pesanan, id pelanggan, id petugas, tgl pesan, tgl selesai dan status. Untuk menyimpan user mengklik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada table disamping table, seperti yang terlihat pada gambar 4.4. untuk melakukan pengeditan user dapat klik button edit dimasing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau user dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

FORM INPUT DATA PESANAN

ID PESANAN

PELANGGAN

PETUGAS

TGL PESAN

TGL SELESAI

STATUS

ID PSN	PELANGGAN	PTGS	TGL PESAN	TGL SELESAI	STATUS	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE

Gambar 4.5 Form Input Data pesanan

Pada gambar 4.5. terdapat rancangan form input data detail pesanan yang berfungsi sebagai mencatat data detail pesanan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput adalah kode pemesanan, nama pemesanan, jenis pesanan, jumlah cetakan, nama cetakan, tanggal selesai, status pesanan dan keterangan. Untuk menyimpan user klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada table disamping table, seperti yang terlihat pada gambar 4.5. untuk melakukan pengeditan user dapat klik button edit dimasing-

masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau user dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

FORM INPUT DATA DETIL PESANAN

Kode Pemesan

Jumlah Cetakan

Tgl Selesai

Keterangan

Jenis Pesanan

Nama Cetakan

Status Pesanan

Kode pemesan	Jumlah	Tgl Selesai	Ket.	Jenis Pesanan	Nama Cetakan	Status	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	DELETE	UPDATE

Gambar 4.6 Form Input Data Detil Pesanan

Pada gambar 4.7. di bawah ini terdapat rancangan form cari data pelanggan yang berfungsi sebagai pencari data atau filter pelanggan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses adalah pelanggan, Untuk mencari, masukan kode pelangan lalu klik cari

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

Form Cari Pelanggan

Cari Pelanggan

ID PLG	TELEPON
XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX

Gambar 4.7. form cari data pelanggan

Pada gambar 4.8. terdapat rancangan form cari data petugas yang berfungsi sebagai pencari atau filter data petugas. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses pencarian adalah petugas, Untuk mencari, masukan kode petugas lalu klik cari.

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

Form Cari Petugas

Cari Petugas

ID PTGS	USER NAME	PWD
XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX

Gambar 4.8. form cari data petugas

Pada gambar 4.9 terdapat rancangan form cari data jenis cetakan yang berfungsi sebagai pencari atau filter data jenis cetakan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses adalah jenis cetakan, Untuk mencari, masukan jenis cetakan lalu klik cari

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

Form Cari Jenis Cetakan

Cari Jenis Cetakan

ID JENIS	NAMA	HARGA
XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX

Gambar 4.9. form cari data cetakan

Pada gambar 4.10 terdapat rancangan form cari data pesanan yang berfungsi sebagai pencari atau filter data pesanan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses pencarian adalah kode pesanan, Untuk mencari, masukan kode pesanan lalu klik cari

**SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH**

Form Cari Pesanan

Cari Pesanan

ID PSN	PELANGGAN	PTGS	TGL PESAN	TGL SELESAI	STATUS
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX

Gambar 4.10. form cari data pesanan

4.3 Perancangan Output

Tampilan *output* pada rancangan ini berupa kumpulan data-data yang telah dimasukan melalui inputan data. Tujuan *output* data ini adalah untuk *update* informasi sehingga dapat disajikan informasi yang terbaru bagi pihak yang membutuhkan. Dibawah ini adalah perancangan output yang terdapat dalam Sistem Informasi pengolahan jasa percetakan

SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PERCETAKAN CV.NACIT BANDA ACEH						
LAPORAN DATA PESANAN DARI TGL XX-XX-XXXX S/D XX-XX-XXX						
ID PSN	PELANG GAN	PTGS	TGL PESAN	TGL SELESAI	STATUS	TOTAL HARGA
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX
XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX	XXXXX

Gambar 4.11 Laporan Data Pesanan

4.4 Halaman Input

Halaman pertama kali sebelum user masuk ke dalam sistem adalah halaman login, halaman ini juga bisa di akses oleh pelanggan untuk cek status pesanan barang, halaman ini dirancang supaya user yang menggunakan sistem adalah user yang berhak dalam menginput data. Sedang pelanggan hanya bisa cek status pesanan. Seperti gambar 4.12

Gambar 4.12 Form Login

4.5 Form Input Data Petugas

Halama ini dapat diakses jika seorang user telah terdaftar Pada sistem ini sebagai admin,pada sistem ini terdapat form input data user yang berfungsi sebagai menginput data user baik administrator maupun pelanggan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput adalah username, password, level, alamat dan telepon. Untuk menyimpan user klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada tabel disamping tabel, seperti yang terlihat pada gambar 4.13. untuk melakukan pengeditan user dapat klik button edit di masing-masing baris pada daftar yang telah diinput atau dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

No.	KODE USER	USERNAME	PASSWORD	Edit	Hapus
1	1	fajri	fajri		
2	5	usman	usman		

Gambar 4.13 Halaman form input data petugas

4.6 Form Input Data pelanggan

Pada sistem ini terdapat form input data pelanggan yang berfungsi sebagai menginput data pelanggan. Data yang diinput adalah no.Telepon Untuk menyimpan user klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada table disamping table, seperti yang terlihat pada gambar 4.14. untuk melakukan pengeditan klik button edit di masing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.



No.	KODE USER	TELEPON	Edit	Hapus
1	2	087799668877		
2	3	1234123412		
3	4	08136098765		

Gambar 4.14 Halaman form input data pelanggan

4.7 Form Input Data Jenis Cetak

Pada sistem ini terdapat form input data jenis yang berfungsi sebagai menginput data jenis cetakan. Data yang diinput adalah nama jenis dan harga barang. Untuk menyimpan user klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada table disamping table, seperti yang terlihat pada gambar 4.15. untuk melakukan pengeditan klik button edit di masing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.



No.	Kode Jenis	Nama Jenis	Harga	Edit	Hapus
1	2	Fotocopy	150		
2	3	Kalender	5000		
3	4	Jilid Skripsi	20000		

Gambar 4.15 Halaman Form Input data Jenis Cetak

4.8 Form Input Data Detil Pesanan

Pada sistem ini terdapat form input data detil pesanan yang berfungsi sebagai mencatat data detil pesanan. Data yang diinput adalah kode pemesanan, nama pemesanan, jenis pesanan, jumlah cetakan, nama cetakan, tanggal pesanan, tanggal selesai, status pesanan dan keterangan. Untuk menyimpan klik tombol button Simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada tabel disamping tabel, seperti yang terlihat pada gambar 4.16. untuk melakukan pengeditan user dapat klik button edit dimasing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau user dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

SISTEM INFORMASI JASA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH

INPUT DATA CARI DATA KELUAR

Petugas : (fajri)

Form Input Data Detil Pesanan

Kode Pemesan : 104 Jenis Pesanan : Fotocopy

Jumlah Cetakan : Nama Cetakan :

Tanggal Selesai : Status Pesanan : BELUM SELESAI

Keterangan : Simpan Clear

No.	KODE DETIL	JENIS CETAKAN	JUMLAH CETAKAN	NAMA CETAKAN	TANGGAL PESANAN	TANGGAL SELESAI	STATUS PESANAN	HARGA PESANAN	KETERANGAN	STATUS BAYAR	UPDATE STATUS BAYAR	Edit	Hapus
1	43	Kalender	66	rumah minang	2014-03-17	2014-03-19	Belum Selesai	330000	sedang proses	Belum Bayar	Update Status Bayar		
Total Harga											Rp.330000		

Gambar 4.16 Halaman Form Input data detil pesanan

4.9 Form Pencarian Petugas

Pada sistem ini terdapat form yang berfungsi sebagai tempat pencarian atau filter data petugas. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses pencarian adalah pencarian petugas berdasarkan username atau kode petugas. Untuk mencari, petugas diawali dengan memasukkan nama dan klik tombol button cari.



SISTEM INFORMASI JASA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH

INPUT DATA CARI DATA KELUAR

User : (fajri)

Form Cari Petugas

Nama Petugas

No.	KODE USER	USERNAME	PASSWORD
1	1	fajri	fajri
2	5	usman	usman

Gambar 4.17 Halaman Form cari data petugas

Data petugas yang telah difilter akan ditampilkan seperti pada gambar 4.13. untuk aktifitas selanjutnya adalah user dapat membuat pemesanan jasa percetakan dengan memilih menu membuat pemesanan yang terdapat pada daftar nama user pada kolom ke enam dan untuk mencari pemesanan yang telah dipesan sebelumnya dapat diakses button pada kolom 7 yaitu cari pemesanan user. Untuk melakukan pengeditan klik button edit dimasing-masing baris pada daftar yang telah diinputkan atau dapat menghapus data dengan klik gambar hapus.

4.9 Form Pencarian Pelanggan

Pada sistem ini terdapat form yang berfungsi sebagai tempat pencarian atau filter data pelanggan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses pencarian adalah pencarian petugas berdasarkan username atau kode petugas. Untuk mencari, diawali dengan memasukan nama petugas dan klik tombol button cari.



No.	KODE PELANGGAN	TELEPON
1	2	087799668877
2	3	1234123412
3	4	08136098765

Gambar 4.18 Halaman Form cari data pelanggan

4.9 Form Pencarian Jenis cetak

Pada sistem ini terdapat form yang berfungsi sebagai tempat pencarian atau filter data jenis cetak. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses pencarian adalah pencarian jenis cetakan berdasarkan username cetakan. Untuk mencari, diawali dengan memasukan nama jenis cetakan dan klik tombol button cari.



No.	Kode Jenis	Nama Jenis	Harga
1	2	Fotocopy	150
2	3	Kalender	5000
3	4	Jilid Skripsi	20000

Gambar 4.19 Halaman Form cari jenis cetak

4.9 Form Pencarian Data Pesanan

Pada sistem ini terdapat form yang berfungsi sebagai tempat pencarian atau filter data pesanan. Form ini hanya dapat diakses oleh admin. Data yang diinput dalam proses pencarian adalah pencarian Data pesanan berdasarkan kode pesanan. Untuk mencari, diawali dengan memasukkan kode pesanan dan klik tombol button cari.

SISTEM INFORMASI JASA PERCETAKAN
CV.NACIT BANDA ACEH

INPUT DATA CARI DATA KELUAR User : (fajri)

FORM CARI PESANAN

Kode Pesanan

NO. PESANAN : 28									
No.	JENIS CETAKAN	JUMLAH CETAKAN	NAMA CETAKAN	TANGGAL PESANAN	TANGGAL SELESAI	STATUS PESANAN	HARGA PESANAN	KETERANGAN	STATUS BAYAR
1	Fotocopy	1200	buku	2014-01-05	2014-01-06	Belum Selesai	180000	ewfgewrf	
Total Harga							Rp.180000		
NO. PESANAN : 29									

Gambar 4.20 Halaman Form cari pesanan

4.10 Laporan Data Pesanan Pelanggan

Pada sistem ini terdapat laporan data pelanggan yang dapat dilihat pada gambar 4.21, yang berfungsi sebagai menginformasikan kepada pelanggan status pesanan yang telah dipesan sebelumnya dari record dari pesanan-pesanan pelanggan yang sebelumnya. Pada laporan ini terlihat jelas bahwa pelanggan dapat melihat informasi tanggal selesainya pesanan dan status pembayaran yang telah dilakukan.

INFORMASI PESANAN

adi [Alamat : lambaro - Telp. 085377080809]

NO. PESANAN : 35									
No.	JENIS CETAKAN	JUMLAH CETAKAN	NAMA CETAKAN	TANGGAL PESANAN	TANGGAL SELESAI	STATUS PESANAN	HARGA PESANAN	KETERANGAN	STATUS BAYAR
1	Fotocopy	123	buku	2014-01-05	2014-01-06	Belum Selesai	18450	di jilid spiral	Lunas
2	Fotocopy	1234	makalah	2014-01-05	2014-01-09	Belum Selesai	185100	buat seperti buku	Belum Bayar
Total Harga							Rp.203550		
NO. PESANAN : 38									
No.	JENIS CETAKAN	JUMLAH CETAKAN	NAMA CETAKAN	TANGGAL PESANAN	TANGGAL SELESAI	STATUS PESANAN	HARGA PESANAN	KETERANGAN	STATUS BAYAR
1	Fotocopy	1200	Buku	2014-01-06	2014-01-07	Belum Selesai	180000	Buku dijilid dengan kertas tebal	Belum Bayar
Total Harga							Rp.180000		

[LOGOUT](#)

Gambar 4.21 Halaman Laporan Data Pesanan Pelanggan

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian tugas akhir yang telah dibangun ini adalah perancangan sistem informasi jasa percetakan pada CV. Nacit yang diharapkan dapat berguna untuk mempermudah di dalam pemrosesan data agar bisa lebih mengefisienkan waktu. Adapun kesimpulan dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Perancangan sistem informasi jasa percetakan pada CV. Nacit dikembangkan dapat mempermudah informasi bagi pelanggan mengetahui pesanananya.
2. perancangan sistem informasi jasa percetakan pada CV. Nacit telah dikembangkan berbasis web dengan menggunakan *PHP* dan *Mysql* sebagai *database* sehingga menghasilkan laporan data pelanggan, jumlah pemesanan, jenis cetak.

5.2 Saran

Rancangan sistem informasi ini masih banyak kekurangan baik bagi penulis sebagai pengembang maupun pihak CV. Nacit Banda Aceh sebagai user. Oleh karenanya, maka penulis memberikan peran-peran untuk perbaikan kedepannya yaitu :

1. Melakukan pengembangan disistem yang dapat bertransaksi melalui internet tanpa harus ke tempat percetakannya.
2. Sistem masih dibatasi oleh proses pemesanan saja dan belum mencapai ke manajemen stok bahan baku.

*Simpang dengan nama index.php

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<link rel="stylesheet" href="index_admin_css.css" />

<title>SISTEM INFORMASI JASA PERCETAKAN CV.NACIT BANDA ACEH</title>

<style type="text/css">

<!--

#Layer1 {

    position:absolute;

    left:198px;

    top:143px;

    width:256px;

    height:235px;

    z-index:1;

}

#Layer2 {

    position:absolute;

    left:479px;

    top:208px;

    width:329px;

    height:118px;

    z-index:2;

}

#Layer3 {

    position:absolute;
```

```

        left:234px;

        top:183px;

        width:296px;

        height:93px;

        z-index:2;

    }

-->

</style>

<body>

<div id="Layer1"></div>

<div id="Layer3">

    <form id="form1" name="form1" method="post" action="otentifikasi.php">

        <table width="296" border="0" align="center">

            <tr>

                <th colspan="2">FORM LOGIN </th>

            </tr>

            <tr>

                <th width="93" scope="row">Username</th>

                <td width="187"><input name="username" type="text" id="username" /></td>

            </tr>

            <tr>

                <th scope="row">Password</th>

                <td><input name="password" type="password" id="password" />

                <input type="hidden" name="otentifikasi" value="cekuser"/></td>

            </tr>

        </table>

    </form>

</div>

</body>

</html>

```

```

        <tr>

            <th colspan="2" scope="row"><input type="submit" name="Submit" value="Login"
/></th>

        </tr>

    </table>

</form>

</div>

<div id="kotak1"><!-- Membuat Kotak 1-->

        <div id="kotak2"><img src='images/header.jpg' height='130'
width='1082' /></div>

    </div>

</body>

</html>

```

*Simpang dengan nama index_admin.php

```

<?php

session_start();

include_once 'db_menu.php';

include_once 'db_jenis.php';

include_once 'db_user.php';

include_once 'db_pesanan.php';

include_once 'db_detil.php';

include_once 'db_halaman.php';

include_once 'db_otentifikasi.php';

$db_otentifikasi=new db_otentifikasi();

$db_otentifikasi->sekuriti_cek();

```



```

if($_SESSION['level']=='PELANGGAN')

{

    header('location:controller_laporan.php?proses=1');

}

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8">

<title></title>

<!-- Memanggil file css -->

<link rel="stylesheet" href="index_admin_css.css" />

</head>

<body>

<div id="kotak1"><!-- Membuat Kotak 1-->

        <div id="kotak2"><img src='images/header.jpg' height='150'
width='1080'></div>

        <div id="kotak3"><?php kontrol_kontak3(); ?></div>

        <div id="kotak3a" align="right"><?php kontrol_kontak3a(); ?></div>

        <div id="kotak4">

            <p>&nbsp;</p><p>&nbsp;</p>

            <?php kontrol_kontak4(); ?></div>

            <div id="kotak5"><?php kontrol_kontak5(); ?></div>

        </div>

<?php pesan_kontrol(); ?>

```

```

</body>

</html>

<?php

function kontrol_kontak3()

{

$menu = new db_menu();

$menu->menu_admin();

}

function kontrol_kontak3a()

{

echo "<h4 align='center'>User : <b>( " .$_SESSION['username']. " )</b></h4>";

}

function kontrol_kontak4()

{

$db_user=new db_user();

$db_jenis=new db_jenis();

$db_pesanan=new db_pesanan();

$db_detil=new db_detil();

$db_halaman=new db_halaman();

if(isset($_GET['form_data']) AND isset($_GET['proses']))

{

if($_GET['form_data']=='user' AND $_SESSION['level']=='ADMIN')

{

if($_GET['proses']=='input') $db_user->form_input();

if($_GET['proses']=='update') $db_user->form_update($_GET['kode_user']);

}

}

}

}

```

```

if($_GET['proses']=='cari') $db_user->form_cari();
}

if($_GET['form_data']=='cari_user')
{
    if($_GET['proses']=='cari') $db_user->form_cari();
    if($_GET['proses']=='cari_laporan') $db_user->form_cari_laporan();
}

if($_GET['form_data']=='cari_pesanan')
{
    if($_GET['proses']=='cari') $db_pesanan->form_cari();
}

if($_GET['form_data']=='jenis')
{
    if($_GET['proses']=='input') $db_jenis->form_input();
    if($_GET['proses']=='update') $db_jenis->form_update($_GET['kode_jenis']);
}

if($_GET['form_data']=='pesanan')
{
    if($_GET['proses']=='input')
    {
        $db_pesanan->addPesanan($_GET['kode_user']);

        $kode_pesanan=$db_pesanan->kodePesananTerakhir($_GET['kode_user']);

        $db_detil->form_input($kode_pesanan);
    }

    //if($_GET['proses']=='update') $db_pesanan-
    >form_update($_GET['kode_pesanan']);
}

```

```

}

if($_GET['form_data']=='detil')

{

    if($_GET['proses']=='input') $db_detil->form_input($_GET['kode_pesanan']);

    if($_GET['proses']=='update') $db_detil->form_update($_GET['kode_detil']);

}

if($_GET['form_data']=='cari_pesanan_user')

{

    if($_GET['proses']=='cari') $db_user->form_cari();

}

if($_GET['form_data']=='halaman')

{

    if($_GET['proses']=='input') $db_halaman->form_input();

    if($_GET['proses']=='update') $db_halaman->form_update($_GET['kode_halaman']);

}

}

else

{

    $db_user->form_cari();

}

}

function kontrol_kontak5()

{

    $db_user=new db_user();

    $db_jenis=new db_jenis();

```

```
$db_pesanan=new db_pesanan();

$db_detil=new db_detil();

$db_halaman=new db_halaman();

if(isset($_GET['form_data']))

{

    if($_GET['form_data']=='user'AND $_SESSION['level']=='ADMIN')

    {

        $db_user->viewUser();

    }

    if($_GET['form_data']=='cari_user')

    {

        $db_user->viewCariUser();

    }

    if($_GET['form_data']=='jenis')

    {

        $db_jenis->viewJenis();

    }

    if($_GET['form_data']=='pesanan')

    {

        //$db_pesanan->viewPesanan();

        $db_detil->viewDetil();

    }

    if($_GET['form_data']=='detil')

    {

        $db_detil->viewDetil();

    }

}
```

```
}  
  
if($_GET['form_data']=='cari_pesanan_user')  
{  
    $db_pesanan->viewLaporanForUser();  
}  
  
if($_GET['form_data']=='cari_pesanan')  
{  
    $db_pesanan->viewLaporanForUser();  
}  
  
if($_GET['form_data']=='halaman')  
{  
    $db_halaman->viewHalaman();  
}  
}  
  
else  
{  
    $db_user->viewCariUser();  
}  
}  
  
function pesan_kontrol()  
{  
    $db_user=new db_user();  
    $db_jenis=new db_jenis();  
    $db_pesanan=new db_pesanan();  
    $db_detil=new db_detil();
```

```

$db_halaman=new db_halaman();

if(isset($_GET['form_data']) AND isset($_GET['proses']))
{
    if($_GET['form_data']=='user' AND $_SESSION['level']=='ADMIN')
    {
        if(isset($_GET['pesan'])) $db_user->pesanProses($_GET['pesan']);
    }

    if($_GET['form_data']=='jenis')
    {
        if(isset($_GET['pesan'])) $db_jenis->pesanProses($_GET['pesan']);
    }

    if($_GET['form_data']=='pesanan')
    {
        if(isset($_GET['pesan'])) $db_pesanan->pesanProses($_GET['pesan']);
    }

    if($_GET['form_data']=='detil')
    {
        if(isset($_GET['pesan'])) $db_detil->pesanProses($_GET['pesan']);
    }

    if($_GET['form_data']=='halaman')
    {
        if(isset($_GET['pesan'])) $db_halaman->pesanProses($_GET['pesan']);
    }
}

else

```

```

{
    //$form_pelanggan->form_input();
}
}
?>

```

*Simpan dengan nama db_menu.php

```

<?php
class db_menu
{
    public function menu_admin2()
    {
        echo "<link rel='stylesheet' href='menu.css' />";
        <ul id='menu'>";
            if($_SESSION['level']=='ADMIN')
            {
                echo "<li><a
href='index_admin.php?form_data=cari_user&proses=cari'> CARI <br>USER </a></li>";
                <li><a
href='index_admin.php?form_data=jenis&proses=input'> FORM <br>JENIS </a></li>";
                <li><a
href='index_admin.php?form_data=user&proses=input'> FORM <br>USER </a></li>";
            }
            echo "<li><a
href='otentifikasi.php?otentifikasi=exituser'> LOGOUT/<br>KELUAR </a></li>";
        </ul>";
    }
}

```



```

}

public function menu_admin()
{
    echo "<link rel='stylesheet' href='menu.css' />";

    <ul id='menu'>;

        if($_SESSION['level']=='ADMIN')
        {
            echo "<li><a href='#'> INPUT DATA </a>";

            <ul>

                <li><a
href='index_admin.php?form_data=user&proses=input'> INPUT DATA USER</a></li>

                <li><a
href='index_admin.php?form_data=jenis&proses=input'> INPUT DATA JENIS </a></li>

            </ul>

            </li>";

            echo "<li><a href='#'> CARI DATA </a>";

            <ul>

                <li><a
href='index_admin.php?form_data=cari_user&proses=cari'> CARI DATA USER</a></li>

            </ul>

            </li>";

            echo "<li><a href='#'> LAPORAN DATA </a>";

            <ul>

                <li><a
href='controller_laporan.php?proses=2'> LAPORAN DATA PELANGGAN</a></li>

```

```

                <li><a
href='controller_laporan.php?proses=3'> LAPORAN DATA JENIS PESANAN</a></li>

                <li><a
href='index_admin.php?form_data=cari_user&proses=cari_laporan'> LAPORAN DATA
PESANAN PELANGGAN</a></li>

            </ul>

        </li>";

    }

    echo"<li><a
href='otentifikasi.php?otentifikasi=exituser'> KELUAR </a></li>

        </ul>";

    }

    //<li><a href='index_admin.php?form_data=halaman&proses=input'> FORM
<br>HALAMAN UTAMA</a></li>

}

?>

```

*simpan dengan nama index_admin_css

root

```
{
```

```
    display: block;
```

```
} /*Membuat bentuk dari kotak1 samapai kotak 7*/
```

#kotak1

```
{
```

```
    width:1080px;/*Lebar kotak*/
```

```
height:657px;/*Tinggi kotak*/

border:0px solid #000000; /*Border kotak*/

/*background:#f0f3f6;/*Background/warna kotak*/

margin:auto;/*Supaya kotak berada di tengah*/

}

#kotak2

{

    width:1080px;

    height:150px;

    border:0px solid #000000;

    /*background:#639fce; */

    margin:auto;

    margin-top:5px;/*jarak kotak dengan kotak diatasnya di beri 5px*/

}

#kotak3

{

    width:960px;

    height:40px;

    border:0px solid #000000;

    /*background:#2fb075; */

    margin-left:5px;

    margin-top:5px;

    float:left;
```

```
}  
  
#kotak3a  
  
{  
  
    width:100px;  
  
    height:40px;  
  
    border:0px solid #000000;  
  
    /*background:#2fb075; */  
  
    margin-right:5px;  
  
    margin-top:5px;  
  
  
    float:right;  
}  
  
#kotak4  
  
{  
  
    width:1080px;  
  
    height:350px;  
  
    /*border:1px solid #000000;  
  
    /*background:#639fce; */  
  
    margin:auto;  
  
    margin-top:5px;  
  
}  
  
#kotak5  
  
{  
  
    width:1080px;  
  
    height:200px;
```

```
border:1px solid #000000;  
  
/*background:#639fce; */  
  
margin:auto;  
  
margin-top:5px;  
  
overflow:scroll;  
  
}
```