

**RANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN
ONLINE, WEBSITE DAN MANAJEMEN DATA SEKOLAH
BERBASIS ONLINE DI SEKOLAH SMA NEGERI 6
BANDA ACEH**

KARYA TULIS ILMIAH

*Diajukan untuk melengkapi tugas dan Memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Ahli Madya
STMIK U'Budiyah Indonesia*



Oleh :

Nama : Linawati
NIM : 09123011

**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2013**

ABSTRAK

SMA Negeri 6 Banda Aceh adalah sebuah sekolah negeri yang bernaung di bawah dinas pendidikan provinsi Aceh, yang mana metode pendidikannya masih mengikuti aturan atau komando dari pusat. Sekolah Menengah Atas Negeri 6 saat ini dalam melakukan pendaftaran dan penyebaran informasi masih menggunakan metode manual yang mana jika siswa ingin mendaftar pada sekolah tersebut harus pergi ke sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran sehingga kurang efisien bagi siswa yang dari luar daerah, dan informasi tentang sekolah kurang banyak diketahui oleh masyarakat umum. Oleh karena itu penulis ingin membuat sistem pendaftaran online dan manajemen sistem informasi pada Sekolah Menengah Atas Negeri 6 Banda Aceh, untuk mengatasi kekurangan tersebut. Dalam pembuatan sistem ini penulis menggunakan metode Penelitian secara langsung ke lapangan, metode *library research* Kajian kepustakaan dan metode wawancara secara langsung untuk memperoleh data yang akurat dan persetujuan cara dan form dalam melakukan pendaftaran secara online. Dalam mendesain Pendaftaran Online dan Sistem Manajemen Informasi ini penulis membuat ERD, DFD, Flowchart dan mendesain tampilan halaman web. Adapun tujuan penulisan Karya Tulis Ilmiah ini adalah (1). Memudahkan calon siswa dari luar daerah yang ingin mendaftar di sekolah (2) Mempermudah dalam penyebaran informasi tentang sekolah kepada masyarakat umum.

Kata Kunci : ERD, DFD, Flowchart dan Mendesain Tampilan Halaman Web

ABSTRACT

SMAN 6 or Senior High School District 6 Banda Aceh is a public school under the auspices of the provincial education office in Aceh, where the method of education which still follow the rules or commands from the central. High School District 6 is currently in the registration and dissemination of information are still using the manual method where if students want to register at the school had to go to school to take a signup form so that less efficient for students from outside the area, and a lot less information about school known by the general public. Therefore, the authors would like to create an online registration system and management information system in the Public High Schools 6 Banda Aceh, to overcome these deficiencies. In making this system the author uses the method directly to the field research, library research methods of literature study and interviews direct method to obtain accurate data and consent form in the manner and to register online. In designing the Online Registration and Information Management System, the writer makes the ERD, DFD, Flowchart and designing web page appearance. The purpose of writing this is Scientific Writing (1). Make it easy for prospective students from outside the area who want to enroll in school (2) Facilitate the dissemination of information about the school to the public.

Keywords : ERD, DFD, Flowchart and designing web page appearance

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT Yang Maha Mendengar lagi Maha Melihat dan atas segala limpahan rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah yang merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya Studi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) U'Budiyah Indonesia. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada baginda Nabi Besar Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabatnya yang selalu eksis membantu perjuangan beliau dalam menegakkan Dinullah di muka bumi ini. Karya Tulis Ilmiah berjudul: **“Perancangan System Informasi Pendaftaran Online, Website dan Manajemen Data Sekolah Berbasis Online Di Sekolah Sma Negeri 6 Banda Aceh”**.

Pada kesempatan ini dengan perasaan hati yang tulus dan rasa bahagia penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar - besarnya beserta hormat cinta dan kasih sayang paling tulus kepada Abah yang selalu penulis banggakan, Mama tercinta serta keluarga atas segala do'a, semangat serta dorongan baik moril maupun materil yang telah diberikan sehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan laporan Tugas akhir ini. Disamping itu, penulis juga menyampaikan rasa terima kasih kepada.:

1. Ayahanda Zulkifli dan Ibunda Tiratna yang kucintai dan kusayangi, serta abangku Tarmizi serta adik-adikku yang turut member dukungan dan bantuan sehingga selesai penulisan Tugas Akhir ini.

2. Bapak DR. Amir Haris, M. Pd selaku Ketua STMIK U'Budiyah
3. Bapak Faisal Tifta Zany, M, Sc sebagai Pembimbing utama Tugas Akhir dan juga Ketua Program Studi yang secara rendah hati dan penuh kesabaran bersedia memberikan bimbingan dan arahan kepada penulis.
4. Staf Dosen STMIK U'budiyah Indonesia yang telah berjasa mengajar dan memberikan ilmu kepada penulis
5. Buat seluruh rekan mahasiswa/i regular D-III Manajemen Informatika, khususnya angkatan 2009 yang turut serta memberikan dorongan semangat dan dukungan untuk terus melanjutkan penyelesaian skripsi ini.

Skripsi ini tentunya tidak luput dari kesalahan dan masih jauh dari kesempurnaan. Hal ini disebabkan terbatasnya ilmu yang dimiliki penulis. Penulis memohon kritik dan saran yang membangun guna kesempurnaan penulisan laporan ke depan.

Akhir kata hanya kepada Allah SWT penulis memohon ampun serta balasan yang lebih baik terhadap berbagai pihak yang telah membantu. Amin Ya Rabbal Alamin.

Banda Aceh, 25 Juli 2013

LINAWATI

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
DAFTAR TABEL	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang masalah	1
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah	2
1.4 Maksud dan Tujuan Penulisan	3
1.5 Metode Penelitian.....	4
1.6 Sistematikan Penulisan	5
 BAB II LANDASAN TEORI	
2.1 Profile Sekolah	7
2.1.1 Identitas Sekolah	7
2.1.2 Data Kepala Sekolah.....	8
2.1.3 Visi, Misi dan Tujuan Sekolah	9
2.2 Struktur Organisasi	11
2.2.1 Tugas Masing-masing Bagian	12
2.3 Aplikasi Web	14
2.3.1 pengertian web browser dan HTML	14
2.3.2 Pengertian Web Server	17
2.3.3 Aplikasi basis data berbasis web dengan arsitektur aplikasi multi user	18
2.3.4 PHP	18
A. Sejarah PHP	19
B. Beberapa Kelebihan PHP dari Bahasa Pemograman Web	20
C. Manajemen session pada PHP	20
2.3.5 Pengertian MYSQL	21
2.3.6 Adobe Dremweaver CS5	23

2.4	Sistem Basis Data	26
	A. Komponen dasar sistem basis data	26
	B. Istilah – istilah yang dipergunakan dalam sistem basis data	29
2.5	Diagram Arus Data (DAD)	31
2.6	Entity Relationship Diagram (ERD)	34
2.7	Flowchart	37

BAB III METODELOGI PENELITIAN

3.1	Waktu dan Tempat Penelitian	41
3.2	Alat dan Bahan yang Dipergunakan	41
3.3	Metode Pengumpulan Data	42
3.4	Metode Pembangunan Rancangan Sistem	43
3.5	Perancangan Antarmuka (<i>Interface</i>)	44
3.6	Alur Kerja Sistem	49
	A. Algoritma pendaftaran online	49
	B. Diagram konteks	51
	C. Data flow diagram (DFD)	53
	D. Flowchart	54
3.7	Perancangan Data Base	56
	a. Entity Relationship Diagram (ERD)	56
	b. Relasi Antar Tabel	59

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1	Prosedur Pendaftaran Siswa Baru	61
	4.1.1 Prosedur Penyebaran Informasi Agenda Kegiatan Sekolah dan Informasi Lainnya	62
4.2	Rancangan Sistem	62
	4.2.1 Perancangan Sistem	64
	A. Struktur Data	64
4.3	Pembahasan Aplikasi	78
	4.3.1 Menu Umum	78

BAB V PENUTUP

5.1	Kesimpulan	92
5.2	Saran	92

DAFTAR PUSTAKA	94
BIODATA PENULIS	95
LAMPIRAN	96

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Tampilan HTML di Notepad	16
Gambar 2.2	Tampilan HTMLdi Browser	16
Gambar 2.3	Aplikasi Basis Data di Web dengan PHP ,Mysql, dan Apache	23
Gambar 2.4	Versi Dreamweaver	25
Gambar 2.5	Flowchart menghitung leos persegi panjang	39
Gambar 3.1	Halaman Admin 1	45
Gambar 3.2	Halaman admin 2 untuk view dan input data	46
Gambar 3.3	Halaman indeks pengunjung website.....	47
Gambar 3.4	Halaman lain dari pengunjung website	48
Gambar 3.5	Diagram konteks	52
Gambar 3.6	Data flow diagram level O	53
Gambar 3.7	Flowchart form hubungi kami	54
Gambar 3.8	Flowchart pengisian buku tamu	54
Gambar 3.9	Flowchart administrator	55
Gambar 3.10	Entity Relationship Diagram (ERD) untuk pendaftaran online.....	58
Gambar 3.11	Entity Relationship Diagram (ERD) untuk data guru	58
Gambar 3.12	ERD untuk data guru yang diusulkan	59
Gambar 3.13	Relasi Tabel	60
Gambar 4.1	Flowchart Alur Pendaftaran yang bejalan	61
Gambar 4.2	Flowchart Pendaftaran Online	63
Gambar 4.3	Kerangka Menu Halaman Web Pengunjung	78
Gambar 4.4	Halaman Login Admin	79
Gambar 4.5	Halaman Utama Admin	79
Gambar 4.6	Halaman Input Artikel	80
Gambar 4.7	Halaman List Artikel	80
Gambar 4.8	Halaman Berita.....	81
Gambar 4.9	Halaman List Berita	81
Gambar 4.10	Halaman Input Data PSB	82
Gambar 4.11	Halaman Input Data PSB	83
Gambar 4.12	Halaman detai data PSB.....	84
Gambar 4.13	Halaman agenda kegiatan jabatan guru.....	85
Gambar 4.14	Halaman from pegawai sekolah.....	85
Gambar 4.15	Halaman from input prestasi	86
Gambar 4.16	Halaman List prestasi siswa dan sekolah	86
Gambar 4.17	Halaman depan tampilan web site	87

Gambar 4.18	Halaman from pengisian buku tamu	88
Gambar 4.19	Halaman from pengisian kontak/hubungi kami	88
Gambar 4.20	Halaman proses pendaftaran tahap awal	89
Gambar 4.21	Halaman from pengisian data calon siswa	90
Gambar 4.22	Kartu Tanda Peserta PSB	91

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	Simbol-simbol Diagram Alur Data	33
Tabel 2.2	Simbol-simbol Entity Relationship Diagram	35
Tabel 2.3	Simbol-simbol Flowchart	37
Tabel 3.1	Jadwal Penelitian	40
Tabel 4.1	Artikel	64
Tabel 4.2	Berita	65
Tabel 4.3	Kategori	66
Tabel 4.4	Admin	66
Tabel 4.5	Data siswa	67
Tabel 4.6	Data Guru	68
Tabel 4.7	Tabel PSB	68
Tabel 4.8	Buku Tamu	69
Tabel 4.9	Gallery Photo	70
Tabel 4.10	Kategori Gallery	70
Tabel 4.11	Investaris	70
Tabel 4.12	Profile	71
Tabel 4.13	Prestasi	72
Tabel 4.14	Kelas	72
Tabel 4.15	Jabatan	73
Tabel 4.16	Download	73
Tabel 4.17	Agenda	74
Tabel 4.18	Golongan PNS	74
Tabel 4.19	Kontak	75
Tabel 4.20	Link	75
Tabel 4.21	Pelajaran	76
Tabel 4.22	Pengumuman	76
Tabel 4.23	Status	76
Tabel 4.24	Task	77
Tabel 4.25	Statistik	77

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Di era globalisasi yang semuanya sudah serba cepat dan mudah, *Website* sebagai sarana *komunitas*, *berbagi data* dan *marketing* adalah cara paling jitu yang digunakan untuk meningkatkan nilai dengan adanya sarana *internet*, maka semakin mudah dan cepatlah seseorang untuk melakukan penyajian data dan pendaftaran secara online apabila ingin menjadi siswa SMA 6 Banda Aceh. Dengan sarana *internet* maka permasalahan waktu dan kesulitan jangkauan akan tempat yang jauh akan teratasi dengan mudah. Dan sudah pasti pula akan mengurangi biaya-biaya operasional yang biasanya digunakan untuk menyajikan informasi sekolah dan pendaftaran secara online.

Masalah yang timbul pada SMA Negeri 6 Banda Aceh yaitu sistem penyajian informasi dan pendaftaran yang masih offline atau manual yaitu data informasi sekolah dan pendaftaran juga masyarakat yang ingin mengetahui kegiatan di sekolah, calon siswa yang ingin melakukan pendaftaran harus datang langsung ke tempat, oleh karena itu maka penulis ingin mempermudah semua itu dengan system yang akan di rancang ini. Dengan alasan diatas maka penulis mengangkat sebuah tema untuk penulisan karya tulis ilmiah ini dengan judul :
“Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran Online, Website Dan Manajemen Data Sekolah Berbasis Online Di Sekolah SMA Negeri 6 Banda Aceh”

1.2. Batasan Masalah

Melihat luasnya ruang lingkup yang ada maka pada penulisan Karya Tulis Ilmiah ini penulis membatasi hanya pada bagian presentasi *web* SMA Negeri 6 Banda Aceh yang menampilkan data dan kegiatan SMA Negeri 6 Banda Aceh diantaranya sejarah sekolah, data siswa, data guru, data pegawai, data inventaris sekolah, berita atau artikel sekolah, media gallery foto dan video kegiatan siswa serta pendaftaran secara *online* dan *print out* pendaftaran. Pada bagian *back end*-nya penulis hanya memperlihatkan contoh sederhana dari tugas seorang *database administrator* atau pengelola SMA Negeri 6 Banda Aceh.

1.3 Rumusan Masalah

Sebagai salah satu sekolah negeri ternama di Banda Aceh yang bernaung di bawah Dinas Pendidikan yang mana setiap memasuki tahun ajaran baru akan menerima siswa baru lulusan dari SMP, MTs dan lainnya. Selama ini siswa yang ingin mendaftar di Sekolah Menengah Atas Negeri 6 harus pergi ke sekolah untuk mengambil formulir pendaftaran sehingga siswa yang berasal dari luar daerah harus pergi ke sekolah dengan menempuh jarak yang jauh.

Selama ini dalam menyebarkan informasi, pengumuman, gallery kegiatan tentang sekolah dan lainnya masih hanya sebatas internal sekolah, sehingga hanya siswa di dalam saja yang tau.

Terdapat 3 permasalahan yang timbul yang dibahas dalam proyek akhir ini, yaitu :

1. Bagaimana siswa yang dari luar daerah ingin melakukan pendaftaran ke sekolah tanpa harus ke sekolah.
2. Bagaimana siswa yang telah mengikuti ujian ingin melihat pengumuman kelulusan dengan cepat dan tepat dan bisa di akses informasinya dari mana saja selama ada koneksi internet.
3. Bagaimana dalam menyebarkan informasi sekolah kepada masyarakat umum agar sekolah semakin di kenal oleh khalayak ramai.

1.4 Maksud dan Tujuan Penulisan

Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini mempunyai maksud dan tujuan yang diharapkan dapat terlaksana dengan baik, adapun maksud dari penulisan karya tulis ilmiah ini antara lain:

1. Mencari pemecahan masalah yang dialami sekolah SMA Negeri 6 Banda Aceh tentang penyebaran informasi dan pendaftaran secara online.
2. Merancang suatu program yang dapat membantu penyajian informasi yang dibutuhkan.

Sedangkan tujuan dari penulisan karya tulis ilmiah ini adalah sebagai salah satu syarat wajib untuk kelulusan pada program Diploma Tiga (D-III) Jurusan Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) U'budiyah Indonesia.

1.5 Metode Penelitian

Dalam penulisan Karya Tulis Ilmiah ini penulis mengumpulkan data melalui beberapa metode sebagai berikut :

1. Pengumpulan Data

Pengamatan atau Observasi

Melakukan pengamatan secara langsung ke SMA Negeri 6 Banda Aceh untuk mengetahui seluruh bentuk kegiatan disekolah tersebut.

Wawancara

Melakukan wawancara secara langsung dengan Bapak Kepala Sekolah, dan Bapak bagian kesiswaan atau beberapa orang narasumber di tempat atau lokasi dimana objek penelitian dilakukan.

Studi Pustaka atau Kepustakaan

Penulisan Karya Tulis Ilmiah ini ditunjang juga dengan literatur-literatur dari berbagai sumber buku yang berkaitan dengan tema yang diambil oleh penulis serta pencarian informasi melalui *internet*.

2. Analisa Sistem

Analisa terhadap rancangan sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6 masih dengan menggunakan metode manual atau offline.

3. Rancangan Sistem

Rancangan sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6 di bangun dengan

Sistem Operasi Windows 7 menggunakan bahasa PHP, JQUERY, software Adobe Dreamweaver CS5, Adobe Photoshop serta MySQL sebagai databasenya.

4. *Testing* Sistem

Sebelum situs yang telah dirancang di *upload* (di publikasi) ke *internet* harus dicoba dulu pada *server* lokal untuk dilakukan *test* dan uji coba sehingga akan sesuai dengan keinginan atau kebutuhan sekolah dan untuk menghindari kesalahan-kesalahan yang tidak diinginkan.

5. Implementasi Sistem

Setelah *testing* sistem selesai situs kemudian di *upload* (dipublikasikan) ke *server* komputer di *internet*, sehingga dapat di buka oleh semua pengguna *internet*.

1.6 Sistematika Penulisan

Pembahasan dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini dikelompokkan dalam beberapa bab yang bertujuan agar sistematika pembahasan lebih teratur dan lebih jelas. Setiap bab penulis memberikan uraian tentang permasalahan yang penulis angkat dalam Karya Tulis Ilmiah ini. Untuk itu penulis akan memberikan penjelasan secara umum dari isi masing-masing bab, yaitu sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan latar belakang masalah, maksud dan tujuan, menjelaskan metode penelitian, ruang lingkup dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini berisikan penjelasan konsep dasar dari HTML, *Webserver*, bahasa pemrograman PHP, JQUERY, database MySQL, software *Adobe Dreamweaver CS5*. Sistem Basis Data, Diagram Arus Data (DAD), Flowchart dan Entity Relationship Diagram (ERD).

BAB III : ANALISA DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan secara umum tentang objek rancangan program yang akan dibuat, waktu dan tempat penelitian, alat dan bahan yang dipergunakan, metode pengumpulan data, permasalahan untuk membuat rancangan sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang struktur kode, Data Flow Diagram, Relationship, Flowchart dan Desain Gambar

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini penulis menerangkan kesimpulan dan saran-saran yang didapat penulis selama proses pembuatan dan penelitian Karya Tulis Ilmiah ini yang mungkin berguna untuk masa yang akan datang.

BAB II

LANDASAN TEORI

2.1 Profile Sekolah

SMA Negeri 6 Banda Aceh, berdiri tahun 1993 dan di negerikan pada tahun 1994, letaknya di daerah perbatasan antara Desa Lamjabat dan Desa Surien. Sekolah ini telah berkiprah dalam mencerdaskan anak-anak bangsa. bukan itu saja bahkan sekolah ini telah mendapat hitungan prestasi pada tingkat nasional dan daerah, namun prestasi demi prestasi itu terus mengalami pasang surut berdasarkan kondisi yang berkembang.

2.1.1 IDENTITAS SEKOLAH

- Nama sekolah asal : SMA Negeri 6 Banda Aceh
- Nomor/ tanggal penegerian : 00260/C/1994.Tgl. 1 Juni 1994
- Tempat/ Kedudukan : Desa Lamjabat Banda Aceh
- Terhitung Mulai Tanggal : 1 Juni 1994
- Nomor Statistik Sekolah : 301066103041
- Alamat Sekolah : Jalan.Tgk. CotAron Lamjabat
Banda Aceh
- Perubahan Nama Sekolah : SMA Negeri 6 Banda Aceh
- Nomor Statistik Sekolah : 301066101006
- Terhitung Mulai : 1 Juni 1994
- Kecamatan/ Kabupaten : Meuraxa / Banda Aceh
- Propinsi : Aceh

- Jumlah Rombel : 15 Rombel
- Jumlah Jam Pelajaran / Minggu : 900/ jam
- Jumlah Guru / Pegawai : 47 orang
 - a) Guru Tetap Pria : 15 orang
 - b) Guru tetap perempuan : 28 orang
 - c) Pegawai tetap pria : 2 orang
 - d) Pegawai Tetap Perempuan : 2 orang
 - e) Pegawai Tidak Tetap Pria : 2 orang
- Siswa Yang Tinggal Di asrama : -
- Jumlah Siswa seluruhnya : 504 orang
- Luas Perkarangan Yang masih
Dapat dibangun : 900 M²

2.1.2 Data Kepala Sekolah

1. Nama Lengkap Kepala Sekolah : Drs. Imran Muhammad, M.Pd
2. Jenis Kelamin : Laki-laki
3. Pangkat / Golongan : Pembina, IV/b
4. Tempat dan tanggal lahir : Aceh Besar, 03 Juli 1961
5. Alamat Kepala Sekolah : Jln. Meulati No. 15 Meunasah
Krueng Ingin Jaya Aceh
Besar.
6. No. Telpon / Hp : 08126948949

2.1.3 VISI, MISI DAN TUJUAN SEKOLAH

a. Visi

Visi yang ditetapkan SMA Negeri 6 Banda Aceh adalah “Unggul dalam Mutu, terampil dalam karya, berlandaskan pada Iman dan taqwa”.

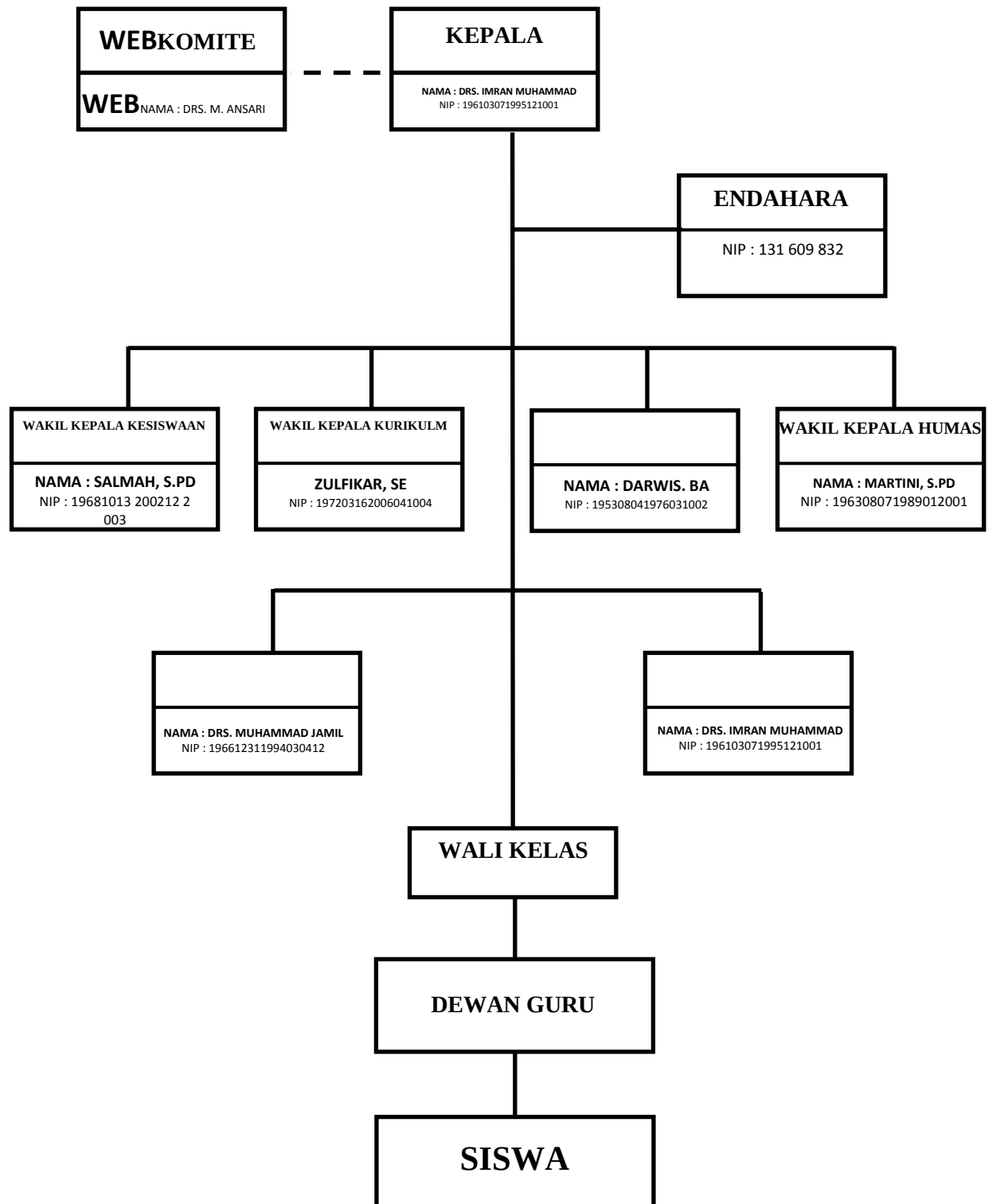
b. Misi

1. Meningkatkan mutu profesionalisme guru dan pegawai.
2. Melengkapi kebutuhan sarana dan prasarana untuk menunjang kelancaran proses belajar mengajar.
3. Meningkatkan mutu proses belajar mengajar dan bimbingan secara efektif, meningkatkan disiplin serta mengembangkan nasegnap potensi sekolah.
4. Menumbuh kembangkan minat dan bakat siswa melalui kegiatan ekstrakurikuler dan kompetisi yang positif.
5. Memfasilitasi minat dan bakat siswa dalam pengembangan dunia usaha yang sesuai dengan situasi dan kondisi lingkungan siswa.
6. Pembekalan ilmu agama dan budaya melalui kegiatan kurikuler dan ekstrakurikuler sebagai dasar membentuk pribadi yang beriman, bertaqwa, berbudi pekerti luhur, arif dan bijaksana dalam bertindak.
7. Menerapkan manajemen partisipatif dengan seluruh warga sekolah, Komite sekolah dan masyarakat.
8. Memupukukh wahislamiah dengan seluruh warga sekolah dan masyarakat.

c. Tujuan Sekolah

1. Meningkatnya mutu profesionalisme guru dan pegawai
2. Tersedianya sarana prasarana yang presentatif dalam menunjang proses belajar mengajar.
3. Meningkatnya kedisiplinan guru, siswa pegawai dan tercapainya kinerja yang optimal sehingga berimbas pada mutu kelulusan.
4. Melahirkan siswa-siswi yang memiliki watak dan kepribadian yang berlandaskan Ilmu dan Iman.
5. Meningkatnya partisipasi seluruh warga sekolah, komite dan masyarakat dengan pemahaman yang sama terhadap pencapaian tujuan sekolah.
6. Terciptanya budaya sekolah yang serasi, harmonis. Asah, asih dan asuh.

2.2 Struktur Organisasi Sekolah



2.2.1 Tugas masing-masing bagian

1. Kepala Sekolah

Sebagai pimpinan sekolah yang bertugas sebagai pimpinan yang menjalankan sekolah.

2. Kepala Tata Usaha

Bagian administrasi sekolah yang menangani berbagai hal pembayaran sekolah.

3. Wakil Kepala Sekolah Kurikulum

Pembantu kepala sekolah yang mengatur masalah kurikulum pelajaran yang ada.

4. Wakil Kepala Sekolah Kesiswaan

Pembantu kepala sekolah yang bertugas mengawasi yang menyangkut kegiatan siswa.

5. Wakil Kepala Sekolah Sarana dan prasarana

Pembantu kepala sekolah yang membawahi mengawasi semua yang menyangkut hal sarana dan prasarana.

6. Wakil Kepala Sekolah Humas

Pembantu kepala sekolah yang membawahi mengatur segala hal yang berkaitan dengan sosialisasi suatu kegiatan kepada siswa.

7. Koordinator BK

Bagian bimbingan konseling yaitu mengawasi dan mengatur masalah mahasiswa yang bermasalah, serta menangani konseling kepada siswa.

8. Koordinator labotarium

Bagian yang bertanggung jawab terhadap kegiatan lab.

9. Koordinator Perpustakaan

Bagian yang bertanggung jawab menangani hal-hal yang menyangkut tentang ketentuan perpustakaan dan kegiatannya.

10 Wali Kelas

Seorang guru yang memimpin satu kelas dimana dia bertanggung jawab terhadap pengaturan nilainya, dan segala hal yang berkaitan dengan kelas yang dipegangnya.

11. Guru pembimbing

Bertanggung jawab mengawasi siswa dalam suatu kegiatan serta penasihat guna penunjang suatu kegiatan.

12. Guru Mata Pelajaran

Pengajar mata pelajaran tertentu, sesuai dengan mata pelajaran yang akan diajarkan.

13. Tenaga kependidikan

14. Pembantu guru.

2.3 Aplikasi Web

Saat ini pemanfaatan aplikasi database client/server sudah banyak diterapkan oleh kalangan bisnis, terutama perusahaan besar untuk mengefesiensikan pekerjaan mereka dalam memperoleh data secara cepat dan akurat. Informasi yang disajikan dari data tersebut sangat menunjang dalam proses pengambilan keputusan yang tepat. Sebab dengan menggunakan arsitektur client/server, semua proses pengolahan data dapat dilakukan pada satu tempat saja. Dan menghindarkan dari perolehan informasi yang kadaluwarsa akibat terpisahnya tempat untuk menyimpan data.

MySQL sebagai database relation, yang merupakan pendukung pembuatan aplikasi client/server, memiliki sifat open source yang memungkinkan pemakai (user) melakukan modifikasi pada source code-nya untuk memenuhi kebutuhan spesifik mereka sendiri. MySQL merupakan database server multiuser. Dengan memiliki bentuk feature MySQL bisa bersaing dengan database komersial sekalipun (Kadir, 2009, p. 15).

2.3.1 Pengertian Web Browser dan HTML

Web browser adalah program untuk menampilkan halaman yang berbentuk kode HTML. Semua halaman web ditulis dengan bahasa HTML (Hypertext Mark Up Language). Walaupun beberapa file mempunyai ekstensi yang berbeda (contoh .html, .php, .php3, .asp), output file-file tersebut tetap HTML. HTML adalah medium yang selalu dikirimkan ke web browser baik

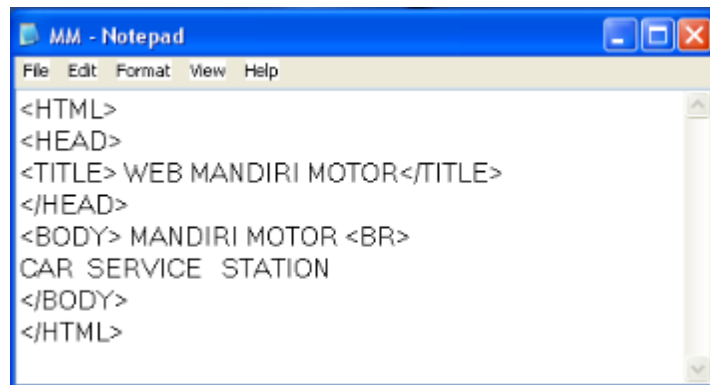
halaman itu berupa halaman statis, sebuah script (seperti PHP), ataupun yang dibuat oleh program CGI (Common Gateway Interface) (Afrina Ramadhani, 2011).

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen hypertext. Dokumen HTML disebut markup language, karena berisi tanda-tanda (Tag) dan disusun oleh elemen-elemen yang merupakan ciri utama dari dokumen HTML. Tag html terdiri atas sebuah kurung sudut kiri (<), sebuah nama tag, dan sebuah kurung sudut kanan (>). Tag umumnya berpasangan (misalnya <H1> dengan </H1>).

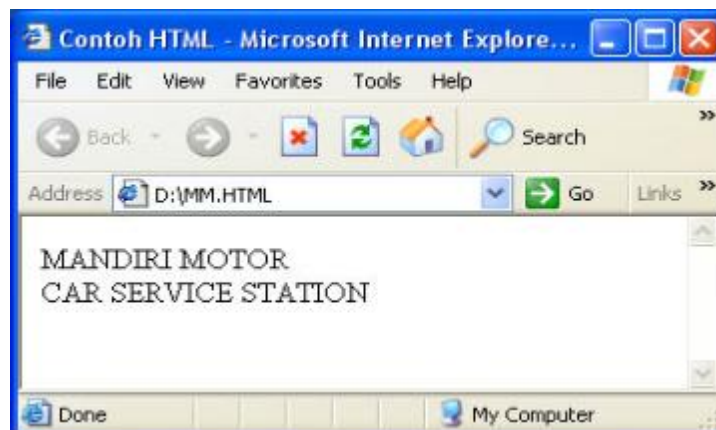
Elemen yang dibutuhkan untuk membuat suatu dokumen HTML dinyatakan dengan tag <html>, <head>, dan <body> berikut tag-tag pasangannya. Setiap dokumen terdiri atas tag head dan body.

Contoh penulisan html dasar sebagai berikut:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>  WEB MANDIRI MOTOR  </TITLE>
</HEAD>
<BODY>  MANDIRI MOTOR <BR>
CAR SERVICE STATION
</BODY>
</HTML>
```



Gambar 2.1 Tampilan HTML di Notepad



Gambar 2.2 Tampilan HTML di Browser

Dokumen HTML adalah file teks murni yang dapat dibuat dengan editorteks biasa ataupun dengan editor khusus. Untuk menjalankan dokumen HTML harus menggunakan program khusus yang disebut web browser.

Contoh syntax HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```

```
<!--JUDUL HALAMAN -->
<title>Website SMA Negeri 6 Banda Aceh</title>
</head>

<body>
<!--ISI Konten Web-->

SELAMAT DATANG DI WEBSITE RESMI SMA NEGERI 6 BANDA
ACEH...!!

</body>
</html>
```

2.3.2 Pengertian Web Server

Server web atau peladen web dapat merujuk baik pada perangkat keras ataupun perangkat lunak yang menyediakan layanan akses kepada pengguna melalui protokol komunikasi HTTP atau HTTPS atas berkas-berkas yang terdapat pada suatu situs web dalam layanan ke pengguna dengan menggunakan aplikasi tertentu seperti peramban web. Penggunaan paling umum server web adalah untuk menempatkan situs web, namun pada prakteknya penggunaannya diperluas sebagai tempat penyimpanan data ataupun untuk menjalankan sejumlah aplikasi kelas bisnis. Fungsi utama sebuah server web adalah untuk mentransfer berkas atas permintaan pengguna melalui protokol komunikasi yang telah ditentukan. Disebabkan sebuah halaman web dapat terdiri atas berkas teks, gambar, video, dan lainnya pemanfaatan server web berfungsi pula untuk mentransfer seluruh

aspek pemberkasan dalam sebuah halaman web yang terkait; termasuk di dalamnya teks, gambar, video, atau lainnya. (Kadir, 2009, p. 15).

2.3.3 Aplikasi Basis Data berbasis Web dengan arsitektur aplikasi multi-user

Arsitektur multi lapisan (dalam hal ini tiga lapisan) terdiri dari lapisan lapisan yaitu: Lapisan pertama adalah klien yang berupa web browser untuk menampilkan halaman web. Lapisan kedua adalah aplikasi web berbasis server yaitu PHP dan Apache sebagai server web (tempat penyimpan dokumen web). Lapisan ketiga adalah server basis data RDBMS MySQL.

2.3.4 PHP

PHP: Hypertext Preprocessor adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS.

Contoh syntaxnya :

```
<?php
```

```
// contoh syntax untuk terhubung dengan database
```

```
$koneksi = mysql_connect("localhost","root","password");
```

```
if(!$koneksi)
```

```
{
```

```
die('Database tidak dapat terhubung: '.mysql_error());  
  
}  
  
?>
```

A. Sejarah PHP

Pada awalnya PHP merupakan kependekan dari Personal Home Page (Situs personal). PHP pertama kali dibuat oleh [Rasmus Lerdorf](#) pada tahun [1995](#). Pada waktu itu PHP masih bernama Form Interpreted (FI), yang wujudnya berupa sekumpulan skrip yang digunakan untuk mengolah data formulir dari [web](#). Selanjutnya Rasmus merilis kode sumber tersebut untuk umum dan menamakannya [PHP/FI](#). Dengan perilsan kode sumber ini menjadi [sumber terbuka](#) (open source), maka banyak [pemrogram](#) yang tertarik untuk ikut mengembangkan PHP (*Kadir, 2009, p. 15*).

Pada November 1997, dirilis PHP/FI 2.0. Pada rilis ini, [interpreter](#) PHP sudah diimplementasikan dalam program [C](#). Dalam rilis ini disertakan juga modul-modul ekstensi yang meningkatkan kemampuan PHP/FI secara signifikan. Pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama [Zend](#) menulis ulang interpreter PHP menjadi lebih bersih, lebih baik, dan lebih cepat. Kemudian pada Juni 1998, perusahaan tersebut merilis interpreter baru untuk PHP dan meresmikan rilis tersebut sebagai [PHP 3.0](#) dan singkatan PHP diubah menjadi [akronim berulang](#) *PHP: Hypertext Preprocessing*. (*Afrina Ramadhani, 2011*).

Pada pertengahan tahun 1999, Zend merilis interpreter PHP baru dan rilis tersebut dikenal dengan [PHP 4.0](#). PHP 4.0 adalah versi PHP yang paling

banyak dipakai pada awal abad ke-21. Versi ini banyak dipakai disebabkan kemampuannya untuk membangun aplikasi web kompleks tetapi tetap memiliki kecepatan dan stabilitas yang tinggi. Pada [Juni 2004](#), Zend merilis [PHP 5.0](#). Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model [pemrograman berorientasi objek](#) ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek.

B. Beberapa Kelebihan PHP dari Bahasa Pemograman WEB

Bahasa pemograman PHP adalah sebuah bahasa script yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaanya. Web Server yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai apache, IIS, Lighttpd, hingga Xitami dengan konfigurasi yang relatif mudah. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis - milis dan developer yang siap membantu dalam pengembangan. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa scripting yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.

PHP adalah bahasa open source yang dapat digunakan di berbagai mesin (Linux, Unix, Macintosh, Windows) dan dapat dijalankan secara runtime melalui console serta juga dapat menjalankan perintah-perintah system.

C. Manajemen session pada PHP

Istilah session berarti waktu yang dihabiskan seorang pengguna berada dalam suatu situs web tertentu. Manajemen session adalah mekanisme untuk mempertahankan suatu keadaan tentang sebuah rangkaian permintaan dari

pengguna yang sama dalam periode waktu tertentu. Masalahnya HTTP tidak punya mekanisme untuk mempertahankan keadaan. Setiap permintaan halaman web tidak berhubungan dan terisolasi satu sama lain. Server Web tidak bisa secara mudah membedakan antara tiap pengguna dan tidak tahu tentang session pengguna. Manajemen *session* berarti cara untuk menghubungkan sebuah data dengan pengguna selama pengguna mengunjungi sebuah situs web dalam periode waktu tertentu. (Abdul Kadir, 2008).

2.3.5 Pengertian MySQL

SQL adalah kependekan dari *Structured Query Language*. Dalam bahasa inggris, SQL biasa dibaca sebagai SEQUEL atau ES-KYU-EL. Bahasa ini merupakan standar yang digunakan untuk mengakses database relational. Standar SQL mula-mula didefinisikan oleh ISO (*International Standards Organization*) dan ANSI (*The American National Standards Institute*), yang dikenal dengan sebutan SQL86. Seiring dengan perjalanan waktu, sejumlah standar baru telah ditetapkan. Saat ini banyak perangkat lunak database yang menggunakan SQL sebagai perintah untuk mengakses data, beberapa di antaranya : *DB2, Ingres, Informix, ORACLE, Microsoft Access, MySQL, PostgreSQL, Rdb, Sybase*.

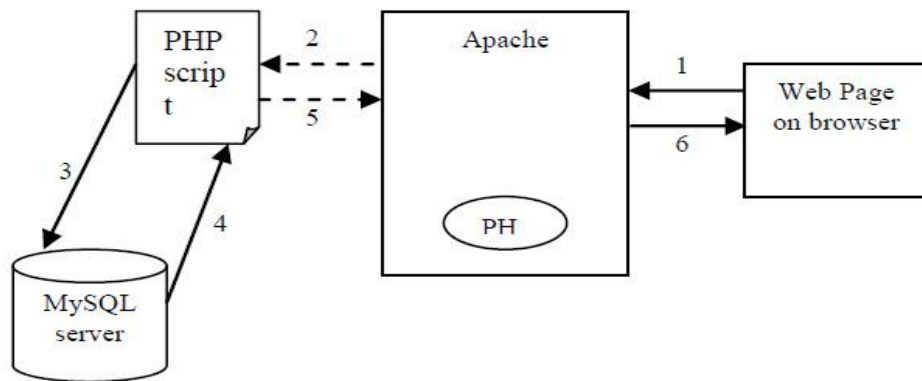
MySQL adalah *multiuser database* yang menggunakan bahasa *Structured Query Language* (SQL). MySQL merupakan *software* sistem manajemen database (*Database Management System – DBMS*) yang sangat populer di kalangan pemrogram web, terutama di lingkungan Linux. Dengan menggunakan *script* PHP dan *PERL Software database* ini dapat berfungsi atau

berjalan pada semua platform sistem operasi yang biasa digunakan (Windows, Linux, OS/2, berbagai varian Unix). Sama halnya dengan PHP, MySQL merupakan jenis software yang termasuk open source. Database ini tersedia bebas dan siapa saja dapat mengembangkan software ini, tanpa biaya.

Cara Kerja Aplikasi Basis Data berbasis Web dengan PHP, MySQL, dan Apache adalah sebagai berikut:

Misal saja member membuka halaman web yang memakai PHP pada aplikasi Sistem Informasi Penjualan kertas struk roll dan all tape yang diupload dari server, contoh www.HKS.comli.com/produk.php. Tampilan yang dilihatnya adalah membuka koneksi dan mencari data yang ada di server MySQL dengan bahasa SQL. Pada aplikasi ini katalog.php berfungsi mengecek apakah barang tersebut ada dalam basis data. MySQL menanggapi permintaan ini berupa output dari hasil pencarian data dengan SQL. Misal saja hasilnya adalah data tidak ditemukan. Respon dari MySQL berupa output SQL diterjemahkan lagi ke dalam bentuk html oleh php, lalu dikirim lagi ke Apache.

Apache lalu mengirim hasil ini kembali ke web browser berupa form katalog yang berfungsi sebagai pencarian barang. Web server Apache menerima permintaan data yang berupa katalog.php. Apache sudah diset untuk mengirim skrip yang berakhiran ekstensi .php untuk diproses PHP. Skrip ini lalu diproses oleh php, salah satu fungsinya



Gambar.2.3 Aplikasi Basis Data di Web dengan PHP, MySQL, dan Apache.

2.3.6 Adobe Dreamweaver CS5

Adobe Dreamweaver CS5 terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai software untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi Web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman Web, antara lain : JPS, PHP, ASP, dan ColdFusion. Dreamweaver sendiri merupakan aplikasi yang digunakan sebagai HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual. Aplikasi ini juga biasa dikenal dengan istilah WYSIWYG (*What You See Is What You Get*), yang intinya adalah anda tidak harus berurusan dengan tag-tag HTML untuk membuat sebuah site dan dapat melihat hasil desainnya secara langsung. (Andi,2008)

Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh Web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini di sebabkan ruang kerja, fasilitas, dan kemampuan Dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dala desain maupun membangun suatu

situs Web. Fasilitas penyunting secara visual dari Dreamweaver CS5 memungkinkan untuk menambah desain dan fungsionalitas halaman-halaman Web dan dapat membuat atau mengedit image dalam Macromedia Firework, selain itu kita dapat menambahkan objek Flash ke dalam Dreamweaver CS5
(Budiarto Ir:2012)

Komponen-komponen yang terdapat di dalam ruang kerja Adobe Dreamweaver CS5 adalah:

Insert Bar, berisi tombol-tombol untuk menyisipkan berbagai macam objek seperti: image, tabel, dan layer ke dalam dokumen.

Document Toolbar, berisi tombol-tombol dan menu pop-up yang menyediakan tampilan berbeda dari jendela dokumen.

Coding Window, berisi kode-kode HTML dan tempat untuk menuliskan kode-kode pemrograman, misalnya PHP atau ASP.

Panel Group, adalah kumpulan panel yang saling berkaitan satu sama lainnya yang dikelompokkan di bawah satu judul.

Property Inspector, digunakan untuk melihat dan mengubah berbagai properti objek atau teks.

Jendela Dokumen, berfungsi untuk menampilkan dokumen di mana anda sekarang bekerja.

Ruler, mempermudah ukuran dalam mendesain halaman web.

Site Panel, digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web.

Versi Dreamweaver:

Penyedia	Versi Mayor	Nama alternatif	Tanggal rilis	Keterangan
Macromedia	1.0	1.0	Desember 1997	Rilis awal, hanya untuk Mac OS.
		1.2	Maret 1998	Versi pertama untuk Windows
	2.0	2.0	Desember 1998	
	3.0	3.0	Desember 1999	
		UltraDev 1.0	Juni 1999	
	4.0	4.0	Desember 2000	
		UltraDev 4.0	Desember 2000	
	6.0	MX	29 Mei 2002	
	7.0	MX 2004	10 September 2003	
Adobe	8.0	8.0	13 September 2005	Versi terakhir Macromedia .
	9.0	CS3	16 April 2007	Replaces Adobe GoLive in Creative Suite .
	10.0	CS4	23 September 2008	
	11.0	CS5	12 April 2010	
	11.5	CS5.5	12 April 2011	Supports HTML5 .
	12.0	CS6	21 April 2012	

Warna	Arti
Merah	Rilis lama; tidak didukung
Kuning	Rilis lama; masih didukung
Hijau	Rilis terkini

Gambar 2.4: Versi Dreamweaver

2.4 Sistem Basis Data

Basis Data adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya.(Linda, 2004)

Sistem Basis Data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola record-record menggunakan komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap dengan sebuah organisasi/perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses mengambil keputusan.(Linda, 2004)

A. Komponen Dasar Sistem Basis Data

Terdapat 4 komponen pokok sistem basis data, yaitu :

1. Data

Data di dalam sebuah basis data dapat disimpan secara terintegrasi (integrated) dan data dapat dipakai secara bersama-sama (shared).

a. Data disimpan secara terintegrasi atau integrated, yaitu :

Basis data merupakan kumpulan dari berbagai macam file dari aplikasi yang berbeda yang disusun dengan cara menghilangkan bagian-bagian yang rangkap.

- b. Data dipakai bersama-sama atau shared, yaitu :

Masing-masing bagian dari basis data dapat diakses oleh pemakai dalam waktu yang bersamaan untuk aplikasi yang berbeda.

- c. Data dan hubungannya pada basis data terdapat tiga jenis data, yaitu:

1. Data operational, data dari suatu organisasi berupa data yang disimpan di dalam basis data
2. Data masukan (input data), data dari luar sistem yang dimasukkan melalui peralatan input (misalnya : keyboard) yang dapat mengubah data operasional.
3. Data keluaran (output data), data berupa laporan melalui peralatan output (misalnya : screen, printer, dan lain-lain) sebagai hasil proses dari dalam suatu sistem yang mengakses data operasional.

2. Hardware (perangkat keras)

Terdiri dari semua peralatan komputer yang digunakan untuk pengelolaan sistem basis data, berupa :

- a. Peralatan untuk menyimpan basis data, yaitu : secondary storage (disk, rum, dan lain-lain)
- b. Peralatan input dan output
- c. Peralatan komunikasi data, dan lain-lain

3. Software (perangkat lunak)

Berfungsi sebagai perantara (interface) antara pemakai dengan data fisik pada basis data. Software pada basis data dapat berupa:

- a. Database Management System (DBMS) yang menangani akses terhadap basis data sehingga pemakai tidak perlu memikirkan proses penyimpanan dan pengelolaan data secara detail.
- b. Program-program aplikasi dan prosedur-prosedur.

4. User atau pemakai

Pemakai basis data dibagi atas tiga klasifikasi, yaitu :

- a. Database Administrator (DBA), orang atau tim yang bertugas mengelola sistem basis data secara keseluruhan. DBA mempunyai tugas :
 1. Mengontrol DBMS dan software-software.
 2. Memonitor siapa yang mengakses basis data.
 3. Mengatur pemakaian basis data.
 4. Memeriksa security, integrity, recovery atau back-up, dan concurrency
- b. *Programmer*, orang atau team yang bertugas membuat program aplikasi, misalnya untuk perbankan, administrasi, akuntansi, dan lain-lain.

c. *End user*, orang yang mengakses basis data melalui terminal dengan menggunakan query language atau program aplikasi yang dibuat oleh programmer. End user dapat dibagi dua, yaitu :

1. *Naive end user* adalah pemakai yang tidak berpengalaman, berinteraksi dengan sistem tanpa menulis program, tinggal menjalankan satu menu dan memilih proses yang telah ada atau telah dibuat sebelumnya oleh programmer.
2. *Casual end user* adalah pemakai yang tidak berpengalaman, berinteraksi dengan sistem tanpa menulis program, tetapi memakai bahasa query.

B. Istilah-Istilah yang Dipergunakan di dalam Sistem Basis Data

1. *Enterprise*, suatu bentuk organisasi, seperti : bank, universitas, pabrik, dan lain-lain. Data yang disimpan di dalam basis data merupakan data operational suatu enterprise, contoh data operational adalah :

Data Sekolah	—————→	Siswa
Data Rumah Sakit	—————→	Pasien
Data Bank	—————→	Nasabah

2. *Entitas*, suatu obyek yang dapat dibedakan dengan objek lainnya yang dapat diwujudkan di dalam basis data.

Contohnya :

- a. Entitas di lingkungan pabrik (supplier, part, shipment)
 - b. Entitas di lingkungan Bank (simpanan dan nasabah)
3. Attribute/field, karakteristik entitas tertentu.

Contohnya :

Entity siswa → atributnya adalah NIM, nama_siswa, alamat

Entity nasabah → atributnya adalah No_Rek, Nama_Nasabah

4. *Data value* (nilai atau isi data) merupakan data actual atau informasi yang disimpan di tiap data elemen atau attribute. Isi attribute disebut nilai data. Contohnya :

Attribute nama karyawan → Sutrisno, Budiman

5. *Record/tuple*, kumpulan isi elemen data (attribute) yang saling berhubungan menginformasikan tentang suatu entity secara lengkap.

Contohnya :

kumpulan attribute No_Rek, nama, dan alamat berisikan “012323”,
nina, jln.Lampeuneurut no.9.

6. *File*, kumpulan record sejenis yang mempunyai panjang elemen dan attribute yang sama, namun berbeda-beda data valuenya.
7. *Kunci elemen data*, sebagai tanda pengenal yang secara unik mengidentifikasikan entitas dari suatu kumpulan entitas. Contohnya:

entitas nasabah yang mempunyai attribute-atribute No_Rek, nama, alamat, menggunakan No_Rek sebagai kunci elemen data.

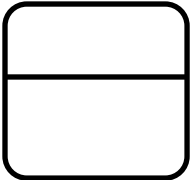
8. *Database Management System* (DBMS), kemudian field yang saling berkaitan bersama dengan program untuk pengelolaannya.

2.5 Diagram Arus Data (DAD)

Diagram Arus Data (DAD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi atau simbol-simbol untuk menggambarkan arus dari data sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau data tersebut akan disimpan.

DFD menggunakan empat simbol. Simbol-simbol ini digunakan untuk menunjukkan empat jenis komponen sistem: proses, penyimpanan data, aliran data, entitas eksternal. (Susanto,2002)

Tabel 2.1 Simbol-simbol Diagram Alur Data

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		External Entity (kesatuan luar)	Kesatuan luar merupakan kesatuan dilingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi, atau sistem lainnya yang dapat memberikan input atau output dari luar sistem
2		Proses (proses)	Proses berfungsi untuk mengolah arus data yang masuk kedalamnya/input, kemudian dari proses itu juga menghasilkan arus data/output.
3		Data Store (simpanan data)	Simpanan data digunakan untuk menyimpan data hasil proses maupun menyediakan data untuk diproses.
4		Data Flow (arus data)	Arus data mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar. Arus data ini menunjukkan arus dari data yang bisa berupa masukan/input untuk sistem atau hasil/output dari suatu proses.

DAD terdiri dari beberapa diagram yang masing-masing menggambarkan tingkatan proses yang terdapat dalam sistem yang digambarkan. Penjelasan tentang tahapan-tahapan DAD akan dijelaskan sebagai berikut :

1. Diagram Konteks

Diagram ini dibuat untuk menghasilkan sumber serta tujuan data yang akan diproses atau dengan kata lain diagram tersebut untuk menggambarkan sistem secara umum atau global dari keseluruhan sistem yang ada.

2. Diagram Nol

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan tahapan proses lebih terperinci dari diagram konteks.

3. Diagram Detail

Diagram ini dibuat untuk menggambarkan arus data secara lebih mendetail lagi dari tahapan proses yang ada di dalam diagram nol. Di dalam pembuatan DAD terdapat aturan main atau ketentuan yang baku dan berlaku dalam penggunaan untuk membuat sistem, yaitu sebagai berikut :

- a. Di dalam DAD tidak boleh menghubungkan antara eksternal entity dengan eksternal entity lainnya secara langsung.
- b. Di dalam DAD tidak boleh menghubungkan data store yang satu dengan data store yang lainnya secara langsung.
- c. Di dalam DAD tidak boleh diperkenankan menghubungkan data store dengan eksternal entity secara langsung.

Setiap proses harus ada data flow yang masuk dan ada juga data flow yang keluar.

2.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

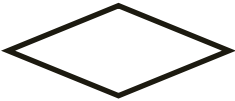
Model E-R (Entity Relationship) adalah sebuah model yang merepresentasikan data sistem dengan sejumlah entitas dan relationship. Entitas merupakan obyek tertentu dalam sebuah sistem. Relationship adalah sebuah interaksi antara satu atau lebih entitas, atribut ialah suatu sifat dalam sejumlah obyek (Teorey, 1998).

- Komponen-komponen ERD :
 - a. Entity adalah segala sesuatu yang dapat dijelaskan dengan data kelompok benda atau obyek diberi nama dengan kata benda.
 - b. Relationship merupakan suatu asosiasi bisnis alami antara satu entitas atau lebih,
 - c. Attribute merupakan property atau karakteristik suatu entity relationship.
- Dalam pemodelan E-R melalui tahap-tahap sebagai berikut :
 - a. Menentukan set entitas
 - b. Menentukan set relationship
 - c. Menambahkan kardinalitas dalam E-R
 - d. Menambahkan atribut
 - e. Menentukan identifier

Dalam diagram E-R terdapat nilai hubungan antar entitas yang disebut kardinalitas (cardinality). Kardinalitas adalah sejumlah hubungan yang dapat muncul pada sebuah entitas. Terdapat empat hubungan dasar, yaitu :

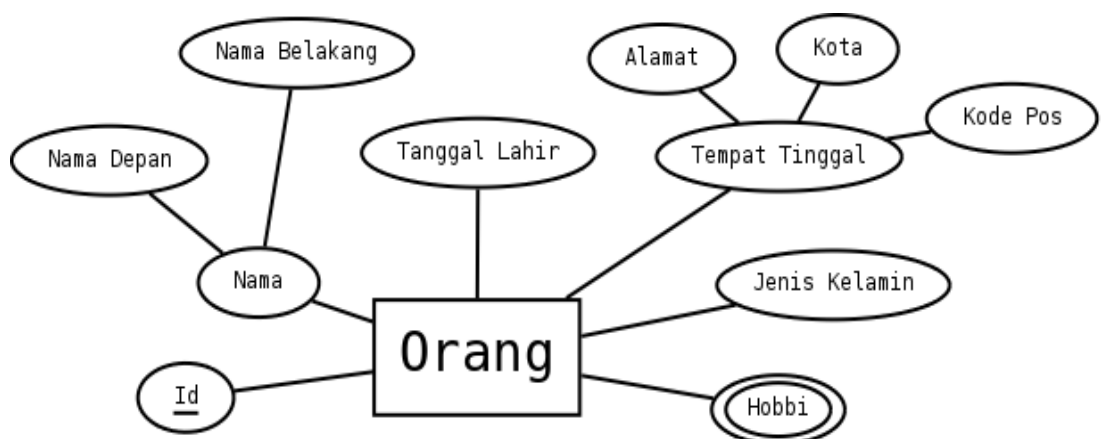
- a. *One-To-One* (1-1), hubungan yang terjadi jika sebuah entry dalam sebuah object data store dihubungkan dengan hanya sebuah entry dalam object data store yang lain.
- b. *One-To-Many* (1-M), hubungan yang terjadi jika sebuah entry dalam sebuah object data store dihubungkan dengan satu atau lebih entry dalam object data store yang lain.
- c. *Many-To-One* (M-1), hubungan yang terjadi jika satu atau lebih entry dalam sebuah object data store dihubungkan dengan sebuah entry dalam object data store yang lain.
- d. *Many-To-Many* (M-N), hubungan yang terjadi jika satu atau lebih entry dalam sebuah object data store dihubungkan dengan satu atau lebih entry dalam object data store yang lain.

Tabel 2.2 Simbol-simbol Entity Relationship Diagram

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entity	Objek yang exist dan dapat dibedakan dari obyek lainnya atau suatu kegiatan dengan organisasi
2		Relasi	Hubungan yang terjadi antara dua entity atau lebih yang dianggap penting serta harus memelihara dan menyajikan informasi

3		Atribut	Karakteristik dari entity atau relationship yang menyediakan penjelasan detail tentang entity atau relationship
4		Link (Penghubung)	Penghubungan antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya

Contoh Entity Relationship Diagram (ERD)



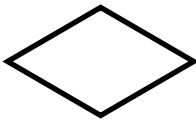
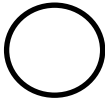
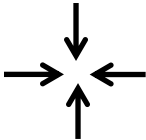
2.7 Flowchart

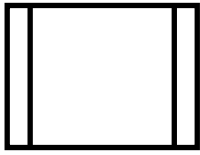
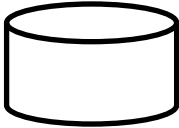
Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowchart menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian. Perbedaan Flowchart dengan DFD :

1. Flowchart cenderung hanya menunjukkan prosesurut, sedangkan proses pada DFD dilakukan secara paralel.
2. Flowchart menjelaskan arus dari prosedur, sedangkan DFD lebih menjelaskan arus data pada suatu sistem.
3. Flowchart sering menunjukkan proses perhitungan, sedangkan DFD tidak menunjukkan proses perhitungan.

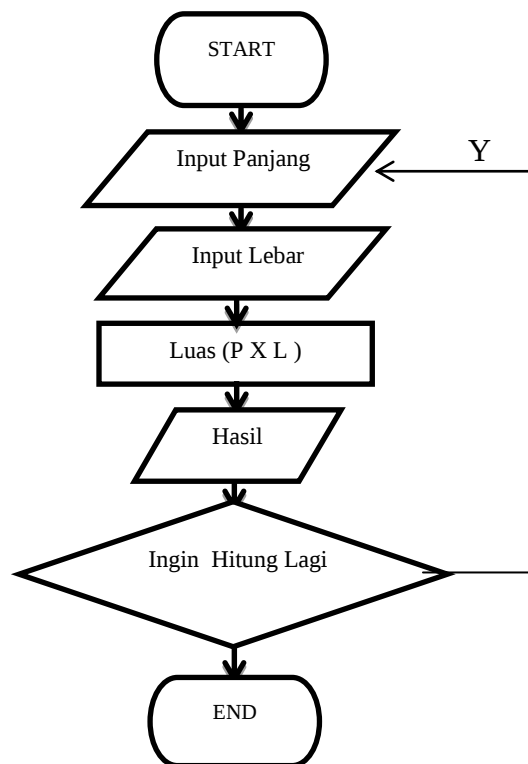
Tabel 2.3 Simbol-simbol Flowchart

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Proses	Suatu simbol yang menunjukkan setiap pengolahan yang dilakukan oleh komputer
2		Terminal Points	Untuk memulai atau mengakhiri suatu program

3		Input/Output	Memasukkan data ataupun menunjukkan hasil dari suatu proses
4		Keputusan/Decision	Suatu kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban atau pilihan.
5		Preparation process	Untuk menyediakan tempat-tempat pengolahan dalam storage
6		connector	Suatu prosedur yang akan masuk atau keluar melalui simbol ini dalam lembar yang sama.
7		Off-page connector	Merupakan simbol masuk dan keluarnya prosedur pada kertas lainnya.
8		Arus/flow	Arus dapat dilakukan dari atas kebawah, dari bawah keatas, dari kiri kekanan ataupun dari kanan kekiri.
9		Dokumen	Merupakan simbol untuk data yang berbentuk kertas maupun untuk informasi

10		Predefined Process	Untuk menyatakan sekumpulan langkah-langkah proses yang ditulis sebagai prosedur.
11		Display	Simbol untuk output yang ditinjau kesuatu device seperti printer, plotters, dan lain sebagainya
12		Magnetic Disk	Untuk penyimpanan data

Contoh Flowchart



Gambar II.5 Flowchart Menghitung Luas Persegi Panjang

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Lama waktu penelitian dilaksanakan selama 1 bulan terhitung mulai tanggal 23 Januari 2013 sampai dengan tanggal 23 Februari 2013 untuk memperoleh data-data yang diperlukan untuk Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran, Website dan Manajemen Data Sekolah Berbasis Online di Sekolah SMA Negeri 6 Banda Aceh.

3.2 Alat dan Bahan yang Dipergunakan

Dalam pembuatan program aplikasi manajemen sistem informasi dan pendaftaran online dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP, JQUERY dan juga membutuhkan perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*). Adapun *Hardware* dan *Software* yang digunakan adalah :

- I. Perangkat Keras (*Hardware*)
 - a. Processor Intel Corei3-2310M CPU 2.10 GHz
 - b. RAM 4.00 GB
 - c. Monitor HP
 - d. Keyboard dan Mouse Optimal standard windows

II. Perangkat Lunak (*Software*)

- a. Sistem Operasi Windows 7 Ultimate
- b. XAMPP 1.8.1
- c. Adobe Dreamweaver CS6.
- d. Adobe Photoshop CS4.
- e. Snagit capture screen.

3.3 Metode Pengumpulan Data

Untuk melengkapi data-data perancangan dan rancangan sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6 Banda Aceh, maka penulis melakukan metode pengumpulan data dengan cara:

1. Penelitian Kepustakaan (*Library Research*)

Suatu penelitian yang dilakukan berdasarkan studi kepustakaan dengan cara mengumpulkan data atau dasar-dasar teoritis yang bersumber dari buku bacaan baik literature maupun buku bacaan lainnya serta laporan-laporan yang berhubungan dengan judul Tugas Akhir ini.

2. Penelitian lapangan (*Field Research*)

Suatu Penelitian yang dilakukan secara langsung ke SMA Negeri 6 Banda Aceh untuk memperoleh data yang kongkrit (nyata), sehingga dapat dipercaya dan dipertanggung jawabkan. Teknik pengumpulan data yang digunakan dalam *field research* ini adalah :

a. Wawancara (*interview*)

Suatu kegiatan pengumpulan data dengan mengadakan komunikasi langsung (wawancara) dengan pihak-pihak tertentu yang dapat memberikan data - data dan informasi yang diperlukan dalam penulisan ini.

b. Pengamatan(*observasi*)

Dengan mengadakan pengamatan langsung pada objek yang akan diteliti dan mengadakan pencatatan non partisipasi dan sistematis terhadap masalah tersebut.

3. Pencarian Internet (*Internet Searching*)

Dalam penulisan Karya Tulis Ilmiah ini data diperoleh juga dari hasil pencarian internet yang berasal dari berbagai sumber

3.4 Metode Pembangunan rancangan sistem

Metode yang digunakan dalam membangun sistem informasi kepegawaian ini dengan cara :

1. Analisis

Tahapan analisis dilakukan untuk mengumpulkan data yang dibutuhkan dalam penelitian berdasarkan teori yang telah dipelajari sebelumnya. Pada tahap ini juga bertujuan untuk memperoleh informasi mengenai harapan dari pengguna system atau aplikasi yang akan dibangun.

2. Desain

Pada tahap ini akan dibuat desain/rancangan sistem seperti :

a. Rancangan Database

b. Rancangan DAD, Flowchart, dan ERD

c. Rancangan Antarmuka (*Interface*)

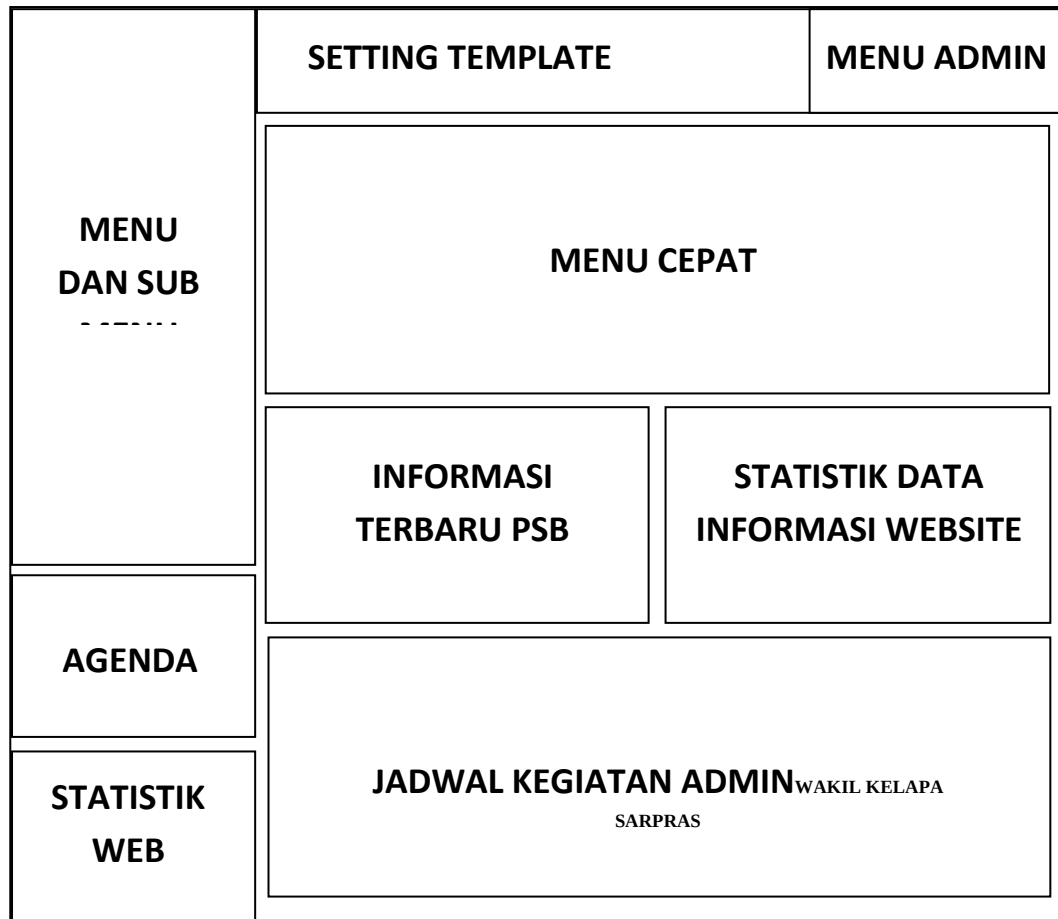
3. Implementasi

Pada tahap ini system siap dibuat, diinstall, dan melakukan pengujian langsung terhadap system tersebut, apakah system tersebut layak atau tidak layak digunakan.

3.5 Perancangan Antar muka (*Interface*)

Perancangan Antar muka (*Interface*) dilakukan untuk dapat merancang sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di SMA Negeri 6 yang telah dianalisis menjadi sebuah program yang kebutuhannya telah disesuaikan oleh sekolah. Untuk itu dalam pembuatan program ini sangat membutuhkan perancangan yang detail untuk dapat mengakses informasi yang dibutuhkan secara cepat, tepat, dan akurat. Dalam perancangan program ini terdiri dari beberapa proses informasi diantaranya: Data sekolah mencakup sejarah sekolah, visi misi, inventaris sekolah, data guru, data pegawai, data siswa, data kegiatan siswa, data visual seperti gambar dan data untuk form pengisian formulir pendaftaran dan lain sebagainya.

Halaman Admin 1



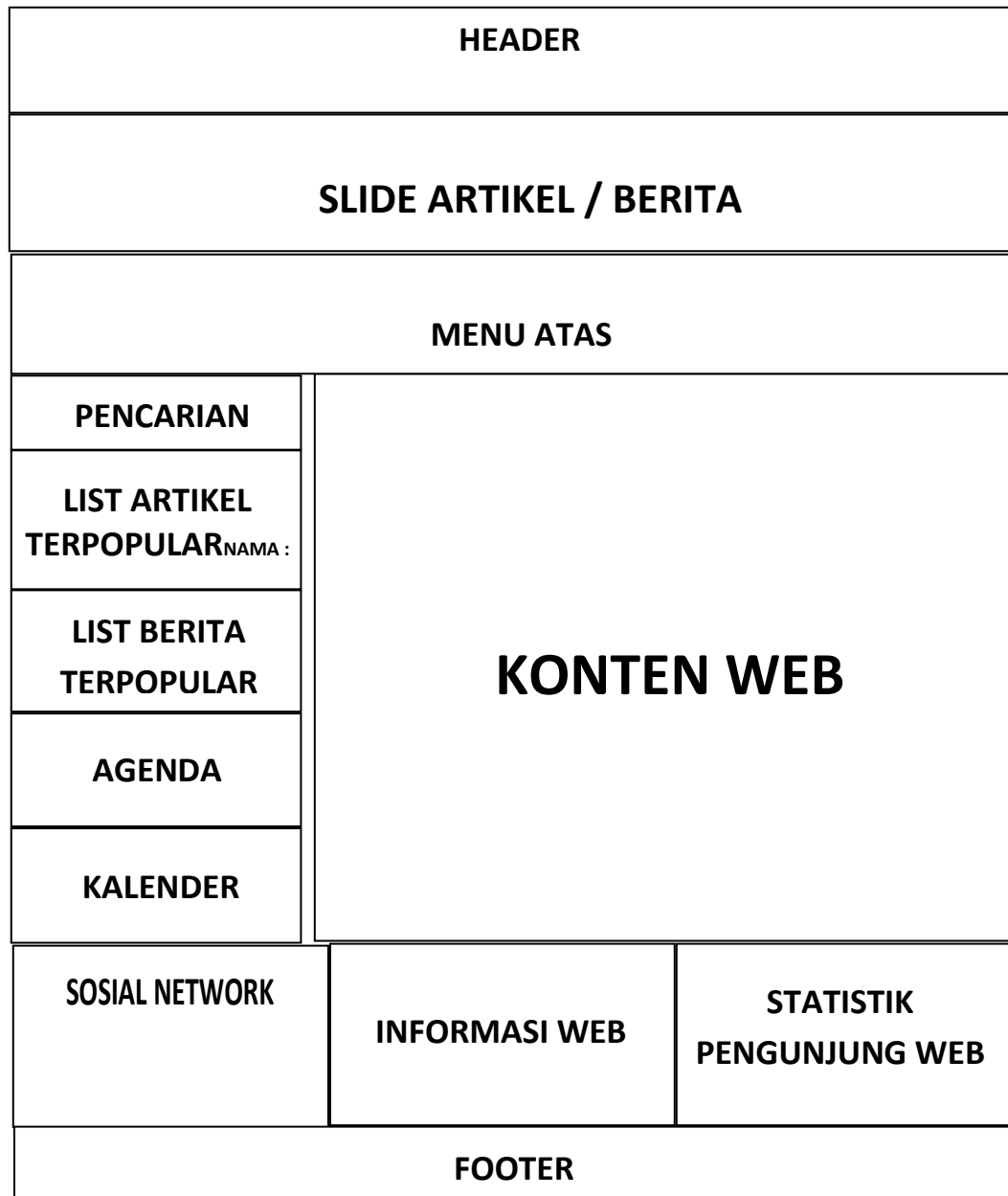
Gambar : III-1 Halaman Admin 1

A. Halaman Admin 2

Menu dan Sub Menu	SETTING TEMPLATE	MENU ADMIN
	HALAMAN INPUT DATA	
AGENDA		
STATISTIK WEB		

Gambar: III-2 Halaman Admin dua, untuk view dan input data

B. Halaman Website Client



Gambar: III-3 halaman index pengunjung website



Gambar: III-4 halaman lain dari pengunjung website

3.6 Alur Kerja Sistem

Pada bagian ini akan dilakukan perancangan proses rancangan sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6. Perancangan proses menggunakan alogaritma pendaftaran online, metode Diagram Konteks, (*diagram konteks*), Diagram Alir Data (*Data Flow Diagram*) dan *Flowcart*.

a. Alogaritma Pendaftaran Online

Algoritma adalah urutan langkah-langkah logis penyelesaian masalah yang disusun secara sistematis dan logis. Kata Logis merupakan kata kunci dalam Algoritma. Langkah-langkah dalam Algoritma harus logis dan harus dapat ditentukan bernilai salah atau benar (*Arief Nugroho 2009*).

Dalam Karya Tulis Ilmiah ini, penulis merancang alogaritma hanya pada batasan pendaftaran online saja. Berikut algoritma yang penulis design untuk perancangan sistem ini.

1. Calon siswa melakukan pendaftaran online.
2. Langkah pertama sebelum mengisi form calon siswa mengisi kode verifikasi untuk mengaktifkan sesi pada form halaman pendaftaran.
3. Calon siswa melengkapi form pendataran online, batas waktu pengisian online selama setengah jam, jika dalam setengah jam tidak selesai maka sesi akan habis dan harus melakukan pengisian kode verifikasi seperti pada nomor dua.
4. Setelah form terisi dengan lengkap dan benar, calon siswa akan di alihkan kehalaman tinjau ulang hasil inputan dan selanjutnya jika

sudah benar bisa langsung mencetak, atau jika ada yang salah bisa di edit kembali, apabila data yang di input sudah benar maka bisa langsung mencetak kartu ujian.

5. Jika calon siswa membatalkan proses pendaftaran bisa mengklik tombol batal di bawah form. Dan sistem akan menghapus data hasil inputan.
6. Admin web mencetak laporan atau list peserta yang telah mendaftar dan selanjutnya di berikan kepada panitia PSB satu rangkap dan satu rangkap lagi untuk untuk Kepala Sekolah.
7. Calon siswa datang ke sekolah pada hari pelaksanaan ujian tertulis di laksanakan.
8. Panitia melakukan seleksi soal calon siswa yang telah melakukan tes tulisan.
9. Nilai jawaban yang paling tinggi berada pada peringkat pertama dan seterusnya sampai batas jumlah maksimal siswa yang di terima.
10. Admin menginput data calon siswa yang di nyatakan lulus pada website agar siswa bisa melihat pengumuman kelulusan secara cepat dan tepat dan dimana saja selama terhubung koneksi internet.
11. Siswa yang telah lulus harus melakukan pendaftaran ulang secara offline yaitu pergi ke sekolah dengan mengisi berkas yang diberikan sekolah dan memenuhi syarat yang berlaku.

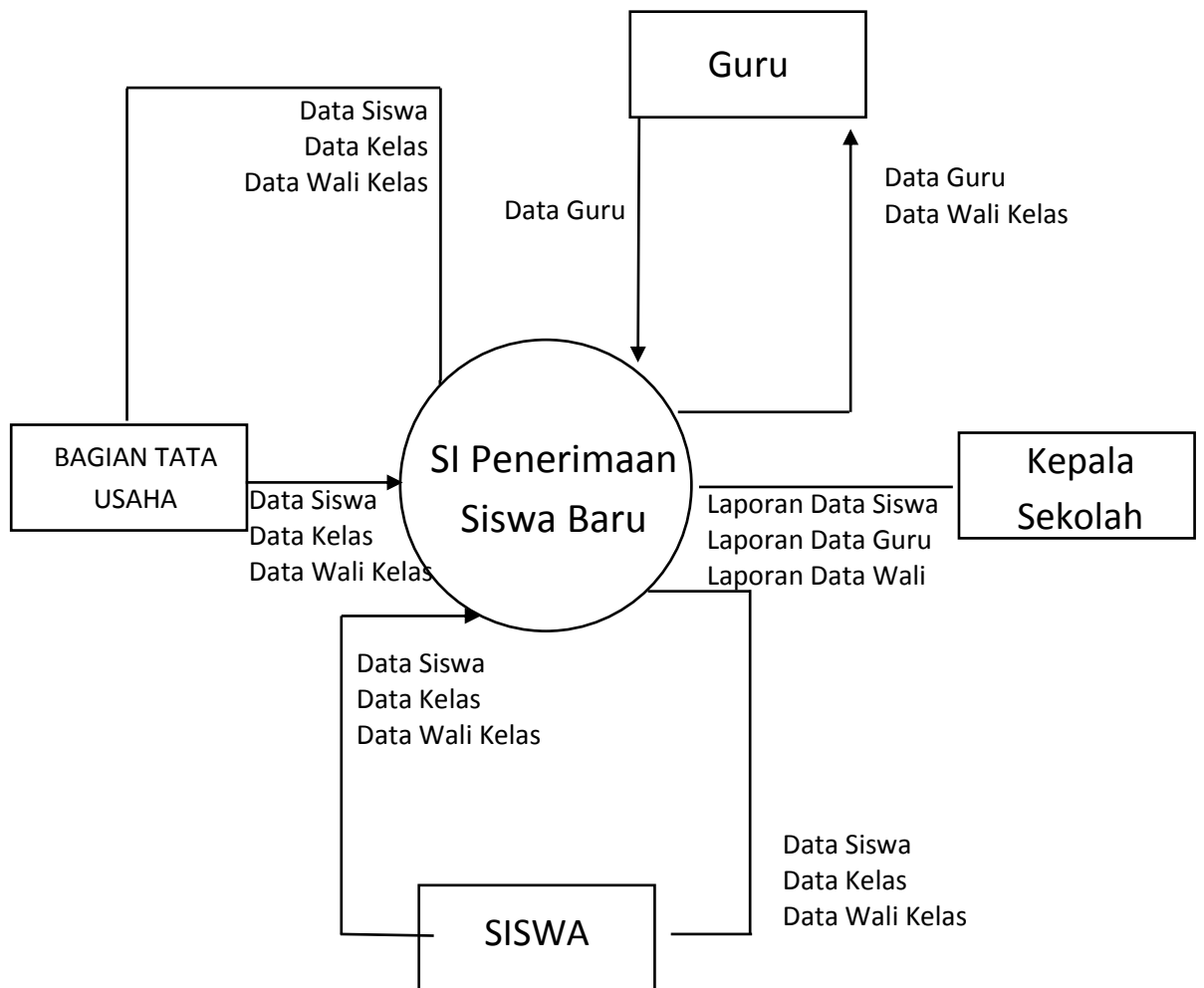
Siswa yang telah mendaftar ulang dan mengisi berkas beserta lampiran yang di butuhkan dengan lengkap maka bisa berhak di terima dan telah menjadi

siswa di SMAN 6 Banda Aceh, sedangkan yang tidak melakukan pendaftaran ulang maka di anggap gugur.

b. Diagram Konteks (*Diagram Konteks*)

Diagram konteks (*context diagram*) adalah diagram arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar sistem. Diagram konteks ini juga di sebut dengan DFD level 0, dan DFD ini merupakan DFD level paling atas yang hanya terdiri dari suatu proses yang menggambarkan sistem atau program secara keseluruhan. Untuk diagram konteks di bagi dua, pertama untuk Sistem penerimaan siswa baru. Kedua untuk Sistem informasi manajemen sekolah, mencakup data guru, data siswa, data inventaris, data kelas, data artikel, data berita, data prestasi sekolah, data beasiswa, data gallery photo, data gallery video dan agenda kegiatan sekolah.

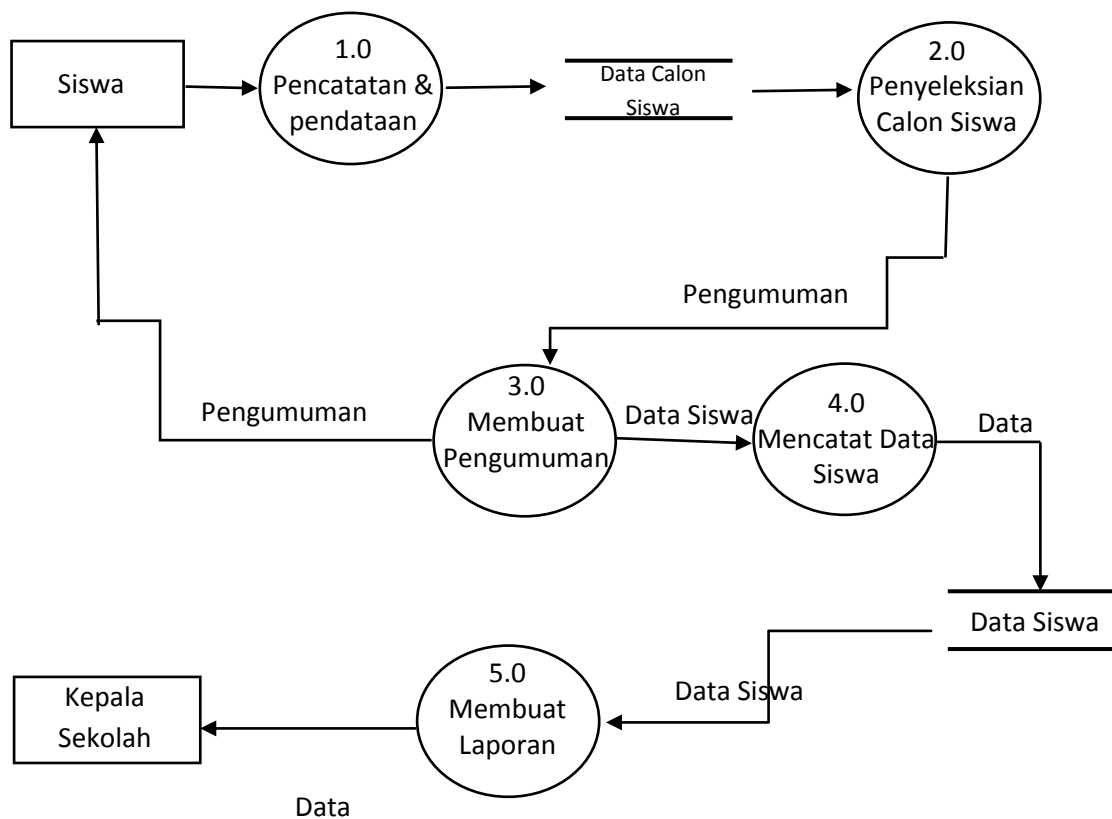
Alat analisis ini digunakan untuk menggambarkan keterkaitan antara sistem informasi pendaftaran, data di sekolah SMA Negeri 6 dengan entitas eksternal yang menjadi sumber informasi dan entitas luar yang menerima informasi seperti terlihat pada gambar 3.5 berikut ini:



Gambar III.5 Diagram Konteks I

c. Data Flow Diagram (DFD)

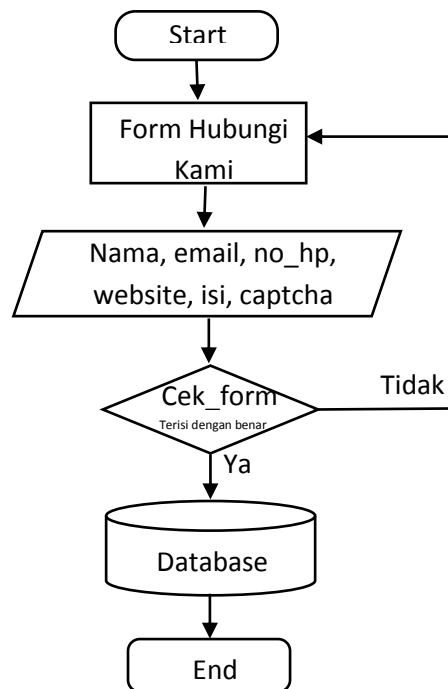
Data Flow Diagram digunakan untuk menggambarkan sistem secara lebih detail yang ada pada diagram konteks menjadi beberapa proses yang terjadi antara entitas yang terlihat dalam aplikasi rancangan Sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah di sekolah SMA Negeri 6 ini, DFD selengkapny dapat di lihat pada gambar 3.6.



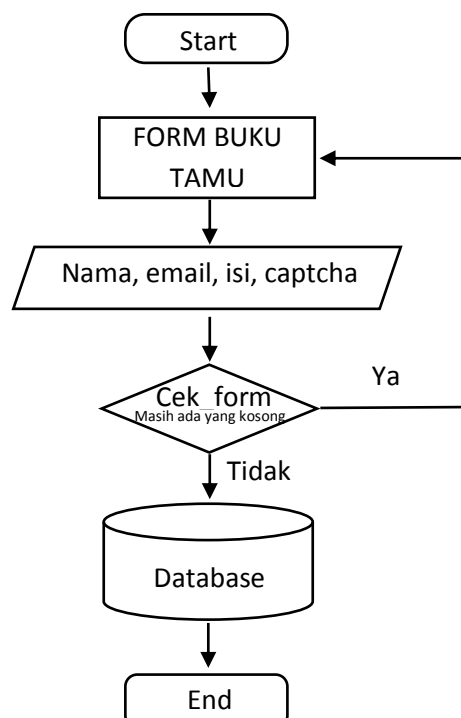
Gambar III.6 Data Flow Diagram Level 0

d. Flowcart

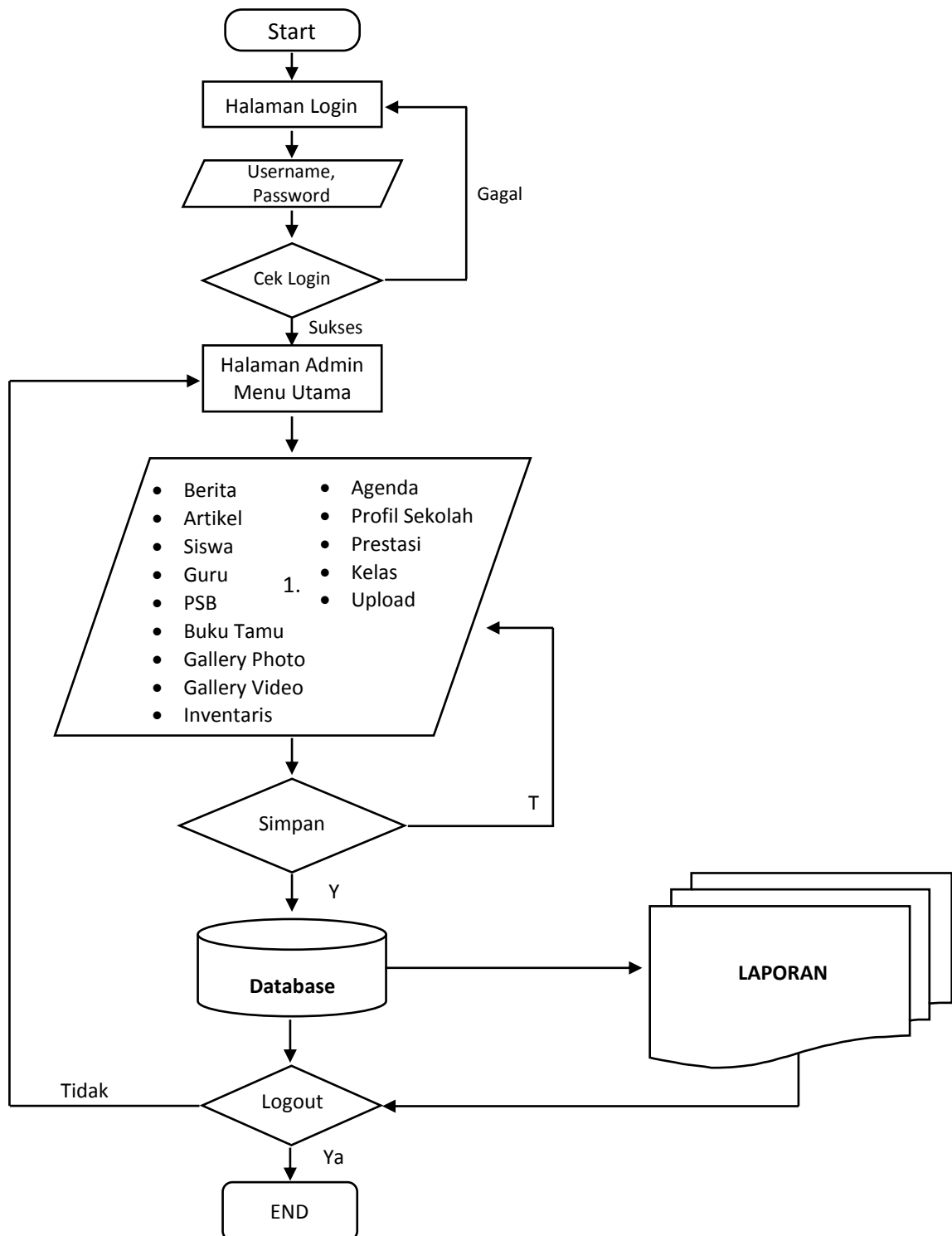
Flowcart merupakan perancangan yang di lakukan untuk menetapkan detail algortima yang akan di nyatakan dalam satu program. Adapun perancangan yang akan di bangun adalah sebagai berikut:



Gambar III-7 *Flowcart* Form hubungi kami



Gambar III-8 *Flowcart* pengisian buku tamu



Gambar III-9 Flowcart Administrator

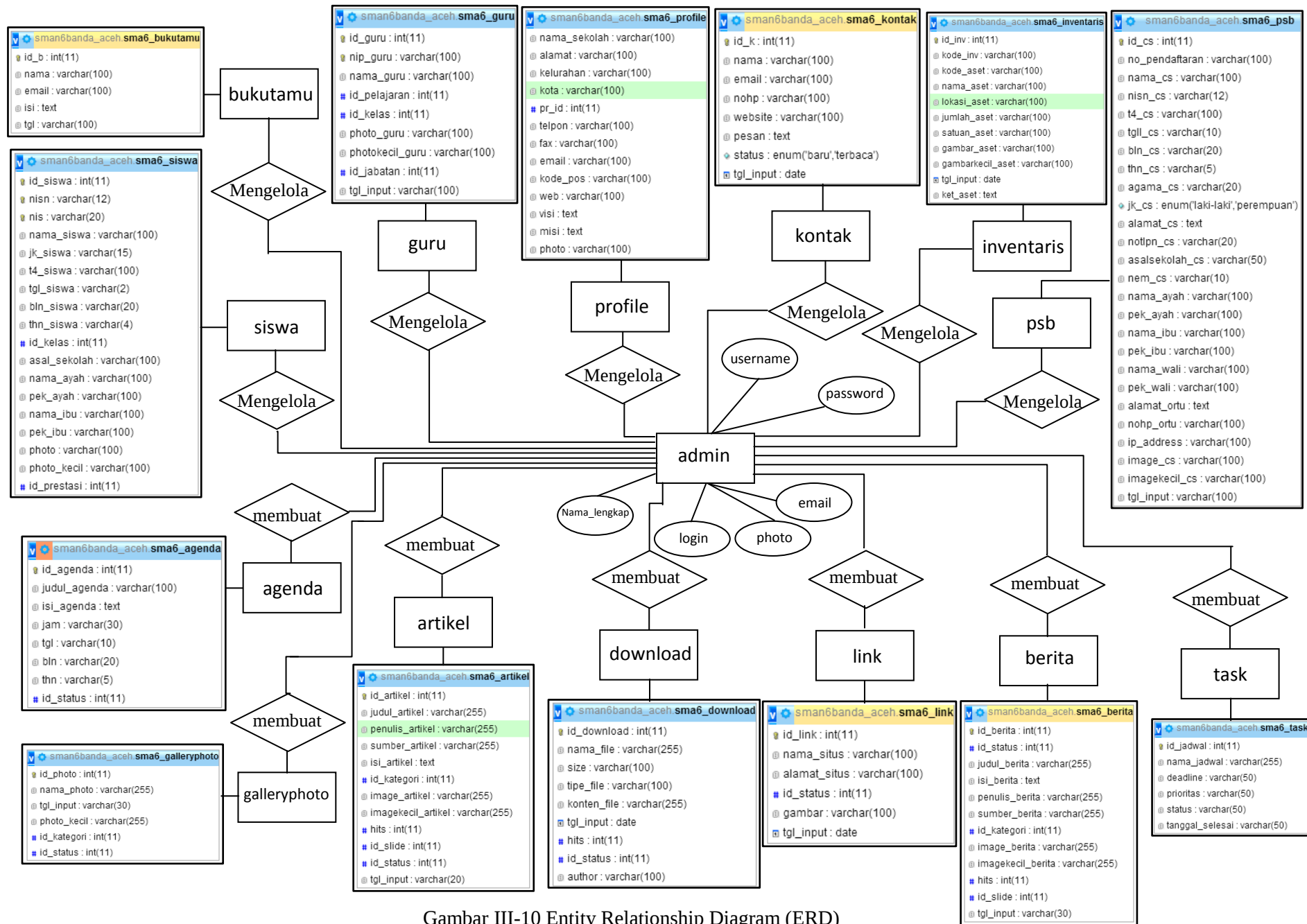
3.7 Perancangan Database

Pada tahap rancangan database dimulai dari entity relationship diagram (ERD), Struktur data, *Flowchart*, *DFD (data flow diagram)* dan tabel relasi. Pengguna database dalam sistem ini ditujukan pada data calon siswa yang mendaftar, data siswa, data guru, data inventaris, data jumlah kelas, data profil sekolah dan data prestasi sekolah agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian sistem dapat diperoleh informasi yang lebih lengkap serta dapat membantu mempermudah memanipulasi data.

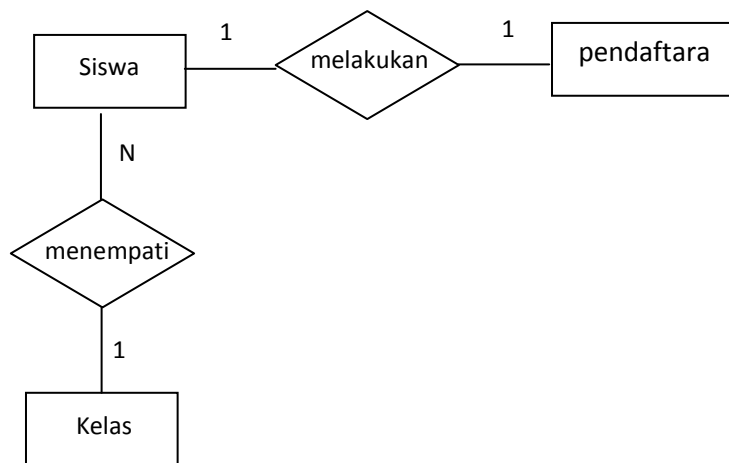
a. Entity Relationship Diagram (ERD)

Entity Relationship Diagram merupakan komponen-komponen himpunan entitas dan himpunan relasi yang masing-masing dilengkapi dengan atribut-atribut yang merepresentasikan seluruh fakta yang ditinjau. Entitas dapat berupa orang, tempat, konsep, kejadian dan objek yang penting dari suatu organisasi.

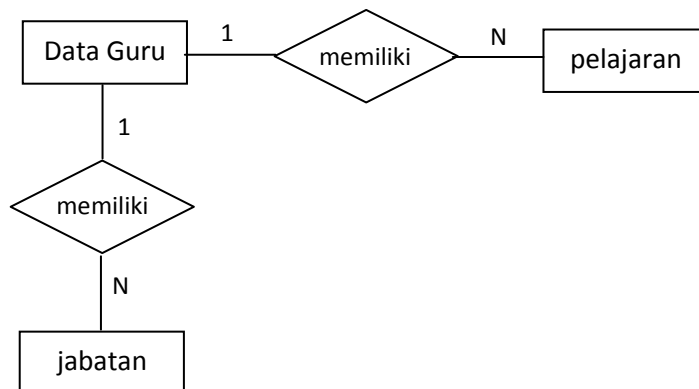
Adapun *Entity Relationship Diagram (ERD)* dari sistem adalah sebagai berikut



Gambar III-10 Entity Relationship Diagram (ERD)



Gambar III-11 Entity Relationship Diagram (ERD) untuk pendaftaran online



Gambar III-12 Entity Relationship Diagram (ERD) untuk data guru

b. Relasi Antar Tabel

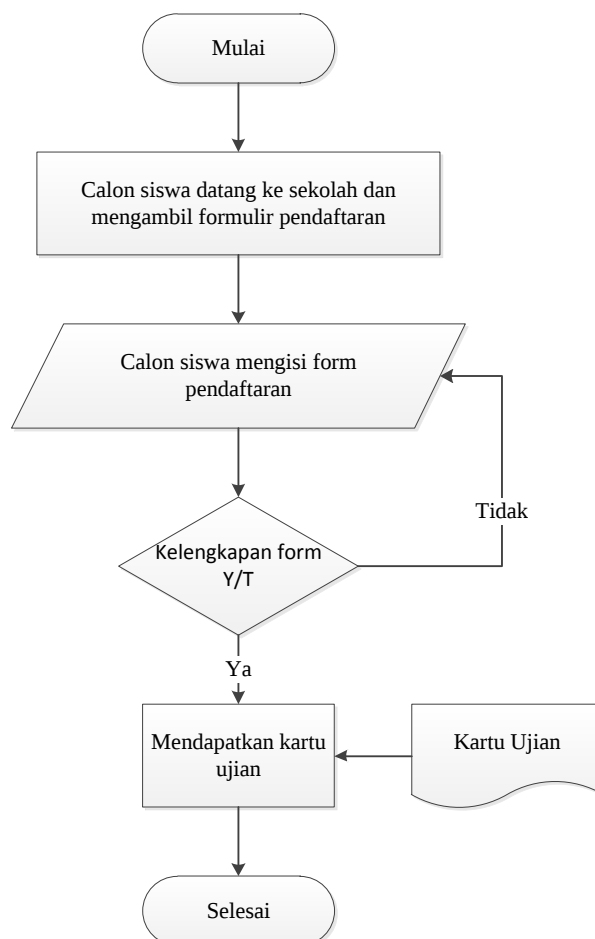
Bentuk relasi antar tabel dapat di lihat pada gambar relasi antar tabel dengan menggunakan bentuk diagram entity relationship pada basis data Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran, Website dan Manajemen Data Sekolah Berbasis Online di Sekolah SMA Negeri 6. Dikarenakan banyaknya tabel database pada rancangan sistem ini, maka penulis memberikan arah panah pada masing-masing relasi. Berikut tabelnya di bawah ini:

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Prosedur Pendaftaran Siswa Baru

Pendaftaran di sekolah SMA Negeri 6 Banda Aceh di masih di lakukan secara manual, dan masih mengacu pada peraturan proses pendaftaran yang di berlakukan oleh Dinas Pendidikan dengan ketentuan sebagai berikut:



Gambar 4.1 Flowchart Alur Pendaftaran yang Berjalan

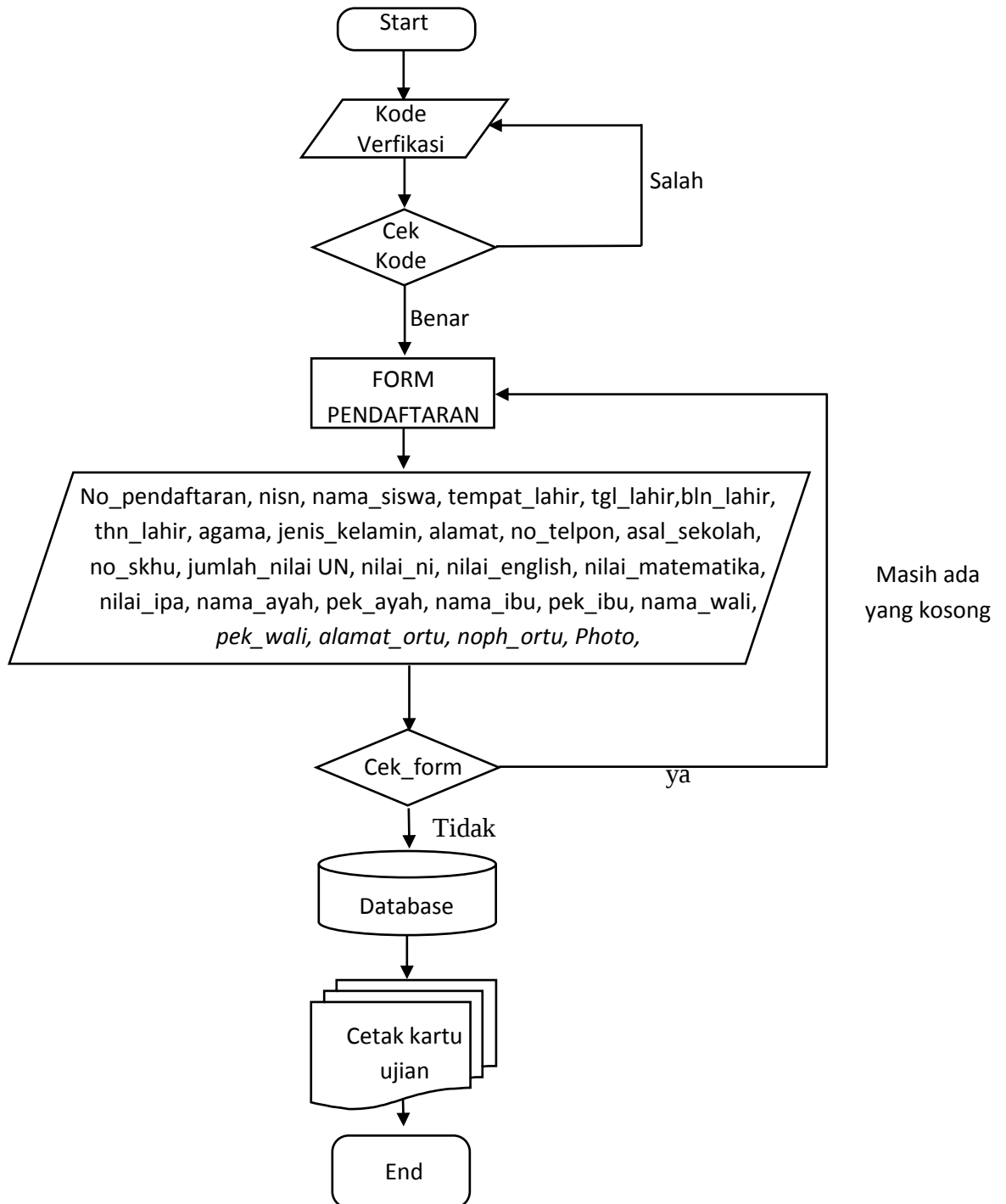
Calon siswa pergi ke sekolah untuk mengambil formulir ujian, lalu siswa mengisi kelengkapan form formulir. Setelah form formulir terisi dengan lengkap, diserahkan kembali kepada panitia dan mendapatkan kartu ujian.

4.1.1 Prosedur Penyebaran Informasi Agenda kegiatan sekolah dan informasi lainnya.

Selama ini sistem penyebaran informasi di Sekolah Menengah Atas negeri 6 (SMAN 6) masih menggunakan metode manual, dimana setiap ada pengumuman, atau informasi lainnya baik untuk siswa maupun untuk guru akan di tempel di majalah dinding, ruangan Tata Usaha atau di umumkan melalui pengeras suara.

4.2 Rancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem ini akan di di berikan beberapa tahapan, yang akan dimulai dari tahap Perancangan Proses, Perancangan Database, dan Perancangan Antarmuka (*interface*). Adapun perancangan yang akan dibangun adalah sebagai berikut:



Gambar IV.2 Flowcart Pendaftaran online

4.2.1 Perancangan Sistem

Pada bagian ini akan dilakukan perancangan proses rancangan sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6. Perancangan proses menggunakan metode Diagram Konteks, (*diagram konteks*), Diagram Alir Data (*Data Flow Diagram*), *Flowcart*.

A. Struktur Data

Struktur data merupakan suatu kumpulan dari data yang saling berhubungan satu sama lain. Dibawah ini file yang digunakan dalam rancangan Sistem informasi pendaftaran, website dan manajemen data sekolah berbasis online di sekolah SMA Negeri 6.

1. Tabel sma6_artikel

Tabel artikel merupakan database artikel tentang artikel atau informasi dari sekolah, guru dan siswa yang di upload oleh admin. Artikel yang telah di tulis bisa di publikasikan atau di arsip dan juga bisa di tampilkan pada slide halaman depan situs.

Tabel 4.1 Tabel sma6_artikel

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_artikel*	Int		ID dari tabel artikel

2	Judul_artikel	Varchar	100	Judul dari sebuah artikel
3	Penulis_artikel	Varchar	100	Penulis atau author dari artikel
4	Sumber_artikel	Varchar	100	Sumber dari artikel
5	Isi_artikel	TEXT		Isi atau deskripsi dari sebuah artikel
6	Id_kategori**	Int		Relasi dari tabel kategori (foreign key)
7	Image_artikel	Varchar	100	Gambar ukuran besar untuk artikel
8	Imagekecil_artikel	Varchar	100	Gambar thumbnail atau kecil artikel
9	Hits	Int		Untuk menghitung jumlah pengunjung
10	Id_slide**	Int		Untuk peletakan artikel di slide homepage
11	Id_status**	int		Status di publish atau di arsipkan
12	Tgl_input	date		Tanggal terakhir kali artikel di input atau di edit

2. Tabela6_berita

Tabel berita merupakan database berita tentang berita atau informasi dari sekolah, guru, prana luar dan siswa yang di upload oleh admin. Berita yang update bisa di publish atau di arsipkan dan juga bisa di tampilan pada slide halaman depan web.

Tabel 4.2 Tabel Berita

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_berita*	Int		Primary key tabel berita
2	Id_status**	Int		Status publish atau di arsipkan
3	Judul_berita	Varchar	200	Judul dari berita
4	isi_berita	Text		Isi dari berita
5	Penulis_berita	Varchar	100	Penulis atau author dari berita
6	Sumber_berita	Varchar	100	Sumber berita di input
7	Id_kategori	Int		Kategori dari berita
8	Image_berita	Varchar	250	Gambar besar berita
9	Imagekecil_berita	Varchar		Gambar kecil / thumbnail dari berita
10	Hits	Int		Menghitung Jumlah hit atau pengunjung
11	Id_slide**	Int		Foreign key Berita untuk di

				tampilkan di slide homepage
12	Tgl_input	Date		Tanggal input atau update berita

3. Tabel sma6_kategori

Tabel kategori artikel berfungsi sebagai pilihan kategori yang di gunakan pada tabel artikel dan berita, sehingga setiap artikel dan berita yang di update bisa diurut berdasarkan kategori yang ada pada tabel ini.

Tabel 4.3 Tabel Kategori

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_kategori*	Int		Id dan primary key
2	Kategori	Varchar	100	Nama atau label dari kategori
3	Ket_kategori	Varchar	250	Keterangan dari kategori
4	Tgl_input	date		Tanggal terakhir input atau edit

4. Tabel Admin

Tabel admin merupakan tabel khusus administrator web, yang mempunyai hak penuh untuk memanipulasi seluruh data sekolah.

Tabel 4.4 Tabel Admin

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Username	Varchar	100	Username
2	Password	Varchar	100	Password encrypt MD5
3	Nama_lengkap	Varchar	250	Nama lengkap dari admin
4	Email	Varchar	250	Email dari admin
5	Login	Varchar	100	Untuk merekam proses login terakhir

6	photo	Varchar	100	Photo admin
---	-------	---------	-----	-------------

5. Tabel sma6_siswa

Tabel siswa ini merupakan database biodata siswa yang ada di sekolah dan siswa yang sudah terdaftar sekarang, proses penginputan di lakukan oleh admin. Dalam tabel ini juga terdapat foreign key dari tabel kelas dan foreign key dari tabel prestasi. Untuk melihat apa saja isi tabelnya, lihat pada tabel 4.5 di bawah ini.

Tabel 4.5 Tabel data siswa

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_siswa*	Int		Primary key tabel siswa
2	Nisn	Varhar	100	Nomor induk nasional siswa
3	Nis	Varhar	100	Nomot induk siswa
4	Nama_siswa	Varhar	255	Nama siswa
5	Jk_siswa	Varhar	100	Jenis kelamin siswa
6	T4_siswa	Varhar	100	Tempat lahir siswa
7	Tgl_siswa	Varhar	100	Tanggal lahir siswa
8	Bln_siswa	Varhar	100	Bulan lahir siswa
9	Thn_siswa	Varhar	100	Tahun lahir siswa
10	Id_kelas**	Int		Foreign key dari tabel kelas
11	Asal_sekolah	Varhar	100	Asal sekolah siswa
12	Nama_ayah	Varhar	100	Nama ayah dari siswa
13	Pek_ayah	Varhar	100	Pekerjaan ayah siswa
14	Nama_ibu	Varhar	100	Nama ibu dari siswa
15	Pek_ibu	Varhar	100	Pekerjaan ibu siswa
16	Photo	Varhar	100	Photo ukuran besar siswa
17	Photo_kecil	Varhar	100	Photo kecil / thumbnail siswa

18	Id_prestasi**	Int		Foreign key siswa
----	---------------	-----	--	-------------------

6. Tabel data guru

Tabel guru merupakan database biodata guru di sekolah. Dalam tabel ini terdapat data foreign key dari tabel pelajaran, tabel kelas dan tabel jabatan, untuk isi tabel bisa lihat pada tabel 4.6 di bawah ini.

Tabel 4.6 Tabel Data Guru

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_guru*	Int		Primary key tabel data guru
2	Nip_guru	Varchar	100	Nip data guru
3	Nama_guru	Varchar	100	Nama guru
4	Id_pelajaran**	Int		Foreign key tabel pelajaran
5	Id_kelas**	Int		foreign key tabel kelas
6	Photo_guru	Varchar	100	Photo ukuran besar data guru
7	Photokecil_guru	Varchar	100	Photo kecil / thumbnail data guru
8	Id_jabatan**	Int		Foreing key tabel jabatan
9	Tgl_input	Date		Tanggal pengimputan data guru

7. Tabel sma6_psb

Tabel ini merupakan tabel database untuk pendaftaran online siswa. Untuk detailnya bisa di lihat pada tabel 4.7 di bawah ini.

Tabel 4.7 Tabel sma6_psb

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_cs*	Int		Primary key id pendaftaran
2	No_pendaftar an	Varchar	100	No pendaftaran calon siswa
3	Nama_cs	Varchar	100	Nama calon siswa

4	Nisn	Varchar	100	Nisn calon siswa
5	T4_cs	Varchar	100	Tempat lahir calon siswa
6	Tgll_cs	Varchar	50	Tanggal lahir calon siswa
7	Bln_cs	Varchar	20	Bulan lahir calon siswa
8	Thn_cs	Varchar	5	Tahun lahir calon siswa
9	Agama_cs	Varchar	20	Agama calon siswa
10	Jk_cs	Enum	'L','P'	Jenis kelamin calon siswa
11	Alamat_cs	Text		Alamat tempat tinggal calon siswa
12	Notlpn_cs	Varchar	20	No telepon calon siswa
13	Asalsekolah_cs	Varchar	50	Asal sekolah calon siswa
14	No_skhu	Varchar	100	Nomor SKHU calon siswa
15	Jlh_nilai_un	Varchar	10	Jumlah nilai UN
16	Nilai_bi	Varchar	10	Nilai UN bahasa indonesia
17	Nilai_eng	Varchar	10	Nilai UN bahasa inggris
18	Nilai_mtk	Varchar	10	Nilai UN matematika
19	Nilai_ipa	Varchar	10	Nilai UN IPA
20	Nama_ayah	Varchar	50	Nama ayah calon siswa
21	Pek_ayah	Varchar	50	Pekerjaan ayah calon siswa
22	Nama_ibu	Varchar	50	Nama ibu calon siswa
23	Pek_ibu	Varchar	50	Pekerjaan ibu calon siswa
24	Nama_wali	Varchar	50	Nama wali calon siswa
25	Pek_wali	Varchar	50	Pekerjan wali calon siswa
26	Alamat_ortu	Text		Alamat orang tua calon siswa
27	Nohp_ortu	Varchar	20	No handphone orang tua calon siswa
28	Ip_address	Varchar	50	Ip address pendaftar
29	Photo_cs	Varchar	50	Photo calon siswa
30	Photokecil_cs	Varchar	50	Photo kecil / thumbnail calon siswa
31	Tgl_input	Date		Tanggal input form pendaftaran calon siswa

8. Tabel sma6_bukutamu

Tabel ini adalah database untuk buku tamu para pengunjung website.

Untuk melihat list tabel, lihat pada tabel 4.8 di bawah ini.

Tabel 4.8 Tabel sma6_bukutamu

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_b*	Int		ID dan primary key buku tamu

2	Nama	Varchar	100	Nama pengirim
3	Email	Varchar	100	Email pengirim
4	Isi	Text		Isi buku tamu dari si pengirim
5	tgl	Date		Tanggal pengisian buku tamu

9. Tabel sma6_galleryphoto

Tabel ini merupakan database untuk gallery photo kegiatan sekolah. Untuk melihat detail tabel, lihat pada tabel 4.9 di bawah ini.

Tabel 4.9 tabel sma6_galleryphoto

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_photo*	Int		Primary key galery photo
2	Nama_photo	Varchar	100	Nama file atau gambar
3	Tgl_input	Date		Tanggal upload gambar
4	Photo_kecil	Varchar	100	Photo kecil / thumbnail
5	Id_kategori**	Int		Jenis kategori gallery photo
6	Id_status**	Int		Status publish atau arsip gallery

10. Tabel sma6_kategorigallery

Tabel sma6_gallerigallery merupakan database untuk kategori gallery atau photo album. Untuk detailnya lihat tabel 4.10 di bawah ini.

Tabel 4.10 tabel sma6_kategorigallery

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_kategori	Int		Primary key kategori gallery
2	Kategori	Varchar	100	Nama kategori

3	Des_kategori	varchar	255	Keterangan dari kategori
---	--------------	---------	-----	--------------------------

11. Tabel sma6_inventaris

Tabel ini merupakan database untuk menyimpan data inventaris sekolah sederhana. Untuk detail lihat pada tabel 4.11 di bawah ini.

Tabel 4.11 Tabel sma6_inventaris

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_inv*	Int		Primary key inventaris
2	Kode_inv	Varchar	100	Kode inventaris
3	Kode_aset	Varchar	100	Kode aset inventaris
4	Nama_aset	Varchar	100	Nama fasilitas atau inventaris
5	Lokasi_aset	Varchar	100	Lokasi inventaris
6	Jumlah_aset	Varchar	10	Jumlah aset atau inventaris
7	satuan	Varchar	100	Satuan jumlah inventaris
8	Gambar_aset	Varchar	100	Gambar besar data inventaris
9	Gambarkecil_aset	Varchar	100	Gambar kecil / thumbnail inventaris
10	Tgl_input	date		Tanggal input atau edit data

12. Tabel sma6_profile

Tabel ini merupakan tabel database untuk menyimpan data tentang profile sekolah yang bersifat dinamis, sehingga data tentang profile bisa di manipulasi kembali jika ada pembaharuan. Untuk detailnya lihat pada tabel 4.12 di bawah ini.

Tabel 4.12 tabel sma6_profile

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Nama_sekolah	Varchar	100	Nama sekolah
2	Alamat	Varchar	100	Alamat sekolah
3	Kelurahan	Varchar	100	Kelurahan atau kampung lokasi sekolah
4	Kecamatan	Varchar	100	Kecamatan letak lokasi sekolah

				berada
5	Kota	Varchar	100	Kota letak sekolah
6	Pr_id	Int		Provinsi sekolah
7	Telpon	Varchar	100	Nomor telepon sekolah
8	Fax	Varchar	100	Nomor fax sekolah
9	Email	Varchar	100	Email sekolah
10	Kode_pos	Varchar	100	Kode pos sekolah
11	web	Varchar	100	Website resmi sekolah
12	Visi	Text		Visi sekolah
13	misi	text		Misi sekolah

13. Tabel sma6_prestasi

Tabel sma6_prestasi merupakan database untuk menyimpan data prestasi sekolah yang sudah di raih. Untuk detail lihat tabel 4.13 di bawah ini.

Tabel 4.13 Tabel sma6_prestasi

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_prestasi*	Int		Primary key
2	Nama_perlombaan	Varchar	255	Nama jenis perlombaan di raih
3	Jenis_perlombaan	Varchar	255	Jenis atau kategori perlombaan
4	Tingkat_perlombaan	Varchar	255	Tingkat perlombaan yang di ikuti
5	Peringkat_diraih	Varchar	255	Peringkat yang di raih
6	Tanggal	Date		Tanggal input
7	hits	int		Menghitung jumlah pengunjung
8	Id_status**	Int / FK		Status di publish atau di arsipkan

14. Tabel data kelas

Tabel ini merupakan database untuk menyimpan data semua kelas yang ada di SMA 6, tabel ini juga di jadikan rujukan atau foreignkey untuk tabel

sma6_siswa, sma6_guru, sma6_psb. Untuk detail bisa lihat pada tabel 4.14 di bawah ini.

Tabel 4.14 Tabel sma6_kelas

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_kelas*	Int		Id kelas atau primary key
2	Nama_kelas	Varchar	100	Nama kelas
3	Id_guru**	Int		Foreign Key table sma6_guru

15. Tabel sma6_jabatan

Tabel ini merupakan database untuk kategori jabatan para guru pegawai, guru non pegawai, pegawai tata usaha, petugas sekolah dan jabatan lainnya yang ada di sekolah. Untuk melihat detailnya bisa dilihat pada tabel 4.15 di bawah ini.

Tabel 4.15 Tabel sma6_jabatan

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_jabatan*	Int		ID jabatan
2	Nama_jabatan	Varchar	100	Nama jabatan
3	Ket_jabatan	Varchar	255	Keterangan dari jabatan
4	Tgl_in	date		Tanggal input atau edit jabatan

16. Tabel sma6_download

Tabel ini merupakan database untuk menyimpan data yang bisa di download oleh pengunjung website, untuk detail bisa di lihat pada tabel 4.16 di bawah ini.

Tabel 4.16 tabel sma6_download

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_download*	Int		Id primary key download
2	Nama_file	Varchar	100	Nama file yang di upload
3	Size	Varchar	30	Ukuran atau kapasitas file
4	Tipe_file	Varchar	20	Tipe jenis file yang di upload
5	konten_file	Varchar	100	File yang di upload
6	Tgl_input	Date		Tanggal upload file
7	Hits	Int		Jumlah hit yang mendownload file
8	Id_status**	Int		Status file di publish atau tidak
9	Author	Varchar	100	Nama Yang mengupload file

17. Tabel sma6_agenda

Tabel ini merupakan database untuk menyimpan data tentang agenda kegiatan sekolah yang akan dilaksanakan di masa yang akan datang. Untuk detailnya bisa lihat pada tabel 4.17 di bawah ini.

Tabel 4.17 tabel sma6_agenda

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_agenda*	Int		Primary key agenda
2	Judul_agenda	Varchar	100	Judul agenda kegiatan
3	Isi_agenda	Varchar	255	Isi agenda kegiatan
4	Tgl	Varchar	10	Tanggal kegiatan
5	Bln	Varchar	20	Bulan kegiatan
6	Thn	Varchar	5	Tahun kegiatan
7	Id_status**	Int		Status di publish atau tidak

18. Tabel sma6_golpns

Tabel sma6_golpns adalah database yang di gunakan hanya untuk guru atau pegawai yang berstatus PNS (pegawai negeri sipil), tabel ini hanya sebagai

foreignkey bagi tabel sma6_guru. Untuk detailnya bisa di lihat pada tabel 4.18 di bawah ini.

Tabel 4.18 Tabel sma6_golpns

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_gol	Int		Primary key
2	Kode_gol	Varchar	100	Kode dari golongan PNS
3	des_gol	varchar	200	Keterangan dari kode golongan PNS

19. Tabel sma6_kontak

Tabel sma6_kontak adalah database untuk menyimpan pesan atau kritik dan saran dari para pengunjung bagi web admin atau sekolah. Untuk detail bisa di lihat pada tabel 4.19 di bawah ini.

Tabel 4.19 Tabel sma6_kontak

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	Id_k*	Int		Primary key kontak
2	Nama	Varchar	100	Nama pengirim
3	Email	Varchar	100	Email pengirim
4	Nohp	Varchar	100	No handphone pengirim
5	Website	Varchar	100	Website pengirim
6	Pesan	Text		Isi pesan dari pengirim
7	Status	Enum	'baru','terbaca'	Status pesan kotak untuk admin
8	Tgl_input	Date		Tanggal atau waktu pengiriman pesan

20. Tabel sma6_link

Tabel ini merupakan database untuk situs luar atau link external yang di letakkan di halaman web. Untuk detailnya bisa di lihat pada tabel 4.20 di bawah ini.

Tabel 4.20 Tabel sma6_link

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_situs*	Int		Primary key
2	Nama_situs	Varchar	255	Nama situs external
3	Alamat_situs	Varchar	255	Alamat atau link situs
4	Id_status**	Int		Status publish atau tidak
5	Gambar	Varchar	100	Gambar kecil
6	Tgl_input	date		Tanggal input atau edit link

21. Tabel sma6_pelajaran

Tabel sma6_pelajaran adalah database untuk menyimpan data pelajaran-pelajaran yang ada di sekolah SMAN 6 Banda Aceh, tabel ini di peruntukkan untuk guru yang mengajar pelajaran. Untuk detailnya bisa di lihat pada tabel 4.21 di bawah ini.

Tabel 4.21 tabel sma6_pelajaran

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_pelajaran*	Int		Primary key pelajaran
2	Nama_pelajaran	Varchar	100	Nama pelajaran
3	ket_pelajaran	Varchar	100	Keterangan pelajaran

22. Tabel sma6_pengumuman

Tabel sma6_pengumuman adalah database untuk tabel sma6_psb, yaitu untuk menyimpan data calon siswa yang lulus atau tidak lulus. Untuk detail tabel bisa di lihat pada tabel 4.22 di bawah ini.

Tabel 4.22 Tabel sma6_pengumuman

No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_peng*	Int		Primary key pengumuman
2	Id_cs**	Int		Foreign key dari tabel psb
3	Status	Enum		Status calon siswa
4	Id_kelas**	Int		Foreign key dari tabel kelas

23. Tabel sma6_status

Tabel sma6_status merupakan database yang berfungsi untuk status artikel, berita, prestasi, download dan tabel yang memiliki foreignkey terhadap tabel ini. Untuk detail lihat pada tabel 4.23 di bawah ini.

Tabel 4.23 Tabel sma6_status

No	Field Name	Tipe / Ukuran	Ukuran	Keterangan
1	Id_status*	Int		Primary key status
2	Status	Enum		Tanda 1 artinya aktif dan 0 tidak aktif

24. Tabel sma6_task

Tabel ini merupakan database khusus untuk admin, gunanya untuk membuat jadwal kegiatan admin, apa yang akan admin lakukan, kapan batas

waktunya dan prioritasnya apakah tinggi, sedang atau rendah. Untuk detailnya bisa dilihat pada tabel 4.24 dibawah ini.

Tabel 4.24 Tabel sma6_task

No	Field name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Id_jadwal	Int		Primary key
2	Nama_jadwal	Varchar	255	Judul kegiatan
3	Deadline	Varchar	50	Tanggal deadline pekerjaan
4	Prioritas	Varchar	50	Prioritas dari pekerjaan
5	status	Varchar	50	Status pekerjaan
6	Tgl_selesai	Varchar	50	Tanggal selesai pekerjaan

25. Tabel statistik

Tabel statistik ini berguna untuk menghitung jumlah pengunjung website.

Untuk detail tabel bisa di lihat pada tabel 4.25 di bawah ini.

Tabel 4.25 Tabel sma6_statistik

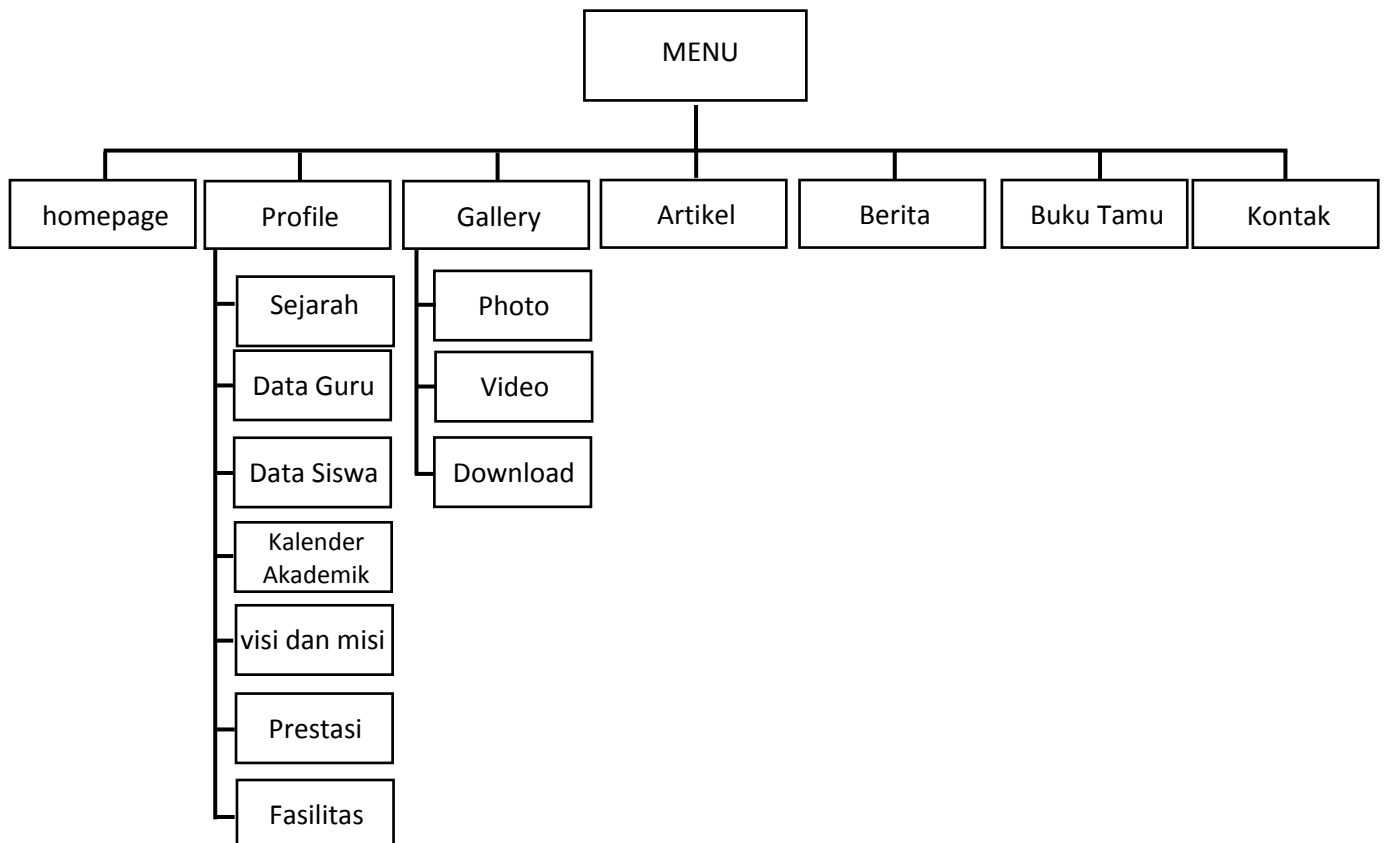
No	Field Name	Tipe	Ukuran	Keterangan
1	Ip	Varchar	100	Ip address pengunjung
2	Tanggal	Date		Tanggal akses pengunjung
3	Hits	Int		Jumlah hits pengunjung
4	online	Varchar	255	Keterangan tanggal dan waktu pengunjung online

4.3 Pembahasan Aplikasi

Pembahasan Aplikasi adalah petunjuk untuk pengguna dalam menggunakan Rancangan Sistem Informasi Pendaftaran, Website dan Manajemen Data Sekolah Berbasis Online di Sekolah SMA Negeri 6 yang telah dirancang ini pada saat dijalankan.

4.3.1 Menu Umum

Halaman umum atau index adalah halaman yang berisi informasi terbaru dari sekolah seperti artikel terbaru, berita terbaru, agenda terbaru, kata sambutan kepala sekolah, dan menu-menu lainnya. Halaman ini juga bisa diakses oleh masyarakat umum. Berikut kerangka menu halaman umum.



Gambar 4.3 Kerangka menu halaman web pengunjung

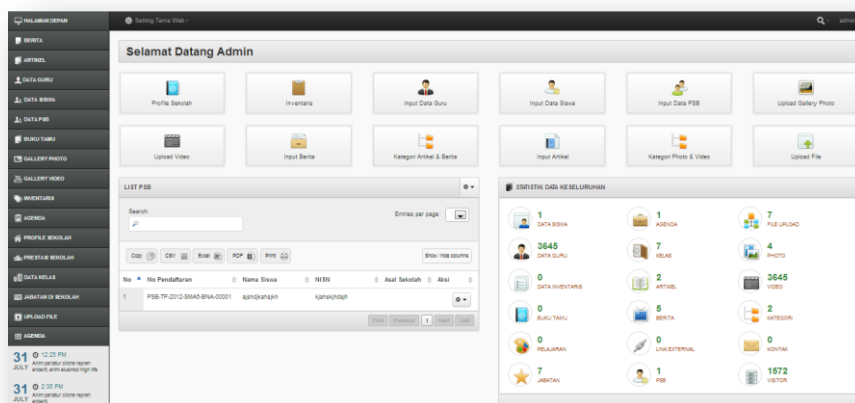
a. Halaman Login Admin



Gambar IV.4 Halaman Login Admin

form halaman login administrator, sebelum admin masuk ke halaman utama dari sistem akan ditampilkan halaman ini terlebih dahulu. Proses validasi user dan password harus benar jika tidak maka halaman sistem admin tidak bisa diakses.

b. Halaman Utama admin



Gambar IV.5 Halaman Utama Admin

Halaman dashboard (utama). Terdapat keterangan statistik dan shortcut sistem. halaman ini hanya bisa diakses oleh admin.

c. Halaman input artikel

INPUT ARTIKEL

Status: publish

Judul:

Penulis:

Sumber:

kategori: Pendidikan

Slide: slide

Upload Gambar: No file selected

Tanggal Input: 21-12-2012

Isi Artikel:

A Normal text
Bold
Italic
Underline
List
Link
Image

Enter text ...

Simpan Reset

Gambar IV.6 Halaman Input Artikel

form input data artikel, pada halaman ini admin melakukan proses penginputan data artikel agar tampil di halaman website.

d. Halaman list artikel

LIST ARTIKEL

Search:

Entries per page: 10

Copy CSV Excel PDF Print Show / hide columns

No	Judul	Penulis	Sumber	Kategori	Isi	Status	Aksi
1	nilah Foto Pertama di Dunia Yang Diupload Ke Internet	husnixs	husnixs	Pendidikan	Pada pandangan pertama, jelas sekali foto ini terlihat buruk, terlebih dengan kemajuan teknolog ...	Publish	⚙
2	feqfw aawef sa	ef asef asef asef	ef asef asef asef	Pendidikan	as asdfasd gasd sadasf seafasef asdfs ...	Publish	⚙

First Previous 1 Next Last

Gambar IV.7 Halaman List Artikel

halaman list artikel yang telah di input, halaman ini hanya bisa di akses oleh admin, artikel bisa di edit, hapus dan di cetak.

e. Halaman input berita

Gambar IV.8 Halaman Berita

Halaman untuk menginput berita, proses penginputan data hanya bisa dilakukan oleh admin.

f. Halaman list berita

No	Judul	Penulis	Sumber	Kategori	Isi	Status	Aksi
1	asdasdasdf	asdfsdfsdf	asdfsdfsdf	Pendidikan	asdfsadfsadfsd dfassdaf asd fsadfdf sdf sadfasef saef	Arsip	
2	SD ASDasd ASD	asd ASD asd ASD ASD Asd asd ASD	asd ASD asd ASD ASD Asd asd ASD	Pendidikan	asd AWF egSDBADFSB efASD adadwsASDAWD asd ASD	Publish	
3	asfd asdfaewf	asfd asdf ase	asfd asdf ase	Pendidikan	asef asdf asdfasdf saefa efasefas df	Publish	
4	ASD asfAWEF SDVSDf	ASDF SDF ASDFE A	ASDF SDF ASDFE A	Pendidikan	ASE FASDF ASRHA RSDFSDF SAEF SA EFSDf	Arsip	
5	SADF SADfAS	DDFSADF	DDFSADF	Pendidikan	ASDF SADF ASASDF SADfASDFSADDF	Publish	

Halaman list artikel yang telah di input, halaman ini hanya bisa di akses oleh admin, berita bisa di edit, hapus dan di cetak pada halaman ini.

Gambar IV.9 Halaman List Berita

g. Halaman Input Data PSB oleh Admin

☰

Input DATA PENERIMAAN SISWA BARU (PSB)

No Pendaftaran

:

PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00007

NISN

:

Nama Siswa

:

Tempat Lahir

:

Tanggal Lahir

:

01

▼

Januari

▼

1995

▼

Agama

:

Islam

▼

Jenis Kelamin

:

Laki-laki

▼

Alamat Lengkap

:

isikan alamat lengkap

No Telepon

:

Asal Sekolah

:

asal sekolah

Nilai UAN

:

a. Bahasa Indonesia

:

0,00

b. Bahasa Inggris

:

0,00

c. Matematika

:

0,00

d. IPA

:

0,00

Jumlah

:

Upload Photo

:

No file selected

Choose File

Nama Ayah

:

Pekerjaan Ayah

:

Polisi

▼

Nama Ibu

:

Pekerjaan Ibu

:

Polisi

▼

Nama Wali

:

Pekerjaan Wali

:

Polisi

▼

Alamat Orang Tua

:

isikan alamat lengkap

No Handphone Orang Tua

:

Simpan

Reset

Gambar IV.10 Halaman Input data Penerimaan Siswa Baru (PSB)

Halaman penginputan data PSB, proses penginputan oleh admin berdasarkan data siswa baru yang telah menyerahkan data kepada admin. Maksudnya apabila seorang siswa tidak bisa melakukan secara online maka penginputan data bisa dilakukan oleh admin.

h. List Data PSB

LIST PSB							
Search:				Entries per page: 10			
Copy CSV Excel PDF Print				Show / hide columns			
No	No Pendaftaran	Nama Siswa	NISN	Tempat / Tanggal Lahir	Asal Sekolah	Nama Ayah	Aksi
1	PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00005	asdfasf sadf as	452345235	ef ase fasef asef ase / 03-Maret-1997	sad fasf asef s	sdfsdfasd	
2	PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00004	sd asef asef asese asef	234523452	se efasef asef / 03-April-2006	sadf asdf asdf asd	dfg adsgaseasdfasd	
3	PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00003	5asd asdf asef	342343262	asef ase asef as / 04-Maret-1999	asdf asf asef se	dfgdg s dgSDF as	
4	PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00002	sdf asdf asef a	345624631	sef asef aesf ase ase a / 06-Mei-2001	sadg asdhs dadfgasd gasdg asdgasd gasd	asfg adsga sd asd asdf asdf	
5	PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00001	ajshdjkahsjkh	kjahskjhda jh	nsdjnfsjkd nfsjk / 76-jkhjkhj-767			
				First Previous 1 Next Last			

Gambar IV.11 Halaman Input data Penerimaan Siswa Baru (PSB)

pada halaman ini terdapat list atau daftar siswa yang telah melakukan pendaftaran penerimaan siswa baru yang dilakukan secara online. Halaman ini hanya bisa di akses oleh admin.

i. Detail Data

DETAIL DATA (Muhammad Husni)

No Pendaftaran

:

PSB-TP-2012-SMA6-BNA-00006

NISN

:

567357457

Nama Siswa

:

Muhammad Husni

Tempat / Tanggal Lahir

:

Banda Aceh / 03 - April - 1997

Agama

:

Islam

Jenis Kelamin

:

laki-laki

Alamat Lengkap

:

Jl. Surien No. 123
Banda Aceh

No Telepon

:

08527734534

Asal Sekolah

:

SMPN 4 Banda Aceh

Nilai UAN

:

a. Bahasa Indonesia :7.88
b. Bahasa Inggris :6.77
c. Matematika :7.80
d. IPA :8.00
Jumlah :30.45

Nama Ayah

:

Lionel Andres Messi

Pekerjaan Ayah

:

TNI

Nama Ibu

:

Antonella

Pekerjaan Ibu

:

Pejabat Negara

Nama Wali

:

Alexis Sanchez

Pekerjaan Wali

:

Polisi

Alamat Orang Tua

:

barcelona

No Handphone

:

08(5464564564)

Orang Tua

:



Gambar IV.12 Halaman detail data Penerimaan Siswa Baru (PSB)

halaman data calon Siswa Baru yang telah terdaftar pada sistem. Halaman ini hanya bisa di akses oleh admin. Pada halaman ini yang bisa di lakukan oleh admin hanya mencetak saja.

j. List Data Agenda Sekolah

No	Id Agenda	Judul Agenda	Isi Agenda	Tanggal dan Jam Agenda	Status	Aksi
1	1	Gotong Royong Sekolah	Dalam rangka menyambut kedatangan tamu besar yang akan mengunjungi sekolah, maka di harapkan kepada seluruh dewan guru, siswa serta staf sekolah, maka di harapkan hadir di sekolah pada jadwal yang tertera di sini.	08:30 - 31/November/2012	Published	

Gambar IV.13 Halaman Agenda kegiatan sekolah

halaman daftar agenda kegiatan sekolah, pada halaman ini admin bisa melihat, menginput, mengedit, dan menghapus data kegiatan sekolah yang akan dilaksanakan di sekolah.

k. Form Input Jabatan

INPUT JABATAN

Nama Jabatan :

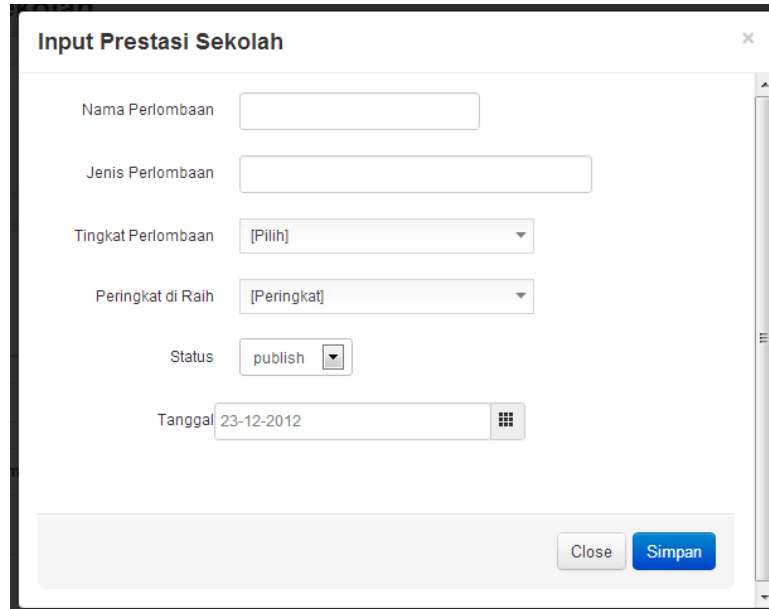
Keterangan Jabatan :

Submit

Gambar IV.14 Halaman form input jabatan guru dan pegawai sekolah

halaman untuk penginputan data jabatan para guru, pegawai dan staf sekolah. Penginputan hanya bisa di lakukan oleh admin.

l. Form input prestasi



Input Prestasi Sekolah

Nama Perlombaan

Jenis Perlombaan

Tingkat Perlombaan [Pilih] ▼

Peringkat di Raih [Peringkat] ▼

Status publish ▼

Tanggal 23-12-2012

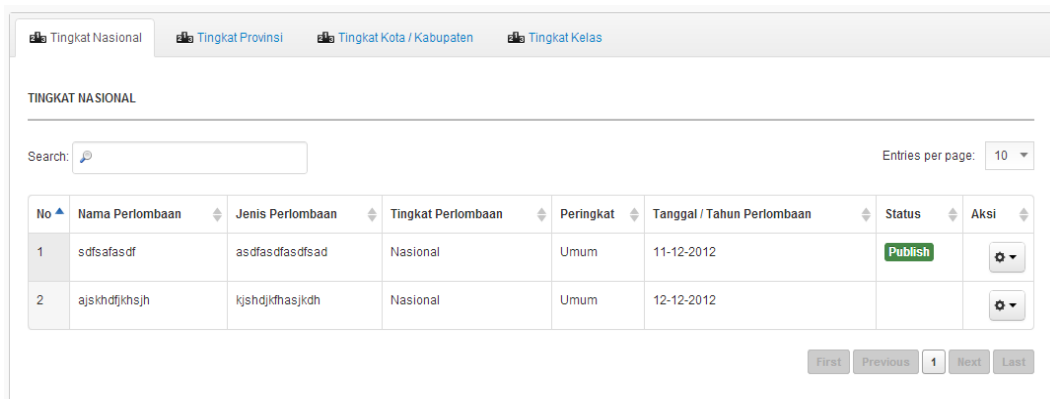
Close Simpan

Gambar IV.15 Halaman form input jabatan guru dan pegawai sekolah

Halaman form input data prestasi siswa dan sekolah yang pernah di raih.

Halaman ini hanya bisa di akses dan di input oleh admin.

m. List tabel prestasi sekolah



Tingkat Nasional Tingkat Provinsi Tingkat Kota / Kabupaten Tingkat Kelas

TINGKAT NASIONAL

Search:

Entries per page: 10 ▼

No ▲	Nama Perlombaan	Jenis Perlombaan	Tingkat Perlombaan	Peringkat	Tanggal / Tahun Perlombaan	Status	Aksi
1	sdfsafasdf	asdfasdfasdfsad	Nasional	Umum	11-12-2012	Publish	⚙️
2	ajskhdjfkhsjh	kjshdjkhaskjkdh	Nasional	Umum	12-12-2012		⚙️

First Previous 1 Next Last

Gambar IV.16 Halaman List prestasi Siswa dan sekolah

Halaman list data prestasi siswa dan sekolah. Halaman ini hanya bisa di akses oleh admin.

n. Halaman depan website umum



Gambar IV.17 Halaman depan tampilan website

Halaman depan website SMAN 6 Banda Aceh yang bisa diakses untuk umum.. pada halaman ini terdapat informasi-informasi tentang sekolah.

o. Halaman form isi buku tamu

Buku Tamu ...

Nama:

Email:

Berapa hasil dari 63 + 82 ?

Pesan Anda:



close

Gambar IV.18 Form pengisian buku tamu

Form pengisian buku tamu. Dalam form ini semua inputan wajib di isi, dan juga terpadat inputan verifikasi dan bentuk penghitungan matematika, tersedia plugin kalkulator agar memudahkan para pengunjung dalam mengisi kode verifikasi.

p. Form hubungi kami

Hubungi Kami ...

Nama:

Email:

Nomor Handphone:

Website:

Pesan Anda:

Berapa hasil dari 79 - 72?:

KIRIM

close

Gambar IV.19 Form pengisian Kontak/Hubungi kami

Form pengisian kontak (hubungi kami) yang di isi oleh pengunjung dalam bentuk privasi atau tidak bisa di baca oleh pengunjung lain. Dalam form ini pengunjung bisa memberikan kritik atau saran kepada pihak sekolah.

q. Form pendaftaran online tahap awal

UNTUK MELANJUTKAN PROSES PENDAFTARAN ISIKAN KODE CAPTCHA DI BAWAH INI

Untuk Tampilan Bagus Gunakan Browser Chrome

anahit

Tidak Bisa Terbaca? Ganti text.

Human Test

Submit

close

Gambar IV.20 Form proses pendaftaran tahap awal

Form diatas adalah form tahap awal untuk melakukan proses pendaftaran penerimaan siswa baru tahap awal. Proses ini nantinya akan mengaktifkan sesi agar pendaftar bisa mengakses halaman pendaftaran.

Proses awal registrasi harus mengisikan kode verifikasi gunanya untuk mendaftar sesi (session) pada system agar bias mengakses halaman pendaftaran. Ini dibuat agar terhindar dari robot login atau yang melakukan fake registrasi.

r. Form pendaftaran online tahap kedua

The form is titled "FORM PENDAFTARAN SISWA BARU" and is divided into two main sections: "Informasi Data Diri Siswa" and "Data Orang Tua & Wali".

Informasi Data Diri Siswa

- Upload Photo : No file chosen
- No Pendaftaran : PSB-12/13-00034
- NISN :
- Nama Siswa :
- Tempat Lahir :
- Tanggal Lahir : - -
- Agama :
- Jenis Kelamin :
- Alamat Lengkap :
- No Telepon : +6285277XXXXXX
- Asal Sekolah : asal sekolah
- Nilai UAN :
 - a. Bahasa Indonesia : 0,00
 - b. Bahasa Inggris : 0,00
 - c. Matematika : 0,00
 - d. IPA : 0,00
 - Jumlah :

Data Orang Tua & Wali

- Nama Ayah :
- Pekerjaan Ayah :
- Nama Ibu :
- Pekerjaan Ibu :
- Nama Wali :
- Pekerjaan Wali :
- Alamat Orang Tua :
- No Handphone Orang Tua : +62 85277XXXXXX

At the bottom of the form, there are three buttons: "Daftar" (blue), "Reset" (red), and "BATAL" (red).

Gambar IV.21 Halaman form pengisian Data calon siswa

Form pengisian data calon siswa yang ingin mendaftar di sekolah SMAN

6 Banda Aceh. Semua inputan wajib di isi, termasuk photo.

s. Kartu Pendaftaran Online

LOGO SEKOLAH KARTU TANDA PESERTA CALON SISWA BARU SMAN 6 TAHUN AJARAN 2013/2014	
No Pendaftaran : PSB-12/13-00034 Kode Registrasi : 1H672202050647f 	
Nama : Marlina NISN : 4536345645 Tempat / Tgl Lahir : Aceh Besar / 05 - Februari - 1998 Tgl Pendaftaran : 29-04-2013	
INFORMASI UJIAN	
Lokasi Ujian : Lokasi pelaksanaan ujian Penerimaan Siswa Baru di adakan di sekolah Tanggal & waktu : Senin - Tanggal 21 Juli 2013 pukul 08:00 Wajib di bawa saat ujian : - Kartu Ujian - Pensil 2B, Ballpoint, Peraut Pensil, Karet Penghapus - Photocopy SKHU/Ijazah yang telah di legalisir kepala sekolah	
TANDA TANGAN	
Tanda Tangan Calon Siswa Marlina	Tanda Tangan Orang Tua Siswa Saiful Jamil

Gambar IV.22 kartu tanda peserta pendaftaran online Penerimaan Siswa Baru

kartu tanda peserta (kartu ujian) yang telah di cetak.

BAB IV

KESIMPULAN DAN SARAN

4.1 Kesimpulan

Hasil dari rancangan pendaftaran online dan manajemen sistem informasi sekolah di SMAN 6 Banda Aceh adalah untuk mendukung proses pendaftaran dan penyebaran sistem informasi sekolah. Perubahan mendasar yang dapat di capai dari rancangan sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran Penerimaan Siswa Baru sudah bisa dilakukan secara online, sehingga memudahkan para calon siswa yang ingin melanjutkan jenjang studi ke Sekolah Menengah Atas (SMA) Negeri 6 Banda Aceh dimana saja, dan kapan saja.
2. Penyebaran informasi tentang sekolah, seperti gallery photo, gallery video, agenda kegiatan sekolah yang akan dilaksanakan, artikel maupun berita sekolah bisa di akses secara online.
3. Informasi tentang pengajar, pegawai dan siswa sekolah juga bisa di akses secara online.

4.2 Saran

Dari penjelasan kesimpulan-kesimpulan diatas, maka dapat diambil beberapa saran-saran yang akan penulis sampaikan guna memperbaiki sistem pendafataran dan manajemen sistem informasi SMAN 6 Banda Aceh yaitu:

1. Perlu diterapkannya security system secara berjenjang dengan tujuan untuk menjaga keamanan data dan validitas informasi.
2. Integrasi sistem pendaftaran online dengan sistem lain masih di perlukan *interface* lain. Agar keluaran *text file* dari sistem pendaftaran online dan manajemen sekolah dapat di gunakan sebagai masukan bagi sistem.
3. Dalam pengisian data harus dilakukan dengan seteliti mungkin untuk mencegah terjadinya kesalahan yang akan membuat kekacauan laporan.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Yogyakarta dengan Madcom. 2010, *Adobe Dreamweaver CS5 dan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Buyens, J. 2001. *Web Database Development, Step by step*. PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Mutmainah, Siti. 2006. *Proyek Desain Web Berbasis Grafis dengan Dreamweaver dan Fireworks*. Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit. 2004. *Aplikasi Pemograman Web Dinamis dengan PHP MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Jogianto, H, M. 2001, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristianti, Andri. 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasi*, Gava Media, Yogyakarta.
- Ladjamudin, Al-Bahra. 2005, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Graha Ilmu, Yogyakarta
- Marlinda, Linda. 2004, *Sistem Basis Data*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Tim Penelitian dan Pengembangan Wahana Komputer. 2005, *Pembuatan Program Sistem Informasi Akademik Berbasis ASP*, Salemba Infotek, Jakarta.