

**RANCANG - BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN
PADA KANWIL BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN)
PROVINSI ACEH**

**KARYA TULIS ILMIAH
(KTI)**

**Diajukan untuk melengkapi tugas-tugas dan
memenuhi syarat-syarat guna memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer
STMIK U'Budiyah Indonesia**

O l e h :

**Muslizar
09123014**



**PROGRAM STUDI DIII MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2012**

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

RANCANG-BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA KANWIL BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN) PROVINSI ACEH

Tugas Akhir/ KTI oleh (*Muslizar*) ini telah dipertahankan didepan dewan penguji pada tanggal (*07 September 2012*)

Dewan Penguji:

- | | |
|------------|-----------------------------|
| 1. Ketua | : Hendra Fajri S.Kom |
| 2. Anggota | : Muslim, S.Si, M.Info Tech |
| 3. Anggota | : Faisal Tifta Zany, M.Sc |

**RANCANG-BANGUN SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN PADA
KANWIL BADAN PERTANAHAN NASIONAL (BPN)
PROVINSI ACEH**

KARYA TULIS ILMIAH

**Di ajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Ahli Madya Komputer
STMIK U'Budiyah Indonesia**

Oleh
Muslizar
09123014

Disetujui,

Penguji I

Penguji II

(Muslim, S.Si, M.Info Tech)

(Faisal Tifta Zany M.Sc)

Ka. Prodi Manajemen Informatika,

Pembimbing,

(Faisal Tifta Zany M.Sc)

(Hendra Fajri S.Kom)

Mengetahui,

Ka. STMIK U'Budiyah Indonesia

(Drs. Alfian Ibrahim, MS)

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan dengan sesungguhnya Karya Tulis Ilmiah dengan judul **“Rancang - Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh”** dibuat untuk melengkapi persyaratan dalam rangka menyelesaikan Program Studi D III Manajemen Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (Stmik U'budiyah) Banda Aceh. Sejauh yang saya ketahui bukan merupakan tiruan atau duplikasi Skripsi/ Karya Tulis Ilmiah dari yang sudah dipublikasikan oleh pihak lain, kecuali bagian yang sumber informasinya dicantumkan sebagaimana mestinya. Bila ditemukan hal-hal yang tidak sesuai dengan isi pernyataan ini, saya menerima dan menghormati segala konsekuensi akademis yang diberikan oleh Akademik dan Universitas STMIK U'BUDIYAH INDONESIA.

Banda Aceh, 07 Septembel 2012
Yang membuat pernyataan,

(Muslizar)

PERSEMBAHAN

Bismillahirrahmanirrahim.....

“.....Allah akan meninggikan orang-orang yang beriman di antara kalian dan orang-orang yang diberi ilmu beberapa derajat....”(Q.S Al-Mujadalah:11)

“Barang siapa menempuh jalan untuk mencari ilmu, maka Allah mudahkan baginya jalan menuju surga.”(HR.Muslim)

Ya Allah...

Syukur Alhamdulillah yang tak terhingga aku panjatkan kepada Mu,
Selawat beriring salam ku hadirkan kepangkuan Nabi Besar Muhammad SAW
Semua aku miliki adalah karunia Allah, aku sungguh mengagumkan dan membesarkan-Mu,
semua yang aku miliki adalah pemberian Mu ya Allah
Karya kecilku pertanggung jawabkan kepada Mu

Ya Rabbi....

Jadikan ilmu yang sedikit ini menjadi berkah dan bermamfaat dalam kehidupan hamba ini, tiada
kebahagiaan yang dapat melebihi dalam hidupku selain dari rahmat dan karunia yang telah
engkau berikan kepadaku

Terima kasih ya Allah dengan seizin-Mu
Akhirnya sebuah perjuangan telah berhasil ku lalui..

Kupersembahkan karya kecilku ini kepada;

Dengan sujud simpuhku untuk ayahanda tercinta Abdurrahman(Alm) dan Ibunda tersayang
Faridah.....

Yang telah menitiskan jiwaku dengan cinta dan kasih sayang mu,
Doa tulus kepada ananda seperti air dan tak pernah berhenti mengalir,
Doa-doamu luruskan jalanku dalam meniti dan mencari ridha ilahi,
Pengorbanan, motivasi, kesabaran, ketabahan, dan tetes air matamu yang terlalu tak sanggup
diriku membalasnya, walaupun jauh engkaulah sebaik-baik panutan dalam hidupku. Semoga ku
selalu dapat melihat senyum keridhaan yang terlukis indah di wajahmu, meski aku tidak selalu
dapat membuatmu tersenyum..

Kakak dan abang-abangku terkasih,,makasih atas bantuan dan motivasinya selama ini,,
Sobat-sobat aku MI09(siti, fakhtur, harmy, fit, mala, icut, nurul, melza, lina, fazlur, n mua
temen2 yang gak bisa di sebutkan satu persatu).

Sahabat terbaik ku, Suherman, Rahmat, heri, Ian, tiar, rajul, fakrul, makasih banyak tas bantuan
dan motivasinya selama ini, tanpa kalian mua gak rame...,
hanya Allah yang bisa membalas jasa kalian mua..
Thank,s for all..

KATA PENGANTAR

Puji dan Syukur kehadiran Allah *subhanallahuta'ala* karena berkat rahmat dan karuniaNya penulis telah dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini yang merupakan salah satu syarat untuk memenuhi syarat-syarat guna memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK U'BUDIYAH INDONESIA. Selanjutnya selawat dan salam kita hanturkan kepada junjungan kita Nabi Muhammad *Sallallahu'alaihiwassalam* yang telah membawa umatnya dari alam tidak berilmu pengetahuan kealam yang penuh pengetahuan.

Karya Tulis Ilmiah ini berjudul **“Rancang-Bangun Sistem Informasi Kepegawaian pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh.”** Penyelesaian telah penulis usahakan semaksimal mungkin sesuai dengan kemampuan dan pengalaman yang penulis miliki.

Penulis menyadari sepenuhnya, bahwa Karya Tulis Ilmiah ini masih jauh dari kesempurnaan oleh karena itu kami mohon saran dan kritik yang bersifat membangun demi kesempurnaan Karya Tulis Ilmiah ini dan kami berharap Karya Tulis Ilmiah ini dapat memberikan manfaat bagi pembacanya dan kepada pihak-pihak yang membutuhkan.

Oleh karena itu penulis mengucapkan terimakasih kepada:

1. Allah SWT dan Nabi Besar Muhammad SAW.
2. Ku persembahkan kepada yang tercinta dan tersayang Ayahanda Abdul Rahman (ALM), Ibunda Faridah, serta abangku Anhar, Suhaidi, junaidi, dan kakakku Azmar, Puhada, Ani serta adikku Mega Wati, yang senantiasa mendukung kuliahku, memberikan doa dan nasihat, semangat, cinta dan kasih sayang serta kerja keras yang tak ternilai harganya. Terima kasih atas doanya yang tiada henti.
3. Drs. Alfian Ibrahim, MS Ketua STMIK U'budiyah
4. Faisal Tifta Zany, M.Sc Ketua Prodi D-III Manajemen Informatika
5. Hendra Fajri, S.kom Sebagai Pembimbing dalam Penulisan Karya Tulis Ilmiah
6. Muslim, S.Si, M.Info Tech dan Faisal Tifta Zany, M.Sc sebagai pengguji
7. Seluruh pegawai/ Staf Dosen pengajaran STMIK U'budiyah Indonesia yang telah memberikan bantuan dalam proses Karya Tulis Ilmiah ini.
8. Pengurus Pustaka STMIK U'budiyah Indonesia yang turut membantu proses pembuatan Karya Tulis Ilmiah ini.
9. Terima kasih buat sahabatku terutama Suherman, Ian, Suarez, Herbas, rajul, anggi yang selama ini selalu memberikan motivasi dan dukungannya dalam menyelesaikan penulisan Karya Tulis Ilmiah ini. Terima kasih juga atas persahabatan yang begitu indah selama ini.

10. Terima kasih buat Yenni Milda(ym) selaku orang yang selalu memberikan motivasi, semangat dan dukungan dalam menyelesaikan penulisan Karya Tulis Ilmiah
11. Selanjutnya terima kasih juga kepada semua teman-temanku mahasiswa(i) angkatan 2009 D-III Manajemen Informatika, terutama Fakhtur, Harmi, Siti, Fazlur, fit, melsa, lina, icut, dan mala, untuk kebersamaan selama ini.
12. Dan seluruh pihak yang namanya tidak dapat disebutkan satu-persatu.

Akhir ucap terima kasih penulis kepada rekan-rekan sesama mahasiswa dan mahasiswi STMIK U'budiyah Indonesia yang telah memberikan masukan dan kemudahan dalam membantu penyelesaian Karya Tulis Ilmiah.

Banda Aceh, 14 Agustus 2012

Muslizar

ABSTRAK

Perangkat lunak komputer khususnya aplikasi database sangat dibutuhkan untuk suatu sistem informasi agar mampu menghasilkan informasi secara cepat dan akurat. Hal ini mendorong banyak instansi pemerintahan untuk memanfaatkan perkembangan teknologi informasi secara maksimal untuk mendapatkan informasi yang tepat. Salah satunya adalah pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh. Metode penelitian yang digunakan adalah dengan melakukan penelitian lapangan berupa wawancara, pengamatan studi pustaka untuk memperoleh data dan informasi yang diperlukan dalam penelitian. Sistem informasi pengolahan data kepegawaian Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh yang akan dirancang dapat memberikan informasi input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji, dan data cuti pegawai secara lengkap dan akurat dengan menggunakan pemrograman Web dengan PHP dan MySQL. Dengan sistem informasi kepegawaian berbasis web merupakan sistem yang dinamis sehingga informasi yang didapatkan lebih cepat, mudah, efektif, efisien, aman dan akurat.

Kata kunci: Sistem Informasi

Abstract

Computer software database applications in particular are needed for an information system to produce information quickly and accurately. This has prompted many government agencies to utilize the development of information and technology to the maximum to get the right information. One is the Regional Office of the National Land Agency (BPN) at aceh province. The methods used in this research are field research which consists of interviews. Besides, the library research implemented as well in this study to observe and obtain the literatures, data and information. Data processing personnel information systems regional offices of National Land Agency (BPN) of Aceh that will be designed can provide information input employee data, payroll data, employee data and leave completely and also accurately using Web programming with PHP and MySQL. With Web-based personnel information system which is a dynamic system, the information obtained is faster, easier, effective, efficient, safe and accurate.

Keyword : information system

DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN	iii
ABSTRAK	iv
KATA PENGANTAR	vi
DAFTAR ISI	xi
DAFTAR GAMBAR	xii
DAFTAR TABEL	xiii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Sistematika Penulisan	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Deskripsi BPN Provinsi Aceh	6
2.2 Pengertian Sistem	8

2.2.1 Karakteristik Sistem	9
2.32.2 Klasifikasi Sistem	10
2.3 Pengertian Informasi	11
2.3.1 Ciri-ciri Informasi	13
2.4 Pengertian sistem Informasi	13
2.5 Database	14
2.6 Pengertian DBMS	15
2.7 Pengertian Kepegawaian	16
2.8 Pengertian PHP	19
2.8.1 Struktur Dasar PHP	21
2.9 Pengenalan MySQL	23
2.9.1 Perintah Dasar MySQL	24
2.9.2 Kelebihan MySQL	25
2.10 Macromedia Dreamweaver CS3	25
2.11 Simbol-simbol Diagram Arus Data	26
2.12 Simbol-simbol (ERD)	28
2.13 Flowchart	29

BAB III METODE PENELITIAN

3.1 Tempat Penelitian	32
3.2 Metedo Pengumpulan Data	32

3.3 Alat-alat yang dipakai Dalam Penelitian	33
3.4 Pengertian Implementasi Sistem	34
3.4.1 Tujuan Implementasi Sistem	34
3.4.2 Komponen Utama Dalam Implementasi Sistem	35
3.5 Sistem Informasi yang sedang Berjalan	36
3.6 Rancangan Sistem	37
3.7 Alat Bantu Perencanaan Sistem	37
3.8 Rancangan File-file Database	44
 BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN.....	
4.1 Analisa Data	47
4.2 Rancangan Form Input	47
4.3 Rancangan Form Output	53
 BAB V KESIMPULAN	
5.1 Kesimpulan	55
5.2 Saran	56
 DAFTAR PUSTAKA	
 LAMPIRAN	

DAFTAR GAMBAR

3.1 Diagram Konteks/DFD Level 0	37
3.2 DFD Level 1	39
3.3 Rancangan Flowchart Admin	41
3.4 Rancangan Flowchart User	42
4.1 Tampilan Form Login	47
4.2 Tampilan Menu Utama	48
4.3 Tampilan Form Input Data Pegawai	48
4.4 Tampilan Form Data Pegawai	49
4.5 Tampilan Form Penggajian	50
4.6 Tampilan form Data Gaji	51
4.7 Tampilan Form Data Cuti	51
4.8 Tampilan Form laporan pegawai	52
4.9 Tampilan Form laporan gaji	52
4.10 Tampilan Form laporan Cuti	53

DAFTAR TABEL

2.1 Simbol-simbol Diagram Alur Data	26
2.2 Simbol-simbol ERD	27
2.3 Simbol-simbol Flwchart	29
3.2 Rancangan Tabel Login	43
3.3 Rancangan Tabel Pegawai	44
3.4 Rancangan Tabel Penggajian	44
3.4 Rancangan Tabel Jabatan	45
3.5 Rancangan Tabel Cuti	45

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Sejalan dengan perkembangan zaman yang semakin pesat, maka tuntutan akan informasi yang akurat dan cepat semakin tinggi. Arus informasi yang berkembang pesat serta kemajuan ilmu pengetahuan dan teknologi sangat berperan sekali dalam kehidupan. Dan salah satu informasi yang diperlukan adalah sistem komputerisasi. Dibantu dengan dukungan sistem komputerisasi, cara kerja suatu sistem yang sebelumnya manual dapat mengubah cara kerja yang lebih efisien, tepat guna dan berdaya guna serta terjamin mutu dan kualitas prosedur kerjanya.

Perangkat lunak komputer khususnya aplikasi database sangat dibutuhkan untuk suatu sistem informasi agar mampu menghasilkan informasi secara cepat dan akurat. Manajemen informasi yang baik harus mampu menjaga kelancaran kebutuhan informasi di dalam sistem. Dengan adanya suatu database yang mampu mengorganisasikan data secara akurat dan mengatur antar fielnya secara baik, maka manajemen sistem informasi dapat ditinggalkan.

Dengan adanya manajemen informasi yang terstruktur dengan baik diharapkan suatu sistem dapat berkerja secara cepat dan akurat sehingga produktifitas kerja di instansi pemerintahan dapat ditingkatkan. Hal ini mendorong banyak instansi pemerintahan untuk memanfaatkan perkembangan teknologi informasi secara

maksimal untuk mendapatkan informasi yang tepat. Salah satunya adalah pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh. Penulis melihat dalam proses pengolahan data pegawai menggunakan Aplikasi sistem Joomla yang masih mempunyai banyak kekurangan dalam pengolahan sistem informasi kepegawaian.

Berdasarkan uraian diatas, penulis ingin mengembangkan suatu sistem informasi dengan menyusun Karya Tulis Ilmiah ini dengan judul **“Rancang - Bangun Sistem Informasi Kepegawaian Pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh”**

1.2. Perumusan Masalah

Kemampuan manusia dalam menyelesaikan pekerjaan yang semakin banyak dan rumit sangatlah terbatas sehingga disini sangat dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengolah data dengan baik sehingga dapat mempercepat serta mengefisienkan pekerjaan pengolahan data.

Untuk itu, maka penulis akan mencoba merancang bagaimana membuat suatu sistem yang dapat memberikan informasi mengenai input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji, dan data cuti pegawai di Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh secara lengkap dan akurat dengan menggunakan pemrograman Web dengan PHP dan MySQL.

1.3. Batasan Masalah

Mengingat keterbatasan penulisan dalam hal ilmu, keterampilan, serta waktu, maka penulis hanya membahas mengenai proses pengolahan data pegawai, input data pegawai, penggajian, data gaji, dan data cuti pegawai dengan menggunakan pemrograman Web dengan PHP dan MySQL.

1.4. Maksud dan Tujuan Penulisan

Maksud penulisan Karya Tulis Ilmiah ini adalah untuk merancang suatu aplikasi web yang dinamis yang dimanfaatkan untuk menyebarkan informasi yang baik dengan cepat dan mudah.

Tujuan dari penulisan Karya Tulis Ilmiah ini adalah sebagai berikut:

1. Untuk mendapatkan gambaran sistem yang efektif dan efisien, sehingga sistem yang baru lebih baik dari sistem yang sedang berjalan saat ini dalam mempermudah proses pengolahan data kepegawaian pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional Provinsi Aceh.
2. Merancang sistem informasi data input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji, dan data cuti pegawai pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh dengan penggunaan PHP dalam membangun suatu web yang dinamis.

3. Sebagai sumber teknologi informasi tambahan bagi Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh terhadap sistem pengolahan data yang sedang berjalan saat ini
4. Salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Diploma III Manajemen Informatika di STMIK U'BUDIYAH INDONESIA.

1.5 Sistematika Penulisan

Agar dapat menghasilkan penulisan Karya Tulis Ilmiah yang baik dan terarah maka penulis membuat sistematikanya yang terdiri dari 5 (lima) bab yang meliputi:

BAB 1 : PENDAHULUAN

Bab ini menjelaskan secara singkat latar belakang, perumusan masalah, ruang lingkup masalah, tujuan dan mamfaat serta sistematika penulisan.

BAB 2 : TINJAUAN KEPUSTAKAAN

Dalam bab ini menjelaskan mengenai sejarah singkat Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh. Dan menjelaskan beberapa hal yang berhubungan dengan aplikasi web dinamis yang ingin dibangun penulis yaitu, database, sistem, sistem informasi, pengertian kepegawaian, *World Wide Web*, Pengenalan PHP,

MySQL, *Macromedia Dreamweaver CS3*, simbol-simbol *diagram arus data*, *ERD* dan *flowchart*.

BAB 3 : METODELOGI PENELITIAN

Dalam bab ini berisikan tentang tempat dan waktu penelitian, metode pengumpulan data, alat-alat yang dipakai dalam penelitian, perancangan dan perencanaan, *diagram flowchart* (bagan alir), dan perancangan tabel.

BAB 4 : ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

Analisa data dan Menguraikan tentang rancangan masukan serta rancangan keluaran sistem informasi kepegawaian.

BAB 5 : KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini penulis membuat beberapa kesimpulan dan saran.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Deskripsi Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh

Badan Pertanahan Nasional (BPN) adalah Lembaga Pemerintah Non Departemen yang berada di bawah dan bertanggung jawab kepada Presiden dan dipimpin oleh Kepala. (Sesuai dengan Perpres No. 10 Tahun 2006). Badan Pertanahan Nasional mempunyai tugas melaksanakan tugas pemerintahan di bidang pertanahan secara nasional, regional dan sektoral.

Selama masa Kemerdekaan (1945-2004) urusan pertanahan/ agrarian diselenggarakan oleh Kementrian/ Departemen Dalam Negeri selama 25 tahun, dan diselenggarakan oleh Lembaga Pertanahan/ agrarian tersendiri selama 34 tahun yang meliputi Kantor Menteri Negara Agraria selama 22 tahun, dan BPN(LPND) selama 12 tahun.

Setelah 12 tahun Kementrian agrarian berkiprah, berdasarkan pertimbangan efisiensi, pada tahun 1965 Kementrian tersebut dirubah statusnya menjadi Direktorat Jendral Agraria di lingkungan Kementrian Dalam Negeri, yang diikuti dengan penyatuan instansi agraria di daerah pada tahun 1972. Penatagunaan tanah menjadi tugas, wewenang dan tanggung jawab Direktorat Tata guna Tanah. Instansi agrarian di daerah secara operasional bertanggung jawab kepada Bupati/ Walikota dalam

kedudukannya sebagai wakil pemerintah pusat di daerah, sedangkan secara teknis administrative bertanggung jawab kepada Menteri Dalam Negeri. Untuk mengantisipasi beban urusan pertanahan/ agrarian yang berkembang semakin kompleks, pada tahun 1988 Direktorat Jendral Agraria ditingkatkan statusnya menjadi LPND dengan nama Badan Pertanahan Nasional (BPN) yang bertanggungjawab langsung kepada presiden namun secara administrative berada di lingkungan Sekretariat Negara, berdasarkan Kepres 26/88.

Dalam organisasi ini, penatagunaan tanah merupakan tugas, wewenang dan tanggungjawab Deputy Bidang Pengaturan dan Penguasaan Tanah, dan berdasarkan keputusan Kepala BPN Nomor 1 tahun 1989 dibentuk Kantor Wilayah BPN Provinsi, dan Kantor Pertanahan Kabupaten/Kotamadya, yang keduanya merupakan instansi vertikal dan bertanggungjawab kepada Kepala BPN sebagai perwujudan asas desentralisasi sesuai Undang-undang 5/74 tentang Pokok-pokok Pemerintah di Daerah. Menteri Negara Agraria dibentuk pada tahun 1993 berdasarkan Kepres 96/M/93 yang tugas wewenang dan tanggung jawabnya ditetapkan dalam Kepres 44/93 yang berkaitan dengan arahan urusan pertanahan/ agrarian, yang berbeda dengan BPN yang tugas, wewenang dan tanggung jawabnya pada pelayanan Pertanahan/ agrarian. Dalam Lembaga Menteri Negara Agraria terdapat dua asistensi menteri yang antara lain tugas, wewenang dan tanggung jawabnya berkaitan dengan penatagunaan tanah yaitu Asistensi Menteri Negara Agraria Bidang Tanah Perkotaan, dan Asistensi Menteri Negara Agraria Bidang Tanah Perdesaan dan Pedalaman.

Dengan adanya lembaga Menteri Negara Agraria/ Kepala BPN dengan Komisi II Dewan Perwakilan Rakyat. KMNA/BPN (Kantor Menteri Negara Agraria dan Badan Pertanahan Nasional) merupakan organisasi terkuat bidang pertanahan/ agrarian yang pernah ada di Republik ini.

2.2 Pengertian Sistem

Kata sistem berasal dari bahasa Yunani yaitu “*Systema*” yang berarti kesatuan. Sistem merupakan satu kesatuan komponen-komponen sistem atau subsistem yang saling berhubungan dilaksanakan suatu pekerjaan dalam mencapai tujuan.

Defenisi tentang sistem cukup banyak, untuk memahami lebih jelas, dibawah ini akan penulis kemukakan pendapat beberapa ahli tentang pengertian sistem, diantaranya yaitu:

Menurut Fathansyah (1999:9) Pengertian sistem adalah “ Sebuah tatanan (keterpaduan) yang terdiri atas sejumlah komponen fungsi (dengan satuan fungsi atau tugas khusus) yang saling berhubungan dan secara bersama-sama bertujuan untuk memenuhi suatu proses atau kegiatan tertentu ”.

Menurut Jerry (2005:21) Pengertian sistem adalah “Suatu jaringan kerja dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau untuk menyelesaikan suatu sasaran yang tertentu”.

Dari pengertian dan pernyataan-pernyataan di atas maka istilah “*System*” atau sistem mengandung arti kumpulan bagian unsur atau komponen yang saling berhubungan satu sama lain secara teratur merupakan satu kesatuan yang saling bergantung untuk mencapai suatu tujuan.

2.2.1 Karakteristik Sistem

Suatu sistem mempunyai beberapa karakteristik sistem yaitu :

1. Komponen/ elemen (*Component*)

Suatu sistem terdiri dari sejumlah komponen yang saling berinteraksi, yang artinya saling bekerja sama membentuk satu kesatuan. Komponen-komponen sistem atau elemen-elemen sistem dapat berupa suatu subsistem atau bagian-bagian dari sistem.

2. Batas Sistem (*Boundary*)

Batas sistem merupakan daerah yang membatasi antara suatu sistem dengan sistem yang lainnya atau dengan lingkungan luarnya. Batas sistem ini memungkinkan suatu sistem dipandang sebagai satu kesatuan.

3. Lingkungan Sistem (*Environment*)

Apapun yang diluar batas sistem yang mempengaruhi operasional sistem.

4. Penghubung Sistem (*Interface*)

Merupakan media penghubung antara satu sub sistem dengan sub sistem lainnya.

5. Masukan (*Input*)

Masukan adalah energi yang dimasukkan ke dalam sistem berupa masukan perawatan.

6. Pengolah (*Process*)

Suatu sistem dapat mempunyai suatu bagian pengolah atau sistem itu sendiri sebagai pengolahnya. Pengolah akan merubah masukan menjadi keluaran.

7. Keluaran (*Output*)

Keluaran adalah hasil dari energi yang diolah.

8. Sasaran sistem (*Objective*) dan Tujuan sistem (*Goal*)

2.2.2 Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto (2005:112): Sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, di antaranya adalah sebagai berikut :

1. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstract system*) dan sistem fisik (*physical system*). Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik. Sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.
2. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah dan sistem buatan manusia. Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak hasil buatan manusia. Sistem buatan manusia yang melibatkan interaksi antara manusia dengan mesin disebut dengan *human-machine system*.

3. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*).

2.3 Pengertian Informasi

Informasi dalam sebuah perusahaan atau instansi merupakan sesuatu yang sangat penting guna untuk mendukung kelangsungan perkembangannya. Akibat kurang mendapatkan informasi, dalam waktu tertentu perusahaan atau instansi tersebut akan mengalami ketidakmampuan mengontrol sumber daya yang pada akhirnya akan mengalami kekalahan dalam bersaing dengan lingkungan persaingannya.

Nilai dari informasi ditentukan dari dua hal, yaitu manfaat dan biaya yang mendapatkannya. Suatu informasi dikatakan bernilai bila manfaatnya lebih efektif dibandingkan dengan biaya mendapatkannya. Akan tetapi perlu diperhatikan bahwa informasi yang digunakan dalam suatu sistem informasi umumnya digunakan untuk beberapa kegunaan. Sehingga tidak memungkinkan dan sulit untuk menghubungkan suatu bagian informasi pada suatu masalah yang tertentu dengan biaya yang diperolehnya, karena sebagian besar informasi dinikmati tidak hanya oleh satu pihak di dalam perusahaan.

Robert dan John (dalam Jogiyanto, 2005:24) ‘mengatakan bahwa keadaan sistem dalam hubungannya dengan keberakhirannya dengan istilah *entropy*.

Informasi yang berguna bagi sistem akan menghindari proses *entropy* yang disebut dengan *negative entropy* atau *negentropy*'.

Menurut Aji Suprianto (2005:45) pengertian informasi adalah “hasil pengelolaan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerima yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian yang nyata yang digunakan untuk pengambilan keputusan”.

Informasi yang baik harus memenuhi kriteria sebagai berikut:

1. Akurat

Informasi yang diperoleh harus bebas dari kesalahan-kesalahan dan tidak boleh menyesatkan serta harus mencerminkan suatu maksud. Informasi diharuskan akurat karena dari informasi yang tidak akurat akan banyak timbul gangguan (*noise*) yang dapat merubah atau merusak informasi tersebut.

2. Tepat Waktu

Informasi yang sampai pada yang membutuhkan tidak boleh terlambat, informasi yang telah usang tidak akan mempunyai nilai, hal ini disebabkan karena informasi merupakan landasan dalam pengambilan keputusan, maka akan berakibat fatal pada suatu organisasi, instansi maupun perusahaan.

3. Relevan

Informasi tersebut harus bermanfaat bagi yang membutuhkannya. Relevansi informasi untuk tiap-tiap orang adalah berbeda. Informasi yang baik hanya akan dihasilkan oleh data yang baik dengan pemrosesan data yang tepat.

2.3.1 Ciri-ciri Informasi

Berikut adalah ciri-ciri informasi yang baik:

1. Benar atau salah

Informasi dapat bernilai atau salah, sehingga sumber informasi harus diperhatikan.

2. Baru

Suatu informasi dapat menjadi hal sama sekali baru yang belum diketahui.

3. Tambahan

Informasi dapat juga menjadi tambahan dan informasi yang sudah ada sebelumnya dan yang kurang lengkap.

2.4 Pengertian Sistem Informasi

Telah diketahui bahwa informasi merupakan hal yang sangat penting bagi manajemen di dalam pengambilan keputusan. Informasi dapat diperoleh dari sistem informasi (*information system*) atau disebut juga dengan *processing sistem* atau *information processing system* atau *information-generating system*.

Menurut Robert dan K. Roscoe (dalam Jogiyanto, 2005:24) ‘Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat managerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan’.

Menurut Tata Sabari (2005:36) “sistem informasi adalah terdiri dari komponen-komponen yang disebutnya sebagai blok bangunan, blok bangunan tersebut terdiri dari blok masukan (*input block*), blok model (*model block*), blok keluaran (*output block*), blok teknologi (*technology block*), blok basis data (*database block*), dan blok kendali (*control block*)”.

2.5 Database

Database adalah sekumpulan seluruh sumber daya berbasis komputer milik organisasi dan sistem. *Database* yang dikendalikan oleh sistem manajemen *database* adalah set cacatan data yang berhubungan dan saling menjelaskan (Reymond Leod, 2004, hal :196). *Database* merupakan kumpulan data dan informasi dalam jumlah yang tidak sedikit. Oleh karena itu *database* harus disusun sebagai kriteria terpola dengan jelas sejak dari awalnya. *Databae* akan diubah kedalam tabel dalam *Microsoft Access* dengan memperhatikan : *File Table*, *Field*, *Primary Key* dan sebagaimana yang merupakan bagian dari *database* (Kadir, 2001:123).

Singkatnya langkah awal pengolahan suatu unit data itu dilakukan di dalam *database*. Pembuatan *database* dalam *Microsoft Access* mencakup dua tindakan utama, yakni : tindakan penentuan dari struktur *database* dan tindakan pengisian data ke dalamnya dengan melakukan pengetikan data kedalam struktur tersebut (Kadir, 2001:45).

Sebagai suatu jenis program aplikasi yang berguna untuk mengorganisasikan sejumlah data dengan model relational, *Microsoft Access* diimplementasikan dalam bentuk tabel yang terdiri dari baris dan kolom. Baris pada *Microsoft Access* dikenal dengan istilah *record* yang merupakan kumpulan informasi yang ada di dalam *field*. Sementara kolom yang dikenal dengan istilah *field* merupakan tempat dimana informasi ditampung. Setiap *field* dalam *database* akan berelasi dengan *field* lainnya atau dengan data lainnya (Kadir, 2009:124).

2.6 Pengertian Database Management System (DBMS)

Merupakan *software* yang mengatur proses pengelolaan *database*. Pengelolaan ini meliputi pembuatan *database*, akses terhadap *database* serta penyimpanan data dalam *database*. Perangkat lunak untuk mengelola *database* disebut dengan *database management system*, sehingga *database management system* dapat diartikan sebagai berikut: “*database management system* adalah pengelolaan kumpulan *file* yang saling berkaitan bersama program. *Database* merupakan kumpulan datanya sedangkan program pengelolaan berdiri sendiri dalam satu paket program yang komersil untuk membaca data, mengisi data, menghapus data dalam *database*. (Jogiyanto, 2005:53).

Database management system merupakan salah satu cara dalam bentuk sistem yang berguna dalam penyimpanan data, penggunaan cara yang tepat dan memudahkan pemrosesan data serta mempercepat pengambilan data. *Database management system* berisi kumpulan data yang saling merelasi dengan set program untuk mengakses data tersebut. Jadi *database management system* terdiri dari *database* dan set program untuk menambah, menghapus, mengubah, mengambil dan membaca data.

Set program pengelola merupakan suatu paket program yang dibuat agar memudahkan dan mengefisiensikan pemasukan atau perekaman informasi dan pengambilan informasi kedalam basis data.

Manfaat dari menggunakan *Database Management System* (DBMS) yaitu sebagai berikut:

1. Untuk mengorganisasikan dan mengelola data dalam jumlah besar.
2. Untuk membantu dan melindungi data dari kerusakan yang disebabkan penggunaan atau pengaksesan yang tidak sah.
3. Memudahkan dalam pengambilan data.
4. Untuk memudahkan dalam penggunaan atau pengaksesan data secara bersamaan dalam satu jaringan.

2.7 Pengertian Kepegawaian

Kata kepegawai berasal dari kata dasar pegawai yang berarti *karyawan* atau pekerja, kepegawaian adalah seluruh orang yang dipekerjakan dalam suatu badan tertentu baik dipemerintahan maupun swasta.

Kehadiran pegawai sebagai manusia di dalam suatu lembaga atau perusahaan baik pemerintahan maupun swasta pada hakikatnya merupakan faktor yang sangat esensial untuk mewujudkan tujuan yang di inginkan dan dicapai oleh perusahaan yang bersangkutan. Lingkungan perusahaan pemerintah maupun swasta tidak semua pegawai atau pekerja di dalamnya mempunyai status kepegawaian yang sama.

Status kepegawaian dibagi menjadi empat status yaitu:

1. Pegawai percobaan
2. Pada umumnya seorang pegawai yang baru diangkat baik dalam lingkungan pemerintahan maupun swasta mempunyai status sebagai pegawai percobaan.
3. Pegawai bulanan

Orang yang menerima upah berdasarkan waktu setiap bulan sekali, dengan status ini upah pegawai tidak dibayar berdasarkan jumlah hari kerja yang dimiliki setiap bulannya.

4. Pegawai borongan

Orang yang bekerja dengan menerima upah berdasarkan hasil kerja yang dicapai.

5. Pegawai musiman

Para pekerja selama jangka waktu tertentu, pegawai musiman banyak dijumpai diperusahaan yang kegiatan operasionalnya bersifat musiman.

Pada sebuah organisasi atau instansi mempunyai seorang pimpinan yang mempunyai tanggung jawab khususnya untuk mencari karyawan baru, menyeleksi karyawan, memutuskan penempatan karyawan baru. Bagian pimpinan yang bertugas menangani segala bentuk kegiatan pegawai yang meliputi:

1. Proses Pegawai,

Proses pencarian atau penerimaan para calon pegawai yang mampu untuk melamar sebagai karyawan, proses ini dimulai ketika para pelamar dicari dan berakhir bila lamaran-lamaran atau biodata calon pegawai diserahkan.

2. Kenaikan Pangkat,

Pangkat adalah kedudukan yang menunjukkan tingkat seseorang pegawai berdasarkan jabatannya dalam rangkaian susunan kepegawaian dan digunakan sebagai dasar pengkajian. Kenaikan pangkat adalah penghargaan yang diberikan atas prestasi kerja dan pengabdian terhadap pemerintah. Untuk setiap tingkat level organisasi yang melaksanakan fungsinya tersebut melakukan kegiatan pengolahan data untuk kepentingan informasi yang dibutuhkan oleh masing-masing bagian dalam organisasi tersebut, kegiatan dilakukan meliputi nama dan susunan pangkat serta golongan ruang pegawai dari yang terendah sampai dengan yang tertinggi dari 17 jenjang pangkat dan 4 golongan yang masing-masing golongan terdiri dari empat ruang kecuali golongan IV yang terdiri dari lima ruang.

3. Golongan,

Pegawai tersusun dalam 4 golongan antara lain yaitu sebagai berikut:

1. Golongan I terdiri dari golongan I/a, I/b, I/c dan I/d
2. Golongan II terdiri dari golongan II/a, II/b, II/c, II/d
3. Golongan III terdiri dari golongan III/a, III/b, III/c, III/d
4. Golongan IV terdiri dari golongan IV/a, IV/b, IV/c, IV/d

4. Gaji

Gaji adalah suatu bentuk balas jasa ataupun penghargaan yang diberikan secara teratur kepada seorang pegawai atas jasa dan hasil kerjanya. Gaji sering juga disebut upah, dimana keduanya merupakan suatu bentuk kompensasi, yakni

imbalan jasa yang diberikan secara teratur atas prestasi kerja yang diberikan kepada seorang pegawai.

Mengabaikan faktor tenaga kerja, karena tenaga kerja atau pegawai mempunyai peranan penting dalam membantu suatu kepegawaian untuk mencapai tujuan kepegawaian. Setiap pimpinan bertanggung jawab terhadap karyawan-karyawannya yang akan mengajukan kenaikan jabatan untuk menaikkan jabatan tidaklah mudah karena pegawai harus dilihat prestasi kerja dan pengabdian terhadap kantor seperti pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh yang sangat memperhatikan pemutusan hubungan kerja pegawainya baik itu pemberhentian karena pensiun atau berhenti karena alasan lain.

2.8 Pengertian PHP

PHP singkatan dari *Personal Home Page Tools*, adalah sebuah bahasa *scripting* yang dibundel dengan HTML, yang dijalankan disisi *server*. Sebagian besar perintahnya berasal dari *C*, *Java* dan dengan beberapa tambahan fungsi khusus PHP. Bahasa ini memungkinkan para pembuat aplikasi web menyajikan 29 halaman HTML dinamis dan interaktif dengan cepat dan mudah, yang dihasilkan *server*. PHP dapat dijalankan pada berbagai macam *Operating System* (OS), misalnya *Windows*, *Linux* dan *Mac OS*. Selain *Apache*, PHP juga mendukung beberapa *web server* lain, misalnya *Microsoft IIS*, *Caudium*, *PWS* dan lain-lain. PHP dapat memanfaatkan *database* untuk menghasilkan halaman web yang dinamis. Sistem manajemen

database yang sering digunakan bersama PHP adalah *MySQL*. Namun PHP juga mendukung sistem manajemen *Database Oracle*, *Microsoft Acces*, *Interbase*, *d-Base*, *PostgreSQL* dan sebagainya.

PHP menawarkan solusi yang lebih luwes. Dengan *PHP*, *developer* tidak perlu lagi berurusan dengan dua buah file terpisah seperti itu. *Browser web* mengacu secara langsung ke file yang dituju, yang lalu dibaca oleh *server* sebagaimana file HTML statis biasa. Bedanya, sebelum dikirim balik ke *browser web*, *server web* memeriksa isi file dan menentukan apakah ada kode di dalam file tersebut yang akan dieksekusi. Bila ada, kode-kode tersebut akan dieksekusi. Hasilnya akan dimasukkan di dalam dokumen yang sama. *Server web* bekerja secara langsung terhadap *file* yang bersangkutan, tidak memanggil *script* terpisah seperti pada metode CGI. Seluruh kode dieksekusi di *server* (oleh karena itu disebut *server-side script*).

PHP membuat proses pengembangan aplikasi menjadi mudah karena bahasa pemrograman PHP memiliki beberapa kelebihan antara lain:

1. Bahasa pemrograman PHP adalah sebuah bahasa *script* yang tidak melakukan sebuah kompilasi dalam penggunaanya.
2. *Web Server* yang mendukung PHP dapat ditemukan dimana - mana dari mulai *apache*, *IIS*, *Lighttpd*, hingga *Xitami* dengan *configurasi* yang relatif mudah.
3. Dalam sisi pengembangan lebih mudah, karena banyaknya milis-milis dan *developer* yang siap membantu dalam pengembangan.

4. Dalam sisi pemahaman, PHP adalah bahasa *scripting* yang paling mudah karena memiliki referensi yang banyak.
5. PHP adalah bahasa *open source* yang dapat digunakan di berbagai mesin (*Linux, Unix, Macintosh, Windows*) dan dapat dijalankan secara *runtime* melalui *console* serta juga dapat menjalankan perintah-perintah Sistem informasi sistem.
6. PHP diterbitkan secara gratis dan dapat diambil oleh siapa aja.

2.8.1 Struktur Dasar PHP

Struktur-struktur dasar yang terdapat dalam PHP adalah:

1. Variabel
 - 1) Digunakan untuk menyimpan sebuah *value*, data atau informasi
 - 2) Nama variabel diawali dengan tanda \$
 - 3) Panjang tidak terbatas
 - 4) Setelah tanda \$ diawali oleh huruf atau *under-score* (*_*). Karakter berikutnya bisa terdiri dari huruf, angka, dan karakter tertentu yang diperbolehkan (karakter ASCII dari 127 – 255).
 - 5) Bersifat *case-sensitive*.
 - 6) Tidak perlu dideklarasikan.
 - 7) Tidak boleh mengandung spasi.

2. Tipe Data

Pada *PHP*, *tipe data variabel* tidak didefinisikan oleh *programmer*, akan tetapi secara otomatis ditentukan oleh *intepreter PHP*.

Namun demikian, *PHP* mendukung 8 (delapan) buah tipe data primitif, yaitu :

1. Boolean
2. Integer
3. Float
4. String
5. Array
6. Object
7. Resource
8. NULL

3. Konstanta

Konstanta merupakan variabel konstan yang nilainya tidak berubah-ubah. Untuk mendefinisikan konstanta dalam *PHP*, menggunakan fungsi *define()*

4. Operator dalam PHP

Jenis-jenis operator dalam *PHP* yaitu sebagai berikut:

1. Aritmatika
2. Penugasan
3. Bitwise
4. Perbandingan

5. Logika dan

6. String

5. Komentar Program

Dalam PHP, komentar program bisa menggunakan :

1. `/* dan */`
2. `// dan`
3. `#`

2.9 Pengenalan MySQL

MySQL adalah database server relasional yang gratis di bawah lisensi GNU (General Public Lisensi). Dengan sifatnya yang *open source*, memungkinkan juga user untuk melakukan modifikasi pada *source* codenya untuk memenuhi kebutuhan spesifik mereka sendiri. MySQL merupakan *database server multi user* dan *multi threaded* yang tangguh. Dengan memiliki banyak feature MySQL bisa bersaing dengan database komersial sekalipun. Tidak mengejutkan MySQL menjadi database pilihan untuk banyak pengguna PHP.

MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management System*) itulah sebabnya istilah seperti tabel, baris dan kolom digunakan pada *MySQL*. Pada *MySQL* sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri dari sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

Ada Beberapa karakteristik utama dari *MySQL* yaitu:

1. *Fully multi-threaded* dengan *kernel threads*. Artinya bisa dengan mudah mempergunakan *multiple CPU* bila ada
2. API (Application Programming Interface) dengan *C*, *C++*, *Eiffel*, *Java*, *Perl*, *PHP*, *Python* dan *Tcl*.
3. Beroperasi pada banyak *platform* berbeda seperti : *Linux*, *Win 95*, *Win 98*, *NT*, *Win 2000*, *Solaris*, *SunOS* dll
4. Kita bisa mencampurkan tabel dari database yang berbeda pada *Query* yang sama
5. Dukungan ODBC (Open-Database-Connectivity), misalkan dengan *MS Access* bisa melakukan koneksi ke *MySQL*
6. Server bisa memberikan pesan kesalahan ke *client* dalam banyak bahasa.

2.9.1 Perintah Dasar MySQL

Perintah–perintah dasar MySQL yang dipergunakan pada MySQL, sebagai berikut:

1. Create Database
2. Drop Database
3. Create Database
4. Describe
5. Alter Table
6. Drop Table

7. Delete
8. Update
9. Lock Tables
10. Unlock Tables
11. Insert Info
12. Select

2.9.2 Kelebihan MySQL

Dibawah ini ada beberapa kelebihan MySQL antara lain adalah sebagai berikut:

1. *Free* (bebas didownload), stabil dan tangguh,
2. Fleksibel dengan berbagai pemrograman,
3. Security yang baik,
4. Dukungan dari banyak komunitas,
5. Kemudahan *management database*.
6. Mendukung transaksi,
7. Perkembangan software yang cukup cepat.

2.10 Macromedia Dreamweaver CS3

Macromedia Dreamweaver adalah sebuah program aplikasi HTML *authoring*, yaitu sebuah aplikasi yang digunakan untuk membuat situs web atau mendesain

halaman web, baik untuk desain, coding, pembuatan situs web yang kompleks, dan aplikasi web lainnya secara visual

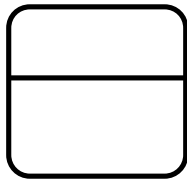
Macromedia Dreamweaver CS3 merupakan salah satu HTML editor professional yang berfungsi mendesain, melakukan editing dan mengembangkan aneka website. Salah satu kelebihan Macromedia Dreamweaver CS3 yaitu ruang kerja Macromedia Dreamweaver CS3 beserta *tools* yang tersedia dapat digunakan dengan sangat mudah dan cepat sehingga anda bisa membangun suatu website dengan cepat dan tanpa harus melakukan coding. Selain itu, Macromedia Dreamweaver CS3 juga mempunyai integrasi dengan produk macromedia lainnya, seperti *flash* dan *firework*, flash sudah sangat terkenal sebagai program untuk membuat animasi yang berbasis web dengan perkembangan kebutuhan dan teknologi, flash akhir-akhir ini juga digunakan untuk membuat animasi dan video.

2.11 Diagram Arus Data (DAD)

Diagram Arus Data (DAD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi atau simbol-simbol untuk menggambarkan arus dari data sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau data tersebut akan disimpan.

DFD menggunakan empat simbol. Simbol-simbol ini digunakan untuk menunjukkan empat jenis komponen sistem: proses, penyimpanan data, aliran data, entitas eksternal (Susanto,2002:29).

Tabel 2.1 Simbol-simbol *Diagram Alur Data*

No	Simbol	Nama	Keterangan
		<i>External Entity</i> (kesatuan luar)	Kesatuan luar merupakan kesatuan dilingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi, atau sistem lainnya yang dapat memberikan input atau output dari luar sistem
		<i>Proses</i> (proses)	Proses berfungsi untuk mengolah arus data yang masuk kedalamnya/input, kemudian dari proses itu juga menghasilkan arus data/output.
		<i>Data Store</i> (simpanan data)	Simpanan data digunakan untuk menyimpan data hasil proses maupun menyediakan data untuk diproses.
		<i>Data Flow</i> (arus data)	Arus data mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar. Arus data ini menunjukkan arus dari data yang bisa berupa masukan/input untuk sistem atau hasil/output dari suatu proses.

2.12 Entity Relationship Diagram (ERD)

Model E-R (Entity Relationship) adalah sebuah model yang merepresentasikan data sistem dengan sejumlah entitas dan relationship. Entitas merupakan obyek tertentu dalam sebuah sistem. Relationship adalah sebuah interaksi antara satu atau lebih entitas, atribut ialah suatu sifat dalam sejumlah obyek (Teorey, 1998:34).

Komponen-komponen ERD adalah:

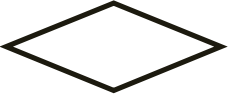
1. *Entity* adalah segala sesuatu yang dapat dijelaskan dengan data kelompok benda atau obyek diberi nama dengan kata benda.
2. *Relationship* merupakan suatu asosiasi bisnis alami antara satu entitas atau lebih,
3. *Attribute* merupakan property atau *karakteristik* suatu *entity relationship*

Dalam pemodelan E-R melalui tahap-tahap sebagai berikut :

1. Menentukan set entitas
2. Menentukan set *relationship*
3. Menambahkan kardinalitas dalam E-R
4. Menambahkan atribut
5. Menentukan identifier

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram*

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entity	Objek yang exist dan dapat dibedakan dari obyek lainnya atau suatu kegiatan dengan organisasi

2		Relasi	Hubungan yang terjadi antara dua entity atau lebih yang dianggap penting serta harus memelihara dan menyajikan informasi
3		Atribut	Karakteristik dari entity atau relationship yang menyediakan penjelasan detail tentang entity atau relationship
4		Link (Penghubung)	Penghubungan antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya

2.13 (Flowchart)

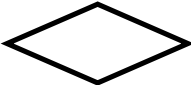
Flowchart adalah penggambaran secara grafik dari langkah-langkah dan urutan prosedur dari suatu program. Flowchart menolong analis dan programmer untuk memecahkan masalah kedalam segmen-segmen yang lebih kecil dan menolong dalam menganalisis alternatif-alternatif lain dalam pengoperasian.

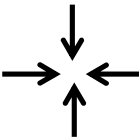
Perbedaan *Flowchart* dengan DFD (*data flow diagram*) :

1. (*Flowchart*) cenderung hanya menunjukkan prosesurut, sedangkan proses pada DFD dilakukan secara paralel.

2. (*Flowchart*) menjelaskan arus dari prosedur, sedangkan DFD lebih menjelaskan arus data pada suatu sistem.
3. (*Flowchart*) sering menunjukkan proses perhitungan, sedangkan DFD tidak menunjukkan proses perhitungan.

Tabel 2.3 Simbol-simbol (*Flowchart*)

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Proses	Suatu simbol yang menunjukkan setiap pengolahan yang dilakukan oleh komputer
2		Terminal Points	Untuk memulai atau mengakhiri suatu program
3		<i>Input/Output</i>	Memasukkan data ataupun menunjukkan hasil dari suatu proses
4		Keputusan/ <i>Delision</i>	Suatu kondisi yang akan menghasilkan beberapa kemungkinan jawaban atau pilihan.
5		Preparation process	Untuk menyediakan tempat-tempat pengolahan dalam <i>storage</i>
6		Connector	Suatu prosedur yang akan masuk atau keluar melalui simbol ini dalam lembar yang sama.

7		Off-page connector	Merupakan simbol masuk dan keluarnya prosedur pada kertas lainnya.
8		Arus/flow	Arus dapat dilakukan dari atas kebawah, dari bawah keatas, dari kiri kekanan ataupun dari kanan kekiri.
9		Dokumen	Merupakan simbol untuk data yang berbentuk kertas maupun untuk informasi
10		Predefined Process	Untuk menyatakan sekumpulan langkah-langkah proses yang ditulis sebagai prosedur.
11		Display	Simbol untuk output yang ditinjau kesuatu device seperti printer, plotters, dan lain sebagainya
12		Magnetic Disk	Untuk penyimpanan data

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Tempat Penelitian

Penelitian ini penulis lakukan sejak bulan Juni s/d bulan Agustus 2012 pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh yang beralamatkan di Jln. T. Nyak Arief Telp.(0651) 7551708 Fax 7551708 Banda Aceh.

3.2 Metode Pengumpulan Data

Dalam pengumpulan data yang diperlukan untuk menyusun Karya Tulis Ilmiah ini ada beberapa metode yang dilakukan.

1. Studi Kepustakaan

Studi pustaka merupakan kegiatan yang berkaitan dengan pengkajian terhadap sumber-sumber referensi untuk memperoleh landasan teori, konseptual dan praktis tentang permasalahan penelitian. Studi pustaka ini dilakukan dengan mendapatkan data dari literatur berupa buku/ makalah/ pedoman serta bahan pendukung lainnya yang berkaitan dengan penulisan Karya Tulis Ilmiah (KTI) ini.

2. Studi Lapangan

Dalam mengumpul data dan membuat program yang diperlukan, maka menggunakan metodologi penelitian. Adapun metodologi penelitian tersebut, antara lain dengan melihat langsung keadaan di Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN)

Provinsi Aceh mengenai sistem data Pegawai. Dalam hal ini penulis menggunakan 2 cara yaitu:

1) Interview (Wawancara)

Penulis langsung mengadakan wawancara kepada pihak yang terkait tentang kebutuhan penulis dalam mengumpulkan data.

2) Pengamatan (Observasi)

Dimana penulis mendapatkan data dengan cara pengamatan langsung saat kegiatan lapangan berlangsung.

3. Analisis Data

Setelah seluruh data terkumpul. Penulis menganalisa kembali data-data yang diperoleh.

3.3 Alat-alat yang dipakai dalam Penelitian

Adapun alat-alat yang dipakai selama penelitian adalah sebagai berikut :

1. Buku tulis, buku tulis digunakan untuk mencatat semua hal yang penulis dapatkan selama proses penelitian berlangsung pada sub bidang Kepegawaian pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) provinsi Aceh
2. Pulpen, Pulpen disini berfungsi sebagai alat tulis guna membantu pencatatan hasil selama penelitian.
3. Komputer, komputer di sini berfungsi untuk merancang sistem informasi Kepegawaian menggunakan bahasa pemrograman yang berbasis Web.

3.4 Pengertian Implementasi Sistem

Implementasi sistem adalah langkah-langkah atau prosedur-prosedur yang dilakukan dalam menyelesaikan desain sistem yang telah disetujui, untuk menginstal, menguji, dan memulai sistem baru atau sistem yang diperbaiki. Adapun langkah-langkah yang dibutuhkan dalam implementasi sistem adalah:

1. Mendapatkan *software dan hardware* yang tepat serta sesuai untuk merancang *website*.
2. Menyelesaikan rancangan sistem.
3. Menulis, menguji, mengontrol, dan mendokumentasikan *website*.
4. Mendapatkan persetujuan.

3.4.1 Tujuan Implementasi Sistem

Adapun tujuan-tujuan dari implementasi sistem yaitu:

1. Mengkaji rancangan sistem baik dari segi *software* maupun *hardware* sebagai saran pengolahan data dan menyaji informasi.
2. Menyelesaikan rancangan sistem yang ada dalam dokumen sistem yang baru atau yang telah disetujui.
3. Memastikan bahwa pengunjung dapat mengoperasikan dengan mudah terhadap sistem yang baru dan mendapat informasi yang baik dan jelas.
4. Memperhitungkan bahwa sistem telah memenuhi permintaan pemakai yaitu dengan menguji sistem secara menyeluruh.

5. Memastikan bahwa sistem yang telah berjalan dengan lancar dengan mengontrol dan melakukan instalasi dengan benar.

3.4.2 Komponen Utama dalam Implementasi Sistem

Dalam menjalankan tersebut dengan menggunakan komputer harus memiliki 3 komponen utama, antar lain *Hardware* (Perangkat Keras), *Software* (Perangkat Lunak), dan *Brainware* (Unsur Manusia).

1. Hardware (Perangkat Keras)

Hardware merupakan komponen-komponen yang terlihat secara fisik, yang saling bekerja sama dalam melaksanakan pengolahan data. Perangkat yang digunakan meliputi:

1. Komputer dengan *intel Pentium prosesor* T4400 MHz (2.2. GHz, 800 MHz FSB) atau setara.
2. Memori RAM 256 MB atau lebih
3. Kapasitas *Hardisk* minimal 10 GB.
4. Monito Super VGA.
5. Mouse
6. Keyboard

2. Software

Hardware tidak akan dapat memecah suatu masalah tanpa adanya komponen software.

Adapun software yang digunakan adalah:

1. Sistem Operasi Windows XP
2. Macromedia Dreamweaver CS3, Software ini berfungsi sebagai text editor dalam penulisan *script* dalam pembuatan website.
3. *Apache2 Triad*, *Apache2triad* merupakan kumpulan aplikasi yang menyangkut apache sebagai web servernya, PHP sebagai bahasa pemrogramannya serta MySQL sebagai databasenya.

3.5 Sistem Informasi yang Sedang Berjalan

Selama penulis melakukan penelitian pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh, sistem informasi yang digunakan adalah sistem yang berbasis Joomla yang masih mempunyai beberapa kekurangan diantaranya :

1. Loading nya lama,
2. Saat melakukan/ masuk ke alamat Web tersebut sering kali bermasalah/error,
3. Sistem nya kurang aman,
4. Apabila kita sudah login ke alamat tersebut, maka akan kembali ke halaman menu utama login jika tidak digunakan/ diakses dalam waktu beberapa saat,
5. Desain terbatas dan tidak sesuai dengan kebutuhan,
6. Database nya terbatas.

Untuk bisa menanggulangi kelemahan tersebut maka penulis memberi masukan kepada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh untuk menggunakan sistem informasi kepegawaian dengan penggunaan PHP dalam membangun suatu web yang dinamis sehingga informasi yang didapatkan lebih cepat, mudah, efektif, efisien dan akurat.

3.6 Rancangan Sistem

Dari penjelasan yang penulis uraikan pada bab sebelumnya, dapat kita ketahui bahwa sistem yang sudah ada sekarang ini mengalami beberapa kendala yang dihadapi untuk mendapatkan suatu data yang dibutuhkan pada Kanwil BPN Provinsi Aceh. Untuk menghadapi masalah-masalah yang ada maka dibuatlah suatu perancangan sistem.

Perancangan sistem baru adalah suatu perancangan atau desain yang menerangkan elemen-elemen apa saja yang mendukung untuk terwujudnya suatu sistem yang baru dan tujuan dari sistem adalah untuk mempercepat pengambilan keputusan, perincian sehingga tidak terjadi kesalahan dalam pengimputan data.

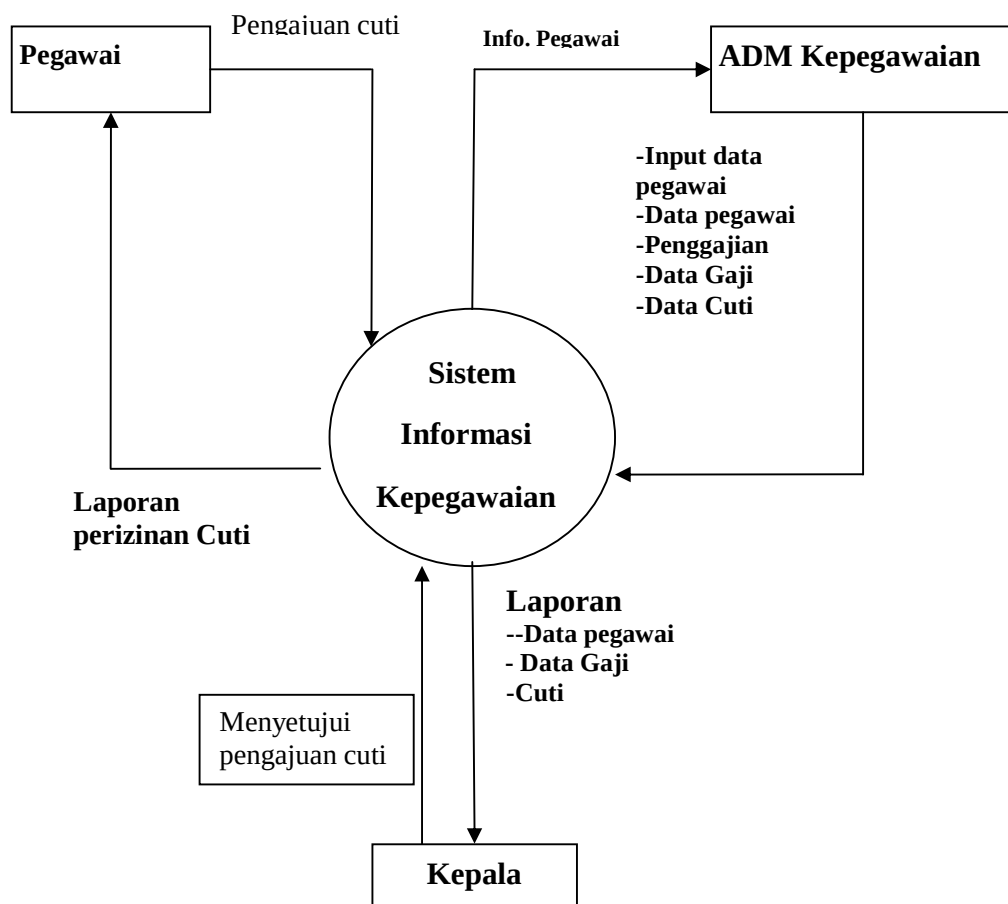
3.7 Alat Bantu Perancangan Sistem

Untuk dapat melakukan langkah-langkah pengembangan sistem sesuai dengan metode pembangunan yang terstruktur maka dibutuhkan alat dan teknik untuk melaksanakannya. Alat-alat yang digunakan dalam perancangan sistem pada umumnya berupa diagram.

Adapun alat bantu yang digunakan dalam perancangan sistem yang digunakan adalah:

1. *Diagram Konteks*

Diagram Konteks adalah sebuah diagram sederhana yang menggambarkan hubungan antara entitas luar, masukan dan keluaran dari sistem. diagram konteks dipresentasikan dengan lingkaran tunggal yang mewakili keseluruhan sistem.



Gambar 3.1 Diagram Konteks/DFD Level 0

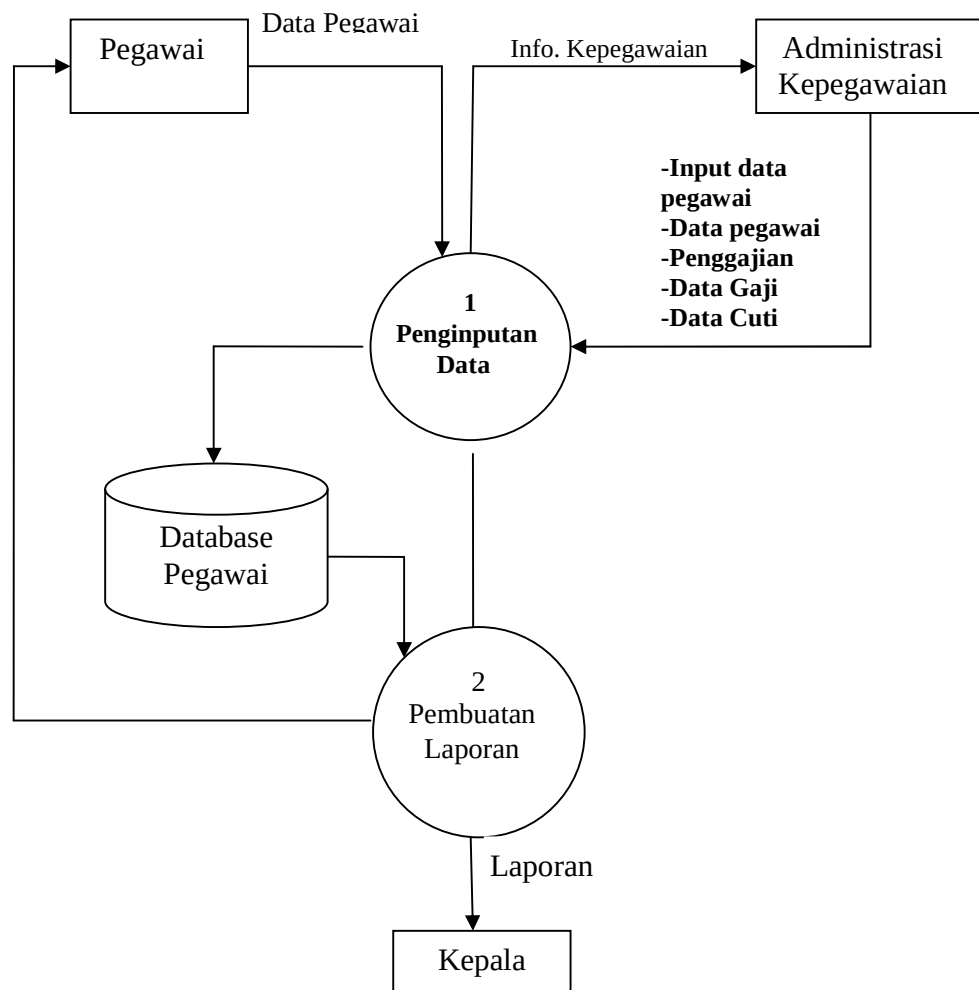
Dari gambar *diagram konteks* diatas menunjukkan bahwa terjadi proses pengolahan secara umum dalam sistem, yaitu proses pengajuan cuti. Dalam proses tersebut meliputi, Input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji dan data cuti yang di *input* kedalam sistem informasi, kemudian data tersebut dialirkan kebagian administrasi kepegawaian sebagai informasi terakhir dari pegawai. Hasil dari pengolahan data pegawai tersebut akan diberikan kepada kepala sebagi laporan terakhir dari proses pengolahan data pegawai

2. *Data Flow Diagram*

Data Flow Diagram (DFD) adalah gambaran sistem secara logika. Gambaran ini tidak tergantung pada perangkat keras, lunak, struktur data atau organisasi. Pada tahap analisa, penanganan notasi simbol lingkaran dan anak panah mewakili atau menggambarkan arus data dalam perancangan sistem sangat membantu sekali didalam komunikasi dengan pemakaian sistem menggunakan notasi-notasi ini untuk menggambarkan arus dari sistem.

Dari gambar 3.2 di bawah *Data Flow Diagram* (DFD) dirancang pada sistem informasi pengolahan data pegawai dapat dijelaskan bahwa data pegawai di input kedalam penginputan data, kemudian informasi pegawai tersebut dialirkan kebagian administrasi kepegawaian. Setelah masuk kebagian administrasi kepegawaian, data tersebut dimasukan lagi kedalam penginputan data dan data tersebut disimpan kedalam database. Data-data yang disimpan kedalam database antara lain data pegawai, penggajian dan data cuti. Hasil dari data yang disimpang dalam database

tersebut diberikan kepada kepala sebagai pembuatan laporan data kepegawaian yang dilakukan pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh.



Gambar 3.2 DFD level 1

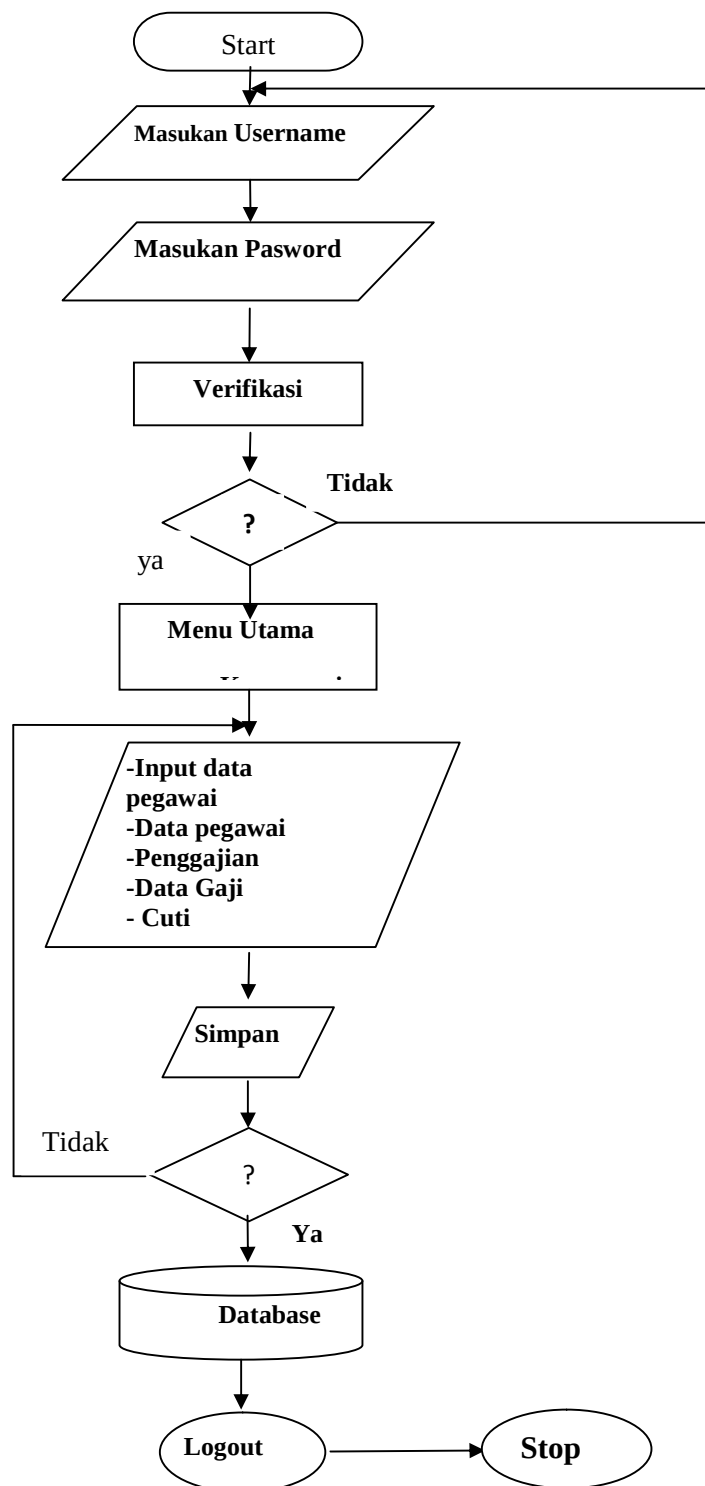
3. Diagram Flowchart

Diagram Flowchart merupakan keterangan yang lebih rinci tentang bagaimana setiap langkah program atau prosedur yang dilaksanakan. *Flowchart* ini

menunjukkan setiap langkah program atau prosedur dalam urutan yang tepat saat terjadi pada sistem informasi kepegawaian pada Kanwil BPN Provinsi Aceh. *Flowchart* digunakan untuk menggambarkan urutan *instruksi* dari program komputer serta urutan tugas-tugas pekerjaan dalam suatu prosedur atau operasi yang dilakukan.

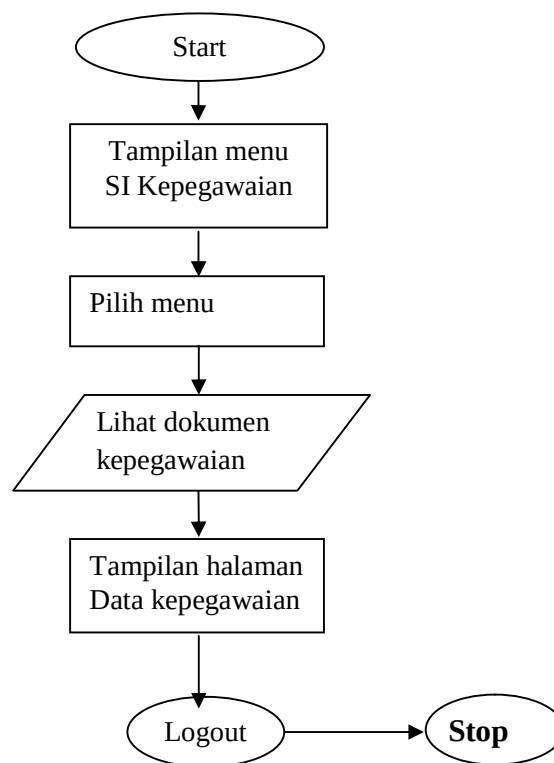
Dari gambar 3.3 *diagram flowchart* di bawah pada sistem informasi kepegawaian pada Kanwil BPN Provinsi Aceh dapat dijelaskan bahwa, pada saat *Admin* menjalankan program yang pertama sekali akan muncul adalah *masukan username* dan *masukan password* harus memasukkan *password* dengan benar, bila *password* yang dimasukkan salah maka akan kembali lagi ke *username*, *password* harus menginput *username*, *password* sampai benar, apabila *username*, *password* benar maka *Admin* akan masuk kedalam menu utama. Dalam menu utama berisi sub menu input data pegawai, data pegawai, Penggajian, data gaji dan data cuti.

Apabila admin ingin menginput data pegawai, maka admin memilih salah satu submenu yang akan di update. Setelah admin menginput data dan akan menyimpan data, maka data tersebut akan tersimpan kedalam database, apabila data tersebut tidak disimpan, maka akan kembali lagi ke tampilan input data. Setelah data telah disimpan kedalam database pegawai maka admin langsung logout setelah selesai pengisian data.



Gambar 3.3 Rancangan Flowchart Admin

Berdasarkan gambar 3.4 di bawah ini merupakan *diagram flowchart* untuk *user*. Apabila *user* ingin menggunakan aplikasi sistem informasi tersebut, maka *user* langsung masuk ke alamat sistem informasi tersebut. Setelah masuk akan tampil menu sistem informasi kepegawaian, maka pegawai tinggal memilih menu yang ingin dilihat, maka akan ditampilkan dokumen kepegawaian. Apabila user telah siap menggunakan sistem informasi tersebut maka langsung logout.



Gambar 3.4 Flowchart User

3.8 Rancangan File-file Database

Database merupakan suatu kumpulan file-file yang berguna dalam hal menyimpan data-data untuk proses pengambilan keputusan. Dalam hal merancang sebuah sistem yang berbasis database, perancangan database merupakan suatu aspek yang perlu mendapat perhatian yang khusus. Kesulitan utama dalam merancang aplikasi database adalah bagaimana merancang suatu database yang mempunyai ketelitian yang tinggi sehingga terhindar dari duplikasi data.

Dalam sistem informasi kepegawian yang penulis rancang terdapat 4 tabel database. Adapun ke 5 tabel tersebut adalah sebagai berikut.

1. Tabel Login
2. Tabel Pegawai
3. Tabel Gaji
4. Tabel Cuti

Tabel 3.1 Rancangan Tabel Login

Tabel *login* digunakan untuk memasukan *User Name* dan *Password* yang akan digunakan oleh admin untuk masuk kedalam sistem informasi kepegawaian.

Nama Tabel : Tabel Login

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default
<u>id</u>	varchar(2)	latin1_swedish_ci		No	
uname	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	
pass	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	

Tabel 3.2 Rancangan Tabel Pegawai

Tabel pegawai digunakan untuk memasukkan informasi tentang data setiap pegawai dan untuk dapat mempermudah dalam memperoleh informasi tentang pegawai pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh.

Nama tabel : Tabel Pegawai

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default
nip	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
nama	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
t_lahir	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	
tgl_lahir	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	
jk	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	
status_kawin	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	
alamat	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
gol	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	
jabatan	varchar(20)	latin1_swedish_ci		No	
thn_masuk	varchar(5)	latin1_swedish_ci		No	

Tabel 3.3 Rancangan Tabel Penggajian

Tabel penggajian digunakan untuk memasukan informasi tentang gaji pegawai yang ada di Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh dan untuk mempermudah pegawai dalam memperoleh data pegawai.

Nama tabel : Tabel Penggajian

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default
tgl	date			No	
no_slip	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	
nip	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
nama	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
gol	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	
jabatan	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	
gapok	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	
tjab	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	
tkel	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	
tpres	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	
pph	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	
gatol	varchar(10)	latin1_swedish_ci		No	

Tabel 3.4 Rancangan Tabel Cuti

Tabel cuti digunakan untuk memasukkan informasi tentang data setiap pegawai yang ambil cuti dan untuk dapat mempermudah dalam memperoleh informasi tentang pegawai yang mengambil cuti pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh

Nama tabel : Tabel Cuti

Field	Type	Collation	Attributes	Null	Default
<u>nip</u>	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
nama	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	
jab	varchar(15)	latin1_swedish_ci		No	
tgl_mulai	date			No	
tgl_akhir	date			No	
ket	varchar(30)	latin1_swedish_ci		No	

BAB IV

ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisa Data

Hasil rancangan dan pembuatan program diuraikan dan dijelaskan secara deskriptif naratif (gambaran secara umum). Penafsiran dan penarikan kesimpulan dilakukan berdasarkan setiap langkah pembuatan program. Simpulan akhir ditentukan oleh berhasil tidaknya program dijalankan sesuai dengan rancangan. Pengguna juga terbagi kedalam dua bagian yaitu *admin* dan *user* biasa (umum), seorang *admin* dapat melakukan berbagai macam hal seperti melihat, menginput, mengedit, menghapus dan mencetak data pegawai, data gaji dan cuti. Sedangkan *user* biasa hanya dapat melihat data pegawai, data gaji dan data cuti yang telah di *input* oleh *admin*.

4.2 Rancangan Form Input

Format masukan (*input*) pada sistem informasi kepegawaian pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh berupa *form input* yang digunakan oleh admin untuk memasukan input data pegawai, penggajian dan data cuti yang selanjutnya akan diproses oleh sistem dan tersimpan dalam database. *Format* masukan dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

1. Form login, form ini merupakan form pembuka sebelum masuk kedalam menu utama, admin terlebih dahulu harus mengisi *form login* yang berfungsi sebagai

pengaman program. Saat mengisi *form login* akan diminta *user name* dan *password* terlebih dahulu. Bila terjadi kesalahan dalam pengisian password maka akan ditampilkan suatu pesan kesalahan yaitu *Login Gagal* , bila benar maka akan dilanjutkan ketampilan menu utama. Pada *form password* ini data yang dimasukan harus benar dengan data yang tersimpan dalam database. Gambar dari tampilan *form login* yaitu sebagai berikut.

The screenshot shows the login page of the 'Sim Peg' system. At the top, there's a header with 'Sistem Informasi Pegawai' and navigation links for 'Home', 'Data Pegawai', and 'About'. Below the header, the 'Sim Peg' logo is on the left, and a search bar is on the right. A red banner across the middle says 'SELAMAT DATANG DI SIMPEG KANWIL BPN PROVINSI ACEH'. On the left side, there's a 'MENU' section with links to 'Home', 'Info Data Pegawai', and 'Data Pegawai Cuti'. The main content area contains a login form with 'User Name' and 'Password' input fields and a 'Log In' button. To the right of the form is a large image showing a building and the official logo of the Badan Pertanahan Nasional (BPN) RI, specifically for the Aceh province office.

Gambar 4.1 Tampilan Form Login

2. Form menu utama, yaitu form yang tampil setelah admin memasukkan *user name* dan *password* yang benar. Dalam menu utama terdapat beberapa pilihan yaitu *home*, input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji, data cuti dan *user manage*.

Tampilan form menu utama yaitu sebagai berikut.

The screenshot shows the 'Super Admin' interface for 'Sim Peg'. On the left is a 'MENU' sidebar with options: Home, Input Data Pegawai, Data Pegawai, Pengajian, Data Gaji, Cuti, and User Manage. A 'LogOut' button is at the bottom of the sidebar. The main content area has a red header bar that says 'WELCOME SUPER ADMIN'.

Gambar 4.2 Tampilan Menu Utama

3. Form input data pegawai, *form* ini diisi oleh admin tentang identitas data pegawai. *Form input* data pegawai berfungsi untuk penginputan data pegawai yang tersedia dalam sistem ini, dalam *form* ini terdapat beberapa tombol perintah yaitu simpan dan batal. Gambar tampilan *form input* data pegawai sebagai berikut.

The screenshot shows the 'INPUT DATA PEGAWAI' form. The left sidebar is identical to the previous image. The main content area has a red header bar with the title 'INPUT DATA PEGAWAI'. The form contains the following fields:

- NIP: text input
- Nama Lengkap: text input
- Tempat Lahir: text input
- Tanggal Lahir: date picker (Day: 01, Month: Januari, Year: 1980)
- Jenis Kelamin: radio buttons for 'Laki Laki' and 'Perempuan'
- Status Perkawinan: dropdown menu with 'Belum Kawin' selected
- Alamat: text input
- Golongan / Pangkat: dropdown menu with 'IA / Pranata' selected
- Jabatan: dropdown menu with 'Kepala' selected
- Tahun Masuk Kerja: year picker with '2012' selected

 At the bottom right of the form are 'Simpan' and 'Batal' buttons.

Gambar 4.3 Tampilan Form Input Data Pegawai

4. Form data pegawai, form ini berisi tentang identitas lengkap data pegawai. Form data pegawai berfungsi untuk penginputan data pegawai yang tersedia pada sistem ini, dalam form ini terdapat beberapa tombol perintah yaitu edit dan hapus. Gambar tampilan form data pegawai sebagai berikut.

The screenshot shows the 'Sim Peg' web application interface. On the left is a 'MENU' sidebar with options: Home, Input Data Pegawai, Data Pegawai (highlighted in red), Pengajian, Data Gaji, and User Manage. Below the menu is a 'LogOut' button. The main content area has a red header 'WELCOME SUPER ADMIN'. Below this is a table with employee data:

NO	N I P	Nama Pegawai	Aksi
1	9999	Fazlur Rahman	Edit Hapus
2	09123023	musrijal	Edit Hapus
3	0604105010022	suherman	Edit Hapus
4	09123029	T. M. Iqbal Fauzani	Edit Hapus

Below the table is a 'Cetak Laporan' link.

Gambar 4.4 Tampilan Form Data Pegawai

5. Form penggajian, digunakan untuk menginput informasi tentang penggajian pegawai. Pada form ini berisi gaji pokok, tunjangan jabatan, tunjangan keluarga, tunjangan makan dan tunjangan prestasi kerja.

Adapun tampilan form penggajian sebagai berikut.

Sim Peg

MENU

- ☐ Home
- ☐ Input Data Pegawai
- ☐ Data Pegawai
- ☐ **Penggajian**
- ☐ Data Gaji
- ☐ User Manage

LogOut

SUPER ADMIN PAGE

Tanggal Gaji : yyyy/mm/dd

No Slip : 0000-00-01

Nip :

Nama :

Golongan : IA / Pranata

Jabatan : Kepala

Gaji Pokok :

Tunjangan Jabatan :

Tunjangan keluarga :

Tunjangan Makan :

Tunjangan Prestasi Kerja :

PPH 10% :

Total Gaji :

Simpan Batal

Gambar 4.5 Tampilan Form Input Data Penggajian

6. Form data Gaji, digunakan untuk melihat ataupun mencetak laporan dari data-data penggajian para pegawai sebagaimana data yang telah di inputkan pada form penggajian. Pada form data gaji ini terdapat tombol perintah untuk cetak laporan. Tampilan form data gaji dapat dilihat pada gambar 4.6 di bawah ini

Sim Peg

MENU

- ☐ Home
- ☐ Input Data Pegawai
- ☐ Data Pegawai
- ☐ **Penggajian**
- ☐ **Data Gaji**
- ☐ User Manage

LogOut

WELCOME SUPER ADMIN

NO	NO SLIP	Nama Pegawai	Aksi
1	1790029118	Fazlur Rahman	Hapus
2	1790029119	suherman	Hapus
3	1790029133	muslizar	Hapus

Cetak Laporan

Gambar 4.6 Tampilan form Data Gaji

7. Form input data cuti sebagai form cuti kepegawaian, dan dalam proses transaksi terjadi penginputan data pegawai yang mengambil cuti terjadi. Dalam form ada dua tombol yaitu, tombol simpan dan tombol batal dapat difungsikan dalam proses data cuti pegawai, sehingga admin mampu menggunakan menjalankan program dengan lancar.

Gambar 4.7 Tampilan Form Input Data Cuti

8. Form data cuti, digunakan untuk melihat ataupun mencetak laporan dari data-data cuti para pegawai sebagaimana data yang telah di inputkan pada form data cuti. Pada form data cuti ini terdapat tombol perintah untuk cetak laporan. Tampilan form data cuti dapat dilihat pada gambar 4.8 di bawah ini

NO	N I P	Nama Pegawai	Keterangan
1	11111	Fazlur Rahman	Pulang Kampung
2	09123014	muslizar	pulkam
3	999999	sfffg	sakit
4	0604105010022	yenni milda	ahahahaahha
5	09123029	marwan	keluar kota
6	09123077	Hendra Fajri	pulang kampung
7	g		

Cetak Laporan

4.8 Tampilan Form Data Cuti

4.3 Rancangan *Form Output*

Hasil dari pengolahan data adalah berupa informasi yang berguna bagi sipemakai. Rancangan *ouput* dari sistem informasi kepegawaian pada kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh ini berupa informasi mengenai laporan data pegawai. *Form* laporan data pegawai digunakan untuk mencetak laporan pegawai. Berikut adalah *form* laporan data pegawai rancangan output sistem informasi kepegawaian.

1. Tampilan form laporan data pegawai

LAPORAN DATA PEGAWAI									
NIP	Nama	Tempat Lahir	Tanggal Lahir	Jenis Kelamin	Status	Alamat	Golongan	Jabatan	Tahun
111112	fauzul	meula	06April1982	Laki-Laki	Duda	sss	IA / Pranata	Kepala	2012
9999	Fazlur Rahman	adadada	01.Januari1980		Belum Kawin	akakak	IA / Pranata	Kepala	2012
09123023	musrijai	Banda Aceh	01.Januari1980	Laki-Laki	Belum Kawin	Banda Aceh	IA / Pranata	Bendahara	2012
0604105010022	suherman	Aceh Selatan	19Mei1982	Laki-Laki	Kawin	Jln. Tgk Glee In	IB / Pelaksana	Kepala	2010

Gambar 4.8 Tampilan Form laporan pegawai

Dari gambar 4.8 diatas merupakan form cetak laporan yang digunakan untuk mencetak laporan data pegawai secara lengkap. Pada cetak laporan pegawai ini terdapat data tentang NIP, nama, tempat lahir, jenis kelamin, status, alamat, golongan, jabatan dan tahun masuk kerja para pegawai.

2. Tampilan form laporan gaji pegawai

Dari gambar 4.9 dibawah merupakan form cetak laporan yang digunakan untuk mencetak laporan data gaji pegawai secara lengkap. Pada cetak laporan pegawai ini terdapat data tentang tanggal gaji, No. slip , NIP, nama, golongan,

jabatan, gaji pokok, tunjangan jabatan, tunjangan keluarga, tunjangan prestasi, pph dan total gaji para pegawai.

LAPORAN GAJI PEGAWAI											
Tanggal	No Slip	NIP	Nama	Golongan	Jabatan	Gapok	Tj Jabatan	Tj Keluarga	Tj Prestasi	PPH 10%	Gatol
2012-09-15	0000-00-45	09123033	muslizar	IA / Pranata	Bendahara	2.000.000	1.000.000	1500.000	1.500.00	200.000	7.000.000
2012-05-12	0000-00-05	09123024	suherman	IB / Pelaksana	Kepala	3.000.000	1.000.000	1.000.000	3.000.000	300.000	9.700.000
2012-09-13	0000-00-24	09123034	Yuli Fama Rijal	IB / Pelaksana	Staf	1.000.000	300.000	300.000	500.000	100.000	2.500.000

Gambar 4.9 Tampilan Form laporan gaji

3. Tampilan Form Laporan Cuti

Dari gambar 4.10 dibawah ini merupakan form cetak laporan yang digunakan untuk mencetak laporan cuti pegawai secara lengkap. Pada cetak laporan pegawai ini terdapat data tentang NIP, nama, jabatan, tanggal mulai cuti, tanggal akhir cuti, dan keterangan para pegawai.

NIP	Nama	Jabatan	Tanggal Mulai	Tanggal Akhir	Keterangan
11111	Fazlur Rahman	Staf	2012-08-07	2012-08-10	Pulang Kampung
09123014	muslizar	Kepala	0000-00-00	0000-00-00	pulkam
999999	sfffg	Staf	0000-00-00	0000-00-00	sakit
0604105010022	yenni milda	Kepala	0000-00-00	0000-00-00	ahahahaahha
09123029	marwan	Staf	0000-00-00	0000-00-00	keluar kota
09123077	Hendra Fajri	Kepala	0000-00-00	0000-00-00	pulang kampung

4.10 Tampilan Form laporan Cuti

BAB V

KESIMPULAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil uraian diatas mengenai sistem informasi pengolahan data pegawai pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh dapat disimpulkan bahwa:

1. Pembuatan SIMPEG pada Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh dengan aplikasi *PHP* dan *MySQL* menggunakan software Dreamweaver CS3 di awali dengan mendesain *template* yang menarik kemudian menggabungkan *source code PHP* dan *data base* pada *MySQL* dengan *template* yang sudah dibuat.
2. Penyajian informasi kepegawaian yang meliputi input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji, dan data cuti. Disajikan dalam bentuk basis data yang di *update* oleh administrator mulai dari input data pegawai secara keseluruhan, sehingga *user* hanya dapat mengakses/ melihat data pegawai.
3. Penyajian informasi kepegawian yang menghasilkan beberapa output yaitu berupa form laporan data pegawai, data gaji dan data cuti.
4. Sistem informasi kepegawaian berbasis web merupakan sistem yang dinamis sehingga informasi yang didapatkan lebih cepat, mudah, efektif, efisien, aman dan akurat.

5.2 Saran

Saran-saran dari penulis untuk Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh dan bagaimana sistem yang sedang dibuat adalah sebagai berikut:

1. Perlu membangun sebuah sistem yang baru yang mampu menangani semua kegiatan yang dilakukan pada bagian kepegawaian Kanwil Badan Pertanahan Nasional (BPN) Provinsi Aceh, terutama mengenai input data pegawai, data pegawai, penggajian, data gaji, dan data cuti.
2. Dalam hal pengembangan sistem baru diperlukan penggunaan jaringan komputer yang menghubungkan setiap komputer pada bagian kepegawaian dan menggunakan sistem koneksi internet.
3. Penerapan sistem yang baru harus dilakukan perbandingan dengan sistem yang lama sehingga sistem yang baru akan terlihat kelebihanannya jika dibandingkan dengan sistem yang lama.
4. Dengan sistem pengolahan data yang baru, pemakai disarankan untuk memperhatikan kekurangan dan kelemahan sistem agar dapat segera dicari pemecahan masalahnya dan dapat segera diperbaiki kembali.

DAFTAR PUSTAKA

- Fathansyah. 1999, Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis, CV. Offsset, Andi: Yogyakarta
- Fitz Geralt, Jerry, et all. 2005 Analisa dan Desain Sistem Informasi Pendekatan Tersetruktur & Praktek Aplikasi Bisnis.
- Indrajit, Eko. 2000, Manajemen Sistem Informasi dan Teknologi Informasi, Bandung
- Jogiyanto HM. 2003, Sistem Teknologi Informasi, Yogyakarta: CV. Andi Offest
- Kadir, Abdul. 2005, Pengenalan Sistem Informasi, Yogyakarta: CV. Andi Offset
- Supriyanto, Aji. 2005, Pengantar Teknologi Informasi, Jakarta: Salemba Infotek
- Solihin, Ahmad. 2010, Pemrograman Web dengan PHP dan MySQL, Jakarta: Universitas Budi Luhur
- Tata, Sabari. 2005, Sistem Informasi Manajemen, Yogyakarta: CV Andi Offset

Lampiran I
Form Login-Logout

```
<?php
    session_start();

    //Koneksi dengan database
    include "koneksi.php";

    //Aksi Login
    if($_GET['act']=='login'):
        //cek username dan password user dalam table users database
        $uname=$_POST['uname'];
        $pass=$_POST['pass'];
        $query=mysql_query("SELECT * FROM login WHERE
uname='$uname' AND pass='$pass'");
        $data_user=mysql_fetch_array($query);
        if($data_user['uname']== $uname and $data_user['pass']== $pass){
            //men-set data sesi
            session_register('uname','pass');
            header('location:admin.php');
        }
        else {
            //penanganan error
            $error="";
            if(empty($uname) and empty($_POST['pass'])){
                $error="<b>Username</b> dan <b>Password</b>
kosong";
            }else if(empty($uname)){
                $error="<b>Username</b> kosong";
            }else if(empty($_POST['pass'])){
                $error="<b>Password</b> kosong";
            }else{
                $error="<b>Username</b> dan <b>Password</b>
tidak sesuai";
            }

            echo "<h3>Login Gagal:</h3><p>$error. <br /><a
href='index.html'>Kembali</a><p>";
        }

    //Aksi Logout
```

```

else:
    //menghapus data sesi
    session_destroy();
    header('location:index.html');
endif;

```

```
?>
```

Lampiran II **Form Admin**

```

<?php
    session_start();
    //cek user logged in
    if(!isset($_SESSION['uname']) and !isset($_SESSION['pass'])){
        header('location:index.html'); //ke halaman login
    }
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>Simpeg</title>

<meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8"
/>
<meta name="author" content="Erwin Aligam - styleshout.com" />
<meta name="description" content="Site Description Here" />
<meta name="keywords" content="keywords, here" />
<meta name="robots" content="index, follow, noarchive" />
<meta name="googlebot" content="noarchive" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="images/simpeg.css" />

<style type="text/css">
<!--
.style1 {color: #FF0000}

```

[illegible]

```

        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p><br />
        </p>
    </div>

    <div id="sidebar" >

        <h1>Sidebar Menu</h1>
        <div class="left-box">
            <ul class="sidemenu">
                <li><a href="admin.php">Home</a></li>
                <li><a href="input.php">Input Data Pegawai
</a></li>
                <li class="style2"><a
href="tampil_peg.php">Data Pegawai</a></li>
                <li><a href="gaji.php">Pengajian</a></li>
                <li class="style3"><a
href="tampil_gaji.php">Data Gaji</a> </li>
                <li class="style3"><a
href="cuti.php">Cuti</a></li>
                <li><a href="user.php">User Manage</a></li>
            </ul>
            <form name="form1" id="form1" method="post"
action="login-logout.php">
                <p align="center">
                    <input type="submit" name="Submit" value="LogOut" />
                </p>
            </form>
            <p>&nbsp;</p>
        </div>

    </div>

    <!-- wrap ends here -->
</div>

    <!-- footer starts here -->

```

```

<div class="footer">

    <p>
        &copy; 2012 simpeg </p>

</div>

</body>
</html>

```

Lampiran III **Form Input Data Pegawai**

```

<?php
    session_start();
    //cek user logged in
    if(!isset($_SESSION['uname']) and !isset($_SESSION['pass'])){
        header('location:index.html'); //ke halaman login
    }
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>Simpeg</title>

<meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8"
/>
<meta name="author" content="Erwin Aligam - styleshout.com" />
<meta name="description" content="Site Description Here" />
<meta name="keywords" content="keywords, here" />
<meta name="robots" content="index, follow, noarchive" />
<meta name="googlebot" content="noarchive" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="images/simpeg.css" />

```

```

<style type="text/css">
<!--
.style1 {color: #FF0000}
.style2 {      color: #003366;
          font-weight: bold;
        }
.style3 {      color: #000099;
          font-weight: bold;
        }
-->
</style>
</head>

<body>
<?php
    //koneksi dengan database
    include "koneksi.php";
?>
<!-- wrap starts here -->
<div id="wrap">

    <!-- header -->
    <div id="header">

        <span id="slogan"> Super Admin</span><!-- tabs -->

    </div>
    <div id="header-logo">

        <div id="logo">Sim <span class="style1">Peg</span></div>

    </div>
    <div id="main">

        <a name="TemplateInfo"></a>
        <h1>input data pegawai </h1>

        <form name="form2" id="form2" method="post" action="action_input.php">
        <table width="481" height="425" border="0">
        <tr>
        <td width="199">NIP</td>

```

```
<td width="9"><div align="left">:</div></td>
<td width="254"><input name="nip" type="text" id="nip" /></td>
</tr>
<tr>
<td>Nama Lengkap </td>
<td><div align="left">:</div></td>
<td><input name="nama" type="text" id="nama" size="35" /></td>
</tr>
<tr>
<td>Tempat Lahir </td>
<td>:</td>
<td><input name="t_lahir" type="text" id="t_lahir" /></td>
</tr>
<tr>
<td>Tanggal Lahir </td>
<td>:</td>
<td><select name="tgl" id="tgl">
<option value="01">01</option>
<option value="02">02</option>
<option value="03">03</option>
<option value="04">04</option>
<option value="05">05</option>
<option value="06">06</option>
<option value="07">07</option>
<option value="08">08</option>
<option value="09">09</option>
<option value="10">10</option>
<option value="11">11</option>
<option value="12">12</option>
<option value="13">13</option>
<option value="14">14</option>
<option value="15">15</option>
<option value="16">16</option>
<option value="17">17</option>
<option value="18">18</option>
<option value="19">19</option>
<option value="20">20</option>
<option value="21">21</option>
<option value="22">22</option>
<option value="23">23</option>
<option value="24">24</option>
<option value="25">25</option>
```

```

<option value="26">26</option>
<option value="27">27</option>
<option value="28">28</option>
<option value="29">29</option>
<option value="30">30</option>
<option value="31">31</option>
</select>
<select name="bln" id="bln">
  <option value="Januari">Januari</option>
  <option value="Februari">Februari</option>
  <option value="Maret">Maret</option>
  <option value="April">April</option>
  <option value="Mei">Mei</option>
  <option value="Juni">Juni</option>
  <option value="Juli">Juli</option>
  <option value="Agustus">Agustus</option>
  <option value="September">September</option>
  <option value="Oktober">Oktober</option>
  <option value="November">November</option>
  <option value="Desember">Desember</option>
</select>
  <select name="thn" id="thn">
    <option value="1980">1980</option>
    <option value="1981">1981</option>
    <option value="1982">1982</option>
  </select></td>
</tr>
<tr>
  <td>Jenis Kelamin </td>
  <td>:</td>
  <td><input name="jk" type="radio" value="Laki-Laki" />
    Laki Laki
    <input name="jk" type="radio" value="Perempuan" />
    Perempuan</td>
</tr>
<tr>
  <td>Status Perkawinan </td>
  <td>:</td>
  <td><select name="status_kawin" id="status_kawin">
    <option value="Belum Kawin">Belum Kawin</option>
    <option value="Kawin">Kawin</option>
    <option value="Duda">Duda</option>
    <option value="Janda">Janda </option>
  </td>
</tr>

```



```

        </select></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Alamat</td>
        <td>:</td>
        <td><input name="alamat" type="text" id="alamat" value="" size="35"
maxlength="50" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Golongan / Pangkat</td>
        <td>:</td>
        <td><select name="gol" id="gol">
            <option value="IA / Pranata">IA / Pranata</option>
            <option value="IB / Pelaksana">IB / Pelaksana</option>
        </select></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Jabatan</td>
        <td>:</td>
        <td><select name="jabatan" id="jabatan">
            <option value="Kepala">Kepala</option>
            <option value="Bendahara">Bendahara</option>
            <option value="Staf">Staf</option>
        </select></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Tahun Masuk Kerja</td>
        <td>:</td>
        <td><select name="thn_masuk" id="thn_masuk">
            <option value="2012">2012</option>
            <option value="2011">2011</option>
            <option value="2010">2010</option>
        </select></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="3"><div align="center">
            <input type="submit" name="Submit2" value="Simpan" />
            <input type="reset" name="Submit3" value="  Batal  " />
        </div></td>
    </tr>
</table>
</form>

```

```

        <p>&nbsp;</p>
    </div>

    <div id="sidebar" >

        <h1>Sidebar Menu</h1>
        <div class="left-box">
            <ul class="sidemenu">
                <li><a href="admin.php">Home</a></li>
                <li><a href="input.php">Input Data Pegawai
</a></li>
                <li class="style2"><a
href="tampil_peg.php">Data Pegawai</a></li>
                <li><a href="gaji.php">Pengajian</a></li>
                <li class="style3"><a
href="tampil_gaji.php">Data Gaji</a> </li>
                <li><a href="user.php">User Manage</a></li>
            </ul>
            <form name="form1" id="form1" method="post"
action="login-logout.php">
                <p align="center">
                    <input type="submit" name="Submit" value="LogOut" />
                </p>
            </form>
            <p>&nbsp;</p>
        </div>

    </div>

    <!-- wrap ends here -->
</div>

    <!-- footer starts here -->
    <div class="footer">

        <p>
            &copy; 2012 simpeg </p>

    </div>

</body>
</html>

```

Lampiran IV
Form Data pegawai

```
<?php
    session_start();
    //cek user logged in
    if(!isset($_SESSION['uname']) and !isset($_SESSION['pass'])){
        header('location:index.html'); //ke halaman login
    }
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>Simpeg</title>

<meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8"
/>
<meta name="author" content="Erwin Aligam - styleshout.com" />
<meta name="description" content="Site Description Here" />
<meta name="keywords" content="keywords, here" />
<meta name="robots" content="index, follow, noarchive" />
<meta name="googlebot" content="noarchive" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="images/simpeg.css" />

<style type="text/css">
<!--
.style1 {color: #FF0000}
.style2 {
    color: #000099;
    font-weight: bold;
}
.style3 {    color: #003366;
    font-weight: bold;
}
-->
</style>
</head>
```

```

<body>
<?php
    //koneksi dengan database
    include "koneksi.php";
?>
<!-- wrap starts here -->
<div id="wrap">

    <!-- header -->
    <div id="header">

        <span id="slogan"> Super Admin</span><!-- tabs -->

    </div>
    <div id="header-logo">

        <div id="logo">Sim <span class="style1">Peg</span></div>

    </div>
    <div id="main">

        <a name="TemplateInfo"></a>
        <h1>Welcome super admin </h1>

        <form name="form2" id="form2" method="post" action="">
        <table width="479" border="0">
            <tr bgcolor="#999999">
                <td width="27"><strong>NO</strong></td>
                <td width="143"><strong>N I P </strong></td>
                <td width="140"><strong>Nama Pegawai</strong></td>
                <td width="141"><div
align="center"><strong>Aksi</strong></div></td>
            </tr>

            <?
            include"koneksi.php";

            $hasil=mysql_query("select * from pegawai");
            while($baris=mysql_fetch_array($hasil)){
                $no++;
            }
            ?>

        <tr>

```

```

                <td><? echo"$no"; ?></td>
                <td><? echo"$baris[nip]";?></td>
                <td><a href="detail.php?nip=<?echo"$baris[nip]";?>" ><?
echo"$baris[nama]"; ?></td>
                <td><div align="center"><a
href="edit.php?%20nip=<?echo"$baris[nip]";?>">Edit</a> |<a
href="delete.php?%20nip=<?echo"$baris[nip]";?>"> Hapus</a> </div></td>
            </tr>

        <?

    }
    ?>
</table>
</form>
<p><a href="laporan_peg.php">Cetak Laporan </a></p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p><br />
    </p>
</div>

<div id="sidebar" >

    <h1>Sidebar Menu</h1>
    <div class="left-box">
        <ul class="sidemenu">
            <li><a href="admin.php">Home</a></li>
            <li><a href="input.php">Input Data Pegawai
</a></li>
            <li class="style3"><a
href="tampil_peg.php">Data Pegawai</a></li>
            <li><a href="gaji.php">Pengajian</a></li>

```

```

        <li class="style2"><a
href="tampil_gaji.php">Data Gaji</a> </li>
        <li><a href="user.php">User Manage</a></li>
    </ul>
    <form name="form1" id="form1" method="post"
action="login-logout.php">
        <p align="center">
            <input type="submit" name="Submit" value="LogOut" />
        </p>
    </form>
    <p>&nbsp;</p>
</div>

<!-- wrap ends here -->
</div>

<!-- footer starts here -->
<div class="footer">

    <p>
        &copy; 2012 simpeg </p>

</div>

</body>
</html>

```

Lampiran V **Form Input Data Penggajian**

```

<?php
    session_start();
    //cek user logged in
    if(!isset($_SESSION['uname']) and !isset($_SESSION['pass'])){
        header('location:index.html'); //ke halaman login
    }
?>

```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>Simpeg</title>

<meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8"
/>
<meta name="author" content="Erwin Aligam - styleshout.com" />
<meta name="description" content="Site Description Here" />
<meta name="keywords" content="keywords, here" />
<meta name="robots" content="index, follow, noarchive" />
<meta name="googlebot" content="noarchive" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="images/simpeg.css" />

<style type="text/css">
<!--
.style1 {color: #FF0000}
.style2 {      color: #003366;
          font-weight: bold;
        }
.style3 {      color: #000099;
          font-weight: bold;
        }
-->
</style>
</head>

<body>
<?php
    //koneksi dengan database
    include "koneksi.php";
?>
<!-- wrap starts here -->
<div id="wrap">

                <!-- header -->
<div id="header">
```

```

        <span id="slogan"> Super Admin</span><!-- tabs -->
    </div>
    <div id="header-logo">

        <div id="logo">Sim <span class="style1">Peg</span></div>

    </div>
    <div id="main">

        <a name="TemplateInfo"></a>
        <h1>Super Admin Page </h1>
        <?
            include"koneksi.php";
            include"kdauto.php";
            ?>

        <form name="form2" id="form2" method="post" action="action_gaji.php">
            <table width="471" border="0">
                <tr>
                    <td>Tanggal Gaji</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input name="tgl" type="text" id="tgl" />
                        yyyy/mm/dd</td>
                </tr>
                <tr>
                    <td width="152">No Slip </td>
                    <td width="10">:</td>
                    <td width="287"><input name="no_slip" type="text" id="no_slip" value="<?
echo kdauto("gaji",""); ?>" />
                        </td>
                    </tr>
                <tr>
                    <td>Nip</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input name="nip" type="text" id="nip" size="30" /></td>
                </tr>
                <tr>
                    <td>Nama</td>
                    <td>:</td>
                    <td><input name="nama" type="text" id="nama" /></td>

```



```

</tr>
<tr>
  <td>Golongan</td>
  <td>:</td>
  <td><select name="gol" id="gol">
    <option value="IA / Pranata">IA / Pranata</option>
    <option value="IB / Pelaksana">IB / Pelaksana</option>
  </select></td>
</tr>
<tr>
  <td>Jabatan</td>
  <td>:</td>
  <td><select name="jabatan" id="jabatan">
    <option value="Kepala">Kepala</option>
    <option value="Bendahara">Bendahara</option>
    <option value="Staf">Staf</option>
  </select></td>
</tr>
<tr>
  <td>Gaji Pokok </td>
  <td>:</td>
  <td><input name="gapok" type="text" id="gapok" /></td>
</tr>
<tr>
  <td>Tunjangan Jabatan </td>
  <td>:</td>
  <td><input name="tjab" type="text" id="tjab" /></td>
</tr>
<tr>
  <td>Tunjangan keluarga</td>
  <td>:</td>
  <td><input name="tkel" type="text" id="tkel" /></td>
</tr>
<tr>
  <td>Tunjangan Makan </td>
  <td>:</td>
  <td><input name="tmakan" type="text" id="tmakan" value="" /></td>
</tr>
<tr>
  <td>Tunjangan Prestasi Kerja </td>
  <td>:</td>
  <td><input name="tpres" type="text" id="tpres" /></td>

```

```

        </tr>
        <tr>
            <td>PPh 10% </td>
            <td>:</td>
            <td><input name="pph" type="text" id="pph" /></td>
        </tr>
        <tr>
            <td>Total Gaji </td>
            <td>:</td>
            <td><input name="gato1" type="text" id="gato1" /></td>
        </tr>
        <tr>
            <td colspan="3"><div align="center">
                <input type="submit" name="Submit2" value="Simpan" />
                <input type="reset" name="Submit3" value="Batal" />
            </div></td>
        </tr>
    </table>
</form>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p>&nbsp;</p>
<p><br />
    </p>
</div>

<div id="sidebar" >

    <h1>Sidebar Menu</h1>
    <div class="left-box">
        <ul class="sidemenu">
            <li><a href="admin.php">Home</a></li>

```

```

</a></li>
<li><a href="input.php">Input Data Pegawai
href="tampil_peg.php">Data Pegawai</a></li>
<li><a href="gaji.php">Pengajian</a></li>
<li class="style3"><a
href="tampil_gaji.php">Data Gaji</a> </li>
<li><a href="user.php">User Manage</a></li>
</ul>
<form name="form1" id="form1" method="post"
action="login-logout.php">
<p align="center">
<input type="submit" name="Submit" value="LogOut" />
</p>
</form>
<p>&nbsp;</p>
</div>

<!-- wrap ends here -->
</div>

<!-- footer starts here -->
<div class="footer">

<p>
&copy; 2012 simpeg </p>

</div>

</body>
</html>

```

Lampiran VI
Form User Manage/ ubah Password

```
<?php
    session_start();
    //cek user logged in
    if(!isset($_SESSION['uname']) and !isset($_SESSION['pass'])){
        header('location:index.html'); //ke halaman login
    }
?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>Simpeg</title>

<meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8"
/>
<meta name="author" content="Erwin Aligam - styleshout.com" />
<meta name="description" content="Site Description Here" />
<meta name="keywords" content="keywords, here" />
<meta name="robots" content="index, follow, noarchive" />
<meta name="googlebot" content="noarchive" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="images/simpeg.css" />

<style type="text/css">
<!--
.style1 {color: #FF0000}
-->
</style>
</head>

<body>
<?php
    //koneksi dengan database
    include "koneksi.php";
?>
```

```

<!-- wrap starts here -->
<div id="wrap">

    <!-- header -->
    <div id="header">

        <span id="slogan"> Super Admin</span><!-- tabs -->
    </div>
    <div id="header-logo">

        <div id="logo">Sim <span class="style1">Peg</span></div>

        <form method="post" class="search" action="login-
logout.php?act=logout">
            <p><input name="search_query" class="textbox"
type="text" />
                <input name="search" class="searchbutton"
value="Search" type="submit" /></p>
            </form>

        </div>
    <div id="main">

        <a name="TemplateInfo"></a>
        <h1>Welcome super admin </h1>

    </p>

    <table width="525" border="0">
        <tr>
            <td width="55">NO</td>
            <td width="52">ID</td>
            <td width="136">USER NAME</td>
            <td width="146">PASSWORD</td>
            <td width="114">AKSI</td>
        </tr>
    </table>
    <?php
        //SELECT yang diikuti oleh pengurutan data ORDER BY
        //SELECT nama_field FROM nama_tabel ORDER BY nama_field
        $query =mysql_query('SELECT * FROM login');

```

```

        $no=1;
        while($row=mysql_fetch_array($query)):
?>
<tr>
    <td><?=$no?></td>
    <td><?=$row['id']?></td>
    <td><?=$row['uname']?></td>
    <td><?=$row['pass']?></td>
    <td><a href="delete_user.php?%20id=<?echo"$row[id]";?>"> Hapus</a> </td>
</tr>
<?php
$no++;
endwhile;
?>
</table>
<p>&nbsp;</p>
<form action="action_user.php" method="post" >
<table width="352" border="0">
    <tr>
        <td width="137">Id</td>
        <td width="9">:</td>
        <td width="147"><input name="id" type="text" id="id" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>User Name </td>
        <td>:</td>
        <td><input name="uname" type="text" id="uname" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Password</td>
        <td>:</td>
        <td><input name="pass" type="text" id="pass" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="3"><div align="center">
            <input type="submit" name="Submit2" value="Save" />
            <input type="reset" name="Submit2" value="Cancel" />
        </div></td>
    </tr>
</table>
</form>
<p>&nbsp;</p>

```

```

</div>

<div id="sidebar" >

    <h1>Sidebar Menu</h1>
    <div class="left-box">
        <ul class="sidemenu">
            <li><a href="admin.php">Home</a></li>
            <li><a href="user.php">User Manage </a></li>
        </ul>
        <form name="form1" id="form1" method="post"
action="login-logout.php">
            <p align="center">
                <input type="submit" name="Submit" value="LogOut" />
            </p>
        </form>
        <p>&nbsp;</p>
    </div>

</div>

<!-- wrap ends here -->
</div>

<!-- footer starts here -->
<div class="footer">

    <p>
        &copy; 2012 simpeg </p>

</div>

</body>
</html>

```

Lampiran VII **Form Cuti**

<?php

```

        session_start();
        //cek user logged in
        if(!isset($_SESSION['uname']) and !isset($_SESSION['pass'])){
            header('location:index.html'); //ke halaman login
        }
    ?>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml" xml:lang="en" lang="en">

<head>

<title>Simpeg</title>

<meta http-equiv="content-type" content="application/xhtml+xml; charset=UTF-8"
/>
<meta name="author" content="Erwin Aligam - styleshout.com" />
<meta name="description" content="Site Description Here" />
<meta name="keywords" content="keywords, here" />
<meta name="robots" content="index, follow, noarchive" />
<meta name="googlebot" content="noarchive" />

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="screen" href="images/simpeg.css" />

<style type="text/css">
<!--
.style1 {color: #FF0000}
.style2 {
    color: #000099;
    font-weight: bold;
}
.style3 {    color: #003366;
    font-weight: bold;
}
-->
</style>
</head>

<body>
<?php
    //koneksi dengan database

```



```

        include "koneksi.php";
?>
<!-- wrap starts here -->
<div id="wrap">

        <!-- header -->
<div id="header">

                <span id="slogan"> Super Admin</span><!-- tabs -->

</div>
<div id="header-logo">

                <div id="logo">Sim <span class="style1">Peg</span></div>

</div>
<div id="main">

                <a name="TemplateInfo"></a>
                <h1>Welcome super admin</h1>
                <form name="form2" id="form2" method="post"
action="action_cuti.php">
                <table width="486" border="0">
                        <tr>
                                <td width="160">Nip</td>
                                <td width="8">:</td>
                                <td width="296"><input name="nip" type="text" id="nip" /></td>
                        </tr>
                        <tr>
                                <td>Nama Pegawai </td>
                                <td>:</td>
                                <td><input name="nama" type="text" id="nama" /></td>
                        </tr>
                        <tr>
                                <td>Jabatan</td>
                                <td>:</td>
                                <td><select name="jab" id="jab">
                                        <option value="Kepala">Kepala</option>
                                        <option value="Staf">Staf</option>
                                </select></td>
                        </tr>
                        <tr>

```

```

        <td>Tanggal Mulai Cuti </td>
        <td>:</td>
        <td><input name="tgl_mulai" type="text" id="tgl_mulai" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Tanggal Akhir Cuti </td>
        <td>:</td>
        <td><input name="tgl_akhir" type="text" id="tgl_akhir" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td>Keterangan Cuti </td>
        <td>:</td>
        <td><input name="ket" type="text" id="ket" /></td>
    </tr>
    <tr>
        <td colspan="3"><div align="center">
            <input type="submit" name="Submit2" value="Simpan" />
            <input type="reset" name="Submit3" value=" Batal " />
        </div></td>
    </tr>
</table>
</form>

        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p>&nbsp;</p>
        <p><br />
        </p>
</div>

    <div id="sidebar" >

        <h1>Sidebar Menu</h1>

```

```

        <div class="left-box">
            <ul class="sidemenu">
                <li><a href="admin.php">Home</a></li>
                <li><a href="input.php">Input Data Pegawai
</a></li>
                <li class="style3"><a
href="tampil_peg.php">Data Pegawai</a></li>
                <li><a href="gaji.php">Pengajian</a></li>
                <li class="style2"><a
href="tampil_gaji.php">Data Gaji</a> </li>
                <li><a href="user.php">User Manage</a></li>
            </ul>
            <form name="form1" id="form1" method="post"
action="login-logout.php">
                <p align="center">
                    <input type="submit" name="Submit" value="LogOut" />
                </p>
            </form>
            <p>&nbsp;</p>
        </div>

<!-- wrap ends here -->
</div>

<!-- footer starts here -->
<div class="footer">

        <p>
            &copy; 2012 simpeg </p>

</div>

</body>
</html>

```

Lampiran VIII
Laporan From Data Pegawai

```
<?php
//koneksi ke database
include"koneksi.php";
//akhir koneksi

#ambil data di tabel dan masukkan ke array
$query = "select * from pegawai ";
$sql = mysql_query ($query);
$data = array();
while ($row = mysql_fetch_assoc($sql)) {
    array_push($data, $row);
}

#setting judul laporan dan header tabel
$judul = "LAPORAN DATA PEGAWAI";

$header = array(
    array("label"=>"NIP", "length"=>40, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Nama", "length"=>40, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Tempat Lahir", "length"=>30, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Tanggal Lahir", "length"=>25, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Jenis Kelamin", "length"=>23, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Status", "length"=>30, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Alamat", "length"=>20, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Golongan", "length"=>25, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Jabatan", "length"=>20, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Tahun Masuk", "length"=>10, "align"=>"L")
);

#sertakan library FPDF dan bentuk objek
require_once ("fpdf/fpdf.php");
$pdf = new FPDF('L','mm','A4', 'C');
$pdf->AddPage();

#tampilkan judul laporan
$pdf->SetFont('Arial','B','16');
$pdf->Cell(0,20, $judul, '0', 1, 'C');
```

```

#buat header tabel
$pdf->SetFont('Arial','',8);
$pdf->SetFillColor(444,0,0);
$pdf->SetTextColor(444);
$pdf->SetDrawColor(128,0,0);
foreach ($header as $kolom) {
    $pdf->Cell($kolom['length'], 5, $kolom['label'], 1, '0',$kolom['align'], true);
}
$pdf->Ln();

#tampilkan data tabelnya
$pdf->SetFillColor(224,235,255);
$pdf->SetTextColor(0);
$pdf->SetFont("");
$fill=false;
foreach ($data as $baris) {
    $i = 0;
    foreach ($baris as $cell) {
        $pdf->Cell($header[$i]['length'], 5, $cell, 1, '0',$kolom['align'], $fill);
        $i++;
    }
    $fill = !$fill;
    $pdf->Ln();
}

#output file PDF
$pdf->Output();
?>

```

Lampiran IX **Form Laporan Gaji Pegawai**

```

<?php
//koneksi ke database
include"koneksi.php";
//akhir koneksi

#ambil data di tabel dan masukkan ke array
$query = "select * from gaji";
$sql = mysql_query ($query);
$data = array();
while ($row = mysql_fetch_assoc($sql)) {

```

```
        array_push($data, $row);
    }
}
```

```
#setting judul laporan dan header tabel
$judul = "LAPORAN GAJI PEGAWAI";
```

```
$header = array(
array("label"=>"Tanggal", "length"=>20, "align"=>"L"),
array("label"=>"No Slip", "length"=>20, "align"=>"L"),
        array("label"=>"NIP", "length"=>35, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Nama", "length"=>30, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Golongan", "length"=>25, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Jabatan", "length"=>25, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Gapok", "length"=>20, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Tj Jabatan", "length"=>20, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Tj Keluarga", "length"=>20, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Tj Prestasi", "length"=>20, "align"=>"L"),
        array("label"=>"PPh 10%", "length"=>20, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Gatol", "length"=>20, "align"=>"L")
);
```

```
#sertakan library FPDF dan bentuk objek
require_once ("fpdf/fpdf.php");
$pdf = new FPDF('L','mm','A4', 'C');
$pdf->AddPage();
```

```
#tampilkan judul laporan
$pdf->SetFont('Arial','B','16');
$pdf->Cell(0,20, $judul, '0', 1, 'C');
```

```
#buat header tabel
$pdf->SetFont('Arial','B','8');
$pdf->SetFillColor(444,0,0);
$pdf->SetTextColor(444);
$pdf->SetDrawColor(128,0,0);
foreach ($header as $kolom) {
    $pdf->Cell($kolom['length'], 5, $kolom['label'], 1, '0',$kolom['align'], true);
}
$pdf->Ln();
```

```

#tampilkan data tabelnya
$pdf->SetFillColor(224,235,255);
$pdf->SetTextColor(0);
$pdf->SetFont("");
$fill=false;
foreach ($data as $baris) {
    $i = 0;
    foreach ($baris as $cell) {
        $pdf->Cell($header[$i]['length'], 5, $cell, 1, '0',$kolom['align'], $fill);
        $i++;
    }
    $fill = !$fill;
    $pdf->Ln();
}

#output file PDF
$pdf->Output();
?>

```

Lampiran X **Form Laporan Data Cuti**

```

<?php
//koneksi ke database
include"koneksi.php";
//akhir koneksi

#ambil data di tabel dan masukkan ke array
$query = "select * from cuti";
$sql = mysql_query ($query);
$data = array();
while ($row = mysql_fetch_assoc($sql)) {
    array_push($data, $row);
}

#setting judul laporan dan header tabel
$judul = "LAPORAN CUTI PEGAWAI";
$header = array(
    array("label"=>"NIP", "length"=>35, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Nama", "length"=>30, "align"=>"L"),
    array("label"=>"Jabatan", "length"=>25, "align"=>"L"),

```

```

        array("label"=>"Tanggal Mulai", "length"=>25, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Tanggal Akhir", "length"=>25, "align"=>"L"),
        array("label"=>"Keterangan", "length"=>25, "align"=>"L")

    );

#sertakan library FPDF dan bentuk objek
require_once ("fpdf/fpdf.php");
$pdf = new FPDF('L','mm','A4', 'C');
$pdf->AddPage();

#tampilkan judul laporan
$pdf->SetFont('Arial','B','16');
$pdf->Cell(0,20, $judul, '0', 1, 'C');

#buat header tabel
$pdf->SetFont('Arial','',8);
$pdf->SetFillColor(444,0,0);
$pdf->SetTextColor(444);
$pdf->SetDrawColor(128,0,0);
foreach ($header as $kolom) {
    $pdf->Cell($kolom['length'], 5, $kolom['label'], 1, '0',$kolom['align'], true);
}
$pdf->Ln();

#tampilkan data tabelnya
$pdf->SetFillColor(224,235,255);
$pdf->SetTextColor(0);
$pdf->SetFont("");
$fill=false;
foreach ($data as $baris) {
    $i = 0;
    foreach ($baris as $cell) {
        $pdf->Cell($header[$i]['length'], 5, $cell, 1, '0',$kolom['align'], $fill);
        $i++;
    }
    $fill = !$fill;
    $pdf->Ln();
}
#output file PDF
$pdf->Output();
?>

```