

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI JURNAL ILMIAH BERBASIS ONLINE PADA STMIK U'BUDIYAH INDONESIA

KARYA TULIS ILMIAH

***Diajukan Untuk Melengkapi Tugas-Tugas dan Memenuhi Syarat-
Syarat Guna Memperoleh Gelar Ahli Madya Komputer STMIK U'Budiyah
Indonesia***



Diajukan Oleh :

**Nuraini Fitri
09123016**

**PROGRAM STUDI D-III MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2012**

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI JURNAL ILMIAH BERBASIS ONLINE PADA STMIK U'BUDIYAH INDONESIA

Tugas Akhir/KTI oleh Nuraini Fitri ini telah dipertahankan didepan dewan penguji pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 25 Agustus 2012

Dewan Penguji :

1. Ketua



(Zalfie Ardian, S.Kom)

2. Anggota



(Faisal Tifta Zany, M.Sc)

3. Anggota



(Al Hazrami, S.Kom)

IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI JURNAL ILMIAH BERBASIS ONLINE PADA STMIK U'BUDIYAH INDONESIA

KARYA TULIS ILMIAH

*Di ajukan untuk melengkapi tugas-tugas dan
memenuhi syarat-syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya
STMIK U'Budiyah Indonesia*

Oleh :

Nama : Nuraini Fitri
NIM : 09123016

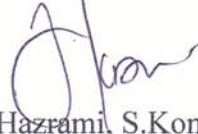
Disetujui,

Penguji I



Faisal Tifta Zany, M.Sc

Penguji II



Al Hazrami, S.Kom

Diketahui,

Ka. PRODI D-III Manajemen Informatika



Faisal Tifta Zany, M.Sc

Pembimbing



Zalfie Ardian, S.Kom

Mengetahui,

Ka. STMIK U'Budiyah Indonesia



Drs. Alfian Ibrahim, Ms

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa Karya Tulis Ilmiah yang saya susun, sebagai syarat memperoleh gelar Ahli Madya merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan karya tulis ilmiah ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila dikemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam karya tulis ilmiah ini.

Banda Aceh, 15 Agustus 2012



Nuraini Fitri

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT, karena dengan ridha dan karunia-Nya serta atas berkah dan rahmat-Nya proposal Tugas Akhir ini dapat diselesaikan. Dan tidak lupa pula penulis sanjungkan kepada Nabi Muhammad SAW, karena berkat beliau kita terbebas dari alam kegelapan dan menuju ke alam yang terang benderang serta penuh dengan ilmu pengetahuan.

Selanjutnya dengan segala kerendahan dan ketulusan hati, perkenankanlah penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada semua pihak yang telah memberikan bantuan dan dorongannya baik secara langsung maupun tidak langsung sehingga penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini sesuai dengan yang diharapkan.

Ucapan terima kasih ditujukan kepada :

1. Ayahanda Jafar dan Ibunda Siti Sumarni yang kucintai dan kusayangi, serta abangku Jufriyansyah, serta adik-adikku Siti Zurraida, Yuli Jafrianti, Muhammad Chairul, dan Mila Trisna yang turut memberikan dukungan dan bantuan sehingga selesai penulisan Tugas Akhir ini.
2. Bapak Drs. Alfian Ibrahim, MS selaku Ketua STMIK U'budiyah
3. Bapak Faisal Tifta Zany, M.Sc, Ketua Prodi D-III Manajemen Informatika
4. Bapak Zalfie Ardian, S.Kom, Sebagai Pembimbing dalam pembuatan laporan Tugas Akhir ini.
5. Staff pengajar serta staf Akademik STMIK U'Budiyah Indonesia.

6. Terima kasih juga penulis ucapkan kepada pihak pengurus Jurnal Ilmiah yang telah membantu dalam proses pembuatan laporan Tugas Akhir ini.
7. Rekan-rekan mahasiswa / Mahasiswi Manajemen Informatika angkatan 2009.

Akhir kata
semoga ketulusannya membantu dan isemuapihak tersebut di atas kiranya mendapat berkah dan anugerah dari Allah SWT.

Banda Aceh, 15 Agustus 2012

(Nuraini Fitri)

ABSTRAK

Teknologi dibidang komputer saat ini sangat berkembang pesat sehingga dapat meningkatkan keaktifan didalam menyelesaikan suatu pekerjaan, seiring dengan perkembangan teknologi yang ada STMIK U'Budiyah Indonesia mengharuskan bagi setiap mahasiswa dan mahasiswi untuk membuat jurnal ilmiah sebagai salah satu syarat mengikuti wisuda pada STMIK U'Budiyah Indonesia, dikarenakan belum adanya sistem komputerisasi manual yang digunakan dalam mengolah data jurnal, penulis tertarik membuat sistem informasi jurnal ilmiah yang nantinya bersifat *online* dan dapat memperbaiki proses yang masih berjalan secara manual menjadi sistem yang otomatis. Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah untuk menambahkan suatu content item yang bermanfaat pada website jurnal ilmiah ini. Penulis menggunakan dua tahapan dalam penelitian ini, yaitu tahap pengambilan data dan tahap pembangunan sistem, dari hasil penelitian tersebut penulis mendesain, ERD, DFD, Flowchart, Rancangan Databases serta rancangan interface dari sistem informasi jurnal ilmiah. Dengan adanya sistem informasi ini mahasiswa maupun pihak STMIK U'Budiyah Indonesia akan lebih mudah dalam proses penginputan dan pengelolaan jurnal ilmiah.

Kata kunci : ERD, DFD, Sistem Informasi Jurnal Ilmiah.

ABSTRACT

Technology current computers is growing rapidly so as to enhance activeness completing a job, along with the development of existing technologies STMIKU Budiya Indonesia requires for each student and the student to make a scientific journal as a graduation requirement follows STMIKU Budiya Indonesia, due to the lack of computerized systems used in the process manual journal data. Writers interested in making scientific journal of information systems which will be online and able to improve the process is still running it manually into the system automatically. While the goal of this research is to add a content item useful in scientific journals this website. The author uses two stages of this research, the stage of data collection and system development phase, the author of the research design, ERD, DFD, Flowchart, Design Databases and interface design of information systems journals. With the student information system and the STMIKU Budiya Indonesia will be easier in the process of inputting and managing scientific journals.

Keywords : ERD, DFD, and Information Systems Journals.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
HALAMAN PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
ABSTRACT	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
 BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup.....	3
1.4 Tujuan Penelitian	4
1.5 Sistematika Penulisan	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Sejarah Singkat STMIK U'Budiyah Indonesia.....	6
2.2 Visi dan Misi STMIK U'Budiyah Indonesia	6
2.1.1 Visi.....	6
2.1.2 Misi	7
2.3 Struktur Organisasi STMIK U'Budiyah Indonesia.....	7
2.4 Pengertian Jurnal Ilmiah	8
2.5 Jenis-Jenis Jurnal	8
2.6 Panduan Menulis Jurnal Ilmiah.....	9
2.7 Pengertian Sistem.....	11
2.8 Pengertian Sistem Informasi	12
2.9 Elemen Sistem	12
2.10 Pengertian Perancangan Sistem	14
2.11 Sistem Basis Data	15

2.11.1 Komponen Dasar Sistem Basis Data	15
2.12 Diagram Alir Data (DAD)	18
2.13 Entity Relationship Diagram.....	19
2.14 PHP (<i>Hypertext Proprocessor</i>)	21
2.14.1PHP dan Database.....	22
2.15 <i>Hypertext Markup Language</i> (HTML)	22
2.15.1 Struktur Dasar HTML.....	23
2.16 Mengenal MySQL	23
2.17 Adobe Dreamweaver CS3.....	24
 BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	26
3.2 Aplikasi yang Digunakan.....	26
3.3 Prosedur Penelitian	27
 BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN	
4.1 Rancangan Sistem yang Diusulkan.....	28
4.1.1 Perancangan Proses.....	28
4.1.2 Perancangan Database	33
4.1.3 Perancangan Antarmuka (<i>interface</i>)	37
4.2 Tampilan Sistem Informasi.....	38
4.2.1 Tampilan Halaman Admin.....	39
4.2.2 Tampilan Halaman Sistem Informasi Jurnal Ilmiah	42
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	47
5.2 Saran	48
DAFTAR PUSTAKA.....	49
BIODATA	50
LAMPIRAN.....	51

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem.....	29
Gambar 4.2 Data Flow Diagram Sistem	30
Gambar 4.3 <i>Flowchart</i> Admin	31
Gambar 4.4 <i>Flowchart</i> user	32
Gambar 4.5 Entity Relationship Diagram Jurnal	33
Gambar 4.6 Tampilan Depan Sistem	38
Gambar 4.7 Form Login Admin	39
Gambar 4.8 Halaman Index Admin	39
Gambar 4.9 Form Input Jurnal Ilmiah	40
Gambar 4.10 Tampilan Edit Data Jurnal.....	40
Gambar 4.11 Halaman Konfirmasi Jurnal Ilmiah Member	41
Gambar 4.12 Form Input Informasi	41
Gambar 4.13 Halaman Index Sistem Informasi Jurnal Ilmiah.....	42
Gambar 4.14 Tampilan Menu Jurnal Berdasarkan Jurusan	42
Gambar 4.15 Tampilan Menu Jurusan Manajemen Informatika	43
Gambar 4.16 Form Register Member	43
Gambar 4.17 Form <i>Forgot Password</i>	44
Gambar 4.18 Tampilan Daftar Member.....	44
Gambar 4.19 Tampilan Menu Akun Member.....	45
Gambar 4.20 Tampilan Form Input Jurnal Ilmiah Member.....	45
Gambar 4.21 Tampilan Lihat Jurnal Member.....	46

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 4.1 Tabel Admin	34
Tabel 4.2Tabel Input Jurnal pada Jurusan Manajemen Informatika.....	34
Tabel 4.3 Tabel Jurnal Member	35
Tabel 4.4 Tabel Pertanyaan Verifikasi.....	35
Tabel 4.5 Tabel Informasi.....	36
Tabel 4.6 Tabel Member	36
Tabel 4.7 Tabel Komentar.....	37

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi di bidang komputer saat ini sangat berkembang pesat sehingga dapat meningkatkan keaktifan dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Komputer bukan hanya digunakan sebagai pengolahan data saja, tetapi penggunaannya juga semakin meluas menjadi salah satu sarana komunikasi dan media informasi.

Website merupakan teknologi yang sangat berkembang saat ini. Dengan website orang bisaberbagi dan mendapatkan informasi dengan cepat. Penggunaanya membutuhkan sebuah perangkat komputer yang terkoneksi dengan internet serta web browser, mereka bisamendapatkan informasi yang ada pada *website*. Informasi yang diperoleh pun bermacam-macam sesuai dengan kebutuhan *user* atau siapa penerima informasi salah satunya adalah mahasiswa dan mahasiswi.

STMIK U'budiyah Indonesia adalah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer dengan izin resmi dari Menteri Pendidikan Nasional Indonesia No. 25/D/2007 dengan 4 (empat) program studi yaitu Teknik Informatika (S1), Sistem Informasi (S1), Manajemen Informatika (D-III),

Komputerisasi Akuntansi (D-III). Seiring dengan perubahan dan perkembangan yang ada, bahwa STMIK U'Budiyah Indonesia berencana mengharuskan bagi setiap mahasiswa/mahasiswi membuat sebuah jurnal ilmiah pada Tugas Akhir (TA), sebagai salah satu syarat untuk mengikuti wisuda pada STMIK U'Budiyah Indonesia.

Dikarenakan perencanaan pembuatan jurnal ilmiah baru diberlakukan, dan berdasarkan dari pengakuan pihak pengurus jurnal ilmiah, bahwa belum ada sistem komputerisasi yang digunakan secara manual dalam mengolah data jurnal ilmiah ini. Berdasarkan dari permasalahan yang ada penulis berencana ingin mendesain dan membuat sistem informasi jurnal ilmiah, sistem yang akan dibuat nantinya bersifat *online* atau dikatakan sebagai sebuah *website*. Sistem ini dapat membantu pihak pengurus jurnal ilmiah agar lebih mudah dalam melakukan proses kinerja serta dapat memberikan informasi jurnal ilmiah bagi mahasiswa/mahasiswi pada STMIK U'Budiyah Indonesia.

Dengan dibangunnya sistem informasi jurnal ilmiah berbasis *online*, penulis berharap semoga sistem yang dibuat nantinya layak untuk dijadikan sebagai sebuah sistem informasi pada STMIK U'Budiyah Indonesia. Berdasarkan uraian dan penjelasan diatas, maka penulis mengangkat permasalahan ini sebagai Karya Tulis Ilmiah (KTI) dengan judul **“Implementasi Sistem Informasi Jurnal Ilmiah Berbasis Online pada STMIK U'Budiyah Indonesia”**.

1.2 Perumusan Masalah

Sejauh ini STMIK U'Budiyah Indonesia masih menggunakan metode manual dalam hal pengolahan data jurnal, sehingga metode tersebut tidak efektif

dalam pencarian data secara database. Selain itu akan memperlambat proses kinerja para pengurus jurnal, serta menyita banyak waktu bagi mahasiswa/mahasiwi saat mereka mencari file jurnal di perpustakaan.

Berdasarkan permasalahan diatas penulis merancang dan membangun sistem informasi jurnal ilmiah yang nantinya dapat memperbaiki proses yang masih berjalan secara manual menjadi sistem yang otomatis, semoga dengan dibangunnya sistem informasi ini mampu menjawab kesulitan-kesulitan yang ada.

1.3 RuangLingkup

Adapun batasan masalah yang telah ditentukan oleh penulis adalah sistem informasi jurnal ilmiah yang akan dibuat hanya untuk jurusan Manajemen Informatika (MI), Komputerisasi Akuntansi (KA), Teknik Informatika (TI), dan Sistem Informasi (SI). Sistem informasi jurnal ilmiah ini dapat digunakan untuk :

1. Mendownload file jurnal ilmiah dengan user dapat melihat abstraknya serta nama penulis, pada saat *user* mendownload file jurnal ilmiah tersebut, *user* harus melakukan proses *login user* atau registrasi terlebih dahulu.
2. *User* dapat mencari file jurnal ilmiah berdasarkan kriteria tertentu.
3. Menu *membership* digunakan untuk melihat daftar anggota yang terdaftar pada sistem informasi ini dan dapat mengubah data pribadinya pada menu akun.

4. Selain itu *user* juga dapat menginput jurnal ilmiahnya sendiri pada menu berbagi jurnal, yang nantinya akan dikonfirmasi terlebih dahulu oleh admin sebelum jurnal ilmiah tersebut diterbitkan.
5. Menu komentardapat digunakan untukmemberikan komentar, tentang jurnal ilmiah yang telah diinput pada sistem informasi jurnal ilmiahSTMIK U'Budiyah Indonesia.

1.4 TujuanPenelitian

Adapuntujuan daripenelitianiniadalahsebagai berikut :

1. Merancangdanmembuatsebuahsisteminformasijurnalilmiahberbasis*online* pada STMIK U'Budiyah Indonesia.
2. Untukmenambahkan dan melengkapi suatu *content* atau *item* yang bermanfaat pada *website* STMIK U'Budiyah Indonesia.
3. MerupakansebagaisalahsatusyaratkelulusanpadaProgramStudi Diploma Tiga(D-III) ManajemenInformatika yang adapada STMIK U'Budiyah Indonesia.

1.5 Sistematika Penulisan

BAB I : PENDAHULUAN

Menjelaskan Mengenai Latar Belakang, Perumusan Masalah, Ruang Lingkup, dan Tujuan Penelitian.

BAB II : TINJAUAN PUSTAKA

Menjelaskan mengenai Jurnal Ilmiah, Konsep Dasar Sistem, Sistem Informasi, Komponen Sistem Informasi, Elemen Sistem, Perancangan Sistem, Sistem Basis Data, Komponen Dasar Sistem Basis Data, Istilah-Istilah yang dipergunakan di dalam Sistem Basis Data, serta meliputi Diagram Arus Data, *Entity Relationship Diagram*, PHP, MySQL, HTML, Adobe Dreamweaver CS3, selanjutnya sekilas menjelaskan tentang Sejarah STMIK U'Budiyah Indonesia, Visi, Misi, dan Struktur Organisasi pada perusahaan yang menjadi pusat penelitian.

BAB III : METODELOGI PENELITIAN

Menjelaskan waktu dan tempat penelitian, aplikasi yang digunakan dalam pembuatan sistem, dan prosedur penelitian.

BAB IV : ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

Membahas tentang perancangan sistem, dimulai dari rancangan *flowchart*, *dataflowdiagram*, *entity realitonship diagram*, struktur tabel, dan tampilan-tampilan dari sistem.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Mengungkapkan beberapa kesimpulan dan saran yang disampaikan penulis dalam hal untuk kemajuan sistem kedepannya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sejarah Singkat STMIK U'Budiyah Indonesia

Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) U'Budiyah Indonesia Banda Aceh merupakan institusi pendidikan resmi yang telah mendapatkan izin dari Menteri Pendidikan Resmi RI berdasarkan SK No. 25/D/O/2007. STMIK U'Budiyah Indonesia Banda Aceh memiliki 5 (lima) program studi yaitu S1 Sistem Informasi, S1 Teknik Informatika, DIII Manajemen Informatika, DIII Komputerisasi AKuntansi, dan DI Komputerisasi Akuntansi. STMIK U'Budiyah Indonesia Banda Aceh didirikan oleh yayasan U'Budiyah yang diketuai oleh bapak Dedi Zefrizal, ST. STMIK U'Budiyah Indonesia saat ini beralamat di Alue Naga Desa Tibang Krueng Cut sebagai kampus A, sedangkan kampus B beralamat di Jln. T. Nyak Arief lamnyong Banda Aceh.

2.2 Visi dan Misi STMIK U'Budiyah Indonesia

2.2.1 Visi

Visi STMIK U'Budiyah Indonesia adalah menjadi perguruan tinggi terkemuka, unggul dan terdepan dalam penyelenggaraan Tri Dharma Perguruan Tinggi untuk menghasilkan lulusan yang beriman dan bertaqwa kepada Tuhan Yang Maha Esa, berjiwa kebangsaan, bermoral tinggi, berperilaku arif, kreatif, dinamis, dan inovatif, memiliki integritas dan kepribadian tinggi, terbuka dan tenggap terhadap pembaharuan dan kemajuan Ilmu Pengetahuan dan Teknologi, serta mempunyai kemampuan integritas intelektual, keterampilan dan keahlian

yang kompeten, sehingga mampu bersaing di tingkat local, nasional, dan internasional.

2.2.2 Misi

Untuk dapat mewujudkan visi yang telah diterapkan STMIK U'Budiyah Indonesia, maka misinya adalah sebagai berikut :

1. Menerapkan sistem pendidikan yang terencana, terpadu, terarah, dan sesuai dengan perkembangan dan kemajuan ilmu dan teknologi di bidang Informatika dan Komputer.
2. Menempatkan tenaga pengajar yang professional dan kompeten di bidang keahliannya.
3. Meningkatkan jumlah dan mutu saran dan prasarana pendidikan sesuai dengan kebutuhan dan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.
4. Menggalang dan mengembangkan kemitraan dengan berbagai institusi dan pihak terkait, untuk penempatan mahasiswa/i dalam praktek maupun dalam hal penyerapan tenaga kerja.

2.3 Struktur Organisasi STMIK U'Budiyah Indonesia

Adapun bentuk struktur organisasi STMIK U'Budiyah Indonesia dapat dilihat pada lampiran. Dalam struktur tersebut terlihat bahwa yayasan U'Budiyah Indonesia dipimpin oleh Ketua Yayasan U'Budiyah Indonesia yang membawahi Senat, Ketua BPH (Badan Pelaksana Harian) dan Ketua STMIK U'Budiyah Indonesia membawahi Pembantu Ketua I Bidang Akademik, Pembantu Ketua II

Bidang Umum, Pembantu Ketua III Bidang Kemahasiswaan dan Kepala Tata Usaha.

2.4 Pengertian Jurnal Ilmiah

Jurnal adalah terbitan berkala yang berbentuk pamflet berseri berisi bahan yang sangat diminati orang saat diterbitkan. Bila dikaitkan dengan kata ilmiah di belakang kata jurnal berarti terbitan berkala yang berbentuk pamflet yang berisi bahan ilmiah yang sangat diminati orang saat diterbitkan.

2.5 Jenis-Jenis Jurnal

Ada beberapa jenis penerbitan berkala selain jurnal, yaitu Majalah, Bulletin, dan Warkat Warta.

1. Majalah adalah terbitan berkala yang bukan harian, setiap keluar diberi halaman terpisah, biasanya diidentifikasi dengan tanggal bukan nomor berseri.
2. Bulletin adalah terbitan berkala resmi yang dikeluarkan lembaga atau organisasi profesi ilmiah serta memuat berita, hasil, dan laporan kegiatan dalam satu bidang.
3. Warkat Warta adalah terbitan pendek berisi berita, termasuk kemajuan keilmuan yang berisi catatan singkat yang mengutarakan materi secara umum dan tidak mendalam.

2.6 Panduan Menulis Jurnal Ilmiah

Ada banyak panduan yang bisa membantu Anda dalam menulis sebuah jurnal ilmiah. Panduan yang satu ini mungkin bisa dijadikan referensi.

Format umum untuk jurnal ilmiah biasanya terdiri dari :

1. Judul

Setiap jurnal ilmiah harus memiliki judul yang jelas. Dengan membaca judul, akan memudahkan pembaca mengetahui inti jurnal tanpa harus membaca keseluruhan dari jurnal tersebut.

2. Abstrak

Abstrak berbeda dengan ringkasan. Bagian abstrak dalam jurnal berfungsi untuk mencerna secara singkat isi jurnal. Abstrak di sini dimaksud untuk menjadi penjelas tanpa mengacu pada jurnal.

Bagian abstrak harus menyajikan sekitar 250 kata yang merangkum tujuan, metode, hasil, dan kesimpulan. Jangan gunakan singkatan atau kutipan dalam abstrak. Pada abstrak harus dapat berdiri sendiri tanpa catatan kaki. Abstrak ini biasanya ditulis terakhir. Cara mudah untuk menulis abstrak adalah mengutip poin yang paling penting di setiap bagian jurnal. Kemudian menggunakan poin-poin untuk menyusun sebuah deskripsi singkat tentang studi Anda.

3. Pendahuluan

Pendahuluan adalah pernyataan dari kasus yang Anda selidiki, yang memberikan kepada pembaca untuk memahami tujuan spesifik Anda dalam kerangka teoritis yang lebih besar. Bagian ini juga dapat mencakup

informasi tentang latar belakang masalah, seperti ringkasan dari setiap penelitian yang telah dilakukan dan bagaimana sebuah percobaan akan membantu untuk menjelaskan atau memperluas pengetahuan dalam bidang umum. Semua informasi latar belakang yang dikumpulkan dari sumber lain harus menjadi kutipan.

4. Bahan dan Metode

Bagian ini menjelaskan ketika percobaan telah dilakukan. Peneliti menjelaskan desain percobaan, peralatan, metode pengumpulan data, dan jenis pengendalian. Jika percobaan dilakukan di alam, maka penulis menggambarkan daerah penelitian, lokasi, dan juga menjelaskan pekerjaan yang dilakukan. Aturan umum yang perlu diingat adalah bagian ini harus memaparkan secara rinci dan jelas sehingga pembaca memiliki pengetahuan dan teknik dasar agar bisa diduplikasikan.

5. Hasil

Disini peneliti menyajikan data yang ringkas dengan tinjauan menggunakan teks naratif, tabel, atau gambar. Ingat hanya hasil yang disajikan, tidak ada interpretasi data atau kesimpulan dari data dalam bagian ini. Data yang dikumpulkan dalam tabel/gambar harus dilengkapi teks naratif dan disajikan dalam bentuk yang mudah dimengerti. Jangan ulangi secara panjang lebar data yang telah disajikan dalam tabel dan gambar.

6. Pembahasan

Pada bagian ini, peneliti menafsirkan data dengan pola yang diamati setiap hubungan antar variabel percobaan yang penting dan setiap korelasi

antara variabel dapat dilihat jelas. Peneliti harus menyertakan penjelasan yang berbeda dari hipotesis atau hasil yang berbeda atau serupa dengan setiap percobaan terkait dilakukan oleh peneliti lain.

Ingat bahwa setiap percobaan tidak selalu harus menunjukkan perbedaan besar atau kecenderungan untuk menjadi penting. Hasil yang negatif juga perlu dijelaskan dan mungkin merupakan sesuatu yang penting untuk diubah dalam penelitian Anda.

7. Kesimpulan

Bagian ini hanya menyatakan bahwa peneliti berpikir mengenai setiap data yang disajikan berhubungan kembali pada pertanyaan yang dinyatakan dalam pendahuluan. Dengan mengacu pada bagian pendahuluan dan kesimpulan. Seorang pembaca harus memiliki ide yang baik dari penelitian ini, meski pun hanya rincian spesifik.

8. Daftar Pustaka

Semua informasi (kutipan) yang didapat peneliti harus ditulis sesuai abjad pada bagian ini. Hal tersebut berguna untuk pembaca yang ingin merujuk pada literatur asli. Perhatikan bahwa referensi yang dikutip benar-benar disebutkan pada jurnal Anda.

2.7 Pengertian Sistem

Sistem itu berasal dari bahasa Yunani yang artinya kesatuan. Suatu sistem terdiri dari elemen-elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah suatu jaringan kerja yang terdiri dari prosedur-prosedur yang saling

berhubungan, berkumpul bersama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Ponco W.S 1999).

Menurut Jogianto H.M (1995) suatu sistem dapat didefinisikan sebagai suatu kesatuan yang terdiri dari dua atau lebih komponen atau subsistem yang berinteraksi untuk mencapai suatu tujuan.

2.8 Pengertian Sistem Informasi

Andri Kristianto (2008) menyatakan bahwa sistem informasi merupakan kumpulan dari perangkat keras dan perangkat lunak komputer serta manusia yang akan mengolah data menggunakan perangkat keras dan perangkat lunak.

Menurut Alter (1992) sistem informasi adalah kombinasi antara prosedur kerja, informasi, orang, dan teknologi informasi yang diorganisasikan untuk mencapai tujuan dalam sebuah organisasi.

2.9 Elemen Sistem

Ada beberapa elemen yang membentuk sebuah sistem, yaitu :

1. Tujuan

Sistem informasi memiliki suatu tujuan, tetapi dengan tujuan yang berbeda-beda.

Tujuan utama yang umum ada tiga macam yaitu :

- a. Untuk mendukung fungsi kepengurusan manajemen
- b. Untuk mendukung pengambilan keputusan manajemen, dan
- c. Untuk mendukung kegiatan operasi perusahaan

2. Masukan

Masukan (*input*) sistem adalah segala sesuatu yang masuk ke dalam sistem dan selanjutnya menjadi bahan untuk diproses. Pada sistem informasi, proses dapat berupa suatu tindakan yang bermacam-macam. Meringkas data, melakukan perhitungan, dan mengurutkan data merupakan beberapa contoh proses.

3. Keluaran

Keluaran (*output*) merupakan hasil dari pemrosesan. Pada sistem informasi, keluaran bisa berupa suatu informasi, saran, cetakan laporan, dan sebagainya.

4. Mekanisme Pengendalian dan Umpan Balik

Mekanisme pengendalian diwujudkan dengan menggunakan umpan balik, umpan balik ini digunakan untuk mengendalikan baik masukan maupun proses. Tujuannya adalah untuk mengatur agar sistem berjalan sesuai dengan tujuan. Dalam bentuk yang sederhana, dilakukan perbandingan antara keluaran sistem dan keluaran yang dikehendaki jika terdapat penyimpangan, maka akan dilakukan pengiriman masukan untuk melakukan penyesuaian terhadap proses supaya keluaran berikutnya mendekati standar. Bila penyebab penyimpangan terletak pada proses, maka prosesnyalah yang diperbaiki.

5. Atas

Yang disebut batas (*boundary*) sistem adalah pemisah antara sistem dan daerah di luar sistem (lingkungan). Batas sistem menentukan konfigurasi, ruang lingkup, atau kemampuan sistem.

6. Lingkungan

Lingkungan adalah segala sesuatu yang berada di luar sistem. Lingkungan bisa berpengaruh terhadap operasi sistem dalam arti bisa merugikan atau menguntungkan sistem itu sendiri. Lingkungan bagi sebuah organisasi dapat berupa pelanggan, pemilik, pemerintah, bank, dan bahkan pesaing.

2.10 Pengertian Perancangan Sistem

Desain sistem dapat didefinisikan sebagai :

1. Penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.
2. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem. Pendefinisian dari kebutuhan-kebutuhan fungsional dan persiapan untuk rancang bangun implementasi, menggambarkan bagaimana suatu sistem dibentuk.
3. Desain sistem menentukan bagaimana suatu sistem akan menyelesaikan apa yang harus diselesaikan, tahap ini menyangkut mengkonfigurasi dari suatu sistem sehingga setelah instalasi dari sistem akan benar-benar

memuaskan rancang bangun yang telah ditetapkan pada akhir tahap analisis sistem.

2.11 Sistem Basis data

Basis data adalah suatu susunan/kumpulan data operasional lengkap dari suatu organisasi/perusahaan yang diorganisir/dikelola dan disimpan secara terintegrasi dengan menggunakan metode tertentu menggunakan komputer sehingga mampu menyediakan informasi optimal yang diperlukan pemakainya.

Sistem Basis Data adalah suatu sistem menyusun dan mengelola record-record menggunakan komputer untuk menyimpan atau merekam serta memelihara data operasional lengkap dengan sebuah organisasi/perusahaan sehingga mampu menyediakan informasi yang optimal yang diperlukan pemakai untuk proses mengambil keputusan.

2.11.1 Komponen Dasar Sistem Basis Data

Terdapat empat komponen pokok sistem basis data, yaitu :

1. Data

Data di dalam sebuah basis data dapat disimpan secara terintegrasi (*integrated*) dan data dapat dipakai secara bersama-sama (*Shared*).

a. Data disimpan secara terintegrasi (*Integrated*), yaitu :

Merupakan kumpulan dari berbagai macam file dari aplikasi yang berbeda yang disusun dengan cara menghilangkan bagian-bagian yang rangkap.

b. Data Dipakai Bersama-sama (*Shared*), yaitu :

Masing-masing bagian dari basis data dapat diakses oleh pemakaidalam waktu yang bersamaan untuk aplikasi yang berbeda.

Data dan hubungannya pada basis data terdapat tiga jenis data, yaitu

- a Data Operational, data dari suatu organisasi berupa data yang disimpan di dalam basis data.
- b Data Masukan (*input data*), data dari luar sistem yang dimasukkan melalui peralatan input (misalnya: keyboard) yang dapat mengubah data operasional.
- c Data keluaran (*output data*), data berupa laporan melalui peralatan output (misalnya: screen, printer, dan lain-lain) sebagai hasil proses dari dalam suatu sistem yang mengakses data operasional.

2. Perangkat Keras (*Hardware*)

Terdiri dari semua peralatan komputer yang digunakan untuk pengelolaan sistem basis data, berupa :

- a. Peralatan untuk menyimpan basis data, yaitu : secondary storage (disk, rum, dan lain-lain).
- b. Peralatan input dan output.
- c. Peralatan komunikasi data, dan lain-lain.

3. Perangkat Lunak (*Software*)

Berfungsi sebagai perantara (*interface*) antara pemakai dengan data fisikpada basis data. *Software* pada basis data dapat berupa :

- a *Database Management System* (DBMS) yang menangani akses terhadap basis data sehingga pemakai tidak perlu memikirkan proses penyimpanan dan pengelolaan data secara detail.
- b Program-program aplikasi dan prosedur-prosedur.

4. Pengguna (*User*)

Pengguna basis data dibagi atas tiga klasifikasi, yaitu :

- a. *Database Administrator* (DBA), orang atau team yang bertugas mengelola sistem basis data secara keseluruhan.

Database Administrator mempunyaitugas :

- 1. Mengontrol DBMS dan *software-software*
- 2. Memonitor siapa yang mengakses basis data
- 3. Mengatur pemakaian basis data
- 4. Memeriksa *security, integrity, recovery* atau *back-up*, dan *concurrency*

- b. *Programmer*, orang atau team yang bertugas membuat program aplikasi, misalnya untuk perbankan, administrasi, akuntansi, dan lain-lain.

- c. *End User*, orang yang mengakses basis data melalui terminal dengan menggunakan *query language* atau program aplikasi yang dibuat oleh programmer.

End User dapat dibagi dua, yaitu :

- 1. *Naive End User* adalah pemakai yang tidak berpengalaman, berinteraksi dengan sistem tanpa menulis program, tinggal

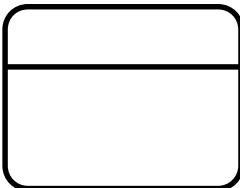
menjalankan satu menu dan memilih proses yang telah ada atau telah dibuat sebelumnya oleh programmer.

2. *Casual End User* adalah pemakai yang tidak berpengalaman, berinteraksi dengan sistem tanpa menulis program, tetapi memakai bahasa *query*.

2.12 Diagram Arus Data (DAD)

Diagram Arus Data (DAD) adalah diagram yang menggunakan notasi-notasi atau simbol-simbol untuk menggambarkan arus dari kata data sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir atau data tersebut akan disimpan.

DAD menggunakan empat simbol. Simbol-simbol ini digunakan untuk menunjukkan empat jenis komponen sistem : proses, penyimpanan data, aliran data, entitas eksternal.

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		<i>External Entity</i> (kesatuan luar)	Kesatuan luar merupakan kesatuan dilingkungan luar sistem yang bisa berupa orang, organisasi, atau sistem lainnya yang dilingkunganluarnya akan memberikan input atau menerima output dari sistem.
2		<i>Proses</i> (proses)	Proses adalah suatu kegiatan atau kerja yang dilakukan oleh orang, mesin, atau komputer. Proses berfungsi untuk mengolah arus data yang masuk kedalamnya/input, kemudian dari proses itu juga

			menghasilkan arus data/output. Suatu proses digambarkan dengan simbol lingkaran atau empat persegi panjang dengan sudut-sudutnya yang tumpul
3		<i>Data Store</i> (simpanan data)	Data store digunakan untuk menyimpan data hasil proses maupun menyediakan data untuk diproses.
4		<i>Data Flow</i> (arus data)	Arus data mengalir diantara proses, simpanan data dan kesatuan luar. Arus data ini menunjukkan arus dari data yang bisa berupa masukan (Input) untuk sistem atau hasil (output) dari suatu proses.

Tabel 2.1 Simbol-simbol Diagram Alir Data

2.13 Entity Relationship Diagram (ERD)

Model E-R (Entity Relationship) adalah sebuah model yang merepresentasikan data sistem dengan sejumlah entitas dan *relationship*. Entitas merupakan objek tertentu dalam sebuah sistem. *Relationship* adalah sebuah interaksi antara satu atau lebih entitas, atribut ialah suatu sifat dalam sejumlah objek.

Komponen-komponen *Entity Relationship Diagram* (ERD) :

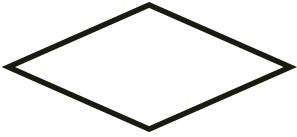
1. *Entity* adalah segala sesuatu yang dapat dijelaskan dengan data kelompok benda atau objek diberi nama dengan kata benda.
2. *Relationship* merupakan suatu asosiasi bisnis alami antara satu entitas atau lebih.
3. *Attribute* merupakan property atau karakteristik suatu *entity relationship*.

Dalam diagram E-R terdapat nilai hubungan antar entitas yang disebut kardinalitas (*cardinality*). Kardinalitas adalah sejumlah hubungan yang dapat muncul pada sebuah entitas. Terdapat empat hubungan dasar, yaitu :

1. *One To One* (1-1), hubungan yang terjadi jika sebuah *entry* dalam sebuah *object data store* dihubungkan dengan hanya sebuah *entry* dalam *object data store* yang lain.
2. *One To Many* (1-M), hubungan yang terjadi jika sebuah *entry* dalam sebuah *object data store* dihubungkan dengan satu atau lebih *entry* dalam *object data store* yang lain.
3. *Many To One* (M-1), hubungan yang terjadi jika satu atau lebih *entry* dalam sebuah *object data store* dihubungkan dengan sebuah *entry* dalam *object data store* yang lain.
4. *Many To Many* (M-N), hubungan yang terjadi jika satu atau lebih *entry* dalam sebuah *object data store* dihubungkan dengan satu atau lebih *entry* dalam *object data store* yang lain.

Simbol-simbol dalam Entity Relationship adalah sebagai berikut :

No	Simbol	Nama	Keterangan
1		Entity	Objek yang exist dan dapat dibedakan dari obyek lainnya atau suatu kegiatan dengan organisasi

2		Relasi	Hubungan yang terjadi antara dua entity atau lebih yang dianggap penting serta harus memelihara dan menyajikan informasi
3		Atribut	Karakteristik dari entity atau relationship yang menyediakan penjelasan detail tentang entity atau relationship
4		Link (Penghubung)	Penghubungan antara himpunan relasi dengan himpunan entitas dan himpunan entitas dengan atributnya

Tabel 2.2 Simbol-simbol *Entity Relationship Diagram*

2.14 PHP (*Hypertext Preprocessor*)

PHP (*Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa berbentuk skrip yang ditempatkan dalam server dan diproses di server. Hasilnya yang dikirimkan ke klien, tempat pemakai menggunakan *browser*. Secara khususnya, PHP dirancang untuk membentuk aplikasi web dinamis. Artinya, ia dapat membentuk suatu tampilan berdasarkan permintaan terkini. Misalnya, Anda bisa menampilkan isi database ke halaman web.

Kelahiran PHP bermula pada saat Rasmus Lerdorf membuat sejumlah skrip Perl yang dapat mengamati siapa saja yang melihat-lihat daftar riwayat hidupnya, yakni pada tahun 1994. Skrip-skrip ini selanjutnya dikemas menjadi tool yang disebut “*Personal Home Page*”. Paket inilah yang menjadi cikal bakal PHP. Pada tahun 1995, Rasmus menciptakan PHP versi 2. Pada versi inilah pemrogram dapat menempelkan kode terstruktur di dalam tag HTML. Yang menarik kode PHP juga

bisa berkomunikasi dengan database dan melakukan perhitungan-perhitungan yang kompleks sambil jalan.

Pada awalnya PHP dirancang untuk diintegrasikan dengan *web server Apache*. Namun, belakangan PHP juga dapat bekerja dengan *web server* seperti PWS (*Personal Web Server*), dan IIS (*Internet Information Server*). Untuk mencoba PHP, Anda tidak perlu menggunakan komputer berkelas *server*. hanya dengan sebuah komputer biasa, Anda bisa mempelajari dan mempraktikkan PHP.

2.14.1 PHP dan Database

Salah satu kelebihan dari PHP adalah mampu berkomunikasi dengan berbagai database yang terkenal. Dengan demikian, menampilkan data yang bersifat dinamis yang diambil dari *database*, merupakan hal yang mudah untuk diimplementasikan.

Pada saat ini PHP sudah dapat berkomunikasi dengan berbagai *database* meskipun dengan kelengkapan yang berbeda-beda. Beberapa di antaranya, DBM, FilePro (Personix, Inc), Informix, Ingres, InterBase, Microsoft Access, MSQl, MySQL, Oracle, PostgreSQL, Sybase.

2.15 Hypertext Markup Language (HTML)

HTML adalah suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen hypertext yang dapat dibaca dari satu platform komputer ke platform komputer lainnya tanpa perlu melakukan suatu perubahan apapun.

HTML tidak hanya mampu menampilkan teks tetapi juga dapat diberikan format pada teks tersebut misalnya kolom, table, listform, frame, serta dapat digabungkan dengan objek suara, video, maupun java.

2.15.1 Struktur Dasar HTML

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> . . . . . </TITLE>
<BODY>
</BODY>
</HTML>
```

1. HEAD

Sebagai kepala dari suatu dokumen HTML yang berisi judul, alamat dasar dari dokumen HTML dan hubungan antar dokumen yang satu dengan yang lain.

2. BODY

Merupakan bagian utama suatu dokumen yang berisi semua teks yang ditampilkan melalui browser.

2.16 Mengenal MySQL

MySQL adalah salah satu jenis *database server* yang sangat terkenal. Kepopulerannya disebabkan MySQL menggunakan SQL sebagai bahasa dasar untuk mengakses *databasenya*. Selain itu, ia bersifat *Open Source* (Anda tidak perlu membayar untuk menggunakannya) pada berbagai platform.

MySQL termasuk jenis RDBMS (*Relational Database Management System*). Itulah sebabnya, istilah seperti tabel, baris, dan kolom digunakan pada MySQL.

Pada MySQL sebuah *database* mengandung satu atau sejumlah tabel. Tabel terdiri atas sejumlah baris dan setiap baris mengandung satu atau beberapa kolom.

2.17 Adobe Dreamweaver CS3

Adobe Dreamweaver CS3 terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai *software* untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi Web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman Web, antara lain : JPS, PHP, ASP, dan ColdFusion. Dreamweaver sendiri merupakan aplikasi yang digunakan sebagai HTML editor profesional untuk mendesain web secara visual. Aplikasi ini juga biasa dikenal dengan istilah WYSIWYG (*What You See Is What You Get*), yang intinya adalah anda tidak harus berurusan dengan tag-tag HTML untuk membuat sebuah site dan dapat melihat hasil desainnya secara langsung.

Dreamweaver merupakan *software* utama yang digunakan oleh Web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas, dan kemampuan Dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs Web. Fasilitas penyunting secara visual dari Dreamweaver CS3 memungkinkan untuk menambah desain dan fungsionalitas halaman-halaman Web dan dapat membuat atau mengedit *image* dalam Macromedia Firework, selain itu kita dapat menambahkan objek Flash ke dalam Dreamweaver CS3.

Komponen-komponen yang terdapat di dalam ruang kerja Adobe Dreamweaver CS3 adalah:

- a. Insert Bar, berisi tombol-tombol untuk menyisipkan berbagai macam objek seperti: *image*, tabel, dan layer ke dalam dokumen.
- b. Document Toolbar, berisi tombol-tombol dan menu *pop-up* yang menyediakan tampilan berbeda dari jendela dokumen.
- c. Coding Window, berisi kode-kode HTML dan tempat untuk menuliskan kode-kode pemrograman, misalnya PHP atau ASP.
- d. Panel Group, adalah kumpulan panel yang saling berkaitan satu sama lainnya yang dikelompokkan di bawah satu judul.
- e. Property Inspector, digunakan untuk melihat dan mengubah berbagai properti objek atau teks.
- f. Jendela Dokumen, berfungsi untuk menampilkan dokumen di mana anda sekarang bekerja.
- g. Ruler, mempermudah ukuran dalam mendesain halaman web.
- h. Site Panel, digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web.

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian ini dilakukan di STMIK U'Budiyah Indonesia, pada tanggal 10 Maret 2012.

3.2 Aplikasi yang Digunakan

Dalam pembuatan sistem informasi ini penulis menggunakan aplikasi Adobe Dreamweaver CS3 dengan bahasa pemrograman PHP dan *database* MySQL.

3.3 Prosedur Penelitian

Untuk melengkapi data-data dalam pembuatan sistem informasi jurnal ilmiah online pada STMIK U'Budiyah Indonesia, penulis melakukan metodologi penelitian dengan cara sebagai berikut :

a. Pengambilan Data

Dalam proses pengambilan data penulis melakukannya dengan langkah-langkah sebagai berikut :

1. Interview atau Wawancara

Penulis melakukan wawancara langsung dengan pihak pengurus jurnal ilmiah dan menanyakan tentang kebutuhan data yang dibutuhkan penulis dalam proses pembuatan sistem informasi jurnal ilmiah ini.

2. Studi Kepustakaan

Penulis membaca dan mempelajari buku-buku yang berhubungan dengan penelitian.

3. Pencarian Internet (*Internet Searching*)

Dalam penulisan Tugas Akhir ini sebagian data yang diperoleh dari hasil pencarian internet yang bersumber dari jurnal ilmiah *online*.

b. Pembangunan Sistem Informasi Jurnal Ilmiah Online

1. Analisis

Tahap analisis dilakukan untuk mendapatkan data yang dibutuhkan dalam penelitian bertujuan untuk memperoleh informasi mengenai sistem atau aplikasi yang akan dibangun.

2. Desain

Pada tahap ini akan dibuat desain/rancangan sistem seperti :

- a. Entity Relationship Diagram (ERD), DFD, Flowchart
- b. Rancangan antarmuka (*interface*)
- c. Rancangan *database*.

3. Implementasi Sistem

Penulis melakukan uji coba terhadap sistem yang telah dibangun/dibuat untuk mendeteksi kesalahan-kesalahan (*error*) pada sistem. Apabila terjadi hal tersebut maka sistem akan di analisis ulang dan sistem akan diperbaiki, tetapi jika sistem dapat beroperasi sesuai dengan yang diharapkan pengguna, maka tahap uji coba berhasil dilakukan.

BAB IV

ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

4.1 Rancangan Sistem yang Diusulkan

Pada tahap perancangan sistem ini akan diberikan beberapa tahapan, yang akan dimulai dari tahap perancangan proses, perancangan *database*, dan perancangan antarmuka (*interface*).

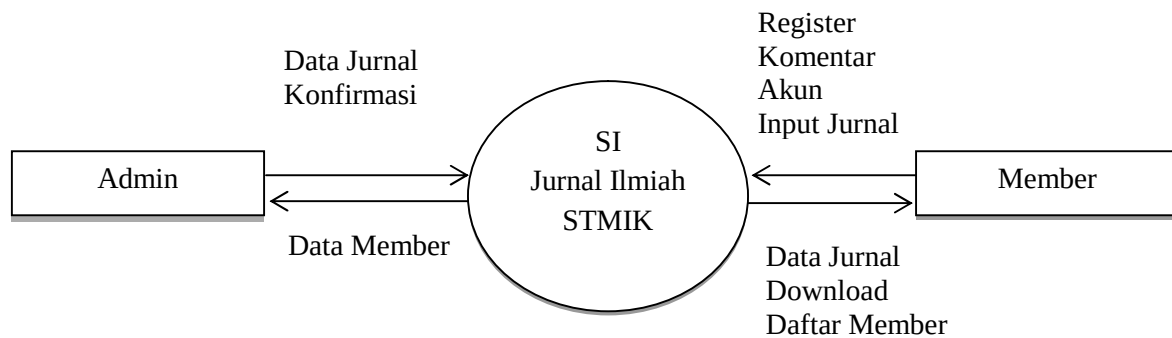
4.1.1 Perancangan proses

Pada bagian ini akan dilakukan perancangan proses dari sistem yang akan dibangun pada STMIK U'Budiyah Indonesia. Perancangan proses menggunakan metode diagram konteks (*context diagram*), diagram alir data (*data flow diagram*), *flowchart*, *entity relationship diagram*(ERD).

a. Diagram Konteks (*Context Diagram*)

Diagram konteks (*context diagram*) adalah arus data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antar sistem dengan bagian-bagian luar sistem. Diagram konteks ini juga disebut dengan DFD level 0, dan DFD ini merupakan DFD level paling atas yang hanya terdiri dari suatu proses yang menggambarkan sistem atau program secara keseluruhan.

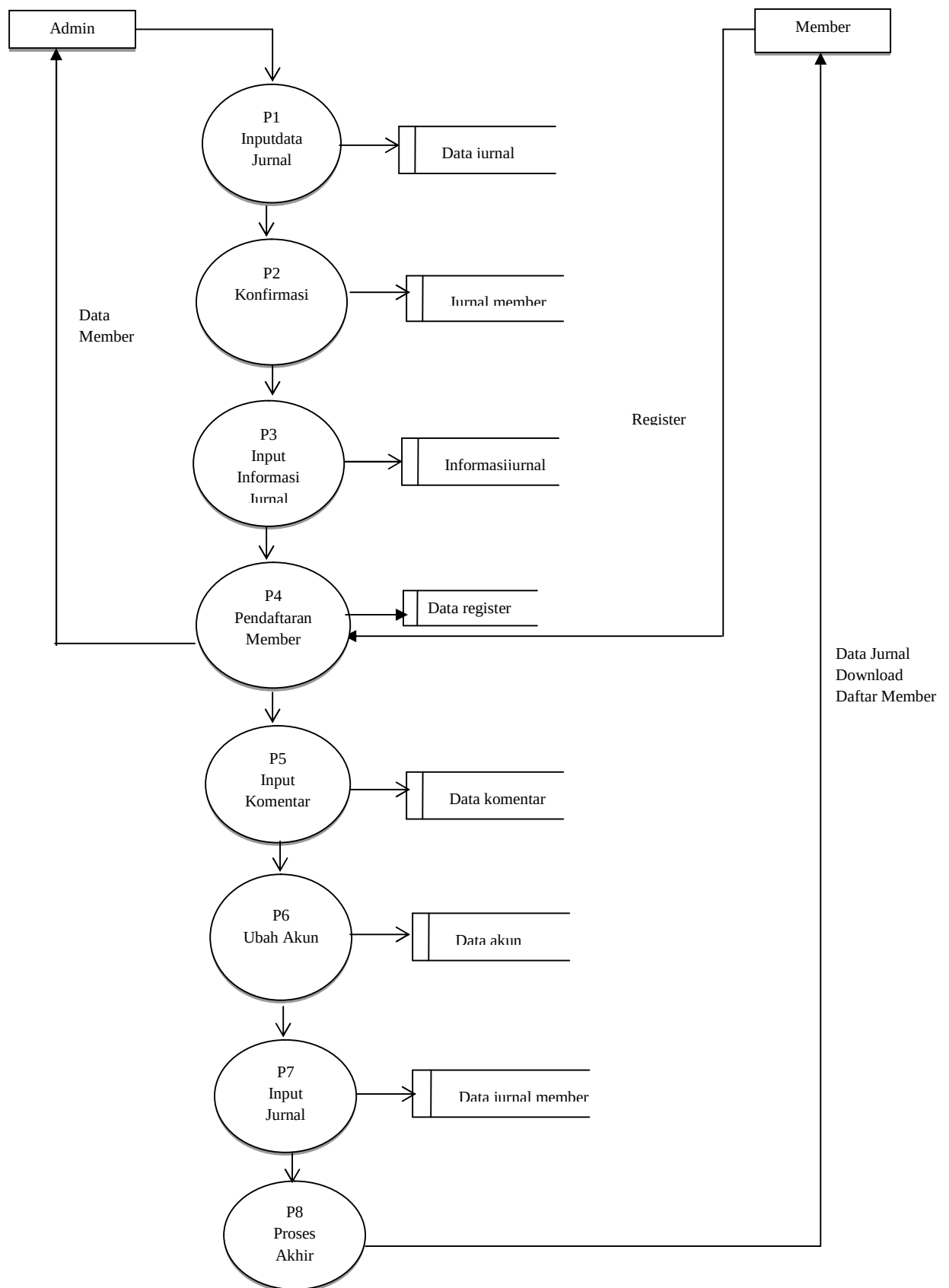
Alat analisis ini digunakan untuk menggambarkan keterkaitan antara sistem jurnal ilmiah online dengan entitas eksternal yang menjadi sumber informasi dan entitas luar yang menerima informasi seperti terlihat pada gambar 4.1 berikut ini:



Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem

b. *Data Flow Diagram (DFD)*

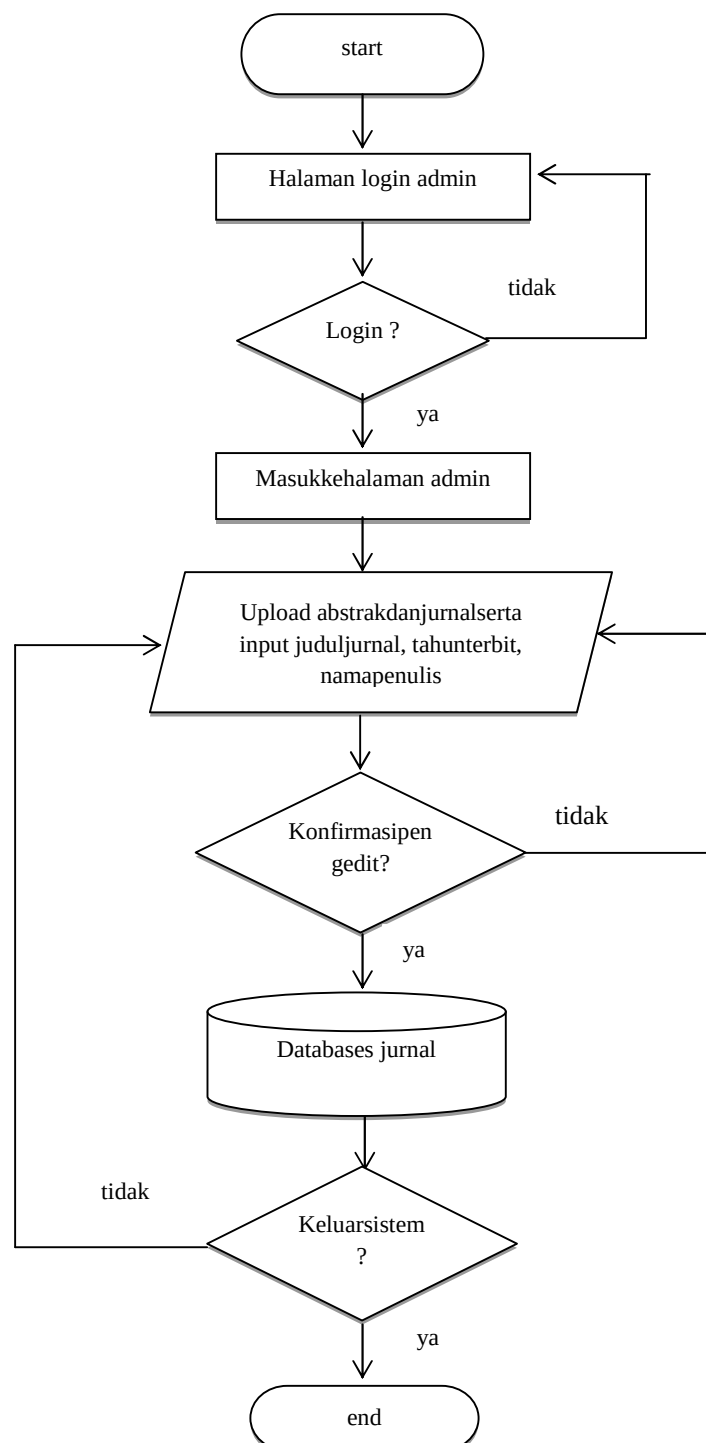
Data flow diagram digunakan untuk menggambarkan sistem secara lebih detail yang ada pada diagram konteks menjadi beberapa proses yang terjadi antara entitas yang terlihat dalam sistem informasi jurnal ilmiah online ini. DFD selengkapnya dapat dilihat pada gambar 4.2 berikut ini:



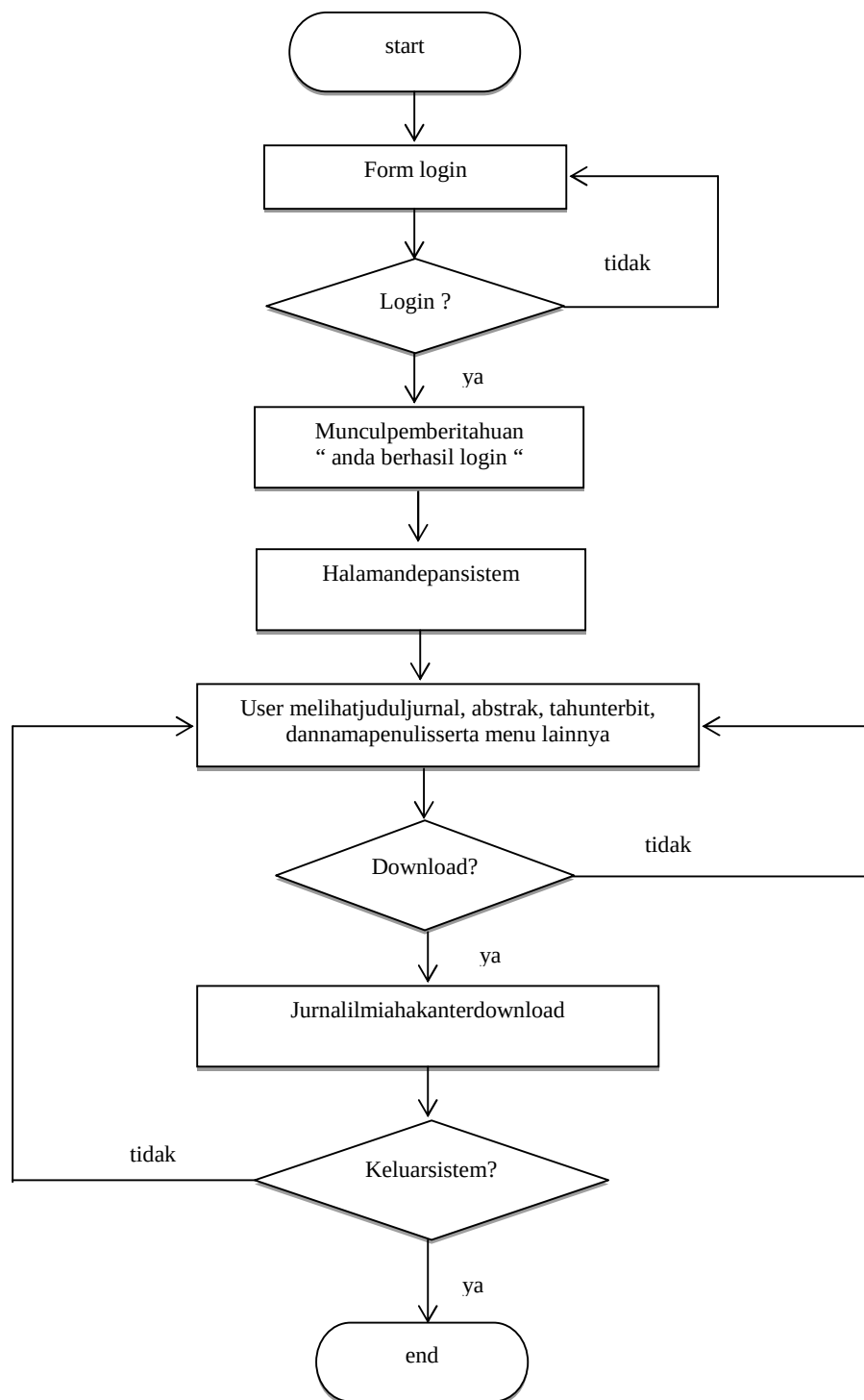
Gambar 4.2 Data Flow Diagram Sistem

c. *Flowchart*

Flowchart merupakan keterangan yang lebih rinci tentang setiap langkah program. *Flowchart* ini menunjukkan setiap langkah program atau prosedur dalam urutan yang tepat saat terjadi. Bentuk *Flowchart* dari aplikasi ini dapat dilihat pada gambar 4.3 dan gambar 4.4 berikut ini:



Gambar 4.3 *Flowchart* admin



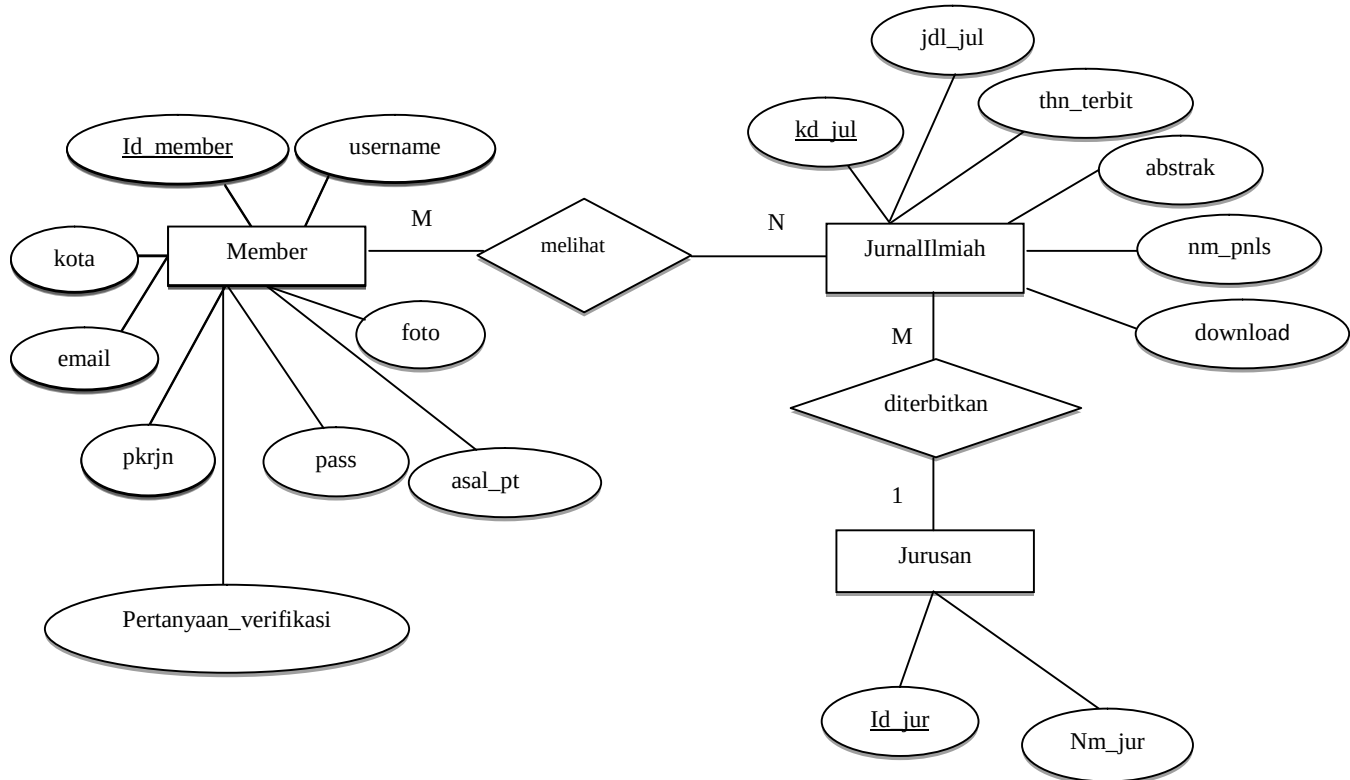
Gambar 4.4 *Flowchart User*

4.1.2 Perancangan *Database*

Pada tahap rancangan *database* dimulai dari *entity Relationship Diagram* (ER-Diagram), dan struktur data. Penggunaan *database* dalam sistem ini ditujukan pada data jurnal agar dalam pengoperasian dan pengimplementasian sistem dapat diperoleh informasi yang lebih lengkap.

a. Entity Relationship Diagram (ER-Diagram) penerbitan jurnal ilmiah

ER-Diagram digunakan untuk menggambarkan hubungan antar entitas yang dilibatkan dalam sistem seperti gambar 4.5. Pada ER-Diagram ini terdapat tiga entitas yang saling berelasi yaitu entitas member terdiri dari sembilan atribut, entitas jurnal terdiri dari enam atribut, dan entitas jurusan terdiri dari dua atribut.



Gambar 4. 5 *Entity Relationship Diagram* Jurnal

b. Struktur Data

Struktur data merupakan suatu kumpulan dari data yang saling berhubungan satu sama lain. Dibawah ini *file* yang digunakan dalam sistem informasi jurnal ilmiah STMIK U'Budiyah Indonesia.

1. Tabel Admin

Tabel admin merupakan tabel dari database jurnal yang digunakan pada saat admin login, serta pengisian dari profil admin pada halaman *index* admin.

Tabel 4.1 Tabel Admin

No	Nama	type	size	ket
1	username	varchar	100	username admin
2	password	varchar	100	password admin
3	nama lengkap	varchar	250	nama lengkap admin
4	email	varchar	250	email dari admin

2. Tabel penginputan jurnal dari jurusan Manajemen Informatika

Tabel ini merupakan salah satu dari tabel-tabel penginputan jurnal ilmiah yang diinput oleh admin, berikut adalah tabel dari jurusan manajemen informatika yang dijadikan sebagai salah satu contoh pada laporan ini:

Tabel 4.2 Tabel Input

No	Nama	type	size	ket
1	id	int	255	primary key dari tabel MI
2	kd_jmi	varchar	255	kode yang membedakan setiap jurusan
3	jdl_jul	varchar	100	judul dari jurnal ilmiah
4	thn_terbit	char	4	tahun terbit jurnal ilmiah
5	abstrak	varchar	255	abstrak dari jurnal ilmiah

6	nm_penulis	varchar	50	namadaripenulisjurnalilmiah
7	nama_jurnal	varchar	255	nama file pdfjurnal

3. Tabel Jurnal Member

Tabel ini adalah tabel yang digunakan khusus penginputan jurnal ilmiah member yang akan dikonfirmasi oleh admin sebelum jurnal ilmiah diterbitkan.

Tabel 4.3 Tabel Jurnal Member

No.	Nama	type	size	ket
1	id	int	255	primary key dari tabel input jurnal member
2	abstrak	varchar	100	isi abstrak dari file pdf
3	jurnal	varchar	100	isi jurnal dari file dpf
4	judul	varchar	100	judul dari jurnal ilmiah
5	tahun_terbit	varchar	4	tahun terbit jurnal ilmiah
6	nama_penulis	varchar	50	nama penulis jurnal ilmiah
7	Status	int	1	menandakan persetujuan dari admin

4. Tabel Pertanyaan Verifikasi

Tabel ini digunakan untuk pertanyaan verifikasi yang akan digunakan oleh member pada saat mendaftar dan digunakan juga apabila member lupa dengan passwordnya yang lama, sebelum mengganti dengan password yang baru member harus menjawab pertanyaan verifikasi ini terlebih dahulu.

Tabel 4.4 TabelPertanyaanVerifikasi

No.	Nama	type	size	ket
1	id	int	255	id yang menandakan pertanyaan verifikasi
2	pertanyaan	text		pertanyaan dari verifikasi

5. TabelInformasi

Tabel ini digunakan untuk menginput informasi tentang jurnal pada STMik U' Budiyah Indonesia.

Tabel 4.5 TabelInformasi

No.	Nama	type	size	ket
1	id_informasi	varchar	11	primary key dari tabel informasi
2	jdl_informasi	varchar	100	judul dari informasi
3	isi_informasi	text		isi informasi
4	tgl_input	date		tanggal input informasi
5	jam_input	time		jam input informasi

6 .Tabel Member

No.	Nama	type	size	ket
1	id	int	11	primary key dari tabel user
2	username	varchar	50	nama member
3	jenis_kelamin	varchar	2	jenis kelamin dari member
4	email	varchar	20	email dari member
5	password	varchar	50	password member
6	asal_pt	varchar	100	asal perguruan tinggi member

7	kota	varchar	100	kotatempattinggal member
8	foto	varchar	50	foto member
9	ttl	varchar	255	tempatdantanggalahir member
Tabel 4.6 Tabel Member				
10	id_pertanyaan_verifikasi	int	255	member
11	jawaban_verifikasi	text		jawabanverifikasi

Tabel ini digunakan apabila member mendaftar pada sistem ini,

berikut struktur dari tabel member:

7. TabelKomentar

Tabel komentar digunakan pada saat member

ingin memberikan komentar. Berikut struktur dari tabel komentar:

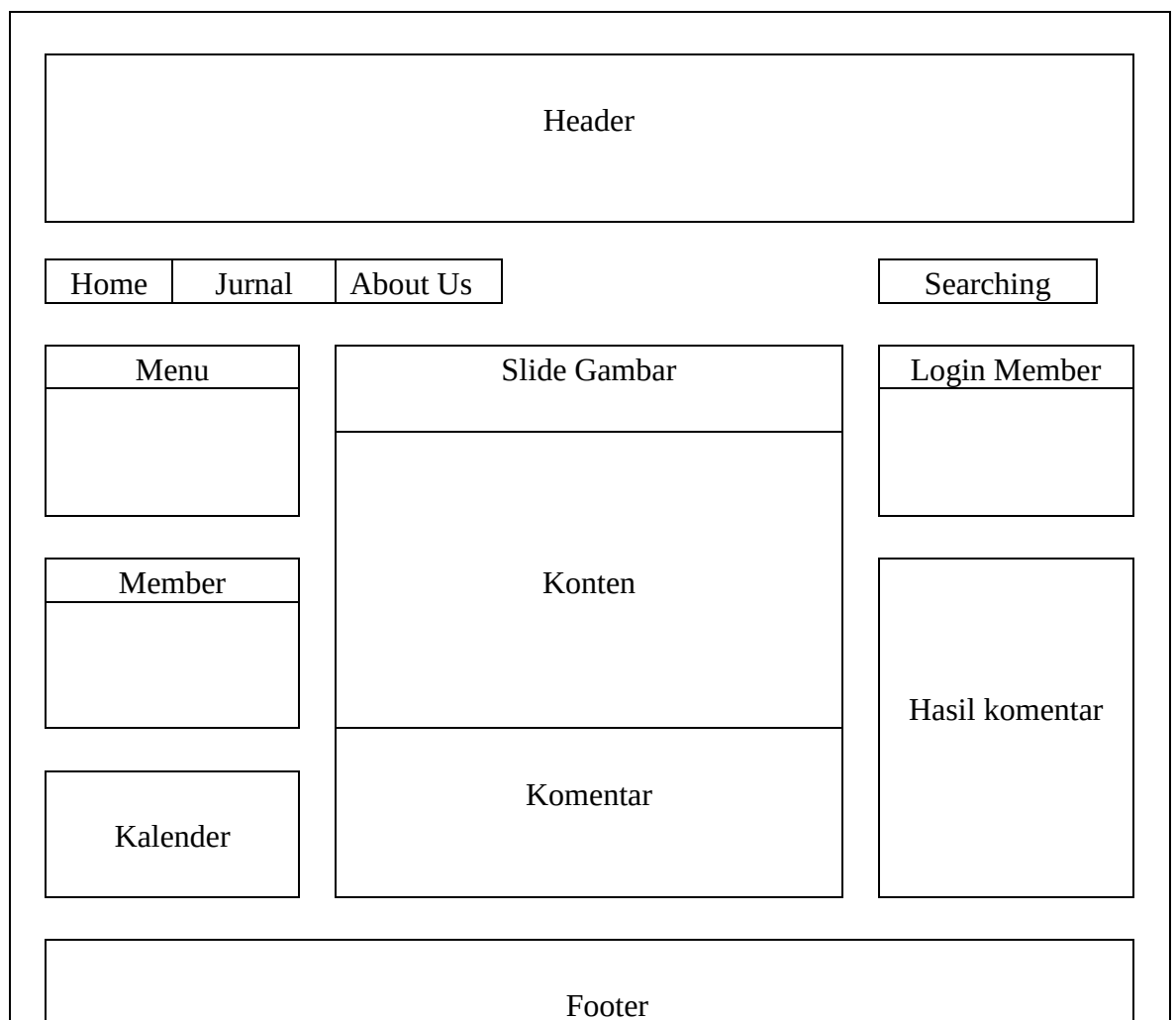
Tabel 4.7 TabelKomentar

No	Nama	type	size	ket
1	id	int	255	primary key dari tabel komentar
2	nama	varchar	50	nama member yang memberikan komentar
3	email	varchar	25	email member yg memberikan komentar
4	komentar	text		isi komentar

4.1.3 Perancangan Antarmuka (*interface*)

Perancangan antarmuka (*interface*) dilakukan untuk dapat merancang sistem informasi jurnal ilmiah pada STMIK U'Budiyah Indonesia yang telah dianalisis menjadi sebuah program yang telah disesuaikan dengan kebutuhan pengguna. Untuk itu dalam pembuatan program sangat membutuhkan perancangan program untuk dapat mengakses informasi yang dibutuhkan secara

cepat, tepat, dan akurat. Berikut tampilan halaman depan sistem informasi jurnal ilmiah yang akan dibangun :



Gambar 4.6 Tampilan Depan Sistem

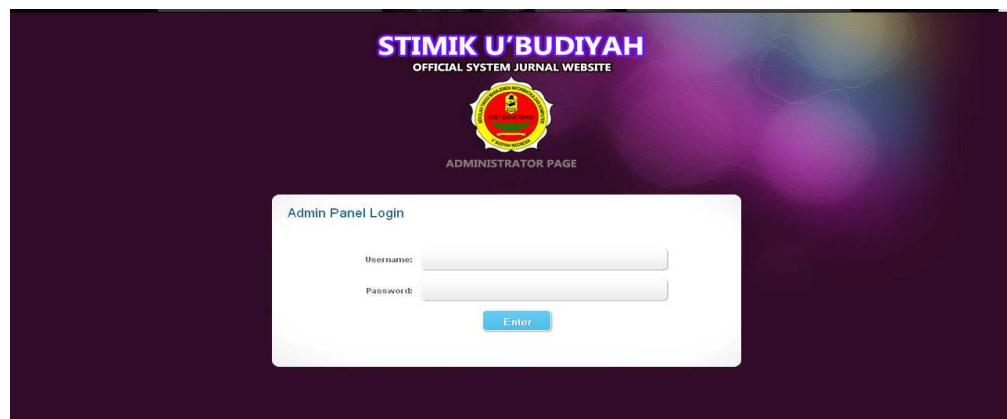
4.2 Tampilan Sistem Informasi

Dalam sebuah Sistem Informasi yang telah dibuat terdapat beberapa tampilan yang dapat dilihat, berikut tampilan dari Sistem Informasi yang telah dibangun.

4.2.1 Tampilan Halaman Admin

1. Form Login Admin

Sebelum admin masuk kedalam halaman index, admin harus menginput username dan password admin terlebih dahulu. Berikut adalah tampilan dari form login admin.

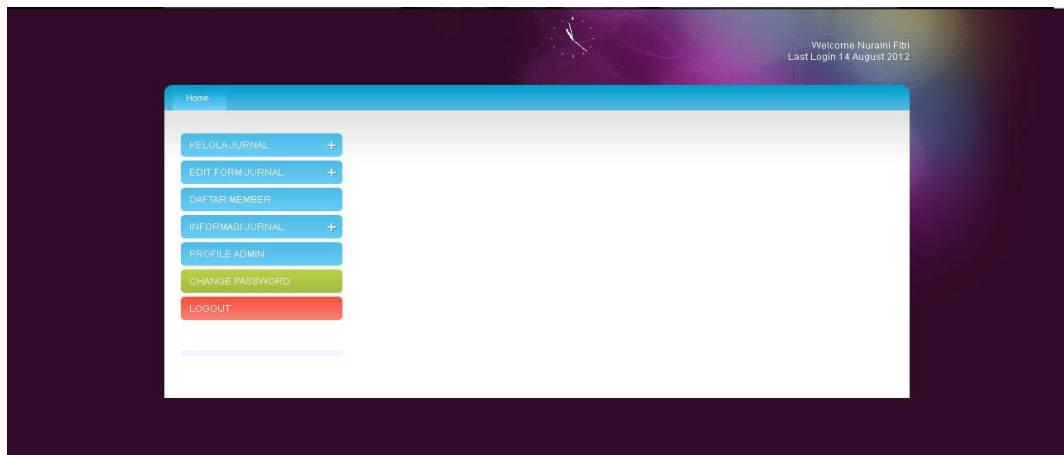


The image shows a web interface for an administrator login. At the top, there is a header with the text "STIMIK U'BUDIYAH" in a stylized font, followed by "OFFICIAL SYSTEM JURNAL WEBSITE" and a circular logo. Below this, it says "ADMINISTRATOR PAGE". The main content area features a white box titled "Admin Panel Login". Inside this box, there are two input fields: "Username:" and "Password:". Below these fields is a blue button labeled "Enter". The background of the entire page is a dark purple gradient with some abstract light effects.

Gambar 4.7 form Login Admin

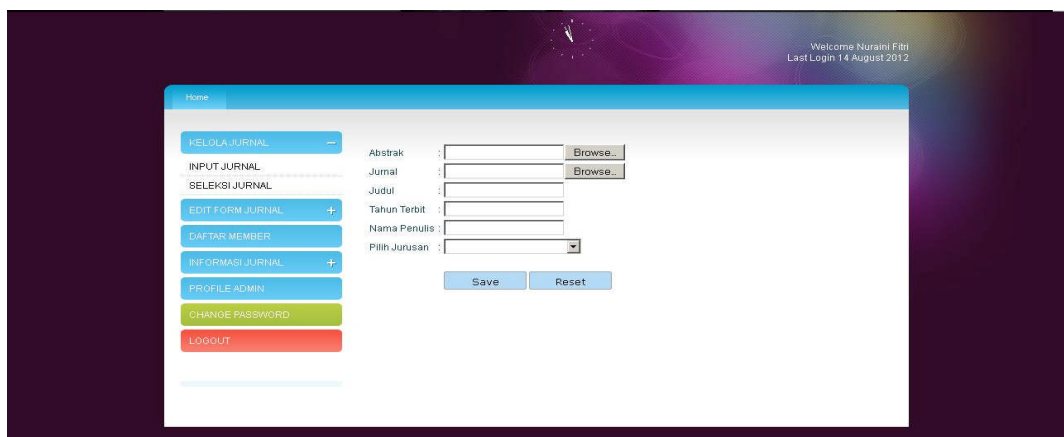
2. Halaman Index Admin

Berikut tampilan halaman index admin setelah login.



3. Form Input J Gambar 4.8 Halaman Index Admin

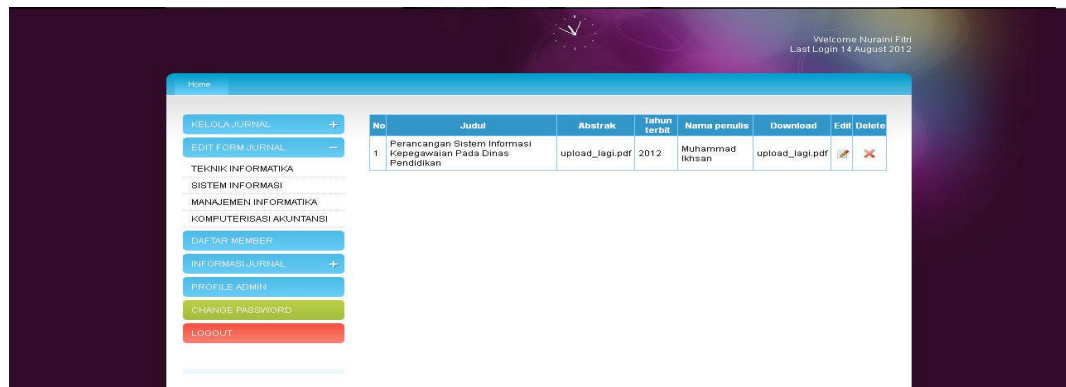
Berikut adalah tampilan dari form penginputan jurnal ilmiah yang dikelola oleh admin.



Gambar 4.9 Form Input Jurnal Ilmiah

4. Tampilan Edit Data Jurnal

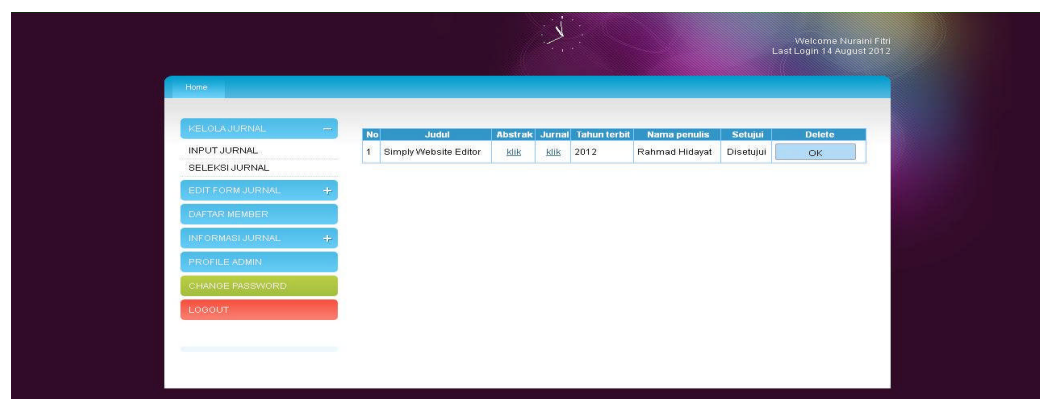
Apabila terdapat kesalahan dapat penginputan data jurnal ilmiah, admin dapat mengedit atau menghapus data jurnal tersebut. Berikut tampilan dari edit jurnal ilmiah.



Gambar 4.10 Tampilan Edit Data Jurnal

5. Tampilan Konfirmasi Jurnal Member

Pada saat member menginput jurnal ilmiah, nantinya akan tunggu konfirmasi dari admin selanjutnya jurnal ilmiah tersebut akan diterbitkan. Berikut tampilan dari halaman konfirmasi atau persetujuan.



Gambar 4.11 Halaman Konfirmasi Jurnal Ilmiah Member

6. Form Input Informasi

Admin juga dapat menginput informasi umum tentang jurnal ilmiah yang ada pada STMIK U'Budiyah Indonesia. Dibawah ini adalah tampilan form input informasi.

Gambar 4.12 Form Input Informasi

4.2.2 Tampilan Halaman Sistem Informasi Jurnal Ilmiah

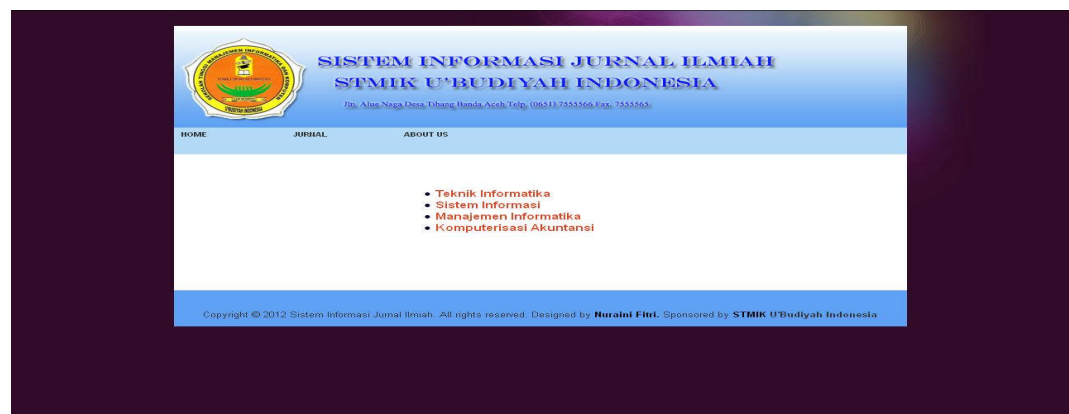
1. Halaman Index Sistem Informasi Jurnal Ilmiah

Dibawah ini adalah tampilan dari halaman index sistem informasi jurnal ilmiah yang terdiri dari beberapa menu yang dapat digunakan oleh member.

Gambar 4.13 Halaman Index Sistem Informasi Jurnal Ilmiah

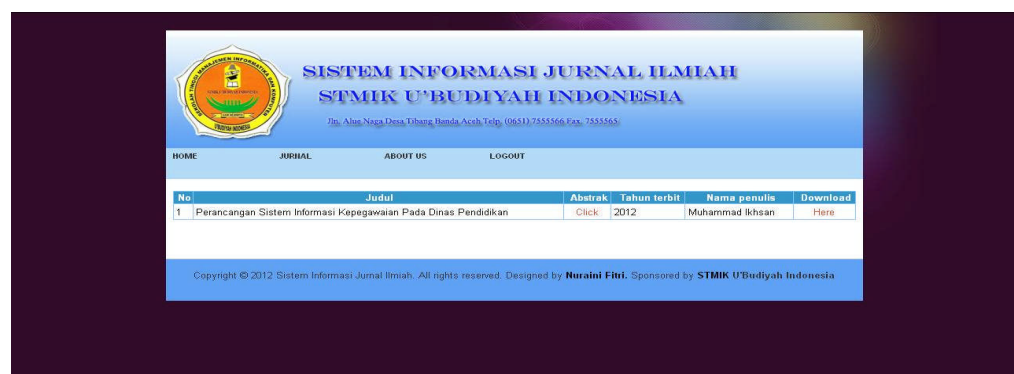
2. Tampilan Menu Jurnal Berdasarkan Jurusan

Berikut adalah tampilan dari menu jurnal berdasarkan jurusan yang terdiri dari jurusan Teknik Informatika, Sistem Informasi, Manajemen Informatika, dan Komputerisasi Akuntansi.



3. Tampilan] Gambar 4.14 Tampilan Menu Jurnal Berdasarkan Jurusan

Berikut adalah tampilan dari Jurusan Manajemen Informatika yang diambil dari salah satu menu jurnal berdasarkan jurusan.



Gambar 4.15 Tampilan Menu Jurusan Manajemen Informatika

4. Form Register

Form Register berfungsi saat member mendaftar pada sistem ini, member tidak akan bisa mendownload jurnal ilmiah apabila belum terdaftar atau belum login kedalam sistem ini. Berikut tampilan dari form register.

Gambar 4.16 Form Register Member

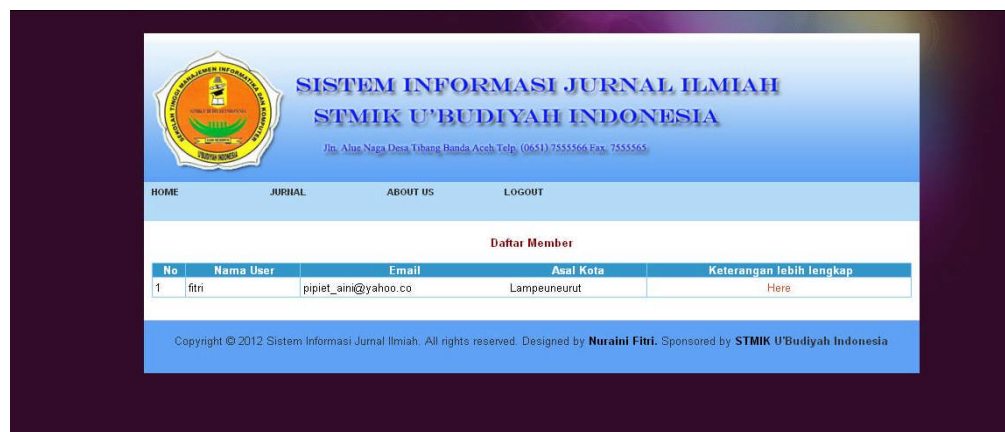
5. *FormForgot Password*

Form ini berfungsi apabila member lupa password lama dan ingin menggantikannya dengan password yang baru. Dibawah ini adalah tampilan dari *form forgot password*.

Gambar 4.17 *Form Forgot Password*

6. Tampilan Halaman Daftar Member

Pada menu daftar member, admin dan member dapat melihat berapa banyak member yang telah terdaftar pada sistem ini. berikut tampilan dari daftar member.



Gambar 4.18 Tampilan Daftar Member

7. Tampilan Akun Member

Pada menu akun member, member dapat mengubah data pribadinya. Berikut tampilan dari akun member.



Gambar 4.19 Tampilan Menu Akun Member

8. Tampilan Form Input Jurnal Ilmiah Member

Selain admin menginput jurnal ilmiah dari mahasiswa dan mahasiswi, member juga dapat menginput jurnal ilmiahnya sendiri. Dibawah ini adalah tampilan dari form input jurnal ilmiah member.

**SISTEM INFORMASI JURNAL ILMIAH
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA**
Jln. Alas Naga Desa, Tuhang Banda Aceh Telp. (0651) 7555566 Fax. 7555565

HOME JURNAL ABOUT US LOGOUT

Input Jurnal

Abstrak

Jurnal

Judul

Tahun Terbit

Nama Penulis

9. Tampil Gambar 4.20 Tampilan Form Input Jurnal Member

Pada menu lihat jurnal, member dapat melihat jurnal ilmiah yang diinput dan telah dikonfirmasi oleh admin. Dibawah ini tampilan dari menu lihat jurnal.

**SISTEM INFORMASI JURNAL ILMIAH
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA**
Jln. Alas Naga Desa, Tuhang Banda Aceh Telp. (0651) 7555566 Fax. 7555565

HOME JURNAL ABOUT US

No	Judul	Abstrak	Tahun terbit	Nama penulis	Download
1	Simply Website Editor	Click	2012	Rahmad Hidayat	Here

Copyright © 2012 Sistem Informasi Jurnal Ilmiah. All rights reserved. Designed by **Nuraini Fitri**. Sponsored by **STMIK U'Budiyah Indonesia**

Gambar 4.21 Tampilan Lihat Jurnal Member

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan uraian pada bab-bab diatas, mengenai sistem informasi jurnal ilmiah yang sebelumnya masih berjalan secara metode manual, penulis berusaha memberikan alternatif bagi STMIK U'Budiyah Indonesia dalam mengelola data jurnal. Adapun kesimpulan dari penyusunan Karya Tulis Ilmiah (KTI) ini adalah sebagai berikut:

- a. Sistem informasi jurnal ilmiah akan dapat membantu meringankan serta mempercepat proses kerja pengurus jurnal, dan dapat membantu dalam pengolahan data yang masih manual.
- b. Selain dapat meringankan proses kerja, sistem informasi jurnal ilmiah dapat memberikan informasi-informasi jurnal ilmiah bagi *member* yang membutuhkan.
- c. Serta pada sistem informasi jurnal ilmiah ini menyediakan beberapa menu lainnya yang dapat digunakan oleh *member* dalam mencari *file* jurnal ilmiah atau lain sebagainya.

5.2 Saran

Dari penjelasan kesimpulan-kesimpulan diatas, maka dapat diambil saran yang akan penulis sampaikan untuk memperbaiki sistem informasi jurnal ilmiah pada STMIK U'Budiyah Indonesia yaitu:

- a. Tampilan halaman sistem dapat dibuat lebih indah dengan animasi dan sebagainya agar pengunjung merasa lebih tertarik dan betah saat mengunjungi website ini.
- b. Sistem informasi jurnal ilmiah ini sebaiknya terus dikembangkan, dalam hal pendataan *member* pada saat *member* menginput jurnal ilmiah kedalam sistem ini, dengan pendataan tersebut kita dapat melihat data-data member yang telah menginput jurnal ilmiah kedalam sistem informasi STMIK U'Budiyah Indonesia.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Yogyakarta dengan Madcom. 2008, *Adobe Dreamweaver CS3 dan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- HM, Jogianto. 2001, *Analisis dan Desain Sistem Informasi*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2008, *Dasar Pemrograman WEB Dinamis Menggunakan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Kristianti, Andri. 2003, *Perancangan Sistem Informasi dan Aplikasi*, Gava Media, Yogyakarta.
- Marlinda, Linda. 2004, *Sistem Basis Data*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Tim Penelitian dan Pengembangan Wahana Komputer. 2005, *Pembuatan Program Sistem Informasi Akademik Berbasis ASP*, Salemba Infotek, Jakarta.
- <http://www.ditperta1s.net/regulasi/jurnal/jur3.asp>. 17 April 2012.
- <http://www.ditperta1s.net/regulasi/jurnal/jur4.asp>. 17 April 2012.
- <http://Edukasi.kompas.com/read/2012/02/09/10353179/Panduan.Menulis.Jurnal.ilmiah>, 30 April 2012.

BIODATA PENULIS

Identitas Diri

Nama : Nuraini Fitri
Tempat/Tgl Lahir : Banda Aceh, 09 Mei 1989
Agama : Islam
Anak Ke : 2 (dua)
Alamat : Desa Lampeuneurut Ujong Blang, Kec. Darul
Imarah, Kab. Aceh Besar
No. Telp : 085370931141

Riwayat Pendidikan

SD : SD Negeri Lampeuneurut, Darul Imarah
SLTP : SMP Negeri 1 Darul Imarah
SMA : SMA Negeri 1 Darul Imarah

Identitas Orang Tua

Nama Ayah : Jafar
Pekerjaan : Wiraswasta
Nama Ibu : Siti Sumarni
Alamat Orang Tua : Desa Lampeuneurut Ujong Blang, Kec. Darul
Imarah, Kab. Aceh Besar

LAMPIRAN

Script Proses Penginputan Jurnal

Proses kerja sistem ini berawal dari admin, file yang pertama kali dieksekusi adalah "input_jurnal.php".

```
<?php session_start(); include('inc/config.inc.php');
?>

<?php if(!isset($_SESSION['username']) ||
(trim($_SESSION['username']) == '')){header('Location:
login.php'); exit();}else{ ?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Transitional//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
transitional.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=utf-8" />

<title>HALAMAN ADMIN PAGE || STMIK U'BUDIYAH</title>

<link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css"
/>

<script type="text/javascript"
src="clockp.js"></script>

<script type="text/javascript"
src="clockh.js"></script>

<script type="text/javascript"
src="jquery.min.js"></script>

<script type="text/javascript"
src="ddaccordion.js"></script>

<script type="text/javascript">
```



```

ddaccordion.init({

headerclass: "submenuheader", //Shared CSS class name
of headers group

contentclass: "submenu", //Shared CSS class name of
contents group

revealtype: "click", //Reveal content when user clicks
or onmouseover the header? Valid value: "click",
"clickgo", or "mouseover"

mouseoverdelay: 200, //if revealtype="mouseover", set
delay in milliseconds before header expands onMouseover

collapseprev: true, //Collapse previous content (so
only one open at any time)? true/false

defaultexpanded: [], //index of content(s) open by
default [index1, index2, etc] [] denotes no content

onemustopen: false, //Specify whether at least one
header should be open always (so never all headers
closed)

animatedefault: false, //Should contents open by
default be animated into view?

persiststate: true, //persist state of opened contents
within browser session?

toggleclass: ["", ""], //Two CSS classes to be applied
to the header when it's collapsed and expanded,
respectively ["class1", "class2"]

togglehtml: ["suffix", "<img src='images/plus.gif'
class='statusicon' />", "<img src='images/minus.gif'
class='statusicon' />"], //Additional HTML added to the
header when it's collapsed and expanded, respectively
["position", "html1", "html2"] (see docs)

animatespeed: "fast", //speed of animation: integer in
milliseconds (ie: 200), or keywords "fast", "normal",
or "slow"

```

```

oninit:function(headers, expandedindices){ //custom
code to run when headers have initalized

//do nothing

},

onopenclose:function(header, index, state,
isuseractivated){ //custom code to run whenever a
header is opened or closed

//do nothing

}

})

</script>

<script type="text/javascript"
src="jconfirmaction.jquery.js"></script>

<script type="text/javascript">

$(document).ready(function() {

$($('.ask').jConfirmAction();

});

</script>

<script language="javascript" type="text/javascript"
src="niceforms.js"></script>

<link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
href="niceforms-default.css" />

</head>

<body>

<div id="main_container">

<div class="header">

<div class="logo"></div>

```

```

<div class="right_header">Welcome <?php echo
$_SESSION['namalengkap']; ?><br />
Last Login <?php echo $_SESSION['login']; ?></a></div>
<div id="clock_a"></div>
</div>
<div class="main_content">
<div class="menu">
<ul>
<li><a class="current" href="index.php">Home</a></li>
<li></li>
<li></li>
<li></li>
</ul>
</div>
<div class="center_content">
<div class="left_content">
<div class="sidebarmenu">
<?php require "view/menu_samping.php"; ?>
</div>
<div class="sidebar_box"></div>
<div class="sidebar_box">
<div class="sidebar_box_bottom"></div>
</div>
</div>
<div class="right_content">

```

```

<!--<h3>Input Jurnal</h3>-->

<br/>

<form action="input_jurnal_proc.php"
  enctype="multipart/form-data" method="POST">

  <table>

    <tr>

      <td>Abstrak</td>

      <td>:</td>

      <td><input type="file" name="abstrak"/></td>

    </tr>

    <tr>

      <td>Jurnal</td>

      <td>:</td>

      <td><input type="file" name="jurnal"/></td>

    </tr>

    <tr>

      <td>Judul</td>

      <td>:</td>

      <td><input type="text" name="judul"/></td>

    </tr>

    <tr>

      <td>Tahun Terbit</td>

      <td>:</td>

      <td><input type="text" name="thn_terbit"/></td>

    </tr>

```

```

<tr>
<td>Nama Penulis</td>
<td>:</td>
<td><input type="text" name="nm_penulis"/></td>
</tr>

<tr>
<td>Pilih Jurusan</td>
<td>:</td>
<td>
<select name="jurusan">
<option value=""></option>
<option value="ti">Teknik Informatika</option>
<option value="si">Sistem Informasi</option>
<option value="mi">Manajemen Informatika</option>
<option value="ka">Komputerisasi Akutansi</option>
</select>
</td>
</tr>

<tr>
<td>&nbsp;</td>
</tr>

<tr>
<td>&nbsp;</td>
<td>&nbsp;</td>
<td>

```

```

<button type="submit" name="save"
class="button">Save</button>

<button type="reset" class="button">Reset</button>

</td>

</tr>

</table>

</form>

<div class="pagination"><br />
</div>

<h2>&nbsp;</h2>

<h2>&nbsp;</h2>

</div>

<!-- end of right content-->

</div><!--end of center content -->

<div class="clear"></div>

</div><!--end of main content-->

</div>

</body>

</html>

<?php } ?>

```

Selanjutnya lanjut ke file "input_jurnal_proc.php".

```
<?php

require "config/koneksi.php";

if(isset($_POST['save'])){

$file = $_FILES["abstrak"]["name"];

move_uploaded_file($_FILES["abstrak"]["tmp_name"], "../abstrak/" . $file);

$file2 = $_FILES["jurnal"]["name"];

move_uploaded_file($_FILES["jurnal"]["tmp_name"], "../jurnal/" . $file);

$judul = $_POST['judul'];

$thn_terbit = $_POST['thn_terbit'];

$nm_penulis = $_POST['nm_penulis'];

$jurusan = $_POST['jurusan'];

$kd = "kd_j".$jurusan;

$time = date('Y-m-d');

$q = "insert into $jurusan (jdl_jul, $kd, thn_terbit,
abstrak, nm_pnls, nama_jurnal, waktu_upload) values
('$judul', '', '$thn_terbit', '$file', '$nm_penulis',
'$file2', '$time')";

$q_exec = mysql_query($q); // perintah untuk
menjalankan query sql

if($q_exec){

?>

<script>

alert("Jurnal Berhasil di Upload !");

</script>
```

```

<?php

}

$k = "select id from $jurusan where jdl_jul='$judul'
and thn_terbit='$thn_terbit' and abstrak='$file' and
nm_pnlis='$nm_penulis' and nama_jurnal='$file2'";

$k_exec = mysql_query($k);

$row1 = mysql_fetch_array($k_exec);

$id = $row1['id'];

$gab = $jurusan.$id;// menggabungkan antara kode
jurusan dan id

if($jurusan == "ti"){

$q_update = "update ti set kd_jti='$gab' where
id='$id'";

}

else if($jurusan == "si"){

$q_update = "update si set kd_jsi='$gab' where
id='$id'";

}

else if($jurusan == "mi"){

$q_update = "update mi set kd_jmi='$gab' where
id='$id'";

}

else if($jurusan == "ka"){

$q_update = "update ka set kd_jka='$gab' where
id='$id'";

}

mysql_query($q_update);

?>

```



```

<script>
document.location = 'input_jurnal.php';
</script>

<?php
}

?>

```

Setelah itu file yang akan dieksekusi adalah "berdasarkan_jur.php".

```

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0
Strict//EN" "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-
strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

<head>

<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html;
charset=utf-8" />

<title>Selamat Datang di Sistem Informasi Jurnal Ilmiah
</title>

<meta name="keywords" content="" />

<meta name="Premium Series" content="" />

<link href="default.css" rel="stylesheet"
type="text/css" media="screen" />

<link href="SpryAssets/SpryMenuBarHorizontal.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />

<link href="SpryAssets/SpryMenuBarVertical.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />

</head>

<body>

<?php include "view/header_no_search.php";?>

```

```

<div id="wrapper">
<div id="page">
<div id="page-bg">
<div style="clear: both;">
<table width="38%" height="181" align="center"
border="0">
<tr>
<th scope="col"><ul class="style12">
<li>
<div align="left" class="style13 hov"><a href="Ti.php"
class="style13">Teknik Informatika</a></div>
</li>
<li>
<div align="left" class="style13 hov"><a href="SI.php"
class="style13">Sistem Informasi</a></div>
</li>
<li>
<div align="left"><a href="MI.php" class="style13
hov">Manajemen Informatika</a></div>
</li>
<li>
<div align="left"><a href="KA.php" class="style13
hov">Komputerisasi Akuntansi</a></div>
</li>
</ul></th>
</tr>
</table>

```

```

</div>

<p>&nbsp;</p>

</div>

</div>

</div>

<div id="footer">

<p>Copyright © 2012  Sistem Informasi Jurnal Ilmiah.
All rights reserved. Designed by <strong><a
href="http://www.templatesland.com" target="_blank"
class="style2">Nuraini Fitri</a>.</strong>
Sponsored by <span class="style6"><a rel="nofollow"
href="http://www.templatesbank.com"
target="_blank"><strong><span
class="style6">STMIK</span></strong></a></span><strong>
U'Budiyah Indonesia</strong>

<p class="style6"></div>

</body>

</html>

```

Kemudian program tersebut akan memisahkan data yang telah diinput oleh admin berdasarkan jurusanannya, berikut contoh sript untuk jurusan Manajemen Informatika dengan nama file "MI.php".

```

<?phprequire "koneksi.php";

$batas    = 5;

$stable = "mi";

require "controller/paging_atas.php";

?>

<html>

<head>

```

```

<title>Selamat Datang di Sistem Informasi Jurnal Ilmiah
</title>

<link href="default.css" rel="stylesheet"
type="text/css" media="screen" />

<script src="SpryAssets/SpryMenuBar.js"
type="text/javascript"></script>

<link href="SpryAssets/SpryMenuBarHorizontal.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />

<link href="SpryAssets/SpryMenuBarVertical.css"
rel="stylesheet" type="text/css" />

</head>

<body>

<!-- start header -->

<?php include "view/header_no_search.php";?>

<!-- end header -->

<div id="wrapper">

<!-- start page -->

<div id="page">

<div id="page-bg">

<!-- start content -->

<center>

<table class="datatable">

<tr>

<th>No</th><th>Judul</th><th>Abstrak</th><th>Tahun
terbit</th><th>Nama penulis</th><th>Download</th>

</tr>

<?php

```

```

$no = 0;

while($row=mysql_fetch_array($q_exec)){

$no++;

?>

<tr>

<td><?php echo $no;?></td><td><?php echo
$row['jdl_jul']; ?></td><td><center><a
href="buka_pdf.php?nama_file=<?php echo
$row['abstrak']; ?>"
target="_blank">Click</a></center></td><td><?php echo
$row['thn_terbit']; ?></td><td><?php echo
$row['nm_pnls']; ?></td><td><center><a
href="download_pdf.php?file=<?php echo
$row['nama_jurnal']; ?>">Here</a></center></td>

</tr>

<?php
}

?>

</table>

</center>

<!-- end content -->

<!-- start sidebars -->

<!-- end sidebars -->

</div>

<center>

<div id="paging">

<?phprequire "controller/paging.php";    ?>

</div>

```

```

</center>

</div>

</div>

<div id="footer">

<p>Copyright &copy; 2012  Sistem Informasi Jurnal
Ilmiah. All rights reserved. Designed by <strong><a
href="http://www.templatesland.com" target="_blank"
class="style2">Nuraini Fitri</a>.</strong>
Sponsored by <span class="style6"><a rel="nofollow"
href="http://www.templatesbank.com"
target="_blank"><strong><span
class="style6">STMIK</span></strong></a></span><strong>
U'Budiyah Indonesia</strong>

<p class="style6"></div>

<script type="text/javascript">

<!--

var MenuBar1 = new Spry.Widget.MenuBar("MenuBar1",
{imgDown:"SpryAssets/SpryMenuBarDownHover.gif",
imgRight:"SpryAssets/SpryMenuBarRightHover.gif"});

//-->

</script>

</body>

</html>

```