

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN
TEKNIS (BIMTEK) DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN
MySQL PADA DINAS PERHUBUNGAN, KOMUNIKASI,
INFORMASI DAN TELEMATIKA ACEH**

*Di ajukan untuk melengkapi tugas-tugas dan
Memenuhi syarat-syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya
STMIK U'Budiyah Indonesia*

KARYA TULIS ILMIAH



Oleh :

Nama : Zuliana Melsa

Nim : 09123020

**PROGRAM STUDI D-III MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH-2012**

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN
TEKNIS (*BIMTEK*) DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN
MySQL PADA DINAS PERHUBUNGAN, KOMUNIKASI,
INFORMASI DAN TELEMATIKA ACEH**

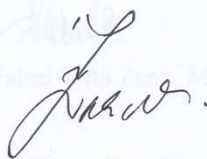
Tugas Akhir/KTI oleh Zuliana Melsa ini telah dipertahankan didepan dewan
penguji pada :

Hari : Sabtu

Tanggal : 25 Agustus 2012

Dewan Penguji :

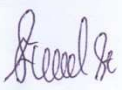
1. Ketua


(Zalfie Ardian, S.Kom)

2. Anggota


(Muslim, SI, M.InfoTech)

3. Anggota


(Faisal Tifta Zany, M.Sc)

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN
TEKNIS (BIMTEK) DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN
MySQL PADA DINAS PERHUBUNGAN, KOMUNIKASI,
INFORMASI DAN TELEMATIKA ACEH**

KARYA TULIS ILMIAH

*Di ajukan untuk melengkapi tugas-tugas dan
memenuhi syarat-syarat guna memperoleh gelar Ahli Madya
STMIK U'Budiyah Indonesia*

Oleh :

Nama : Zuliana Melsa
NIM : 09123020

Disetujui,

Penguji I

Muslim, SI, M.InfoTech

Penguji II

Faisal Tifta Zany, Msc

Diketahui,

Ka. PRODI D-III Manajemen Informatika

Faisal Tifta Zany, M.Sc

Pembimbing

Zalfie Ardian, S.Kom

Mengetahui,

Ka. STMIK U'Budiyah Indonesia

Drs. Alfian Ibrahim, Ms

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa Karya Tulis Ilmiah yang saya susun, sebagai syarat memperoleh gelar Ahli Madya merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan karya tulis ilmiah ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan normal, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila dikemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam karya tulis ilmiah ini.

Banda Aceh, 15 Agustus 2012

Zuliana Melsa

KATA PENGANTAR



Puji syukur kehadiran Allah SWT Yang Maha Mendengar lagi Maha Melihat dan atas segala limpahan rahmat, taufik, serta hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan karya tulis ilmiah ini sesuai dengan waktu yang telah direncanakan. Shalawat serta salam semoga senantiasa tercurahkan kepada baginda Nabi Besar Muhammad SAW beserta seluruh keluarga dan sahabatnya yang selalu eksis membantu perjuangan beliau dalam menegakkan Dinullah di muka bumi ini.

Penyusunan karya tulis ilmiah ini adalah merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Ahli Madya pada STMIK U'Budiyah Indonesia. Dalam penulisan karya tulis ilmiah ini, tentunya banyak pihak yang telah memberikan bantuan baik moral maupun materil. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikan ucapan terimakasih yang tiada hingganya kepada :

1. Ayahanda (Zulfana) dan Ibunda (Syamsiah) tercinta, terima kasih atas kasih sayang, perhatian, bantuan moral dan material serta semangat yang diberikan hingga akhirnya penulis dapat menyelesaikan pendidikan di jenjang perguruan tinggi ini.
2. (Fitra Dhana dan DM.Kofa), terima kasih atas semangat dan doanya ya Adik-adik kakak tersayang.

3. Zalfie Ardian, S.Kom selaku pembimbing I yang telah banyak memberikan bimbingan, nasehat dan arahan kepada penulis.
4. Bapak (Muslim, SI, M.Infotect) sebagai penguji I dan Bapak (Faisal Tifta Zani, M.Sc) sebagai penguji II, yang masih menyempatkan diri memberi bimbingan dan pengarahan sehingga karya tulis ilmiah ini dapat terselesaikan.
5. Ucapan terima kasih penulis kepada (Bg Husni, Fitri, Siti, Lina, Kak Lina) dan semua sahabat yang tidak mungkin penulis sebutkan satu-satu yang telah banyak memberikan bantuan, dorongan serta motivasi sehingga karya tulis ilmiah ini dapat terselesaikan.

Penulis menyadari bahwa karya tulis ilmiah ini masih jauh dari kesempurnaan, maka saran dan kritik yang konstruktif dari semua pihak sangat diharapkan demi penyempurnaan selanjutnya.

Akhirnya hanya kepada Allah SWT kita kembalikan semua urusan dan semoga karya tulis ilmiah ini dapat bermanfaat bagi semua pihak, khususnya bagi penulis dan para pembaca pada umumnya, semoga Allah SWT meridhoi dan dicatat sebagai ibadah disisi-Nya, amin.

Banda Aceh, 15 Agustus 2012
Penulis,

Zuliana Melsa

ABSTRAK

Rancang Bangun Sistem Informasi Bimbingan Teknis (BIMTEK) dengan Menggunakan PHP dan MySQL pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh. Perkembangan yang cepat dibidang Teknologi Informatika telah membawa perubahan yang cukup signifikan. Melihat dari situasi tersebut, Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika membutuhkan sistem yang berbasis *database*, sehingga dapat mempercepat dan mempermudah dalam melakukan pendataan mengenai hal-hal yang dianggap penting dan sangat dibutuhkan oleh Pemerintah Aceh. Dengan adanya aplikasi *database* ini yang menggunakan *PHP*, laporan yang diinginkan dapat dengan mudah dan cepat diperoleh. Sebelum sistem dibangun penulis merancang DFD, ERD, Flowchart dan Rancangan Database. Dengan adanya sistem informasi ini pihak Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh akan lebih mudah dalam proses penginputan data Bimtek, pengajar, peserta, kabupaten, instansi dan pelajaran yang nantinya akan dicetak ke dalam sebuah laporan yang berbentuk PDF .

Kata kunci : DFD, ERD, Sistem Informasi Bimbingan Teknis, PHP, MySql, Database.

ABSTRACT

Design Build Technical Guidance Information System (BIMTEK) Using PHP and MySQL on the Department of Transportation, Communication, Information and Telematics Aceh. The rapid development in the field of Information Technology has brought significant changes. Judging from the situation, the Department of Transportation, Communication, Information dan Telematika need-based database system, so as to speed up and facilitate in collecting data about things that are important and are needed by the Government of Aceh. With the existence of this database application using PHP, the desired report can be easily and quickly obtained. Before the system is built authors designed DFD, ERD, Flowchart and Database Design. With a system of this information is the Department of Transportation, Communication, Information and Telematics Aceh will be easier in the process of inputting the data Bimtek, teachers, participants, districts, agencies, and the lessons that will be printed in a report in PDF.

Keywords: DFD, ERD, Technical Guidance Information System, PHP, MySql, Databases.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK.....	viii
ABSTRACT.....	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Tujuan Penelitian	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	6
2.1 Sistem Database	6
2.2 Sistem Informasi Berbasis Komputer	7
2.2.1 Sistem Pengelolaan Database.....	9

2.2.2 Perancangan CBIS.....	12
2.3 Sekilas tentang Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh.....	17
2.3.1 Gambaran Umum.....	17
2.3.2 Sejarah Singkat	17
2.3.3 Struktur Organisasi	19
2.4 Software yang digunakan dan Konsep Kerja Software	23
2.4.1 PHP (Personal Home Page).....	23
2.4.1.1 Script PHP	24
2.4.1.2 Tipe Data PHP	25
2.4.1.3 Struktur Kendali PHP	26
2.5 MySQL	29
2.5.1 Melakukan Koneksi kepada Database	29
2.6HTML (HyperText Markup Language)	30
2.7Macromedia Dreamweaver	31
2.8 Bimbingan Teknis	33
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	34
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	34
3.2 Prosedur Penelitian.....	34
3.3 Jadwal Penelitian	35
3.4 Alat dan Bahan.....	35

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	37
4.1 Perancangan Proses.....	37
4.1.1 Diagram Konteks.....	37
4.1.2 Flowchart Sistem yang diusulkan	39
4.1.3 Diagram Arus Data.....	41
4.2 Perancangan Database	43
4.2.1 ER-Diagram	43
4.2.2 Struktur Tabel	43
4.2.3 Tabel Relasi.....	47
4.3 Pembahasan Aplikasi	48
4.3.1 Halaman Website.....	49
4.3.2 Halaman Login.....	48
4.3.3 Halaman Utama	50
4.3.4 Halaman Menu Bimtek	50
4.3.5 Halaman Data Pengajar.....	52
4.3.6 Halaman Data Peserta.....	52
4.3.7 Halaman Data Instansi	54
4.3.8 Halaman Data Kabupaten	55
4.3.9 Halaman Pelajaran	55
4.3.10 Halaman Upload Foto	56

BAB V PENUTUP.....	60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran.....	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	62

DAFTAR GAMBAR

1. Gambar 2.1 Hubungan data dengan tujuan organisasi.....	8
2. Gambar 2.2 Notasi Entitas Luar.....	12
3. Gambar 2.3 Notasi Proses	12
4. Gambar 2.4 Notasi Aliran Data	12
5. Gambar 2.5 Notasi Penyimpanan Data	13
6. Gambar 2.6 <i>One to One</i>	14
7. Gambar 2.7 <i>One to Many</i>	14
8. Gambar 2.8 Kardinalitas Relasi Banyak ke Banyak	15
9. Gambar 2.9 Notasi-notasi simbolik didalam <i>ER Diagram</i>	16
10. Gambar 2.10 Tampilan HTML di Notepad.....	31
11. Gambar 2.11 Tampilan HTML di Browser.....	31
12. Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Bimbingan Teknis..	38
13. Gambar 4.2 <i>Flowchart</i> Sistem yang diusulkan.....	39
14. Gambar 4.3 Notasi-notasi simbolik didalam <i>Data Flow Diagram</i>	41
15. Gambar 4.4 <i>Data Flow Diagram</i> /DFD.....	42
16. Gambar 4.5 <i>ER-Diagram</i> BimbinganTeknis (BIMTEK)	44
17. Gambar 4.6 Relasi antar tabel pada Sistem Informasi Bimtek.....	47
18. Gambar 4.8 Tampilan Website	48
19. Gambar 4.9 Tampilan Login.....	49
20. Gambar 4.10 Tampilan menu utama	50
21. Gambar 4.11 Tampilan input bimtek	50
22. Gambar 4.12 Tampilan <i>messages information</i>	51
23. Gambar 4.13 Tampilan Output bimtek	51
24. Gambar 4.14 Tampilan input data pengajar	52
25. Gambar 4.15 Tampilan Output Data Pengajar.....	52

26. Gambar 4.16 Tampilan Input data peserta	53
27. Gambar4.17 Tampilan output data Peserta	53
28. Gambar4.18 Tampilan Input Instansi	54
29. Gambar4.19 Tampilan output data instansi.....	54
30. Gambar 4.20 Tampilan input data kabupaten	55
31. Gambar 4.21 Tampilan output data kabupaten.....	55
32. Gambar 4.22 Tampilan input data pelajaran	56
33. Gambar 4.23 Tampilan output data pelajaran	56
34. Gambar 4.23 Tampilan upload foto	57
35. Gambar 4.23 Tampilan file upload	57
36. Gambar 4.23 Tampilan gallery.....	58

DAFTAR TABEL

37. Tabel 4.1	Tabel bimbingan.....	43
38. Tabel 4.2	Tabel Instansi	44
39. Tabel 4.3	Tabel Kabupaten	44
40. Tabel 4.4	Tabel pelajaran.....	44
41. Tabel 4.5	Tabel pengajar.....	45
42. Tabel 4.6	Tabel peserta.....	45
43. Tabel 4.7	Tabel Kategori	46
44. Tabel 4.8	Tabel Berita	46

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LatarBelakang

Perkembangan yang cepat di bidang Teknologi Informatika telah membawa perubahan yang cukup signifikan. Melihat dari situasi tersebut, maka banyak metode yang diciptakan untuk bisa memperoleh data secara tepat dan akurat, dalam membuat suatu bentuk penulisan manual menjadi program yang *Up-date* untuk bisa membantu kelancaran sistem kerja pada suatu perusahaan, dinas, atau organisasi lainnya. Yang pada dasarnya memerlukan suatu program yang dapat mempermudah semua pekerjaan. Semakin banyak data yang dipakai menggunakan cara manual mengakibatkan semakin sulitnya pengelolaan data, sehingga membutuhkan pengelolaan data dalam bentuk *Database*. Pengelolaan data tersebut biasa disebut Sistem Informasi Berbasis Komputer (*Computer Based Information System*).

Penggunaan *database* yaitu untuk menampung kumpulan data dalam jumlah besar yang saling berhubungan dan terorganisasi meliputi proses *input* dan *output*. Proses tersebut adalah untuk menyimpan kumpulan data pada *database* sehingga memudahkan ketika dalam penggunaan. Dalam hal ini *DBMS (Database Management System)* sangat penting dalam menyediakan data apabila diperlukan dan mengatur jalannya data.

Pada zaman sekarang, kebutuhan data yang semakin kompleks dan kebutuhan penyajian informasi secara cepat dan akurat menuntut beberapa

kalangan badan usaha atau perusahaan untuk bisa mengelola data dalam suatu perangkat. Komunikasi data yang dilakukan secara elektronis akan memungkinkan kita untuk bisa mendapatkan data secara tepat dan cepat.

Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika adalah suatu Badan Pemerintahan yang bergerak dibidang pengelola data. Seiring dengan berkembangnya jaman, maka data yang dibutuhkan juga semakin banyak dan terkadang masih bersifat manual. Oleh karena itu, diperlukan sistem yang berbasis *database* sehingga dapat mempercepat dan mempermudah dalam melakukan pendataan mengenai hal-hal yang dianggap penting dan sangat dibutuhkan oleh Pemerintah dan juga pemerintah Aceh.

Sistem informasi untuk mendukung informasi-informasi yang dibutuhkan oleh semua tingkatan manajemen tersebut berupa aplikasi *database* yang berfungsi untuk mengumpulkan dan mengolah data untuk penyediaan informasi. Tuntutan untuk menghasilkan aplikasi yang handal, praktis, dan memiliki sekuritas tinggi akan sangat diperlukan. Berkaitan dengan hal tersebut, *Macromedia Dreamweaver* membantu penulis menyusun program untuk mengolah aplikasi BIMTEK. Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis juga menyertakan bentuk laporan yang dihasilkan dari program *Macromedia Dreamweaver*.

1.2 Perumusan Masalah

Sebagai salah satu Dinas yang bergerak dalam mengolah data, Bimbingan Teknis ini dilakukan dengan berbasis file, dimana setiap pencatatan atau

pendataan dalam jumlah besar yang saling berhubungan hanya dilakukan secara mencatat pada selembar kertas dan dipindahkan pada buku atau menggunakan *Microsoft Office Excel*, sehingga mempersulit dalam mengakses data yang disimpan. Sedangkan keuntungan dengan aplikasi *database* dapat meminimalisasikan data atau duplikasi data. Oleh karena itu, untuk mengatasi hal tersebut penulis akan merancang aplikasi *database* untuk menangani masalah-masalah yang timbul pada proses pendataan tersebut.

Terdapat 4 permasalahan yang timbul yang dibahas dalam proyek akhir ini, yaitu :

1. Bagaimana mengetahui jumlah peserta keseluruhan yang mengikuti bimbingan teknis dari berbagai instansi.
2. Bagaimana mengetahui jumlah peserta bimbingan teknis dari setiap kabupaten.
3. Bagaimana mengetahui aplikasi atau jenis pelajaran yang diajarkan pada bimbingan teknis.

Dengan adanya aplikasi *database* ini yang menggunakan *PHP* laporan yang diinginkan dapat dengan mudah dan cepat diperoleh dari berbagai masalah tersebut diatas.

Berdasarkan uraian-uraian tersebut diatas penulis mengadakan penelitian dan membahas proyek akhir ini dengan judul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BIMBINGAN TEKNIK (BIMTEK) DENGAN MENGGUNAKAN PHP DAN MySQL PADA DINAS PERHUBUNGAN, KOMUNIKASI, INFORMASI DAN TELEMATIKA ACEH”.

1.3 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat sebuah aplikasi *database* untuk Bimbingan Teknis (BIMTEK) pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh menggunakan *PHP* dan *MySQL*, sehingga dapat mendata peserta dalam skala besar, mempermudah pencarian data yang dibutuhkan dan sebagai bahan penelitian tugas akhir penulis.

1.4 Batasan Masalah

Pembuatan aplikasi *database* Bimtek pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh ini menggunakan *PHP* dan *MySQL*. Batasan aplikasi tersebut yaitu hanya pencatatan dan pendataan Bimtek pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan setelah selesai perancangan aplikasi *database system* ini dapat menjadi bahan pertimbangan dan dapat digunakan oleh pihak yang bersangkutan, sehingga dapat mempermudah dalam proses pendataan dan pencarian data Bimbingan Teknis, dan juga dapat mengatasi permasalahan-permasalahan yang timbul seperti yang tercantum diatas sebagai penyaji aplikasi *database* yang cepat dan akurat. Selain itu juga bermanfaat bagi penulis sendiri, terutama dalam bidang *database* serta sebagai panyaji aplikasi.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk lebih memudahkan pemahaman dari penulisan proyek ini maka disusun sistematika penulisan dalam beberapa bab dan subbab, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Dalam bab ini menjelaskan tentang latarbelakang, perumusan masalah, tujuan penelitian, batasan masalah, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini membahas tentang tinjauan kepustakaan yang meliputi konsep dasar aplikasi *database*, sistem informasi berbasis komputer, perangkat perancangan sistem yang menjelaskan tentang *Entity Relationship Diagram (ERD)*, definisi *PHP*, *MySQL*, *Macromedia Dreamweaver* dan Bimbingan Teknis (BIMTEK).

BAB III METODELOGI PENELITIAN

Dalam bab ini dijelaskan tinjauan umum perusahaan, sejarah perusahaan, struktur organisasi, tempat dan waktu penelitian, aplikasi yang digunakan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini dijelaskan perancangan proses, perancangan database, dan pembahasan aplikasi yang dirancang.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Dalam bab ini menjelaskan kesimpulan dan saran dari seluruh karya tulisan ilmiah yang penulis buat.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem *Database*

Ide dasarnya sebuah *database* adalah sebagai media penyimpanan data dengan rapi, sehingga data-data tersebut dapat dengan mudah kita gunakan untuk suatu saat nantinya. Hal ini memiliki dua keuntungan, pertama data telah tersedia untuk berbagai penggunaannya, kedua mudah dalam penyimpanan yang cukup tangguh untuk perluasan penggunaannya. (Buyens, 2000).

Database memiliki peranan yang cukup penting dalam dunia komputasi. Saat ini hampir semua aplikasi pada komputer memanfaatkan *database* sebagai media utama. Bahkan dapat dikatakan bahwa tanpa adanya *database*, aktifitas dalam dunia komputasi tidak dapat terorganisir secara baik. (Didik, 2004).

Database adalah sekumpulan data-data yang berhubungan dengan suatu objek, topik atau tujuan khusus tertentu. Hal tersebut dapat dilihat pada contoh kasus sebagai berikut : data pegawai, data rental VCD, data buku di sebuah perpustakaan, dan banyak hal-hal lainnya yang dapat kita jadikan sebagai kasus sebuah *database*.

Adapun hal-hal yang perlu diperhatikan didalam merancang sebuah *database*, yaitu menerapkan semua kebutuhan berdasarkan aplikasi serta menghindari penempatan kebutuhan kebalikan (yakni, pembatasan) pada sebuah aplikasi atau sebuah aktifitas.

2.2 Sistem Informasi berbasis Komputer (*computer Base Information System*)

Informasi dapat didefinisikan sebagai hasil dari pengelolaan data dalam suatu bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi penerimanya yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian (*event*) yang nyata (*Fact*) yang digunakan untuk pengambilan keputusan. Sedangkan data adalah kenyataan yang menggambarkan suatu kejadian-kejadian dan kesatuan nyata.(Buyens, 2000).

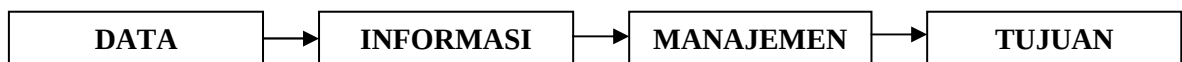
Sistem informasi didefinisikan sebagai suatu sistem didalam suatu organisasi atau lembaga yang merupakan kombinasi dari orang-orang, fasilitas, teknologi, media, komunikasi penting, memproses tipe transaksi rutin tertentu, memberi sinyal kepada manajemen dan yang lainnya terhadap kejadian-kejadian *internal* dan *eksternal* yang penting dan menyediakan suatu dasar informasi untuk pengambilan keputusan yang cerdas.(Didik, 2004).

Sistem Informasi Manajemen (SIM) dapat didefinisikan sebagai kumpulan interaksi sistem-sistem informasi yang bertanggung jawab mengumpulkan dan mengelola data untuk menyediakan informasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen didalam kegiatan perencanaan dan pengendalian. Tujuan dari SIM adalah untuk mengintegrasikan semua sistem informasi dalam organisasi, dan untuk memonitor kegiatan-kegiatan dalam perusahaan agar diketahui apakah kegiatan-kegiatan tersebut tetap seimbang.

Beberapa karakteristik SIM adalah sebagai berikut :

1. SIM mendukung pengambilan keputusan terstruktur pada tingkat kendali operasional dan manajemen. Juga berguna untuk tujuan-tujuan perencanaan bagi *manajer* senior.
2. SIM biasanya berorientasi pada pelaporan dan pengendalian.
3. SIM bergantung pada basis data dan alur data yang telah tersedia diperusahaan.
4. SIM memiliki kapabilitas analitik.
5. SIM secara umum membantu dalam pengambilan keputusan menggunakan data saat ini dan masa lalu.
6. SIM bisa memiliki orientasi *internal* atau *eksternal*. (Noor Haryono, 2003).

Perhatikan gambar berikut :



Gambar 2.1 Hubungan data dengan tujuan organisasi

Gambar tersebut diatas merupakan hubungan data dengan tujuan organisasi. Untuk mencapai suatu tujuan manajemen terdapat tahap-tahap dalam pencapaiannya. Hal yang pertama kali dilakukan adalah memperoleh data-data yang dibutuhkan dalam suatu masalah yang dituju. Kemudian data tersebut dirancang menjadi suatu aplikasi, dan aplikasi tersebut dapat dijadikan manajemen, misalnya menjualnya kepada pihak yang membutuhkan aplikasi

tersebut, sehingga tercapailah suatu tujuan dalam manajemen tersebut, yaitu memperjual belikan aplikasi yang telah dirancang.

2.2.1 Sistem Pengelolaan *Database*

Pengelolaan *database* secara fisik tidak dilakukan oleh pemakai secara langsung tetapi ditangani oleh sebuah perangkat lunak yang khusus. Perangkat lunak tersebut yaitu *Database Management system tersebut (DBMS)* sebagai prosedur penyimpanan data. *DBMS* juga menerapkan mekanisme pengamatan data dan pemakaian data secara bersama.

Salah satu tujuan *DBMS* adalah untuk menyediakan antar muka (*interface*) dalam memperlihatkan data kepada pemakai. Abstraksi data merupakan tingkatan keberadaan data dalam sebuah sistem.

Dalam *Database*, terdapat 3 tingkatan Abstraksi data yaitu :

1. Tingkat fisik (*Physical Level*), menunjukan kevalida suatu data yang disimpan.
2. Tingkatan Logika/konseptual (*Conceptual Level*), menggambarkan jenis yang sebenarnya (secara fungsional) disimpan dalam database dan hubungan dengan data yang lain.
3. Tingkatan penempatan (*View Level*), merupakan level tertinggi dari abstraksi data yang hanya menunjukkan sebagian dari *database*.

Bahasa database pada umumnya dapat dipilah kedalam 2 bentuk, yaitu :

1. *Data Definition Language (DDL)*

Struktur database yang menggambarkan desain database secara keseluruhan dispesifikasikan dengan bahasa khusus yang disebut *DDL*.

Dengan bahasa inilah tabel baru dibuat, indeks dibentuk, struktur tabel diubah serta struktur penyimpanan tabel ditentukan.

2. *Data Manipulation Language (DML)*

DML merupakan bahasa yang berguna untuk memanipulasi dan mengambil data dalam database. Manipulasi data dapat berupa :

- a. Penambahan data baru kedalam *database*.
- b. Penghapusan dari *database*.
- c. Pengubahan data dalam *database*

Sebuah sistem pengelolaan *database (DBMS)* umumnya memiliki sejumlah komponen fungsional (modul) seperti :

1. *File Manager*, berfungsi mengelola alokasi ruang dalam struktur data yang dipakai untuk mempresentasikan informasi yang tersimpan dalam *disk*.
2. *Database Manager*, berfungsi menyediakan *interface* antara dua *low-level* yang ada di *database* dengan program aplikasi dan *query* yang diberikan ke sistem.
3. *Query Processor*, menerjemahkan perintah-perintah dalam *query language* ke perintah *low-level* yang dapat di mengerti oleh *database manager*.

4. *DML Precompiler*, mengkonversikan perintah *DML* yang ditambah dalam sebuah aplikasi ke pemanggilan prosedur normal dalam bahasa induk dan berinteraksi dengan *query language*.
5. *DDL Compiler*, berfungsi mengkonversikan perintah-perintah *DDL* kedalam sekumpulan tabel pendukung.

DBMS harus menyediakan 3 fungsi berikut untuk pengaksesan data, (Buyens, 2000):

1. *Select*, fungsinya untuk menyajikan tampilan pada sebuah tabel yang menunjukkan hanya *record-record* yang nilainya dicantumkan pada *field-field* tertentu.
2. *Project*, untuk menyajikan tampilan tabel yang tidak berisikan semua *fieldnya*.
3. *Join*, menyajikan tampilan dari gabungan dua tabel yang seolah-olah adalah satu tabel. Hasilnya seperti tabel sementara yang dibuat *DBMS* dengan mengaitkan nilai-nilai *record* dalam satu tabel ke nilai *record* ditabel lainnya dan kemudian menggabungkan *field-field* tersebut dari kedua *record* yang sesuai.

Salah satu keuntungan *database* adalah :

1. *Database* lebih mudah dipelihara dari pada semua halaman-halaman *web* individual.
2. Menggunakan fasilitas pencarian *database* untuk *item* yang diinginkan.

3. Memberikan kemudahan untuk menyajikan data yang sama dalam cara yang berbeda berdasarkan kategori, uraian, usia, atau *field* dalam *database*.

2.2.2 Perancangan CBIS

Perancangan sistem informasi berbasis komputer meliputi beberapa bagian yaitu : Bagan Berjenjang (*Hierarchy Chart*), Diagram Arus Data/DAD (*Data Flow Diagram/DFD*), dan Diagram Keterhubungan Entitas (*Entity Relationship Diagram*). Bagan Berjenjang adalah suatu grafik yang menggambarkan semua proses dalam suatu sistem komponen DAD :

1. Entitas Luar yaitu suatu yang berhubungan dengan system tetapi tidak berada dalam sistem.



Gambar 2.2 Notasi Entitas Luar

2. Proses adalah sesuatu yang dilakukan terhadap data yang mengalir dalam sistem.



Gambar 2.3 Notasi Proses

3. Aliran Data yaitu perpindahan data dalam sistem.



Gambar 2.4 Notasi Aliran Data

4. Penyimpanan Data adalah tempat tersimpannya data.

File Database

Gambar 2.5 Notasi Penyimpanan Data

DAD dapat digambarkan secara bertingkat. Tingkat awal (*Level 0*) dinamakan *ContextLevel* DAD yang terdiri dari beberapa *External Entity* dan sebuah proses yang menerangkan keseluruhan sistem.

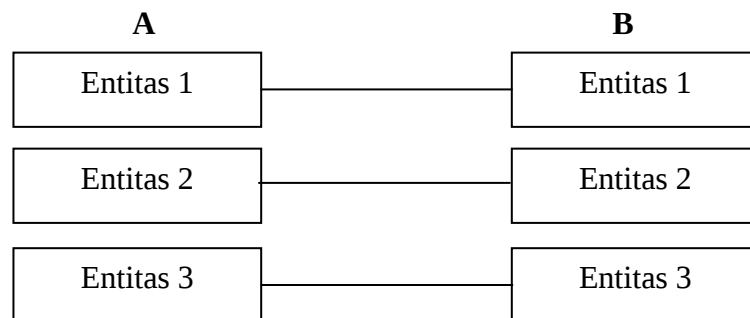
Tingkat (*Level*) Pertama diperoleh dengan memecahkan sebuah proses kedalam beberapa proses, *level* kedua memecahkan proses-proses yang ada dalam *level* pertama, dan seterusnya untuk *level* lebih lanjut. Hal-hal yang harus diperhatikan dalam merancang DAD :

1. Semua proses yang terjadi dalam sistem ditampilkan.
2. Untuk setiap proses, ditentukan data yang masuk, keluar dan sumbernya.
3. Proses-proses tersebut dikelompokkan.
4. Ditentukan data yang harus disimpan.
5. Bagan Berjenjang dibuang untuk menentukan *level* DAD.
6. Dibuat *level* dari DAD yang dimulai dengan *context level*. DAD digambarkan dari kiri ke kanan, sumber disebelah kiri dan tujuan disebelah kanan.

Diagram Keterbutuhan Entitas adalah suatu grafik yang menggambarkan hubungan antara entitas dalam suatu *database*. Entitas merupakan individu yang mewakili sesuatu yang nyata dan dapat dibedakan dari sesuatu yang lain. Entitas adalah objek (*event*) yang menggambarkan sesuatu hal

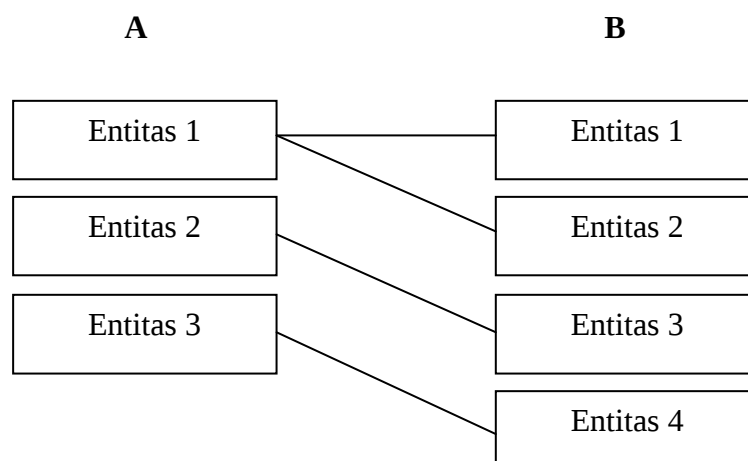
dalam dunia nyata (*real world*). Setiap entitas memiliki atribut yang menjelaskan karakteristik dari entitas tersebut. Kardinalitas relasi yang terjadi diantara dua himpunan entitas ada tiga bentuk, yaitu :

1. Satu ke Satu (*One to One*), setiap entitas pada himpunan A berhubungan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan B, begitu juga sebaliknya.



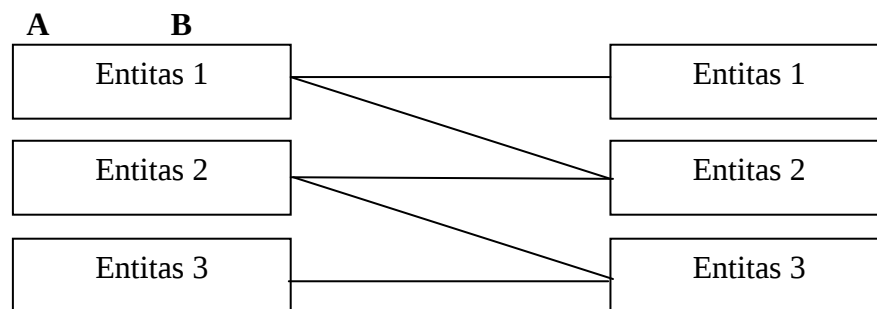
Gambar 2.6 *One to One*

2. Satu ke Banyak (*One to Many*), setiap entitas pada himpunan A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan B, tetapi tidak sebaliknya. Setiap entitas pada himpunan B berhubungan paling banyak satu dengan entitas pada himpunan A.



Gambar 2.7 *One to Many*

3. Banyak ke Banyak (*Many to Many*), setiap entitas pada himpunan A berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan B, begitu pula sebaliknya.

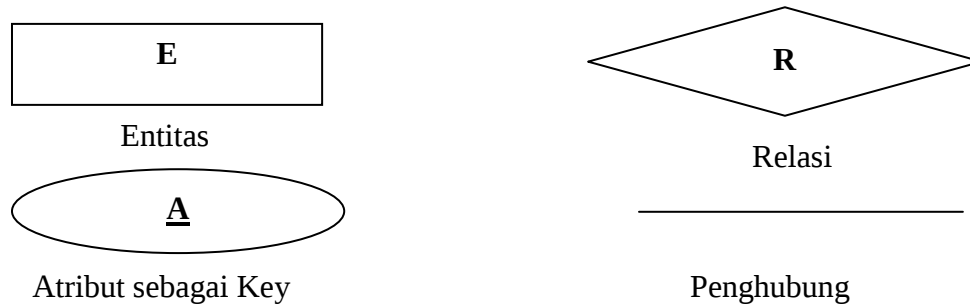


Gambar 2.8 Kardinalitas Relasi Banyak ke Banyak

Kardinalitas relasi satu ke banyak dan banyak ke satu dapat dianggap sama, karena tinjauan kardinalitas selalu dilihat dari dua sisi (dari himpunan entitas A ke himpunan entitas B dan dari himpunan entitas B ke himpunan entitas A).

Notasi-notasi simbolik dari ER *diagram* digunakan adalah :

1. Persegi panjang menyatakan entitas.
2. *Elips* menyatakan atribut. Atribut yang berfungsi sebagai *key* diberi garis bawah.
3. Belah ketupat menyatakan hubungan (*relationship*) antara entitas.
4. Garis sebagai penghubung antara entitas dengan relasi dan entitas dengan atributnya.
5. Kardinalitas relasi dapat dinyatakan dengan banyaknya garis cabang atau dengan pemakaian angka (1 dan 1 relasi satu ke satu, 1 dan N relasi satu ke banyak atau N dan N relasi banyak ke banyak).



Gambar 2.9 Notasi-notasi simbolik didalam *ER Diagram*

Tujuan langkah dalam pemetaan *ER Diagram* menjadi skema relasi :

1. Untuk setiap *non-weak entity* entity E, dibuat relation schema yang atributnya terdiri dari atribut entitas E tersebut.
2. Untuk setiap *weak-entity* W yang diwakili oleh *entity* E dibuat *relation schema* yang atributnya terdiri dari atribut W dan sebagai *foreign key* adalah *key* dari E.
3. Untuk setiap *binary relationship* 1:1 antara S dan T maka pilih salah satu *entity* misalnya S, dibuat *relation schema* atributnya adalah semua atribut dalam S dan ditambah *foreign key* yaitu *primary key* entity T.
4. Untuk setiap *binary-relationship* 1:N antara S dan T dibuat skema relasi dengan atribut T ditambah *foreign key* S.
5. Untuk setiap *binary relationship* N : M antara S dan T dibuat skema relasi dengan atribut *primary key* T dan S.
6. Untuk setiap *multivalued* atribut A dan entity E, dibuat *relation schema* dengan atributnya adalah A itu sendiri dan *primary key* dari E.

7. Untuk setiap *non-binary relationship* dibuat *relation schema* dengan atributnya semua *primary key* dari semua *relation* ditambah atribut dari relasi tersebut.

Weak Entity (entitas lemah) berisi entitas-entitas yang kemunculannya bergantung pada eksistensi dalam sebuah relasi terhadap entitas lain (*String Entity*). Entitas yang demikian biasanya tidak memiliki atribut yang dapat berfungsi sebagai key.

2.3 Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh

2.3.1 Gambaran Umum Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh

Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh adalah dinas yang bergerak dalam bidang perhubungan darat, laut, udara, pemberdayaan sistem informasi dan teknologi telematika, manajemen database, pelayanan media informasi, pos dan telekomunikasi. Dishubkomintel berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab kepada Gubernur Aceh melalui sekretaris daerah (*sumber: Dishubkomintel*).

2.3.2 Sejarah Singkat Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh

Kantor jawatan lalu lintas jalan terbentuk pada tahun 1957 bertempat di provinsi Aceh. Pada tahun 1958 kantor jawatan lalu lintas jalan berganti nama menjadi Inspeksi lalu lintas jalan provinsi daerah Aceh, perubahan ini juga terjadi pada tahun 1967 (Inspeksi lalu lintas dan jalan raya provinsi daerah istimewa

Aceh) dan tahun 1981 (kantor wilayah I direktorat jenderal perhubungan darat provinsi daerah istimewa Aceh) (*sumber: Dishubkomintel*).

Pada tahun 1988 mengalami perubahan kembali menjadi kantor Wilayah Direktorat Jendral Perhubungan Darat yang bertugas menangani tentang Lalu Lintas Jalan Raya (LLAJR) dan sungai. Sedangkan kantor wilayah direktorat jenderal perhubungan udara dan laut, berkedudukan di Medan (Sumatera Utara). Keberadaan kantor perhubungan yang berkedudukan di Medan sangat menyulitkan pemerintah provinsi Aceh dalam melakukan koordinasi dan konsultasi di bidang perhubungan. Penempatan kantor wilayah seperti tersebut, tidak hanya terjadi di Provinsi Aceh saja tetapi juga berlaku bagi daerah Sumatera Barat. Oleh karena itu dibentuklah penggabungan dirjen darat, laut dan udara menjadi satu dalam naungan kantor wilayah oleh menteri perhubungan (Ir.Azwar Anas). Dengan keluarnya keputusan Presiden No.32 Tahun 1988 tersebut yakni terhitung tanggal 29 September 1988 maka terbentuklah Kantor wilayah departemen perhububungan di setiap provinsi di seluruh Indonesia.

Setelah terbentuknya kantor wilayah departemen perhubungan provinsi Aceh, departemen perhubungan kembali berganti nama menjadi Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Banda Aceh sesuai dengan peraturan pemerintah nomor 41 tahun 2004 tentang organisasi perangkat daerah yang dijabarkan dalam qanun pemerintah provinsi Nanggroe Aceh Darussalam nomor 5 tahun 2007 dengan menggabungkan dinas / badan yang serumpun yaitu Dinas Perhubungan, Dinas Infokom, dan Badan Pengelolaan data Elektronik (BPDE) menjadi satu dinas.

Dengan bergabungnya ketiga dinas / badan ini maka tugas pokok dan fungsi melekat menjadi begitu besar meliputi bidang transportasi, pos dan telekomunikasi serta informasi dan telematika. Keterkaitan tugas ketiga dinas / badan tersebut ada pada departemen perhubungan, departemen komunikasi dan informasi. Dishubkomintel berkedudukan di bawah dan bertanggung jawab langsung kepada Gubernur Aceh melalui Sekretaris Daerah serta mempunyai tugas melaksanakan tugas umum pemerintah di bidang perhubungan darat, laut, udara, pemberdayaan sistem informasi dan teknologi telematika, manajemen *database*, pelayanan media informasi, pos dan telekomunikasi sesuai dengan peraturan perundang - undangan yang berlaku.

Berdasarkan peraturan Gubernur Aceh nomor : 61 tahun 2009 tanggal 7 Mei 2009 tentang penggunaan nomenklatur dinas dalam pasal ke 3 (tiga) ayat 1 (satu) yang berbunyi "penulisan pemerintah provinsi Nanggroe Aceh Darussalam diubah menjadi pemerintah Aceh". Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika yang biasanya menggunakan nomenklatur papan nama provinsi Nanggroe Aceh Darussalam sekarang menjadi Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh.

2.3.3 Struktur Organisasi Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika

Dalam suatu instansi, baik pemerintah maupun swasta struktur organisasi sangat diperlukan untuk memperjelas ruang lingkup tugas yang dibebankan kepada seseorang pegawai / karyawan. Untuk mencapai tujuan yang diinginkan

maka setiap bagian mempunyai tugas pokok masing - masing yang harus dikerjakan.

Struktur organisasi pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi, dan Telematika tahun 2010 (dapat dilihat pada lampiran). Secara umum struktur organisasi terdiri dari kepala dinas, sekretariat, kelompok jabatan fungsional, dan beberapa bidang yaitu bidang perhubungan darat, laut, udara, pemberdayaan sistem informasi dan teknologi telematika, manajemen database, pelayanan media informasi, pos dan telekomunikasi(*sumber:Dishubkomintel*).

a. Kepala Dinas

Kepala Dinas bertanggung jawab langsung kepada Gubernur melalui sekretaris daerah. Kepala dinas memimpin Dishubkomintel dalam pelaksanaan tugas yang ditetapkan berdasarkan perundang - undangan yang berlaku dan kebijakan umum daerah di bidang pengolahan data dan sistem informasi di daerah. Selain itu kepala dinas bertugas menetapkan kebijakan teknis di bidang pengolahan data elektronik di daerah, dan melakukan kerjasama dengan instansi dan organisasi lain menyangkut bidang pengolahan data elektronik dan sistem informasi / telematika.

b. Sekretariat

Sekretariat merupakan unsur pembantu pimpinan di bidang pembinaan administrasi. Sekretaris mempunyai tugas melakukan koordinasi penyusunan program kerja, pengelolaan urusan umum, perlengkapan, keuangan dan kepegawaian serta pelayanan administrasi kepada seluruh unit kerja di lingkungan Dishubkomintel.

c. Kelompok Jabatan Fungsional

Kelompok jabatan fungsional ini bertugas melaksanakan sebagian tugas teknis Disas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan telematika sesuai bidang keahlian dan kebutuhan yang terdiri dari sejumlah tenaga dalam jenjang jabatan fungsional yang terbagi dalam berbagai kelompok sesuai dengan keahliannya. Jumlah jabatan ditentukan berdasarkan kebutuhan dan bahan kerja serta jenis jabatan fungsional diatur sesuai peraturan perundang-undangan yang berlaku.

d. Bidang Program dan Pelaporan

Bidang program dan pelaporan dipimpin oleh seorang kepala bidang yang berada dibawah dan bertanggung jawab kepada kepala dinas. Bidang ini merupakan unsur pelaksanaan teknis dibidang program dan mempunyai tugas membantu kepala badan melakukan analisis / perancangan sistem informasi, serta membangun, mengembangkan, memelihara sistem informasi sesuai dengan kebutuhan di lingkungan pemerintahan daerah.

e. Bidang Perhubungan Darat

Bidang perhubungan darat bertugas melakukan penerapan sistem jaringan dan simpul perhubungan darat, pembangunan, pemeliharaan fasilitas dan rambu lalu lintas pada jalan nasional, provinsi dan lintas kabupaten/kota, pengendalian dan pengawasan angkutan orang dan barang provinsi dan lintas kabupaten /kota, penyuluhan dan bimbingan keselamatan, analisa kecelakaan dan pencegahan

daerah rawan kecelakaan, pembinaan sekolah mengemudi dan kelayakan sarana angkutan perhubungan darat.

f. Bidang Perhubungan Laut

Perhubungan laut bertugas membangun pelabuhan, pengawasan dan pengendalian angkutan laut, keselamatan pelayaran, penjagaan dan penyelamatan di pelabuhan, laut dan pantai dengan memperhatikan rambu laut dan wilayah 4 mil sampai dengan 12 mil dari garis sepadan pantai.

g. Bidang Perhubungan Udara

Bidang perhubungan udara bertugas melakukan pengawasan dan pengendalian terhadap pengelolaan bandar udara, angkutan udara, keselamatan penerbangan, sistem operasi dan navigasi udara, perawatan fasilitas bandar udara serta pembinaan asosiasi sub sektor perhubungan udara tingkat provinsi.

h. Bidang Pemberdayaan Sistem Informasi dan Teknologi Telematika

Bidang pemberdayaan sistem informasi dan teknologi telematika bertugas melakukan analisis, perencanaan sistem informasi (hardware, software dan jaringan), merumuskan kebutuhan data dan informasi, serta membangun, mengembangkan, memelihara sistem informasi, pengawasan dan pengendalian sistem informasi manajemen, teknologi telematika, penerapan dan pemberdayaan sistem di lingkungan Pemerintah Daerah.

i. Bidang Managemen Database, Pelayanan Media dan Informasi

Bidang ini mempunyai tugas membantu pemeliharaan, melakukan pengumpulan data, dan pengelolaan bank data atau pusat data. Bidang *management database* juga merupakan unsur pelaksanaan teknis dibidang data elektronik dengan melakukan pelayanan pada media dan informasi.

j. Bidang Pos dan Telekomunikasi

Bidang pos dan telekomunikasi bertugas melakukan pelayanan informasi dibidang frekuensi radio, pos dan telekomunikasi, teknologi informasi, dan *cyber* serta penyediaan sarana, prasarana pos dan telekomunikasi (*sumber: Dishubkomintel*).

2.4 Pengertian Software yang digunakan dan Konsep Kerja Software

2.4.1 PHP (Personal Home Page)

PHP (Hypertext Preprocessor) merupakan bahasa pemrograman berbasisweb dengan menggunakan server . Dengan menggunakan PHP maka kemudahandalam berinteraksi dengan banyak database dan karena script ini bersifat opensource.

PHP atau Personal Home Page dibuat pertama kali pada tahun 1994 olehRasmus Lerdoff, Pada waktu itu PHP masih bernama FI (Form Interpreted), yangwujudnya berupa sekumpulan script yang digunakan untuk mengolah data formdari web.

Kemudian pada tahun 1997, sebuah perusahaan bernama Zend menulisulang interpreter PHP hingga sampai kemudian setelah empat kali revisi, padaJuni

2004, Zend merilis PHP 5.0. Dalam versi ini, inti dari interpreter PHP mengalami perubahan besar. Versi ini juga memasukkan model pemrograman berorientasi objek ke dalam PHP untuk menjawab perkembangan bahasa pemrograman ke arah paradigma berorientasi objek.

2.4.1.1 Script PHP

Setiap program PHP disebut dengan script. Script berupa file text yang dapat dibuat dengan menggunakan program editor file text biasa seperti notepad, edit, dan lainnya. Script PHP diawali dengan tag `<?` dan diakhiri dengan tag `?>`. Setiap baris atau statement harus diakhiri dengan menggunakan tanda titik koma (;) dan umumnya setiap statement dituliskan dalam satu baris. Script PHP merupakan script yang digunakan untuk menghasilkan halaman-halaman web. Cara penulisan script juga dibedakan menjadi 2, yaitu Embedded Script dan NonEmbedded Script.

1. Embedded Script

Adalah script PHP yang disisipkan diantara tag-tag HTML. Script PHP digunakan apabila isi dari suatu dokumen HTML diinginkan dari hasil eksekusi suatu script PHP

```
<html>
<head>
<title>contoh</title>
</head>
<body>
<?php
```

```
echo "Website Mandiri Motor";  
?>  
</body>  
</html>
```

2. Non Embedded Script

Script PHP dalam non embedded script ini digunakan sebagai murni pembuatan program dengan PHP, tag HTML yang dihasilkan untuk membuat dokumen merupakan bagian dari script PHP.

2.4.1.2 Tipe Data PHP

PHP mengenal lima tipe data, yaitu : integer, floating point, string, arrays dan objects. Tipe data dari sebuah variabel akan ditentukan otomatis oleh PHP bergantung pada operasi yang sedang dilakukan menggunakan variable tersebut.

1. Tipe Data Integer

Tipe data integer meliputi semua bilangan bulat, range data integer pada PHP yaitu antara -2,147, 483, 648 sampai +2,147, 483, 647 pada platform 32 bit. PHP akan secara otomatis mengkonversi data integer menjadi floating point jika berada diluar range diatas.

2. Tipe Data Floating Point

Floating point merepresentasikan bilangan pecahan atau bilangan desimal, range data floating point pada PHP yaitu antara 1.7E-308 sampai 1.7E+308.

3. TipeDataString

Sebuah data dengan tipe string dinyatakan dengan mengapitnya menggunakan tanda petik tunggal (' ') maupun ganda (" "). Perbedaannya adalah, jika kita tanda petik tunggal, maka pada string itu tidak dapat dimasukkan variabel dan escape sequence handling.

4. TipeDataArray

Array adalah sebuah data yang mengandung satu atau lebih data, dan dapat diindeks berdasarkan numerik maupun string. Data yang dikandung pada sebuah array dapat dari tipe data yang lain bahkan dapat juga bertipe array. PHP membolehkan elemen dari array terdiri atas data dengan tipe yang berbeda-beda.

5. TipeDataObject

Object adalah sebuah tipe data yang dapat berupa sebuah bilangan, variabel atau bahkan sebuah fungsi. Object dibuat dengan tujuan untuk membantu programmer yang terbiasa dengan Object Oriented Programming.

2.4.1.3 Struktur Kendali PHP

Struktur Kendali atau statement adalah bagian penting dalam suatu bahasa pemrograman, karena bagian ini mengatur jalurnya eksekusi suatu program. Dalam bahasa pemrograman PHP dikenal 4 jenis pernyataan utama, yaitu if, switch, while, dan for.

1. Pernyataan IF.

Pernyataan if digunakan sebagai pernyataan dalam memilih salah satu operasi yang akan dilaksanakan sesuai syarat atau kondisi tertentu yang telah ditetapkan.

A. IF

Bentuk pernyataannya :

```
<?  
if (pernyataan) {  
Operasi program ;  
}  
?>
```

Pernyataan yang akan dijalankan jika kondisi bernilai TRUE.

B. IF...ELSE

Bentuk pernyataannya :

```
<?  
if(pernyataan){  
Operasi I;  
} else {  
Operasi II;  
}  
?>
```

2. Pernyataan SWITCH

Switch adalah suatu pernyataan yang digunakan untuk membandingkan variable yang mempunyai beberapa nilai yang berbeda.

Bentuk pernyataannya:

```
<?  
Switch (pernyataan){
```

```

Syarat1;
    Operasi1;
    Break;
Syarat2;
    Operasi2;
    Break;
Syarat3;
    Operasi3;
    Break;
}
?>

```

3. Pernyataan LOOP

Loop adalah suatu fungsi yang digunakan untuk menjalankan program secara berulang-ulang sampai menemukan suatu kondisi untuk menghentikan jalannya program. Dalam PHP mengenal dua fungsi Loop, yaitu While Loop dan For Loop.

A. While Loop

Bentuk pernyataannya :

```

While(kondisi){
    Operasi;
}

```

B. Do...While

Bentuk pernyataannya :

```

Do
{
    Operasi;
}

```

```
}  
while(persyaratan)
```

C. For Loop

Bentuk pernyataannya :

```
For (nilai_awal;nilai_akhir;penambah atau pengurang)  
{  
Operasi;  
}
```

2.5 MySQL

Sebuah Website yang interaktif dan dinamis, tentunya akan membutuhkan penyimpanan data yang fleksibel dan cepat untuk diakses. Salah satu database untuk server adalah MySQL. MySQL adalah merupakan aplikasi RDBMS (Relational Data Base Management System) yang sangat cepat dan dapat diandalkan dalam menangani basis data. Jenis database ini sangat populer dan digunakan pada banyak website. MySQL menggunakan bahasa SQL (Struktur Query Language) dan bersifat free (gratis atau tidak perlu membayar untuk menggunakannya). Selain itu, MySQL dapat berjalan di berbagai platform, antara lain Linux, Windows, dan lain sebagainya.

2.5.1 Melakukan koneksi kepada database

Koneksi kepada database MYSQL dengan PHP menggunakan dua tahap :

a. Koneksi kepada server MySQL

Dilakukan untuk melakukan otentikasi, digunakan untuk login ke dalam server, menggunakan `mysql_connect()`.

b. Koneksi ke database

Dilakukan untuk memilih database mana yang ada dalam server yang akan dimanipulasi, karena bisa saja database yang dimaksud sudah tidak ada. Fungsi yang digunakan adalah `mysql_select_db( )`

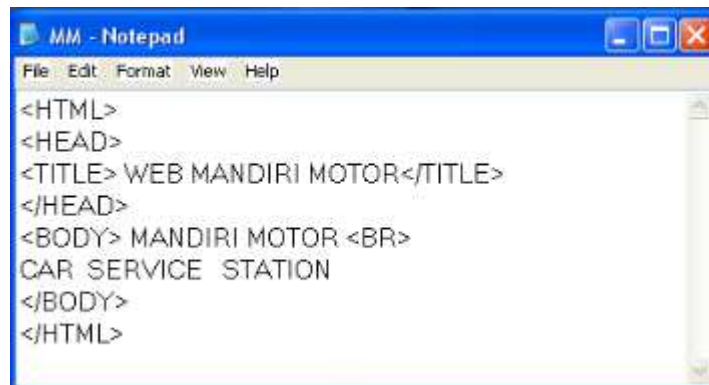
2.6 HTML (HyperText Markup Language)

HTML (Hyper Text Markup Language) adalah suatu format data yang digunakan untuk membuat dokumen hypertext. Dokumen HTML disebut markup language, karena berisi tanda-tanda (Tag) dan disusun oleh elemen-elemen yang merupakan ciri utama dari dokumen HTML. Tag html terdiri atas sebuah kurung sudut kiri (<), sebuah nama tag, dan sebuah kurung sudut kanan (>). Tag umumnya berpasangan (misalnya <H1> dengan </H1>).

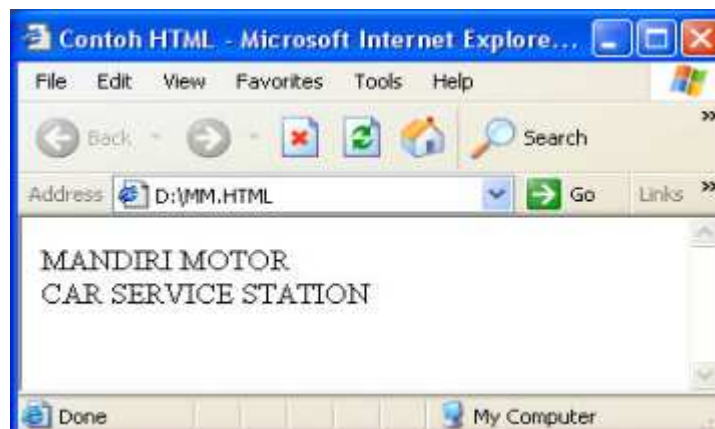
Elemen yang dibutuhkan untuk membuat suatu dokumen HTML dinyatakan dengan tag <html>, <head>, dan <body> berikut tag-tag pasangannya. Setiap dokumen terdiri atas tag head dan body.

Contoh penulisan html dasar sebagai berikut:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE> WEB MANDIRI MOTOR </TITLE>
</HEAD>
<BODY> MANDIRI MOTOR <BR>
CAR SERVICE STATION
</BODY>
</HTML>
```



Gambar 2.10 Tampilan HTML di Notepad



Gambar 2.11 Tampilan HTML di Browser

Dokumen HTML adalah file teks murni yang dapat dibuat dengan editor teks biasa ataupun dengan editor khusus. Untuk menjalankan dokumen HTML harus menggunakan program khusus yang disebut web browser.

2.7 Macromedia Dreamweaver CS3

Adobe Dreamweaver CS3 terdapat beberapa kemampuan bukan hanya sebagai *software* untuk desain web saja tetapi juga untuk menyunting kode serta pembuatan aplikasi Web dengan menggunakan berbagai bahasa pemrograman Web, antara lain : JPS, PHP, ASP, dan ColdFusion. Dreamweaver sendiri merupakan aplikasi yang digunakan sebagai HTML editor profesional untuk

mendesain web secara visual. Aplikasi ini juga biasa dikenal dengan istilah WYSIWYG (*What You See Is What You Get*), yang intinya adalah anda tidak harus berurusan dengan tag-tag HTML untuk membuat sebuah site dan dapat melihat hasil desainnya secara langsung.

Dreamweaver merupakan *software* utama yang digunakan oleh Web desainer maupun web programmer dalam mengembangkan suatu situs web. Hal ini disebabkan ruang kerja, fasilitas, dan kemampuan Dreamweaver yang mampu meningkatkan produktivitas dan efektivitas dalam desain maupun membangun suatu situs Web. Fasilitas penyunting secara visual dari Dreamweaver CS3 memungkinkan untuk menambah desain dan fungsionalitas halaman-halaman Web dan dapat membuat atau mengedit *image* dalam Macromedia Firework, selain itu kita dapat menambahkan objek Flash ke dalam Dreamweaver CS3.

Komponen-komponen yang terdapat di dalam ruang kerja Adobe Dreamweaver CS3 adalah:

- a. Insert Bar, berisi tombol-tombol untuk menyisipkan berbagai macam objek seperti: *image*, tabel, dan layer ke dalam dokumen.
- b. Document Toolbar, berisi tombol-tombol dan menu *pop-up* yang menyediakan tampilan berbeda dari jendela dokumen.
- c. Coding Window, berisi kode-kode HTML dan tempat untuk menuliskan kode-kode pemrograman, misalnya PHP atau ASP.
- d. Panel Group, adalah kumpulan panel yang saling berkaitan satu sama lainnya yang dikelompokkan di bawah satu judul.

- e. Property Inspector, digunakan untuk melihat dan mengubah berbagai properti objek atau teks.
- f. Jendela Dokumen, berfungsi untuk menampilkan dokumen di mana anda sekarang bekerja.
- g. Ruler, mempermudah ukuran dalam mendesain halaman web.
- h. Site Panel, digunakan untuk mengatur file-file dan folder-folder yang membentuk situs web.

2.8 Bimbingan Teknis

Kegiatan bimbingan teknis dimaksudkan untuk memberikan skill dan kemampuan kepada peserta dari materi yang diajarkan. Dari bimbingan teknis tersebut peserta diharapkan dapat mengimplementasikan materi yang diajarkan selama mengikuti bimbingan teknis pada dinas tempat peserta bekerja.

Kegiatan bimbingan teknis ini dilakukan setiap tahunnya, dalam setahun bisa mencapai tujuh angkatan bahkan lebih. Setiap satu angkatan diikuti 20 orang peserta dari 10 Dinas, yang setiap dinas diikuti 2 orang peserta.

BAB III

METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian

Penulis melakukan penelitian ini pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh yang beralamat di jalan Tgk. Cot Plieng No. 48 Banda Aceh, pada bagian Jabatan Fungsional Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh dan penelitian dilakukan dari tanggal 1 Mei sampai dengan Agustus 2012.

3.2 Prosedur Penelitian

Data yang dibutuhkan dalam penelitian Proyek Akhir ini adalah data-data yang berhubungan dengan perancangan dan pengimplementasian database pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh, maka untuk mendukung penulisan tersebut penulis melakukan pengumpulan data dengan metode yaitu :

1. Penelitian Lapangan

Penelitian lapangan adalah mendapatkan data langsung dari lapangan yang berkaitan dengan objek penulisan yang penulis dapatkan berdasarkan pengamatan di Lapangan selama penelitian pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh, baik dengan diskusi, wawancara maupun observasi.

2. Penulisan Teoritis

Penulisan teoritis adalah memperoleh bahan rujukan berupa referensi yang bersifat teoritis dari buku-buku dan sumber bacaan lain yang dapat mendukung penulisan laporan ini.

3. Studi Kepustakaan (*Library Research*)

Dalam penulisan laporan ini, maka penulis mendapatkan bahan masukan yang berasal dari bahan bacaan seperti buku – buku edaran-edaran / brosur-brosur, *internet* yang bertujuan untuk memperoleh data sekunder secara subjektif.

3.3 Jadwal Penelitian

Lama waktu penelitian dilaksanakan selama 3 bulan terhitung mulai tanggal 20 April 2012 sampai dengan tanggal 20 Juni 2012 untuk memperoleh data-data yang diperlukan untuk pembuatan sistem informasi bimbingan teknis (Bimtek) pada Dinas perhubungan, komunikasi, informasi dan telematika aceh.

3.4 Alat dan Bahan

Dalam melaksanakan penelitian Proyek ini, penulis menggunakan peralatan dan bahan-bahan lain :

1. Satu unit Komputer yang dilengkapi dengan sistem operasi Windows XP Profesional Edition, software *MySQL* dan *Macromedia Dreamweaver*.
2. Buku-buku panduan sebagai bahan bacaan yang membahas tentang pemrograman

Database untuk membantu perancangan aplikasi database.

3. Satu unit printer untuk mencetak data dan hasil laporan.
4. Alat tulis secukupnya.
5. Kertas ukuran A4 seperlunya.

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Proses

4.1.1 Diagram Konteks

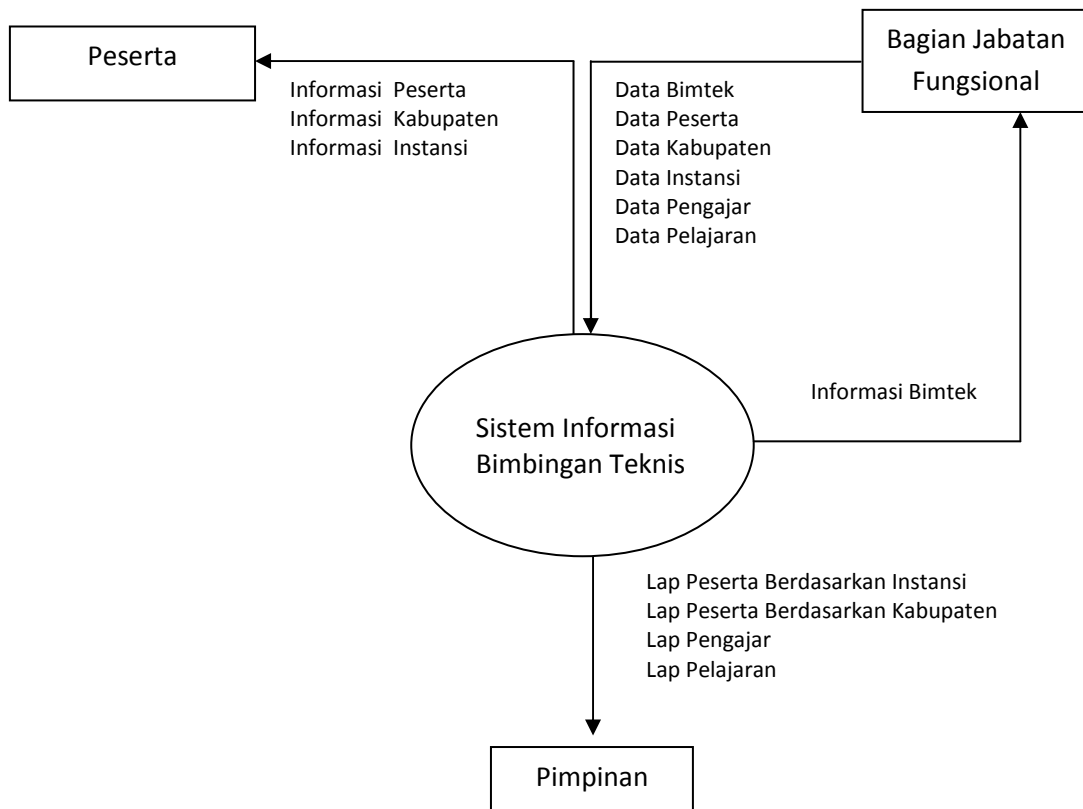
Diagram konteks adalah diagram yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. Diagram konteks merupakan level tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh input ke sistem atau output dari sistem.

Ia akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem. Sistem dibatasi oleh boundary (dapat digambarkan dengan garis putus). Dalam diagram konteks hanya ada satu proses. Tidak boleh ada store dalam diagram konteks.

Diagram konteks berisi gambaran umum (secara garis besar) sistem yang akan dibuat. Secara kalimat, dapat dikatakan bahwa diagram konteks ini berisi “siapa saja yang memberi data (dan data apa saja) ke sistem, serta kepada siapa saja informasi (dan informasi apa saja) yang harus dihasilkan sistem.”

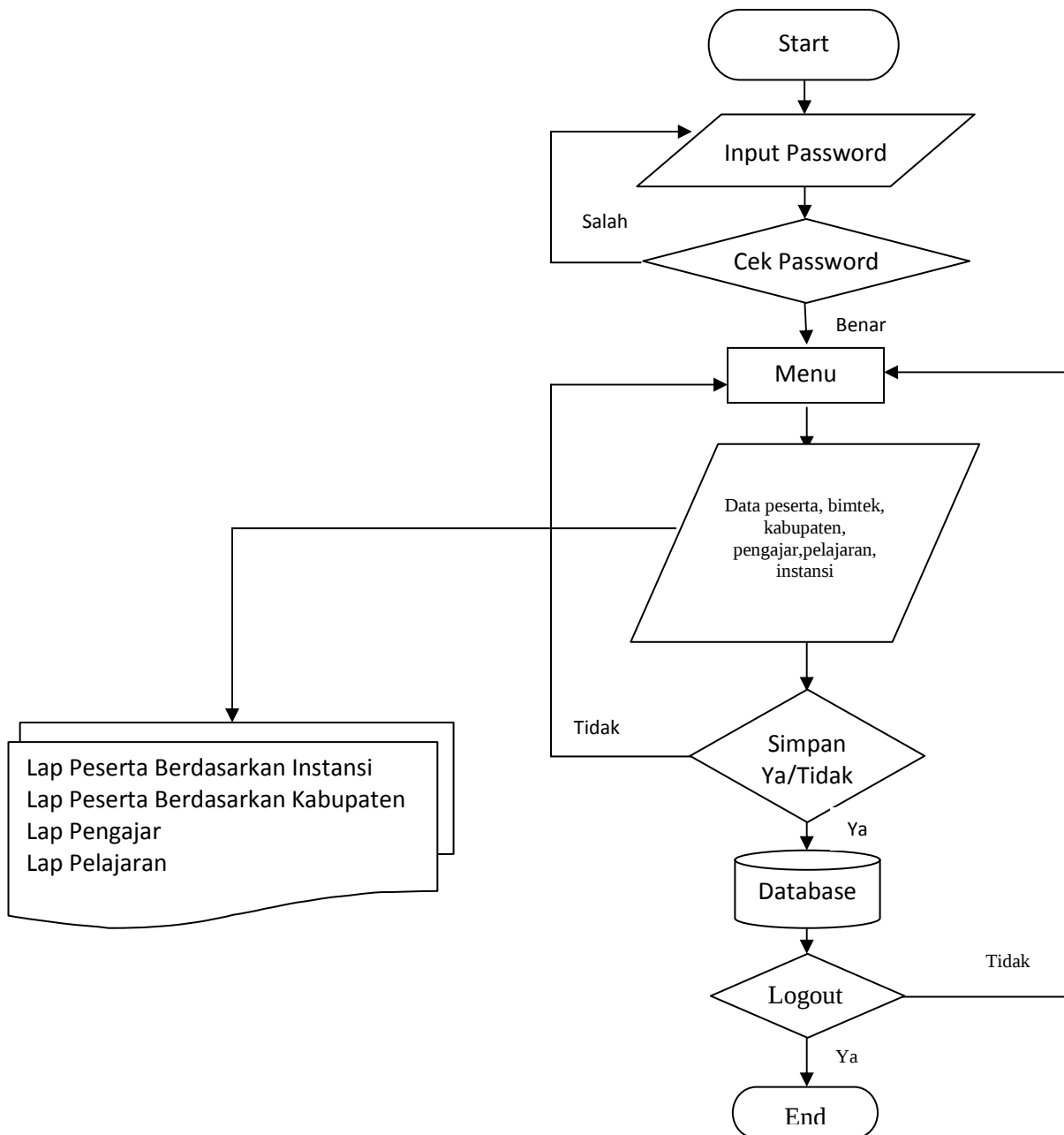
Jadi, yang dibutuhkan adalah :

1. Siapa saja pihak yang akan memberikan data ke sistem,
2. Data apa saja yang diberikannya ke sistem,
3. kepada siapa sistem harus memberi informasi atau laporan, dan
4. apa saja isi/ jenis laporan yang harus dihasilkan sistem.



Gambar 4.1 Diagram Konteks Sistem Informasi Bimbingan Teknis

4.1.2 Flowchart Sistem yang diusulkan



Gambar 4.2 Flowchart Sistem yang diusulkan

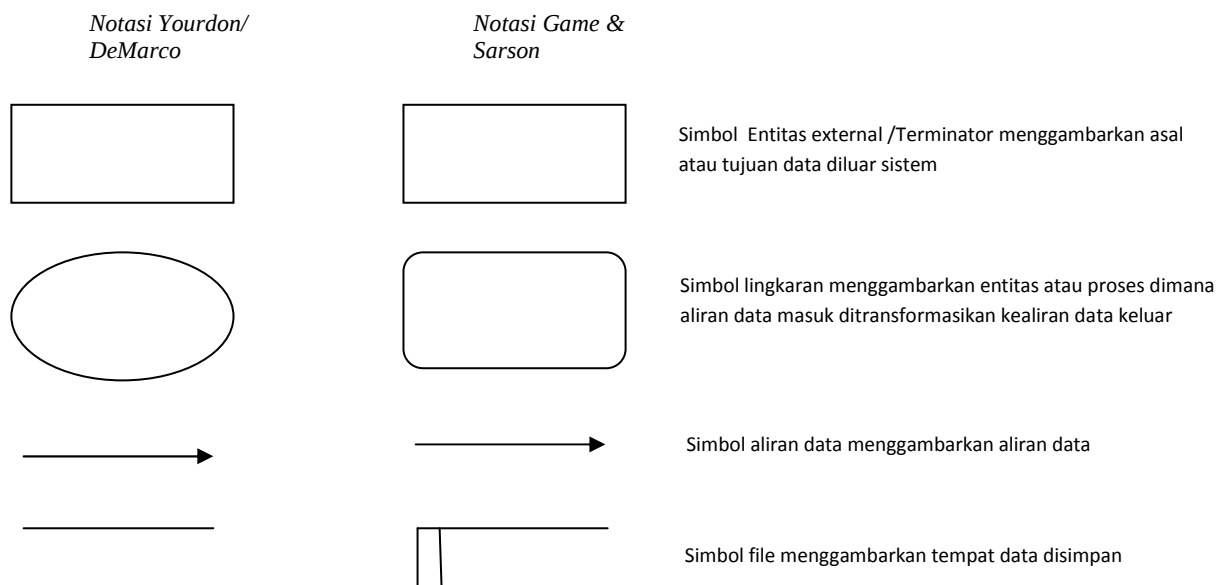
Untuk memulai program yaitu harus memasukan *iduser* ke dalam *form user* yang sudah dibuat oleh *Admin* supaya memperoleh izin untuk akses sesuai dengan tugasnya, disaat *password* diinput jika tidak sesuai maka akan muncul sebuah pesan bahwa *password* yang anda masukan tidak benar, kemudian *user* harus mencoba lagi dengan menginput *password* kembali sampai *password* yang diinput benar-benar sesuai. Jika *password* yang diinput sudah sesuai, maka akan muncul sebuah pesan selamat datang diaplikasi ini, setelah itu akan tampil sebuah *form* menu yang didalam *form* tersebut terdapat 2 (dua) pembagian, *input* data dan laporan.

Data yang diinputkan disimpan kedalam *database*, data yang sudah disimpan juga dapat *diedit* dan dihapus kembali sesuai dengan keperluan masing-masing. Hasil dari semua pendataan yang sudah membentuk laporan dapat langsung dicetak, dengan cara masuk kedalam *form* laporan untuk memilih data yang akan dicetak sesuai kebutuhan masing-masing kemudian tekan tombol cetak. Setelah melakukan pencetakan laporan tersebut *user* akan langsung keluar dari aplikasi tersebut, laporan yang sudah dicetak kemudian diberikan kepada pimpinan.

4.1.3 Diagram Arus Data (*Data Flow Diagram / DFD*)

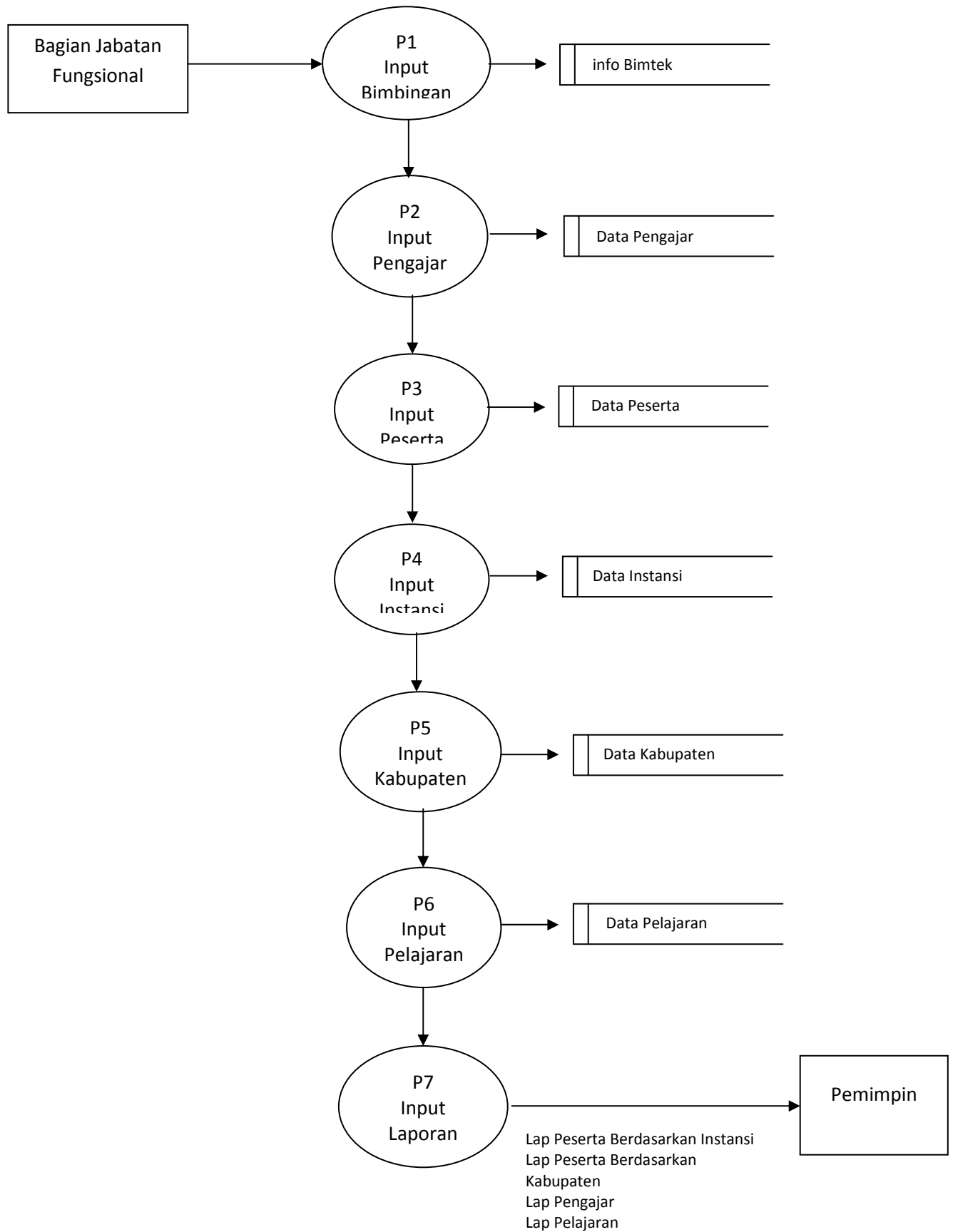
Data Flow Diagram (DFD) adalah representasi grafik dari sebuah sistem. DFD menggambarkan komponen-komponen sebuah sistem, aliran-aliran data di mana komponen-komponen tersebut, dan asal, tujuan, dan penyimpanan dari data tersebut.

Kita dapat menggunakan DFD untuk dua hal utama, yaitu untuk membuat dokumentasi dari sistem informasi yang ada, atau untuk menyusun dokumentasi untuk sistem informasi yang baru.



Gambar 4.3 Notasi-notasi simbolik didalam *Data Flow Diagram*

Berikut *Data Flow Diagram* (DFD) yang diusulkan :



Gambar 4.4 Data Flow Diagram/DFDLevel 1

4.2 Perancangan Database

4.2.1 Entity Relationship Diagram (ER-Diagram)

Didalam *database* penggunaan *ERD* sangat dibutuhkan. Karena *ERD* merupakan perhubungan antara satu entitas dengan entitas yang lainnya. Oleh karena itu penulis akan memberikan gambaran *ERD* yang berkaitan dengan program BIMTEK di Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh. Gambar dapat dilihat dilampiran, halaman ().

4.2.2 Struktur Tabel

Struktur data merupakan suatu kumpulan dari data yang saling berhubungan satu sama lain. Dibawah ini file yang digunakan dalam system informasi bimbingan teknis pada Dinas Pendidikan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh.

1. Tabel Bimbingan

Tabel bimbingan merupakan tabel yang memberikan informasi tentang kegiatan bimbingan yang dilakukan setiap tahunnya. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel bimtek, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_bimbingan	Int	11	primary key
2	Tahun	Varchar	4	tahun
3	Angkatan	Varchar	30	angkatan
4	Bimtek	Int	2	kode bimtek
5	id_judul	Varchar	100	judul
6	id_namabimtek	Varchar	100	nama bimtek
7	id_pengajar	Int	11	kode jenis pengajar
8	tgl_mulai	Date	10	tanggal mulai
9	tgl_selesai	Date	10	tanggal selesai

Tabel4.1 Tabel bimbingan

2. Tabel Instansi

Tabel instansi merupakan tabel yang berfungsi untuk memberikan informasi setiap nama-nama Dinas yang ada di setiap Kabupaten. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel instansi, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_instansi	Int	11	primary key
2	kode_instansi	Varchar	3	Kode instansi
3	nama_instansi	Varchar	100	Nama instansi
4	id_kabupaten	Int	2	kode jenis kabupaten

Tabel 4.2 Tabel Instansi

3. Tabel Kabupaten

Tabel kabupaten merupakan tabel yang memberikan informasi nama-nama kabupaten yang ada pada instansi. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel kabupaten, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_kabupaten	Int	11	primary key
2	kode_kabupaten	varchar	2	Kode kabupaten
3	nama_kabupaten	varchar	100	Nama kabupaten

Tabel 4.3 Tabel kabupaten

4. Tabel Pelajaran

Tabel pelajaran merupakan informasi pelajaran apa saja yang diajarkan pada kegiatan bimbingan teknis. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel pelajaran, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_pelajaran	Int	11	primary key
2	kode_pelajaran	Varchar	2	Kode pelajaran
3	nama_pelajaran	Varchar	100	Nama pelajaran

Tabel 4.4 Tabel pelajaran

5. Tabel Pengajar

Tabel pengajar merupakan tabel yang berfungsi untuk mendata biodata pengajar yang mengajar pada kegiatan bimbingan teknis. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel pengajar, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id	Int	11	primary key
2	nip_pengajar	Int	9	Nip pengajar
3	nama_pengajar	Varchar	100	Nama pengajar
4	jk	Varchar	10	Jenis kelamin
5	pendidikan	Enum	-	pendidikan
6	id_pelajaran	Int	11	
7	id_bimtek	Int	11	
8	tgl_input	Date	10	Tanggal input
9	photo	Varchar	50	Photo
10	biografi	Text	-	

Tabel 4.5 Tabel pengajar

6. Tabel Peserta

Tabel peserta merupakan tabel yang memberikan informasi siapa-siapa saja yang mengikuti bimbingan teknis setiap tahunnya. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel peserta, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id_peserta	Int	11	primary key
2	nip_peserta	Int	9	Nip peserta
3	nama_peserta	Varchar	100	Nama peserta
4	photo	Varchar	100	Photo
5	email	Varchar	100	Email
6	jk	Varchar	10	Jenis kelamin
7	no_hp	Varchar	100	
8	tgl_input	Date	-	Tanggal input
9	alamat	Text	-	Photo
10	id_instansi	Int	11-	
11	id_kabupaten	Int	11	
12	id_bimbingan	Int	11	
13	id_pelajaran	Int	11	

Tabel 4.6 Tabel Peserta

7. Tabel Kategori

Tabel kategori merupakan tabel yang berfungsi sebagai informasi atau judul besar dalam berita yang akan dimuat pada halaman website. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel kategori, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id	Int	11	primary key
2	kategori	Varchar	100	Kategori

Tabel 4.7 Tabel Kategori

8. Tabel Berita

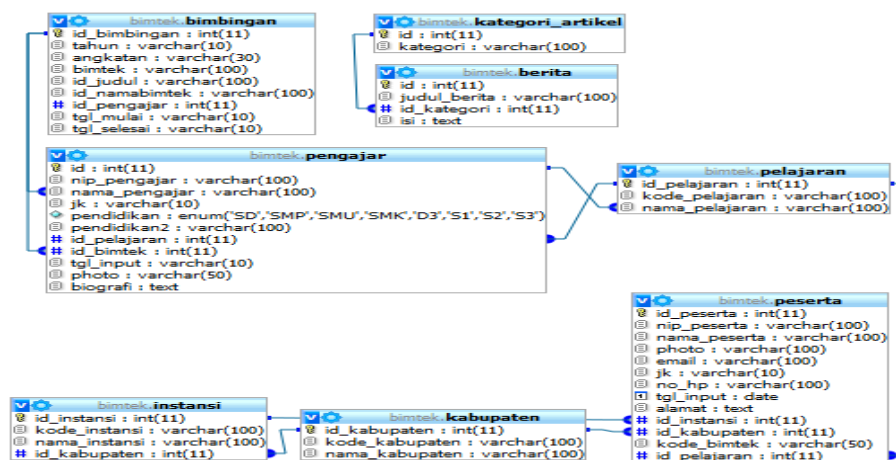
Tabel berita merupakan tabel yang berfungsi sebagai pemberi informasi pada halaman website berdasarkan kategori. Untuk melihat item apa saja yang ada pada tabel berita, dapat dilihat pada tabel berikut :

No	Field Name	Type	Ukuran	Keterangan
1	id	Int	11	primary key
2	judul_berita	Varchar	100	Judul berita
3	id_kategori	Int	11	
4	isi	Text		barita

Tabel 4.8 Tabel berita

4.2.3 Tabel Relasi

Bentuk relasi antar tabel dapat dilihat pada gambar relasi antar tabel dengan menggunakan bentuk diagram entity relationship pada basis data sistem informasi Bimbingan Teknis pada Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh.



Gambar 4.6 Relasi antar tabel pada Sistem Informasi Bimtek

4.3 Pembahasan Aplikasi

Pembahasan aplikasi adalah petunjuk untuk pengguna dalam menggunakan sistem informasi yang telah dirancang ini pada saat dijalankan.

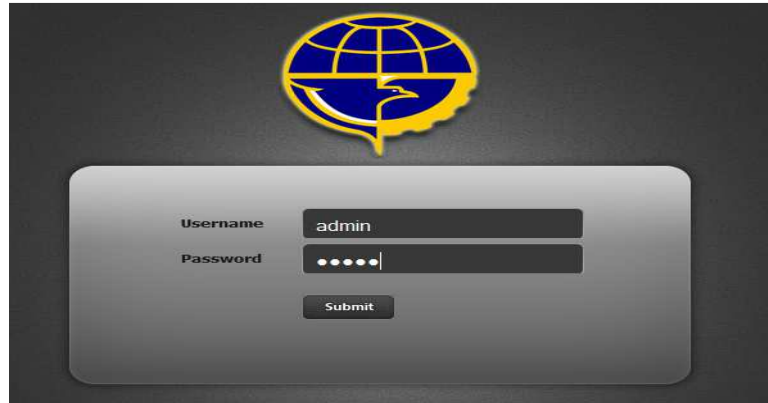
4.3.1 Halaman Website



Gambar 4.8 Tampilan Website

Halaman Website ini berfungsi sebagai sistem informasi yang haya melihat informasi jumlah peserta, pengajar dan instansi, info bimtek, artikel dan galery seperti gambar diatas.

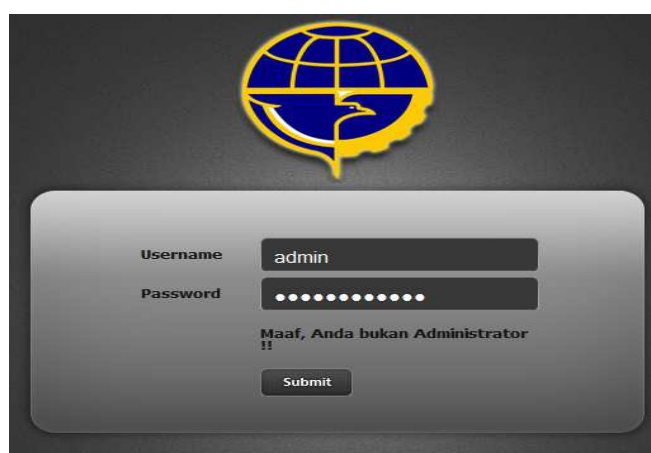
4.3.2 Halaman Login



Gambar 4.9 Tampilan Login

Halaman login ini berfungsi sebagai halaman tempat masuknya admin ke halaman utama. Sebelum masuk ke halaman utama admin harus mengisi username dan password terlebih dahulu.

Jika admin salah mengisi password, maka akan tampil sebuah pesan peringatan seperti gambar dibawah ini :



Dan jika password dan username admin benar, maka secara otomatis akan masuk ke halaman menu.

4.3.3 Halaman Utama

Halaman Utama berfungsi untuk mengendalikan sistem, terutama menu-menu yang ada pada sistem informasi bimtek. Berikut tampilannya :

HALAMAN ADMIN SISTEM INFORMASI BIMTEK

Beranda Info Bimtek Data Pengajar Data Peserta Data Instansi Data Kabupaten Data Pelajaran Upload Photo Artikel Logout

Tulis Artikel Input Informasi BIMTEK Input Data Peserta Input Data Pengajar Ubah Profile Ubah Password

Input kategori Berita dan Materi Pelajaran

ENTRI DATA KABUPATEN

Kode Kabupaten Nama Kabupaten Simpan

Input Kategori Instansi dan Kabupaten

ENTRI DATA INSTANSI

Nama Kabupaten Kode Instansi Nama Instansi Bireuen Simpan

Gambar 4.10 Tampilan menu utama

4.3.4 Halaman Menu Bimtek

Halaman ini berfungsi untuk menginput data-data bimtek, berikut tampilannya :

INPUT INFORMASI BIMBINGAN TEKNIK

Tahun 2012 *ex : 2012

Angkatan I (pertama)

Kode Bimtek 11

Nama Bimtek WORKSHOP

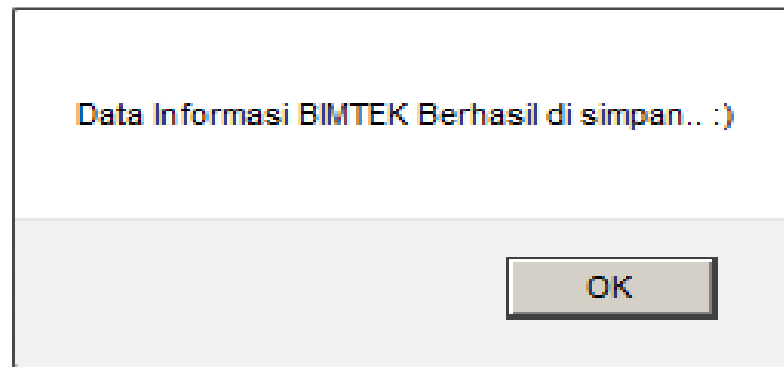
Judul Materi Bimtek perkenalan Web

Nama Pengajar ** M. Fadli, S.Kom, M.Kom

Tanggal Acara 2012-08-01 Selesai pada 2012-08-02

Simpan

Gambar 4.11 Tampilan input bimtek



Gambar 4.12 Tampilan *messages information*

Data Informasi BIMTEK								
No	Tahun	Angkatan	Kode Bimtek	Nama Bimtek	Judul Materi Bimtek	Tanggal Acara	Pengajar	Edit
1	2012	I (pertama)	11	WORKSHOP	perkenalan Web	2012-08-01 s/d 2012-08-02	M. Fadli, S.Kom, M.Kom	
2	2012	I (pertama)	91	WORKSHOP	tes	2012-08-16 s/d 2012-08-17	Bustaman, S.Kom	

<< Prev 1 Next >>

=====

Gambar 4.13 Tampilan Output bimtek

4.3.5 Halaman Data Pengajar

Halaman ini berfungsi untuk menginput biodata pengajar. Berikut tampilannya :

INPUT DATA PENGAJAR

NIP Pengajar: 091245612

Nama Pengajar: sahuddin, S.Kom, M.Kom

Kelamin: ☒ Pria ☐ Wanita

Photo: D:\jangan dihapus\New folder\yyfy8\ Browse...

Pendidikan Terakhir **: S2

Pelajaran yang diajarkan **: WORKSHOP Administrator Jaringan

Biografi Pengajar:

Tanggal Pengisian: 08/02/2012

Simpan

Gambar 4.14 Tampilan input data pengajar

Input Data Informasi Bimtek

List Data Pengajar Bimtek

No	NIP	Nama	Jenis Kelamin	Pendidikan	Materi Pelajaran yang di Ajarkan	Edit
1	91245612	sahuddin, S.Kom, M.Kom	Pria	S2	Administrator Jaringan	
2	390036249	Rosna Gunadum	Wanita	SMU	Desain Grafis	
3	390018153	Faisal, S.Kom	Pria	S1		
4	10261572	Bustaman, S.Kom	Pria		Analisis Sistem Informasi	
5	390013391	M. Fadli, S.Kom, M.Kom	Pria	S1	Web Master	

<< Prev 1 Next >>

Gambar 4.15 Tampilan Output data pengajar

4.3.6 Halaman Data Peserta

Halaman ini berfungsi untuk menginput biodata pengajar. Berikut tampilannya :

INPUT DATA PESERTA

=====

NIP Peserta	123456789
Nama Peserta	lina wati
Jenis Kelamin	☐ Pria ☒ Wanita
Photo	D:\jangan dihapus\New folder\20505 Browse... *foto max 100Kb
Email Peserta	lia@ymail.com
No Handphone Peserta	081276439593
Alamat Peserta	ajun jeumpet
Kode BIMTEK	11
Pelajaran yang di ikuti **	Administrator Jaringan
Asal Instansi **	Dinas Kesehatan
Asal Kabupaten **	Aceh Besar
Tanggal Pengisian	15-08-2012

Gambar 4.16 Tampilan Input data peserta

List Data Pengajar Bimtek								
No	NIP	Nama	JK	Email	Materi Pelajaran yang di ikuti	Asal Instansi	Asal Kabupaten	Edit
1	123456789	lina wati	Wanita	lia@ymail.com	Administrator Jaringan	Dinas Kesehatan	Aceh Besar	
2	2147483647	Prof. Dr. H. Tgk. Muhammad Husni, ST, M.Eng	Pria	husnixs@gmail.com	Analisis Sistem Informasi	Lembaga Pendidikan	Sabang	
3	2147483647	Muhammad Husni	Pria	husnixs@gmail.com	Bahasa Pemograman	Dinas Kesehatan	Aceh Selatan	

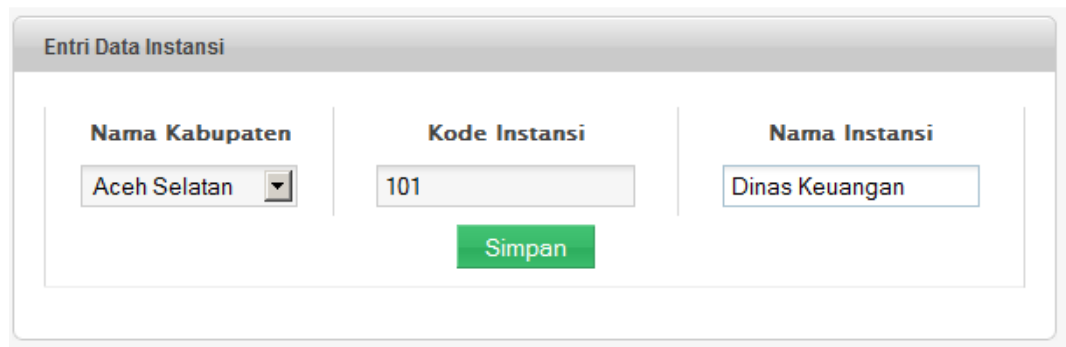
<< Prev 1 Next >>

=====

Gambar 4.17 Tampilan output data Peserta

4.3.7 Halaman Data Instansi

Halaman ini berfungsi untuk menginput data-data instansi yang ada di setiap kabupaten. Berikut tampilannya :

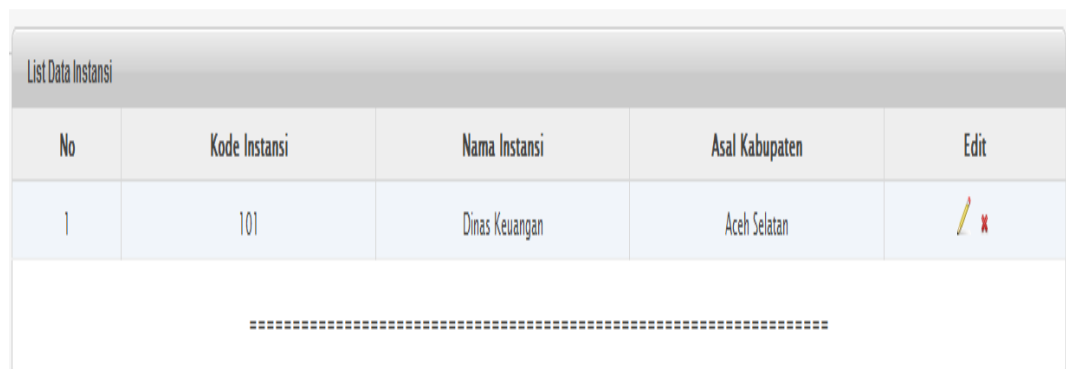


Entri Data Instansi

Nama Kabupaten Aceh Selatan	Kode Instansi 101	Nama Instansi Dinas Keuangan
---------------------------------------	-----------------------------	--

Simpan

Gambar 4.18 Tampilan Input Instansi



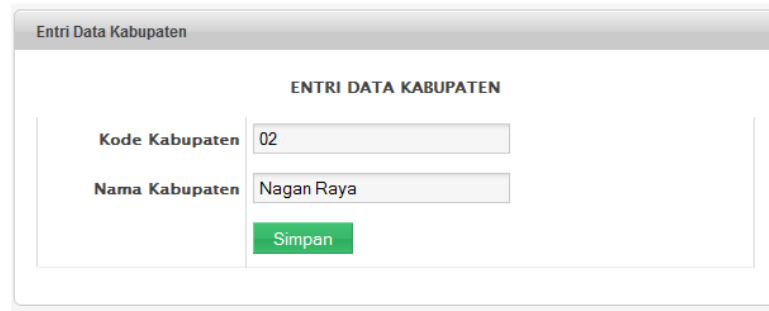
List Data Instansi

No	Kode Instansi	Nama Instansi	Asal Kabupaten	Edit
1	101	Dinas Keuangan	Aceh Selatan	

=====

Gambar 4.19 Tampilan output data instansi

4.3.8 Halaman Data Kabupaten



Entri Data Kabupaten

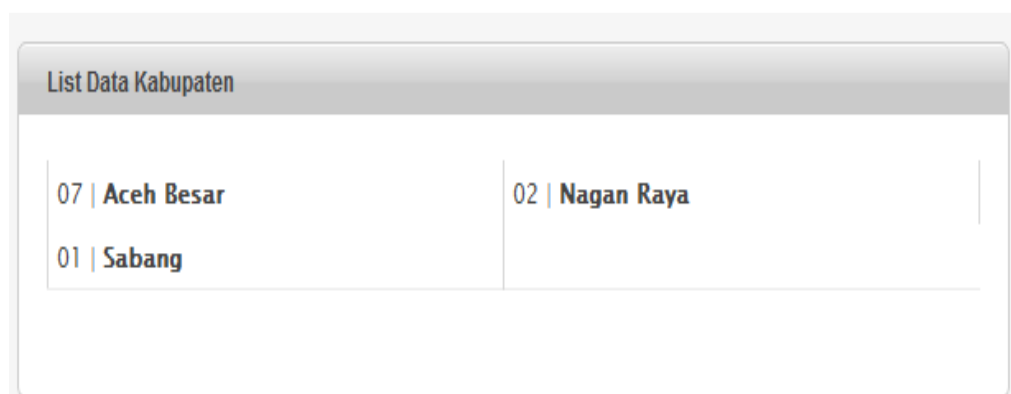
ENTRI DATA KABUPATEN

Kode Kabupaten 02

Nama Kabupaten Nagan Raya

Simpan

Gambar 4.20 Tampilan input data kabupaten



List Data Kabupaten	
07 Aceh Besar	02 Nagan Raya
01 Sabang	

Gambar 4.21 Tampilan output data kabupaten

4.3.9 Halaman Pelajaran

Halaman ini berfungsi untuk mengisi/menginput pelajaran-pelajaran yang diajarkan. Berikut tampilannya :

Entri Data Pelajaran

ENTRY DATA PELAJARAN

Kode Pelajaran 92

Nama Pelajaran vical basic

Simpan

Gambar 4.22 Tampilan input data pelajaran

List Data Pelajaran BIMTEK	
90 Web Master	91 Bahasa Pemograman
92 vical basic	

Gambar 4.23 Tampilan output data pelajaran

4.3.10 Halaman Upload Foto

Halaman ini berfungsi untuk meng-*upload* gambar yang akan ditampilkan ke halaman website. Berikut form upload foto pada aplikasi bimtek :

Upload Photo

Pilih Jenis Kategori: Pelatihan Dinas Pendidikan

Photo 1: Browse...

Keterangan:

Photo 2: Browse...

Keterangan:

Photo 3: Browse...

Keterangan:

Photo 4: Browse...

Keterangan:

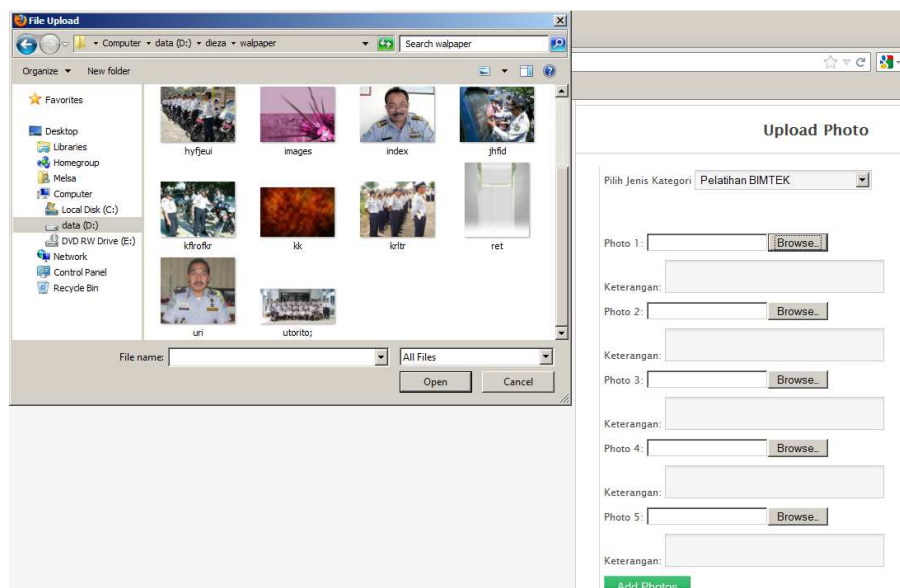
Photo 5: Browse...

Keterangan:

Add Photos

Gambar 4.24 Tampilan upload foto

Setelah halaman upload foto muncul, masukan foto yang ingin ditampilkan dihalaman website dengan memilih tombol browser pada halaman upload foto seperti dibawah ini.



Gambar 4.25 Tampilan File Upload

Berikut tampilan foto yang telah diupload pada halaman website :



Gambar 4.26 Tampilan Gallery

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil dan pembahasan yang telah dikemukakan sebelumnya, maka dapat diambil simpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi *Database* yang akurat dapat memudahkan pihak Dinas Perhubungan, Komunikasi, Informasi dan Telematika Aceh untuk bisa mengakses data secara mendetail.
2. Sistem Informasi Bimtek dapat memberikan informasi-informasi Bimtek bagi *member* yang membutuhkan.

3. Admin dapat mengupdate data pribadinya dan mengubah passwordnya sendiri.

5.2 Saran

Saran yang dapat penulis sampaikan antara lain :

Sistem Informasi Bimtek ini sebaiknya harus terus dikembangkan, agar dapat menjadi sebuah sistem yang banyak diminati orang dalam mencari informasi Bimtek dan Perlu diterapkannya security sistem secara berjenjang dengan tujuan untuk menjaga keamanan data dan validitas informasi.

DAFTAR PUSTAKA

- Andi Yogyakarta dengan Madcom. 2008, *Adobe Dreamweaver CS3 dan PHP*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Buyens, J. 2001. *Web Database Development, Step by step*. PT. Elex Media Komputindo: Jakarta.
- Mutmainah, Siti. 2006. *Proyek Desain Web Berbasis Grafis dengan Dreamweaver dan Fireworks*. Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit. 2004. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP MySQL*. Yogyakarta : Gava Media.
- Prasetyo, Didik Dwi. 2004. *Belajar Sendiri Aplikasi Bisnis dan Perkantoran*. PT Elex Media Komputindo : Jakarta.
- Haryono, Noor. 2003. *Ringkasan Materi Kuliah Pengantar Informatika*. www.ilmukomputer.com. Copyright 2003.
- Irmansyah, Faried. 2003. *Pengantar Database*. www.ilmukomputer.com. Copyright 2003.

Wahyono, Teguh.2004. *Computer Based Information System (CBIS)*.
www.ilmukomputer.com.Copyright 2004.

Script program

Script Input Data Bimtek

```
<?php session_start(); include('../config.inc.php'); ?>

<?php if(!isset($_SESSION['username']) || (trim($_SESSION['username']) ==
"")){header('Location: ../index.php'); exit();}else{ ?>

<?php

$data_bimtek= array('WORKSHOP','SOSIALISASI','BIMBINGAN TEKNIS');

if($_POST['doDelete'] == 'Delete') {

if(!empty($_POST['xx'])) {

mysql_query("delete from bimbingan where id_bimbingan='".$_POST[xx]");

}

}

?>

<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">

<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">

    <head>

        <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-
8" />

        <title>MANAGE INFORMASI BIMTEK</title>

        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/reset.css"
tp:abs="css-admin/reset.css" media="screen" />

        <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/grid.css"
tp:abs="css-admin/grid.css" media="screen" />
```

```

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../css-admin/styles.css"
    ttpabs="../../css-admin/styles.css" media="screen" />

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../css-admin/tablesor
    ttpabs="../../css-admin/tablesor.css" media="screen" />

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../css-admin/thickbox
    ttpabs="../../css-admin/thickbox.css" media="screen" />

    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="../../css-admin/theme-blue
    ttpabs="../../css-admin/theme-blue.css" media="screen" />

    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all"
    href="../../js/jquery.ui.all.css" />

    <link rel="stylesheet" type="text/css" media="all" href="../../js/jquery-
    1.8.23.custom.css" />

    <link href="../../js/jquery-ui.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>

    <link rel="stylesheet" href="../../js/jquery.ui.all.css">

    <script src="../../js/jquery.min.js" type="text/javascript"></script>

    <script type="text/javascript" src="../../css-admin/thickbox.js"></script>

    <script src="../../js/jquery-1.8.0.js"></script>

    <script src="../../js/jquery.ui.core.js"></script>

    <script src="../../js/jquery.ui.widget.js"></script>

    <script src="../../js/jquery.ui.datepicker.js"></script>

    <script src="../../js/jquery.ui.datepicker-id.js"></script>

<script>

    $(function() {

        $.datepicker.setDefaults( $.datepicker.regional[ "" ] );

        $( "#from, #to" ).datepicker( $.datepicker.regional[ "id" ] );

        $( "#locale" ).change(function() {

            $( "#from, #to" ).datepicker( "option",

```

```

$.datepicker.regional[ $( this ).val() ];

    });

});

</script>

<script>

function confirmDelete(delUrl) {

    if (confirm("Are you sure you want to delete")) {

        document.location = delUrl;

    }

}

</script>

<style type="text/css">

<!--

.style1 {

    font-size: 24px;

    font-weight: bold;

}

-->

</style>

<style type="text/css">

.ajax-loading{padding:0 0 0 22px; background:url(loading.gif) no-repeat left;}

.response{padding:5px; background:#FF0000; color:#FFFFFF; font-weight:bold;}

label{display:block;padding: 10px 0 0 0;}

.style2 {color: #FFFFFF}

```

```
.style3 {font-weight: bold}
```

```
.style4 {font-weight: bold}
```

```
</style>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(document).ready(function()//When the dom is ready
```

```
{
```

```
$("#kode").change(function()
```

```
{ //if theres a change in the username textbox
```

```
var username = $("#kode").val();//Get the value in the username textbox
```

```
if(username.length > 1)//if the lenght greater than 1 characters
```

```
{
```

```
$("#availability_status").html('&nbsp;Checking availability...');
```

```
//Add a loading image in the span id="availability_status"
```

```
$.ajax({ //Make the Ajax Request
```

```
    type: "POST",
```

```
    url: "cek_kode.php", //file name
```

```
    data: "kode="+ username, //data
```

```
    success: function(server_response){
```

```
        $("#availability_status").ajaxComplete(function(event, request){
```

```

        if(server_response == '0')//if ajax_check_username.php return value "0"
        {
            $("#availability_status").html('<font color="Green"> Cocok : KODE belum terdaftar</font>
');

            //add this image to the span with id "availability_status"

        }

        else if(server_response == '1')//if it returns "1"
        {
            $("#availability_status").html('<font color="Red"> Maaf KODE ini Sudah Terdaftar </font>
');

        }

    });

}

});

}

else

{

    $("#availability_status").html('<font color="#cc0000">KODE terlalu
pendek</font>');

    //if in case the username is less than or equal 3 characters only

}

```

```
return false;
```

```
});
```

```
});
```

```
</script>
```

```
</head>
```

```
    <body>
```

```
        <!-- Header -->
```

```
    <div id="header">
```

```
        <!-- Header. Status part -->
```

```
    <div id="header-status">
```

```
        <div class="container_12">
```

```
            <div class="grid_8"><strong> &nbsp;
```

```
                HALAMAN ADMIN SISTEM INFORMASI  
BIMTEK</strong></div>
```

```
        </div>
```

```
        <div style="clear:both;"></div>
```

```
    </div> <!-- End #header-status -->
```

```
    <!-- Header. Main part -->
```

```
    <div id="header-main">
```

```
        <div class="container_12">
```

```
            <div class="grid_12">
```

```
                <div id="logo">
```

```
                    <ul id="nav">
```

```

        <li><a href="../homepage.php">Beranda</a></li>

        <li id="current"><a href="">Info Bimtek</a></li>

        <li><a href="../pengajar/data_pengajar.php">Data
Pengajar</a></li>

        <li><a href="../peserta/peserta.php">Data Peserta</a></li>

        <li><a href="../instansi/data_instansi.php">Data
Instansi</a></li>

        <li><a href="../kabupaten/data_kabupaten.php">Data
Kabupaten</a></li>

        <li><a href="../pelajaran/data_pelajaran.php">Data
Pelajaran</a></li>

        <li><a href="../galery/data_galery.php">Upload
Photo</a></li>

        <li><a href="../artikel/data_artikel.php">Artikel</a></li>

        <li><a href="../logout.php">Logout</a></li>

    </ul>

</div><!-- End. #Logo -->

</div><!-- End. .grid_12-->

<div style="clear: both;"></div>

</div><!-- End. .container_12 -->

</div> <!-- End #header-main -->

<div style="clear: both;"></div>

<!-- Sub navigation -->

<div id="subnav">

    <div class="container_12">

        <div class="grid_12"></div><!-- End. .grid_12-->

    </div><!-- End. .container_12 -->

```

```

        <div style="clear: both;"></div>

    </div> <!-- End #subnav -->

</div> <!-- End #header -->


    <div class="container_12">

        <div style="clear:both;"></div><div class="grid_12">

<div class="bottom-spacing">


        <!-- Button -->

        <div class="float-right">

            <a href="#input" target="_self" class="button">

                <span>Input Data Informasi Bimtek </span>                </a>
            </div>


        <!-- Table records filtering -->

    </div>


    <!-- Example table -->

    <div class="module">

        <h2><span>Data Informasi BIMTEK

        <?php

                                $sqlaaa = mysql_query("SELECT * FROM
bimbingan");

```

```
$mabok = mysql_num_rows ($sqlaaa);
```

```
echo " (<b> $mabok </b>) ";
```

```
?>
```

```
</span></h2>
```

```
<div class="module-table-body">
```

```
<form action="bimtek.php" method="post">
```

```
<table id="myTable" >
```

```
<thead>
```

```
<tr>
```

```
<th width="3%" style="width:3%"><div align="center">No</div></th>
```

```
<th width="3%" style="width:3%"><div align="center">Check</div></th>
```

```
<th width="3%" style="width:3%"><div align="center">Tahun</div></th>
```

```
<th width="7%" style="width:7%"><div align="center">Angkatan</div></th>
```

```
<th width="3%" style="width:3%"><div align="center">Kode Bimtek</div></th>
```

```
<th width="5%" style="width:5%"><div align="center">Nama Bimtek</div></th>
```

```
<th width="13%" style="width:13%"><div align="center">Judul Materi Bimtek</div></th>
```

```

        <th width="7%" style="width:13%"><div
align="center">Tanggal Acara</div></th>

        <th width="10%" style="width:15%"><div
align="center">Pengajar</div></th>

        <th width="5%" style="width:5%"><div
align="center">Edit</div></th>

    </tr>

</thead>

<tbody>

    <tr>

        <?php

```

```

        $bts = 20;

        $hlamn = $_GET['hlamn'];

        if (empty($hlamn)){

            $poss = 0;

            $hlamn = 1;

        } else {

            $poss = ($hlamn - 1) * $bts;

        }

        $display = mysql_query ("SELECT * FROM bimbingan LEFT JOIN
pengajar ON bimbingan.id_pengajar = pengajar.id order by id_bimbingan DESC
LIMIT $poss, $bts");

        $number = $poss+1;

        while($melsa = mysql_fetch_array($display)){

```

```

echo " <tr><td valign='top' align='center'>$number</div></td>

<td align='center'><input type='checkbox'
name=xx id=xx value=$melsa[id_bimbingan]/></td>

<td>$melsa[tahun]</td>

<td>$melsa[angkatan]</td>

<td>$melsa[bimtek]</td>

<td>$melsa[id_namabimtek]</td>

<td>$melsa[id_judul]</td>

<td>$melsa[tgl_mulai] s/d

$melsa[tgl_selesai]</td>

<td>$melsa[nama_pengajar]</td>

<td valign='top' align='center'><div id='sorter'><a
href=edit_data.php?id=$melsa[id_bimbingan]><img src=../css-admin/pencil.gif
tppabs=../css-admin/pencil.gif width=16 height=16 alt=edit /></a>&nbsp;<a
href='hapus.php?hapusdataini=$melsa[id_bimbingan]' onClick=\"return
confirm('Apakah anda yakin ingin menghapus data ini..? data yang telah di hapus
tidak bisa kembali lagi...!')\" ><img src=../images/user_logout.png
tppabs=../images/user_logout.png width=16 height=16 alt=edit /></a></div></td>

</tr>";

$number++;

}

echo "</table>";

?>

<td></td>

</tr>

</tbody>

```

```

        </table>

        <div align="center">

            <p>

<?php

    $stampil3 = mysql_query("SELECT * FROM bimbingan");
    $jmlData = mysql_num_rows($stampil3);
    $jmlHal = ceil($jmlData/$bts);

    //Link ke hlamn sebelumnya (Prev)
    if ($hlamn > 1){
        $prev = $hlamn - 1;
        echo "<a href=$_SERVER[PHP_SELF]?hlamn=$prev><< Prev </a>";
    } else {
        echo "<< Prev";
    }

    //Tampilkan link hlamn 1,2,3,...
    for($i=1;$i<=$jmlHal;$i++){
        if ($i != $hlamn){
            echo "<a href=$_SERVER[PHP_SELF]?hlamn=$i>| $i | </a>";
        } else {
            echo " $i ";
        }
    }
}

```

```

//Link ke hlamn berikutnya (Next)

if ($hlamn < $jmlHal){

    $next = $hlamn + 1;

    echo "<a href=$_SERVER[PHP_SELF]?hlamn=$next> | Next >></a>";

}else{

    echo "Next >> </center>";

}

?>

</p>

<div align="left"></div>

</div>

<p><span class="style2">.....</span>

    <input name="doDelete" type="submit" id="doDelete"
value="Delete" class="submit-gray">

</p>

</form>

<tr>

    <td><form id="form1" method="post" action="cari.php">

        <span class="style2">.....</span> <strong>Cari Data Apapun
Tentang Bimtek :

        </strong>

        <input type="text" name="keyword" id="keyword"
class="input-short" />

```



```

</tr>

<tr>


</tr>

<tr>

    <td valign="top"><table width="64%" border="0" align="center"
cellpadding="3" cellspacing="5" bordercolor="#0000FF" class="keliling">

        <tr class="batas">

            <td colspan="3" align="center"><div align="center">

                <p><span class="style1"><a name="input" id="input"></a>INPUT
INFORMASI BIMBINGAN TEKNIK</span></p>

                <p>=====</p>

            </div></td>

        </tr>

        <tr>

            <td colspan="3" bgcolor="#CCFFFF">

                <div id="response"></div>

                <div style="padding: 15px 2;">

            </td>

        </tr>

    </tr>

    <td width="29%" bgcolor="#CCFFFF"><div
align="right"><strong>Tahun</strong></div></td>

    <td width="71%" colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><input
name="tahun" type="text" size="10" maxlength="7" class="input-short"/>

```

```

        *<span class="style4">ex : 2012</span></td>

</tr>

<tr>

    <td align="right" bgcolor="#FFFFCC"><div
align="right"><strong>Angkatan</strong></div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><input name="angkatan"
type="text" size="40" maxlength="60" class="input-short" /></td>

</tr>

<tr>

    <td align="right" bgcolor="#CCFFFF"><div align="right"><strong>Kode
Bimtek</strong></div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><input name="kode" id="kode"
type="text" class="input-short" maxlength="2" /><span
id="availability_status"></span></div></td>

</tr>

<tr>

    <td align="right" bgcolor="#CCFFFF"><div
align="right"><strong>Nama Bimtek</strong></div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><select name="namabimtek">

        <option value="" onblur="List BIMTEK" label="bimtek"
onfocus="List Bimtek"></option>

        <?php

            foreach($data_bimtek as $indeks=>$bimtek) {

                echo "<option value='$bimtek'>$bimtek</option>";

            }

        ?>

    </select></td>

```

```

</tr>

<tr>

    <td align="right" bgcolor="#FFFFCC"><div align="right"><strong>Judul
Materi Bimtek</strong></div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><input type="text" name="judul"
id="textfield" class="input-medium" />        </td>

</tr>

<tr class="batas2">

    <td align="right" bgcolor="#FFFFCC"><div
align="right"><strong>Nama Pengajar **</strong></div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><select name="pengajar">

        <option value="pengajar" onblur="pengajar"></option>

        <?php

            $sql = mysql_query("SELECT * FROM pengajar");

            while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

                echo "<option
value='$data[id]'>$data[nama_pengajar]</option>";

            }

        ?>

    </select></td>

</tr>

<tr>

    <td><div align="right"><strong>Tanggal Acara</strong></div></td>

    <td><input type="text" name="mulai" id="from" class="input-short" />

```

 Selesai pada

<input type="text" name="selesai" id="to" class="input-short"/>

</td>

</tr>

<tr>

<td><div align="right"></div></td>

<td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF">

<input name="tb_insimpan" type="submit" value="Simpan"
class="submit-green" id="task" />

</td>

</tr>

</table>

<div align="center">

<label>

</label>

</div></td>

</tr>

</table>

</form>

<p>Note :

 SEMUA FORM
WAJIB DI ISI</p>

<p>Note :

> ** apabila data pengajar tersebut belum ada, silahkan anda menginput di sini</p>

</div> <!-- End .module-body -->

</div> <!-- End .module -->

<div style="clear:both;"></div>

</div>

<!-- End .grid_12 -->

<!-- Settings-->

<!-- Password -->

<!-- End .grid_6 -->

<div style="clear:both;"></div>

<div class="grid_3"><h1> </h1>

</div>

<!-- End .grid_3 --><!-- End .grid_6 -->

<div style="clear:both;"></div>

</div> <!-- End .container_12 -->

```

<!-- Footer -->

<div id="footer">

    <div class="container_12">

        <div class="grid_12">

            <!-- You can change the copyright line for your own -->

            <p>&copy; 2012<a href="http://www.templatescreme" title="Visit
For More Free Website Templates"></a></p>

        </div>

    </div>

    <div style="clear:both;"></div>

</div> <!-- End #footer -->

</body>

</html>

<?php } ?>

```

Input Data Peserta

```

<?php session_start();

include('../config.inc.php');

ob_start();

include 'gethint.php';

ob_end_clean();

?>

```

```

<?php if(!isset($_SESSION['username']) || (trim($_SESSION['username']) ==
"")){header('Location: ../index.php'); exit();}else{ ?>

<?php

include('fungsi_thumb.php');

$data_bimtek= array('WORKSHOP','SOSIALISASI','BIMBINGAN TEKNIS');

$data_pendidikan= array('SD','SLTP','SMU','SMK','D3','S1','S2','S3');


$tb_insimpan     =$_POST['tb_insimpan'];

    if ($tb_insimpan) {

        $nip                     =$_POST['nip'];

        $nama                     =$_POST['nama'];

        $idkelamin                =$_POST['jk'];

        $email                    =$_POST['email'];

        $nohp                     =$_POST['nohp'];

        $idalamat                 =$_POST['alamat'];

        $idbimtek                  =$_POST['kodebimtek'];

        $idpelajaran              =$_POST['pelajaran'];

        $idinstansi                =$_POST['instansi'];

        $idkabupaten              =$_POST['kabupaten'];

        $TxtTglInput              =$_POST['TxtTglInput'];


        if ($nama=="") {

            echo "Nama Peserta  masih kosong";

            echo " [<a href='peserta.php'> Kembali </a>]";

            exit;

```

```

}

elseif ($email=="") {

    echo "Email Peserta masih kosong";

    echo " [<a href='peserta.php'> Kembali </a>]";

    exit;

}

elseif ($idpelajaran=="pelajaran") {

    echo "Data pelajaran masih kosong";

    echo " [<a href='peserta.php'> Kembali </a>]";

    exit;

}

elseif ($idinstansi=="instansi") {

    echo "Data pelajaran masih kosong";

    echo " [<a href='peserta.php'> Kembali </a>]";

    exit;

}

elseif ($idkabupaten=="kabupaten") {

    echo "Data pelajaran masih kosong";

    echo " [<a href='peserta.php'> Kembali </a>]";

    exit;

}

else {

    // Mengkopi file gambar/foto

    $lokasiFile          = $_FILES['fupload']['tmp_name'];

```

```
$tipeFile          = $_FILES['fupload']['type'];  
$namaFile          = $_FILES['fupload']['name'];  
$acak              = date('dmY-his');  
$namaGambar        = $acak.$namaFile;  
$date              = date('dmYhis');
```

```
if (!empty($lokasiFile)){  
    UploadBook($namaGambar);  
  
}
```

```
$tgl_in =date('d-m-Y');
```

```
$query = "SELECT COUNT(*) AS count FROM peserta  
WHERE nip_peserta='$nip' OR email='$email' ";  
  
$results = mysql_query($query) or die ("Error reading from  
database");
```

```
$tolol = mysql_fetch_array($results);
```

```
if ($tolol['count'] > 0) {  
  
    echo "<script language='javascript'>alert('Maaf NO NIP (  
$nip ) Atau email ( $email ) sudah terdaftar di database, silahkan ulangi lagi.. :));  
  
window.location='peserta.php'</script>";  
  
} else {  
  
    $sql = mysql_query("INSERT INTO peserta(nip_peserta  
,nama_peserta, email, jk, no_hp,
```

```
)
    tgl_input,alamat,id_instansi,id_kabupaten,kode_bimtek,photo,id_pelajaran
```

```
VALUES('$nip','$nama','$email','$idkelamin','$nohp','$tgl_in','$idalamat',
```

```
'$idinstansi','$idkabupaten','$idbimtek','$namaGambar','$idpelajaran'))");
```

```
    if ($sql){
```

```
        echo "<script language='javascript'>alert('Data
Pengajar Berhasil di simpan.. :'))";
```

```
        window.location='peserta.php'</script>";
```

```
        /*echo "<h3><div align='center'> Data berhasil disimpan
</div></h3>";*/
```

```
    }
```

```
}
```

```
}
```

```
?>
```

```
<?php } ?>
```

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Strict//EN"
"http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-strict.dtd">
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head>
```

```
    <meta http-equiv="content-type" content="text/html; charset=utf-
8" />
```

```
    <title>MANAGE INFORMASI PESERTA</title>
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/reset.css"
tppabs="css-admin/reset.css" media="screen" />
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/grid.css"
tppabs="css-admin/grid.css" media="screen" />
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/styles.css"
tppabs="css-admin/styles.css" media="screen" />
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/tablesorter.css"
tppabs="css-admin/tablesorter.css" media="screen" />
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/thickbox.css"
tppabs="css-admin/thickbox.css" media="screen" />
```

```
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="../css-admin/theme-blue.css"
tppabs="css-admin/theme-blue.css" media="screen" />
```

```
<script type="text/javascript" src="../css-admin/jquery-1.3.2.min.js" tppabs="css-
admin/jquery-1.3.2.min.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="../css-admin/jquery.tablesorter.min.js"
tppabs="css-admin/jquery.tablesorter.min.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="../css-admin/jquery.tablesorter.pager.js"
tppabs="css-admin/jquery.tablesorter.pager.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="../css-admin/jquery.pstrength-min.1.2.js"
tppabs="css-admin/jquery.pstrength-min.1.2.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="../css-admin/thickbox.js" tppabs="css-
admin/js/thickbox.js"></script>
```

```
<link href="../css/jquery-ui.css" rel="stylesheet" type="text/css"/>
```

```
<link href="../css/jquery.autocomplete.css" rel="stylesheet"
type="text/css"/>
```

```
<script type="text/javascript" src="../js/jquery.min.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="../js/jquery.js"></script>
```

```
<script type="text/javascript" src="../js/jquery.autocomplete.js"></script>
```

```
<script src="../js/jsDatePick.min.1.3.js"></script>
```

```
<script>
```

```
$(document).ready(function() {  
    $("#datepicker").datepicker();  
});
```

```
</script>
```

```
<script>
```

```
$(document).ready(function() {  
    $("#datepicker2").datepicker();  
});
```

```
</script>
```

```
<script>
```

```
$(document).ready(function(){  
    $("#peserta").autocomplete("autocomplete.php", {  
        selectFirst: true  
    });  
});
```

```
</script>
```

```
<!-- Initiate tablesorter script -->
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(document).ready(function() {  
    $("#myTable")  
    .tablesorter({  
        // zebra coloring  
        widgets: ['zebra'],
```

```

// pass the headers argument and assing a
object
headers: {
    // assign the sixth column (we start
counting zero)
    6: {
        // disable it by setting the
property sorter to false
        sorter: false
    }
}
}))
.tablesorterPager({container: $("#pager")});
});
</script>

```

```

<script language="JavaScript" type="text/JavaScript">
<!--
function MM_openBrWindow(theURL,winName,features) { //v2.0
    window.open(theURL,winName,features);
    return false;
}
//-->
</script>
<script>
function confirmDelete(delUrl) {

```

```
if (confirm("Are you sure you want to delete")) {  
    document.location = delUrl;  
}  
}  
</script>
```

```
<script type="text/javascript">
```

```
$(document).ready(function()  
{  
    $('table#delTable td a.delete').click(function()  
    {  
        if (confirm("Are you sure you want to delete this row?"))  
        {  
            var id = $(this).parent().parent().attr('id');  
            var data = 'id=' + id ;  
            var parent = $(this).parent().parent();  
  
            $.ajax(  
            {  
                type: "POST",  
                url: "hapus.php",  
                data: data,  
                cache: false,  
  
                success: function()
```

```

        {
            parent.fadeOut('slow',
function() {$(this).remove();});
        }
    });
}
});

```

```

    // style the table with alternate colors
    // sets specified color for every odd row
    $('table#delTable tr:odd').css('background',' #FFFFFF');
});

```

```

</script>

```

```

<script src="http://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/1.3.0/jquery.min.js"
type="text/javascript"></script>

```

```

<script type="text/javascript">

```

```

$(document).ready(function()//When the dom is ready

```

```

{

```

```

$("#nip").change(function()

```

```

{ //if theres a change in the username textbox

```

```

var username = $("#nip").val();//Get the value in the username textbox

```

```

if(username.length > 5)//if the lenght greater than 3 characters

```

```

{

```

```

$("#availability_status").html('&nbsp;Checking availability...');

//Add a loading image in the span id="availability_status"

$.ajax({ //Make the Ajax Request
    type: "POST",
    url: "ceknip.php", //file name
    data: "nip="+ username, //data
    success: function(server_response){

        $("#availability_status").ajaxComplete(function(event, request){

            if(server_response == '0')//if ajax_check_username.php return value "0"
            {

                $("#availability_status").html('<font color="Green"> Cocok : Nip belum terdaftar</font> ');

                //add this image to the span with id "availability_status"

            }

            else if(server_response == '1')//if it returns "1"

            {

                $("#availability_status").html('<font color="Red"> Maaf NIP ini Sudah Terdaftar </font> ');

            }

        });

    }
}

```

```
});

}

else
{

$("#availability_status").html('<font color="#cc0000">NIP terlalu pendek kurang
dari 5 karakter</font>');

//if in case the username is less than or equal 3 characters only
}


return false;

});

});

</script>

<script type="text/javascript">

function showUser(str)

{

if (str=="")

{

document.getElementById("txtHint").innerHTML="";
```

```

        return;
    }

    if (window.XMLHttpRequest)
    {
        // code for IE7+, Firefox, Chrome, Opera, Safari
        xmlhttp=new XMLHttpRequest();
    }
    else
    {
        // code for IE6, IE5
        xmlhttp=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHTTP");
    }

    xmlhttp.onreadystatechange=function()
    {
        if (xmlhttp.readyState==4 && xmlhttp.status==200)
        {
            document.getElementById("txtHint").innerHTML=xmlhttp.responseText;
        }
    }

    xmlhttp.open("GET","gethint.php?q="+str,true);
    xmlhttp.send();
}

</script>

<script type="text/javascript">

function Cetak(){

win=window.open('print.php','win','width=500, height=600, menubar=0,
scrollbars=1, resizable=0, location=0, toolbar=0, status=0');

```

}

</script>

<style type="text/css">

<!--

.style2 {font-size: 24px}

.style3 {font-size: 10px}

.style5 {font-size: 24px; color: #FFFFFF; }

-->

</style>

</head>

<body>

<!-- Header -->

<div id="header">

<!-- Header. Status part -->

<div id="header-status">

<div class="container_12">

<div class="grid_8">

HALAMAN ADMIN SISTEM INFORMASI
BIMTEK</div>

<div class="grid_4"></div>

</div>

<div style="clear:both;"></div>

</div> <!-- End #header-status -->

```

<!-- Header. Main part -->

<div id="header-main">

    <div class="container_12">

        <div class="grid_12">

            <div id="logo">

                <ul id="nav">

                    <li><a href="../homepage.php">Beranda</a></li>

                    <li><a href="../bimtek/bimtek.php">Info Bimtek</a></li>

                    <li><a href="../pengajar/data_pengajar.php">Data
Pengajar</a></li>

                    <li id="current"><a href="">Data Peserta</a></li>

                    <li><a href="../instansi/data_instansi.php">Data
Instansi</a></li>

                    <li><a href="../kabupaten/data_kabupaten.php">Data
Kabupaten</a></li>

                    <li><a href="../pelajaran/data_pelajaran.php">Data
Pelajaran</a></li>

                    <li><a href="../galery/data_galery.php">Upload
Photo</a></li>

                    <li><a href="../artikel/data_artikel.php">Artikel</a></li>

                    <li><a href="../logout.php">Logout</a></li>

                </ul>

            </div><!-- End. #Logo -->

        </div><!-- End. .grid_12-->

    <div style="clear: both;"></div>

</div><!-- End. .container_12 -->

</div> <!-- End #header-main -->

```

```

<div style="clear: both;"></div>

<!-- Sub navigation -->

<div id="subnav">

    <div class="container_12">

        <div class="grid_12"></div><!-- End. .grid_12-->

    </div><!-- End. .container_12 -->

    <div style="clear: both;"></div>

</div> <!-- End #subnav -->

</div> <!-- End #header -->

```

```

        <div class="container_12">

<div class="grid_12">

    <!-- End .grid_12 -->

    <!-- Categories list -->

    <div class="grid_6">

        <div class="module">

```

```

        <h2><span>Nilai

```

```

Peserta</span></h2>

```

```

        <div class="module-body">

            <form id="form2" method="post" action="">

                <table>

                    <?php

                        echo "

                            <tr>

```

```

<th>No</th>

<th>NIP</th>

<th>Nama</th>

<th>Nilai</th>

<th>Edit

Nilai</th>

</tr>";

$no = 1;

$sql = mysql_query ("SELECT * FROM
nilai_peserta LEFT JOIN peserta ON nilai_peserta.nip_peserta=
peserta.id_peserta ORDER BY id_nilai");

while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

    echo "<tr>

        <td>$no</td>

        <td>$data[nip_peserta]</td>

        <td>$data[nama_peserta]</td>

        <td>$data[nilai]</td>

        <td>[<a
href=ubah_nilai.php?edit=$data[id_nilai]><img src=../css-admin/pencil.gif
tppabs=../css-admin/pencil.gif width=16 height=16 alt=edit /></a> ]&nbsp; [<a
href=hapus_nilai.php?id=$data[id_nilai] onClick=\"return confirm('Apakah anda
yakin ingin menghapus data $data[nama_peserta] ..? data yang telah di hapus
tidak bisa kembali lagi...!')\" class=delete></a>]</td>

        </tr>";

    $no++;

```

```

        }
        ?>

</table>

</form>

</div>

</div> <!-- module -->

<div style="clear:both;"></div>

</div> <!-- End .grid_6 -->


<!-- To-do list -->

<div class="grid_6">

<div class="module">

<h2><span>Input kategori Berita dan Materi Pelajaran</span></h2>


<div class="module-body">

<table width="90%" height="90%" border="1" cellpadding="3"
cellspacing="3">

<tr>

<td><form method="POST" action="add_nilai.php">

<p align="center" class="style1">ENTRI NILAI PESERTA</p>

<table width="645" border="0" align="center" cellpadding="5" cellspacing="2"
bordercolor="#0000FF" bgcolor="#CCFFFF">

<tr>

<td width="137"><div align="right">NIP PESERTA</div></td>

<td width="273"><div align="left">

```

```

<p><em>

<?php

echo "<select

name='nip' onchange=showUser(this.value)>";

    $sql = mysql_query("SELECT * FROM peserta");

    while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

        echo "<option
value='$data[id_peserta]','$data[nip_peserta]'/>";

    }

    echo "</select>";

?>

<p><div id="txtHint"></div></p>

</div></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="right">NAMA PESERTA</div></td>

<td><label for="textfield3">

<input type="text" name="nama" id="txtHint" class="input-medium" />

</label>

<label for="textfield"></label></td>

</tr>

<tr>

<td><div align="right">NILAI</div></td>

<td><div align="left"><em>

<input type="text" name="nilai" id="nilai" class="input-short" />

</em></div></td>

```

```

        </tr>

<tr>

    <td width="137"><div align="right"></div></td>


    <td><input type="submit" value="Simpan" class="submit-green" /></td>

</tr>

<tr>

    <td colspan="3"><div align="center"></div></td>

</tr>

</table>

</form>                </td>

                </tr>

        </table>

    </div>

</div>

    <!-- module -->

    <div style="clear:both;"></div>

</div>

    <div style="clear:both;"></div><div class="grid_12">

<div class="bottom-spacing">

    <!-- Button -->

```

```

<div class="float-right">

    <a href="#inputdatapeserta" target="_self" class="button"
onclick="">

        <span>Input Data Informasi Bimtek </span>                </a>                </div>

```

```

<!-- Table records filtering -->

</div>

```

```

<!-- Example table -->

<div class="module">

    <h2><span>List Data Peserta Bimtek

    <?php

                                $hitung = mysql_query("SELECT * FROM
peserta");

                                $homlah = mysql_num_rows($hitung);

                                echo "( $homlah )";

                                ?>

    </span></h2>

    <div class="module-table-body">

```

```
<form action="">

    <table id="myTable" >

        <thead>

            <tr>

                <th width="3%" style="width:3%"><div
align="center">No</div></th>

                <th width="5%" style="width:5%"><div
align="center">NIP</div></th>

                <th width="18%" style="width:18%"><div
align="center">Nama</div></th>

                <th width="3%" style="width:3%"><div
align="center">JK</div></th>

                <th width="10%" style="width:10%"><div
align="center">Email</div></th>

                <th width="10%" style="width:10%"><div
align="center">Materi Pelajaran yang di ikuti</div></th>

                <th width="9%" style="width:9%"><div
align="center">Asal Instansi</div></th>

                <th width="7%" style="width:7%"><div
align="center">Asal Kabupaten</div></th>

                <th width="5%" style="width:5%"><div
align="center">Edit</div></th>

            </tr>

        </thead>

        <tbody>

            <tr>
```

```

<?php

$batas = 10;

$halaman = $_GET['halaman'];

if (empty ($halaman)){

    $posisi = 0;

    $halaman = 1;

} else {

    $posisi = ($halaman - 1) * $batas;

}

$stampil = mysql_query ("SELECT * FROM peserta

                                LEFT JOIN pelajaran ON

peserta.id_pelajaran = pelajaran.id_pelajaran

                                LEFT JOIN kabupaten ON

peserta.id_kabupaten = kabupaten.id_kabupaten

                                LEFT JOIN instansi ON

peserta.id_instansi = instansi.id_instansi order by id_peserta DESC LIMIT

$posisi, $batas");

/*"select * from peserta p inner join pelajaran b, kabupaten c, instansi d on

p.id_pelajaran=b.id_pelajaran

                                on p.id_instansi=c.id_instansi

on p.id_kabupaten=d.id_kabupaten order by id DESC LIMIT $posisi, $batas");*/

$no = $posisi+1;

while($data = mysql_fetch_array($stampil)){

    echo "<tr><td valign='top' align='center'>$no</div></td>

                                <td valign='top' align='center'><div id='sorter'

>$data[nip_peserta]</div></td>

```

```

<td valign='top'><div
id='sorter'>$data[nama_peserta]</div></td>

<td valign='top' align='center'><div
id='sorter'>$data[jk]</div></td>

<td valign='top' align='center'><div id='sorter'><a
href=mailto:$data[email]>$data[email]</a> </div></td>

<td valign='top' align='center'><div
id='sorter'>$data[nama_pelajaran]</div></td>

<td valign='top' align='center'><div
id='sorter'>$data[nama_instansi]</div></td>

<td valign='top' align='center'><div
id='sorter'>$data[nama_kabupaten]</div></td>

<td valign='top' align='center'><div id='sorter'><a
href=detail_peserta.php?detailpeserta=$data[id_peserta]><img src=../css-
admin/balloon.gif tppabs=../css-admin/pencil.gif width=16 height=16 alt=edit
/></a> &nbsp;<a href=edit_peserta.php?id=$data[id_peserta]><img src=../css-
admin/pencil.gif tppabs=../css-admin/pencil.gif width=16 height=16 alt=edit
/></a> &nbsp;<a href=hapus.php?hapusdataini=$data[id_peserta]
onClick=\"return confirm('Apakah anda yakin ingin menghapus peserta
$data[nama_peserta] ..? data yang telah di hapus tidak bisa kembali lagi...!')\"
><img src=../images/user_logout.png tppabs=../images/user_logout.png width=16
height=16 alt=hapus /></a></div></td>

</tr>";

$no++;

}

echo "</table>";

?>

<td></td>

```

```

        </tr>

    </tbody>

</table>

<div align="center">

    <p align="center">

<?php

    $stampil2 = mysql_query("SELECT * FROM pengajar");
    $jmlData = mysql_num_rows($stampil2);
    $jmlHal = ceil($jmlData/$batas);

    //Link ke halaman sebelumnya (Prev)
    if ($halaman > 1){
        $prev = $halaman - 1;
        echo "<a href=$_SERVER[PHP_SELF]?halaman=$prev><< Prev </a>";
    } else {
        echo "<< Prev";
    }

    //Tampilkan link halaman 1,2,3,...
    for($i=1;$i<=$jmlHal;$i++){
        if ($i != $halaman){
            echo "<a href=$_SERVER[PHP_SELF]?halaman=$i>| $i | </a>";
        } else {
            echo " $i ";
        }
    }

```

```

    }
}

//Link ke halaman berikutnya (Next)
if ($halaman < $jmlHal){
    $next = $halaman + 1;
    echo "<a href=$_SERVER[PHP_SELF]?halaman=$next> | Next >></a>";
}else{
    echo "Next >> </center>";
}

?>

</form>

<div align="left">

    &nbsp; &nbsp; &nbsp; <input type="button" class="submit-green"
value="cetak" OnClick="Cetak()"/>

</div>

<tr>

    <td><form id="form1" method="post" action="cari.php">

        <div align="left"><span class="style5">.....</span>

<strong>Cari Data Apapun Tentang Peserta :

        </strong>

        <input type="text" name="keyword" id="peserta" class="input-
short" />

```

```
        <input type="submit" name="button" id="button" value="Cari"
class="submit-green" />
```

```
    </div>
```

```
    </form>                <p>&nbsp;</p></td>
```

```
</tr>
```

```
<div style="clear: both"></div>
```

```
</div> <!-- End .module-table-body -->
```

```
</div> <!-- End .module -->
```

```
</div><!-- End .grid_6 -->
```

```
<!-- To-do list --><!-- End .grid_6 -->
```

```
<div style="clear:both;"></div>
```

```
<!-- Form elements -->
```

```
<div class="grid_12">
```

```
<div class="module">
```

```
<h2><span>Input Informasi Data Bimtek</span></h2>
```

```
<div class="module-body">
```

```
    <form action="<?php $PHP_SELF; ?>" method="post"
name="form1" target="_self" enctype="multipart/form-data">
```

```
    <table width="100%" border="0" align="center" cellpadding="0"
cellspacing="1" class="keliling">
```

```
    <tr class="brs_isi">
```

```
    <td valign="top">&nbsp;</td>
```

```

</tr>

<tr class="menu_head">

</tr>

<td valign="top"><table width="95%" border="1" align="center"
cellpadding="3" cellspacing="1" bordercolor="#0000FF" class="keliling">

<tr class="batas">

<td colspan="3" align="center"><div align="center">

<p class="style2"><b><a name="inputdatapeserta"
id="inputdatapeserta"></a>INPUT DATA PESERTA</b></p>

<p>=====</p>

</div></td>

</tr>

<tr class="batas2">

<td width="25%" bgcolor="#CCFFFF"><div align="right">NIP
Peserta</div></td>

<td width="75%" colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><input name="nip"
id="nip" type="text" class="input-short" maxlength="9" /><span
id="availability_status"></span> </div></td>

</tr>

<tr class="batas2" >

<td align="right" bgcolor="#FFFFCC"><div align="right">Nama
Peserta</div></td>

<td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><input name="nama" type="text"
size="40" maxlength="40" class="input-medium" /></td>

</tr>

<tr class="batas2">

```

```
<td align="right" bgcolor="#CCFFFF"><div align="right">Jenis  
Kelamin</div></td>
```

```
<td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><input name="jk" type="radio"  
value="Pria" checked />
```

Pria

```
<input type="radio" name="jk" value="Wanita" />
```

Wanita</td>

```
</tr>
```

```
<tr class="batas2">
```

```
<td align="right" bgcolor="#FFFFCC"><div  
align="right">Photo</div></td>
```

```
<td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC">
```

```
<strong>
```

```
<input name="fupload" type="file" size="32" class="input-medium">
```

```
</strong><span class="style3">*foto max 100Kb</span></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr class="batas2">
```

```
<td align="right" valign="top" bgcolor="#CCFFFF"><div  
align="right">Email Peserta</div></td>
```

```
<td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><label>
```

```
<input type="text" name="email" id="email" size="40" class="input-  
medium" />
```

```
</label></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr class="batas2">
```

```
<td align="right" valign="top" bgcolor="#FFFFCC"><div  
align="right">No Handphone Peserta</div></td>
```

```

        <td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><label>

            <input type="text" name="nohp" id="nohp" size="40" class="input-
medium" />

        </label></td>

    </tr>

    <tr class="batas2">

        <td align="right" bgcolor="#CCFFFF">Alamat Peserta</td>

        <td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><label>

            <textarea name="alamat" cols="35" id="alamat"></textarea>

        </label></td>

    </tr>

    <tr class="batas2">

        <td align="right" valign="top" bgcolor="#FFFFCC"><div
align="right">Kode BIMTEK **</div></td>

        <td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><select name="kodebimtek"
class="input-short">

            <option value="pel">[[[ Kode Bimtek ]]]</option>

            <?php

                $sql = mysql_query("SELECT * FROM
bimbingan");

                while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

                    echo "<option
value='$data[id_bimbingan]'>$data[bimtek]</option>";

                }

            ?>

        </select></td>

```

```

</tr>

<tr class="batas2">

    <td align="right" valign="top" bgcolor="#CCFFFF"><div
align="right">Pelajaran yang di ikuti **</div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><select name="pelajaran"
class="input-short">

        <option value="pel">[[[ Pilih Pelajaran ]]]</option>

<?php

                                $sql = mysql_query("SELECT * FROM
pelajaran");

                                while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

                                    echo "<option
value='$data[id_pelajaran]'">$data[nama_pelajaran]</option>";

                                }

                                ?>

        </select></td>

</tr>

<tr class="batas2">

    <td align="right" valign="top" bgcolor="#FFFFCC"><div
align="right">Asal Instansi **</div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><select name="instansi"
class="input-short">

        <option value="pel">[[[ Pilih Instansi ]]]</option>

<?php

                                $sql = mysql_query("SELECT * FROM instansi");

                                while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

```

```

        echo "<option
value='$data[id_instansi]'>$data[nama_instansi]</option>";

    }

    ?>

</select></td>

</tr>

<tr class="batas2">

    <td align="right" bgcolor="#CCFFFF"><div align="right">Asal
Kabupaten **</div></td>

    <td colspan="2" bgcolor="#CCFFFF"><select name="kabupaten"
class="input-short">

        <option value="pel">[[[ Pilih Pelajaran ]]]</option>

    <?php

        $sql = mysql_query("SELECT * FROM kabupaten
order by nama_kabupaten ASC");

        while ($data = mysql_fetch_array($sql)){

            echo "<option
value='$data[id_kabupaten]'>$data[nama_kabupaten]</option>";

        }

        ?>

    </select></td>

</tr>

<tr class="batas2">

    <td align="right" bgcolor="#FFFFCC"><div align="right">Tanggal
Pengisian</div></td>

```

```
<td colspan="2" bgcolor="#FFFFCC"><input name="TxtTglInput"
type="text" value="<?php echo date('d-m-Y'); ?>" size="10" maxlength="7"
disabled></td>
```

```
</tr>
```

```
<tr align="center" class="batas2">
```

```
<td colspan="3"><div align="left">
```

```
<p align="center">
```

```
<input name="tb_insimpan" type="submit" value="Simpan"
class="submit-green" />
```

```
</p>
```

```
<p>Note :<br />
```

```
<span class="notification n-information">** apabila data tersebut belum
ada, silahkan anda mengentrynya di <a href="../bimtek/bimtek.php">bimtek,</a>
<a href="../pelajaran/data_pelajaran.php">Pelajaran,</a> <a
href="../instansi/data_instansi.php">Instansi,</a> <a
href="../kabupaten/data_kabupaten.php">Kabupaten</a>.</span></p>
```

```
</div></td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
<br>
```

```
</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

```
</form>
```

```
</div> <!-- End .module-body -->
```

```
</div> <!-- End .module -->
```

```
<div style="clear:both;"></div>
```

</div>

<!-- End .grid_12 -->

<!-- Settings-->

<!-- Password -->

<!-- End .grid_6 -->

<div style="clear:both;"></div>

<div class="grid_3"><h1> </h1>

</div>

<!-- End .grid_3 --><!-- End .grid_6 -->

<div style="clear:both;"></div>

</div> <!-- End .container_12 -->

<!-- Footer -->

<div id="footer">

<div class="container_12">

<div class="grid_12">

<!-- You can change the copyright line for your own -->

<p>© 2012<a href="http://www.templatescreme" title="Visit
For More Free Website Templates"></p>

</div>

</div>

<div style="clear:both;"></div>

</div> <!-- End #footer -->

</body>

</html>

<?php } ?>

STRUKTUR ORGANISASI DINAS PERHUBUNGAN, INFORMASI DAN TELEKOMUNIKASI ACEH

