

**RANCANG BANGUN APLIKASI PEREKAPAN LAPORAN
KEUANGAN PADA STUDIO MULTIMEDIA
NADSTARR ENTERTAINMENT**

SKRIPSI

**Di ajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
Universitas U'Budiyah Indonesia**



Oleh:

**FADHLAN ZIHNI
10111068**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2014**

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

"Allah meninggikan derajat orang-orang yang beriman dan berilmu beberapa derajat dan Allah maha mengetahui apa yang kamu kerjakan"
(QS. Al-Mujadilah: 11)

"Pelajarilah ilmu pengetahuan, sesungguhnya ilmu adalah tanda takut kepada Allah, menuntut ilmu adalah ibadah, mengingatnya adalah tasbih, mengajarkannya kepada orang yang tidak mengetahui adalah sadaqah dan menyebarkannya adalah pengorbanan"
(HR. Tarmizi).

Kucoba merangkai kata-kata sebagai rasa syukurku atas apa yang talah kulewati dalam menempuh sebuah perjalanan dalam menyelesaikan studi ini, dengan hidayahnyalah serta dukungan orang-orang yang ananda sayangi yang telah membuat ananda terus maju berjuang demi masa depan...

*Ayahanda dan ibunda tercinta...
Lautan kasihmu hantarkan aku kegerbang kesuksesan,
Tiada kasih seindah kasihmu, Tida cinta semurni cintamu.
Dalam setiap langkahku ada tetesan keringaymu.
Smoga Allah membalas budi dan jasamu.*

*Ya Allah...
Tiada kebahagiaan yang dapat melebihi selain melihat senyum yang terpancar dari wajah orang-orang yang paling ananda sayangi dan tak akan ananda sia-siakan setitik keluh dari pengorbanan yang menyertai langkah ananda dengan do'a dan air mata.*

Karya tulis ini ananda persembahkan kepada :

- 1. Ayahanda Sofyan Mursid dan Ibunda Alm Firly Lizarni tercinta, yang telah mendidik ananda dari kecil dengan penuh kasih sayang yang tak sanggup ananda balas dengan apapun yang ada didunia ini.*
- 2. Kepada abangnda Ferdi F dan kakanda Fenti Y, terima kasih atas do'a dan kasih sayangnya.*
- 3. Kepada Keluarga besar ananda yang selalu memberikan semangat kepada ananda dalam menempuh pendidikan ini.*

Sinar terang tiada muncul tanpa sejuta pengorbanan dan dorongan dari sahabat terdekatku, terima kasih untuk kalian semua.

Fadhlan Zihni

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji dan syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, atas berkat dan rahmat-Nya yang telah dilimpahkan kepada penulis sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Penelitian yang berjudul **“Rancang Bagun Aplikasi Perekapian Laporan Keuangan Pada Studio Multimedia NadStarr Entertainment”**. Shalawat dan salam penulis sanjungkan ke pangkuan Nabi besar Muhammad SAW yang telah telah membawa umat manusia ke alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan seperti sekarang ini.

Dalam menyelesaikan laporan ini penulis menghadapi berbagai hambatan, tetapi berkat bimbingan, arahan, bantuan dan dorongan semangat dari berbagai pihak sehingga penulis dapat menyelesaikannya. Oleh karena itu, pada kesempatan ini penulis mengucapkan rasa terima kasih yang tak terhingga kepada:

1. Paling teristimewa, kepada Ayahanda (Sofyan), Ibunda (Alm Firly), Abangnda (Ferdin), Kakanda (Fenti) tercinta yang dengan sepenuh hati memberi doa dan dukungan lahir dan batin sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir ini,
2. Fitriyanti yang telah membantu dalam penjelasan Akutansi untuk perancangan aplikasi Tugas Akhir ini,
3. Ibu Fathiah, ST, M.Eng selaku Ketua Prodi Teknik Informatika Universitas U'budiyah Indonesia,
4. Bapak Jurnalis J Hius, ST, MBA selaku dosen pembimbing yang telah banyak memberi arahan dan bimbingan dalam pembuatan sistem dan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini,
5. Kepada Sahabat Irsan Maulana, Rahmad Hidayat Amin, Agus Riadi, Agung Wijayanto, Muhamad Saumil, Muharir Riza, Lutfiah Nora, Kasira Rizkyah, yang telah banyak memberi semangat dan dukungan dalam mengerjakan Tugas akhir ini,

6. Seluruh mahasiswa-mahasiswi TI 10 B Universitas U'budiyah Indonesia yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah memberikan masukan, kritik dan saran bagi penulis sehingga terselesainya Laporan Tugas Akhir ini,

Penulis menyadari bahwa dalam pembuatan sistem dan penyusunan Laporan Tugas Akhir ini masih jauh dari kesempurnaan dan masih banyak terdapat kekurangan, baik materi maupun dalam penulisannya. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun demi kesempurnaan Laporan Tugas Akhir ini.

Akhir kata penulis mengucapkan Alhamdulillah dan hanya kepada Allah SWT penulis bersyukur dan berserah diri, dan berharap selalu dalam petunjuk dan lindungan-Nya. Dan semoga laporan ini kelak bisa memberikan banyak informasi yang bermanfaat dan menambah wawasan yang lebih luas bagi pembacanya.

Banda Aceh, 21 Juli 2014

Fadhlan Zihni

ABSTRAK

Pada era teknologi informasi seperti sekarang ini, efisiensi waktu dan tenaga, serta kemudahan dalam mendapatkan suatu informasi sangatlah di butuhkan. Dalam perekapan laporan keuangan pada suatu perusahaan, kemudahan dan ketepatan laporan menjadi sangatlah penting.

Oleh karena itu, harus ditunjang dengan sarana dan prasarana yang memadai. Pada perusahaan studio multimedia banyak yang menggunakan pencatat keuangan secara manual, baik dalam proses pencatatan transaksi, pencatat pemasukan dan pengeluaran kas, dan pembuatan laporan bulana. Oleh karena itu dibutuhkan lah suatu sistem yang dapat menatasi masalah tersebut.

Pada tugas akhir ini akan di buat aplikasi perekapan laporan keuangan yang mampu memberikan informasi untuk laporan pembukuan secara tepat dan cepat. Untuk membagun sistem tersebut, maka dapat dilakukan pembuatan aplikasi berbasis web dengan menggunakan PHP sebagai kode programnya dan MySQL sebagai basisdatanya. Adapun langkah-langkah penelitiannya meliputi: analisa kebutuhan, perancangan metode terstruktur dengan sistem Entity Relationship Diagram (ERD) dan Data Flow Diagram (DFD), implementasi atau pembuatan aplikasi dan pengujian sitem.

Aplikasi sistem informasi yang di buat dalam tugas akhir ini memberikan kontribusi yang cukup berarti bagi sistem laporan keuangan pada perusahaan studio multimedia nadstarr. Dari hasil pengujian dapat diambil beberapa kesimpulan, diantaranya adalah: bahwa sistem dapat mengetahui secara tepat dan cepat laporan keuangan yang di peroleh setiap harinya, sistem dapat memberikan kemudahan kepada user untuk melakukan input data keuangan, sistem juga dapat memberikan laporan keuangan baik laporna transaksi, laporan laba rugi dan laporan grafik keuangan.

Kata kunci : PHP dan MySQL, Aplikasi perekapan laporan keuangan, Pemahaman Tentang Aplikasi sistem informasi

ABSTRACT

In the present era of information technology such as this, time and energy efficiency, as well as the ease in obtaining the information is needed. In set financial statements of a company, the ease and accuracy of reports become very important.

Therefore, it must be supported by adequate infrastructure. In many multimedia studio company that uses financial recording manually, either in the process of recording transactions, recording income and expenditure of cash, and preparing reports mothly. Therefore needed was a system that can menatasi the problem.

In this final project will be in the financial statements to back set application capable of providing accounting information to report accurately and quickly. To build their system, it can be the making of web-based applications using PHP and MySQL as a program code as Git database. The steps of the research include: requirements analysis, system design method structured with Entity Relationship Diagram (ERD) and Data Flow Diagrams (DFD), the implementation or application creation and testing system.

Information system applications made in this thesis has contributed to the means for the company's financial reporting system nadstarr multimedia studio. From the test results can be drawn some conclusions, which are: that the system can accurately and quickly determine the financial report that was obtained each day, the system can provide convenience to the user to input financial data, the system can also provide a good financial report of financial transactions, reports statements of income and financial charts.

Keywords: PHP and MySQL, Application set financial statements, Understanding of information systems applications

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PERSEMBAHAN	iv
KATA PENGANTAR	v
LEMBAR PERNYATAAN	vi
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
 BAB I PENDAHULUAN	 1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah.....	2
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 3
2.1 Profil Perusahaan NadStarr Entertainment	3
2.2 Defenisi Database.....	3
2.3 Konsep Database System	4
2.4 Diagram Konteks	5
2.5 Diagram Arus Data (DAD)	5
2.6 Entity Relationship Diagram (ERD)	7
2.6.1 Kardinalitas	8
2.6.2 Langkah – langkah perancangan teknik entity relationship (ER)	9
2.7 PHP (Personal Homepage: Hypertext Preprocessor)	9
2.8 MySQL.....	11
2.8.1 DDL (Data Definition Language)	12
2.8.2 DML (Data Manipulation Language).....	13
2.9 PHPMy Admin.....	13
2.10 XAMPP	15
2.11 Akutansi Keuangan	17
2.11.1 Buku Besar	17
2.11.2 Laporan Laba Rugi.....	17
2.11.3 Neraca (akuntansi).....	18

BAB III METODELOGI PENELITIAN	19
3.1 Waktu dan Tempat Penelitian	19
3.2 Alat dan Bahan.....	19
3.3 Cara Kerja	19
3.4 Jadwal Kegiatan	26
3.5 Struktur dan Pembuatan Tabel pad <i>MySQL</i>	26
3.6 Rancangan Tampilan Aplikasi	31
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	 41
4.1 Analisis Sistem.....	41
4.1.1 Spesifikasi Halaman Aplikasi	41
4.1.2 Halaman Administrasi User	43
4.1.3 Halaman Item Kas	43
4.1.4 Halaman Jenis Jasa.....	44
4.1.5 Halaman Pemasukan Kas	45
4.1.6 Halaman Pengeluaran Kas	47
4.1.7 Halaman Akun Kas	48
4.1.8 Halaman Stok Barang.....	49
4.1.9 Halaman Laporan Pemasukan Barang	50
4.1.10 Halaman Laporan Transaksi Barang	51
4.1.11 Halaman Laporan Transaksi Jasa Multimedia	52
4.1.12 Halaman Laporan Laba Rugi	52
4.1.13 Halaman Laporan Grafik.....	54
4.1.14 Halaman Pemasukan Barang.....	55
4.1.15 Halaman Transaksi Barang	56
4.1.16 Halaman Transaksi Jasa Multimedia.....	58
 BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	 60
5.1 Kesimpulan	60
5.2 Saran.....	60
 DAFTAR PUSTAKA	 61

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2.1 Simbol-simbol pemodelan dengan metode ERD	8
Tabel 2.2 Perintah SQL DFL	12
Tabel 2.3 Perintah SQL DML	13
Tabel 3.1 Input dan OutputData System	20
Tabel 3.2 Jadwal Kegiatan	26
Tabel 3.3 Tabel Barang	27
Tabel 3.4 Tabel Barang Masuk	27
Tabel 3.5 Tabel Barang Keluar	28
Tabel 3.6 Tabel Kas	28
Tabel 3.7 Tabel Pemasukan Kas	29
Tabel 3.8 Tabel Pengeluaran Kas.....	29
Tabel 3.9 Tabel Jenis Jasa.....	29
Tabel 3.10 Tabel Jasa.....	30
Tabel 3.11 Tabel User	30
Tabel 3.12 Tabel Item Kas	30

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
1. Gambar 2.1 Jenjang Data	4
2. Gambar 2.2 Simbol Terminator	6
3. Gambar 2.3 Simbol Arus Data	6
4. Gambar 2.4 Simbol Proses	7
5. Gambar 2.5 Simbol Penyimpanan	7
6. Gambar 3.1 Entity Relational Diagram (ERD)	21
7. Gambar 3.2 Diagram Konteks.....	22
8. Gambar 3.3 Data Alur Diagram Level 1	23
9. Gambar 3.4 Data Alur Diagram Level 1 Proses 1	24
10. Gambar 3.5 Data Alur Diagram Level 1 proses 2.....	25
11. Gambar 3.6 Rancangan Tampilan halaman Login.....	31
12. Gambar 3.7 Rancangan Tampilan halaman Home Admin	31
13. Gambar 3.8 Rancangan Tampilan halaman Item Kas.....	32
14. Gambar 3.9 Rancangan Tampilan halaman Jenis Jasa.....	33
15. Gambar 3.10 Rancangan Tampilan halaman Pemasukan Kas	33
16. Gambar 3.11 Rancangan Tampilan halaman Pengeluaran Kas	34
17. Gambar 3.12 Rancangan Tampilan halaman Akun Kas	34
18. Gambar 3.13 Rancangan Tampilan halaman Stok Barang	35
19. Gambar 3.14 Rancang Tampilan halaman Laporan Pemasukan Barang	35
20. Gambar 3.15 Rancang Tampilan halaman Transaksi Barang.....	36
21. Gambar 3.16 Rancang Tampilan halaman Laporan Jasa Multimedia	36
22. Gambar 3.17 Rancang Tampilan halaman Laporan Laba Rugi	37
23. Gambar 3.18 Rancang Tampilan halaman Laporan Grafik	37
24. Gambar 3.19 Rancang Tampilan halaman Home Operator	38
25. Gambar 3.20 Rancang Tampilan halaman Pemasukan Barang	38
26. Gambar 3.21 Rancangan Tampilan halaman Tambah Stok Barang	39
27. Gambar 3.22 Rancangan Tampilan halaman Transaksi Barang	39
28. Gambar 3.23 Rancangan halaman Transaksi Jasa Multimedia.....	40
29. Gambar 4.1 Tampilan Login	41
30. Gambar 4.2 Tampilan halaman utama Login sebagai Admin.....	42

31. Gambar 4.3 Tampilan halaman utama Login sebagai Operator	42
32. Gambar 4.4 Halaman Administrasi User	43
33. Gambar 4.5 Halaman Item Kas	44
34. Gambar 4.6 Halaman Jenis Jasa.....	44
35. Gambar 4.7 Halaman Pemasukan Kas	45
36. Gambar 4.8 Halaman Pengeluaran Kas	47
37. Gambar 4.9 Halaman Akun Kas	48
38. Gambar 4.10 Halaman Stok Barang.....	49
39. Gambar 4.11 Halaman Laporan Pemasukan Barang	50
40. Gambar 4.12Halaman Laporan Transaksi Barang	51
41. Gambar 4.13 Halaman Laporan Transaksi Jasa Multimedia	52
42. Gambar 4.14 Halaman Laporan Laba Rugi	53
43. Gambar 4.15 Halaman Laporan Grafik.....	54
44. Gambar 4.16 Halaman Pemasukan Barang.....	55
45. Gambar 4.17 Halaman Transaksi Barang	56
46. Gambar 4.18 Halaman Transaksi Jasa Multimedia.....	58

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Di era moderen ini sudah mulai berkembang Teknologi secara luas. Mulai dari instansi yang besar hingga yang kecil. Hal ini dikarenakan Teknologi dapat mempermudah pekerjaan manusia, mulai dari penyimpanan data hingga perhitungan keuangan dengan efisien.

Usaha-usaha bisnis yang kecil juga harus mengikuti perubahan dari manual ke digital agar tidak tertinggal oleh persaingan. Seperti Studio Multimedia yang membutuhkan suatu aplikasi rekap keuangan.

Oleh karena itu penulis berkeinginan mengoptimalkan sistem rekap keuangan pada studio multimedia khususnya NadStarr Entertainment, dari pencatat keuangan manual ke digital, agar studio multimedia tersebut dapat mempermudah ataupun memaksimalkan kinerja rekap laporan keuangan.

1.2 Rumusan Masalah

Dalam pembuatan aplikasi ini penulis merumuskan beberapa point agar aplikasi ini dapat berjalan sebagaimana mestinya, yaitu :

- a. Bagaimana mendapatkan informasi dan kebutuhan yang benar dan akurat mengenai sistem yang akan dibuat di Studio Multimedia Nadstarr Entertainment.
- b. Bagaimana merancang dan membangun Aplikasi Perekapan Laporan Keuangan berdasarkan data-data yang didapat dari wawancara dengan pihak terkait sehingga dapat membuat suatu sistem yang sesuai dengan kondisi dan kebutuhan di Studio Multimedia Nadstarr Entertainment.
- c. Bagaimana merancang Aplikasi Perekapan Laporan Keuangan yang handal menurut syarat dan ketentuan Studio Multimedia Nadstarr Entertainment.

1.3 Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini penulis memiliki beberapa tujuan. Yaitu :

- a. Mendapatkan Laporan Keuangan dengan cepat dan *valid*

- b. Mengurangi penggunaan kertas untuk pendataan keuangan
- c. Mempermudah Proses pelaporan Keuangan di Studio Multimedia NadStarr
- d. Membuat sebuah aplikasi yang dapat berjalan sesuai dengan kebutuhan studio multimedia NadStarr.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah penulisan dalam pembuatan aplikasi perekapaan laporan keuangan ini adalah :

1. Rancang Bangun system informasi aplikasi perekapaan laporan keuangan pada studio multimedia NadStarr Entertainment.
2. Bahasa pemograman yang digunakan adalah *PHP*, *My SQL* *HTML*, dan *Jquery*.
3. Aplikasi yang di buat berfokus pada stok barang dan transaksi keuangan
4. Laporan yang dihasilkan terdiri dari pemasukan barang, transaksi barang, jasa multimedia, laba rugi, dan grafik pendapatan pengeluaran.
5. Informasi tanggal transaksi barang atau jasa multimedia diambil dari tanggal transaksi yang telah lunas

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Profil Perusahaan NadStarr Entertainment

CV NadStarr adalah sebuah perusahaan swasta di Aceh yang memberikan jasa dan konsultasi di bidang Multimedia dan komunikasi, Awal terbentuknya CV NadStarr bermodalkan dari dana pendiri sendiri, dari *founder* Zico Sebastian Puteh. Berdiri pada tahun 2009 dengan beranggota pendiri sendiri. Sampai pada tahun 2012 (berbasis di Norwegia), hingga Zico berkunjung ke Banda Aceh dan menetapkan usahanya di Banda Aceh, dengan bertambahnya anggota dari NadStarr sendiri.

Pelayanan utama CV NadStarr sendiri yaitu *audio, video, graphic*. Yang saat ini NadStarr sendiri berfokus kepada music hip-hop dengan melahirkan karya-karyanya yang dinikmati orang banyak, melalui multimedia dan terus aktif hingga sekarang, sebagai contohnya sekarang ini NadStarr telah memproduksi 2 album, yang pertama pada tahun 2012, Zico sebagai pendiri mengeluarkan album pertamanya dan Loco fame artis *telent* dari NadStarr di tahun 2013, album mereka murni *indie* (mandiri).

Disamping itu juga NadStarr sendiri telah aktif memproduksi *brand urban chlothing* (pakaian sejak 2010 hingga sekarang) yang ditargetkan ke pasar luas dan anak muda, NadStarr sendiri juga melayani jasa *editing video, mixing mastering music*, dan *recording* karena NadStarr sendiri memiliki kantor atau studio tempat usaha mereka.

2.2 Defenisi Database

Database atau basis data adalah sebuah cara mendokumentasikan berbagai macam data yang kemudian disimpan dalam sebuah media penyimpanan, dengan demikian data-data tersebut dapat diakses kembali dengan mudah dan cepat (Bunafit Nugroho, 2005)

Database merupakan kumpulan *file-file* yang mempunyai kaitan antara suatu *file* dengan *file* yang lain sehingga membentuk suatu bagun data untuk menginformasikan suatu perusahaan, instansi dalam batasan tertentu.

Beberapa tujuan lain dari penggunaan *database* seperti :

- a. Mencegah *redundansi* (pengulangan) data yang tidak perlu
- b. Masalah keamanan
- c. Masalah kebebasan data (*security*)
- d. Membentuk hubungan antara *item* data
- e. Kesulitan mengakses data
- f. Kebersamaan pemakai data

Membangun *database* itu sendiri adalah langkah awal dari pembuatan sebuah aplikasi. Konsep manajemen *database* adalah konsep-konsep yang dipakai dalam membangun sebuah *database*. Konsep inilah yang akan mempengaruhi keberhasilan dalam membangun suatu *database* (Pohan, 1997)

2.3 Konsep Database System

Database menyediakan struktur bagi informasi, dan memungkinkannya untuk digunakan bersama-sama oleh berbagai aplikasi yang berbeda.



Gambar 2.1 Jenjang Data

- Character, merupakan bagian data terkecil, dapat berupa karakter numeric, huruf ataupun karakter-karakter khusus yang membentuk satu item data/field.
- Field, mempresentasikan suatu atribut dari record yang menunjukkan suatu item dari data.
- Record, merupakan kumpulan dari field membentuk suatu record.
- File, terdiri dari record-record yang menggambarkan satu kesatuan yang sejenis
- Database, merupakan kumpulan data yang saling berhubungan (*relation*), disusun menurut aturan tertentu secara logis, sehingga menghasilkan informasi.

2.4 Diagram Konteks

Diagram konteks (DK) adalah Diagram Arus Data (DAD) yang memperlihatkan sistem sebagai sebuah proses. Tujuannya adalah memberikan pandangan umum sistem. DK memperlihatkan sebuah proses yang berinteraksi dengan lingkungannya (kadir,1999).

DK memiliki sejumlah karakteristik sistem yang penting, yaitu :

1. Kelompok pemakai, organisasi atau sistem lain yang di sebut sebagai *terminator*.
2. Data masuk, data yang diterima sistem dari lingkungan dan harus diproses dengan cara tertentu.
3. Data keluar, data yang dihasilkan sistem dan diberikan ke dunia luar.
4. Penyimpanan data, yang digunakan secara bersama antara sistem dan *terminator*, data ini dapat di buat oleh sistem dan digunakan oleh lingkungan atau sebaliknya.
5. Batasan antara sistem dan lingkungan.

DK memulai dengan pengembangan *terminator*, aliran data, aliran kontrol, penyimpanan, dan proses tunggal yang mempresentasikan ke seluruh sistem. Bagian termudah adalah menetapkan proses yang hanya terdiri dari satu lingkaran dan diberi nama mewakili sistem.

2.5 Diagram Arus Data (DAD)

Diagram Arus Data menggambarkan sistem sebagai jaringan kerja antara fungsi yang berhubungan satu sama lain dengan aliran dan penyimpanan data. Sebagai perangkat analisis, model ini hanya mampu memodelkan sistem dari satu sudut pandang fungsi. Pada sejumlah kasus, model ini biasanya dinamakan berbeda seperti *bubel chart*, *buble diagram*, *process model*, *work flow diagram*, dan *function model* (Pohan, 1997).

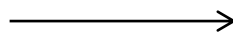
Ada empat Komponen dalam model ini, yaitu :

1. *Terminator*, komponen ini direpresentasikan menggunakan persegi panjang yang mewakili entitas luar dimana sistem berkomunikasi. Biasanya notasi ini melambangkan orang atau kelompok orang, misalnya organisasi diluar sistem, grup, dapertemen, perusahaah pemerintah dan berada di luar kontrol sistem yang dimodelkan.



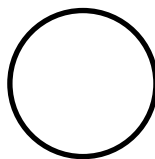
Gambar 2.2 Simbol *Terminator*

2. Arus data, komponen ini direpresentasikan dengan menggunakan anak panah yang menuju ke/dari proses. Digunakan untuk mengganbarkan gerakan paket data atau informasi dari suatu bagian ke bagian lain dari sistem dimana penyimpanan mewakili lokasi penyimpanan data. Ujung panah menunjukan keman data bergerak ke/dari proses, penyimpanan ataupun *terminator* atau keduanya. Arus data yang digambarkan sebagai panah dengan dua ujung menggambarkan terjadinya dialog. Arus data dapat menyebar atau menyatu, misalnya sejumlah atribut dapat membentuk suatu aliran, atau satu aliran menyebar menjadi sejumlah atribut. Atribut dalam hal ini dapat merupakan bagian atau duplikasi dari aliran.



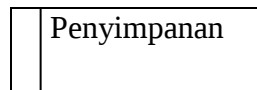
Gambar 2.3 Simbol Arus Data

3. Proses menggambarkan apa yang dilakukan oleh sistem. Berfungsi mentransformasikan satu atau beberapa data masukan menjadi satu atau beberapa data keluaran. Setiap proses memiliki satu atau beberapa data masukan serta menghasilkan satu atau beberapa data keluaran. Proses disimbolkan dalam bentuk lingkaran.



Gambar 2.4 Simbol Proses

4. Penyimpanan data, Komponen ini digunakan untuk memodelkan kumpulan data atau paket data. Proses dapat mengambil data dari atau mengambil memberikan data ke penyimpanan data. Penyimpanan data disimbolkan dengan garis sejajar segi empat dengan sudut melengkung atau persegi panjang.

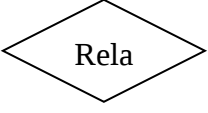


Gambar 2.5 Simbol Penyimpanan

2.6 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah model konseptual yang mendeskripsikan hubungan antara tabel pada *database*. *Entity Relationship Diagram* digunakan untuk memodelkan struktur data dan hubungan antara data menggunakan sejumlah notasi dan simbol serta untuk menjelaskan antara data menggunakan sejumlah notasi dan simbol serta untuk menjelaskan antara entitas (objek) yang ada (Pohan, 1997).

Tabel 2.1 Simbol-simbol pemodelan dengan metode ERD.

No.	Simbol	Nama Simbol	Keterangan
1.		Entity	Suatu objek yang didefinisikan dalam lingkungan pemakai
2.		Hubungan	Yaitu berfungsi untuk menghubungkan antara entity satu dengan yang lainnya.
3.		Atribut	Yaitu berfungsi mendeskripsikan karakter entity

2.6.1 Kardinalitas

Sejumlah *entity set* dapat bersosissi dengan *entity set* yang lain melalui suatu *relationship* ditunjukkan dengan *mapping cardinalities*. *Cardinality* yaitu sebuah pemetaan(*mapping*) yang mengacu pada sejumlah objek pada *entity set* S1 yang dapat direlasikan ke objek pada *entity set* S2, demikian juga dengan sebaliknya. Sejumlah kemungkinan banyaknya hubungan antar entitas tersebut, merujuk kepada hubungan maksimum yang terjadi dari himpunan entitas yang suatu ke himpunan entitas yang lain dan begitu sebaliknya.

Mapping cardinality berdasarkan dua *entity set* (*binary relationship set*) dapat berupa :

1. Satu ke Satu (*one to one*)

Setiap entitas pada himpunan entitas A berhubungan dengan paling banyak satu entitas di himpunan entitas B. Begitu pula sebaliknya, setiap entitas pada himpunan B berhubungan paling banyak satu entitas yang ada himpunan entitas A.

2. Satu ke Banyak (*One to Many*)

Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B. Tetapi tidak sebaliknya, dimana setiap entitas pada himpunan entitas B berhubungan dengan paling banyak yaitu suatu entitas pada himpunan entitas A.

3. Banyak ke Banyak (*Many to Many*)

Setiap entitas pada himpunan A dapat berhubunga dengan banyak entitas pada himpunan entitas B. Dan demikian juga sebaliknya, dimana setiap etintas pada himpunan entitas B dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas A.

2.6.2 Langkah – langkah perancangan teknik *entity relationship* (ER)

Sumber awal data teknik perancangan *database* dengan ER adalah data *dictionary* (kumpulan data).

Langkah – langkah perancangan ER :

1. Memilih kelompok atribut yang sama untuk dijadikan sebuah entitas dan menentukan *primary key* dengan syarat unik dan mewakili entitas
2. Menggambarkan kardinalitas dari ER diagram berdasarkan analisa relasi yang didapat, relasi yang terjadi dapat *one to one*, *one to many*, dan *many to many*.
3. Membentuk skema *database* atau *Logical Record Structure* (LRS) berdasarkan ER diagram.

2.7 PHP (*Personal Homepage: Hypertext Preprocessor*)

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah *web server*. PHP ini di ciptakan oleh seorang programmer *Unix* dan *perl* yang bernama *Rasmus Lerdorf* pada bulan Agustus-September 1994 (hafif, 2006).

PHP (*Personal Homepage: Hypertext Preprocessor*) merupakan bahasa *script* yang disertakan dalam dokumen HTML. PHP dirancang agar sebuah situs dapat lebih dinamis dan berdaya guna.

Berbeda dengan dokumen HTML biasa, dokumen PHP hanya bisa di jalankan di sisi *server*, bukan di sisi *client*. *Script* yang dijalankan di sisi *server* akan meningkatkan keamana data menjadi lebih baik, waktu eksekusi yang lebih cepat, serta akses basis data yang lebih *fleksibel*.

Script PHP yang ditempelkan pada html selalu didahului dengan tanda lebih kecil (<) dan ditutup dengan lebih besar (>). Ada beberapa cara penulisan *script* PHP pad html, yaitu :

1. <? Script PHP?>
2. <? Php
Script PHP
?>
3. <SCRIPT LANGUAGE=”php”>
Script PHP

</SCRIPT>

File yang berisikan HTML dan *script* PHP diberi *ekstensi* .php atau *ekstensi* lainya yang ditetapkan pada *server* jaringan (*web server*). Melalui *ekstensi* ini, *server* akan mengetahui bahwa *file* yang dimaksud mengandung *script* atau kode PHP. Selanjutnya *server* akan menerjemahkan *script* PHP tersebut dan mengeluarkan *output* dalam bentuk *tag* HTML yang kemudian di kirim ke *browser* pengguna yang mengakses *file* tersebut.

Untuk perancangan aplikasi yang berorientasi basis data, PHP dirancang memiliki kemampuan mengenali beberapa *server* basis data. Salah satu *server* basis data yang populer yang dikenal oleh PHP adalah *server* basis data MySQL. Dengan melakukan koneksi ke *server* basis data, maka pemograman PHP dapat membuat aplikasi-aplikasi jaringan yang pada umumnya, berorientasi pada pengorganisasian informasi yang dikumpulkan dalam suatu wadah aplikasi basis data.

PHP melakukan akses ke *server* basis data melalui tiga tahapan, yaitu melakukan koneksi ke *server* basis data, melakukan *query*, dan memutuskan koneksi. Koneksi dilakukan dengan menggunakan fungsi-fungsi *Application Programing Interface* (API) diantaranya :

1. Mysql_connect(), digunakan untuk melakukan koneksi ke *server* basis data MySQL
2. Mysql_pconnect(), digunakan untuk melakukan koneksi ke *server* basis data, namun koneksi ini tidak akan terputus walaupun program sudah dieksekusi.
3. Mysql_select_db(), digunakan untuk memilih *database*

Koneksi ke *server* basis data penting dilakukan karena pengorganisasian informasi yang di cari atau dikumpulkan ditampung dalam suatu basis data (*database*) tertentu yang diletakan dalam *server* basis data. Sintaks koneksi ke *server* yang paling umum adalah *Mysql_connect* (nama *host*, nama *user*, *password*). Dimana jika parameter *host* tidak dideklarasikan, maka parameter

tersebut otomatis akan berisi *localhost*. Koneksi akan terputus secara otomatis, jika *script* program selesai di eksekusi seluruhnya.

Sementara untuk pengolahan informasi basis data, PHP menggunakan fungsi-fungsi yang memiliki kesamaan dengan sintak-sintak SQL (*Structured English Query Language*). Fungsi-fungsi dirancang untuk dikenali oleh *server basis data* yang dipakai, terutama oleh *server basis data* MySQL. Hal itu memungkinkan PHP membangun sebuah basis data lengkap dengan tabel-tabel data, serta melakukan pengolahan data sesuai dengan kebutuhan pemogram.

2.8 MySQL

MySQL adalah *Relational Database Management* (RDBMS) yang di distribusikan secara garis bawah *lisensi General Public License* (GPL). Dimana setiap orang bebas untuk menggunakan MySQL, namun tidak boleh dijadikan produk turunan yang bersifat *closed source* atau *komersial* (dwi prasetyo, 2003).

MySQL adalah *multiuser database* yang menggunakan bahasa *structured query language* (SQL). Sedangkan SQL adalah bahasa standar yang digunakan untuk mengakses *database server*.

Tujuan dari pemakaian SQL dalam menyelesaikan tugas-tugas berkaitan dengan *database*, diantaranya:

- Memanggil data dari satu tabel atau lebih pada satu *database* atau lebih.
- Manipulasi data pada tabel-tabel dengan menyisipkan, menghapus, atau memperbarui *record*.
- Mendapatkan ringkasan informasi mengenai data pada *tabel*, seperti total, jumlah *record*, nilai minimum, nilai maksimum, dan nilai rata-rata
- Membuat, memodifikasi, atau menghapus *tabel* pada *database*.

2.8.1 DDL (*Data Definition Language*)

Data Definition Language merupakan bagian dari SQL yang digunakan untuk mendefinisikan data dan *objek database*. Perintah tersebut berupa membuat, mengubah, menghapus dll.

Beberapa perintah SQL yang termasuk *Data Definition Language*, seperti terlihat pada Tabel 2.2 berikut ini:

Tabel 2.2 Perintah SQL DFL

Perintah	Kegunaan
Create Table	Membuat Tabel
Create Index	Membuat index
Alter Tabel	Mengubah atau menyisipkan ke dalam tabel
Drop Tabel	Menghapus tabel
Drop Index	Menghapus index

2.8.2 DML (*Data Manipulation Language*)

Data Manipulation Language merupakan bagian dari perintah SQL yang digunakan untuk manipulasi data. Perintah-perintah ini bertugas untuk melakukan *query* dan perubahan yang dilakukan didalam suatu tabel.

Beberapa perintah SQL yang termasuk *Data Manipulation Language*, seperti terlihat pada Tabel 2.3 berikut ini:

Tabel 2.3 Perintah SQL DML

Perintah	Kegunaan
Select	Digunakan untuk memilih data dari suatu tabel

Insert	Menyisipkan atau memasukan data dari suatu tabel
Delete	Menghapus isi data dari beris (record) pada tabel tertentu
Update	Mengubah isi data dari kolom (field) pada tabel tertentu

2.9 PHPMY Admin

PhpMyAdmin adalah suatu alat bantu *open source* yang di tulis dalam PHP yang digunakan untuk menangani administrasi basis data Mysql yang diakses melauai *web browser* (internet explorer, firefox, opera, dan lain-lain). Fasilitas yang tersedia pada *PhpMyAdmin* saat ini adalah dapat membuat dan menghapus *database*, membuat, menghapus dan menambah tabel, menghapus, mengedit dan menambah *field*, melakukan berbagai macam perintah SQL, mengatur kunci pada *field*, mengatur akses (*privileges*), mengeksporst data ke berbagai format. (Bahtiar, 2008).

PhpMyAdmin adalah *software* yang dapat anda pergunakan untuk membantu diri anda dalam *memanage database* MySQL Anda melalui *interface* berbasis web (html). *PhpMyAdmin* merupakan sebuah *tool* yang dikembangkan menggunakan bahasa PHP dan ditujukan untuk menangani administrasi MySQL melalui *world wide web*. *PhpMyAdmin* mendukung berbagai operasi pada MySQL, seperti membuat (*create*) dan menghapus (*drop*) *database*, membuat, menghapus, atau mengubah (*alter*) tabel, menghapus, mengedit, atau menambahkan *field*. Mengeksekusi berbagai perintah SQL, atau mengelola *key* pada *file*. Untuk kemudahan pengguna pada berbagai pengguna, *PhpMyAdmin* diterjemahkan pada lebih dari 50 bahasa di seluruh dunia, dan mendukung LTR maupun RTL *language*.

Beberapa fitur yang dimiliki oleh *PhpMyAdmin* di antaranya adalah: memiliki *web interface* yang jelas dan memudahkan; Mendukung berbagai fitur MySQL (*browse* dan *drop database*, tabel, *view*, *field* dan *index*; *create*, *copy*,

drop, *rename* dan *alter database*, tabel, *field* and *indexe*; *maintenance server*, *database* dan tabel, dengan konfigurasi *server*; *execute*, *edit* dan *bookmark SQL statement*, bahkan *batch-queries*; mengelola MySQL *user* dan *privileges*; mengelola *stored procedure* dan juga *trigger*); *import* data dari CSV dan SQL; Mengeksport data pada berbagai format (CSV,SQL,XML,PDF,ISO/IEC 26300 mengadministrasikan lebih dari satu *server*, dan masi banyak lagi.

Kelebihan lain yang dimiliki oleh *software* ini adalah, *phpMyAdmin* hadir dengan dokumentasi yang lengkap dan pengguna diperbolehkan memperbarui atau *mengupdate* halaman wiki *phpMyAdmin* untuk berbagi ide dan cara penggunaan (*how to*) terkait dengan *phpMyAdmin*. Tim *phpMyAdmin* pun akan mencoba membantu ketika anda menghadapi masalah ketika mengoprasikan *phpMyAdmin*. Dengan begitu, pengguna tidak di harapkan tidak merasa kesulitan ketika menggunakan *software* ini.

PhpMyAdmin merupakan *software* yang bersifat gratis (*freeware*) dan tersedia pada berbagai macam sistem operasi Windows, termasuk Windows 3.1x, Windows 95, Windows ME, Windows NT 3.x, Windows NT 4.x, Windows 2000, Windows XP, Windows 2003, Windows Vista, dan Windows 7. Karena sifatnya yang gratis dan memiliki fitur yang fungsionalitas yang baik, maka tidak heran *phpMyAdmin* merupakan salah satu *tool* yang banyak digunakan untuk mengelola database MySQL baik untuk pengembangan aplikasi berbasis *database* MySQL maupun untuk membantu mengadministrasikan *database* MySQL pada web *server* (Anhar, 2010).

2.10 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak gratis, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program untuk menjalankan fungsinya sebagai *server* yang berdiri sendiri, yang terdiri dari program *Apache HTTP Server*, MySQL *database*, dan penterjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemogramaan PHP dan *perl*. XAMPP adalah nama yang merupakan

singkatan dari x (empat sistem operasi apapun), *apache*, MySQL, PHP dan *Pearl*. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas. XAMPP merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat mampu melayani halaman dinamis. Saat ini, XAMPP tersedia untuk sistem operasi Microsoft Windows, Linux, Sun Solaris dan Mac OS. (M. Syafii, 2005).

XAMPP adalah perangkat lunak bebas, yang mendukung banyak sistem operasi, merupakan kompilasi dari beberapa program. fungsinya adalah sebagai *server* yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program *Apache HTTP Server*, MySQL *database*, dan penerjemah bahasa yang di tulis dengan bahasa pemograman PHP dan *Pearl*. Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), *Apache*, MySQL, PHP dan *Perl*. Program ini tersedia dalam GNU *General Public License* dan bebas, merupakan *web server* yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

XAMPP adalah singkatan yang masing-masing hurufnya adalah :

X : Program ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi seperti Windows, Linux, Mac OS, dan Solaris.

A : *Apache*, merupakan aplikasi *web server*. Tugas utama *Apache* adalah menghasilkan halaman yang benar kepada *user* berdasarkan kode PHP yang dituliskan oleh pembuat halaman *web*. Jika diperlukan juga berdasarkan kode PHP yang dituliskan, maka dapat saja suatu database di akses terlebih dahulu (misalnya dalam MySQL) untuk mendukung halaman *web* yang dihasilkan.

M : MySQL merupakan aplikasi *database server*. Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari *Structured Query Language*. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah *database* beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah, dan menghapus data yang berada dalam *database*.

P : PHP, bahasa pemrograman *web*. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat *web* yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan kita untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQL. Namun PHP juga mendukung sistem manajemen *database Oracle*, Microsoft Access, Interbase, D-base, PostgreSQL, dan sebagainya.

P : *Perl*, bahasa pemrograman.

Mengenal bagian XAMPP yang bisa digunakan pada umumnya :

- a) Htdoc adalah folder tempat meletakkan berkas-berkas yang akan dijalankan, seperti berkas PHP, HTML dan *skrip* lain.
- b) *PhpMyAdmin* merupakan bagian untuk mengelola basis data MySQL yang ada dikomputer. Untuk membukanya, buka *browser* lalu ketikkan alamat <http://localhost/phpMyAdmin>, maka akan muncul halaman *phpMyAdmin*.
- c) Kontrol *Panel* yang berfungsi untuk mengelola layanan (*service*) XAMPP. Seperti menghentikan (*stop*) layana, ataupun memulai (*start*).

2.11 Akutansi Keuangan

Akuntansi keuangan adalah bagian dari akuntansi yang berkaitan dengan penyiapan laporan keuangan untuk pihak luar, seperti pemegang saham, kreditor, pemasok, serta pemerintah. Prinsip utama yang dipakai dalam akuntansi keuangan adalah persamaan akuntansi ($Aset = Liabilitas + Ekuitas$). Akuntansi keuangan berhubungan dengan masalah pencatatan transaksi untuk suatu perusahaan atau organisasi dan penyusunan berbagai laporan berkala dari hasil pencatatan tersebut. Laporan ini yang disusun untuk kepentingan umum dan biasanya digunakan pemilik perusahaan untuk menilai prestasi manajer atau dipakai manajer sebagai pertanggungjawaban keuangan terhadap para pemegang saham. Hal penting dari akuntansi keuangan adalah adanya Standar Akuntansi Keuangan (SAK) yang merupakan aturan-aturan yang harus digunakan di dalam pengukuran dan

penyajian laporan keuangan untuk kepentingan *eksternal*. Dengan demikian diharapkan pemakai dan penyusun laporan keuangan dapat berkomunikasi melalui laporan keuangan ini, sebab mereka menggunakan acuan yang sama yaitu SAK. SAK ini mulai diterapkan di Indonesia pada 1994, menggantikan Prinsip-prinsip Akuntansi Indonesia tahun 1984. (Sugiarto, 2002)

2.11.1 Buku Besar

Buku besar adalah buku utama pencatatan transaksi keuangan yang mengkonsolidasikan masukan dari semua jurnal akuntansi. Buku besar merupakan dasar pembuatan laporan neraca dan laporan laba/rugi. Buku besar dapat memberikan informasi saldo ataupun nilai transaksi untuk setiap kode perkiraan dalam suatu periode akuntansi tertentu.

2.11.2 Laporan Laba Rugi

Laporan laba rugi adalah bagian dari laporan keuangan suatu perusahaan yang dihasilkan pada suatu periode akuntansi yang menjabarkan unsur-unsur pendapatan dan beban perusahaan sehingga menghasilkan suatu laba (atau rugi) bersih.

Unsur-unsur laporan laba rugi biasanya terdiri dari:

- Pendapatan dari penjualan
Dikurangi Beban pokok penjualan
- Laba/rugi kotor
Dikurangi Beban usaha
- Laba/rugi usaha
Ditambah atau dikurangi Penghasilan/beban lain
- Laba/rugi sebelum pajak
Dikurangi Beban pajak

2.11.3 Neraca (akuntansi)

Akuntansi keuangan, Neraca atau laporan posisi keuangan adalah bagian dari laporan keuangan suatu entitas yang dihasilkan pada suatu periode akuntansi yang menunjukkan posisi keuangan entitas tersebut pada akhir periode tersebut. Neraca terdiri dari tiga unsur, yaitu aset, *liabilitas*, dan *ekuitas* yang dihubungkan dengan persamaan akuntansi berikut:

$$\text{aset} = \text{liabilitas} + \text{ekuitas}$$

Informasi yang dapat disajikan di neraca antara lain posisi sumber kekayaan entitas dan sumber pembiayaan untuk memperoleh kekayaan entitas tersebut dalam suatu periode akuntansi (triwulanan, caturwulanan, atau tahunan).

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Waktu dan Tempat Penelitian

Penelitian rancang bangun aplikasi database ini dilakukan pada Studio Multimedia NadStarr Entertainment yang beralamatkan di Jalan Iskandar Muda, Blang Oi, Banda Aceh berlangsung selama 1 bulan yaitu dari tanggal 5 Mei 2014 sampai dengan 30 Mei 2014.

3.2 Alat dan Bahan

Dalam melaksanakan penelitian ini, penulis menggunakan perangkat keras (*hardware*) dan perangkat lunak (*software*) antara lain:

1. Hardware
 - 1 (satu) unit laptop compaq sebagai alat untuk berkerja.
2. Software
 - a) Microsoft Windows 7 Intel (R) Core (TM) I3 CPU RAM 3,80 GB
 - b) XAMPP sebagai web server.
 - c) PHP sebagai bahasa pemograman.
 - d) MySQL sebagai *web server*
 - e) Macromedia Dreamweare 8,0 untuk mendesain tampilan.

3.3 Cara Kerja

Rancang bangun Aplikasi *database* Rekap Keuangan ini melalui beberapa tahapan kerja, yaitu:

1. Pengambilan Data Lapangan

Data lapangan dibutuhkan guna informasi yang nantinya di input kedalam *database*, berupa data keuangan sebelum adanya aplikasi yaitu data-data Pelanggan, dan data-data transaksi.
2. Studi Kepustaka

Studi Kepustakaan adalah penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan bahan rujukan berupa referensi yaang bersifat teoritis dari buku-buku dan sumber bacaan lain yang dapat mendukung topik.

3. Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan bagian yang paling penting dalam pengembangan suatu sistem informasi dan salah satu komponen sistem yang dapat dijadikan tolak ukur keberhasilan sistem adalah *output* atau keluaran. Perancangan *system* dilakukan untuk memberikan gambaran aliran data yang ada pada program aplikasi meliputi:

a. Diagram Konteks

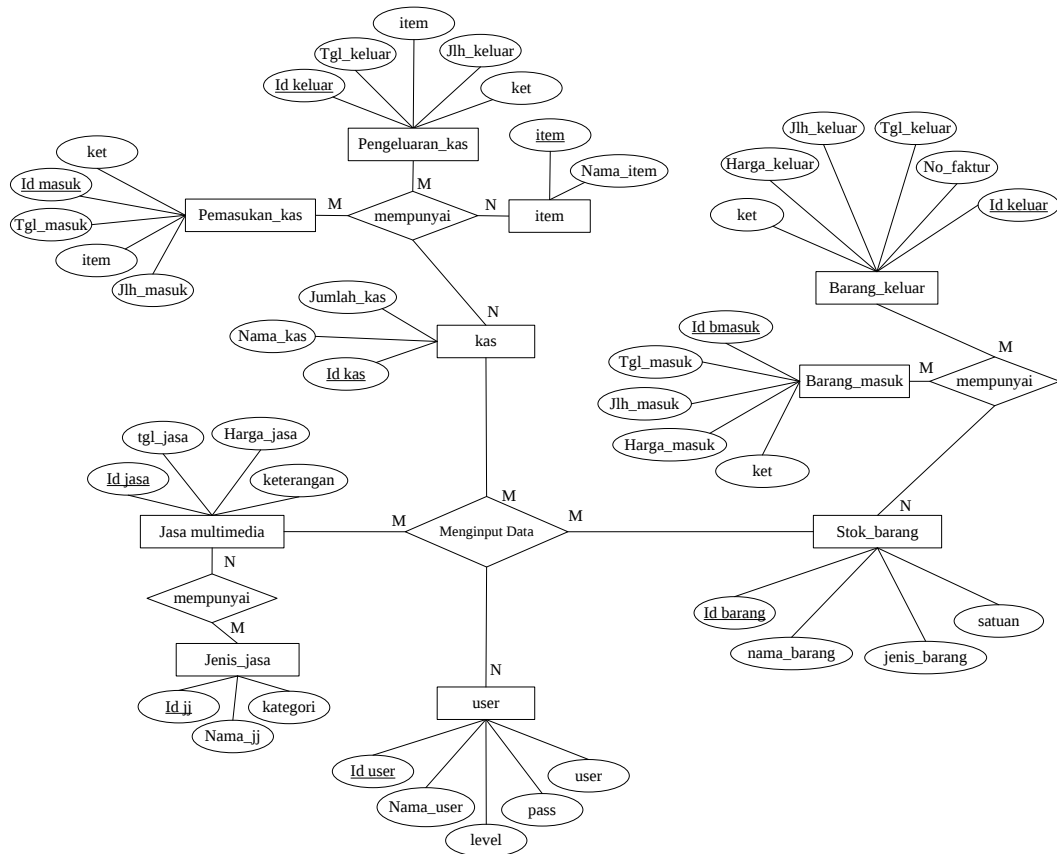
Langkah awal dalam pembuatan diagram arus data atau disebut juga *dataflow diagram* (DFD) adalah menentukan komponen luar dari *system* yang akan di buat. Rancang bangun aplikasi rekap keuangan pada studio multimedia NadStarr Entertainment memiliki komponen luar yaitu: Pengguna, Data masuk, Data keluar.

Langkah kedua yaitu menentuka data-data yang masuk (*input*) dan data yang keluar (*output*) dari sistem yang berhubungan dengan kesatuan luar (*external source*) sebagai berikut:

Tabel 3.1 *Input dan OutputData System*

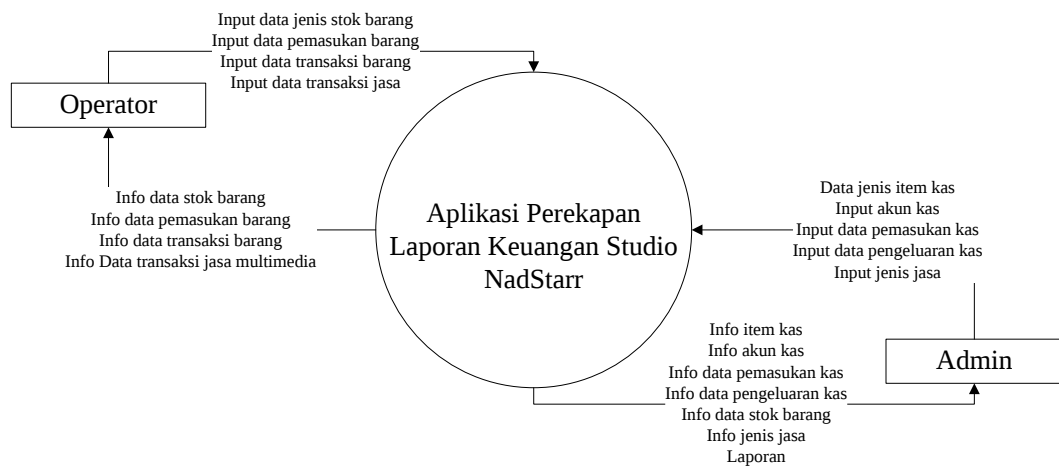
<i>External Source</i>	<i>Input</i>	<i>Output</i>
Pengguna	Data Masuk	Laporan data masuk Laporan data keluar Laporan stok barang
Data Masuk	Jasa, Data Barang	Laporan data barang Laporan data jasa
Data Keluar	Pembaayaran	Laporan pembayaran

Berikut adalah perancangan ERD untuk aplikasi keuangan pada studio multimedia nadstarr, dimana *Entity relational* diagram merupakan salah satu *tool* untuk menganalisis perancangan yang menggambarkan relasi antara entitas, seperti terlihat pada gambar 3.1 dibawah ini :



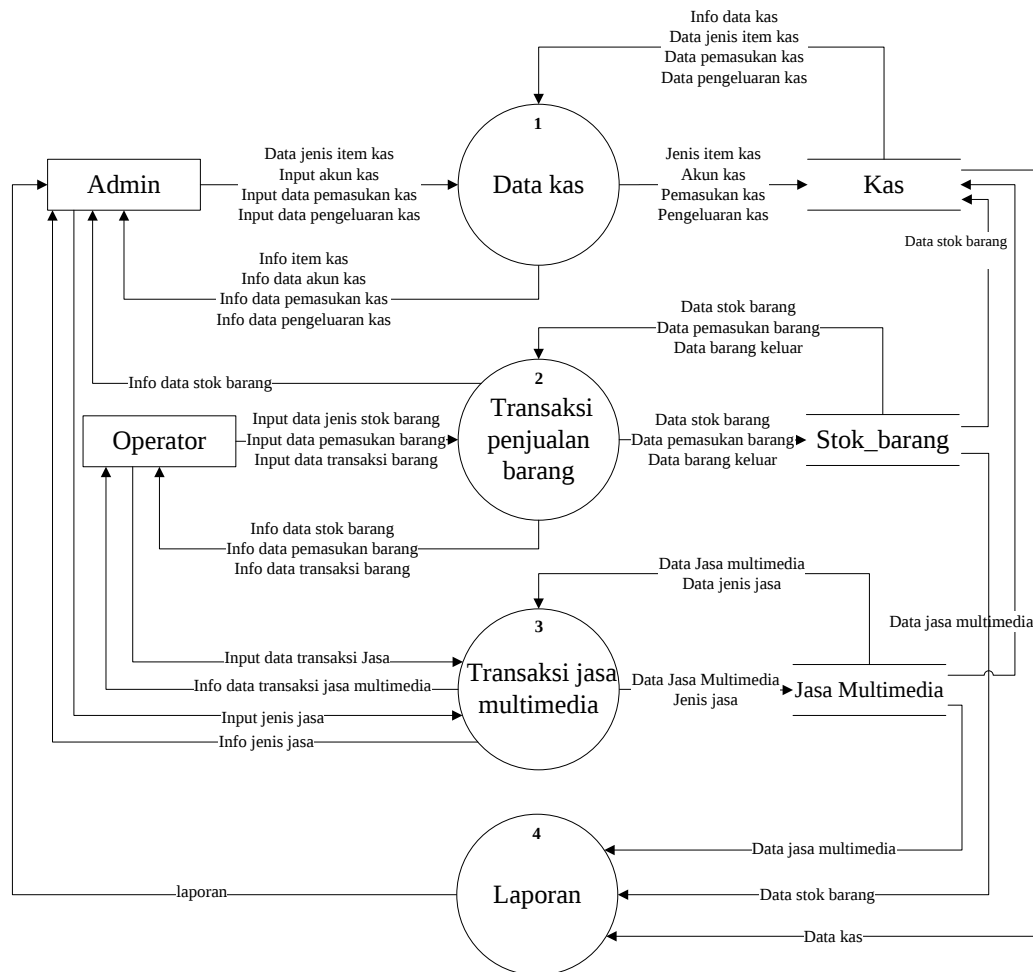
Gambar 3.1 Entity Relational Diagram (ERD)

Langkah selanjutnya dalam implementasi sistem informasi adalah menggambarkan DAD level teratas (level 0), level ini disebut dengan Diagram Konteks seperti di tunjukkan pada gambar 3.2.



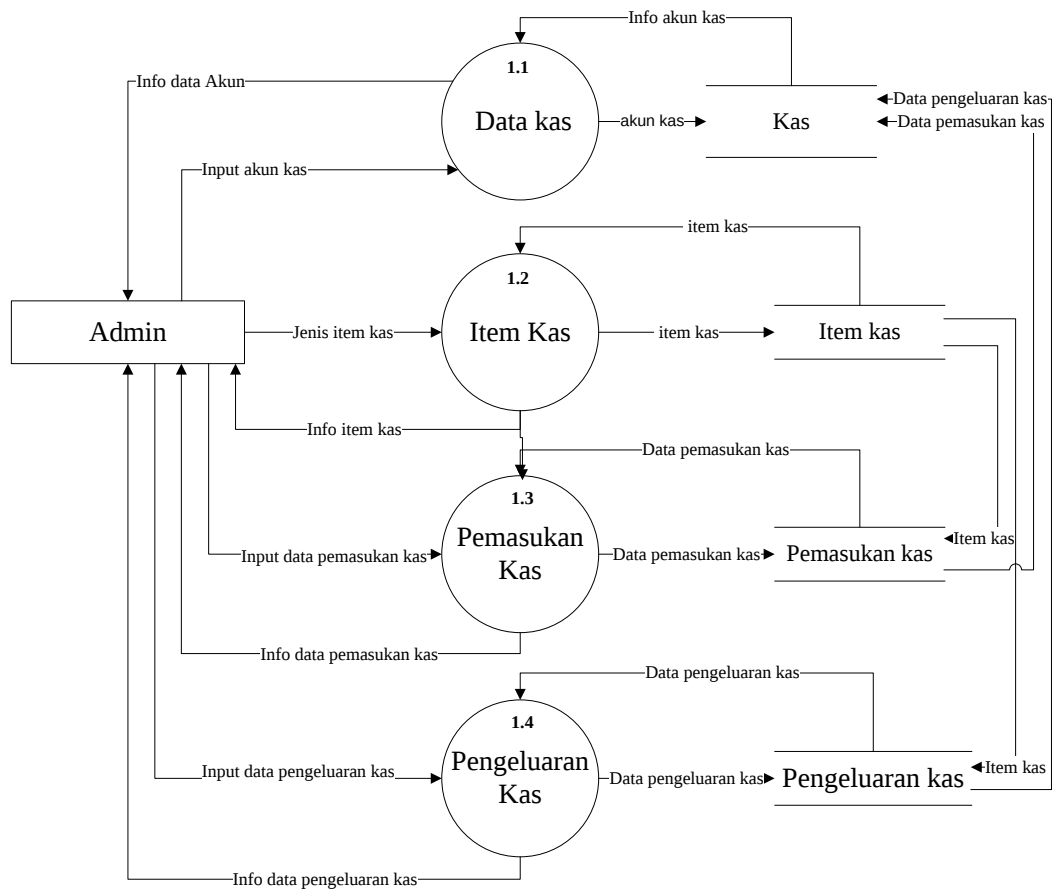
Gambar 3.2 Diagram Konteks

Dari diagram di atas dijelaskan bahwa aplikasi yang akan di buat mempunyai *user* dengan level operator dan admin dimana hak akses tiap *level* berbeda sesuai dengan kebutuhan masing-masing *user*.



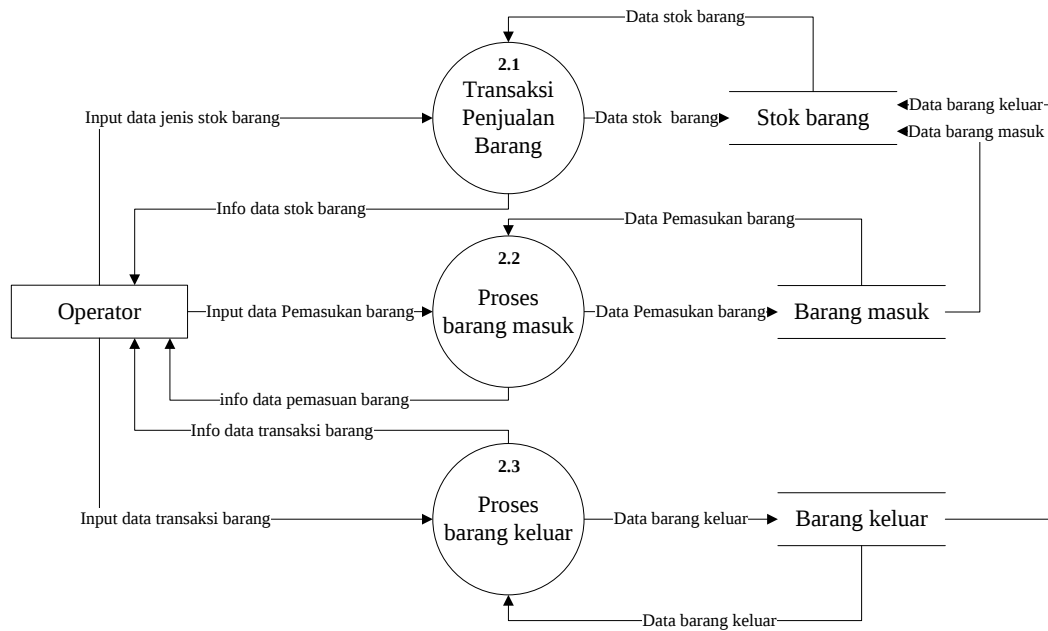
Gambar 3.3 Data Alur Diagram Level 1

Diagram *level 1* dari aplikasi yang akan dirancang mempunyai 4 proses. Diantaranya adalah proses kas, proses transaksi penjualan barang, proses transaksi jasa multimedia dan proses laporan, di mana proses-proses tersebut merupakan proses transaksi yang terjadi pada studio multimedia nadstarr.



Gambar 3.4 Data Alur Diagram Level 1 Proses 1

Gambar 3.4 data alur diagram *level* 1 proses 1 merupakan proses pemasukan data kas. Dalam pemrosesan data kas ini mempunyai 4 proses. Diantaranya adalah proses data kas, proses item kas, proses pemasukan kas, dan proses pengeluaran kas. dimana pada proses pemasukan data kas dilakukan oleh *admin*.



Gambar 3.5 Data Alur Diagram Level 1 proses 2

Gambar 3.5 Data Alur Diagram *Level 1* proses 2 merupakan proses transaksi penjualan barang pada studio multimedia nadstarr, dimana pada proses ini operator memasukkan data transaksi barang.

3.4 Jadwal Kegiatan

Penulisan proyek akhir di jadwalkan selama 2 Bulan yaitu mulai Mei 2014 sampai dengan Juni 2014. Jadwal kegiatan dapat dilihat pada tabel 3.2.

Tabel 3.2 jadwal kegiatan

No	Kegiatan	Bulan, Minggu Dan Tahun							
		Mei 2014				Juni 2014			
1	Persiapan								
2	Pengumpulan Data								
3	Proses Pembuatan Aplikasi								
4	Evaluasi								
5	Penulisan Laporan								

3.5 Struktur Dan Pembuatan Tabel Pada *MySQL*

Struktur tabel terdiri dari elemen-elemen data yang disebut dengan itemdata. Prinsip dari struktur tabel dapat digambarkan dengan menyebutkan nama item-item datanya. Dalam pembuatan struktur tabel di perlukan beberapa bagian untuk menjelaskan datanya. Dalam pembuatan struktur tabel diperlukan beberapa bagian untuk menjelaskan data, bagian-bagian tabel antara lain *Field*, *type*, lebar (*width*). *Field* adalah bagian dari sebuah tabel *MySQL* yang mewakili tiap-tiap *attribute* sebuah entitas, field apabila diterapkan pada sebuah tabel sama dengan judul dari tiap kolom tabel. *Type* merupakan jenis dari *field*, *type* adalah sebuah subjek yang membedakan peran dari sebuah jenis data. Sedangkan *widht* menentukan lebar atau panjang nilai dari sebuah *field*.

Pada rancang bangun aplikasi database penjualan dan penyediaan jasa multimedia nadstarr Entertainment memiliki 5 (lima) tabel yang menyimpan keseluruhan data dari aplikasi yaitu tabel barang, tabel jasa, tabel pemasok, tabel pelanggan, tabel transaksi.

1. Tabel Stok Barang

Tabel barang adalah tabel yang berisikan semua data-data stok barang yang yang di jual di NadStarr Entertainment. Struktur tabel stok barang dapat dilihat pada Tabel 3.3.

Tabel 3.3 Tabel Barang

Field Name	Data Type	Size	Description
id_barang	Int	11	id barang
nama_barang	Varchar	100	nama barang
jenis_barang	Varchar	50	jenis barang
Satuan	Varchar	100	satuan barang

2. Tabel Barang Masuk

Tabel barang masuk adalah tabel berisikan data-data pemasukan Stok Barang. Struktur tabel barang masuk dapat dilihat pada Tabel 3.4.

Tabel 3.4 Tabel Barang Masuk

Field Name	Data Type	Size	Description
id_bmasuk	Int	11	id barang masuk
id_barang	Int	11	id stok barang
id_kas	Int	5	id kas
tgl_masuk	Date		tanggal masuk
jlh_masuk	Int	11	jumlah masuk
harga_masuk	Int	11	harga masuk

3. Tabel Barang Keluar

Tabel barang keluar adalah tabel berisikan data-data pengeluaran stok barang. Struktur tabel barang keluar dapat dilihat pada Tabel 3.5.

Tabel 3.5 Tabel Barang Keluar

Filed Name	Data Type	Size	Description
id_keluar	Int	11	Nota
id_barang	Int	11	Nama Barang
id_kas	Int	5	Nama Kas
no_faktur	Int	50	Kode barang
tgl_keluar	<i>Date</i>		Tanggal
jlh_keluar	Int	11	Total Harga
harga_keluar	Int	11	Sub Total
Ket	text	10	Status
Op			Nama operator

4. Tabel Kas

Tabel kas adalah tabel yang berisikan semua data akun kas di Nadstarr Entertainment. Struktur tabel kas dapat dilihat pada Tabel 3.6.

Tabel 3.6 Tabel Kas

Field Name	Data Type	Size	Description
id_kas	int	5	id akun kas
nama_kas	varchar	100	nama kas
jumlah_kas	Int	5	jumlah kas

5. Tabel Pemasukan Kas

Tabel pemasukan kas berisikan semua data data pemasukan kas yang ada di studio NadStarr Entertainment. Struktur tabel pemasukan kas dapat di lihat pada Tabel 3.7.

Tabel 3.7 Tabel Pemasukan Kas

Field Name	Data Type	Size	Description
id_masuk	Int	100	id masuk
tgl_masuk	Date		tanggal masuk
id_kas	Int	5	id kas
Item	Int	5	Item
jlh_masuk	Int	15	jumlah masuk
Ket	Text		Keterangan
Status	Int	1	Status

6. Tabel Pengeluaran Kas

Tabel pengeluaran kas berisikan semua data data pengeluaran kas yang ada di studio NadStarr Entertainment. Struktur tabel pengeluaran kas dapat di lihat pada Tabel 3.8

Tabel 3.8 Tabel Pengeluaran Kas

Field Name	Data Type	Size	Description
id_keluar	Int	100	id keluar
tgl_keluar	Date		tanggal keluar
id_kas	Int	5	id kas
Item	Int	5	Item
jlh_keluar	Int	15	jumlah keluar
Ket	Text		Keterangan
Status	int	1	Status

7. Tabel Jenis Jasa

Tabel Jenis Jasa berisikan semua data jenis jasa yang ada di studio NadStarr Entertainment. Struktur tabel jenis jasa dapat di lihat pada Tabel 3.9

Tabel 3.9 Tabel Jenis Jasa

Field Name	Data Type	Size	Description
id_jj	Int	11	id jenis jasa
nama_jj	Varchar	100	nama jenis jasa
Kategori	Varchar	100	kategori jenis jasa

8. Tabel Jasa

Tabel Jasa berisikan semua data transaksi jasa yang ada di studio NadStarr Entertainment. Struktur tabel jasa dapat di lihat pada Tabel 3.10

Tabel 3.10 Tabel Jasa

Field Name	Data Type	Size	Description
id_jasa	Int	11	id jasa
tgl_jasa	Date		tgl jasa
id_kas	Int	5	id kas
id_jj	Int	11	id jenis jasa
harga_jasa	Int	100	harga jasa
id_user	Int	11	id operator
Ket	text		Status

9. Tabel *User*

Tabel *User* berisikan semua data user yang menjalankan aplikasi keuangan NadStarr Entertainment. Struktur tabel *user* dapat di lihat pada Tabel 3.11

Tabel 3.11 Tabel *User*

Field Name	Data Type	Size	Description
id_user	int	11	No
nama_user	Varchar	100	nama user
level	varchar	50	Level
user	Varchar	225	User
pass	varchar	225	Password

10. Tabel *item kas*

Tabel *item kas* berisikan data item kas yang di gunakan di aplikasi keuangan NadStarr Entertainment. Struktur tabel item kas dapat di lihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3.12 Tabel Item Kas

Field Name	Data Type	Size	Description
Item	int	5	No
nama_item	Varchar	100	nama item

3.5 Rancang Tampilan Aplikasi

1. Rancangan halaman *Login*

Berikut adalah rancangan tampilan untuk halama *login* pada Aplikasi Keuangan Nadstarr, di mana *user* harus mengisi *username* dan *password* untuk login ke aplikasi keuanan nadstarr. Rancangan tampilan halaman *login* seperti terlihat pada gambar 3.6.

Gambar 3.6 Rancangan Tampilan Halaman *Login*

2. Rancangan tampilan halaman *Home Admin*

Gambar 3.7 Rancangan Tampilan halaman *Home Admin*

Gambar 3.7 di atas merupakan rancangan tampilan halaman home untuk *admin*, dimana rancangan tampilan halaman home admin ini berfungsi untuk

menampilkan menu-menu utama yang di akses oleh admin. Menu-menu tersebut terletak di bagian kanan pada halaman tampilan

3. Rancangan tampilan halaman Item Kas

		Nama Admin Sign Out																		
LOGO																				
SETTING Administrasi User Item Kas Jenis Jasa DATA KAS TRANSAKSI BARANG TRNSAKSI JASA MULTIMEDIA	ITEM KAS																			
<table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td colspan="3" style="text-align: center;">TAMBAH DATA</td> </tr> <tr> <td> Show 10 entries </td> <td colspan="2"> Search : </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;">NO</td> <td style="text-align: center;">NAMA ITEM KAS</td> <td style="text-align: center;">ACTION</td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> </td> <td> </td> <td style="text-align: center;"> ikon hapus/edit </td> </tr> <tr> <td style="text-align: center;"> </td> <td> </td> <td style="text-align: center;"> ikon hapus/edit </td> </tr> <tr> <td colspan="3"> Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last </td> </tr> </table>			TAMBAH DATA			Show 10 entries	Search :		NO	NAMA ITEM KAS	ACTION			ikon hapus/edit			ikon hapus/edit	Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last 		
TAMBAH DATA																				
Show 10 entries	Search :																			
NO	NAMA ITEM KAS	ACTION																		
		ikon hapus/edit																		
		ikon hapus/edit																		
Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last 																				

Gambar 3.8 Rancangan Tampilan halaman Item Kas

Gambar 3.8 merupakan rancang tampilan dalam item kas, dimana fungsi dari halaman ini adalah untuk menginput item-item kas yang nantinya di gunakan pada halaman pemasukan dan pengeluaran kas.

4. Rancangan tampilan halaman Jenis Jasa

Rancangan halaman jenis jasa ini berfungsi untuk menginput data item-item jasa yang ada di studio nadstarr yang nantinya akan muncul pada halaman jasa multimedia. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.9.

LOGO		FOTO Nama Admin Sign Out												
SETTING	JENIS JASA TAMBAH DATA Show 10 entries Search : <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>NAMA JENIS JASA</th> <th>KATEGORI JASA</th> <th>ACTION</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>ikon hapus/edit</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td>ikon hapus/edit</td> </tr> </tbody> </table> Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last		NO	NAMA JENIS JASA	KATEGORI JASA	ACTION				ikon hapus/edit				ikon hapus/edit
NO			NAMA JENIS JASA	KATEGORI JASA	ACTION									
					ikon hapus/edit									
					ikon hapus/edit									
Administrasi User														
Item Kas														
Jenis Jasa														
DATA KAS														
STOK BARANG														
LAPORAN														

Gambar 3.9 Rancangan Tampilan halaman Jenis Jasa

5. Rancangan tampilan halaman Pemasukan Kas

Rancangan tampilan halaman pemasukan ini berfungsi untuk menginput data-data pemasukan kas pada studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.10.

LOGO		FOTO Nama Admin Sign Out																					
SETTING	PEMASUKAN KAS TAMBAH DATA Show 10 entries Search : <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>TANGGAL</th> <th>NAMA KAS</th> <th>ITEM PEMASUKAN</th> <th>JUMLAH(RUPIAH)</th> <th>KETERANGAN</th> <th>ACTION</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>ikon hapus/edit</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td>ikon hapus/edit</td> </tr> </tbody> </table> Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last		NO	TANGGAL	NAMA KAS	ITEM PEMASUKAN	JUMLAH(RUPIAH)	KETERANGAN	ACTION							ikon hapus/edit							ikon hapus/edit
NO			TANGGAL	NAMA KAS	ITEM PEMASUKAN	JUMLAH(RUPIAH)	KETERANGAN	ACTION															
								ikon hapus/edit															
								ikon hapus/edit															
DATA KAS																							
Pemasukan Kas																							
Pengeluaran Kas																							
Akun Kas																							
STOK BARANG																							
LAPORAN																							

Gambar 3.10 Rancangan tampilan halaman pemasukan kas

6. Rancangan tampilan halaman Pengeluaran Kas

Rancangan tampilan halaman pengeluaran kas ini berfungsi untuk menginput data-data kas keluar yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.11.

LOGO		FOTO Nama Admin Sign Out																					
SETTING	PENGELUARAN KAS TAMBAH DATA Show 10 entries Search : <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>TANGGAL</th> <th>NAMA KAS</th> <th>ITEM PENGELUARAN</th> <th>JUMLAH(RUPIAH)</th> <th>KETERANGAN</th> <th>ACTION</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">ikon hapus/edit</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">ikon hapus/edit</td> </tr> </tbody> </table> Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last		NO	TANGGAL	NAMA KAS	ITEM PENGELUARAN	JUMLAH(RUPIAH)	KETERANGAN	ACTION							ikon hapus/edit							ikon hapus/edit
NO			TANGGAL	NAMA KAS	ITEM PENGELUARAN	JUMLAH(RUPIAH)	KETERANGAN	ACTION															
								ikon hapus/edit															
								ikon hapus/edit															
DATA KAS																							
Pemasukan Kas																							
Pengeluaran Kas																							
Akun Kas																							
STOK BARANG																							
LAPORAN																							

Gambar 3.11 Rancangan Tampilan halaman Pengeluaran Kas

7. Rancangan tampilan halaman Akun Kas

Rancangan tampilan halaman akun kas ini berfungsi untuk menampilkan data stok kas yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.12.

LOGO		FOTO Nama Admin Sign Out												
SETTING	AKUN KAS TAMBAH DATA Show 10 entries Search : <table border="1" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>NAMA KAS</th> <th>JUMLAH KAS</th> <th>ACTION</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">ikon hapus/edit</td> </tr> <tr> <td></td> <td></td> <td></td> <td style="text-align: center;">ikon hapus/edit</td> </tr> </tbody> </table> Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last		NO	NAMA KAS	JUMLAH KAS	ACTION				ikon hapus/edit				ikon hapus/edit
NO			NAMA KAS	JUMLAH KAS	ACTION									
					ikon hapus/edit									
					ikon hapus/edit									
DATA KAS														
Pemasukan Kas														
Pengeluaran Kas														
Akun Kas														
STOK BARANG														
LAPORAN														

Gambar 3.12 Rancangan Tampilan halaman Akun Kas

8. Rancangan tampilan halaman Stok Barang

Rancangan tampilan halaman stok barang ini berfungsi untuk menampilkan data stok barang yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.13.

LOGO		FOTO Nama Admin Sign Out															
SETTING	STOK BARANG																
DATA KAS																	
STOK BARANG																	
LAPORAN																	
Show 10 entries Search : <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>NAMA BARANG</th> <th>JENIS BARANG</th> <th>JUMLAH STOK</th> <th>SATUAN</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table> Showing 1 to 2 of 2 entries first previous 1 next last 			NO	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH STOK	SATUAN										
NO	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH STOK	SATUAN													

Gambar 3.13 Rancangan Tampilan halaman Stok Barang

9. Rancangan tampilan halaman Laporan Pemasukan Barang

Rancangan tampilan halaman laporan pemasukan barang ini berfungsi untuk melihat data-data pemasukan barang yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.14 di bawah ini.

LOGO		FOTO Nama Admin Sign Out																
SETTING	LAPORAN PEMASUKAN BARANG																	
DATA KAS																		
STOK BARANG																		
LAPORAN																		
Laporan Pemasukan Barang	s/d Pencarian Data <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>TANGGAL</th> <th>NAMA BARANG</th> <th>JENIS BARANG</th> <th>JUMLAH MASUK</th> <th>NAMA KAS</th> <th>HARGA BARANG</th> <th>TOTAL HARGA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>		NO	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH MASUK	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA								
NO	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH MASUK	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA											
Laporan Transaksi Barang																		
Laporan Jasa Multimedia																		
Laporan Laba Rugi																		
Laporan Grafik																		

Gambar 3.14 Rancang Tampilan halaman Laporan Pemasukan Barang

10. Rancang tampilan halaman Laporan Transaksi Barang

Rancangan tampilan halaman laporan transaksi barang ini berfungsi untuk melihat data laporan transaksi barang yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.15.

		Nama Admin Sign Out																		
LOGO																				
SETTING	LAPORAN TRANSAKSI BARANG																			
DATA KAS																				
STOK BARANG																				
LAPORAN																				
Laporan Pemasukan Barang																				
Laporan Transaksi Barang																				
Laporan Jasa Multimedia																				
Laporan Laba Rugi																				
Laporan Grafik	s/d Pencarian Data <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>NOTA</th> <th>TANGGAL</th> <th>NAMA BARANG</th> <th>JENIS BARANG</th> <th>JUMLAH</th> <th>NAMA KAS</th> <th>HARGA BARANG</th> <th>TOTAL HARGA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td colspan="9" style="height: 100px;"></td></tr> </tbody> </table>		NO	NOTA	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA									
NO	NOTA	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA												

Gambar 3.15 Rancang Tampilan halaman Transaksi Barang

11. Rancang tampilan halaman Laporan Jasa Multimedia

Rancangan tampilan halaman laporan jasa multimedia ini berfungsi untuk melihat data laporan transaksi jasa yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.16.

		Nama Admin Sign Out												
LOGO														
SETTING	LAPORAN JASA MULTIMEDIA													
DATA KAS														
STOK BARANG														
LAPORAN														
Laporan Pemasukan Barang														
Laporan Transaksi Barang														
Laporan Jasa Multimedia														
Laporan Laba Rugi														
Laporan Grafik	s/d Pencarian Data <table border="1"> <thead> <tr> <th>NO</th> <th>TANGGAL</th> <th>JENIS JASA</th> <th>KATAGORI JASA</th> <th>NAMA KAS</th> <th>HARGA JASA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td colspan="6" style="height: 100px;"></td></tr> </tbody> </table>		NO	TANGGAL	JENIS JASA	KATAGORI JASA	NAMA KAS	HARGA JASA						
NO	TANGGAL	JENIS JASA	KATAGORI JASA	NAMA KAS	HARGA JASA									

Gambar 3.16 Rancang Tampilan halaman Laporan Jasa Multimedia

12. Rancang halaman laporan Laba Rugi

Rancangan tampilan halaman laporan laba rugi ini berfungsi untuk melihat semua kumpulan data-data transaksi pemasukan dan pengeluaran yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan dapat dilihat pada gambar 3.17.

LOGO		FOTO	Nama Admin Sign Out	
SETTING	LAPORAN LABA RUGI			
DATA KAS				
STOK BARANG				
LAPORAN				s/d Pencarian Data
Laporan Pemasukan Barang				
Laporan Transaksi Barang				
Laporan Jasa Multimedia				
Laporan Laba Rugi				
Laporan Grafik				

Gambar 3.17 Rancang Tampilan halaman Laporan Laba Rugi

13. Rancang tampilan halaman Laporan Grafik

Rancangan tampilan halaman laporan grafik ini berfungsi untuk melihat gambaran pemasukan dan pengeluaran perbulan berbentuk grafik batang yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.18.

LOGO		FOTO	Nama Admin Sign Out	
SETTING	LAPORAN GRAFIK			
DATA KAS				
STOK BARANG				
LAPORAN				2014 v Pencarian Data
Laporan Pemasukan Barang				
Laporan Transaksi Barang				
Laporan Jasa Multimedia				
Laporan Laba Rugi				
Laporan Grafik				

Gambar 3.18 Rancang Tampilan halaman Laporan Grafik

14. Rancang tampilan halaman Home Operator

LOGO		FOTO Nama Op Sign Out
SETTING	OPERATOR USER	
PEMASUKAN BARANG		
STOK BARANG		
TRANSAKSI BARANG		
TRNSAKSI JASA MULTIMEDIA		
		Update User Nama User Username Password Update Data Reset

Gambar 3.19 Rancang Tampilan halaman Home Operator

Gambar 3.19 diatas adalah rancang tampilan halaman *home* untuk operator, dimana pada perancangan tampilan halaman home operator ini berfungsi untuk menampilkan menu-menu utama yang dapat di akses oleh operator.

15. Rancang tampilan halaman Pemasukan Barang

Rancangan tampilan halaman pemasukan barang ini berfungsi untuk menyimpan data pemasukan barang-barang yang ada pada studio nadstarr. Rancangan tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 3.20.

LOGO		FOTO Nama Op Sign Out
SETTING	PEMASUKAN BARANG	
PEMASUKAN BARANG		
STOK BARANG		
TRANSAKSI BARANG		
TRNSAKSI JASA MULTIMEDIA		
		TAMBAH BARANG MASUK Tanggal Masuk Nama Barang Nama Kas Harga Item Jumlah Status Simpan reset

Gambar 3.20 Rancang Tampilan halaman pemasukan barang

16. Rancang tampilan halaman Tambah Stok Barang

Rancangan tampilan halaman stok barang ini berfungsi untuk menginput data stok barang yang nantinya akan berhubungan dengan barang masuk dan transaksi pada studio nadstarr. Rancangan tampilan dapat dilihat pada gambar 3.21.

LOGO		FOTO	Nama Op Sign Out
SETTING	TAMBAH STOK BARANG		
PEMASUKAN BARANG			
STOK BARANG			
TRANSAKSI BARANG			
TRNSAKSI JASA MULTIMEDIA			
TAMBAH STOK BARANG Nama Barang Jenis Barang Satuan Simpan reset			

Gambar 3.21 Rancangan Tampilan halaman Tambah Stok Barang

17. Rancang tampilan halaman Transaksi Barang

Rancangan tampilan halaman transaksi barang ini berfungsi untuk menginput data-data transaksi yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan dapat dilihat pada gambar 3.22.

LOGO		FOTO	Nama Op Sign Out
SETTING	TRANSAKSI BARANG		
PEMASUKAN BARANG			
STOK BARANG			
TRANSAKSI BARANG			
TRNSAKSI JASA MULTIMEDIA			
TAMBAH TRANSAKSI BARANG No Transaksi Tanggal Masuk Nama Barang Nama Kas Harga Barang Jumlah Status Simpan reset			

Gambar 3.22 Rancangan Tampilan halaman Transaksi Barang

18. Tampilan halaman Transaksi Jasa Multimedia

Rancangan tampilan halaman transaksi jasa ini berfungsi untuk menginput data-data transaksi jasa yang ada di studio nadstarr. Rancangan tampilan dapat dilihat pada gambar 3.23.

LOGO		FOTO	Nama Op Sign Out												
SETTING	TRANSAKSI JASA MULTIMEDIA														
PEMASUKAN BARANG															
STOK BARANG															
TRANSAKSI BARANG															
TRNSAKSI JASA MULTIMEDIA															
	TAMBAH TRANSAKSI JASA MULTIMEDIA <table border="1"><tr><td>Tanggal</td><td> </td></tr><tr><td>Nama Jasa</td><td> </td></tr><tr><td>Nama Kas</td><td> </td></tr><tr><td>Biaya</td><td> </td></tr><tr><td>Status</td><td> </td></tr><tr><td colspan="2" style="text-align: center;"> Simpan reset </td></tr></table>			Tanggal		Nama Jasa		Nama Kas		Biaya		Status		Simpan reset	
Tanggal															
Nama Jasa															
Nama Kas															
Biaya															
Status															
Simpan reset															

Gambar 3.23 Rancangan halaman Transaksi Jasa Multimedia

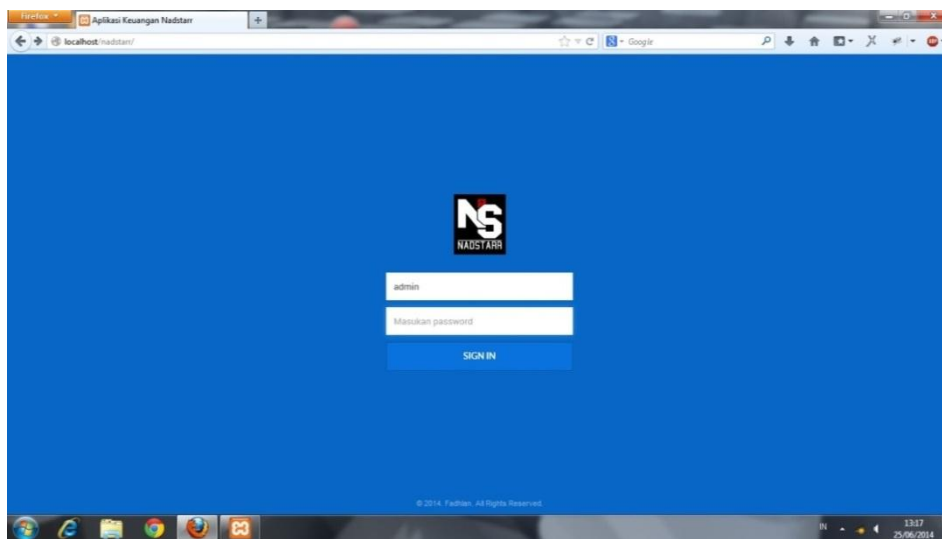
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Analisis Sistem

Analisa sistem merupakan kegiatan penguraian suatu sistem yang utuh dan nyata dalam bagian-bagian komputer yang bertujuan untuk mengidentifikasi serta mengevaluasi masalah dan hambatan yang mungkin terjadi pada sistem dan kebutuhan-kebutuhan yang diharapkan sehingga dapat di usulkan perbaikan pada sistem tersebut dan menyusun sistem baru.

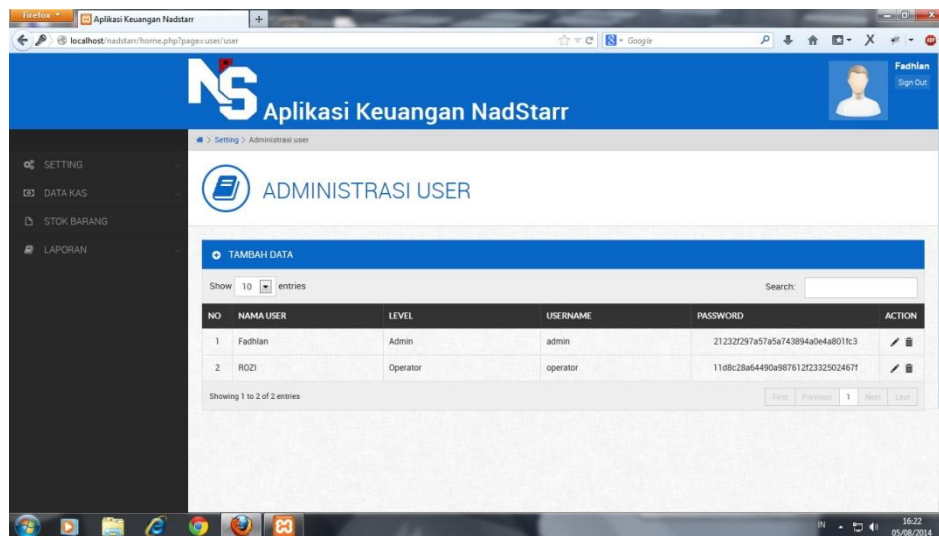
4.1.1 Spesifikasi Halaman Aplikasi

Form login adalah file yang di baca sewaktu membuka aplikasi rekap keuangan. Pengguna harus memasukan *username* dan *password*, apabila *username* dan *password* sesuai dengan permintaan maka aplikasi akan terbuka. Adapun tampilan *form login* adalah sebagai berikut :

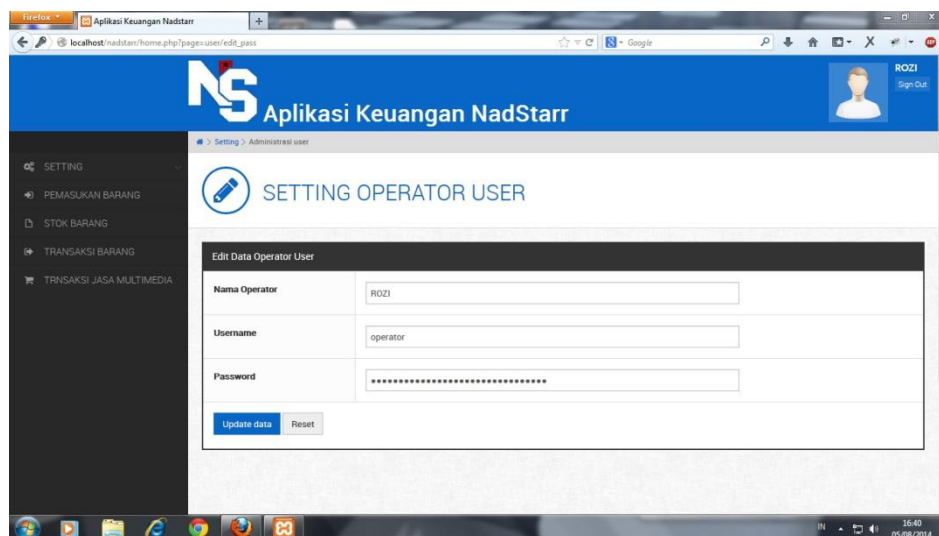


Gambar 4.1 Tampilan Login

Pada proses login ini di bagi menjadi dua *user*, yaitu *login* sebagai admin dan login sebagai operator. Adapun tampilan halaman utama login sebagai admin dan sebagai operator terlihat pada gambar di bawah ini :



Gambar 4.2 Tampilan halaman utama Login sebagai Admin



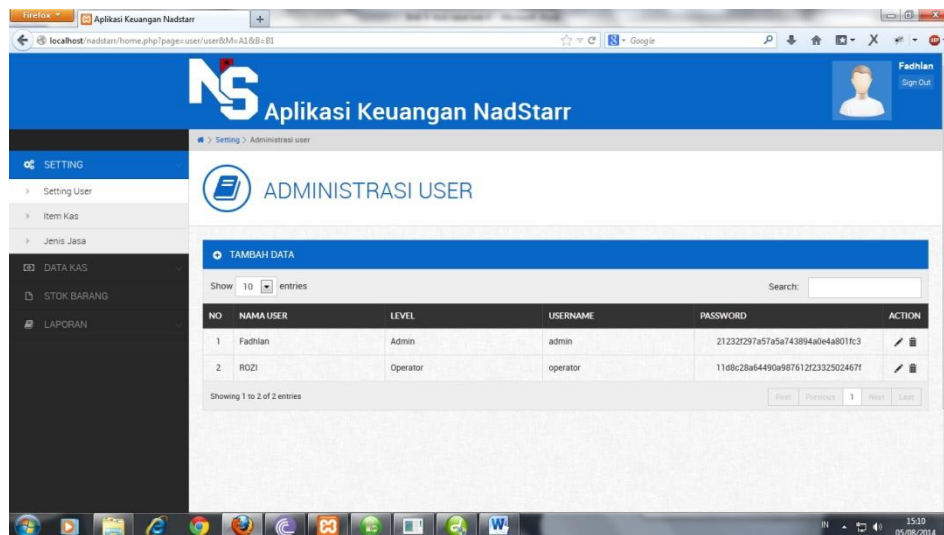
Gambar 4.3 Tampilan halaman utama Login sebagai Operator

Pada gambar 4.2 diatas terlihat tampilan halaman utama login sebagai admin dimana pada halaman tersebut menu yang dapat di akses oleh admin terletak di bagian sebelah kiri halaman. Menu-menu yang terdapat di halaman login admin antara lain menu setting, data kas, stok barang, dan menu laporan. Sedangkan pada gambar 4.3 diatas terlihat halaman login sebagai operator dimana pada halaman tersebut operator memiliki menu akses berupa menu setting

operator user, pemasukan barang, transaksi barang, dan menu transaksi jasa multimedia. Berikut penjelasan dari masing-masing halaman menu yang terdapat pada aplikasi keuangan nadstarr tersebut.

4.1.2 Halaman Administrasi User

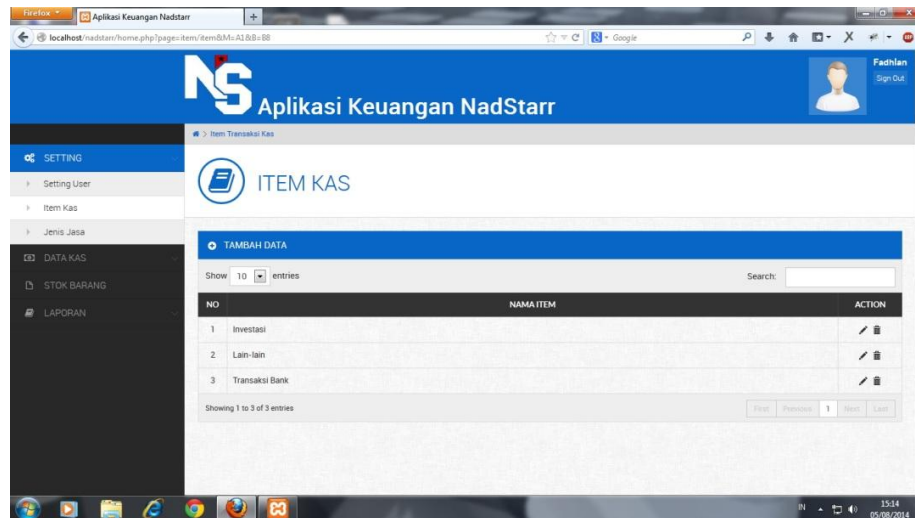
Halaman Andministrasi *user* adalah halaman yang berisi data-data user yang akan mengelola dan menjalankan aplikasi ini. Dimana dalam proses penginputan data user oleh admin, user hanya bisa mengedit data user saja tidak untuk menambah data user. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data, edit data dan hapus data. Berikut tampilan halaman administrasi user seperti terlihat pada Gambar 4.4 dibawah ini.



Gambar 4.4 Halaman Administrasi User

4.1.3 Halaman Item Kas

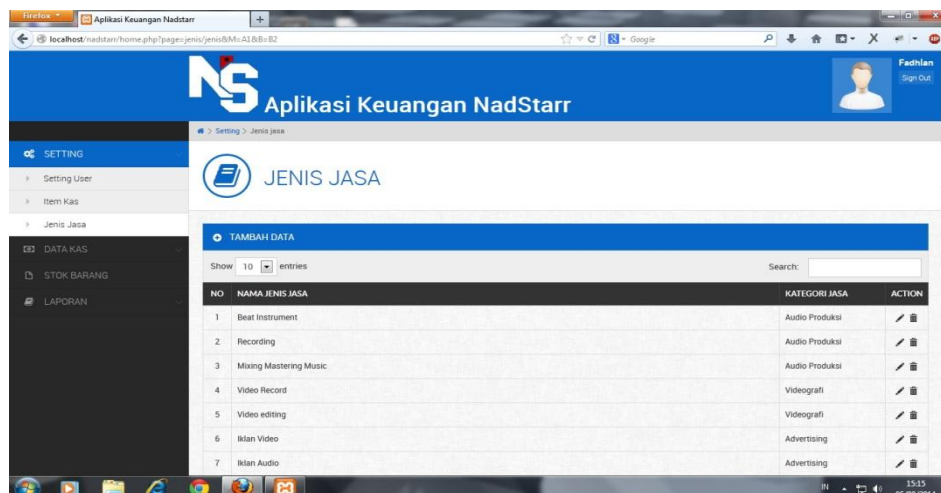
Halaman Item kas adalah halaman yang berfungsi untuk menginput item-item kas yang nantinya digunakan sebagai keterangan item kas pada proses penginputan data kas oleh admin. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data, edit data dan hapus data. Tampilan halaman item kas dapat di lihat pada gambar 4.5 dibawah ini



Gambar 4.5 Halaman Item Kas

4.1.4 Halaman Jenis Jasa

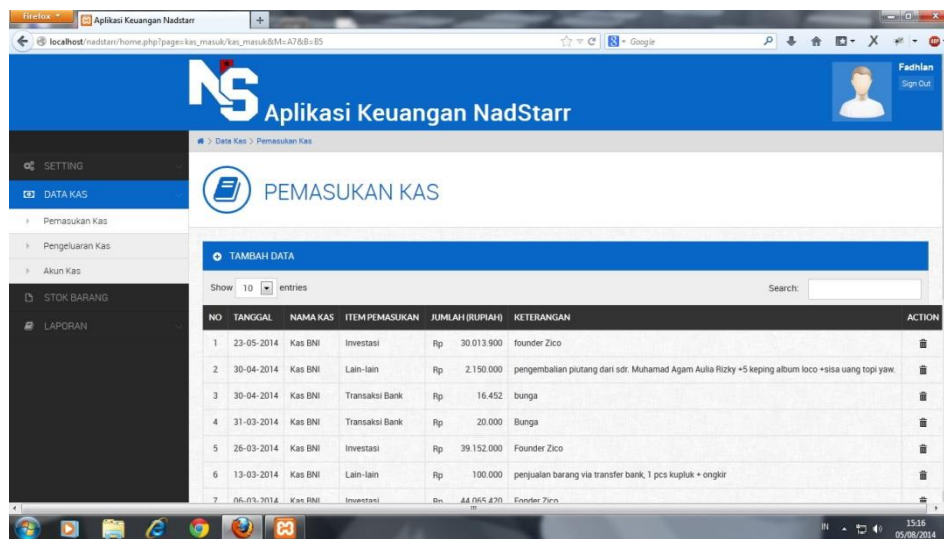
Halaman jenis jasa digunakan untuk menginput data item-item jasa yang ada di studio nadstarr yang nantinya akan muncul pada halaman jasa multimedia. Dimana dalam proses penginputan data jenis jasa hanya berlaku untuk user admin saja, operator hanya menggunakan data jenis jasa dari sistem untuk item transaksi yang ada pada halaman jasa multimedia. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data, edit data dan hapus data. Tampilan halaman seperti terlihat pada gambar 4.6.



Gambar 4.6 Halaman Jenis Jasa

4.1.5 Halaman Pemasukan Kas

Halaman pemasukan kas adalah halaman yang berisikan data info pemasukan kas, dan pada halaman ini juga digunakan untuk menginput data-data pemasukan kas yang ada di studio nadstarr. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data dan hapus data. Dimana Hak akses pada halaman ini hanya pada admin saja. Tampilan halaman pemasukan kas terlihat pada gambar 4.7.



Gambar 4.7 Halaman Pemasukan Kas

Berikut adalah cuplikan query yang di butuhkan untuk menampilkan data pada halaman pemasukan kas, seperti ditunjukan pada skrip di bawah ini:

```
<?php
$no = 1;

$q=mysql_query("select kas.*, pemasukan_kas.*, item.* from kas
inner join pemasukan_kas inner join item on kas.id_kas=pemasukan_kas.id_kas
&& item.item=pemasukan_kas.item order by tgl_masuk desc");

while($d = mysql_fetch_array($q)){

?>
```

Dimana pada query di atas di jelaskan bahwa select kas.*, pemasukan_kas.*, item.* merupakan nama tabel yang akan di munculkan datanya di halaman

pemasukan kas karena masing masing dari tabel tersebut berhubungan satu sama lain. Sedangkan sintak inner join berfungsi untuk menggabungkan satu atau dua tabel agar data yang di ambil berhubungan dengan tabel tersebut.

Sedangkan query yang dibutuhkan untuk tambah data pada halaman pemasukan kas adalah seperti skrip berikut ini :

```
<?php
if(isset($_POST['kas'])){

    $kas = $_POST['kas'];
    $item = $_POST['item'];
    $j   = $_POST['jln'];
    $ket = $_POST['ket'];
    $tgl = tgl($_POST['tgl']);

    //fungsi pecahin titik di jln
    $ex = explode('.', $j);
    $htg = count($ex);

    for($i=0;$i<$htg;$i++){

        $tes = $ex[$i];
        $jln .= $tes;

    }
    $jln;
    //selesai

    $k = mysql_query("select * from kas where id_kas='$kas'");
    $dk = mysql_fetch_array($k);
```

```

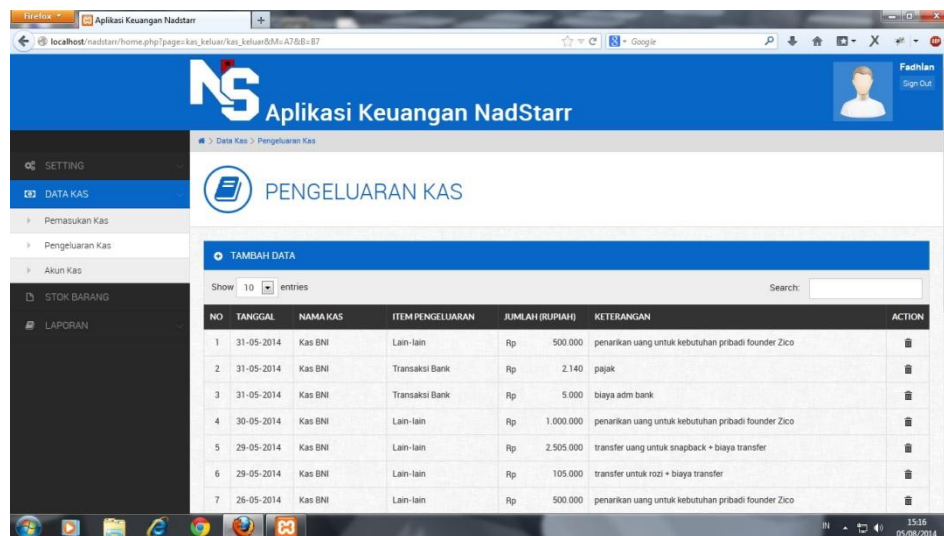
$tot = $jlh + $dk['jumlah_kas'];
$sup = mysql_query("update kas set jumlah_kas='$tot' where id_kas='$kas'");

$q = mysql_query("insert into pemasukan_kas values
('$tgl','$kas','$item','$jlh','$ket','')");
if($q){
?>

```

Dimana pada proses Query “if(isset(\$_POST['kas']))” bertujuan untuk mengecek jika field kas tidak di isi maka tidak akan masuk ke kondisi dimana query simpan data di eksekusi. Fungsi dari query di atas mengecek nilai kas lalu menambahkan pemasukan kas ke tabel stok kas dan tabel pemasukan kas.

4.1.6 Halaman Pengeluaran Kas



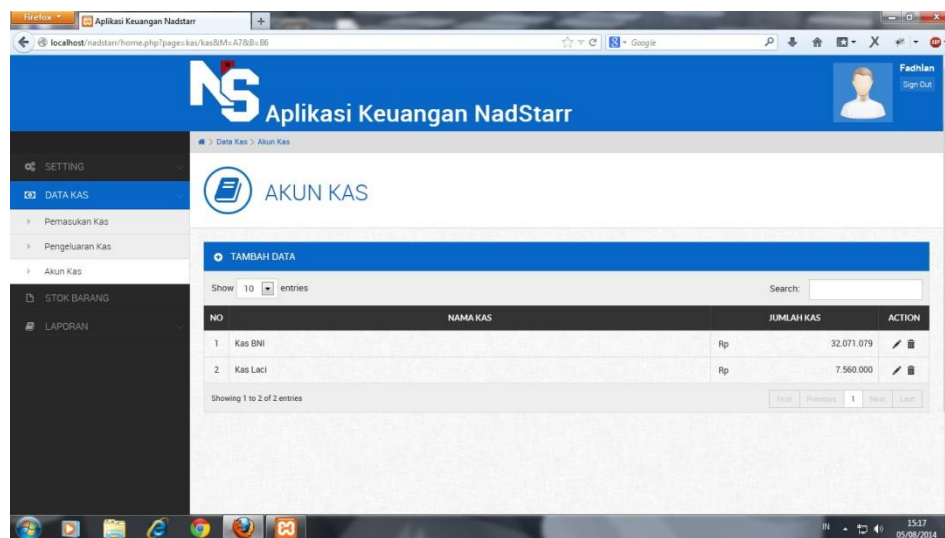
Gambar 4.8 Halaman Pengeluaran Kas

Halaman pengeluaran kas digunakan untuk menginput data data kas keluar yang ada di studio nadstarr. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data dan hapus data. Dimana jika admin ingin melakukan penambahan data pengeluaran kas, maka admin mengklik ikon tambah data yang terdapat di bagian paling atas dari halaman pengeluaran kas, dan apabila admin ingin melakukan

penghapusan data pengeluaran kas maka admin tinggal mengklik ikon yang bergambar tong sampah yang terdapat di bagian sebelah kanan pada halaman pengeluaran kas tersebut.

4.1.7 Halaman Akun Kas

Halaman akun kas berisi data dari seluruh stok kas yang ada di studio nadstarr. Dimana hak akses pada halaman akun kas ini hanya pada admin saja.



Gambar 4.9 Halaman Akun Kas

Berikut adalah cuplikan query yang di butuhkan untuk menampilkan data pada tabel akun kas, seperti ditunjukan pada skrip di bawah ini:

```
<?php
$no = 1;
$q = mysql_query("select * from kas");
while($d = mysql_fetch_array($q)){

?>
```

Dari cuplikan query \$q = mysql_query("select * from kas"); di atas berfungsi untuk menampilkan data dari tabel kas.

Sedangkan query yang dibutuhkan untuk tambah data pada halaman akun kas adalah seperti skrip berikut ini :

```
<?php

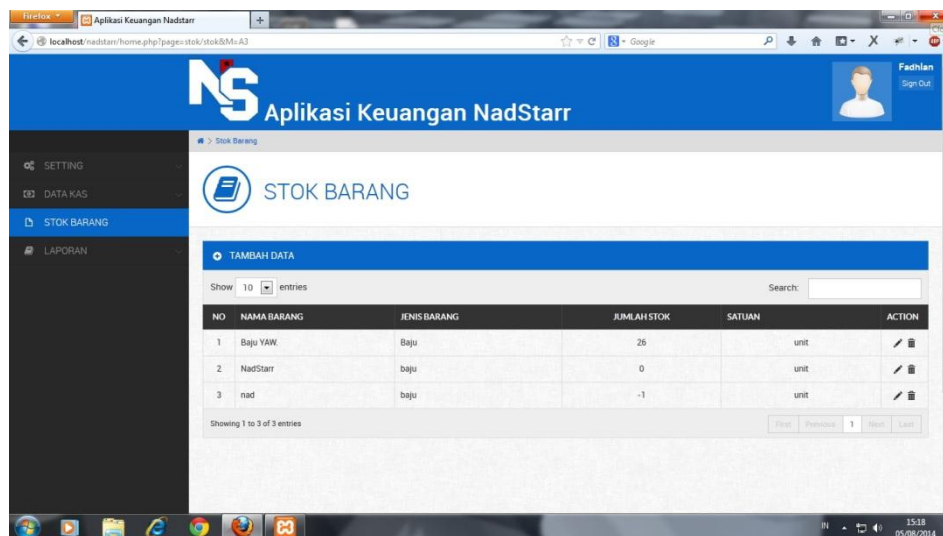
if(isset($_POST['nama'])){

    $nama = $_POST['nama'];

    $q = mysql_query("insert into kas values ('','$nama','')");
    if($q){
        ?>
```

Pada query “Insert into kas” berfungsi untuk memasukan data nama akun kas ke dalam tabel kas.

4.1.8 Halaman Stok Barang

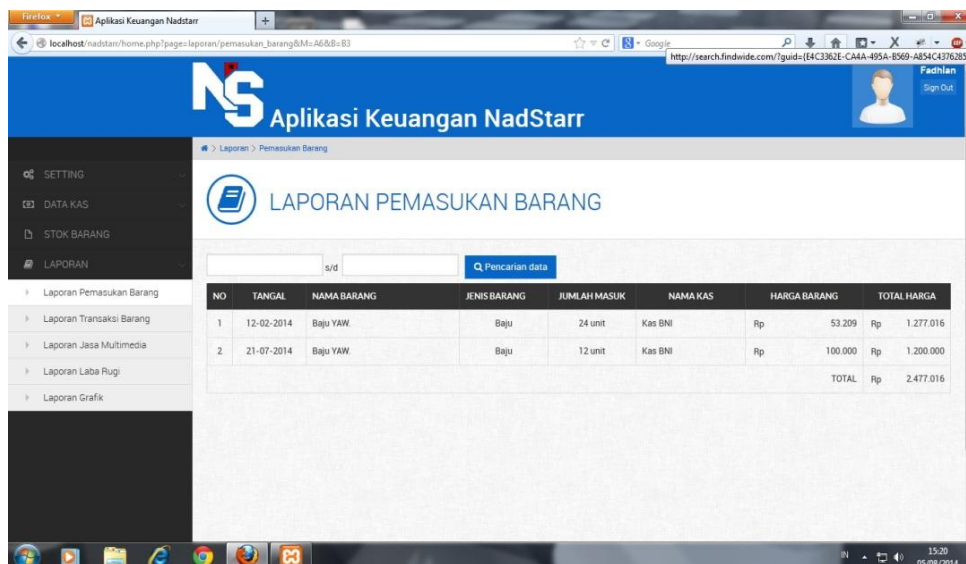


Gambar 4.10 Halaman Stok Barang

Halaman stok barang adalah halaman yang berisikan informasi stok barang yang ada di studio multimedia nadstarr yang nantinya data stok barang ini akan berhubungan dengan barang masuk dan transaksi. Dimana penginputan informasi stok barang yang ada di studio multimedia nadstarr dilakukan oleh operator. Tampilan halaman stok barang seperti terlihat pada gambar 4.10 di atas.

4.1.9 Halaman Laporan Pemasukan Barang

Halaman laporan pemasukan barang merupakan halaman laporan data-data pemasukan barang yang ada di studio nadstarr. Dimana halaman ini berisikan informasi data-data pemasukan barang yang ada di studio multimedia nadstarr. Laporan dapat cari berdasarkan periode hari, minggu, bulan dan tahun. Pada proses pencarian data laporan kita dapat memasukkan data tanggal yang kita mau cari pada kolom pencarian yang terdapat di bagian atas kiri pada halaman. Setelah memasukkan data tanggal yang di tuju maka selanjutnya klik ikon pencarian data, maka data laporan akan keluar sesuai tanggal yang di masukan tadi pada kolom pencarian. Tampilan halaman laporan pemasukan barang dapat dilihat pada gambar 4.11.

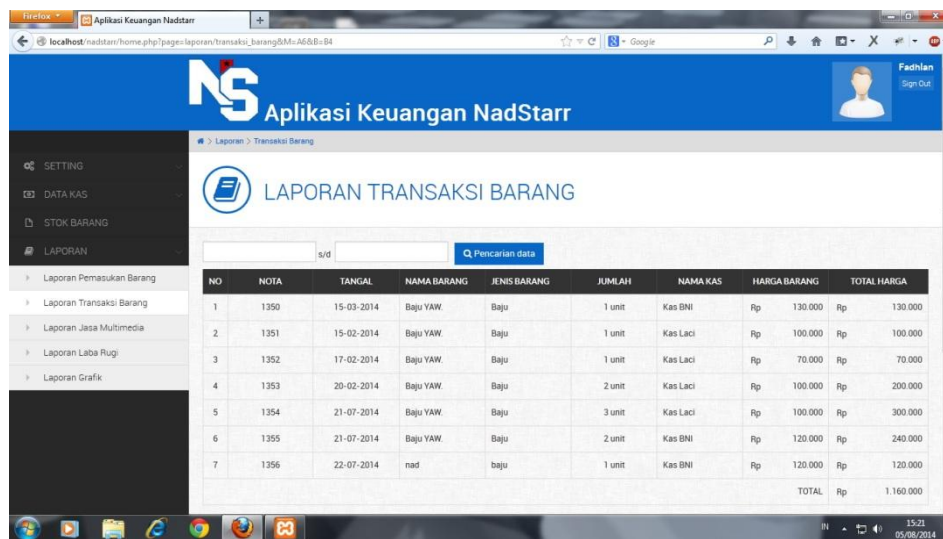


NO	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH MASUK	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA
1	12-02-2014	Baju YAW	Baju	24 unit	Kas BNI	Rp. 53.209	Rp. 1.277.016
2	21-07-2014	Baju YAW	Baju	12 unit	Kas BNI	Rp. 100.000	Rp. 1.200.000
TOTAL						Rp.	2.477.016

Gambar 4.11 Halaman Laporan Pemasukan Barang

4.1.10 Halaman Laporan Transaksi Barang

Halaman laporan transaksi barang merupakan halaman yang berisikan data-data laporan transaksi penjualan barang yang telah dilakukan di studio multimedia nadstarr. Laporan dapat cari berdasarkan periode hari, minggu, bulan dan tahun. Tampilan halaman laporan transaksi barang dapat di lihat pada gambar 4.12.



NO	NOTA	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA
1	1350	15-03-2014	Baju YAW	Baju	1 unit	Kas BNI	Rp 130.000	Rp 130.000
2	1351	15-02-2014	Baju YAW	Baju	1 unit	Kas Laci	Rp 100.000	Rp 100.000
3	1352	17-02-2014	Baju YAW	Baju	1 unit	Kas Laci	Rp 70.000	Rp 70.000
4	1353	20-02-2014	Baju YAW	Baju	2 unit	Kas Laci	Rp 100.000	Rp 200.000
5	1354	21-07-2014	Baju YAW	Baju	3 unit	Kas Laci	Rp 100.000	Rp 300.000
6	1355	21-07-2014	Baju YAW	Baju	2 unit	Kas BNI	Rp 120.000	Rp 240.000
7	1356	22-07-2014	nad	baju	1 unit	Kas BNI	Rp 120.000	Rp 120.000
TOTAL							Rp	1.160.000

Gambar 4.12 Halaman Laporan Transaksi Barang

Berikut adalah cuplikan query yang di butuhkan untuk menampilkan data pada halaman laporan transaksi barang, seperti ditunjukan pada skrip di bawah ini:

```
$q = mysql_query("select stok_barang.*, barang_keluar.*, kas.* from
kas inner join stok_barang inner join barang_keluar on
stok_barang.id_barang=barang_keluar.id_barang and
kas.id_kas=barang_keluar.id_kas where barang_keluar.tgl_keluar between
'$tgl1' and '$tgl2'");

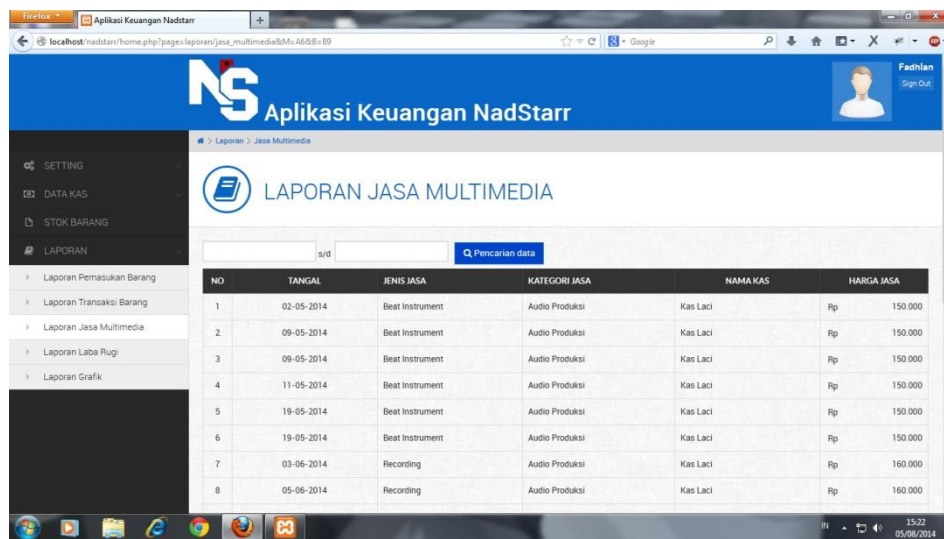
while($d=mysql_fetch_array($q)){

    $total = $d['jlh_keluar'] * $d['harga_keluar'];

    ?>
```

Query di atas berfungsi untuk menampilkan laporan transaksi barang dimana tabel yang di pilih adalah *stok_barang.**, *barang_keluar.**, *kas.** sedangkan sintak *where barang_keluar.tgl_keluar between '\$tgl1' and '\$tgl2'* berfungsi untuk menampilkan data sesuai tanggal yang di cari.

4.1.11 Halaman Laporan Transaksi Jasa Multimedia



NO	TANGGAL	JENIS JASA	KATEGORI JASA	NAMA KAS	HARGA JASA
1	02-05-2014	Beat Instrument	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 150.000
2	09-05-2014	Beat Instrument	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 150.000
3	09-05-2014	Beat Instrument	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 150.000
4	11-05-2014	Beat Instrument	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 150.000
5	19-05-2014	Beat Instrument	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 150.000
6	19-05-2014	Beat Instrument	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 150.000
7	03-06-2014	Recording	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 160.000
8	05-06-2014	Recording	Audio Produksi	Kas Laci	Rp 160.000

Gambar 4.13 Halaman Laporan Transaksi Jasa Multimedia

Halaman laporan transaksi jasa multimedia merupakan halaman yang berisikan data-data transaksi jasa multimedia yang telah digunakan pada studio multimedia nadstarr dimana laporan dapat cari berdasarkan periode hari, minggu, bulan dan tahun.

4.1.12 Halaman Laporan Laba Rugi

Halaman laporan laba rugi merupakan halaman kumpulan data-data dari transaksi pemasukan dan pengeluaran yang ada di studio nadstarr. Dimana Fungsi dari halaman ini untuk menampilkan laporan laba rugi perusahaan. Laporan dapat di cari berdasarkan periode hari, minggu, bulan dan tahun. Tampilan halaman laporan laba rugi seperti terlihat pada gambar 4.14



Gambar 4.14 Halaman Laporan Laba Rugi

Berikut adalah cuplikan query yang di butuhkan untuk menampilkan data pada halaman laporan laba rugi, seperti ditunjukan pada skrip di bawah ini:

```
<?php

$com1      = mysql_query("select * from stok_barang");
while($data1 = mysql_fetch_array($com1)){

$Id_barang = $data1['id_barang'];

$cb      =  mysql_query("select      *      from      barang_keluar      where
id_barang='$Id_barang' and tgl_keluar between '$tgl1' and '$tgl2'");
while($dcb = mysql_fetch_array($cb)){

$tc = $dcb['jlh_keluar'] * $dcb['harga_keluar'];
$jlh_tran += $tc;

}

}
```

```

$com4      = mysql_query("select * from stok_barang");
                while($data4 =
mysql_fetch_array($com4)){

                $id_barang = $data4['id_barang'];

                $cb4  = mysql_query("select * from
barang_masuk where id_barang='$id_barang' and tgl_masuk between '$tgl1'
and '$tgl2'");

                while($dcb4      =
mysql_fetch_array($cb4)){

                $tcb4      =      $dcb4['jlh_masuk']      *
$dcb4['harga_masuk'];

                $jlh_tran4 += $tcb4;

                }

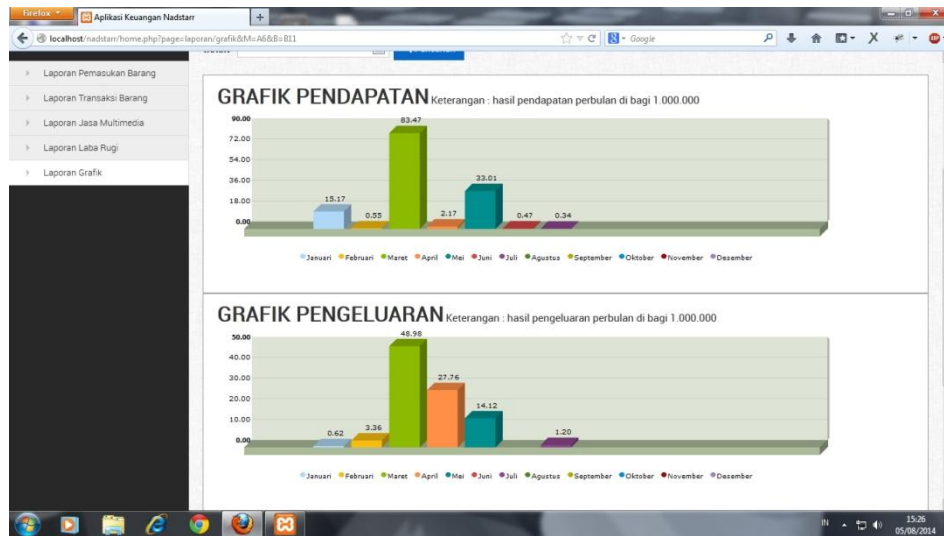
?>

```

Pada Query di atas berfungsi untuk menampilkan laporan laba rugi dimana hasil dari pemasukan kas di kurang dengan pengeluaran kas.

4.1.13 Halaman Laporan Grafik

Halaman laporan grafik merupakan halaman yang berisikan gambaran pemasukan dan pengeluaran kas yang ditampilkan dalam bentuk grafik batang. Laporan dapat di cari berdasarkan priode pertahun. Tampilan halaman dapat dilihat pada gambar 4.15 di bawah ini.



Gambar 4.15 Halaman Laporan Grafik

4.1.14 Halaman Pemasukan Barang

Halaman pemasukan barang berfungsi untuk menyimpan data pemasukan barang-barang yang ada di studio nadstarr. Misalnya baju, topi dan lain-lain. Penginputan data pemasukan barang di lakukan oleh operator dimana setiap barang yang masuk di input pada halaman ini. Tampilan halaman pemasukan barang dapat di lihat pada gambar 4.16.

PEMASUKAN BARANG

TAMBAH DATA

Show 10 entries

NO	TANGGAL	NAMA BARANG	JENIS BARANG	JUMLAH MASUK	NAMA KAS	HARGA BARANG	TOTAL HARGA	STATUS	NAMA OPERATOR	ACTION
1	12-02-2014	Baju YAW	Baju	24 unit	Kas BNI	Rp 53.209	Rp 1.277.016			
2	21-07-2014	Baju YAW	Baju	12 unit	Kas BNI	Rp 100.000	Rp 1.200.000		ROZI	

Showing 1 to 2 of 2 entries

Gambar 4.16 Halaman Pemasukan Barang

4.1.15 Halaman Transaksi Barang

Halaman transaksi barang adalah halaman untuk operator menginput data-data transaksi yang ada di studio multimedia nadstarr, seperti penjualan baju topi dan lain lain. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data dan hapus data. Tampilan halaman dapat di lihat pada gambar 4.17.

Gambar 4.17 Halaman Transaksi Barang

Berikut adalah query yang di gunakan untuk menampilkan data pada halaman input transaksi barang, seperti di tunjukan pada skrip berikut :

```
<?php

if($_POST['barang']!=""){

$nota = $_POST['nota'];
$kas      = $_POST['kas'];
$barang   = $_POST['barang'];
$tgl      = tgl($_POST['tgl']);
$j        = $_POST['harga'];
$jlh      = $_POST['jlh'];
$ket      = $_POST['ket'];
$op       = $_SESSION['nama'];
```

```

$ex = explode('.', $j);
$htg = count($ex);

for($i=0; $i<$htg; $i++){

$tes = $ex[$i];
$harga .= $tes;

}

$harga;
//selesai

$t = $harga * $jlh;

$k = mysql_query("select * from kas where id_kas='$kas'");
$dk = mysql_fetch_array($k);
$tot = $dk['jumlah_kas'] + $t;
$up = mysql_query("update kas set jumlah_kas='$tot' where id_kas='$kas'");

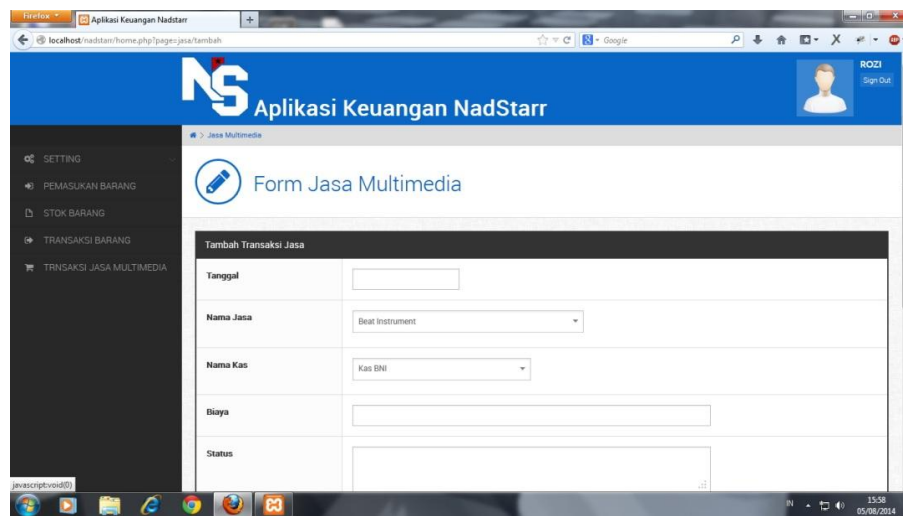
$q = mysql_query("insert into barang_keluar values
('$barang', '$kas', '$nota', '$tgl', '$jlh', '$harga', '$ket', '$op')");
if($q){
?>

```

Sebelum input transaksi barang jumlah uang yang di terima pada saat transaksi dimasukan terlebih dahulu ke tabel kas, setelah itu data transaksi di masukan ke tabel barang_keluar melalui sintak *("insert into barang_keluar values ('\$barang', '\$kas', '\$nota', '\$tgl', '\$jlh', '\$harga', '\$ket', '\$op')")*

4.1.16 Halaman Transaksi Jasa Multimedia

Halaman transaksi jasa multimedia berfungsi untuk menginput data transaksi jasa multimedia yang di telah gunakan di studio nadstarr, seperti jasa pembuatan video, recording music, mixing mastering music dan jasa multimedia lain yang ada di studio nadstarr. Fitur yang ada di halaman ini berupa tambah data, liat data dan hapus data. Tampilan halaman dapat di lihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Halaman Transaksi Jasa Multimedia

Berikut adalah query yang di gunakan untuk menampilkan data pada halaman input transaksi jasa multimedia, seperti di tunjukan pada skrip berikut :

```
<?php

if($_POST['jasa']!=""){

$jasa = $_POST['jasa'];
$kas = $_POST['kas'];
$tgl = tgl($_POST['tgl']);
$h = $_POST['harga'];
$user = $_POST['user'];
$ket = $_POST['ket'];
```

```

$ex = explode('.', $h);
$htg = count($ex);

for($i=0;$i<$htg;$i++){

$tes = $ex[$i];
$harga .= $tes;

}

$harga;

//selesai

$k = mysql_query("select * from kas where id_kas='$kas'");
$dk = mysql_fetch_array($k);
$tot = $dk['jumlah_kas'] + $harga;
$up = mysql_query("update kas set jumlah_kas='$tot' where id_kas='$kas'");

$q = mysql_query("insert into jasa values
('$tgl', '$kas', '$jasa', '$harga', '$user', '$ket')");
if($q){
?>

```

Sebelum input transaksi multimedia jumlah uang yang di terima pada saat transaksi dimasukan terlebih dahulu ke tabel kas setelah itu data transaksi di masukan ke tabel jasa melalui sintak `mysql_query("insert into jasa values ('$tgl', '$kas', '$jasa', '$harga', '$user', '$ket')");`

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian dan perancangan Aplikasi Perekapan Keuangan pada Studio Multimedia Nadstarr Entertainment maka dapat diperoleh kesimpulan antara lain sebagai berikut :

1. Aplikasi Perekapan Keuangan ini merupakan sistem yang menspesifikasikan informasi hanya mengenai proses pendataan keuangan sampai laporan keuangan Studio Multimedia Nadstarr Entertainment.
2. Informasi yang diberikan adalah menampilkan dan mengizinkan pengguna untuk mengelola data yang berkaitan dengan keuangan pada Studio Multimedia Nadstarr Entertainment sesuai dengan hak akses dari masing-masing pengguna.
3. Dengan adanya aplikasi perekapan laporan keuangan ini maka proses pendataan keuangan dan pembuatan laporan keuangan pada studio multimedia nadstarr akan menghemat waktu dalam proses pengumpulan data kas. dibandingkan dengan system pendataan kas secara manual.
4. Dengan adanya sistem ini user dapat dengan mudah memantau laporan keuangan yang ada di Studio Multimedia Nadstarr Entertainment.

5.2. Saran

1. Diharapkan untuk pengembangan kedepan laporan keuangan tersedia dalam bentuk PDF, *Word* dan *Excel*.
2. Untuk pengembangan kedepan, diharapkan agar aplikasi perekapan laporan keuangan ini tidak hanya dapat berjalan pada jaringan internal saja tetapi dapat dikembangkan menjadi sebuah aplikasi yang menggunakan sistem *online* (internet).
3. Diharapkan untuk pengembangan kedepan, user dapat mengakses aplikasi dengan tampilan mobile.

DAFTAR PUSTAKA

- Anhar. 2010. *Panduan Menguasai PHP & MySQL secara otodidak*. Jakarta : Media Kita
- Bahtiar, agus. *PHP Script Most Wanted*. Yogyakarta : Andi offset
- Dwi Prasetyo, Didik. 2003. *Tips dan Trik Kolaborasi PHP dan MySQL*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Kadir, Abdul . 1999. *Konsep dan Tuntunan Praktis Basis Data*. Yogyakarta : Andi Offset.
- Nugroho, Bunafit . 2005. *Database Relasional Dengan MySQL*. Yogyakarta : Andi Offset
- Pohan, Husni Iskandar. 1997. *Pengantar perancangan sistem*. Jakarta : Erlangga.
- Syafii, M. 2005. *Panduan Membuat Aplikasi Database dengan PHP 5* . Yogyakarta : Andi Offset.
- Sugiarto. 2002. *Ekonomi Mikro: Sebuah Kajian Komprehensif*. Jakarta : PT Gramedia Pustaka Utama.