

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB DI STMIK
U'BUDIYAH INDONESIA**

KARYA TULIS ILMIAH

Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
STMIK U'Budiyah Indonesia



Oleh

**Nama : NUZULIDAR
Nim : 10123025**

**PROGRAM STUDI D-III MANAJEMEN INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2014**

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB DI STMIK U'BUDIYAH INDONESIA

Tugas Akhir Karya Tulis Ilmiah oleh NUZULIDAR ini telah dipertahankan didepan dewan penguji pada tanggal 22 Februari 2014.

- | | |
|---------------|-----------------------------|
| 1. Pembimbing | : Fathiah, ST.,M.Eng |
| 2. Penguji I | : Dedi Satria, M.Sc |
| 3. Penguji II | : Muslim, S.Si.,M.Info Tech |

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN
PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB DI STMIK
U'BUDIYAH INDONESIA**

KARYA TULIS ILMIAH

Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
STMIK U'Budiyah Indonesia

Oleh

Nama : NUZULIDAR
Nim : 10123025

Disetujui,

Penguji I

(Dedi Satria, M.Sc)

Penguji II

(Muslim, S.Si.,M.Info Tech)

Ketua Prodi Manajemen Informatika

(Faisal Tifta Zany, S.Si.,M.Sc)

Pembimbing,

(Fathiah, ST.,M.Eng)

Mengetahui,
Ketua STMIK U'Budiyah Indonesia

(Agus Ariyanto, SE, M.Si)

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi yang saya susun, sebagai syarat memperoleh gelar sarjana merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila dikemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam skripsi ini.

Banda Aceh, 26 Februari 2014
Materai, tanda tangan

NUZULIDAR
10123025

KATA PENGANTAR

Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatu

Dengan memanjatkan puji Syukur kehadiran Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah dengan judul **“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB DI STMIK U'BUDIYAH INDONESIA”**. Tidak lupa pula Shalawat beriring salam marilah sama-sama kita panjatkan kepengkuan Nabi Besar Muhammad SAW yang telah membawa kita dari alam jahiliyah ke-alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini jauh dari kesempurnaan, karena masih banyak terdapat kekurangan dan kesulitan yang dihadapi. Meskipun pada akhirnya kesabaran dan pertolongan Allah SWT, segala kendala yang mengandung dapat penulis lewati.

Disamping itu bantuan dari berbagai pihak sangat berperan dalam proses penyusunan Karya Tulis Ilmiah ini. Oleh karena itu dengan rasa penuh hormat, tulus dan ikhlas penulis ucapkan banyak terima kasih kepada :

1. Ibunda (Nuriah) dan Ayahanda (Abdul Samad) tercinta, yang telah membesarkan dan membimbing penulis baik secara moral maupun secara material, serta Do'anya yang tulus sehingga penulis dapat menyelesaikan Karya Tulis Ilmiah ini
2. Bapak Agus Ariyanto, SE,.M.Si selaku ketua STMIK U'Budiyah Indonesia.

3. Bapak Faisal Tifta Zany, M.Sc selaku Ketua Prodi D-III Manajemen Informatika
4. Ibu Fathiah, S.T.,M.Eng selaku dosen pembimbing Karya Tulis Ilmiah
5. Yayasan STMIK U'Budiyah Indonesia yang telah memberi saya kesempatan dalam melakukan penelitian Karya Tulis Ilmiah
6. Rekan-rekan mahasiswa/mahasiswi Manajemen Informatika angkatan 2010

Akhirnya penulis berharap semoga hasil Karya Tulis Ilmiah ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca sekalian dan mendapat keridhaan Allah SWT, Amin Ya Rabbal A'lamin.

Banda Aceh, 26 Februari 2014
Penulis,

NUZULIDAR

ABSTRAK

Untuk memudahkan pengolahan data penggajian, laporan dan slip gaji. Memberikan informasi kepada para pegawai STMIK U'Budiyah Indonesia, dibutuhkan suatu perangkat lunak yang dapat mengolah data pegawai. Berdasarkan permasalahan tersebut, maka perlu dilakukan analisis sehingga dapat diperoleh hasil dengan ditemukannya kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan untuk perangkat lunak yang dibangun. Analisis dilakukan dengan cara menganalisis kebutuhan, pengguna dan fasilitas yang dibutuhkan oleh perangkat lunak yang dibangun akan benar-benar bermanfaat. Berdasarkan hasil analisis permasalahan yang telah dilakukan sebelumnya, maka dapat dirancang suatu perangkat lunak dengan melakukan analisis data menggunakan perangkat lunak PHP dan MySQL. Berdasarkan hasil penulisan Tugas Akhir dapat disimpulkan bahwa, telah berhasil membuat sebuah perangkat lunak Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Penggajian Pegawai Berbasis WEB, yang dapat membantu dalam pengolahan data penggajian dan dapat menampilkan informasi yang dibutuhkan oleh pengguna STMIK U'Budiyah Indonesia.

Kata kunci : sistem, informasi, data pegawai, PHP, Mysql.

ABSTRACT

To facilitate the processing of payroll data , reports and pay slips . Provide information to employees STMIK U'Budiyah Indonesia , we need a software that can process employee data . Based on these problems , it is necessary to do the analysis so as to obtain results with the discovery of the necessary requirements for the software are built . The analysis is done by analyzing the needs of users and the facilities needed by software built would be really useful . Based on the results of the analysis of the problems that have been done before , it can be a software designed to perform data analysis using software PHP and MySQL . Based on a final project can be concluded that , had succeeded in making a software Design Build Employee Payroll Management Information System Based WEB , which can assist in the processing of payroll data and can display the information needed by the user STMIK U'Budiyah Indonesia.

Keywords : systems, information, employee data, PHP, Mysql.

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN.....	ii
LEMBAR PERSETUJUAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR TABEL	xii
 BAB I PENDAHULUAN.....	 1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Ruang Lingkup	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Sistematika Penulis	4
 BAB II TINJAUAN PUSTAKA	 6
2.1 Konsep <i>Hardware</i>	6
2.2 Bahasa Pemograman	7
2.3 Metode Dasar Teori	8
 BAB III METODELOGI PENELITIAN.....	 17
3.1 Alat dan Bahan Penelitian.....	17
3.2 Jenis Penelitian.....	18
3.3 Rancangan Penelitian.....	18
3.4 metode Pengumpulan Data	19
3.5 Metode Pengolahan Data	20
3.6 Teknik Analisis Data.....	21
3.7 Tempat dan Waktu Penelitian.....	21
 BAB IV ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN.....	 22
4.1 Sistem Penggajian yang Berjalan di STMIK U'Budiyah Indonesia	22
4.2 Usulan Sistem	23
4.3 <i>Context Diagram</i>	24
4.4 <i>Data Flow Diagram</i> (DFD)	25
4.5 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	29
4.6 Normalisa Penggajian	29
4.7 Perancangan <i>Data Base</i> (Basis Data)	35
4.8 Rancangan Alat Sistem	36
4.9 Implementasi.....	36

BAB V PENUTUP	49
5.1 Kesimpulan	49
5.2 Saran	49
DAFTAR PUSTAKA	50
LAMPIRAN.....	51
BIODATA PENULIS.....	52

DAFTAR GAMBAR

Gambar 4.1 <i>Context Diagram</i> Level 0 yang diusulkan.....	24
Gambar 4.2 DFD Level 1.....	25
Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses 1	26
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 2	26
Gambar 4.5 DFD Level 2.....	27
Gambar 4.6 DFD level 2 Proses 1.....	28
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 2	28
Gambar 4.8 <i>Entity Relationship Diagram</i> (ERD).....	29
Gambar 4.9 Bentuk Normalisa Tidak Normal	30
Gambar 4.10 Bentuk Normalisa Kesatu	31
Gambar 4.11 Bentuk Normalisa Kedua	33
Gambar 4.12 Bentuk Normalisa Ketiga	34
Gambar 4.16 <i>Form Login</i>	37
Gambar 4.17 <i>Form Menu Utama</i>	38
Gambar 4.18 <i>Form Data pegawai</i>	39
Gambar 4.19 <i>Form Tampilan Menu Tambah Data Pegawai</i>	40
Gambar 4.20 <i>Form Tampilan Menu View</i>	41
Gambar 4.21 <i>Form Tampilan Menu Edit</i>	42
Gambar 4.22 <i>Form Data Pajak</i>	43
Gambar 4.23 <i>Form Tampilan Menu Update</i>	43
Gambar 4.24 <i>Form Data Gaji</i>	44
Gambar 4.25 <i>Form Tampilan Update Data</i>	45
Gambar 4.26 <i>Form Tampilan Cetak Data</i>	46
Gambar 4.27 <i>Form Tampilan Cetak Slip</i>	47
Gambar 4.28 <i>Form Untuk Menu Keluar</i>	48

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Simbol-simbol <i>Data Flow Diagram</i>	14
Tabel 3.1 Waktu Penelitian	21
Tabel 4.13 Pegawai	35
Tabel 4.14 Penggajian Cetak	35
Tabel 4.15 <i>Input Proses Output</i>	36

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Dewasa ini perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi sudah semakin cepat, salah satunya dalam bidang komputer. Saat ini komputer memegang peranan penting untuk mempermudah penyelesaian suatu pekerjaan, meningkatkan efisiensi kerja serta meningkatkan kreatifitas dan aktifitas pegawai sehingga memiliki kemampuan yang baik. Hal ini dibuktikan dengan banyaknya perusahaan atau instansi yang menggunakan sistem komputerisasi sebagai alat bantu untuk mempermudah penyelesaian pekerjaan dan menjadikan perusahaan atau instansi memiliki tingkat kinerja yang baik.

STMIK U'Budiyah Indonesia memiliki pegawai yang lumayan banyak namun sistem informasi penggajian kepegawaian yang masih dilakukan belum optimal. Hal tersebut disebabkan adanya hambatan internal yang berhubungan dengan pencacatan data personal pegawai, data absensi pegawai serta berbagai data yang menjadi laporan tiap bulan yang akan memperlambat arus informasi yang diinginkan oleh pihak manajemen dalam mengambil keputusan. Dengan adanya kondisi demikian menyebabkan pihak manajemen tidak dapat tepat waktu dalam memberikan laporan sebagai pertanggungjawaban dan hal ini berpengaruh pula pada pengambilan kebijakan yang berhubungan dengan masalah penggajian.

Melihat masalah tersebut diatas maka penulis mencari sebuah jalan keluar untuk mengatasi berbagai masalah yang dihadapi oleh STMIK U'Budiyah

Indonesia, agar dapat menata manajemen dengan baik sekaligus menyederhanakan dan mempermudah pengaturan. Komputerisasi sistem informasi merupakan solusi yang tepat agar dapat meningkatkan arus informasi tersebut.

Berdasarkan uraian diatas maka penulis tertarik untuk membahas dalam bentuk penyusunan Tugas Akhir yang berjudul **RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN PENGGAJIAN PEGAWAI BERBASIS WEB DI STMIK U'BUDIYAH INDONESIA**, yang diharapkan dapat membantu masalah-masalah yang ada, sehingga dapat mempermudah dalam proses pengambilan keputusan secara tepat dengan tersedianya informasi-informasi yang tepat waktu.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang seperti yang telah diketahui diatas, maka dapat dirumuskan suatu permasalahan yaitu:

- a. Bagaimana membuat rancangan aplikasi yang lebih baik dari rancangan aplikasi sebelumnya.
- b. Bagaimana perancangan sistem informasi ini dapat digunakan untuk transaksi penggajian pegawai sampai dengan proses cetak laporan penggajian pegawai
- c. Bagaimana mengaplikasikan suatu Sistem Informasi Manajemen Penggajian Pegawai yang berbasis web.

- d. Bagaimana sistem yang baru dapat dijalankan dengan baik dan dapat mengatasi permasalahan yang terjadi di dalam sistem penggajian di STMIK U'Budiyah Indonesia.

Oleh karena itu, pada saat ini web merupakan salah satu sumber informasi yang banyak dipakai dan dengan menggunakan aplikasi yang berbasis web, akan lebih memudahkan bendahara dalam proses perhitungan gaji pegawai.

1.3 Ruang Lingkup

Ruang lingkup dari penelitian ini merupakan, sebagai berikut:

- a. Mengolah informasi tentang data pegawai PNS dan Non PNS
- b. Mengolah Informasi Tentang Penggajian Pegawai
- c. Mengolah informasi kepegawaian sehingga dapat meningkatkan efisiensi kerja bagian kepegawaian dan kemudahan pelayanan informasi bagi semua pihak yang berkepentingan

1.4 Batasan Masalah

Agar penulis laporan penelitian ini lebih terarah, maka penulis akan memberikan batasan masalah yang akan dibahas sehingga hal ini tidak menyimpang dari tujuan yang hendak dicapai. Maka pembatasan masalah dalam penelitian ini adalah :

- a. Sistem informasi yang dibuat adalah perancangan sistem informasi penggajian pegawai berbasis web
- b. Sistem informasi ini hanya bisa digunakan di wilayah STMIK U'Budiyah Indonesia

- c. Aplikasi yang di buat hanya untuk memudahkan kinerja dalam mendapatkan informasi yang cepat dan tepat

1.5 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah:

- d. Mengaplikasikan suatu Sistem Informasi Manajemen Penggajian Pegawai yang berbasis web sehingga memudahkan kinerja dalam mendapatkan informasi yang cepat dan tepat
- e. Mengembangkan Sistem Informasi Penggajian untuk diterapkan dalam proses Penggajian Pegawai di STMIK U'Budiyah Indonesia
- f. Mengembangkan aplikasi penggajian pegawai yang dapat mempermudah bendahara untuk membuat laporan penggajian

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan Tugas Akhir ini penulis membahas 5 pembahasan dan masing-masing bab dirincikan kedalam subbab-subbab, adapun sistematika pembahasan dapat dibahas sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Bab ini berisikan tentang Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Ruang Lingkup, Batasan Masalah, Tujuan Penelitian, Sistematika Penulisan.

BAB II Tinjauan Pustaka

Bab ini berisi uraian tentang Konsep *Hardware*, Bahasa Pemograman, Metode Dasar Teori.

BAB III Metodologi Penelitian

Bab ini menjelaskan tentang Alat dan Bahan Penelitian, Jenis Penelitian, Rancangan Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Metode Pengolahan Data, Teknik Analisis Data, Tempat dan Waktu Penelitian.

BAB IV Analisa Data dan Pembahasan

Bab ini akan menjelaskan tentang Sistem Penggajian yang Berjalan di STMIK U'Budiyah Indonesia, Usulan Sistem, *Context Diagram*, *Data Flow Diagram* (DFD), *Entity Relationship Diagram* (ERD), Normalisa Penggajian, Perancangan *Data Base* (Basis Data), Rancangan Alat Sistem, Implementasi.

BAB V Kesimpulan

Bab ini menjelaskan tentang Kesimpulan dan Saran.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Konsep *Hardware*

Pengertian dari *hardware* disebut juga dengan perangkat keras, yaitu salah satu komponen dari sebuah komputer yang sifat alatnya bisa dilihat dan diraba secara langsung atau yang berbentuk nyata. Kumpulan perangkat keras ini dapat menjadi sebuah komputer jika memiliki keterkaitan struktur kinerja pada setiap kategori komponennya. Perangkat keras komputer secara fungsional dibedakan menjadi 4 macam fungsi perangkat yaitu :

- a. Perangkat Masukan : merupakan peralatan yang dapat digunakan untuk menerima data yang akan diolah kedalam komputer, perangkat ini digunakan oleh pengguna untuk melakukan interaksi dengan komputer agar komputer melaksanakan perintah yang diberikan oleh penggunanya
- b. Perangkat Proses : perangkat pengolah atau pemproses data dalam komputer adalah *prosesor*, namun umumnya disebut juga sebagai *central processing unit* (CPU). *central processing unit* (CPU) merupakan sebuah sistem komputer yang melaksanakan dan mengawal keseluruhan operasi komputer sehingga bisa dikatakan hampir seluruh pemikiran dilaksanakan pada *central processing unit* (CPU)
- c. Perangkat Penyimpanan : merupakan perangkat yang digunakan untuk melakukan penyimpanan data dalam komputer
- d. Perangkat Keluaran : merupakan perangkat yang dipakai untuk menampilkan hasil proses, perangkat keluaran merupakan perangkat yang terdiri atas alat-

alat yang menerjemahkan perintah yang telah diproses oleh komputer kedalam bentuk yang dimengerti oleh manusia

2.2 Bahasa Pemrograman

Pemrograman merupakan suatu perangkat lunak dan bahasa yang digunakan untuk membuat program-program komputer atau sering disebut sebagai bahasa komputer. Bahasa pemrograman menggunakan sistem tata bahasa tertentu atau kata-kata unik untuk dijadikan kode yang bisa menjalankan perintah tertentu pada komputer. Bahasa pemrograman inilah yang membentuk struktur perangkat lunak sebagai inti dari komputer untuk menjalankan perangkat keras. Tanpa perangkat lunak yang dibuat menggunakan bahasa pemrograman, maka perangkat keras tidak akan berjalan dengan baik atau bahkan tidak dapat berjalan sama sekali.

CPU komputer pada dasarnya hanya bisa berkomunikasi menggunakan kode mesin, yakni menggunakan angka 0 dan 1 saja. Kode mesin inilah yang berperan dalam mengkomunikasikan data dalam komputer. Karena CPU hanya mengerti bahasa dengan kode mesin, sedangkan manusia kesulitan melakukannya, maka dibuatlah bahasa pemrograman. Bahasa pemrograman utamanya pada level tinggi memiliki *syntax* logika yang mendekati bahasa manusia, sehingga dapat digunakan oleh manusia. Namun supaya dapat berkomunikasi dengan CPU, maka program yang telah ditulis oleh manusia tersebut harus diubah menjadi bahasa mesin. Perubahan ini membutuhkan satu perangkat lunak yang disebut sebagai *compiler*.

Bahasa pemrograman dibagi menjadi tiga, yaitu:

- a. Bahasa mesin : merupakan bahasa yang hanya dipakai untuk membuat sistem inti perangkat komputer seperti yang tertanam pada *BIOS*, *chip-chip* tertentu dan lain sebagainya. Bahasa ini hanya terdiri dari 0 dan 1 saja yang disebut sebagai *byte*
- b. Bahasa pemrograman tingkat rendah : merupakan bahasa *assembly* yang digunakan untuk berkomunikasi dengan *hardware*, membantu komputer mengingat memori dan terdapatnya alamat simbolis yang berhubungan dengan bahasa mesin
- c. Bahasa pemrograman tingkat tinggi : merupakan bahasa pemrograman yang memiliki baris perintah yang mendekati bahasa manusia sehingga lebih mudah digunakan

2.3 Metode Dasar Teori

2.3.1 Pengertian Sistem

Sistem pada dasarnya adalah sekelompok unsur yang erat hubungannya satu dengan yang lain, yang berfungsi bersama-sama untuk mencapai tujuan tertentu. Secara sederhana sistem dapat diartikan sebagai suatu kumpulan atau himpunan dari unsur, komponen, atau variabel-variabel yang terorganisasi, saling berinteraksi, saling bergantung satu sama lain dan terpadu. Menurut Hasibuan (1996) sistem adalah susunan yang teratur dari gagasan-gagasan atau konsepsi-konsepsi yang saling bergantung ataupun serangkaian unsur yang bekerja sama untuk mencapai satu tujuan”. Sedangkan menurut Jogiyanto (2005) “Sistem

adalah kumpulan dari komponen yang saling berhubungan satu dengan yang lainnya membentuk satu kesatuan untuk mencapai tujuan tertentu”.

2.3.2 Klasifikasi Sistem

Menurut Jogiyanto, HM (2005), sistem dapat diklasifikasikan dari beberapa sudut pandang, antara lain sebagai berikut:

- a. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem abstrak (*abstrak sistem*) dan sistem fisik (*physical system*).

Sistem abstrak adalah sistem yang berupa pemikiran atau ide-ide yang tidak tampak secara fisik, sedangkan sistem fisik merupakan sistem yang ada secara fisik.

- b. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem alamiah dan sistem buatan manusia.

Sistem alamiah adalah sistem yang terjadi melalui proses alam, tidak hasil buatan manusia. Sistem buatan manusia yang melibatkan interaksi antara manusia dengan mesin disebut dengan *human-machine system*.

- c. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertentu dan sistem tak tentu.

Sistem tertentu beroperasi dengan tingkah laku yang sudah dapat diprediksi. Interaksi di antara bagian-bagiannya dapat dideteksi dengan pasti, sehingga keluaran dari sistem dapat diramalkan. Sistem tak tentu adalah sistem yang kondisi masa depannya tidak dapat diprediksi karena mengandung unsur probabilitas.

- d. Sistem diklasifikasikan sebagai sistem tertutup (*closed system*) dan sistem terbuka (*open system*).

Sistem tertutup merupakan sistem yang tidak berhubungan dan tidak berpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini bekerja secara otomatis tanpa adanya campur tangan dari pihak diluarnya. Sistem terbuka adalah sistem yang berhubungan dan terpengaruh dengan lingkungan luarnya. Sistem ini menerima masukan dan menghasilkan keluaran untuk lingkungan luar atau sub-sistem lainnya. Karena keterbukaan sistem ini, maka suatu sistem harus mempunyai suatu sistem pengendalian yang baik.

2.3.3 Pengertian Informasi

Informasi adalah hasil pengolahan data yang diperoleh dari setiap elemen sistem menjadi suatu bentuk yang mudah dipahami oleh penerimanya dan informasi ini menggambarkan kejadian-kejadian nyata untuk menambah pemahamannya terhadap fakta-fakta yang ada, sehingga dapat digunakan untuk pengambilan suatu keputusan. Menurut Gordon B. Davis (1992) dalam bukunya *Kerangka Dasar Sistem Informatika Manajemen*, sebagai berikut: “Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat dalam mengambil keputusan saat ini atau mendatang”. Jogyanto (2005) menyatakan bahwa: “Informasi diartikan sebagai data yang diolah menjadi bentuk yang lebih berguna dan lebih berarti bagi yang menerimanya”.

2.3.4 Pengertian Sistem Informasi

Informasi dapat didefinisikan sebagai satu sistem berbasis komputer yang menyediakan informasi bagi beberapa pemakai dengan kebutuhan yang serupa.

Para pemakai biasanya tergabung dalam suatu entitas organisasi formal, seperti departemen atau lembaga suatu instansi. Sistem informasi memuat berbagai informasi penting mengenai orang, tempat, dan segala sesuatu kejadian yang ada didalam atau dilingkungan sekitar organisasi. Menurut Susanto (2004) “Sistem informasi merupakan susunan dari orang-orang, kegiatan, data, jaringan (*network*), dan teknologi yang diintegrasikan sedemikian rupa dengan tujuan untuk mendukung dan memperbaiki operasi sehari-hari perusahaan serta untuk memenuhi kebutuhan informasi baik untuk mengambil keputusan maupun pemecahan masalah para manajer” .

Menurut Robert A. Leitch dan K. Roscoe Davis dalam Jogiyanto, HM (2005), sistem informasi dapat didefinisikan sebagai berikut:

“sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi, mendukung operasi, bersifat managerial dan kegiatan strategi dari suatu organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan”.

2.3.5 Pengertian Sistem Informasi Manajemen

Sistem informasi manajemen merupakan Kumpulan dari manusia dan sumber daya modal di dalam suatu organisasi yang bertanggung jawab mengumpulkan dan mengolah data untuk menghasilkan informasi yang berguna untuk semua tingkatan manajemen di dalam kegiatan perencanaan dan pengendalian.

2.3.6 Sistem Penggajian

Menurut Robert L.Mathis, (2002):”gaji adalah bayaran yang konsisten dari satu periode ke-periode lain dengan tidak memandang jumlah jam kerja”.

Dari devinisi di atas dapat disimpulkan bahwa gaji adalah kompensasi dasar yang diberikan di instansi kepada karyawan/pegawai atas hasil kerjanya. Dengan kata lain karyawan / pegawai tetap menerima pembayaran yang konsisten dari waktu ke-wakstu dengan memperhatikan jumlah jam kerja.

Sistem penggajian pada umumnya didasarkan kepada 3 fungsi gaji yaitu :

- a. Menjamin kehidupan yang layak bagi pegawai dan keluarganya
- b. Mencerminkan imbalan atas hasil kerja seseorang
- c. Menyediakan insentip untuk mendorong peningkatan produktifitas kerja

Gaji atau imbalan yang diterima seorang pegawai sehubungan dengan pekerjaannya dapat digolongkan kedalam 3 bentuk yaitu:

1. Gaji atau upah (dalam bentuk uang)

Sistem penggajian pada umumnya mempergunakan gaji pokok yang didasarkan pada jabatan / bagian kerja dan masa kerja. Jabatan seseorang didasarkan pada tingkat pendidikan, lama kerja dan pengalaman

2. Tunjangan

Selain gaji pokok, biasanya pegawai juga menerima berbagai macam tunjangan, masing-masing sebagai persentasi dari gaji pokok atau dalam jumlah tertentu seperti : uang makan, tunjangan fungsional, tunjangan pegawai, tunjangan keluarga, tunjangan insentif, lembur dan lain-lain

3. Potongan

Selain gaji pokok dan tunjangan, biasanya setiap badan usaha dikenakan potongan-potongan. Ada pun potongan tersebut berupa jamsostek, simpanan pokok, simpanan wajib, simpanan sukarela, angsuran+bunga kebANK, pinjaman, dan lain-lain sebagainya.

2.3.7 Pengertian Data

Data sebagai sumber informasi yang dianggap sebagai *user* yang harus dikelola dengan baik dan benar (Jogiyanto;2001). Data merupakan acuan dalam melakukan semua kegiatan yang dapat menguntungkan sipemakai. Data adalah sekumpulan tentang fakta peristiwa atau operasi tanpa dipengaruhi oleh pertimbangan atau hasil analisi. Data dapat berupa apa saja dan dapat ditemui dimana saja. Dalam suatu organisasi, data merupakan sumber daya yang sangat vital dan harus dikelola dan di proses sebaik-baiknya.

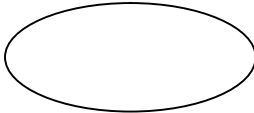
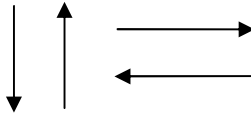
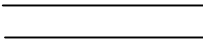
Menurut Kristanto Harianto (2001) data merupakan representasi fakta yang mewakili suatu objek seperti manusia, pegawai, siswa, pembeli, pelanggan, barang, peristiwa, konsep, keadaan, dan sebagainya yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasi lainnya.

Dari definisi tersebut dapat disimpulkan bahwa data adalah bahan mentah yang diproses menjadi sebuah informasi. Jadi terdapat perbedaan antara dengan informasi dimana data adalah bahan baku yang harus olah sedemikian rupa hingga berubah sifatnya menjadi sebuah informasi.

2.3.8 Data Flow Diagram

DFD digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (telepon, surat dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut akan disimpan (file kartu, microfiche, hard disk, dll). DFD merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. Simbol-simbol yang digunakan untuk *Data Flow Diagram* dengan menggunakan teknik *Yourdan* dan *De Marco* dapat ditampilkan pada tabel berikut :

Tabel 2.1 Simbol-simbol Data Flow Diagram (DFD)

Nama Simbol	Simbol	Keterangan
Source (kesatuan luar)		Merupakan sumber luar dari sistem atau tujuan dari proses aliran data
Proses		Merupakan fungsi yang menstranformasikan data secara umum
Data Flow (arus data)		Merupakan gambaran aliran data dari suatu proses keproses lainnya
Data Store (Simpanan data)		Merupakan komponen yang berfungsi untuk menyimpan data

2.3.9 Pengertian PHP

PHP merupakan singkatan dari *Personal Home Page* yang merupakan bahasa standar yang digunakan dalam dunia *website*. Menurut Swastika (2006)

PHP merupakan bahasa pemrograman berbentuk skrip yang ditempatkan dalam *server* dan diproses di *server* dan hasilnya akan dikirimkan *keclient*. PHP dikenal sebagai sebuah bahasa *scripting*, yang menyatu dengan tag-tag HTML, dieksekusi di *server*, dan digunakan untuk membuat halaman *web* yang dinamis seperti halnya *Active Server Pages (ASP)* atau *Java Server Pages (JSP)*. PHP merupakan sebuah *software open source*.

2.3.10 Pengertian MySQL

MySQL merupakan sebuah perangkat lunak sistem manajemen basis data SQL, DBMS (*Data Base Management System*). Menurut Mustakini (2009:34), “Sistem dapat didefinisikan dengan pendekatan prosedur dan pendekatan komponen, sistem dapat didefinisikan sebagai kumpulan dari prosedur-prosedur yang mempunyai tujuan tertentu”.

Menurut Sutarman (2012:13), “Sistem adalah kumpulan elemen yang saling berhubungan dan berinteraksi dalam satu kesatuan untuk menjalankan suatu proses pencapaian suatu tujuan utama”.

2.3.11 Pengertian Web

WEB merupakan salah satu layanan yang didapat oleh pemakai komputer yang terhubung keinternet. Web menyediakan informasi bagi pemakai komputer yang terhubung ke internet dari sekedar informasi atau informasi yang tidak berguna sama sekali sampai informasi yang serius, dari informasi yang gratisan sampai informasi yang komersial. Web atau situs dapat diartikan sebagai kumpulan halaman-halaman yang digunakan untuk menampilkan informasi teks,

gambar diam atau gerak, animasi, suara, dan atau gabungan yang membentuk satu rangkaian bangunan yang saling terkait atau saling menghubungkan yang dapat diakses melalui sebuah *browser*.

BAB III

METODELOGI PENELITIAN

3.1 Alat dan Bahan Penelitian

Alat-alat yang dipakai selama penelitian adalah sebagai berikut:

a. **Hardware**

Berikut adalah yang termasuk komponen hardware yang digunakan pada sebuah komputer, yaitu:

- ❖ *Processor*, bagian terpenting pada sistem komputer yang berfungsi sebagai pusat sistem yang mengontrol dan memproses kerja komputer secara umum
- ❖ *Mainboard (Motherboard)*, papan PCB utama yang digunakan sebagai tempat pemasangan komponen-komponen hardware
- ❖ *Memori*, sering disebut juga *RAM (Random Access Memory)* adalah perangkat yang berfungsi untuk menyimpan data dan instruksi yang dibutuhkan dalam menyelesaikan sebuah perintah
- ❖ *Hard Disk (HDD)*, media penyimpanan yang memiliki fungsi yang cukup penting dalam komputer dan didesain untuk penyimpanan data dalam jumlah yang sangat besar
- ❖ *Optical Drive* adalah media penyimpanan data yang berfungsi untuk membaca atau menulis data dari dan ke sebuah keping CD/DVD
- ❖ *Video Graphic Array (VGA)* ada dua macam yaitu *VGA Onboard*, yaitu VGA yang sudah terintegrasi pada motherboard dan *VGA Card* yang terpisah dari *Motherboard*-nya. VGA berfungsi untuk menampilkan gambar hasil olahan CPU ke monitor

- ❖ *Monitor* adalah perangkat yang menghasilkan gambar output hasil proses kerja CPU
- ❖ *Keyboard* adalah alat yang dipakai untuk mengetik data-data
- ❖ *Casing* merupakan wadah komponen yang berfungsi melindungi dari gangguan luar seperti debu, dan sebagai alat yang memberikan tenaga listrik ke seluruh komponen hardware komputer dan sebagai alat pengubah tegangan listrik (*step-down*)
- ❖ *Printer* adalah alat untuk mencetak informasi atau gambar ke kertas

b. *Software*

Sistem operasi yaitu *software* yang mendasari operasi suatu sistem komputer.

Disini penulis menggunakan *software Windows 7*.

3.2 Jenis Penelitian

Jenis penelitian yang penulis lakukan adalah analisa sistem informasi yang sedang berjalan di STMIK U'Budiyah Indonesia. Melihat dari segi sistem informasi yang sedang berjalan, pengolahan data yang dilakukan kurang efisien dan efektif karena pada sistem pengolahan penggajian pegawai pada STMIK U'Budiyah Indonesia masih menggunakan cara manual melalui *Microsoft Excel*.

3.3 Rancangan Penelitian

Perancangan sistem yang baru tidak terlepas kaitannya dari sistem informasi yang sedang berjalan. Dalam hal ini penulis mencoba memperbaiki sistem yang sedang berjalan dengan cara membuat rancangan sistem yang baru agar sistem

informasi penggajian yang ada pada STMIK U'Budiyah Indonesia lebih efektif dan efisien.

Dalam perancangan suatu sistem, sistem analis dan pemakai sistem dapat menentukan baik atau buruknya alternatif yang diberikan terhadap sistem yang lama. Para pemakai sistem harus mencoba memakai, mengolah, memproses sistem yang baru agar para analis sistem tidak membuat keputusan secara sepihak. Seorang analis harus dapat mempersempit pilihan terhadap sistem dalam jumlah yang wajar, sehingga analis sistem dan pemakai sistem dapat bekerjasama dalam melakukan pemilihan dan alternatif yang diberikan terhadap sistem.

3.4 Metode Pengumpulan Data

3.4.1 Studi Kepustakaan

Studi pustaka merupakan kegiatan yang berkaitan dengan pengkajian terhadap sumber-sumber referensi untuk memperoleh landasan teori. Konseptual dan praktis tentang permasalahan penelitian. Studi pustaka ini dilakukan dengan mendapatkan data berupa dari buku/makalah/pedoman serta bahan pendukung lainnya yang berkaitan dengan penulisan Karya Tulis Ilmiah ini.

3.4.2 Studi Lapangan

- a. Wawancara (*interview*) yaitu pengumpulan data berdasarkan tatap muka dan tanya jawab dengan pegawai pada STMIK U'Budiyah Indonesia, agar dapat memperoleh informasi sehingga dapat menjadi bahan masukan maupun pertimbangan dalam proses penelitian

- b. Kuisioner yaitu memberikan pertanyaan-pertanyaan berupa tulisan */teks*, agar dapat memperoleh informasi tambahan sehingga mudah diingat kembali oleh penulis

3.5 Metode Pengolahan Data

Untuk dapat melakukan langkah-langkah pengembangan sistem sesuai dengan metode pembangunan yang terstruktur maka dibutuhkan alat dan teknik untuk melaksanakannya. Perancangan proses akan menjelaskan bagaimana sistem bekerja untuk mengolah data input menjadi data output dan dengan fungsi-fungsi yang telah direncanakan. Data-data yang dibutuhkan berupa:

- a. Data pegawai

Data Pegawai yaitu merupakan data nama pegawai dan NIDN

- b. Data Absensi

Data Absensi merupakan data kehadiran pegawai

- c. Data Apel

Data Apel merupakan data kehadiran dalam melaksanakan Apel Upacara

- d. Data Asuransi Jamsostek

Data Asuransi Jamsostek merupakan perlindungan kesehatan dan kecelakaan diri berupa dukungan finansial jika harus dirawat inap di rumah sakit akibat cedera atau sakit yang tak terduga, maupun kecelakaan yang mengakibatkan meninggal dunia

- e. Data Potongan pinjaman

Data Potongan merupakan data pinjaman dalam bentuk uang (pengambilan kredit)

f. Data Tunjangan

Data Tunjangan merupakan unsur-unsur balas jasa yang diberikan dalam nilai rupiah secara langsung kepada pegawai (individual) dan dapat diketahui secara pasti. Tunjangan yang diberikan kepada pegawai bermaksud agar dapat menimbulkan/meningkatkan semangat kerja bagi para pegawai.

g. Pro Rata

Pro Rata merupakan gaji pegawai yang dihitung perhari

3.6 Teknik Analisis Data

Teknik analisis data yang dipakai disini adalah:

- Metode Deskriptif, merupakan metode yang mengolah dan menafsirkan data agar bisa memberikan gambaran yang jelas mengenai keadaan yang diteliti
- Metode Deduktif, merupakan metode yang menarik beberapa kesimpulan yang bersifat umum menjadi kesimpulan yang bersifat khusus serta sekaligus memberikan saran dalam menyempurnakan aktivitas penelitian

3.7 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian ini penulis lakukan sejak tanggal 18 Januari s/d 25 Januari 2014 pada STMIK U'Budiayah Indonesia.

Tabel 3.1 Waktu Penelitian

No	Jenis Kegiatan	Januari				Februari			
1	Identifikasi Masalah								
2	Pengambilan Data								
3	Analisa Data								
4	Perancangan Sistem								
5	Uji Sistem								
6	Final								

BAB IV

ANALISA DATA DAN PEMBAHASAN

4.1 Sistem Penggajian yang Berjalan di STMIK U'Budiyah Indonesia

Setelah dilakukan penelitian, diperoleh gambaran secara singkat tentang sistem dan beberapa kelemahan yang ada, terutama dari segi efektivitas dan efisiensi sistem yang digunakan. Dari sistem yang ada di STMIK U'Budiyah Indonesia bahwa sistem informasi untuk penggajian masih sangat sederhana karena masih menggunakan program aplikasi Microsoft Excel.

Melihat dari segi sistem informasi yang sedang berjalan, pengolahan data yang dilakukan kurang efektif dan efisien karena pada sistem pengolahan penggajian pegawai pada STMIK U'Budiyah Indonesia dalam menyajikan laporan datanya harus dientrikan terlebih dahulu karena tidak otomatis. Maka dengan sistem informasi ini laporan yang disajikan/diberikan kepada pegawai membutuhkan waktu yang lama karena data-data yang diolah harus dientrikan manual secara berulang-ulang.

Adapun sistem informasi penggajian yang sedang berjalan pada STMIK U'Budiyah Indonesia dapat dilihat sebagai berikut:

1. pegawai menyerahkan informasi/data-data yang dibutuhkan oleh instansi bagian keuangan
2. Dari informasi/data-data yang diterima dari pegawai, bagian keuangan kemudian memproses lagi data-data pegawai yang berupa data absensi, data apel, data asuransi jamsostek, data potongan pinjaman, data tunjangan.

Kemudian membuat laporan dan daftar gaji pegawai, kemudian laporan tersebut diserahkan kepada ketua STMIK U'Budiyah Indonesia untuk ditandatangani

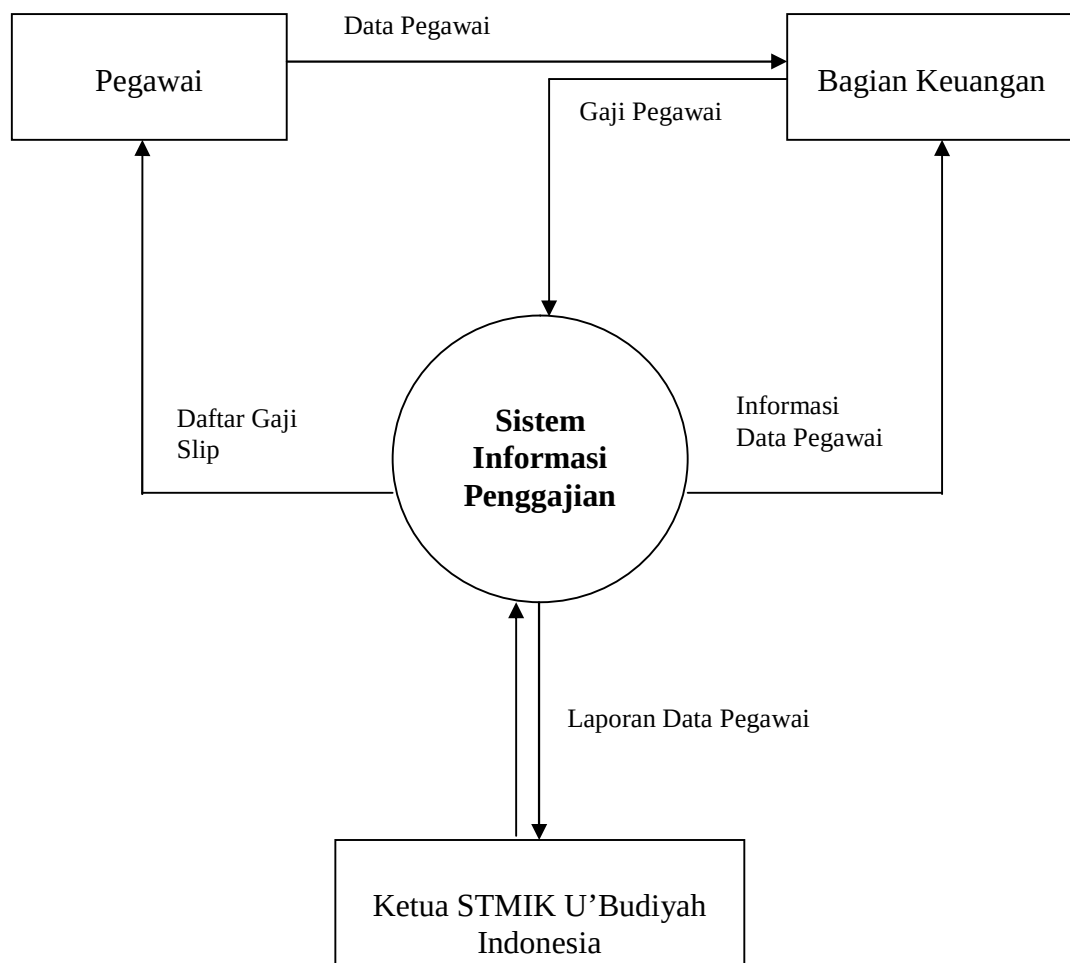
3. Kemudian ketua STMIK U'Budiyah Indonesia mengecek laporan tersebut kemudian menandatangani. Kemudian laporan tersebut diserahkan kembali kebagian keuangan untuk diarsip
4. Berdasarkan laporan dan daftar gaji yang telah ditandatangani kemudian bagian keuangan mengolah data dan membuat laporan gaji pegawai menggunakan program aplikasi *Microsoft Excel* lalu laporan tersebut diserahkan ke-Bank Syariah Mandiri
5. Kemudian Bank Syariah Mandiri mengecek kembali laporan tersebut dan mentransferkan gaji para pegawai STMIK U'Budiyah Indonesia ke rekening masing-masing pegawai

4.2 Usulan Sistem

Berdasarkan sistem yang diusulkan, maka sistem komunikasi *Online* yang akan dibangun adalah suatu sistem pengiriman data melalui fasilitas telekomunikasi dari suatu ke pusat pengolahan data, data yang dikirim langsung diproses oleh CPU (*Central Processing Unit*). Pada sistem komunikasi *Online* ini, data yang dikirim melalui terminal komputer bias langsung diperoleh pada saat kita membutuhkan.

4.3 Context Diagram

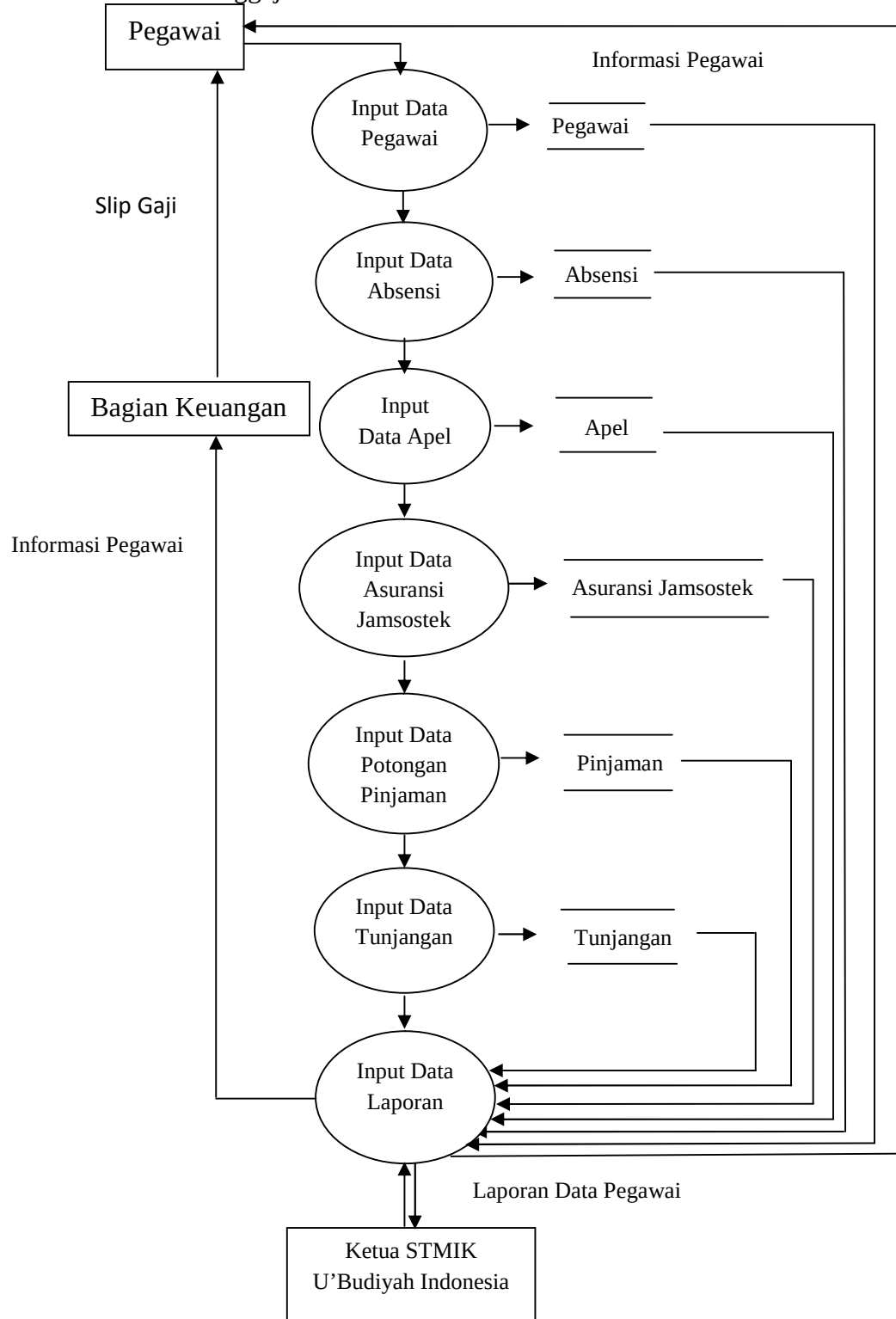
Context Diagram merupakan sebuah diagram sederhana yang terdiri dari suatu proses dan menggambarkan ruang lingkup suatu sistem. *Context Diagram* merupakan slevel tertinggi dari DFD yang menggambarkan seluruh *input* ke sistem atau *output* dari sistem dan akan memberi gambaran tentang keseluruhan sistem.



Gambar 4.1 *Contex Diagram* Level 0 yang diusulkan

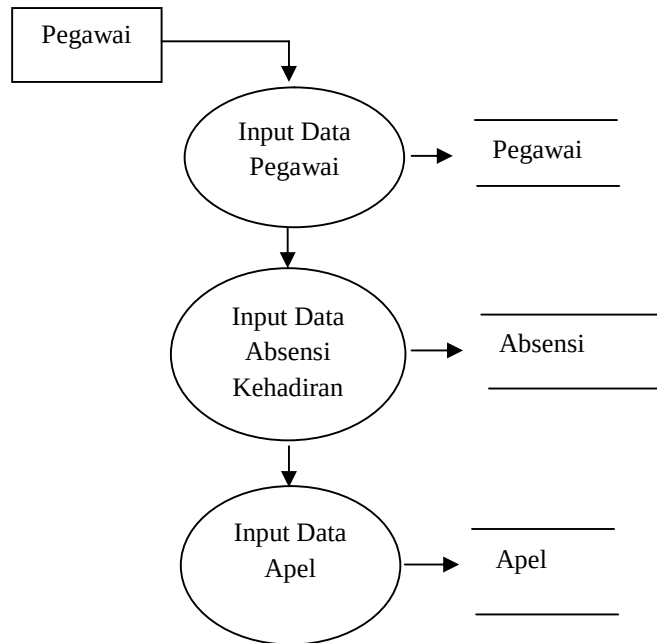
4.4 Data Flow Diagram (DFD)

4.1 DFD Level 1 Penggajian



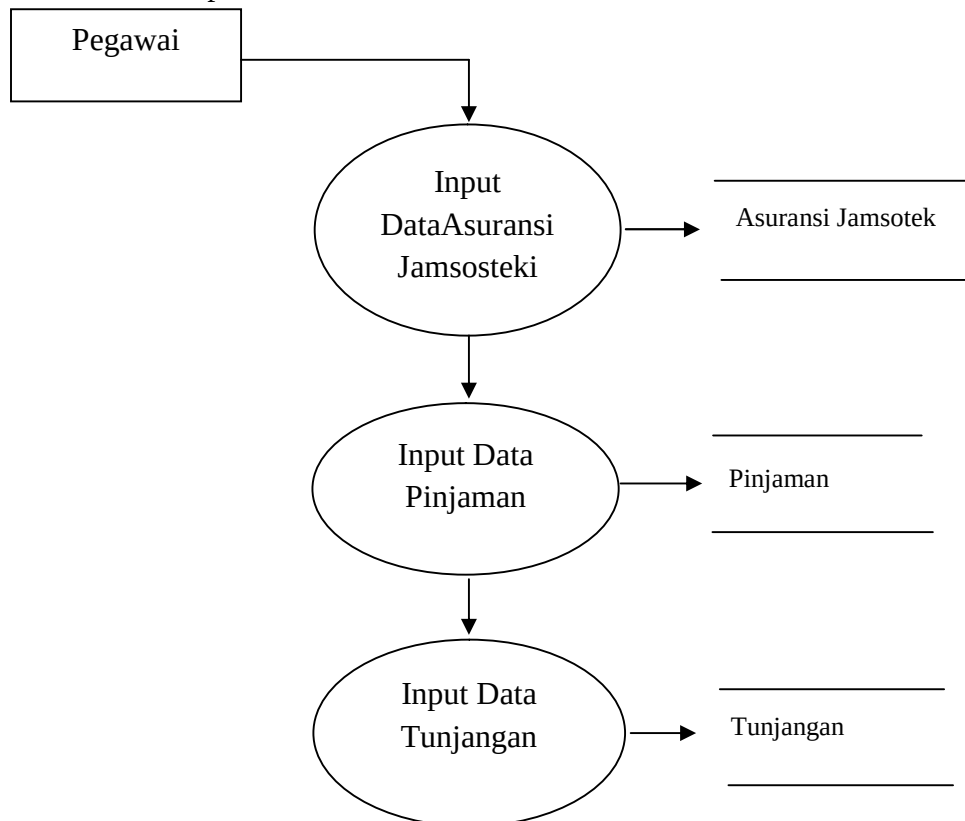
Gambar 4.2 DFD level I

4.1.1 DFD Level 1 proses 1



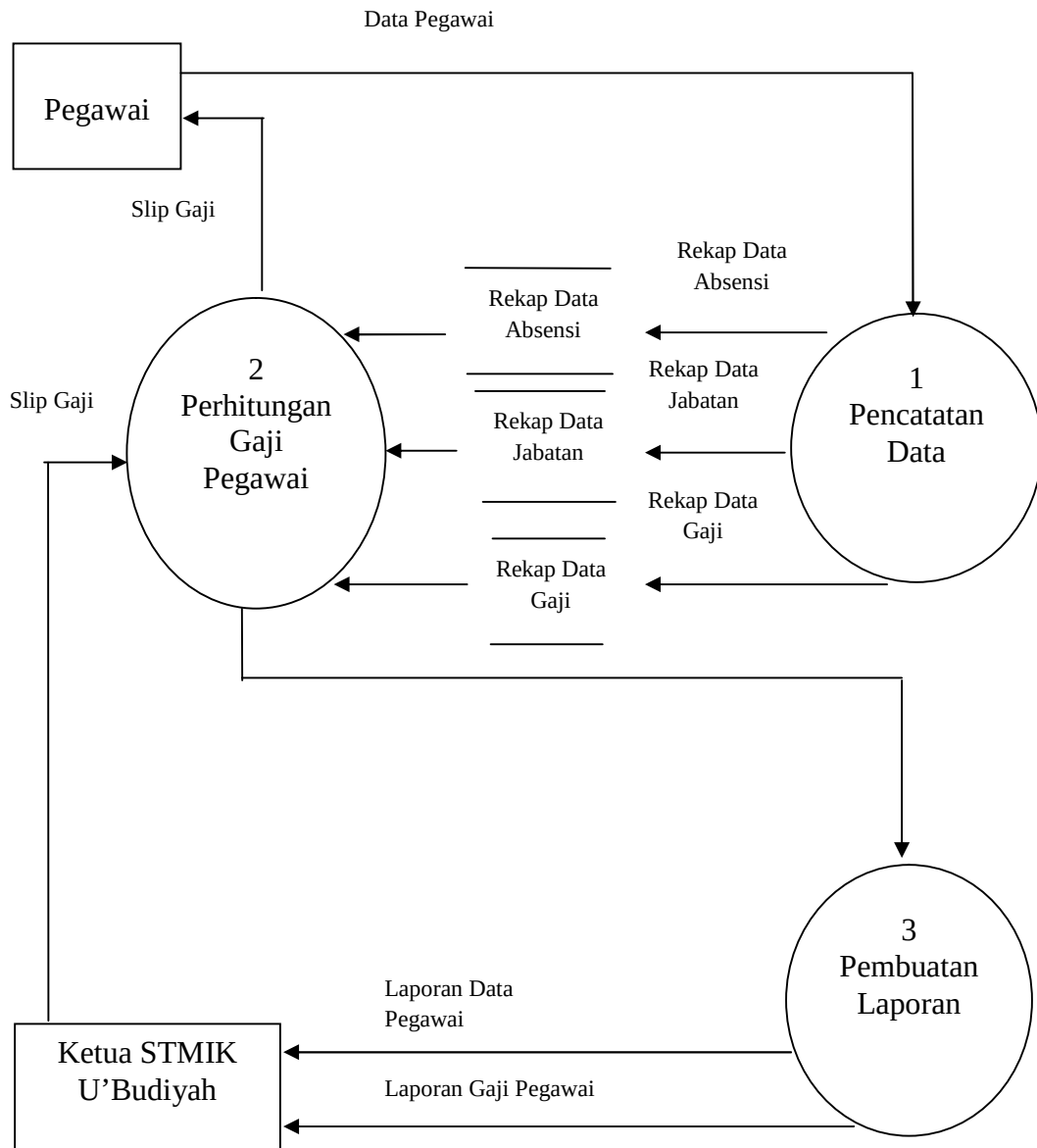
Gambar 4.3 DFD Level 1 Proses 1

4.1.2 DFD level 1 proses 2



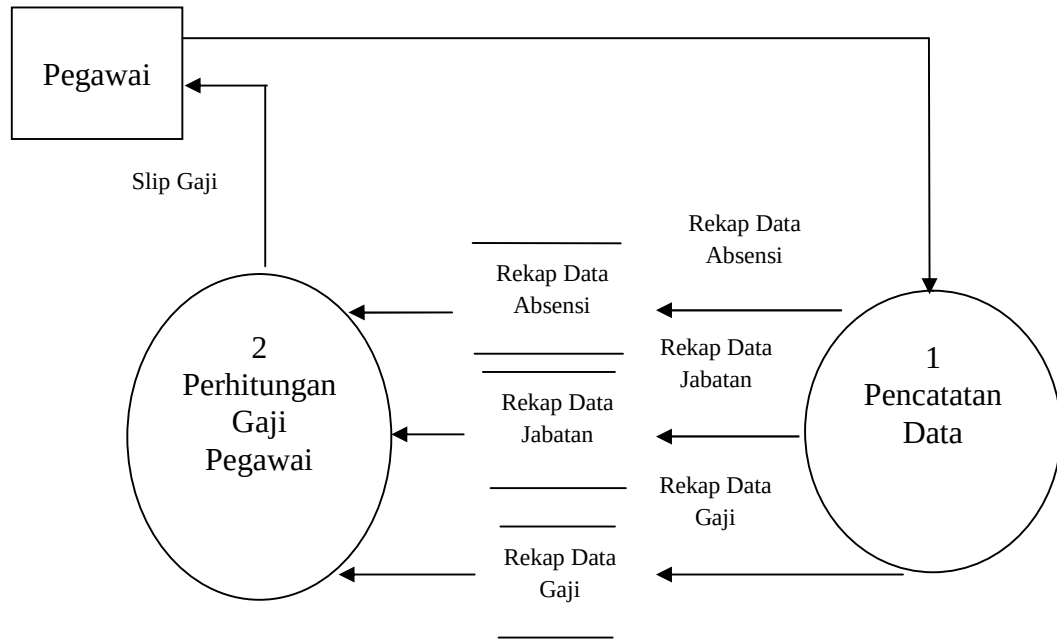
Gambar 4.4 DFD Level 1 Proses 2

4.2 DFD Level 2 Penggajian



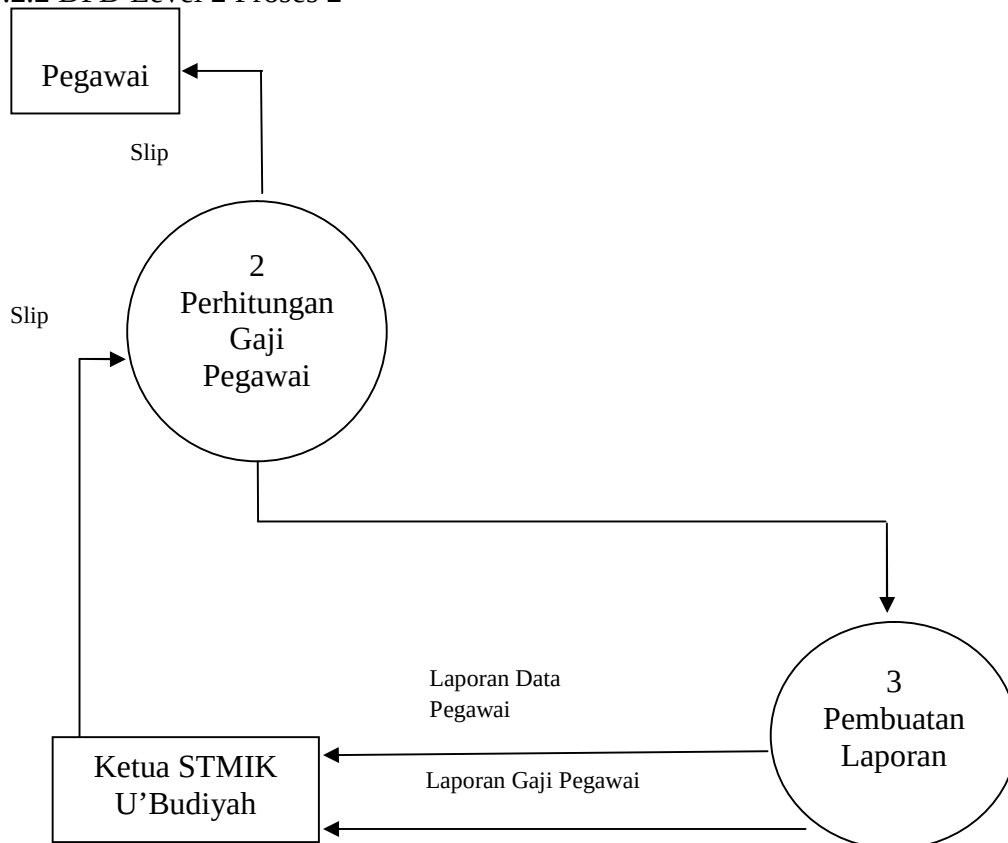
Gambar 4.5 DFD Level 2

4.2.1 DFD Level 2 proses 1 Data Pegawai



Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 1

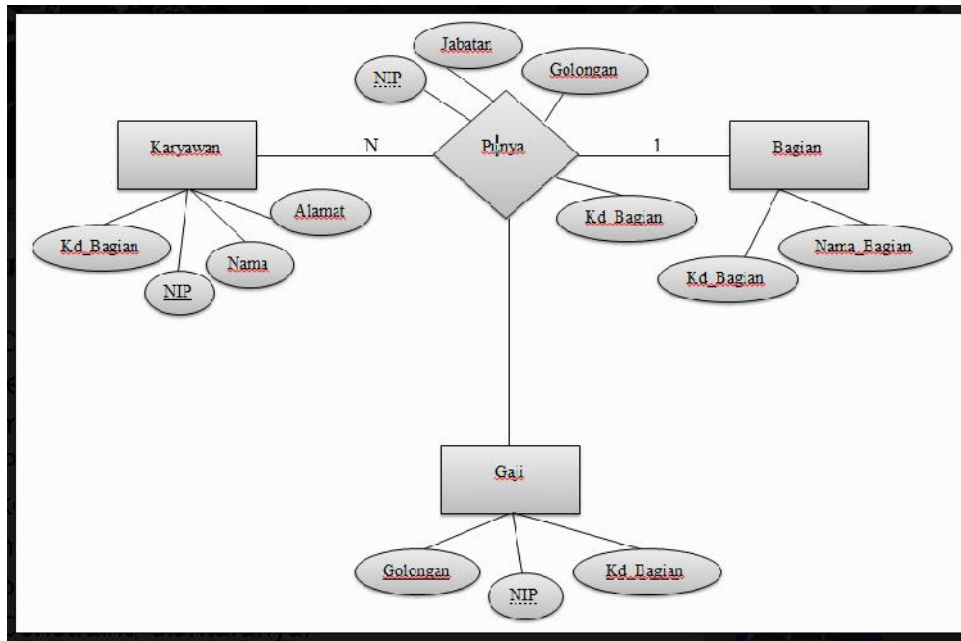
4.2.2 DFD Level 2 Proses 2



Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 2

4.5 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD merupakan suatu model untuk menjelaskan hubungan antar data dalam basis data berdasarkan objek-objek dasar data yang mempunyai hubungan antar relasi. Seperti pada gambar berikut ini:



Gambar 4.8 Entity Relationship Diagram (ERD)

4.6 Normalisa Penggajian

Normalisasi merupakan suatu teknik yang menstrukturkan data dengan cara tertentu untuk membantu mengurangi atau mencegah timbulnya masalah yang berhubungan dengan pengolahan data dalam *database*, antaranya:

- a. Bentuk Normalisa Tidak Normal (*Unnormalized Form*), merupakan sebuah tabel yang mengandung satu atau lebih kelompok perulangan.

NIP *	No Pinjaman	Nomor Slip
Nama	Tanggal Pinjaman	Tanggal Slip
Tempat Lahir	Jumlah Pinjaman	Insentif
Tanggal Lahir	Jumlah Angsuran	Potongan jamsostek
Jenis Kelamin	Angsuran Perbulan	Potongan Pinjaman
Alamat	Sisa Pinjaman	Potongan Alpha
Agama	Keterangan	Total Gaji
Status	NIP *	No Pinjaman
Anak	<i>Id User</i>	Kode Absen
Telepon	Kode Absen	<i>Id User</i> *
Pendidikan	Tanggal Absen	No Pinjaman
Tahun Masuk	Bulan Absen	Angsuran
Kode Jabatan	Tahun Absen	<i>Id User</i>
Nama Jabatan	Jumlah Hari Kerja	Nama <i>User</i>
Gaji Pokok	Sakit	Tipe <i>User</i>
Tunjangan Makan	Ijin	Password <i>User</i>
Tunjangan Transport	Alpha	
Insentif Perbulan	Telat	
	<i>Id User</i>	

Gambar 4.9 Bentuk Normalisa Tidak Normal

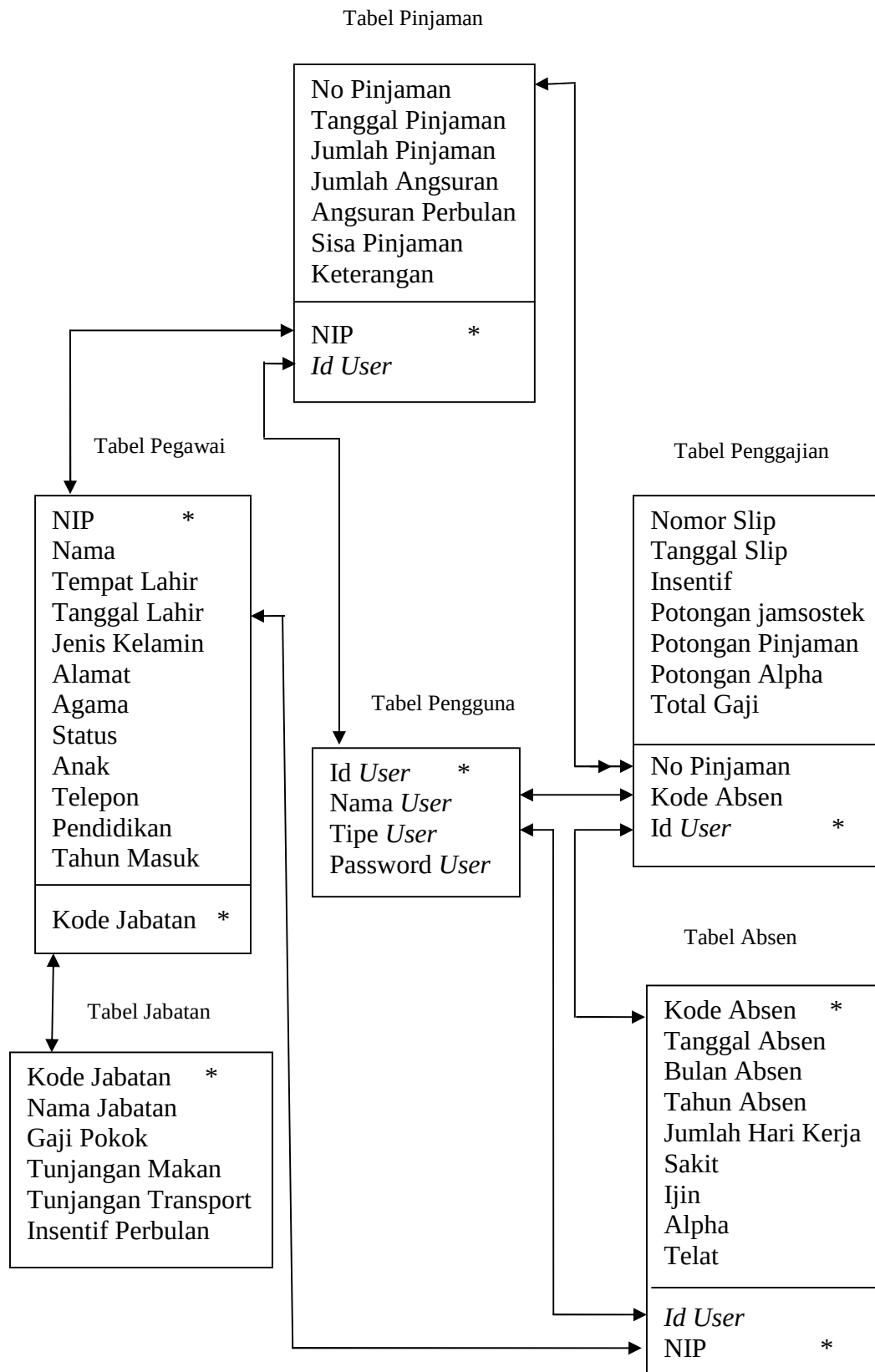
- b. Bentuk Normalisa kesatu (*First Normal Form / 1NF*), merupakan suatu relasi dimana perpotongan antara setiap baris dan kolom memiliki tempat satu nilai, dapat dilihat pada gambar 4.10. Fungsi 1NF adalah seperti berikut :

- ❖ Menghilangkan perulangan (redudansi) dan perhitungan
- ❖ Memecah data yang redundansi menjadi tabel yang baru
- ❖ Menentukan *primary key*

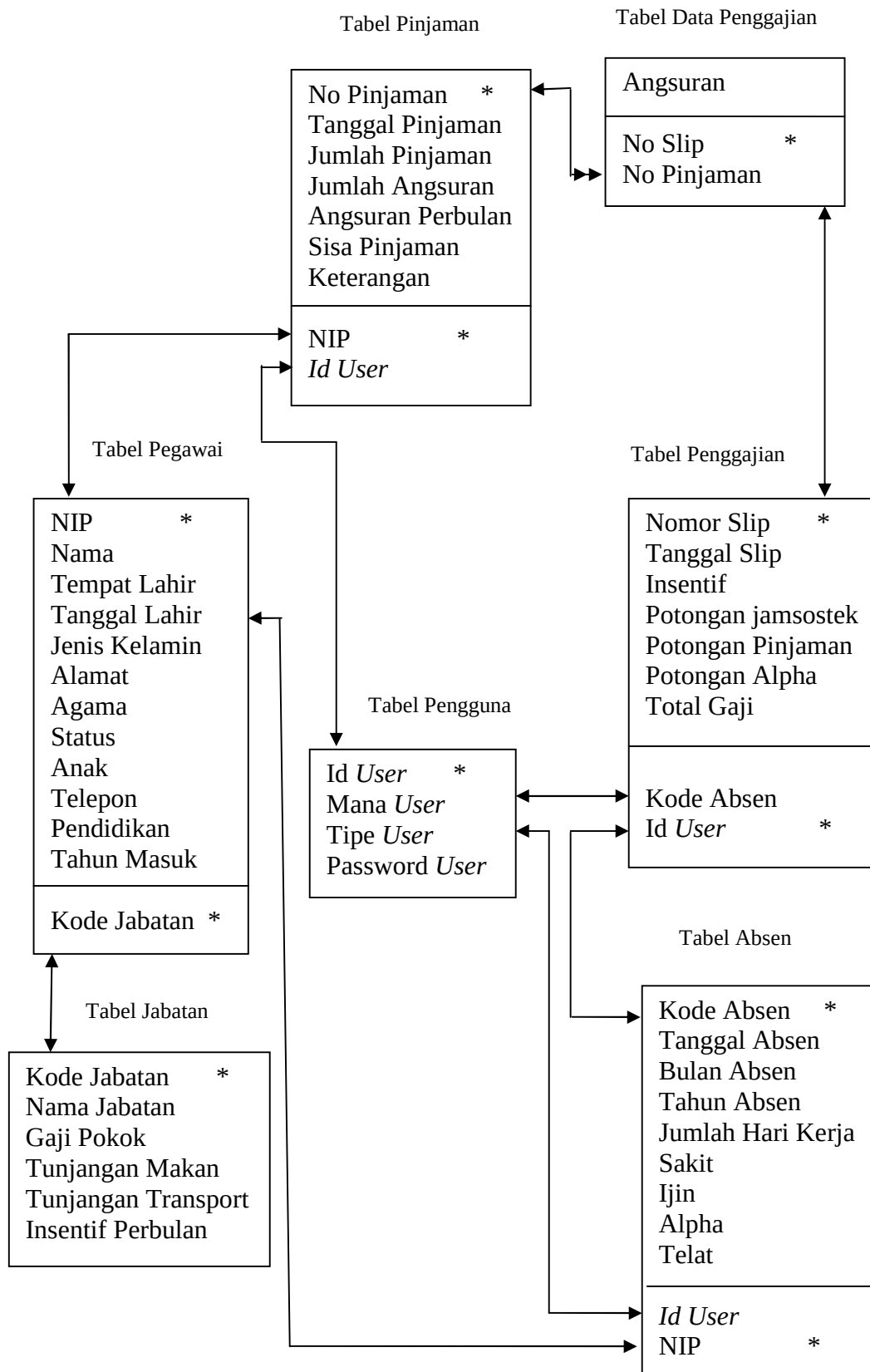
NIP	*
Nama	
Tempat Lahir	
Tanggal Lahir	
Jenis Kelamin	
Alamat	
Agama	
Status	
Anak	
Telepon	
Pendidikan	
Tahun Masuk	
Kode Jabatan	
Nama Jabatan	
Gaji Pokok	
Tunjangan Makan	
Tunjangan Transport	
Insentif Perbulan	
Kode Absen	
Tanggal Absen	
Bulan Absen	
Tahun Absen	
Jumlah Hari Kerja	
Sakit	
Ijin	
Alpha	
Telat	
No Pinjaman	
Tanggal Pinjaman	
Jumlah Pinjaman	
Jumlah Angsuran	
Angsuran Perbulan	
Sisa Pinjaman	
Keterangan	
Nomor Slip	
Tanggal Slip	
Insentif	
Potongan jamsostek	
Potongan Pinjaman	
Potongan Alpha	
Total Gaji	
<i>Id User</i>	
<i>Mana User</i>	
<i>Tipe User</i>	
<i>Password User</i>	

Gambar 4.10 Bentuk Normalisa kesatu

- c. Bentuk Normalisa kedua (*Second Normal Form* / 2NF), merupakan sebuah relasi di dalam 1NF dan pada setiap atribut yang *non-primary key* memiliki ketergantungan fungsional secara penuh terhadap *primary key*. Fungsi 2NF adalah untuk menghilangkan ketergantungan yang bersifat parsial (ketergantungan). Bentuk Normalisa kedua dapat dilihat pada gambar 4.11.
- d. Bentuk Normalisa ketiga (*Third Normal Form* / 3NF), merupakan sebuah relasi yang terdapat pada 1NF dan 2NF dan tidak memiliki atribut yang bukan *primary key* yang memiliki ketergantungan transitif terhadap *primary key*. Fungsi 3NF adalah untuk menghilangkan ketergantungan transitif yang bersangkutan. Bentuk Normalisa ketiga dapat dilihat pada gambar 4.12.



Gambar 4.11 Bentuk Normalisa kedua



Gambar 4.12 Bentuk Normalisa ketiga

4.7 Perancangan *Data Base* (Basis Data)

Data Base merupakan salah satu komponen yang penting dalam sistem komputerisasi, karena merupakan basis data dalam menyediakan informasi bagi para pengguna.

Tabel 4.13 Pegawai

Field Name	Type Data	Size	Description
Foto	varchar	50	Foto
NIP *	varchar	10	Nomor Induk Pegawai
Nama_Lengkap	varchar	50	Nama lengkap
Jns_kel	enum ('L' 'P')	50	Jenis kelamin
Tmpt_lahir	varchar	50	Tempat lahir
Tgl_lahir	varchar	50	Tanggal lahir
Nm_jabatan	varchar	50	Nama jabatan
Thn_masuk	varchar	20	Tahun masuk
Pendidikan_Trakhir	varchar	30	Pendidikan terakhir
Jurusan	varchar	50	Jurusan
Gaji	varchar	20	Gaji
Tunjangan	varchar	20	Tunjangan
Pro_rata	varchar	20	Pro rata
Potongan_apel	varchar	20	Potongan apel
Potongan_telat	varchar	20	Potongan telat
Jamsostek	varchar	20	Jamsostek
Jkn	varchar	20	Jkn
Pph_21	varchar	20	Pph 21
Pajak_istri	varchar	20	Pajak istri
Pajak_anak	varchar	20	Pajak anak

Tabel 4.14 Penggajian Cetak

Field Name	Type Data	Size	Description
Nama	varchar	50	Nama
Jabatan	varchar	50	Jabatan
Gaji	varchar	20	Gaji
Gaji_potongan	varchar	20	Gaji potongan
Kena_pajak	varchar	20	Kena Pajak
Pajak_istri	varchar	20	Pajak istri
Pajak_anak	varchar	20	Pajak anak
Pajak	varchar	20	Pajak
Total gaji	Varchar	20	Total gaji

4.8 Rancangan Alat Sistem

Rancangan Alat Sistem yang penulis lakukan yaitu rancangan *Input Proses Output*.

Perancangan input merupakan perancangan masukkan data atau lebih dikenal dengan sebutan *form input* (kotak masukkan), Adapun bentuk masukkan yang telah penulis rancang adalah *input* data Pegawai, *input* data Absensi, *input* data Apel, *input* data Asuransi Jamsostek, *input* data Potongan Pinjaman, *input* data Tunjangan. Sedangkan hasil dari *input* tersebut menghasilkan beberapa output yang dibutuhkan untuk dijadikan acuan perencanaan penggajian.

Tabel 4.15 *Input Proses Output*

<i>Input</i>	Proses	<i>Output</i>
Data pegawai	Proses	Laporan pegawai
Data Absensi	Proses	Laporan Absensi
Data Apel	Proses	Laporan Apel
Data Asuransi Jamsostek	Proses	Laporan Asuransi Jamsostek
Data Potongan Pinjaman	Proses	Laporan Potongan Pinjaman
Data Tunjangan	Proses	Laporan Tunjangan

4.9 Implementasi

4.9.1 *Form* halaman *Login*

Form halaman *login* diharuskan bagi *user* untuk mengisi *User Name* dan *Password* agar untuk bisa masuk ke *form* Menu Utama, dapat dilihat pada gambar 4.16.

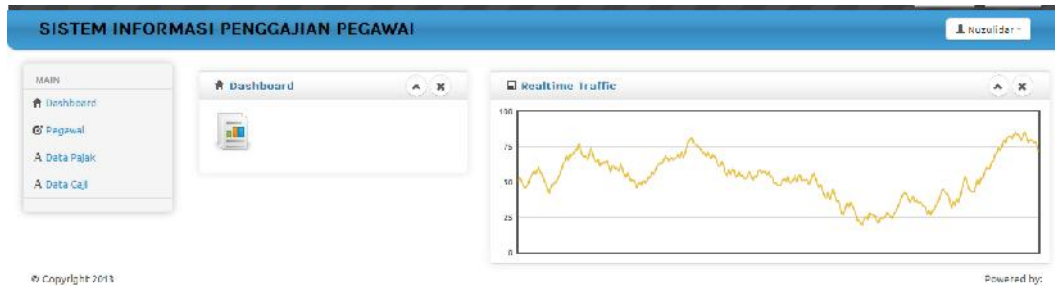
Gambar 4.16 form Login

. Coding untuk Form menu Login adalah seperti berikut:

```
<?php include('inc/login.php');?>
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
<title>Login Form</title>
<link id="bs-css" href="css/bootstrap-cerulean.css" rel="stylesheet">
<link href="css/bootstrap-responsive.css" rel="stylesheet">
<link href="css/charisma-app.css" rel="stylesheet">
</head>
<body>
<div class="container-fluid">
<div class="row-fluid">
<div class="row-fluid">
<div class="span12 center login-header"><h2>Sistem Informasi Pegawai</h2></div>
</div>
```

4.9.2 Form Menu Utama

Form Menu Utama merupakan form yang didalamnya terdapat menu yang akan digunakan untuk melanjutkan proses ke form-form berikutnya, seperti form pegawai, form data pajak, form data gaji, dan cetak data laporan, dapat dilihat pada gambar 4.17.



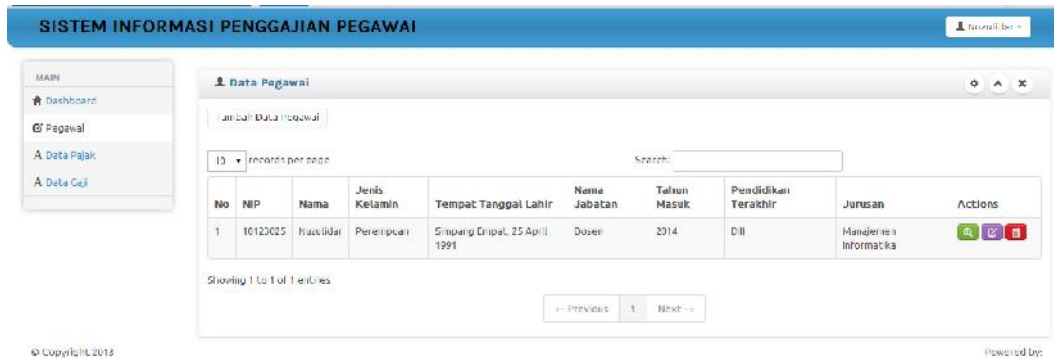
Gambar 4.17 Form Menu Utama

Coding untuk Form Menu Utama adalah seperti berikut:

```
<div class="span2 main-menu-span">
  <div class="well nav-collapse sidebar-nav">
    <ul class="nav nav-tabs nav-stacked main-menu">
      <li class="nav-header hidden-tablet">Main</li>
      <li><a class="ajax-link" href="index.php"><i class="icon-
home"></i><span class="hidden-tablet"> Dashboard</span></a></li>
      <li><a class="ajax-link" href="pegawai.php?act=list"><i
class="icon-edit"></i><span class="hidden-tablet"> Pegawai</span></a></li>
      <li><a class="ajax-link" href="gaji.php?list"><i class="icon-
font"></i><span class="hidden-tablet"> Data Gaji</span></a></li>
      <li><a class="ajax-link" href="pajak.php?list"><i class="icon-
font"></i><span class="hidden-tablet"> Data Pajak</span></a></li>
    </ul>
  </div>
</div>
```

4.9.3 Form Data Pegawai

Form Data Pegawai merupakan *form* untuk melakukan penambahan data pegawai, penghapusan data pegawai, dan edit data pegawai, dapat dilihat pada gambar 4.18.



Gambar 4.18 Form Data Pegawai

Coding untuk Form Data Pegawai adalah seperti berikut:

```
<tr>
    <th>No</th>
    <th>NIP</th>
    <th>Nama</th>
    <th>Jenis Kelamin</th>
    <th>Tempat Tanggal Lahir</th>
    <th>Nama Jabatan</th>
    <th>Tahun Masuk</th>
    <th>Pendidikan Terakhir</th>
    <th>Jurusan</th>
    <th>Actions</th>
</tr>
```

Pada *form* ini terdapat beberapa menu antara lain sebagai berikut:

- a. Tambah Data Pegawai, yaitu menu yang berfungsi untuk menambah data pegawai (pegawai baru), dapat dilihat pada gambar 4.19

Gambar 4.19 Form Tampilan Menu Tambah Data Pegawai

Coding untuk *form* Tampilan Menu Tambah Data Pegawai adalah seperti

berikut:

```
<script type="text/javascript">
var sprytextfield1 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("nip", "none", {validateOn:["blur"], maxChars:10});
var sprytextfield2 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("nama_lengkap", "none", {validateOn:["blur"]});
var spryselect1 = new
Spry.Widget.ValidationSelect("jenis_kelamin", {validateOn:["blur"]});
var sprytextfield3 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("nama_jabatan", "none", {validateOn:["blur"]});
var sprytextfield6 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("tahun_masuk", "none", {validateOn:["blur"]});
var sprytextfield7 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("pendidikan_terakhir", "none", {validateOn:["blur"]});
var sprytextfield8 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("jurusan", "none", {validateOn:["blur"]});
var sprytextfield9 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("tempat_lahir", "none", {validateOn:["blur"]});
var sprytextfield10 =
new Spry.Widget.ValidationTextField("tanggal_lahir", "none", {validateOn:["blur"]});
</script>
```

- b. *Search*, yaitu menu yang berfungsi untuk pencarian data pegawai dengan cara yang cepat

- c. *View*, yaitu menu yang berfungsi untuk melihat lebih jelas profil tentang data pegawai yang bersangkutan.



Gambar 4.20 Form Tampilan Menu View

Coding untuk Form Tampilan Menu View adalah seperti berikut:

```
<p>Tempat/Tanggal Lahir : <b><?php echo $row_detailPegawai['tmpt_lahir'];?>, <?php echo $row_detailPegawai['tgl_lahir'];?></b></p>
<p>Nama Jabatan : <b><?php echo $row_detailPegawai['nm_jabatan'];?></b></p>
<p>Tahun Masuk : <b><?php echo $row_detailPegawai['thn_masuk'];?></b></p>
<p>Pendidikan Terakhir : <b><?php echo $row_detailPegawai['pendidikan_trakhir'];?></b></p>
<p>Jurusan : <b><?php echo $row_detailPegawai['jurusan'];?></b></p>
<p>Tanggal Update : <b><?php echo $row_detailPegawai['date'];?></b></p>
<p>&nbsp;</p>
<p><a href="pegawai.php?act=list">Kembali</a></p>
```

- d. *Edit*, yaitu menu yang berfungsi untuk mengedit atau mengubah data pegawai, dapat dilihat pada gambar 4.21

Gambar 4.21 *Form Tampilan Menu Edit*

Coding untuk Form Tampilan Menu Edit adalah seperti berikut:

```
<div class="serasi">
  <p class="btn-group">
    <button class="btn btn-small btn-primary" type="submit">Simpan Data Pegawai</button>
    <a href="?act=list" class="btn btn-small">Cancel</a>
  </p>
</div>
<input type="hidden" name="date" value="<?php echo $date;?>" />
<input type="hidden" name="MM_update" value="form1">
<input type="hidden" name="id" value="<?php echo $row_editPegawai['id']; ?>">
</fieldset>
</form>
```

e. *Delete*, yaitu menu yang berfungsi untuk menghapus data pegawai

4.9.4 *Form Data Pajak*

Form Data Pajak merupakan *form* gaji kena pajak, yang terdiri dari pajak istri dan pajak anak, dapat dilihat pada gambar 4.22.



Gambar 4.22 form Data Pajak

. Coding untuk Form Data Pajak adalah seperti berikut:

```
<tr>
  <th>GAJI KENA PAJAK</th>
  <th>PAJAK ISTRI</th>
  <th>PAJAK ANAK</th>
  <th>ACTION</th>
</tr>
```

Pada form ini terdapat beberapa menu yaitu:

- Search*, yaitu menu yang berfungsi untuk pencarian data pegawai secara cepat
- Update*, yaitu menu yang berfungsi untuk pengeditan data.



Gambar 4.23 Form Tampilan Menu Update

Coding untuk Form Menu Update adalah seperti berikut:

```
{
    echo '<tr>';
    echo '<td>Rp. ' .number_format($row['kena_pajak'],0,',','.').</td>';
    echo '<td>Rp. ' .number_format($row['pajak_istri'],0,',','.').</td>';
    echo '<td>Rp. ' .number_format($row['pajak_anak'],0,',','.').</td>';
    echo '<td><a class="btn btn-mini btn-info" href="?update='.$row['id_pajak'].'" title="Update"><i
class="icon-edit icon-white"></i></a></td>';
    echo '</tr>'; }
}
```

4.9.5 Form Data Gaji

Form Data Gaji merupakan form data gaji pegawai.

Gambar 4.24 form Data Gaji

Coding untuk Form Data Gaji adalah seperti berikut:

```
<tr>
<th rowspan="2">&nbsp;</th>
<th rowspan="2" style="font-size:10px">NAMA</th>
<th rowspan="2" style="font-size:10px">JABATAN</th>
<th rowspan="2" style="font-size:10px">GAJI</th>
<th rowspan="2" style="font-size:10px">GAJI STLH POTONGAN</th>
<th style="font-size:10px">BIAYA JABATAN (BJ)</th>
<th style="font-size:10px">TTL PENGURANG BJ</th>
<th style="font-size:10px">GAJI KENA PAJAK</th>
<th style="font-size:10px">PAJAK ISTRI</th>
<th style="font-size:10px">PAJAK ANAK</th>
<th style="font-size:10px">PKP</th>
<th style="font-size:10px">PAJAK 5%</th>
<th style="font-size:10px">TOTAL GAJI</th>
</tr>
```


Pada *Form* ini terdiri dari beberapa menu, yaitu sebagai berikut:

- a. *Search*, yaitu menu yang berfungsi untuk pencarian data pegawai secara cepat
- b. *Update* data, yaitu menu yang berfungsi untuk mengedit data gaji pegawai

Gambar 4.25 *Form* Tampilan *Update* Data

Coding untuk *Form* Tampilan *Update* Data adalah seperti berikut:

```
<tr>
<td style="font-size:10px">5% x (5)</td>
<td style="font-size:10px">(5) - (6)</td>
<td style="font-size:10px">Rp. <?=number_format($pajak['kena_pajak'],0,',');?></td>
<td style="font-size:10px">Rp. <?=number_format($pajak['pajak_istri'],0,',');?></td>
<td style="font-size:10px">Rp. <?=number_format($pajak['pajak_anak'],0,',');?>/Anak</td>
<td style="font-size:10px">(7)-(8)-(9)-(10)</td>
<td style="font-size:10px">5% x (11)</td>
<td style="font-size:10px">(5)-(12)</td>
</tr>
```

- c. *Cetak* Data, yaitu menu yang berfungsi untuk mencetak data laporan, dapat dilihat pada gambar 4.26

Warning number: Error!! exports parameter 1 to be double, string given in C:\xampp\htdocs\pengajaran\admin\cetak.php on line 90

YAYASAN PENDIDIKAN U'BUDIYAH INDONESIA
SEKOLAH TINGKAT MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK U'BUDIYAH INDONESIA

Jl. Aceh Raya No.4 Desa Tumpang Banda Aceh Telp. (0651) 7511366
DITATAP INSENTIF BULAN JANUARI 2015

NO	NAMA	JABATAN	Gaji	GAS STMIK POTONGAN	BIAYA JALANAN (Rp)	TTL PENGHABISAN (Rp)	GAS STMIK PAJAK (Rp)	PAJAK (Rp)	PAJAK ANAK (Rp)	PEEP (Rp)	PURBAK 5% (Rp)	TOTAL Gaji
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
1	Nurhidayah	Dosen	2.000.000	46.000	Rp 2.300	Rp 43.700	Rp 2.025.000		0	2.068.700	103.435	57.435

Mengetahui,
Ketua STMIK U'Budiyah Indonesia

Banda Aceh, 16 February 2014
Bendahara STMIK

Agus Ariyanto, SF, M.Si

Aminul Huda, SF

Coding untuk *Form Tampilan Cetak Data* adalah seperti berikut:

```
}
$# .= '</table>';
$# .= '<table border="0" width="100%" style="padding-left:80px">';
$# .= '<tr>';
$# .= '<td colspan="11" style="border-top:none;">Mengetahui,</td>';
$# .= '<td>Banda Aceh, '.date('d F Y').'</td>';
$# .= '</tr>';
$# .= '<tr>';
$# .= '<td colspan="11">Ketua STMIK U'Budiyah Indonesia</td>';
$# .= '<td>Bendahara STMIK</td>';
$# .= '</tr>';
$# .= '<tr>';
$# .= '<td colspan="11" style="padding-top:100px">Agus Ariyanto, SE,.M.Si</td>';
$# .= '<td style="padding-top:100px">Asmaul Husna, SE</td>';
$# .= '</tr>';
$# .= '</table>';
$# .= '</center>';
echo $#;
}
```

STMIK U'BUDIYAH INDONESIA		SLIP Gaji	
		FEBRUARY 2014	
Nama :	Nuzulidar		
jabatan :	Dosen		
Departemen :	STMIK		
PENERIMAAN		POTONGAN	
Gaji	Rp. 2.000.000	Pro Rata	Rp. 500.000
Tunjangan	Rp. 1.000.000	Potongan April	Rp. 20.000
		Potongan Telat	Rp. 20.000
		JAMSOSTEK	Rp. 500.000
		JKN	Rp. 500.000
		PIH 21	Rp. 500.000
TOTAL PENERIMAAN	Rp. 3.000.000	TOTAL POTONGAN	Rp. 2.040.000
TAKE HOME PAY	Rp. 994.000		
Ditransfer K :		Dibuat Oleh :	Banda Aceh, 10 February 2014
BSM C.b.		Diterima Oleh :	
Nu. 7001777686			
a.n Idris, S.I., Meng			
	Amaul Husna, SE	Nuzulidar	
	Finance	Dosen	

Gambar 4.27 Form Tampilan Slip Gaji

Coding untuk Form Tampilan Slip Gaji adalah seperti berikut:

```

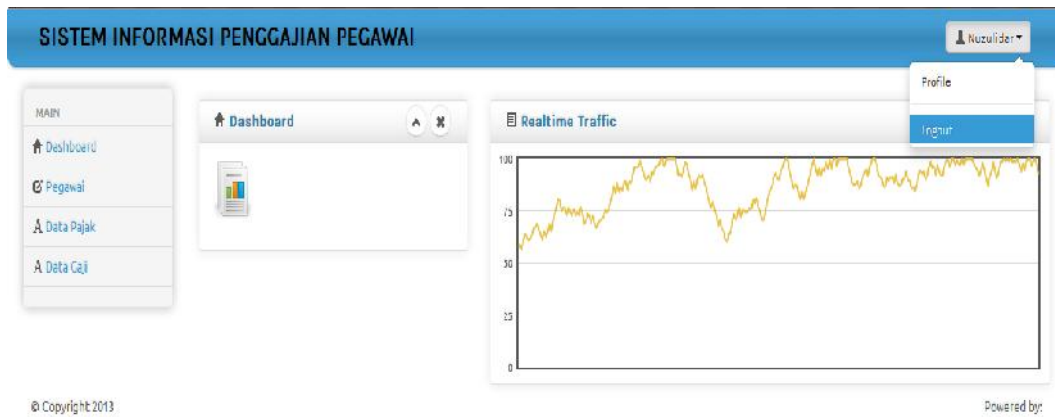
}
    } elseif (isset($_POST['cetak_slip'])) {
        $select = $_POST['select'];
        if (empty($select)) {
            echo '<font color="red">Tolong pilih salah satu data untuk cetak slip gaji...!</font>';
        }

        $count = count($select);
        for ($i = 0; $i < $count; $i++) {
            echo '<script>location.href="cetak.php?cetak_slip='.$select[$i].'"</script>';
        }
    }
}

```

4.9.6 Form menu Keluar

Form Menu Keluar merupakan form untuk keluar yaitu kembali dulu ke Menu Utama kemudian Klik tombol kanan atas dan pilih tombol yang ada tulisan *Logout*. Klik di *Logout* tersebut dan langsung keluar dari sistem aplikasi tersebut, dapat dilihat pada gambar 4.28.



Gambar 4.28 Form Menu Keluar

Coding untuk *Form* Menu Keluar adalah seperti berikut:

```
<ul class="dropdown-menu">
<li><a href="profile.php?detail=?php echo $row_session['username'];?>">Profile</a></li>
<li class="divider"></li>
<li><a href=?php echo $logoutAction ?>">Logout</a></li>
</ul>
```

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian yang telah dilakukan dapat dilihat bahwa:

- a. Pengolahan data untuk menghasilkan informasi yang dibutuhkan dengan menggunakan sistem manual sangat tidak efektif dan efisien
- b. Sistem Aplikasi yang baru dengan berbasis komputer khususnya dengan bahasa pemograman PHP dan Mysql dapat menghasilkan informasi yang berkualitas dan dapat membantu dalam proses pengambilan keputusan, karena sistem komputerisasi mempunyai banyak keuntungan terutama dalam hal pengolahan data
- c. Sistem yang digunakan juga dapat membuat laporan slip gaji pegawai yang tepat waktu

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan diatas maka penulis menyarankan:

- a. Proses penggajian pegawai sebaiknya menggunakan sistem Aplikasi Penggajian pegawai yang dapat digunakan dalam mempercepat proses pengolahan data pegawai dan slip gaji pegawai
- b. Pengolahan data penggajian pegawai STMIK U'Budiyah Indonesia dapat di ubah sebagaimana pada pengolahan data yang diusulkan oleh penulis
- c. Memudahkan bagian keuangan dalam membuat laporan

DAFTAR PUSTAKA

- Davis, Gordon. 1992. *Sistem Informasi Manajemen I & II*. Pustaka Binawan. Jakarta.
- Hariato, Kristanto. 2001, *Perancangan Sistem Informasi*. Yogyakarta: Gava Media.
- Jogiyanto, HM. 2005. *Analisa dan Desain Sistem Informasi*. Edisi III. Yogyakarta: Penerbit Andi.
- Mas'Adi, Teuku. 2012. Perancangan Sistem Informasi Penggajian Pada Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil Kabupaten Aceh Barat Daya Program Diploma Komputer STMIK U'Budiyah Indonesia Banda Aceh: Tugas Akhir. Tidak Diterbitkan.
- Mustakini. 2009. Pengertian MySQL. [online]. Tersedia: www.riski.ilearning.me/bab-ii/. [07 November 2013].
- Robert A. Leitch dan K. Roscoe. 2005. Dalam Jogiyanto, HM.
- Sutarman. 2012. Pengertian MySQL. [online]. Tersedia: www.riski.ilearning.me/bab-ii/. [07 November 2013].
- Swastika. 2006. Pengertian PHP. [online]. Tersedia: www.for7delapan.wordpress.com/2011/11/16/pengertian-php/. [07 November 2013].

BIODATA PENULIS

1	Nama Lengkap	NUZULIDAR
2	Tempat/tgl Lahir	Simpang Empat, 25 April 1991
3	IPK	2,94
4	Status	Mahasiswa
5	Tahun Masuk	2010
6	Tahun Tamat	2014
7	Tempat Asal	Aceh Selatan
8	Alamat Sekarang	Darussalam
9	No. Tlp/hp	085270731588
10	Berat Badan	43kg
11	Tinggi Badan	155cm
12	Ketrampilan Khusus	Memasak
13	Hobby	Membaca
14	Jenis Pekerjaan yang di Inginkan	Manajemen Informatika
15	Lokasi Pekerjaan yang di Inginkan	Aceh Selatan
IDENTITAS ORANG TUA		
1	Nama Ayah	Abdul Samad
2	Nama Ibu	Nuriah
3	Alamat Rumah	Simpang Empat, Kabupaten Aceh Selatan
4	No.tlp/hp	-
5	Usaha Sampingan Ortu	-
6	Pekerjaan Ayah	PNS
7	No.Tlp/hp	085260587745
8	Alamat	Simpang Empat, Kabupaten Aceh Selatan
9	Pekerjaan Ibu	IRT
10	No.Tlp/hp	085297521590
11	Alamat	Simpang Empat, Kabupaten Aceh Selatan

3x4

Banda Aceh, 26 Februari 2014

(NUZULIDAR)