PENGEMBANGAN SISTEM PENDATAAN CALON JAMA'AH HAJI KAB. ACEH BESAR PADA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN ACEH BESAR BERBASIS WEB

SKRIPSI

Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer Universitas UBudiyah Indonesia



Oleh Nama : Khaidir

Nim : 131020120090

PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTASILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2014

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

PENGEMBANGAN SISTEM PENDATAAN CALON JAMA'AH HAJI KAB. ACEH BESAR PADA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN ACEH BESAR BERBASIS WEB

Tugas Akhir oleh Khaidir ini Tanggal 18 Juli 2014.	telah dipertahankan didepan	Dewan Penguji pada
	Dewan Penguji :	
1. Ketua :		Zulfan, M. Sc
2. Penguji I :	Ma	ılahayati, ST., MT

Dedi Satria, M. Sc

3. Penguji II:

PENGEMBANGAN SISTEM PENDATAAN CALON JAMA'AH HAJI KAB. ACEH BESAR PADA KANTOR KEMENTERIAN AGAMA KABUPATEN ACEH BESAR BERBASIS WEB

SKRIPSI

Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat guna memperoleh gelar Sarjana Komputer Universitas UBudiyah Indonesia

Oleh

Nama: Khaidir

Nim : 131020120090

Disetujui,

Penguji I Penguji II

Malahayati, ST., MT Dedi Satria, M. Sc

Ka. Prodi Teknik Informatika Pembimbing,

Fathiah, S.T., M. Eng Zulfan, M. Sc

Mengetahui, Dekan Fakultas Ilmu Komputer

Jurnalis J.Hius, ST., MBA

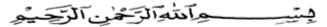
LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa skripsi yang saya susun, sebagai syarat memperoleh gelar sarjana merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituliskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila dikemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam skripsi ini.

Banda Aceh, 24 Juli 2014 Materai 6000

> <u>Khaidir</u> 131020120090

KATA PENGANTAR



Assalamu'alaikum Warahmatullahi Wabarakatu

Dengan memanjatkan puji Syukur kehadirat Allah SWT yang telah memberikan Rahmat dan Hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan judul "Pengembangan Sistem Pendataan Calon Jama'ah Haji Kab. Aceh Besar Pada Kantor Kementerian Agama Kabupaten Aceh Besar Berbasis Web". Tidak lupa pula Shalawat beriring salam marilah samasama kita panjatkan kepangkuan Nabi Besar Muhammad SAW yang telah membawa kita dari alam jahiliyah ke-alam yang penuh dengan ilmu pengetahuan. Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam penyusunan Laporan Tugas Akhir ini jauh dari kesempurnaan, karena masih banyak terdapat kekurangan dan kesulitan yang dihadapi. Meskipun pada akhirnya kesabaran dan pertolongan Allah SWT, segala kendala yang mengandung dapat penulis lewati.

Disamping itu bantuan dari berbagai pihak sangat berperan dalam proses penyusunan Laporan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu dengan rasa penuh hormat, tulus dan ikhlas penulis ucapkan banyak terima kasih kepada :

- 1. Bapak Jurnalis J.Hius, ST., MBA, selaku Dekan Fakultas Ilmu Komputer Universitas U'Budiyah Indonesia Banda Aceh.
- 2. Ibu Fathiah, S.T., M. Eng, selaku ketua Prodi Teknik Informatika.
- 3. Bapak Zulfan, S. Si., M. Sc selaku dosen pembimbing Tugas Akhir yang telah bersedia meluangkan waktu, tenaga, pikiran serta memberikan arahan dan masukan yang sangat berguna dalam penyusunan Tugas Akhir ini.
- 4. Terima kasih juga penulis ucapkan kepada Kepala Kantor Kementerian Agama Kab. Aceh Besar beserta Staf dan seluruh pihak yang telah membantu penulis dalam memberikan data dan informasi dalam rangka menyelesaikan Tugas Akhir ini.
- 5. Ibunda dan Almarhum Ayahanda tercinta, yang telah membesarkan dan membimbing penulis baik secara moral maupun secara material, serta Do'anya yang tulus sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini.

- 6. Teman-teman seperjuangan Teknik Informatika Universitas U'Budiyah angkatan 2013.
- 7. Serta semua pihak yang telah membantu kelancaran pengerjaan dan penyelesaian skripsi ini, yang tidak dapat disebutkan satu per satu.

Dalam penulisan laporan tugas akhir ini, penulis sangat menyadari sepenuhnya walaupun begitu banyak bantuan dari berbagai pihak, bukan berarti penyusunan Skripsi ini dianggap sudah sangat sempurna, tetapi masih banyak kekurangan-kekurangan baik dari segi teknis maupun dari segi penyampaian materi. Untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran yang membangun agar penyusunan nya menjadi sempurna.

Akhirnya penulis berharap semoga penyusunan Skripsi ini dapat memberi nilai tambah bagi pembuat, dan semoga laporan tugas akhir ini bermanfaat bagi kita semua dan penerus selanjutnya, Amin Ya Rabbal 'Alamin.

Banda Aceh, 24 Juli 2014

Khaidir

ABSTRAK

Kantor Kementerian Agama Kabupaten Aceh Besar telah memiliki database untuk pendaftaran calon jama'ah haji menggunakan Siskohat (Sistem Komputerisasi Haji Terpadu) yang online langsung ke Kementerian Agama Republik Indonesia. Namun terdapat beberapa kekurangan dalam pengelolaan database Siskohat tersebut yaitu tidak tersedia seperti nomor porsi dan nama Bank. Oleh sebab itu tujuan dari penelitian ini adalah merancang dan membuat sistem pendataan calon jama'ah haji kabupaten Aceh Besar pada kantor Kementerian Agama kabupaten Aceh Besar dan menggunakan pemrograman PHP dan DBMS MySql dan hasil penelitian ini menghasilkan form input untuk tabel kecamatan, desa, bank dan pendaftaran serta menyajikan data berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL sehingga menghasilkan laporan pendataan calon jema'ah haji berdasarkan kecamatan, desa dan bank.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Sistem Pendaftaran Haji , PHP, Mysql

ABSTRACT

The Ministry Office of Religious Affairs in Aceh Besar already has a database for the registration of pilgrims candidates using 'Siskohat' (Sistem Komputerisasi Haji Terpadu/Haj Integrated Computerized System) which is online directly to the Ministry of Religious Affairs of Indonesia. However, there are some short comings in the management of the Siskohat database that is unavailability portion numbers and bank names. Therefore the purpose of this research is to design and create a prospective data collection system of pilgrims candidates of Aceh Besar in the Ministry Office of Religious Affairs Aceh Besar and using PHP and MySQL DBMS program. The results of this study generate form input for table of sub-districts, villages, banks and registration, as well as presenting a web-based data using PHP and MySQL to produce registration data collection report of pilgrims candidates based on districts, villages and banks.

Keyword: Information System, Haj Registration System, PHP, MySQL

DAFTAR ISI

I	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	
LEMBAR PERSETUJUAN	
LEMBAR PERNYATAAN	
KATA PENGANTAR	
ABSTRAK	
DAFTAR ISI	
DAFTAR GAMBAR	
DAFTAR TABEL	
	AI
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	1
1.3 Tujuan Penelitian	2
1.4 Manfaat Penelitian	2
1.5 Batasan Masalah	2
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	2
2.1 Sistem	3
	3
2.2 Data Clayy Diagram	_
2.3 Data Flow Diagram	
2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	
2.5 Database	
2.5.1 DDL (Data Definition Language)	
2.5.2 DML (Data Manipulation Language)	
2.5.3 DBMS (Database Managemen System)	
2.5.4 MySQL	
2.6 Website	
2.6.1 Hypertext Markup Language (HTML)	
2.7 PHP (Hypertext Preprocessing)	
2.8 Pengertian Macromedia Dreamweaver	
2.9 Metode Pengembangan Sistem	13
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	15
3.1 Rencana Penelitian	15
3.2 Alat dan Bahan	16
3.3 Flowchart Sistem	16
3.4 Diagram Konteks	17
3.5 Data Flow Diagram Level 1	17
3.6 Data Flow Diagram Level 2	18
3.7 Rancangan Entity Relationship Diagram (ERD)	19
3.8 Tabel Relasi	20
3.9 Struktur Database	21

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	23
4.1 Halaman Login	23
4.2 Halaman User	23
4.3 Halaman Form Kecamatan	24
4.4 Halaman Form Desa	25
4.5 Halaman Form Bank	26
4.6 Halaman Form Pendaftaran	26
4.7 Halaman Pencarian	27
4.8 Halaman Laporan Data Calon Haji	28
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	30
5.1 Kesimpulan	30
5.2 Saran	30
DAFTAR PUSTAKA	31
LAMPIRAN	32
BIODATA PENULIS	38

DAFTAR GAMBAR

	Halan	nan
Gambar 2.1	Relasi One to One	5
Gambar 2.2	Relasi One to Many	6
Gambar 2.3	Relasi Many to Many	6
Gambar 2.4	Struktur Umum DBMS	9
Gambar 2.5	Antarmuka Phpmyadmin	10
Gambar 2.6	Diagram SDLC	14
Gambar 3.1	Flowchart Sistem	16
Gambar 3.2	Diagram Konteks	17
Gambar 3.3	Data Flow Diagram Level 1	18
Gambar 3.4	Data Flow Diagram Level 2 Proses 2	19
Gambar 3.5	Entity Relationship Diagram	20
Gambar 3.6	Tabel Relasi	20
Gambar 4.1	Halaman Form Login	23
Gambar 4.2	Halaman Form User	24
Gambar 4.3	Halaman Form Kecamatan	24
Gambar 4.4	Halaman Form Desa	25
Gambar 4.5	Halaman Form Bank	26
Gambar 4.6	Halaman Form Pendaftaran	27
Gambar 4.7	Halaman Form Pencarian dan Hasilnya	27
Gambar 4.8	Halaman Laporan Berdasarkan Kecamatan	28
Gambar 4.9	Halaman Laporan Berdasarkan Desa	28
Gambar 4.10	Halaman Laporan Berdasarkan Bank	29

DAFTAR TABEL

	Ha	alaman
Tabel 2.1	Komponen DFD	4
Tabel 2.2	Simbol Entity Relationship Diagram	5
Tabel 2.3	DDL	7
Tabel 2.4	Perintah DML	8
Tabel 3.1	Jadwal Penelitian	15
Tabel 3.2	User	20
Tabel 3.3	Kecamatan	20
	Desa	
Tabel 3.5	Bank	20
Tabel 3.6	Pendaftaran	20

BABI

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam era globalisasi ini, sudah banyak perkembangan dan kemajuan yang kita rasakan sehingga dapat menyelesaikan suatu masalah, seperti pada bagian sumber daya manusia yang bertugas dalam administrasi tenaga kerja, berusaha menjalankan tugasnya yang dinamis dan kesimbangan demi tercapainya tujuan yang di harapkan.

Dalam perkembangannya, teknologi pengolahan data dan informasi saat ini menggunakan alat eloktronik digital atau alat pengolahan otomatis yang namanya Komputer. Komputer mempunyai kelebihan dalam mengolah data dan informasi antara lain akurat, tepat dan dapat menyimpan hasil pengolahan.

Pada kantor Kementerian Agama Kabupaten Aceh Besar telah memiliki database untuk pendaftaran calon jama'ah haji menggunakan Siskohat (Sistem Komputerisasi Haji Terpadu) yang online langsung ke Kementerian Agama Republik Indonesia. Namun penulis merasakan ada beberapa kekurangan dalam pengelolaan database Siskohat tersebut yaitu terdapat beberapa item yang tidak tersedia seperti nomor porsi dan nama Bank. Atas kekurangan sistem yang telah ada maka penulis akan mengambil judul penelitian adalah "Pengembangan Sistem pendataan Calon Jama'ah Haji Kab. Aceh Besar Pada Kantor Kementerian Agama Kabupaten Aceh Besar Berbasis Web".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka penulis dapat mengambil rumusan masalah bagaimana merancang dan membuat sistem pendataan calon Jama'ah haji kabupaten Aceh Besar pada kantor Kementerian Agama kabupaten Aceh Besar menggunakan pemrograman PHP dan DBMS MySQL.

1.3 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penelitian adalah merancang dan membuat sistem pendataan calon jama'ah haji kabupaten Aceh Besar pada kantor Kementerian Agama kabupaten Aceh Besar menggunakan pemrograman PHP dan DBMS MySql.

1.4 Manfaat Penulisan

Adapun manfaat yang didapat dari penyusunan laporan ini adalah sebagai berikut:

- Sebagai bahan masukan guna meningkatkan penyajian informasi yang lebih akurat, efektif, dan efisien, bagi kantor Kementerian Agama kabupaten Aceh Besar.
- Laporan ini diharapkan dapat menjadi referensi bagi mahasiswa di Universitas Ubudiyah Indonesia khususnya mahasiswa jurusan Teknik Informatika.
- 3. Menambah wawasan penulis khususnya dalam pembuatan sebuah aplikasi yang menggunakan PHP dan MySQL.

1.5 Batasan Masalah

Proses pembuatan suatu sistem informasi bantuan sistem pendataan calon jama'ah haji kabupaten Aceh Besar supaya tidak meluas, maka pembatasan masalah ditekankan pada pencatatan data calon jama'ah haji saja. Begitu juga pada pemogramannya menggunakan pemograman PHP dan MySQL sebagai databasenya.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem

Sistem berasal dari kata yunani yang artinya kesatuan. Suatu sistem terdiri dari elemen-elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah jaringan kerja yang terdiri dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul sama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu (Rosa 2011).

Menurut Al-Bahra (2005), Suatu sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen yang lainnya. Karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada didalam sistem tersebut.

2.2 Data

Menurut Al-Bahra (2005), menyatakan bahwa data adalah suatu kejadian yang kita hadapi (the descrition of thinkgs and event that we face).

Sedangkan menurut Kadir (2009), data adalah Fakta-fakta yang mewakili kejadian-kejadian yang berlangsung dalam organisasi atau lingkungan fisik sebelum ditata dan diatur ke dalam bentuk yang dapat dipahami dan digunakan orang.

Berdasarkan pengertian tersebut maka dapat disimpulkan bahwa data adalah fakta mengenai objek atau orang lain, yang kemudian diproses sehingga menghasilkan suatu informasi yang lebih berguna atau data merupakan kenyataan yang menggambarkan kejadian-kejadian nyang nyata. kejadian disini merupakan sesuatu yang terjadi pada saat tertentu.

2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Menurut Al-Bahra (2005), diagram aliran data merupakan model dari sistem untuk mengambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. Salah satu keuntungan menggunakan aliran data adalah memudahkan pemakai atau user yang kurang menguasai bidang komputer untuk mengerti sistem yang dikerjakan.

Tabel 2.1 Komponen DFD [Demarco, 2009]

Simbol	Arti								
	Satuan luar, satuan kesatuan atau entitas terlibat								
	Proses : simbol proses atau kegiatan yang dilaksanakan oleh orang atau mesin komputer.								
→ ↓↑	Arah Arus Data, Arus informasi yang masuk dan keluaran antar bagian dan antar pemyimpanan								
	Simpanan data symbol baru media penyimpanan data.								

Sedangkan menurut Jogiyanto (2005), DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telepon, surat dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan. DFD merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD merupakan alat yang dapat mengambarkan arus data didalam sebuah sistem dengan struktur yang jelas.

2.4 Entity Relation Diagram (ERD)

Menurut Al-Fatta (2007), *Entity Relation Diagram* adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi yang dibuat, disimpan, dan digunakan

dalam sistem bisnis. Entitas biasanya menggambarkan jenis informasi yang sama. Dalam entitas digunakan untuk menghubungkan antar entitas yang sekaligus menunjukkan hubungan antar data.

Tabel 2.2 Simbol Entity Relation Diagram [Rosa, 2011]

Simbol	Keterangan
	Entitas terlibat
	Relasi antar entitas
	Atribut
	Penghubung Entitas dengan relasi, Entitas dengan atribut
	Atribut turunan
	Atribut Key (kunci)
	Atribut Komposisi

Ada tiga tipe Relationship yang dikenal menurut Jogiyanto (2005), yaitu:

1. One to one (1:1)

Pada bentuk relasi ini, suatu entity hanya berelasi dengan satu *entity* lainnya, misalnya 1 Direktur memimpin 1 Kantor.



Gambar 2.1 Relasi One to One

2. *One to Many* (1:M)

Pada relasi ini suatu *entity* bisa mempunyai lebih dari satu relasi pada *entity* lainnya, misalnya seorang dosen mengajar lebih dari satu mata kuliah.



Gambar 2.2 Relasi One to Many

3. *Many to Many* (M:M)

Pada relasi ini banyak *entity* yang bisa berelasi dengan banyak *entity* lainnya, sebagai contoh banyak pembeli bisa membeli banyak barang disuatu pasar.



Gambar 2.3 Many to Many

2.5 Database

Menurut Kristanto (2004), *database* adalah *file-file* yang mempunyai ikatan antara satu file dengan file yang lain sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan satu perusahaan, instansi dalam batasan tertentu. Bila terdapat file yang tidak dapat dipadukan atau dihubungkan dengan file yang lainnya berarti file tersebut bukanlah kelompok dari satu database.

Jadi dapat disimpulkan bahwa basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (*redudansi*) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Atau bisa diartikan sebagai kumpulan file, tabel, arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.

Basis data (*database*) dapat dibayangkan sebagai sebuah lemari arsip yang ditempatkan secara berurutan untuk memudahkan dalam pengambilan kembali data tersebut. Basis data menunjukan suatu kumpulan data yang dipakai dalam sistem informasi disebut sistem basis data (*database system*).

Konsep sebuah basis data adalah terdiri atas tabel-tabel yang terorganisasi. Tabel-tabel tersebut dapat saling berelasi untuk menghasilkan suatu informasi, untuk mengakses data yang ada dalam tabel-tabel tersebut digunakan sebuah perintah SQL (*Structured Query Language*).

2.5.1 DDL (Data Definition Language)

Menurut Kristanto (2004), paket bahasa dalam DBMS dibagi mejadi beberapa definisi. Pola skema database di spesifikasikan dengan satu set definisi yang diexpresikan dengan satu bahasa khusus disebut dengan DDL (*Data Definition Language*). Hasil kompilasi dari perintah DDL adalah satu det dari table yang disimpan dalam file khusus disebut dengan Data Dictionary.

Tabel 2.3 DDL [Kristanto, 2004]

Perintah	Keterangan
CREATE	Untuk mendefinisikan database, maupun tabel sebagai data yang akan
	disimpan maupun diakses
ALTER	Untuk memodifikasi tabel, baik itu menambah, menghapus, maupun
	mengganti kolom/field pada tabel
DROP	Untuk menghapus tabel dan database

2.5.2 DML (Data Manipulation Language)

Menurut Kristanto (2004), *Data Manipulation Languange* (DML) adalah bahasa yang memperbolehkan pemakai untuk akses atau manipulasi data sebagai yang telah diorganisasikan sebelumnya dalam model data yang tepat.

Tabel 2.4 Perintah DML [Kristanto, 2004]

Perintah	Keterangan
SELECT	Untuk mengambil atau menampilkan data dari tabel pada database
INSERT	Untuk menyisipkan data pada tabel
UPDATE	Untuk memperbaharui nilai suatu data dalam database
DELET	Untuk menghapus record pada tabel

2.5.3 *DBMS* (*Database Management System*)

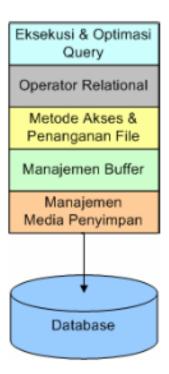
DBMS atau *Database Management System* menurut Rosa (2011), adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan menampilkan data. Suatu sistem aplikasi disebut DBMS jika memenuhi persyaratan minimal sebagai berikut:

- Menyediakan fasilitas untuk mengelola akses data
- Mampu menangani integritas data

- Mampu menangani akses data dan
- Mampu menangani backup data

Beberapa DBMS versi *open source* yang cukup berkembang dan paling banyak digunakan saat ini adalah sebagai berikut:

- MySQL
- PostgreSQL
- Firebird dan
- SQLite

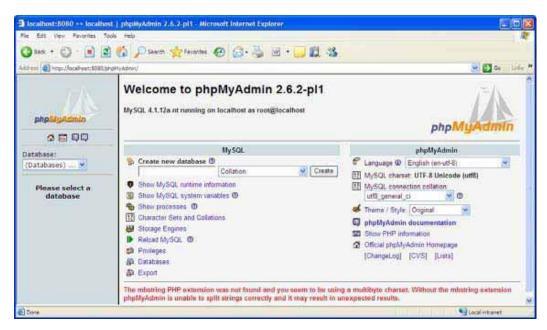


Gambar 2.4 Struktur umum DBMS [Rosa, 2011]

2.5.4 MySQL

Menurut Mulyanto (2008), MySQL adalah SQL-DBMS yang bersifat *multi-user* dan *multi-threaded*. MySQL berjalan sebagai server yang melayani banyak pengguna untuk mengakses sejumlah basis data. DBMS ini sangat populer di dunia aplikasi berbasis web sebagai komponen basis data.

Tidak seperti Microsoft Access, *default* instalasi MySQL tidak menyediakan GUI bagi pengguna untuk berinteraksi dengan basis data. Pengguna dapat berinteraksi dengan *client* yang menggunakan perintah-perintah berbasis teks. Namun saat ini telah banyak GUI yang dikembangkan untuk mempermudah interaksi dengan basis data, baik itu berupa aplikasi *stand-alone* (misalnya MySQL-Front, MySQL-GUI, dan lain-lain) atau yang berbasis web (misalnya, phpMyAdmin). Bahkan dengan menggunakan komponen MyODBC, MySQL dapat diakses dengan GUI dari Microsoft Access seperti halnya basis data yang kompatibel dengan ODBC lainnya.



Gambar 2.5 Antarmuka Phpmyadmin [Mulyanto, 2008]

2.6 Website

Menurut Yendri (2012), website adalah halaman atau situs suatu perusahaan/lembaga/sekolah/universitas yang bisa diakses melalui internet.

Website merupakan wadah untuk menampilkan seluruh informasi yang berhubungan dengan intansi terkait.

Word Wide Web atau Web adalah sub sistem dari internet. Word Wide Web adalah daerah yang sangat populer dimana menyediakan segala macam informasi dari seluruh dunia dan menyajikan secara multimedia.

Pada dasarnya website adalah sebuah cara untuk menampilkan suatu di internet. Website adalah sebuah tempat di internet, siapa saja didunia ini dapat mengunjunginya, kapan saja mereka dapat mengetahui tentang segala hal, memberi pertanyaan, memberikan masukan atau bahkan mengetahui dan membeli produk. Internet bagaikan sebuah pusat perdagangan terbesar didunia dan website adalah salah satu toko atau kios di pusat perdagangan tersebut.

2.6.1 Hypertext Markup Language (HTML)

HTML menurut Dian (2005), merupakan kependekan *Hyper Text Markup Language*, yakni merupakan bahasa standar yang digunakan oleh protocol http (*hyper text transfer protocol*). Dan html mempunyai ciri-ciri:

- Tersusun oleh tag-tag (sebagai penanda, karena inilah maka html disebut sebagai *markup language*), misalnya <html>...</html>.
- Pada umumnya tag selalu mempunyai tag pembuka seperti diatas httml, namun ada beberapa tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, namun ada beberapa tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, namun ada beberapa tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya https://doi.org/10.2016/j.com/html, oa hat yang tag ya
- Tidak ada *case sensitive* (huruf kecil dan huruf besar dianggap sama)
- Nama file berupa *.html atau *.htm.

HTML dewasa ini dikenal sebagai bahasa standard untuk membuat dokumen web. Sesungguhnya *Hypertext Markup Language* (HTML) justru tidak dibuat untuk mempublikasikan informasi di web, namun oleh karena kesederhanaan serta kemudahan penggunaanya, HTML kemudian dipilih orang untuk mendistribusikan informasi di web. Perintah-perintah HTML diletakkan dalam file berekstenksi *.html dan ditandai dengan mempegunakan tag (tanda) berupa karakter "<" dan ">" . Tidak seperti bahasa pemrograman berstruktur

procedural seperti Pascal atau C, HTML tidak mengenal *jumping* ataupun *looping*. Kode-kode HTML dibaca oleh browser dari atas ke bawah tanpa adanya lompatan-lompatan.

Struktur sebuah dokumen HTML pada dasarnya dibagi menjadi dua bagian besar, yaitu *header* dan *body*. Masing-masing ditandai oleh pasangan *container tag <head>* dan *<body>*. Bagian *head* berisikan judul dokumen dan informasi-informasi dasar lainnya, sedangkan bagian *body* adalah data dokumennya. Pengaturan format teks dan pembentukan link dilakukan terhadap objeknya langsung dengan ditandai oleh tag-tag HTML, seperti terlihat pada contoh berikut:

Ini adalah bagian tubuh dokumen. Semua yang ditulis di sini akan ditampilkan ke layer browser</body></html> HTML diatur oleh konsorsium WWW (W3C). Semua perubahan atas standard bahasa HTML harus disahkan terlebih dahulu oleh konsorsium ini. Sejauh ini, HTML telah mengalami berbagai revisi sepanjang hidupnya. Standar paling akhir yang sekarang diperkenalkan adalah standar HTML 4.0 yang mendukung antara lain CSS (cascading style sheet), dynamic content positioning (penempatan isi secara otomatis) dan sebagainya. sehingga banyak masalah inkompatibilitas antara macam-macam browser web.

2.7 PHP (Hypertext Preprocessing)

PHP adalah skrip yang dijalankan di server. Jadi konsepnya berbeda dengan javascript, yang dijalankan diclien. Keuntungan penggunaan PHP, kode yang menyusun program tidak perlu diedarkan ke pemakai sehingga kerahasiaan kode dapat dilindungi, Kadir (2003).

PHP merupakan singkatan berulang dari *PHP Hypertext Preprocessor*, yang sebelumnya merupakan *Personal Home Page*, pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdof pada tahun 1995 CMIIW. *PHP: Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS. Untuk menjalankan PHP diperlukan Web

Server seperti Apache, PHP Interpreter, MySQL sebagai database.

Pemisah antar instruksi adalah tanda titik koma (;). Untuk membuat atau menambahkan komentar, standar penulisan adalah /*komentar*/, //komentar dan #komentar. Untuk menuliskan script PHP, ada dua cara yang sering digunakan yaitu Embedded Script dan Non- Embedded Script.

2.8 Pengertian Macromedia Dreamweaver

Menurut Arief (2007), Macromedia Dreamweaver 8, atau biasa disebut "Dreamweaver 8", adalah sebuah perangkat lunak aplikasi untuk mendesain dan membuat halaman web. Dengan menggunakan Dreamweaver 8, ketika membuat sebuah halaman web, dan user tidak perlu lagi mengetik kode-kode HTML atau kode-kode lainnya secara manual. user cukup melakukan klik beberapa kali, maka halaman web yang diinginkan sudah jadi. Selain HTML, Dreamweaver 8 juga mendukung CSS, JavaScript, PHP, ASP, dan bahasa pemrograman lainnya untuk membuat web.

2.9 Metode Pengembangan Sistem

Metode pengembangan sistem dalam penelitian menggunakan SDLC (*Systems Development Life Cycle*) pendekatan model waterfall seperti terlihat pada Gambar 2.6, menurut Rosa (2011) bahwa model terjebut dapatdi jabarkan sebagai berikut:

1. Analisa:

Langkah ini merupakan analisa terhadap kebutuhan sistem. Pengumpulan data dalam tahap ini bisa malakukan sebuah penelitian, wawancara atau studi literatur. Seorang sistem analis akan menggali informasi sebanyakbanyaknya dari *user* sehingga akan tercipta sebuah sistem komputer yang bisa melakukan tugas-tugas yang diinginkan oleh user tersebut. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen *user requirment* atau bisa dikatakan sebagai data yang berhubungan dengan keinginan user dalam pembuatan sistem. Dokumen ini lah yang akan menjadi acuan sistem analis untuk menterjemahkan ke dalam bahasa pemograman.

2. Desain:

Proses desain akan menerjemahkan syarat kebutuhan ke sebuah perancangan perangkat lunak yang dapat diperkirakan sebelum dibuat *coding*. Proses ini berfokus pada : struktur data, arsitektur perangkat lunak, *representasi interface*, dan detail (algoritma) prosedural. Tahapan ini akan menghasilkan dokumen yang disebut software *requirment*. Dokumen inilah yang akan digunakan *proggrammer* untuk melakukan aktivitas pembuatan sistemnya.

3. Coding & Testing:

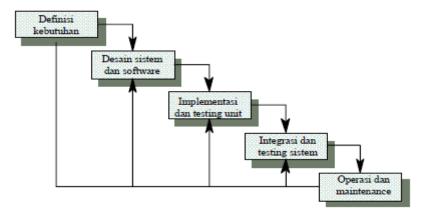
Coding merupakan penerjemahan design dalam bahasa yang bisa dikenali oleh komputer. Dilakukan oleh *programmer* yang akan meterjemahkan transaksi yang diminta oleh *user*. Tahapan ini lah yang merupakan tahapan secara nyata dalam mengerjakan suatu sistem. Dalam artian penggunaan komputer akan dimaksimalkan dalam tahapan ini. Setelah pengkodean selesai maka akan dilakukan testing terhadap sistem yang telah dibuat tadi. Tujuan *testing* adalah menemukan kesalahan-kesalahan terhadap sistem tersebut dan kemudian bisa diperbaiki.

4. Penerapan:

Tahapan ini bisa dikatakan final dalam pembuatan sebuah sistem. Setelah melakukan analisa, design dan pengkodean maka sistem yang sudah jadi akan digunakan oleh *user*.

5. Pemeliharaan:

Perangkat lunak yang sudah disampaikan kepada pelanggan pasti akan mengalami perubahan. Perubahan tersebut bisa karena mengalami kesalahan karena perangkat lunak harus menyesuaikan dengan lingkungan (periperal atau sistem operasi baru) baru, atau karena pelanggan membutuhkan perkembangan fungsional.



Gambar 2.6 Diagram SDLC Sumber : Rosa (2011)

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Rencana Penelitian

Penelitian dilakukan pada kantor Kementerian Agama kabupaten Aceh Besar dimulai dari bulan Maret 2014 sampai dengan bulan Juli 2014. Objek dari penelitian ini difokuskan pada sistem informasi pendataan calon jama'ah haji kabupaten Aceh Besar menggunakan PHP dan MySql.

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

		BULAN																			
No	Uraian		Ma	ret			Aŗ	ril			M	Iei			Ju	ni			Jı	ıli	
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
	Pengumpulan																				
1	data																				
	Desain																				
2	proposal																				
	Konsultasi ke																				
3	pembimbing																				
4	Seminar																				
	Membuat																				
5	sistem																				
	Konsultasi ke																				
6	Pembimbing																				
	Pembuatan																				
7	Laporan hasil																				
9	Seminar hasil																				

3.2 Alat dan Bahan

Perangkat keras yang digunakan untuk mendukung pembuatan sistem ini adalah sebagai berikut:

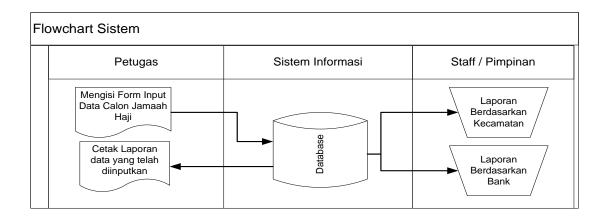
- 1. Komputer
- 2. Memori
- 3. Hardisk
- 4. Mouse
- 5. Keyboard
- 6. Printer

Perangkat Lunak yang digunakan untuk menjalankan sistem ini adalah sebagai berikut:

- 1. Sistem Operasi Windows 7
- 2. Pemograman menggunakan PHP
- 3. Database menggunakan MySQL

3.3 Flowchart Sistem

Adapun proses pengolahan sistem informasi pendataan calon jama'ah haji dapat dilihat dari Gambar 3.1 adalah petugas mengisi form data calon jama'ah haji dan disimpan pada database dan mencetak laporan sedangkan pimpinan hanya dapat mencetak laporan berdasarkan kecamatan dan berdasarkan bank.

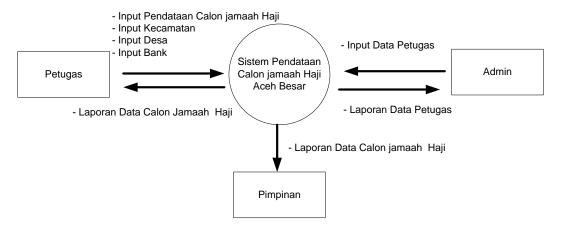


Gambar 3.1 Flowchart Sistem

3.4 Diagram Konteks

Diagram konteks mencakup satu simbol proses yang mewakili seluruh sistem pengolahan data nilai dengan dua entitas yang sangat berpengaruh dalam sistem tersebut. Diagram Kontek Sistem yang terdapat Pada Gambar 3.2 Terdapat beberapa pengguna yang akan mengakses sistem ini yaitu:

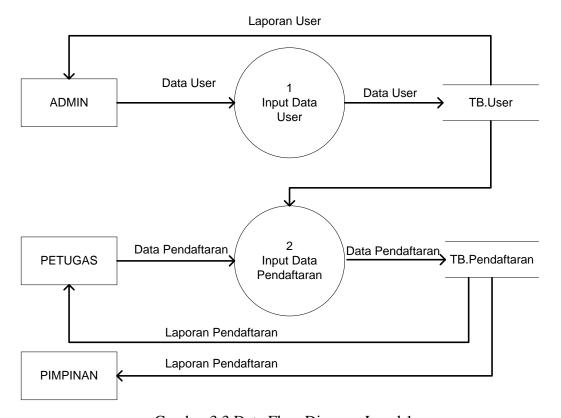
- a. Petugas menginput pendataan data calon jama'ah haji, kecamatan, desa dan bank
- b. Admin menginput pendataan data calon jamaah haji, kecamatan, desa, bank dan *user*.
- c. Pimpinan mengakses laporan data calon jama'ah haji.



Gambar 3.2 Diagram Konteks

3.5 Data Flow Diagram Level 1

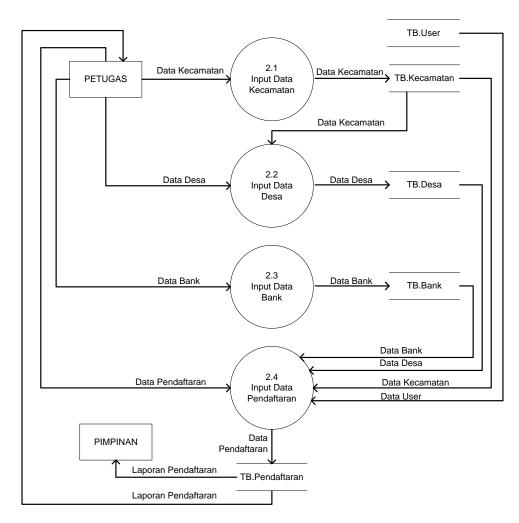
Data Flow Diagram level 1 yang terdapat pada Gambar 3.3 dapat dijelaskan bahwa Admin menginput data *user* dan data tersebut disimpan pada Tabel *user* dan hasilnya berupa laporan *user* yang hanya diakses oleh admin. Sedangkan petugas menginput data pendaftaran yang menghasilkan Tabel pendaftaran. Tabel pendaftaran dapat menghasilkan laporan pendaftaran yang dapat diakses oleh petugas dan pimpinan.



Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 1

3.6 Data Flow Diagram Level 2

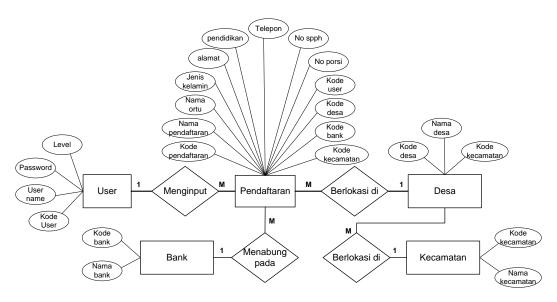
Data Flow Diagram level 2 yang terdapat pada Gambar 3.4 dapat dijelaskan bahwa proses yang dikembangkan dari level 1 adalah proses nomor 2 dimana petugas menginput data kecamatan dan disimpan pada Tabel kecamatan, menginput data desa dengan mengakses Tabel kecamatan dan menyimpannya pada Tabel desa, menginput data bank dan menyimpannya pada Tabel bank dan diakhiri dengan menginput data pendaftaran dengan mengakses Tabel *user*, kecamatan, desa, bank serat menyimpannya pada Tabel pendaftaran. Tabel pendaftaran dapat menghasilkan laporan pendaftaran yang dapat diakses oleh petugas dan pimpinan.



Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2

3.7 Rancangan Entity Relationship Diagram (ERD)

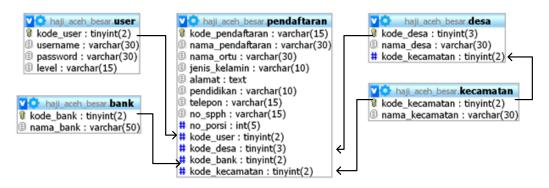
Berikut ini adalah *Entity Relationship Diagram* (ERD) aplikasi sistem informasi pendataan calon jama'ah haji. Pada Gambar 3.5 bahwa *user* menginput data calon jama'ah haji, calon jama'ah haji berlokasi pada desa dan desa berlokasi pada kecamatan. Calon jama'ah haji menyetor biaya haji ke bank.



Gambar 3.5 Entity Relationship Diagram

3.8 Tabel Relasi

Tabel relasi digunakan untuk memperjelas *field* yang terdapat pada *Entitiy Relationship Diagram*, seperti yang terdapat pada Gambar 3.6 dapat dijelaskan bahwa hubungan antara Tabel *user* dengan Tabel pendataran adalah kode *user*, hubungan Tabel desa dengan Tabel kecamatan adalah kode kecamatan, hubungan pendaftaran Tabel desa adalah kode desa, hubungan Tabel pendaftaran dengan Tabel kecamatan adalah kode kecamatan serta hubungan Tabel bank dengan Tabel pendaftaran adalah kode bank.



Gambar 3.6 Tabel Relasi

3.9 Struktur Database

Tabel relasi pada Gambar 3.6 dapat dijelaskan pada struktur database seperti tertera pada Tabel 3.2 sampai dengan Tabel 3.6

Tabel 3.2 User

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	kode_ <i>user</i>	Tinyint	2	PK	Kode user
2	Username	varchar	30		Username
3	Password	Varchar	30		Password
4	Level	Varchar	15		Level user

Tabel 3.3 Kecamatan

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
					Kode
1	Kode_kecamatan	Tinyint	2	PK	kecamatan
					Nama
2	Nama_kecamatan	varchar	30		kecamatan

Tabel 3.4 Desa

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	kode_desa	Tinyint	2	PK	Kode desa
2	Nama_desa	varchar	30		Nama desa
					Kode
3	Kode_kecamatan	Tinyint	2	PK	kecamatan

Tabel 3.5 Bank

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_bank	Tinyint	2	PK	Kode bank
2	Nama_bank	varchar	30		Nama bank

Tabel 3.6 Pendaftaran

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
					Kode
1	kode_pendaftaran	Varchar	15	PK	pendaftaran
					Nama
2	Nama_pendaftaran	varchar	30		pendaftaran
					Nama orang
3	Nama_ortu	Varchar	30		tua
			_		Jenis
4	Jenis_kelamin	Varchar	10		kelamin

Tabel 3.6 Lanjutan Tabel Pendaftaran

No	Nama Field	Type	Size	Key	Keterangan
5	Alamat	Text			Alamat
6	Pendidikan	Varchar	10		Pendidikan
					Nomor
7	Telepon	Varchar	15		telepon
					Nomor
8	No_spph	Varchar	15		sppha
					Nomor
9	No_porsi	Int	5		porsi
10	Kode_user	Tinyint	2	FK	Kode user
11	Kode_desa	Tinyint	2	FK	Kode desa
					Kode
12	Kode_kecamatan	Tinyint	2	FK	kecamatan
13	Kode_bank	Tinyint	2	FK	Kode bank

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem pendataan calon jema'ah haji kabupaten Aceh Besar pada kantor kementerian agama kabupaten Aceh Besar berbasiskan web telah dibuat dengan tampilan keluaran seperti *form* kecamatan, desa, bank, petugas dan pendaftaran. Begitu juga data yang telah di*input*kan telah dapat diolah dan menghasilkan laporan data calon haji Aceh Besar.

4.1 Halaman Form Login.

Halaman ini adalah Halaman *form* login yang terlihat pada Gambar 4.1 adalah *form* yang berfungsi sebagai tempat otentifikasi *user*. Pada *form* ini terdapat 2 *input* yaitu *username* dan *password*. Penggunaan *form* ini adalah *user* memasukkan *username* dan *password* setelah itu klik tombol login. Jika data *user* tidak diotentifikasi maka halaman *form* akan kembali ke *form* login. Jika data *user* benar maka akan langsung masuk ke *form input* data.



Gambar 4.1 Halaman form login

4.2 Halaman Form User

Halaman *form user* yang terlihat pada Gambar 4.2 berfungsi sebagai *form input* data *user*. *Form* tersebut mempunyai beberapa *input* diantaranya nama *user*, nama password dan level. Penggunaan *form* ini diawali dengan memasukkan data *input* pada *textfield* yang sesuai dengan nama entitinya dan dilanjutkan dengan

mengklik tombol simpan. Jika data tersebut tersimpan maka semua data yang di*input*kan akan ditampilkan pada tabel daftar dibawah *form input*. Pada tabel daftar data proyek terdapat 2 *icon* proses, diantaranya adalah *icon link edit* dan *icon link* hapus. *Icon-icon* tersebut mewakili proses untuk tiap datanya.



Gambar 4.2 Halaman form user

4.3 Halaman Form Kecamatan

Halaman *form* Kecamatan yang terlihat pada Gambar 4.3 berfungsi sebagai *form input* data Kecamatan. *Form* tersebut mempunyai beberapa *input* diantaranya nama kecamatan.



No.	Kecamatan	EDIT	HAPUS
1	INDRAPURI	EDIT	<u>HAPUS</u>
2	MONTASIK	EDIT	HAPUS
3	LHONG	EDIT	HAPUS
1	LHOKNGA	EDIT	<u>HAPUS</u>
5	LEUPUNG	EDIT	HAPUS
5	KUTA COT GLIE	EDIT	HAPUS

Gambar 4.3 Halaman form Kecamatan

Penggunaan *form* ini diawali dengan memasukkan data *input* pada *textfield* yang sesuai dengan nama entitinya dan dilanjutkan dengan mengklik tombol simpan. Jika data tersebut tersimpan maka semua data yang di*input*kan akan ditampilkan pada tabel daftar dibawah *form input*. Pada tabel daftar data 2 *icon* proses, diantaranya adalah *icon link edit* dan *icon link* hapus. *Icon-icon* tersebut mewakili proses untuk tiap datanya.

4.4 Halaman Form Desa

Halaman *form* Desa yang terlihat pada Gambar 4.4 berfungsi sebagai *form input* data Desa. *Form* tersebut mempunyai beberapa *input* diantaranya nama Desa dan nama Kecamatan. Penggunaan *form* ini diawali dengan memasukkan data *input* pada *textfield* yang sesuai dengan nama entitinya dan dilanjutkan dengan mengklik tombol simpan.



No.	Desa	Kecamatan	Edit	Hapus
1	Aneuk Glee	INDRAPURI	EDIT	HAPUS
2	Lam Ilie Ganto	INDRAPURI	EDIT	<u>HAPUS</u>
3	Weu Bada	MONTASIK	EDIT	HAPUS
4	Piyeung Lhang	MONTASIK	EDIT	HAPUS
5	Pasi	LHONG	EDIT	HAPUS
6	Glee Bruek	LHONG	EDIT	HAPUS

Gambar 4.4 Halaman form Desa

Jika data tersebut tersimpan maka semua data yang di*input*kan akan ditampilkan pada tabel daftar dibawah *form input*. Pada tabel daftar terdapat 2 *icon* proses, diantaranya adalah *icon link edit* dan *icon link* hapus. *Icon-icon* tersebut mewakili proses untuk tiap datanya.

4.5 Halaman Form Bank

Halaman *form* Bank yang terlihat pada Gambar 4.5 berfungsi sebagai *form input* data Bank. *Form* tersebut mempunyai beberapa *input* diantaranya kode bank dan nama bank. Penggunaan *form* ini diawali dengan memasukkan data *input* pada *textfield* yang sesuai dengan nama entitinya dan dilanjutkan dengan mengklik tombol simpan.

Jika data tersebut tersimpan maka semua data yang di*input*kan akan ditampilkan pada tabel daftar dibawah *form input*. Pada tabel daftar data personil terdapat 2 *icon* proses, diantaranya adalah *icon link edit* dan *icon link* hapus. *Iconicon* tersebut mewakili proses untuk tiap datanya.



Gambar 4.5 Halaman form Bank

HAPUS

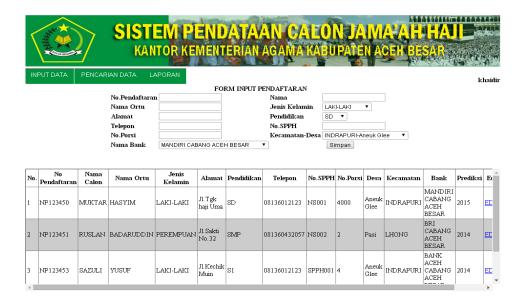
HAPUS

4.6 Halaman Form Pendaftaran

BNI CABANG ACEH BESAR

BANK ACEH CABANG ACEH BESAR

Halaman *form* pendaftaran yang terlihat pada Gambar 4.4 berfungsi sebagai *form input* data pendaftaran. *Form* tersebut mempunyai beberapa *input* diantaranya nomor pendaftaran, nama orang tua, alamt, telepon, nomor porsi, nama bank, nama, jenis kelamin, pendidikan, no.SPPH, kecamatan dan desa. Penggunaan *form* ini diawali dengan memasukkan data *input* pada *textfield* yang sesuai dengan nama entitinya dan dilanjutkan dengan mengklik tombol simpan.



Gambar 4.6 Halaman *form* pendaftaran

Jika data tersebut tersimpan maka semua data yang di*input*kan akan ditampilkan pada tabel daftar dibawah *form input*. Pada tabel daftar terdapat 2 *icon* proses, diantaranya adalah *icon link edit* dan *icon link* hapus. *Icon-icon* tersebut mewakili proses untuk tiap datanya.

4.7 Halaman Pencarian

NP123451

Halaman *form* pencarian berdasarkan nomor porsi yang terlihat pada Gambar 4.7 berfungsi sebagai *form* pencarian data calon haji berdasarkan nomor porsi. *Form* tersebut mempunyai *input* pencarian dengan mengisi nomor porsi sehingga menghasilkan hasil seperti Gambar 4.6 yaitu in *form*asi pendaftaran.



Gambar 4.7 Halaman *form* pencarian dan hasilnya

081360432057 NS002

RUSLAN BADARUDDIN PEREMPUAN No. 32

CABANG ACEH BESAR

EDIT HAPUS

Pasi LHONG

4.8 Halaman Laporan Data Calon Haji

Halaman laporan pendaftaran yang terlihat pada Gambar 4.8 berfungsi sebagai laporan yang merekap data data calon haji berdasarkan desa sedangkan pada Gambar 4.9 adalah laporan data berdasarkan desa serta pada Gambar 4.10 dan Gambar 4.11 adalah laporan data calon haji berdasarkan bank. Laporan tersebut mempunyai beberapa in *form*asi diantaranya nomor pendaftaran, nama orang tua, alamt, telepon, nomor porsi, nama bank, nama, jenis kelamin, pendidikan, no.SPPH, kecamatan, bank dan desa.



DAFTAR CALON HAJI BERDASARKAN KECAMATAN

No.	No Pendaftaran	Nama Calon	Nama Ortu	Jenis Kelamin	Alamat	Pendidikan	Telepon	No.SPPH	No.Porsi	Desa	Kecamatan	Bank
1	NP123450	MUKTAR	HASYIM	LAKI-LAKI	Jl Tgk haji Uma	SD	08136012123	NS001	NP001	Aneuk Glee	INDRAPURI	MANDIRI CABANG ACEH BESAR
2	NP123452	NURAINI	IBRAHIM	PEREMPUAN	Jl.Kechik Muin	SMA	08136012123	NS003	NP003	Aneuk Glee	INDRAPURI	BRI CABANG ACEH BESAR
3	NP123453	SAZULI	YUSUF	LAKI-LAKI	Jl.Kechik Muin	S1	08136012123	SPPH001	NPS001	Aneuk Glee	INDRAPURI	BANK ACEH CABANG ACEH BESAR

Gambar 4.8 Halaman Laporan Berdasarkan Kecamatan



DAFTAR CALON HAJI BERDASARKAN DESA

No.	No Pendaftaran	Nama Calon	Nama Ortu	Jenis Kelamin	Alamat	Pendidikan	Telepon	No.SPPH	No.Porsi	Desa	Kecamatan	Bank
1	NP123450	MUKTAR	HASYIM	LAKI-LAKI	Jl.Tgk haji Uma	SD	08136012123	NS001	NP001	Aneuk Glee	INDRAPURI	MANDIRI CABANG ACEH BESAR
2	NP123452	NURAINI	IBRAHIM	PEREMPUAN	Jl.Kechik Muin	SMA	08136012123	NS003	NP003	Aneuk Glee	INDRAPURI	BRI CABANG ACEH BESAR
3	NP123453	SAZULI	YUSUF	LAKI-LAKI	Ji Kechik Muin	S1	08136012123	SPPH001	NPS001	Aneuk Glee	INDRAPURI	BANK ACEH CABANG ACEH BESAR

Gambar 4.9 Halaman Laporan Berdasarkan Desa



DAFTAR CALON HAJI BERDASARKAN BANK

No.	No Pendaftaran	Nama Calon	Nama Ortu	Jenis Kelamin	Alamat	Pendidikan	Telepon	No.SPPH	No.Porsi	Desa	Kecamatan	Bank
1	NP123451	RUSLAN	BADARUDDIN	PEREMPUAN	Л.Sakti No.32	SMP	081360432057	NS002	NP002	Pasi	LHONG	BRI CABANG ACEH BESAR
2	NP123452	NURAINI	IBRAHIM	PEREMPUAN	Л.Kechik Muin	SMA	08136012123	NS003	NP003	Aneuk Glee	INDRAPURI	BRI CABANG ACEH BESAR

Gambar 4.10 Halaman Laporan Berdasarkan Bank

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian merancang dan membangun Sistem pendataan calon jema'ah haji kabupaten Aceh Besar pada kantor kementerian agama kabupaten Aceh Besar berbasiskan Web dapat disimpulkan sebagai berikut:

- Rancangan Sistem pendataan calon jema'ah haji kabupaten Aceh Besar pada kantor kementerian agama kabupaten Aceh Besar yang dihasilkan menghasilkan form input untuk tabel kecamatan, desa, bank dan pendaftaran.
- 2. Rancangan Sistem pendataan calon jema'ah haji kabupaten Aceh Besar telah dapat menyajikan data berbasis web dengan menggunakan PHP dan MySQL dengan lebih cepat, tepat, efektif dan efesien pada kantor kementerian agama kabupaten Aceh Besar sehingga menghasilkan form pencarian berdasarkan nomor porsi dan laporan pendataan calon jema'ah haji berdasarkan kecamatan, desa dan bank.

5.2 Saran

Rancangan sistem informasi ini masih banyak kekurangan baik bagi penulis maupun pihak kantor kementerian agama kabupaten Aceh Besar. Oleh karenanya, maka penulis memberikan peran-peran untuk perbaikan kedepan nya yaitu:

- Diharapkan partisipasi dari pihak kantor kementerian agama kabupaten Aceh Besar untuk memelihara dan memperbaharui sistem informasi website ini.
- 2. Ketepatan dalam proses pengisian data perlu diperhatikan agar tidak terjadi kesalahan dalam proses pengisian data karena dapat berakibat fatal dalam proses pengolahan Informasi yang akan disampaikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Al-Fatta, H. 2007. Analisis dan Perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Arief. 2007. Student Guide Series Macromedia Dreamweaver 8. Jakarta: Elexmedia Komputindo.
- Dian,S.A. 2005. 24 Jam Menguasai HTML, PHP dan MySql. Yogyakarta: Andi Publisher.
- DeMarco. 2009. Sistem Manajemen Informasi, Yogyakarta: Rikacipta
- Jogiyanto. 2005. Analisis dan Disain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi publisher.
- Mulyanto. 2008. Membuat Web dengan PHP dan MySQL. Yogyakarta: Andi publisher.
- Kadir, A. 2003. Pemrograman Web Mencakup HTML, CSS, Javascript dan PHP. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kadir, A. 2009. Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional. Yogyakarta: Andi Publisher.
- Kristanto, H. 2004. Konsep dan Perancangan Database, Yogyakarta: Andi Publisher.
- Rosa, A.S. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Bandung: Modula.
- Yendri, I. 2012. Panduan Membuat Website dari nol (1): Pengenalan Website. Jakarta: Ilmukomputer.

LAMPIRAN: Listing Program

```
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</p>
     "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
       <a href="http://www.w3.org/1999/xhtml">
          <link rel="stylesheet" href="index admin css.css" />
                            <title></title>
                        <style type="text/css">
                                 <!--
                              #Layer1 {
                              position:absolute;
                                 left:119px;
                                 top:158px;
                               width:1083px;
                               height:217px;
                                 z-index:1;
                        background-color: #CFC28D;
                              #Layer2 {
                              position:absolute;
                                 left:479px;
                                 top:208px;
                                width:329px;
                               height:118px;
                                 z-index:2;
                              #Layer3 {
                              position:absolute;
                                left:1005px;
                                  top:9px;
                                width:296px;
                               height:127px;
                                 z-index:2;
                       background-color: #CCCCCC;
        .style4 {font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif}
.style6 {font-family: Geneva, Arial, Helvetica, sans-serif; font-size: 24px; }
                               </style>
                               <body>
                         <div id="Layer3" >
<form id="form1" name="form1" method="post" action="otentifikasi.php">
```

```
FORM LOGIN 
                            <span class="style4">Username</span>
   <input name="username" type="text" id="username"
                         />
                            <span class="style4">Password</span>
     <input name="password" type="password" id="password" />
     <input type="hidden" name="otentifikasi" value="cekuser"/>
                            <input type="submit" name="Submit"</pre>
                   value="Login" />
                            </form>
                          </div>
           <div id="kotak1"><!-- Membuat Kotak 1-->
                           <div id="kotak2">
     <img src='images/header1.jpg' height='130' width='1082' /></div>
                          </div>
                         </body>
                         </html>
<!DOCTYPE html PUBLIC "-//W3C//DTD XHTML 1.0 Transitional//EN"</p>
    "http://www.w3.org/TR/xhtml1/DTD/xhtml1-transitional.dtd">
     <a href="http://www.w3.org/1999/xhtml">
        <link rel="stylesheet" href="index_admin_css.css" />
 <title>SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN CALON HAJI</title>
                         <body>
                          <?php
                      session_start();
                 include_once 'db_menu.php';
                 include once 'db user.php';
               include_once 'db_kecamatan.php';
                 include_once 'db_desa.php';
                 include_once 'db_bank.php';
               include_once 'db_pendaftaran.php';
```

```
include_once 'db_otentifikasi.php';
if(!isset($_SESSION['username']) || !isset($_SESSION['level']))
                 header('location:index.php');
                             ?>
         <div id="kotak1"><!-- Membuat Kotak 1-->
         <div id="kotak2"><img src='images/header1.jpg' height='130'</pre>
                    width='1082'></div>
        <div id="kotak3"><?php kontrol_kontak3(); ?></div>
          <div id="kotak3a" align="right"><?php kontrol_kontak3a();</pre>
                          ?></div>
           <div id="kotak4"><?php kontrol_kontak4(); ?></div>
         <div id="kotak5" align="center"><?php kontrol_kontak5();</pre>
                          ?></div>
                           </div>
                <?php pesan_kontrol(); ?>
                          </body>
                           </html>
                           <?php
                 function kontrol_kontak3()
                  $menu = new db menu();
                   $menu->menu_admin();
                 function kontrol_kontak3a()
      echo "<br/>b>".$_SESSION['username']."</b>";
                 function kontrol_kontak4()
                  $db_user=new db_user();
           $db_kecamatan = new db_kecamatan();
                 $db_desa = new db_desa();
                 $db_bank = new db_bank();
           $db_pendaftaran = new db_pendaftaran();
```

```
if(isset($_GET['form_data']) AND isset($_GET['proses']))
if($_GET['form_data']=='user' AND $_SESSION['level']=='ADMIN')
        if($_GET['proses']=='input') $db_user->form_input();
      if($ GET['proses']=='update') $db user->form update();
               if($_GET['form_data']=='kecamatan')
     if($_GET['proses']=='input') $db_kecamatan->form_input();
   if($_GET['proses']=='update') $db_kecamatan->form_update();
                  if($_GET['form_data']=='desa')
        if($_GET['proses']=='input') $db_desa->form_input();
      if($_GET['proses']=='update') $db_desa->form_update();
                  if($_GET['form_data']=='bank')
       if($_GET['proses']=='input') $db_bank->form_input();
      if($ GET['proses']=='update') $db bank->form update();
               if($_GET['form_data']=='pendaftaran')
    if(\$\_GET['proses'] == 'input') \ \$db\_pendaftaran-> form\_input();
   if($_GET['proses']=='update') $db_pendaftaran->form_update();
                   if($_GET['form_data']=='cari')
if($_GET['proses']=='cari_porsi') $db_pendaftaran->form_cari_porsi();
                 if($_GET['form_data']=='laporan')
 if($_GET['proses']=='desa') $db_pendaftaran->form_laporan_desa();
         if($_GET['proses']=='kecamatan') $db_pendaftaran-
                   >form_laporan_kecamatan();
if($_GET['proses']=='bank') $db_pendaftaran->form_laporan_bank();
                               else
                 //$db_kecamatan->form_input();
```

```
function kontrol_kontak5()
                         $db user=new db user();
                  $db kecamatan = new db kecamatan();
                        $db desa = new db desa();
                        $db_bank = new db_bank();
                  $db pendaftaran = new db pendaftaran();
                       if(isset($_GET['form_data']))
if($_GET['form_data']=='user' AND $_SESSION['level']=='ADMIN') $db_user-
                              >viewData();
     if($_GET['form_data']=='kecamatan') $db_kecamatan->viewData();
           if($_GET['form_data']=='desa') $db_desa->viewData();
           if($ GET['form data']=='bank') $db bank->viewData();
    if($_GET['form_data']=='pendaftaran') $db_pendaftaran->viewData();
      if($_GET['form_data']=='cari' AND $_GET['proses']=='cari_porsi')
                       $db_pendaftaran->cariData();
 //if($_GET['form_data']=='cari' AND $_GET['proses']=='cari_desa') $db_aset-
                              >reportData();
                                   else
                       //$db_kecamatan->viewData();
                         function pesan_kontrol()
                         $db_user=new db_user();
                  $db kecamatan = new db kecamatan();
                        $db_desa = new db_desa();
                        $db bank = new db bank();
                  $db_pendaftaran = new db_pendaftaran();
                       if(isset($_GET['form_data']))
                      $form_data=$_GET['form_data'];
      if($form_data=='user' AND $_SESSION['level']=='ADMIN' AND
              isset($_GET['pesan'])) $db_user->pesanProses();
   if($form data=='kecamatan' AND isset($ GET['pesan'])) $db kecamatan-
                             >pesanProses();
 if($form_data=='desa' AND isset($_GET['pesan'])) $db_desa->pesanProses();
 if($form_data=='bank' AND isset($_GET['pesan'])) $db_bank->pesanProses();
  if($form_data=='pendaftaran' AND isset($_GET['pesan'])) $db_pendaftaran-
```

```
>pesanProses();
//if($form_data=='penerima' AND isset($_GET['pesan'])) $db_penerima-
>pesanProses();

//if($form_data=='pesanan' AND isset($_GET['pesan'])) $db_pesanan-
>pesanProses();

//if($form_data=='detil_minuman' AND isset($_GET['pesan']))
$db_detil_pesanan->pesanProses();
}

}

?>
```

BIODATA

Nama : <u>Khaidir</u>

Tempat/Tgl Lahir : <u>Kajhu, 29 Nopember 1988</u>

Agama : <u>Islam</u>

Pekerjaan : Honorer

Alamat : <u>Desa Kajhu, Kec. Baitussalam, Aceh Besar</u>

No Telp/ HP : <u>085277773011</u>

Nama Orang Tua

a. Ayah : <u>H. Muhammad Nur (Alm)</u>

b. Ibu : Hj. Hadi Husna

Pekerjaan Orang Tua

a. Ayah :-

b. Ibu : <u>IRT</u>

Alamat Orang Tua : <u>Desa Kajhu, Kec. Baitussalam, Aceh Besar</u>

No. Telp Orang Tua :-

Pendidikan yang ditempuh/Tahun Lulus

1. SD : <u>SD NEG. Deah Rungkom, Aceh Besar</u> / Tahun 2000

2. SMP : <u>SMP NEG. 8 Syiah Kuala, Banda Aceh</u> / Tahun 2003

3. SMU : <u>SMA NEG. 8 Kuta Alam, Banda Aceh / Tahun 2006</u>

Tertanda,

(KHAIDIR)