

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BEASISWA BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI UNIVERSITAS U'BUDIYAH INDONESIA)

SKRIPSI

**Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
Universitas U'Budiyah Indonesia**



Oleh :

**NAMA : KURNIANTO
NIM : 131020120094**

**PROGRAM STUDI S-1 TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS U'BUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2014**

LEMBAR PENGESAHAN SIDANG

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BEASISWA BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI UNIVERSITAS U'BUDIYAH INDONESIA)

Tugas Akhir oleh Kurnianto ini telah dipertahankan di depan dewan penguji pada
Tanggal *22 Juli 2014*

Dewan Penguji :

1. Ketua : Jurnal J. Hius, ST, MBA
2. Anggota : Malahayati, ST.,MT
3. Anggota : Muslim, S.Si., M.InfoTech

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BEASISWA BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA)

SKRIPSI

**Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
Guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
Universitas U'Budiyah Indonesia**

Oleh

Nama : Kurnianto
Nim : 131020120094

Disetujui,

Penguji I

Penguji II

(Malahayati, ST.,MT)

Ketua ProdiTeknik Informatika

(Muslim, S.Si., M.InfoTech)

Pembimbing,

(Fathiah, S.T., M.Eng)(Jurnalis J. Hius, ST, MBA)

Mengetahui,

DekanFakultasIlmuKomputer

(Jurnalis J. Hius, ST, MBA)

KATA PENGANTAR

Assalamua'laikum Wr, Wb.

Segala Puji bagi ALLAH SWT, serta tak lupa pula penulis ucapkan salawat dan salam kita sanjungkan kepada Nabi Besar Muhammad SAW, keluarga beliau, para sahabat dan orang-orang yang mengikuti mereka, karena berkat rahmat dan karunia-Nya penulis dapat menyelesaikan penulisan Laporan Proyek Akhir ini yang berjudul **Rancang Bangun Sistem Informasi Beasiswa Berbasis Web (Studi Kasus : Universitas U'budiyah Indonesia)**

Skripsi ini merupakan salah satu syarat yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada Prodi Teknik Informatika Universitas U'budiyah Indonesia. Dalam proses penyusunan dan pembuatan skripsi ini, penulis menyadari bahwa penulisan Skripsi ini tidak terlepas dari bantuan dan dorongan dari berbagai pihak, baik secara moril maupun materil. Oleh karena itu, pada kesempatan kali ini, penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua orang yang telah membantu dalam proses pembuatan laporan ini baik dari awal hingga selesai, di antaranya:

1. Bapak Dedi Zefrizal, ST selaku Ketua Yayasan U'budyiah Indonesia
2. Ibu Marniati MKes selaku Rektor Universitas U'budyiah Indonesia
3. Bapak Agus Ariyanto, SE., M.Si Selaku Ketua STIMIK U'budyiah Indonesia.
4. Bapak Jurnal J. Hius, ST., MBA sebagai Pembimbing Utama dan Dekan Fakultas Ilmu Komputer yang telah meluangkan waktu ditengah-tengah kesibukannya guna membimbing dan membantu penulis dalam menyelesaikan proyek akhir ini.
5. Ibu Fathiah sebagai ketua Program Studi S1 Teknik Informatika Universitas Ubudiyah Indonesia.
6. Kepada Staf Dosen yang telah memberi bekal ilmu pengetahuan sehingga penulis dapat menyelesaikan studi dan menyelesaikan penulisan skripsi ini.

7. Kepada Keluarga yang telah memberikan dukungan, motivasi serta berdo'a untuk kelancaran penyelesaian skripsi ini.
8. Ibunda yang selalu memberikan dukungan, dan seluruh keluarga yang berada di banda aceh.
9. Spesial Rekan-rekan Mahasiswa Program Teknik Informatika Universitas U'budiyah Indonesia yang telah banyak memberikan masukan kepada penulis baik selama dalam mengikuti perkuliahan maupun dalam penulisan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan laporan ini masih sangat jauh dari kesempurnaan. Oleh karenanya, penulis mengharapkan kritik dan saran yang sifatnya membangun demi kesempurnaan penulisan-penulisan berikutnya. Akhirnya atas segala bantuan dan motivasi yang telah diberikan, tidak dapat penulis balas kecuali hanya kepada ALLAH SWT. Semoga laporan ini memberi manfaat kepada pembaca sekalian.

Banda Aceh, 12 Juli 2014

KURNIANTO

ABSTRAK

Universitas U'Budiyah Indonesia sebagai tempat belajar dan pengembangan diri memberikan fasilitas beasiswa untuk mahasiswa yang berprestasi. Program beasiswa ini diharapkan dapat memacu minat belajar mahasiswa agar lebih berprestasi. Dalam penentuan penerima beasiswa, bagian kemahasiswaan menyeleksi calon-calon penerima beasiswa berdasarkan kriteria-kriteria yang ada. Dalam proses penyeleksian, bagian kemahasiswaan mengalami kesulitan untuk menyeleksi data calon-calon penerima beasiswa, karena setiap jenis beasiswa memiliki kriteria dan bobot kriteria yang berbeda-beda. Mengetahui masalah yang terjadi, diharapkan dapat merancang dan membuat sistem informasi penerima beasiswa pada Universitas U'Budiyah Indonesia. Sistem ini dapat membantu bagian kemahasiswaan untuk melakukan administrasi data calon penerima beasiswa, data jenis beasiswa, data berkas beasiswa, dan data penerima beasiswa. Dengan adanya sistem ini terjadinya kehilangan data dapat di minimalkan. Dengan adanya sistem informasi ini dapat diperoleh kesimpulan bahwa sistem informasi ini membantu bagian kemahasiswaan dalam melakukan tugas-tugas pengelolaan beasiswa terutama dalam menentukan calon penerima beasiswa berdasarkan beasiswa yang ada pada Universitas U'Budiyah Indonesia, sehingga sistem dapat memberikan laporan untuk menentukan calon penerima beasiswa tersebut.

Kata kunci : Sistem Informasi Beasiswa, PHP dan MySQL

ABSTRACT

University of U'budiyah Indonesia as a place where the student learn and developing them self offering scholarship for students who have good achievement. This scholarship programmes expected to motivate the students. Each of scholarship have different standard. The department of student make some selection in order to determining the scholarship recipients based on the standard of each scholarship. Based on the problem mentioned, we expected to design and create Scholarship Information System at University of U'budiyah Indonesia. This system expected can help the department of student in processing scholarship recipient data, type of scholarship data, scholarship data files and scholarship recipient data. With this system, also expected to minimize data loss case. With this system, we can take conclusion that Information System can help the department of student in perform scholarship process. Especially in deciding scholarship recipient candidates based on scholarship that offered by University of Ubudiyah Indonesia. So the system expected can result the report that will use in determining the scholarship recipient candidates.

Keywords : Information System Scholarship, PHP and MySQL.

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERSETUJUAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK.....	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar belakang.....	2
1.2 Rumusan masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Sistem Informasi	4
2.2 Basis Data	4
2.3 Perangkat Permodelan Sistem.....	5
2.4 <i>Hyper Text Preprocessor (PHP)</i>	7

2.5 <i>MySql</i>	8
2.6 <i>PhpMyAdmin</i>	10
2.7 <i>XAMPP</i>	10
2.8 <i>Hyper Text Markup Language (HTML)</i>	11
2.9 Pengertian Aplikasi <i>Dreamweaver MX</i>	12
2.10 <i>CSS (Cascading Style Sheet)</i>	12
2.11 <i>Jquery</i>	12
2.12 <i>AJAX (Asynchronous JavaScript an XML)</i>	13
 BAB III METODE PENELITIAN	 15
3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	15
3.2 Alat dan Bahan	15
3.3 Prosedur Kerja	15
3.4 Diagram Alur Data (<i>Data Flow Diagram</i>).....	16
3.4.1 DFD Level 0	16
3.4.2 DFD Level 1	17
3.4.3 DFD Level 2	18
3.5 Diagram Keterhubungan Entitas (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	19
3.5.1 Pemetaan <i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	21
3.4.1 Hasil <i>Final Mapping</i>	23
3.6 Perancangan Tabel Sistem	24
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	 30
4.1 Aplikasi Sistem Informasi Beasiswa	30
4.1.1 Impelementasi Pada Halaman <i>Administrator</i>	30

4.1.2 Implementasi Pada Halaman Umum.....	37
4.1.3 Implementasi Pada Halaman User	38
4.1.3.1 Form Data Pribadi	40
4.1.3.2 Form Data Studi	40
4.1.3.3 Form Data Keluarga.....	41
4.1.3.4 Form Data Tambahan.....	42
4.1.3.5 Form Alasan Pengajuan	43
4.1.3.6 Form Upload Berkas	44
4.1.4 Implementasi Pada Halaman <i>Verifikator</i>	45
BAB V SIMPULAN DAN SARAN.....	47
5.1 Simpulan	47
5.2 Saran	47
DAFTAR PUSTAKA.....	48
LAMPIRAN.....	49
BIODATA PENULIS.....	55

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Contoh Entitas.....	6
Gambar 2.2. Contoh Atribut	6
Gambar 2.3. Contoh Relasi.....	7
Gambar 3.1. DFD Level 0 Sistem Informasi Beasiswa	16
Gambar 3.2. DFD Level 1.....	17
Gambar 3.3. DFD Level 2 Proses 1 Input Data-Data Mahasiswa.....	18
Gambar 3.4. DFD Level 2 Proses 2 Cek Kelulusan oleh Verifikator	18
Gambar 3.5. DFD Level 2 Proses 3 Input Data oleh Admin Kemahasiswaan	19
Gambar 3.6. ERD Sistem Informasi Beasiswa	20
Gambar 4.1. Halaman Utama <i>Administrator</i> Sistem Informasi Beasiswa.....	31
Gambar 4.2. Menu Data Beasiswa.....	31
Gambar 4.3. Menu Data Fakultas	32
Gambar 4.4. Menu Berita Singkat	33
Gambar 4.5. Menu Laporan	33
Gambar 4.6. Menu User Manajemen	34
Gambar 4.7. Menu Beasiswa Aktif.....	35
Gambar 4.8. Tambah data Persyaratan	35
Gambar 4.9. Menu Upload File	36
Gambar 4.10. Menu Backup-Restore Database	36
Gambar 4.11. Menu Setting Akun	37
Gambar 4.12. Halaman User Umum Sistem Informasi Beasiswa	38
Gambar 4.13. User Login.....	39

Gambar 4.14. Halaman Utama User	39
Gambar 4.15. Tambah Form Data Pribadi	40
Gambar 4.16. Form Data Studi	41
Gambar 4.17. Form Data Keluarga	42
Gambar 4.18. Form Data Tambahan	43
Gambar 4.19. Form Alasan Pengajuan	44
Gambar 4.20. Form Upload Berkas	45
Gambar 4.21. Halaman Menu Verifikasi Berkas	46
Gambar 4.22. Halaman Cek Data Berkas	46

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1. tab_user	24
Tabel 3.2. tab_sticknews.....	24
Tabel 3.3. tab_berkas	25
Tabel 3.4. tab_download.....	25
Tabel 3.5. tab_registrasi.....	25
Tabel 3.6. tab_datamahasiswa	25
Tabel 3.7. tab_datakeluarga	26
Tabel 3.8. tab_alasanpengajuan	27
Tabel 3.9. tab_beasiswa	27
Tabel 3.10. tab_beasiswaaktif.....	27
Tabel 3.11. tab_persyaratan	27
Tabel 3.12. tab_syarataktif.....	27
Tabel 3.13. tab_datastudi	28
Tabel 3.14. tab_fakultas	28
Tabel 3.15. tab_jurusan.....	28
Tabel 3.16. tab_rekap.....	29
Tabel 3.17. tab_datatambahan	29

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Setiap Universitas yang ada di Indonesia umumnya mempunyai program beasiswa, baik beasiswa dari swasta maupun beasiswa dari pemerintah. Begitu juga pada Universitas U'budiyah Indonesia. Alangkah ruginya apabila mahasiswa terlambat mengetahui program-program beasiswa yang ada, sehingga mahasiswa tidak dapat mengajukan permohonan beasiswa akibat keterlambatan informasi ataupun keterlambatan dalam mengurus berkas-berkas yang harus disiapkan untuk mendaftarkan diri sebagai calon penerima beasiswa.

Proses pendaftaran beasiswa yang ada pada Universitas U'budiyah Indonesia saat ini yaitu, mahasiswa mengambil formulir/berkas pendaftaran beserta Map pada bagian kepeguruan beasiswa yang ada di Universitas U'budiyah Indonesia, kemudian mahasiswa mengisi formulir tersebut dan melengkapi syarat-syarat pendaftaran beasiswa seperti, foto, fotocopy Kartu Tanda Penduduk, Kartu Tanda Mahasiswa, fotocopy rekening, dan sebagainya, untuk kemudian diserahkan kepada kepengurusan beasiswa dan di proses serta diverifikasi. Kemudian pihak kepengurusan beasiswa mengumumkan nama-nama yang berhak untuk mendapatkan beasiswa. Dengan data berkas yang begitu banyak dan manual maka pihak pengurus akan kerepotan dalam memverifikasi data dan berkas seluruh calon penerima beasiswa yang mendaftar, hal ini menyebabkan proses penyeleksian beasiswa menjadi lambat karena harus mencari satu per satu dokumen mahasiswa yang mendaftar. Dengan adanya teknologi komputer saat ini terutama di bidang sistem informasi, maka proses tersebut dapat diefisienkan dengan sehingga mempermudah dalam mengolah data beasiswa yang ada.

Untuk mengatasi masalah tersebut perlu adanya sebuah sistem informasi yang dapat menampilkan informasi seputar beasiswa sehingga mahasiswa tidak

ketinggalan informasi. Oleh karena itu, sangatlah dibutuhkan aplikasi sistem informasi *database* yang akan mengontrol pengelolaan beasiswa, sehingga mahasiswa dapat dengan mudah mendaftar beasiswa dan melihat pengumuman lulus atau tidaknya pada sistem informasi beasiswa.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas dapat dirumuskan beberapa masalah yaitu sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat suatu sistem informasi beasiswa berbasis web dengan bahasa pemrograman PHP pada Universitas U'budiyah Indonesia.
2. Bagaimana menampilkan prosedur pendaftaran beasiswa untuk mahasiswa Universitas U'budiyah Indonesia sampai dengan pengumuman kelulusan beasiswa yang ada di Universitas U'budiyah Indonesia.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam pembuatan sistem informasi beasiswa ini, yaitu:

1. Perancangan Sistem Informasi beasiswa dilakukan pada Universitas U'budiyah Indonesia
2. Perancangan Sistem Informasi Beasiswa ini menggunakan sistem web based, dengan pemrograman PHP, HTML, JQuery, CSS, AJAX dan JavaScript serta database MySQL.
3. Hak akses user pada Sistem Informasi Beasiswa ini dibagi menjadi 3 user berdasarkan fungsinya masing-masing yaitu:
 - a) user mahasiswa, yaitu halaman yang diakses oleh mahasiswa untuk mengajukan beasiswa.
 - b) user *administrator* , yaitu halaman untuk admin kemahasiswaan
 - c) user *verifikator*, yaitu halaman yang berfungsi untuk *verifikator* mengecek file-file dari penerima beasiswa dan menentukan mahasiswa yang lulus/berhak mendapat beasiswa.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari Sistem informasi beasiswa adalah sebagai berikut:

1. Mempermudah mahasiswa dalam mendaftar beasiswa.
2. Sebagai sarana untuk mahasiswa mendapatkan informasi terbaru mengenai segala sesuatu tentang beasiswa.
3. Memudahkan pihak Universitas U'budiyah Indonesia dalam manajemen beasiswa yang ada.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Sistem Informasi

Menurut Turban (2006: 15), Sistem informasi adalah proses yang menjalankan fungsi mengumpulkan, memproses, menyimpan, menganalisis, dan menyebarkan informasi untuk tujuan tertentu. Sistem informasi berbasis komputer (*Computer-Based Information System-CBIS*) adalah sistem informasi yang menggunakan teknologi komputer untuk melakukan beberapa atau seluruh pekerjaan yang diberikan. Sistem informasi memiliki komponen-komponen dasar yaitu:

- 1) Perangkat keras (*hardware*) adalah serangkaian peralatan seperti prosesor, monitor, keyboard, dan printer. Bersama-sama, berbagai peralatan tersebut menerima data serta informasi, memprosesnya, dan menampilkan.
- 2) Perangkat lunak (*software*) adalah sekumpulan program yang memungkinkan peranti keras untuk memproses data.
- 3) Basis data (*database*) adalah sekumpulan arsip (*file*), tabel, relasi, dan lain-lainnya yang saling berkaitan dan menyimpan data serta berbagai hubungan diantaranya.
- 4) Jaringan (*network*) adalah sistem koneksi (dengan kabel atau nirkabel) yang memungkinkan adanya berbagai sumber daya antar berbagai komputer yang berbeda.
- 5) Prosedur adalah serangkaian instruksi mengenai bagaimana menggabungkan berbagai komponen di atas agar dapat memproses informasi dan menciptakan hasil yang diinginkan.
- 6) Orang adalah berbagai individu yang bekerja dengan sistem informasi, berinteraksi dengannya, atau menggunakan hasilnya.

2.2 Basis Data

Basis Data terdiri dari 2 kata, yaitu Basis dan Data. Basis kurang lebih dapat diartikan sebagai markas atau gudang, tempat bersarang/berkumpul,

sedangkan data adalah representasi fakta dunia nyata yang mewakili suatu objek seperti manusia (pegawai, siswa, pembeli, pelanggan), barang, hewan, peristiwa, konsep, keadaan dan sebagainya yang direkam dalam bentuk angka, huruf, simbol, teks, gambar, bunyi, atau kombinasinya (Fathansyah, 2007: 2).

Basis Data sendiri dapat didefinisikan dalam sejumlah sudut pandang seperti:

- 1) Himpunan kelompok data (arsip) yang saling berhubungan yang diorganisasikan sedemikian rupa agar kelak dapat dimanfaatkan kembali dengan cepat dan mudah.
- 2) Kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (redundansi) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan.
- 3) Kumpulan *file*/tabel/arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik (Fathansyah, 2007 : 10).

2.3 Perangkat Pemodelan Sistem

Struktur data yang baik merupakan faktor utama dalam kesuksesan suatu aplikasi. Untuk membangun suatu *database* dengan struktur data yang baik diperlukan suatu permodelan sistem. Sebuah model adalah suatu pertanyaan dan penyederhanaan dari suatu kenyataan. Pada dunia permodelan sistem terdapat sejumlah cara yang mempresentasikan sistem melalui diagram. Pada dasarnya dalam penggunaan model itu tergantung dari situasi, pemakai yang berbeda, perancangan yang berbeda juga akan membutuhkan pemodelan yang berbeda pula, demikian juga dengan sistem yang berbeda. (Kristanto, 1994 : 4)

Perangkat permodelan sistem terbagi menjadi 3 bagian utama yaitu:

1. Diagram Alur Data (*Data Flow Diagram*)

Pengertian *Data Flow Diagram* aliran data adalah sebuah teknik grafis yang menggambarkan aliran informasi dan transformasi yang diaplikasikan pada saat data bergerak dari input menjadi *output*.

DFD digunakan untuk menyajikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada setiap tingkat abstraksi. *DFD* dapat dipartisi kedalam tingkat-tingkat yang mempresentasikan aliran informasi yang bertambah. *DFD* memberikan suatu

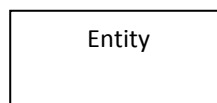
mekanisme bagi permodelan fungsional dan permodelan aliran informasi. (Kristanto, 1994: 6)

2. Diagram Keterhubungan Entitas (*Entity Relationship Diagram*)

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah diagram yang dipakai untuk mendokumentasikan data dengan mengidentifikasikan jenis entitas dan hubungannya. ERD merupakan peralatan pembuatan model data yang paling fleksibel dan dapat diadaptasi untuk berbagai pendekatan yang mungkin diikuti perusahaan dalam pengembangan sistem. Dalam menggambar ERD, ada beberapa komponen yang perlu diperhatikan (Harianto, 1994: 7), yaitu:

a. Entitas (*Entity*)

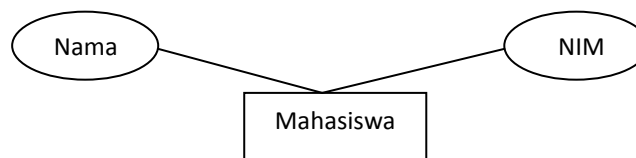
Entity didefinisikan sebagai sesuatu yang mudah diidentifikasi. Sebuah *entity* dapat berupa obyek, tempat, orang, konsep atau aktivitas. Pada teknik penggambaran, *entity* digambarkan dengan kotak segiempat. Setiap kotak diberi *label* berupa kata benda. Simbol *entity* dapat dilihat pada Gambar 2.1.



Gambar 2.1 Contoh Entitas

b. Atribut (*Field*)

Identifikasi dan deskripsi dari *entity* dijelaskan oleh atribut-atributnya (karakteristik *entity*). Sebuah atribut didefinisikan sebagai penjelasan-penjelasan dari *entity* yang membedakannya dengan *entity* yang lain. Selain itu, atribut juga merupakan sifat-sifat dari sebuah *entity*. Sebagai contoh, *entity* Mahasiswa mempunyai atribut NIM, Nama, dan atribut lainnya. Contoh atribut dapat dilihat pada Gambar 2.2.



Gambar 2.2 Contoh Atribut

c. Relasi (*Relation*)

Relasi adalah penghubung antara suatu *entity* dengan *entity* yang lain dan merupakan bagian yang sangat penting dalam mendesain *database*. Simbol relasi dapat dilihat pada Gambar 2.3.



Gambar 2.3 Contoh Relasi

Untuk menggambarkan hubungan dua tabel diperlukan sebuah relasi yang disebut *Relationship*. Selain itu, menurut Rahmat (2004: 20) ada beberapa bentuk *relationship* dalam *database* yang dikenal dengan nama *Cardinality*, yaitu :

a) *One to one (1 : 1) relationship*

Menyatakan hubungan satu ke satu yaitu setiap entitas pada himpunan entitas A yang berhubungan paling banyak dengan satu entitas pada himpunan entitas B.

b) *One to many (1 : N) relationship*

Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B, tetapi setiap entitas pada entitas B dapat berhubungan dengan satu entitas pada himpunan entitas A.

c) *Many to many (N : M) relationship*

Setiap entitas pada himpunan entitas A dapat berhubungan dengan banyak entitas pada himpunan entitas B.

2.4 *Hyper Text Preprocessor (PHP)*

PHP adalah sebuah bahasa pemrograman yang berjalan dalam sebuah *web server*. *PHP* ini diciptakan oleh seorang programmer *Unix* dan *Perl* yang bernama Rasmus Lerdorf pada bulan Agustus-September 1994 (Hafif, 2006 : 32).

PHP melakukan akses ke server basis data melalui tiga tahapan, yaitu melakukan koneksi ke server basis data, melakukan query, dan memutuskan koneksi. Koneksi dilakukan dengan menggunakan fungsi-fungsi *Application*

Programing Interface (API) diantaranya :

1. *mysql_connect()*, digunakan untuk melakukan koneksi ke server basis data MySQL
2. *mysql_pconnect()*, digunakan untuk melakukan koneksi ke server basis data, namun koneksi ini tidak akan terputus walaupun program sudah dieksekusi.
3. *mysql_select_db()*, digunakan untuk memilih *database*

2.5 MySQL

MySQL adalah sebuah sistem manajemen *database open source* yang populer dan gratis untuk platform *Unix*. Sistem manajemen *database MySQL* menggunakan kumpulan perintah sederhana untuk memasukkan, memanggil, menghapus, dan memperbaharui data dan dengan ini dapat mengembangkan data dengan kompleks. (Nugroho, 2005: 11)

MySQL merupakan pasangan serasi dari *PHP*. MySQL dibuat dan dikembangkan oleh AB yang berada di Swedia. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola *database* beserta isinya. (Nugroho, 2005 : 13)

Beberapa kemampuan MySQL adalah sebagai berikut:

1. MySQL bisa diakses dan dimanipulasi dari sejumlah bahasa pemrograman terkenal, diantaranya adalah *C*, *C++*, *Java*, *Perl*, *Phyton* dan *PHP*.
2. MySQL ditulis dalam *C/C++* dan dioptimasi untuk platform *Unix* dan *Win32*.
3. MySQL mendukung tipe data yang umum digunakan, termasuk *FLOAT*, *DOUBLE*, *CHAR*, *VARCHAR*, *TEXT*, *BLOB*, *DATE*, *SET* dan *ENUM*.
4. MySQL mendukung subset fungsi query dan pengelompokkan lanjut, termasuk diantaranya *GROUP BY* dan *ORDER BY*.
5. MySQL memungkinkan alokasi *password* tiap server. *Password* yang melalui MySQL untuk melakukan autentifikasi terenkripsi.
6. MySQL mendukung berbagai macam metode koneksi, seperti *TCP/IP*, soket *Unix* dan koneksi untuk *Windows NT/2000*.
7. MySQL bisa diperoleh secara gratis termasuk aplikasi-aplikasi lain yang diperlukan dalam memakai MySQL.

8. *MySQL* juga merupakan salah satu sistem manajemen *database* yang stabil di pasaran. (Nugroho, 2005 : 15)

Menurut Nugroho (2008 : 21) dalam *MySQL* terdapat istilah *MySQL* dan *SQL*. *MySQL* merupakan sebuah program *database*, sedangkan *SQL* adalah bahasa perintah (*query*) dalam program *MySQL*. *SQL* dibagi menjadi dua bentuk *query*, yaitu sebagai berikut:

A) *DDL (Data Definition Language)*

DDL adalah sebuah metode *query SQL* yang berguna untuk mendefinisikan data pada sebuah *database*, adapun *query* yang dimiliki adalah:

- 1) *CREATE* : digunakan untuk melakukan pembuatan tabel dan *database*.
- 2) *DROP* : digunakan untuk melakukan penghapusan tabel maupun *database*.
- 3) *ALTER* : digunakan untuk melakukan perubahan struktur tabel yang telah dibuat, baik penambahan *field (change)* maupun memakainya kembali (*rename*) serta menghapus (*drop*).

B) *DML (Data Manipulation Language)*

DML adalah sebuah metode *query* yang dapat digunakan apabila *DDL* telah terjadi, sehingga fungsi dari *query* ini adalah untuk melakukan manipulasi *database* yang telah ada atau telah dibuat sebelumnya. Adapun *query* yang termasuk di dalamnya adalah:

- 1) *INSERT* : digunakan untuk melakukan penginputan atau memasukkan data pada tabel *database*.
- 2) *UPDATE* : digunakan untuk melakukan perubahan terhadap data yang telah ada.
- 3) *DELETE* : digunakan untuk melakukan penghapusan data pada tabel. Penghapusan ini dapat dilakukan secara sekaligus (seluruh isi tabel) maupun hanya beberapa *recordset*.

Kedua bentuk *query* tersebut merupakan sebuah bahasa permintaan *database* yang terstruktur. Bahasa *SQL* dibuat sebagai bahasa yang dapat merelasikan

beberapa tabel dalam *database* maupun merelasikan tabel antar *database*. *SQL* juga merupakan bahasa permintaan yang digunakan dalam *MySQL*.

2.6 *PhpMyAdmin*

PhpMyAdmin adalah suatu alat bantu *open source* yang ditulis dalam *PHP* yang digunakan untuk menangani administrasi basis data *MySQL* yang diakses melalui *web browser* (Internet Explorer, FireFox, Opera, dan lain-lain). Fasilitas yang tersedia pada *PhpMyAdmin* saat ini adalah dapat membuat dan menghapus *database*, membuat, menghapus dan menambah tabel, menghapus, mengubah dan menambah *field*, melakukan berbagai macam perintah *SQL*, mengatur kunci pada *field*, mengatur akses (*privileges*) dan mengekspor data ke berbagai format. (Bahtiar, 2008 : 9)

2.7 XAMPP

XAMPP adalah perangkat lunak bebas yang mendukung banyak sistem operasi yang merupakan kompilasi dari beberapa program. Fungsinya adalah sebagai server yang berdiri sendiri (*localhost*), yang terdiri atas program Apache HTTP Server, *MySQL* database dan penerjemah bahasa yang ditulis dengan bahasa pemrograman *PHP* dan *Perl*.

Nama XAMPP merupakan singkatan dari X (empat sistem operasi apapun), Apache, *MySQL*, *PHP* dan *Perl*. Program ini tersedia dalam *General Public License* (GNU) dan bebas, merupakan web server yang mudah digunakan yang dapat melayani tampilan halaman web yang dinamis.

XAMPP adalah kepanjangan yang masing-masing hurufnya adalah:

X : Program ini dapat dijalankan di banyak sistem operasi, seperti Windows, Linux, Mac OS, dan juga Solaris.

A : **Apache**, merupakan aplikasi web server. Tugas utama Apache adalah menghasilkan halaman web yang benar kepada user berdasarkan kode *PHP* yang dituliskan oleh pembuat web, maka dapat saja suatu database diakses terlebih dahulu (misalnya dalam *MySQL*) untuk mendukung halaman web yang dihasilkan.

M : MySQL, merupakan aplikasi database server. Perkembangannya disebut SQL yang merupakan kepanjangan dari *Structure Query Language*. SQL merupakan bahasa terstruktur yang digunakan untuk mengolah database. MySQL dapat digunakan untuk membuat dan mengelola database beserta isinya. Kita dapat memanfaatkan MySQL untuk menambahkan, mengubah dan menghapus data yang berada dalam database.

P : PHP, bahasa pemrograman web. Bahasa pemrograman PHP merupakan bahasa pemrograman untuk membuat web yang bersifat *server-side scripting*. PHP memungkinkan kita untuk membuat halaman web yang bersifat dinamis. Sistem manajemen basis data yang sering digunakan bersama PHP adalah MySQL.

P : Perl adalah bahasa pemrograman untuk segala keperluan, dikembangkan pertama kali oleh Larry Wall di mesin Unix. Perl dirilis pertama kali pada tanggal 18 Desember 1987 ditandai dengan keluarnya Perl 1.

Pada versi-versi selanjutnya, Perl tersedia pula untuk berbagai sistem operasi varian Unix (SunOS, Linux, BSD, HP-UX), juga tersedia untuk sistem operasi seperti DOS, Windows, Power PC, BeOS, VMS, EBCDIC, dan PocketPC. (Rachmad Hakim, 2010: 120-121)

2.8 Hyper Text Markup Language (HTML)

HTML merupakan sebuah bahasa *scripting* yang berguna untuk menuliskan halaman *web*. Pada halaman *web*, *HTML* dijadikan sebagai bahasa *script* dasar yang berjalan bersama berbagai bahasa *scripting* pemrograman lainnya. (Kristanto, 1994: 21)

Semua *tag-tag HTML* bersifat dinamis, artinya kode *HTML* tidak dapat dijadikan sebagai *file Executable program*. Hal ini disebabkan *HTML* hanyalah bahasa *scripting* yang dapat berjalan apabila dijalankan didalam *browser* (pengakses *web*). *Browser-browser* yang mendukung *HTML* antara lain adalah Internet Explorer, Netscape Navigator, Opera, Mozilla dan lain-lain. (Kristanto, 1994: 22)

2.9 Pengertian Aplikasi *Dreamweaver MX*

Macromedia Dreamweaver adalah sebuah *HTML editor profesional* untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web maupun halaman web. *Dreamweaver MX* dalam hal ini digunakan untuk web desain. *Dreamweaver MX* mengikutsertakan banyak *tool* untuk kode-kode dalam halaman web beserta fasilitas-fasilitasnya, yang mengizinkan dalam mengedit kode *Javascript*, *XML*, dan dokumen teks lain secara langsung dalam *Dreamweaver*. Teknologi *Dreamweaver Roundtrip HTML* mampu mengimpor dokumen *HTML* tanpa perlu mengformat ulang kode tersebut dan dapat menggunakan *Dreamweaver* pula untuk membersihkan dan memformat ulang *HTML* bila menginginkannya.

Selain itu *Dreamweaver* juga dilengkapi kemampuan manajemen situs, yang memudahkan untuk mengelola keseluruhan elemen yang ada dalam situs. Dan juga dapat melakukan evaluasi situs dengan melakukan pengecekan *broken link*, kompatibilitas *browser*, maupun perkiraan waktu *download* halaman web. (Kristanto, 2004 : 30)

2.10 CSS (*Cascading Style Sheet*)

CSS (*Cascading Style Sheet*) secara sederhana adalah sebuah bahasa pemrograman yang digunakan untuk mempercantik halaman web dan mempersingkat penulisan tag HTML, seperti *font*, *color*, *text* dan *table* menjadi ringkas sehingga terjadi pengulangan penulisan. CSS adalah *style sheet* yang digunakan untuk mengatur tampilan dokumen. Dengan adanya CSS, memungkinkan kita untuk menampilkan halaman yang sama dengan format berbeda (Saputra, 2012 : 13).

2.11 JQuery

Menurut Desrizal (2011: 9), JQuery adalah sebuah framework berbasis Javascript. JQuery sama dengan *Javascript Library* yaitu kumpulan kode atau fungsi Javascript siap pakai, sehingga mempermudah dan mempercepat kita dalam membuat kode Javascript. Hal yang menarik dari JQuery adalah penekanan interaksi antara Javascript dan HTML. JQuery pertama kali dirilis pada tahun

2006 oleh John Resig. JQuery memiliki slogan “*Write less, do more*” yang artinya kesederhanaan dalam penulisan code, tapi dengan hasil yang lebih banyak. JQuery sendiri berlisensikan GNU (*General Public License*) dan *MIT License*.

Beberapa kemampuan yang dimiliki oleh JQuery sebagai berikut:

- a) Kemudahan mengakses elemen-elemen HTML
- b) Memanipulasi elemen HTML
- c) Memanipulasi CSS
- d) Penanganan event HTML
- e) Efek-efek javascript dan animasi
- f) Modifikasi HTML DOM
- g) Menyederhanakan kode javascript lainnya

2.12 AJAX (*Asynchronous JavaScript and XML*)

AJAX adalah singkatan dari *Asynchronous JavaScript and XML*. AJAX terdiri dari HTML, Javascript, DHTML dan *DOM* yang kemudian digabungkan dengan bahasa pemrograman web di sisi server seperti PHP dan ASP, sehingga membentuk suatu aplikasi berbasis web yang interaktif (Desrizal, 2011: 14).

AJAX bukanlah bahasa pemrograman baru, tetapi adalah teknik baru untuk membuat aplikasi web lebih baik, lebih cepat dan lebih interaktif. Dengan AJAX, Javascript dapat langsung berkomunikasi dengan server dengan menggunakan objek *XMLHttpRequest*. Dengan objek ini, javascript dapat melakukan transaksi data dengan server web, tanpa harus *reload* halaman web tersebut secara keseluruhan (Desrizal, 2011: 14).

Berikut adalah teknologi yang termasuk dalam aplikasi AJAX (Desrizal, 2011: 16) :

- a) HTML yang digunakan untuk membuat Web forms dan mengidentifikasi *field-field* yang akan digunakan dalam aplikasi.
- b) JavaScript adalah kode inti untuk menjalankan aplikasi Ajax dan untuk membantu memfasilitasi komunikasi dengan aplikasi.

- c) DHTML, atau *Dynamic HTML*, membantu dalam membuat form atau web dinamis. Biasanya digunakan elemen <div>, dan elemen HTML dinamis lainnya.
- d) DOM, *Document Object Model*, digunakan (melalui kode JavaScript) untuk bekerja dengan kedua struktur dari HTML dan XML yang dalam beberapa kasus berasal dari server.

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian

Penelitian dan pembuatan Tugas Akhir ini dilaksanakan selama lebih kurang 6 (enam) bulan. Adapun pelaksanaannya dimulai dari bulan Februari 2014 sampai dengan Juli 2014 yang bertempat di UNIVERSITAS U'BUDIYAH INDONESIA Jl. Alue Naga Desa Tibang, Banda Aceh.

3.2 Alat dan Bahan

Dalam melaksanakan Tugas Akhir ini, digunakan komponen perangkat keras dan perangkat lunak. Spesifikasi perangkat keras dan lunak yang digunakan adalah:

1. Komponen Perangkat Keras (*Hardware*):
 - a) 1 unit laptop dengan spesifikasi:
 - 1) Prosesor Intel Core i5
 - 2) RAM 2 GB
2. Komponen Perangkat Lunak (*Software*):
 - a) XAMPP, yaitu perangkat lunak yang mengemas MySQL, PHP dan *Apache*
 - b) Macromedia Dreamweaver 8.0, yaitu software yang digunakan untuk mendesain tampilan database Autoplay media studio 7.0
 - c) Adobe Photoshop 7.0 yang digunakan untuk mendesain tampilan header web

3.3 Prosedur Kerja

Metode perancangan Sistem Informasi Beasiswa dilakukan berdasarkan langkah-langkah sebagai berikut :

- 1) Mengumpulkan fakta dan melakukan analisis kebutuhan sistem, yaitu mengumpulkan data-data untuk kelengkapan perancangan.

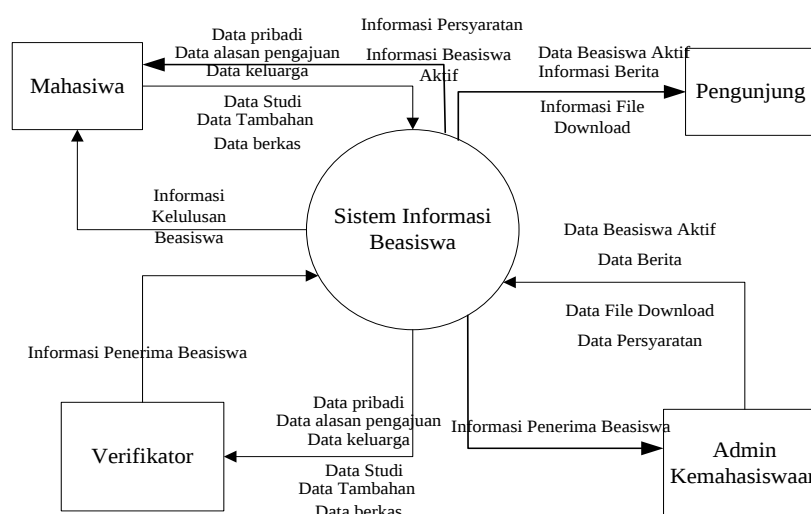
- 2) Membuat perancangan pembuatan Sistem Informasi Beasiswa dengan DFD dan ERD.
- 3) Pengkodean, yaitu pengubahan hasil perancangan sistem kedalam bahasa pemrograman.
- 4) Testing, yaitu proses pengecekan *input* dan *output* aplikasi yang bertujuan agar aplikasi dapat berjalan dengan baik.
- 5) Dokumentasi, yaitu proses pembukuan perancangan aplikasi.
- 6) Implementasi, yaitu merupakan langkah penerapan aplikasi.

3.4 Diagram Alur Data (*Data Flow Diagram*)

Diagram alur data digunakan untuk menyajikan sebuah sistem atau perangkat lunak pada setiap tingkat abstraksi. Diagram alur data dapat dipartisi kedalam tingkat-tingkat yang mempresentasikan aliran informasi yang bertambah. Diagram alur data memberikan suatu mekanisme bagi permodelan fungsional dan permodelan aliran informasi.

3.4.1 DFD Level 0

DFD dari sistem dapat dilihat pada Gambar 3.1.

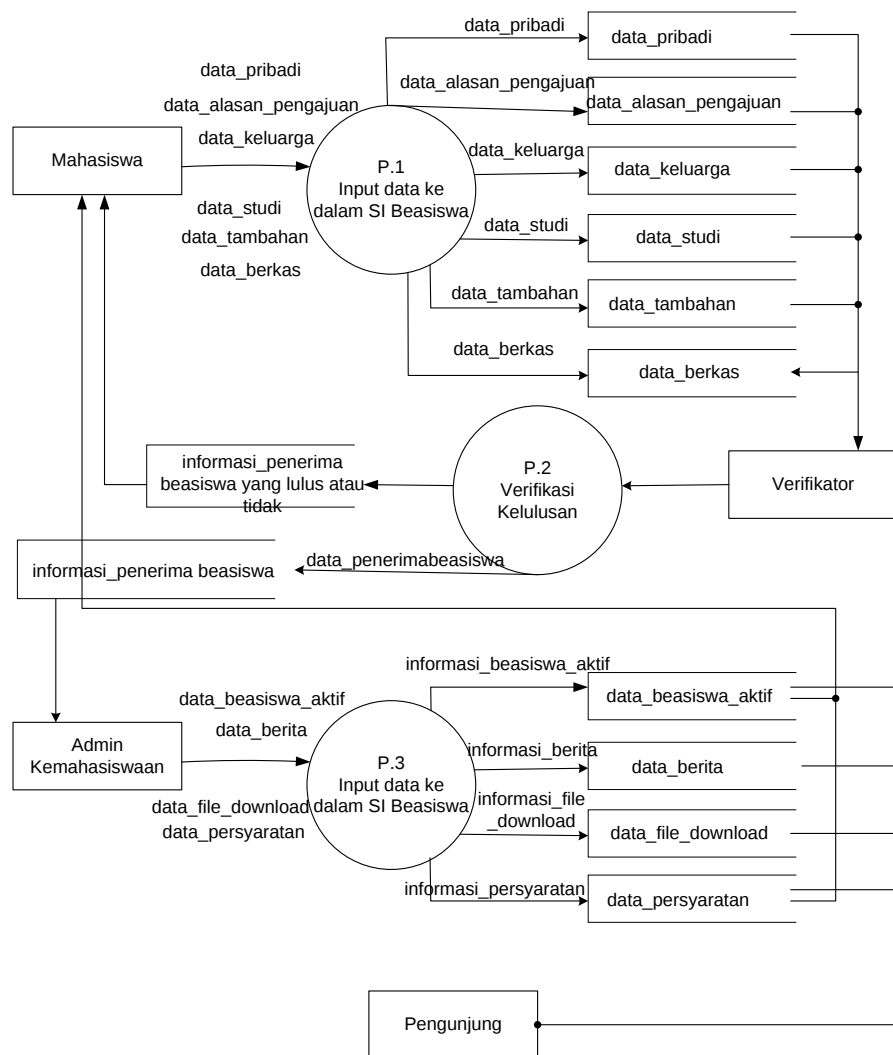


Gambar 3.1 DFD Level 0 Sistem Informasi Beasiswa

DFD level 0 merepresentasikan seluruh elemen Sistem Informasi Beasiswa sebagai sebuah proses dengan data input adalah data pengguna dan output adalah data keputusan dalam bentuk laporan yang dinyatakan oleh anak panah yang masuk dan keluar.

3.4.2 DFD Level 1

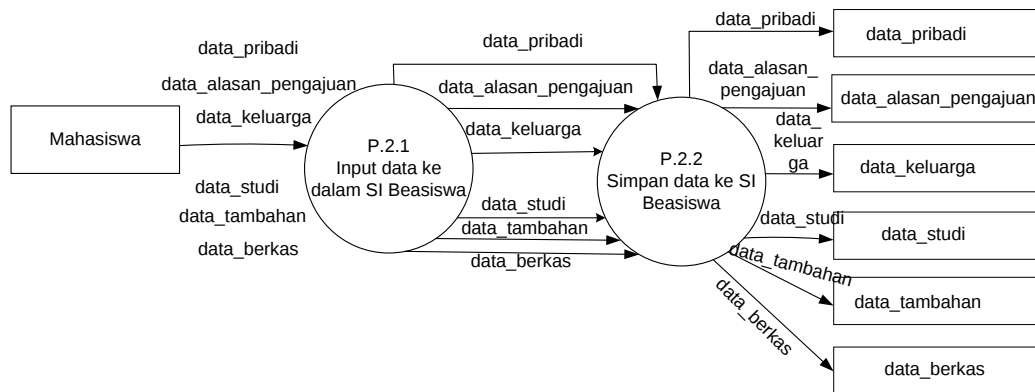
Pada DFD Level 1 memiliki tiga proses yaitu proses Input data mahasiswa ke dalam sistem informasi beasiswa, verifikasi kelulusan berdasarkan data-data mahasiswa oleh *verifikator*, input data oleh admin kemahasiswaan ke dalam sistem informasi beasiswa.



Gambar 3.2 DFD level 1

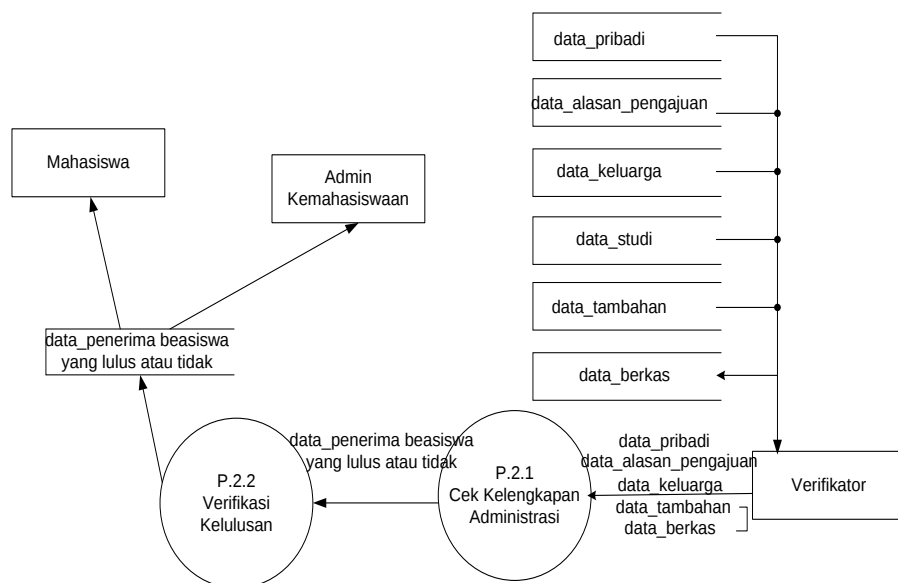
3.4.3 DFD Level 2

Data Flow Diagram pada level 2 proses 1 input data-data mahasiswa menggambarkan proses input dan simpan data kedalam sistem informasi beasiswa. DFD level 2 proses 1 dapat dilihat pada Gambar 3.3.



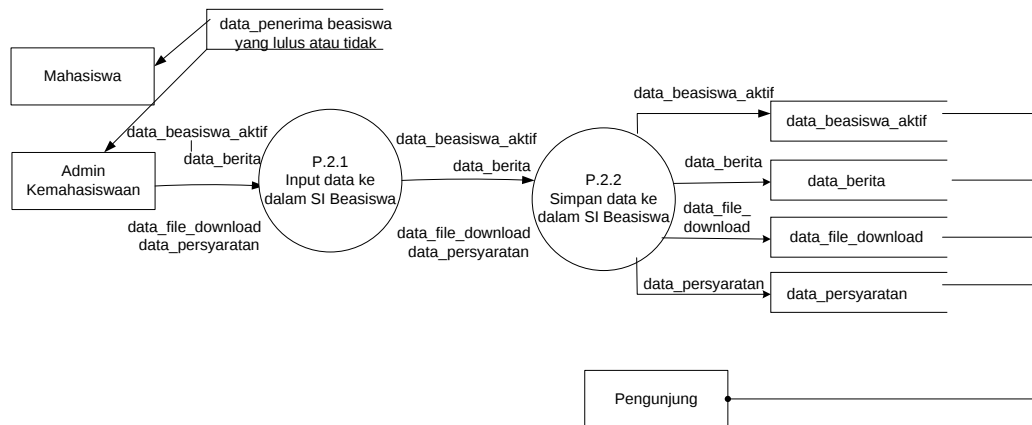
Gambar 3.3 DFD level 2 Proses 1 Input Data-data Mahasiswa

Data Flow Diagram pada level 2 proses 2 menggambarkan alur pengecekan kelengkapan administrasi beasiswa dan memverifikasi kelulusan sehingga menghasilkan data penerima beasiswa yang lulus atau tidak. DFD level 2 proses 2 dapat dilihat pada Gambar 3.4.



Gambar 3.4 DFD level 2 Proses 2 Cek Kelulusan oleh *Verifikator*

Data Flow Diagram pada level 2 proses 3 menggambarkan input data oleh admin kemahasiswaan. DFD level 2 proses 3 dapat dilihat pada Gambar 3.5.



Gambar 3.5 DFD level 2 Proses 3 Input Data oleh Admin Kemahasiswaan

3.5 Diagram Keterhubungan Entitas (*Entity Relationship Diagram*)

Diagram keterhubungan entitas merupakan data *modeling* yang dipergunakan untuk mendokumentasikan system data. Dokumentasi dilakukan dengan cara menentukan kelompok data apa saja yang terdapat dalam tiap entitas dan bagaimana hubungan antara entitas satu dengan lainnya. Entitas dapat berupa *environmental element*, *resource* dan transaksi yang sangat diperlukan dan didokumentasikan dalam bentuk data.

Berikut ini adalah ERD Pembuatan Sistem Informasi Beasiswa pada “Universitas U’budiyah Indonesia”. ERD dapat dilihat pada Gambar 3.6

3.5.1 Pemetaan *Entity Relationship Diagram* (ERD)

Ruang lingkup informasi yang digambarkan pada ERD dapat dijelaskan dalam bentuk yang lebih detil melalui pemetaan *Entity Relationship Diagram* yang meliputi enam langkah berikut, yaitu:

1. *Non Weak Entity*

Untuk setiap *non weak entity* (*strong entity*) E, buat relasi yang terdiri dari semua atribut E.

- a) user (*username*, *password*, *nid*, *priority*)
- b) sticknews (*id_stiknews*, *judul*, *isi*)
- c) berkas (*id_berkas*, *files*)
- d) download (*id_download*, *judul*, *nama_file*, *tgl_posting*)
- e) registrasi (*id_registrasi*, *nim*, *password*, *email*, *status*)
- f) datamahasiswa (*id_datamahasiswa*, *nim*, *nama*, *jenkel*, *tempat_lahir*, *tanggal*, *alamat*, *kota*, *kodepos*, *telepon*, *hanphone*, *status_tempatTinggal*, *agama*, *status_perkawinan*)
- g) datakeluarga (*id_datakeluarga*, *nama_ayah*, *pekerjaan_ayah*, *penghasilah_ayah*, *nama_ibu*, *pekerjaan_ibu*, *penghasilan_ibu*, *alamat_ortu*, *kota_ortu*, *kodepos_ortu*, *telpon_ortu*, *tanggungan*)
- h) datatambahan (*id_datatambahan*, *bekerja*, *tempat*, *posisi*, *gaji*, *pernah*, *nama_beasiswa*)
- i) alasanpengajuan (*id_alasan*, *alasan*)
- j) beasiswa (*id_beasiswa*, *nama_beasiswa*)
- k) beasiswaaktif (*id_pengaktifan*, *buka*, *tutup*, *tahun*, *status*)
- l) persyaratan (*id_peryaratan*, *syarat*)
- m) syarataktif(*id_syarataktif*)
- n) datastudi (*id_datastudi*, *tahun_masuk*, *semesterberjalan*, *ipk_terakhir*, *sks_berjalan*, *cuti*, *semester*, *alasan*, *fakultas*)
- o) fakultas (*id_fakultas*, *nama_fakultas*)
- p) jurusan (*id_jurusan*, *jurusan*)
- q) rekap (*id_rekap*, *tahun*, *keterangan*)

2. *Weak Entity*

Setiap *weak entity* W yang dimiliki oleh entitas E, buat relasi yang terdiri dari semua atribut W dan *primary key* dari E sebagai *foreign key*. Jadi langkah ini juga dilewatkan karena tidak ada.

3. *Binary 1:1 (one to one)*

Untuk setiap *binary 1:1 (one to one)*, *relationship* antara entitas S dan T pilih salah satu, misalnya entitas S, masukkan semua atribut dari S dan sebagai *foreign key* dan S sebagai *primary key* dari T.

- a) berkas¹ (id_berkas, files, email*)
- b) datamahasiswa¹ (id_datamahasiswa, nim, nama, jenkel, tempat_lahir, tanggal, alamat, kota, kodepos, telepon, handphone, status_tempatTinggal, agama, status_perkawinan, email*)
- c) datakeluarga¹ (id_datakeluarga, nama_ayah, pekerjaan_ayah, penghasilan_ayah, nama_ibu, pekerjaan_ibu, penghasilan_ibu, alamat_ortu, kota_ortu, kodepos_ortu, telpon_ortu, tanggungan, email*)
- d) datatambahan¹ (id_datatambahan, bekerja, tempat, posisi, gaji, pernah, nama_basiswa, email*)
- e) alasanpengajuan¹ (id_alasan, alasan, email*)
- f) datastudi¹ (id_datastudi, tahun_masuk, semesterberjalan, ipk_terakhir, sks_berjalan, cuti, semester, alasan, fakultas, email*)
- g) beasiswaaktif¹ (id_pengaktifan, buka, tutup, tahun, status, id_basiswa*)
- h) rekap¹ (id_rekap, tahun, keterangan, id_registrasi*)
- i) rekap² (id_rekap, tahun, keterangan, id_registrasi*, id_basiswa*)

4. *Binary 1:N (one to many)*

Untuk setiap *binary 1:N (one to many)*, *relationship* antar entitas S dan T (1 untuk S) dan T (N untuk T) maka buat relasi yang terdiri dari semua atribut T dan *primary key* dari S itu sebagai *foreign key*.

- a) tab_syarataktif¹ (id_syarataktif, syarat*)
- b) tab_syarataktif² (id_syarataktif, syarat*, id_pengaktifan*)
- c) jurusan¹ (id_jurusan, nama_jurusan, id_fakultas*)

5. *Binary N:M (many to many)*

Untuk setiap *binary N:M (many to many) relationship* antara entitas S dan T, buat relasi yang hanya mengandung semua primary key dari S dan T. Jadi langkah ini dilewatkan karena tidak ada.

6. Untuk setiap *multi value* atribut A dari entitas E, buat relasi dengan atributnya adalah atribut A itu sendiri ditambah dengan atribut *primary key* dari E. Jadi langkah ini dilewatkan karena tidak ada.

7. Untuk setiap *non binary relationship*, buat relasi dengan atributnya adalah *primary key* dari entitas yang berhubungan, dan juga dimasukkan atributn yang berada di bagian *relationship*. langkah ini dilewatkan karena tidak ada.

3.5.2 Hasil Final Mapping

Hasil dari proses dapat dilihat dari data dibawah ini:

- 1. tab_user (username, password, priority)
- 2. tab_sticknews (id_sticknews, judul, isi)
- 3. tab_berkas¹ (id_berkas, files, email*)
- 4. tab_download (id_download, judul, nama_file, tgl_posting)
- 5. tab_registrasi (id_registrasi, nim, password, email, status)
- 6. tab_datamahasiswa¹ (id_datamahasiswa, nim, nama, jenkel, tempat_lahir, tanggal, alamat, kota, kodepos, telepon, hanphone, status_tempatTinggal, agama, status_perkawinan, email*)
- 7. tab_datakeluarga¹ (id_datakeluarga, nama_ayah, pekerjaan_ayah, penghasilah_ayah, nama_ibu, pekerjaan_ibu, penghasilan_ibu, alamat_ortu, kota_ortu, kodepos_ortu, telpon_ortu, tanggungan, email*)

8. tab_datatambahan¹ (id_datatambahan, bekerja, tempat, posisi, gaji, pernah, nama_basiswa,email*)
9. tab_alasanpengajuan¹ (id_alasan, alasan,email*)
10. tab_beasiswa (id_beasiswa, nama_beasiswa)
11. tab_beasiswaaktif¹ (id_pengaktifan, buka, tutup, tahun, status, id_beasiswa *)
12. tab_persyaratan (id_persyaratan, syarat)
13. tab_syarataktif² (id_syarataktif, syarat*, id_pengaktifan*)
14. tab_datastudi¹ (id_datastudi, tahun_masuk, semesterberjalan, ipk_terakhir, sks_berjalan, cuti, semester, alasan, fakultas, email)
15. tab_fakultas (id_fakultas, nama_fakultas)
16. jurusan¹ (id_jurusan, nama_jurusan, id_fakultas*)
17. tab_rekap² (id_rekap, tahun, keterangan, id_beasiswa*,id_registrasi*)

3.6 Perancangan Tabel Sistem

Berdasarkan perancangan *Entity Relationship Diagram (ERD)* pada poin sebelum maka haruslah suatu sistem itu memiliki struktur tabel yang jelas, berikut struktur tabel yang memenuhi berdasarkan dari hasil Final Mapping yang diperoleh, yaitu sebagai berikut :

Tabel 3.1 tab_user

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
Username	varchar	20	Nama Pengguna
password	varchar	100	Password Pengguna
<u>Nid</u>	varchar	20	No Identitas Pengguna (Primary Key)
Priority	varchar	10	Level Pengguna

Tabel 3.2 tab_sticknews

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_sticknews</u>	Int	20	Identitas Sticknews (Primary Key)
Judul	varchar	20	Judul
Isi	Text		Isi dari Sticknews

Tabel 3.3 tab_berkas

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_berkas</u>	int	10	Identitas Berkas (Primary Key)
email	varchar	200	Email
files	varchar	200	Files yang diupload

Tabel 3.4 tab_download

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_download</u>	int	5	Identitas Download (Primary Key)
judul	varchar	100	Judul
nama_file	varchar	100	Nama File
tgl_posting	Varchar		Tanggal Posting

Tabel 3.5 tab_registrasi

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_registrasi</u>	int	10	Identitas Registrasi (Primary Key)
nim	varchar	20	Nomor Induk Mahasiswa
password	varchar	100	Pasword Untuk Login
id_pengaktifan	varchar	50	Identitas pengaktifan (Foregn Key)
email	varchar	100	Email

Tabel 3.6 tab_datamahasiswa

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_datamahasiswa</u>	int	5	Identitas Data Mahasiswa (Primary Key)
Email	varchar	100	Email Calon Penerima Beasiswa (Foreign Key)
Nim	varchar	20	Nomor Induk

			Mahasiswa
nama	varchar	100	Nama Mahasiswa
jenkel	varchar	10	Jenis Kelamin
tempat_lahir	varchar	100	Tempat Lahir
tanggal	varchar	50	Tanggal Lahir
alamat	text		Alamat
Kota	varchar	50	Kota
kodepos	varchar	10	Kode pos
telepon	varchar	20	Telepon
handphone	varchar	20	No Hp
status_tempatTinggal	varchar	20	Status Tempat Tinggal
agama	varchar	20	Agama
status_perkawinan	varchar	20	Status Perkawinan

Tabel 3.7 tab_datakeluarga

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_datakeluarga</u>	int	5	Identitas Data Keluarga (Primary Key)
email	varchar	100	Email Calon Penerima Beasiswa (Foreign Key)
nama_ayah	varchar	100	Nama ayah
pekerjaan_ayah	varchar	20	Pekerjaan ayah
penghasilan_ayah	int	10	Penghasilan ayah
nama_ibu	varchar	100	Nama ibu
pekerjaan_ibu	varchar	20	Pekerjaan ibu
penghasilan_ibu	int	10	Penghasilan ibu
alamat	vext	-	Alamat Orang Tua
kota	varchar	50	Kota
kodepos	varchar	10	Kode pos
telepon	varchar	20	Telepon
tanggungan	varchar	20	Jumlah Tanggungan

Tabel 3.8 tab_alasanpengajuan

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_alasan</u>	int	5	Identitas Alasan Pengajuan (Primary Key)
email	varchar	100	Email Calon Penerima Beasiswa (Foreign Key)
alasan	text	-	Alasan Pengajuan

Tabel 3.9 tab_beasiswa

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_beasiswa</u>	Varchar	15	Identitas beasiswa (Primary Key)
nama_beasiswa	Varchar	30	Nama program beasiswa

Tabel 3.10 tab_beasiswaaktif

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_pengaktifan</u>	int	10	<u>Id_pengaktifan</u>
id_beasiswa	varchar	50	Id_beasiswa
buka	varchar	20	Waktu dibuka beasiswa
tutup	varchar	20	Waktu dibuka beasiswa
tahun	varchar	5	Tahun beasiswa
status	varchar	20	Status beasiswa

Tabel 3.11 tab_persyaratan

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_persyaratan</u>	int	20	Identitas Persyaratan (Primary Key)
syarat	varchar	100	Syarat

Tabel 3.12 tab_syarataktif

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_syarataktif</u>	int	20	Primary Key
<u>id_pengaktifan</u>	varchar	50	Foreign Key
syarat	varchar	100	Foreign Key

Tabel 3.13 tab_datastudi

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_datastudi</u>	int	5	<u>Identitas Data Studi (Primary Key)</u>
email	varchar	100	Email Calon Penerima Beasiswa (Foreign Key)
tahun_masuk	varchar	5	Tahun masuk
semester_berjalan	varchar	10	Semester berjalan
ipk_terakhir	varchar	5	Index Prestasi Kumulatif terakhir
sks_berjalan	varchar	5	Sks berjalan
cuti	varchar	20	Cuti
semester	text	3	Semester
alasan	text	-	Alasan
fakultas	varchar	20	Fakultas

Tabel 3.14 tab_fakultas

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_fakultas</u>	int	15	<u>Identitas Fakultas (Primary Key)</u>
nama	varchar	100	Nama Fakultas

Tabel 3.15 tab_jurusan

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_jurusan</u>	varchar	20	<u>Identitas Jurusan (Primary Key)</u>
jurusan	varchar	100	Nama Jurusan
id_fakultas	varchar	20	Id Fakultas

Tabel 3.16 tab_rekap

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
id_rekap	int	5	Identitas Rekap (Primary Key)
id_registrasi	varchar	10	Identitas Registrasi (Foreign Key)
id_beasiswa	varchar	50	Identitas Beasiswa (Foreign Key)
tahun	varchar	10	Tahun Beasiswa
keterangan	varchar	20	Keterangan

Tabel 3.17 tab_datatambahan

NAMA FIELD	TYPE	WIDTH	KETERANGAN
<u>id_datatambahan</u>	int	5	Identitas Data Tambahan (Primary Key)
<u>email</u>	varchar	100	Email Calon Penerima Beasiswa (Foreign Key)
bekerja	varchar	5	Keterangan Pernah Bekerja atau Tidak
tempat	text	-	Tempat Kerja
posisi	varchar	100	Posisi tempat bekerja
gaji	varchar	20	Gaji saat bekerja
pernah	varchar	10	Pernah menerima beasiswa
nama_beasiswa	text	-	Nama penerima beasiswa

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

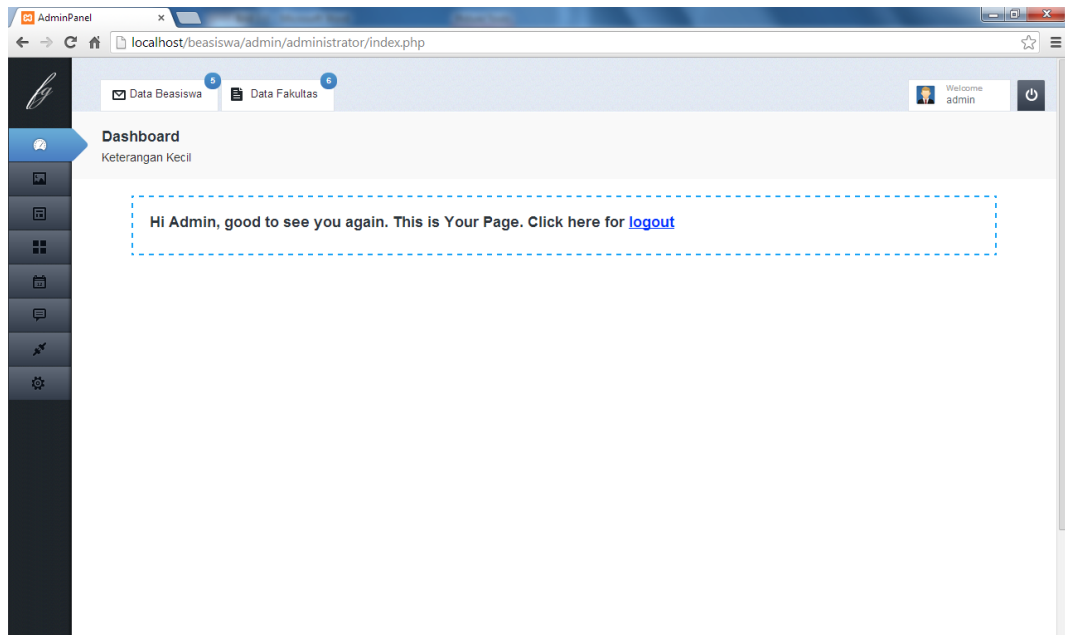
4.1 Aplikasi Sistem Informasi Beasiswa

Pada Sistem Informasi Beasiswa Universitas U'budiyah Indonesia ini terdapat 4 (empat) halaman utama yang masing-masing memiliki fungsinya masing-masing berdasarkan hak aksesnya. Berikut 4 (empat) katagori halaman secara garis besar berdasarkan hak aksesnya, yaitu :

1. Halaman *Administrator* yaitu halaman yang hanya diakses oleh Admin/pihak yang mengelola Sistem Informasi Beasiswa. Pada halaman ini tersedia menu untuk mengubah, menambah dan menghapus data.
2. Halaman Umum yaitu halaman yang dapat diakses oleh public. Pada halaman ini siapa saja dapat mengakses dan melihat informasi mengenai beasiswa yang ada pada Universitas U'budiyah Indonesia.
3. Halaman User yaitu halaman yang dapat diakses oleh calon penerima dan penerima beasiswa. Halaman user berisikan data-data yang harus dilengkapi oleh calon penerima beasiswa.
4. Halaman *Verifikator* yaitu halaman yang hanya bisa diakses oleh tim penyeleksi beasiswa. Pada halaman ini ditentukan mahasiswa yang berhak mendapatkan beasiswa.

4.1.1 Implementasi Pada Halaman *Administrator*

User Administrator merupakan halaman yang hanya bisa diakses oleh pihak terkait saja. Pada halaman *user administrator* proses ubah, hapus, tambah data semua dilakukan dalam halaman *user administrator*. Berikut tampak halaman depan halaman *user administrator* Sisem Informasi Beasiswa ini dilihat pada Gambar 4.1.

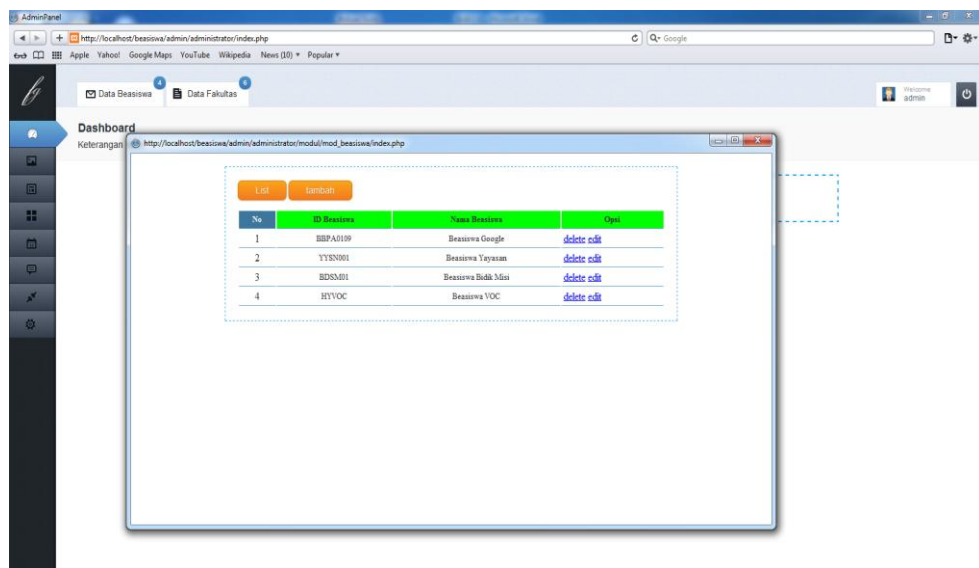


Gambar 4.1 Halaman Utama *Administrator* Sistem Informasi Beasiswa

Adapun isi menu – menu yang ada di halaman utama *administrator* yaitu:

1. Menu Data Beasiswa

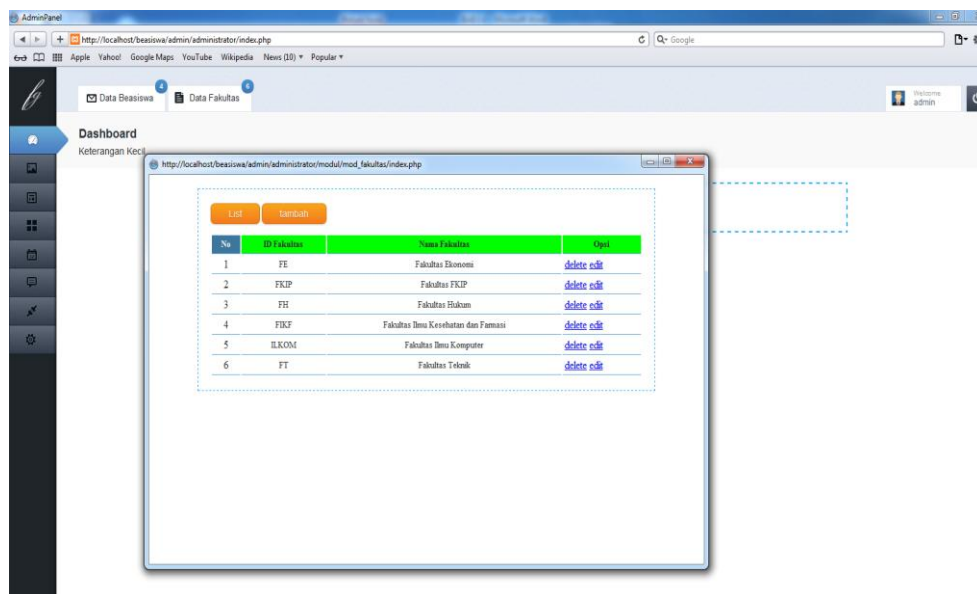
Pada menu data beasiswa *administrator* dapat menambah, mengedit dan menghapus beasiswa. Menu data beasiswa dapat dilihat pada Gambar 4.2.



Gambar 4.2 Menu Data Beasiswa

2. Menu Data Fakultas

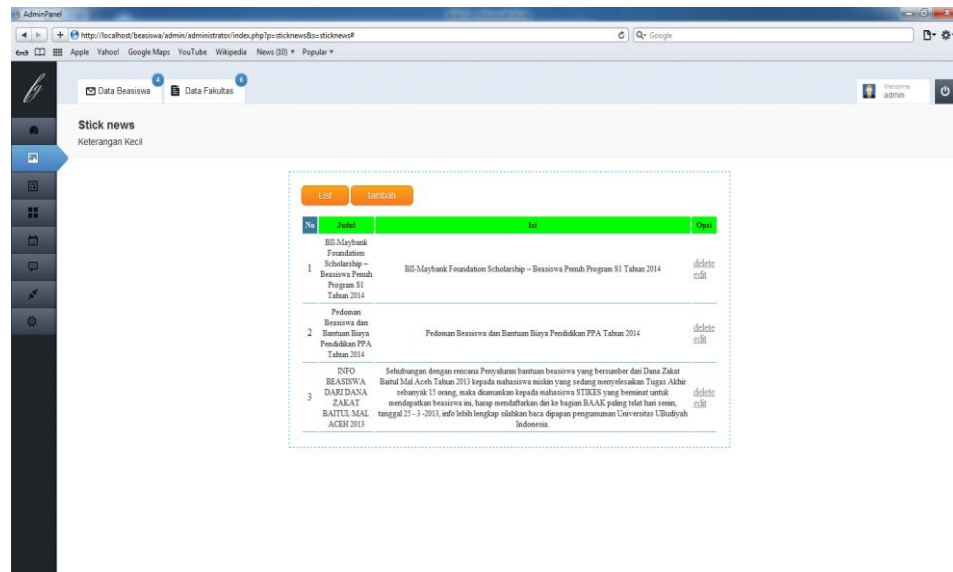
Pada menu data fakultas *administrator* dapat menambah, mengedit dan menghapus data fakultas. Menu data fakultas dapat dilihat pada Gambar 4.3.



Gambar 4.3 Menu Data Fakultas

3. Menu Berita Singkat

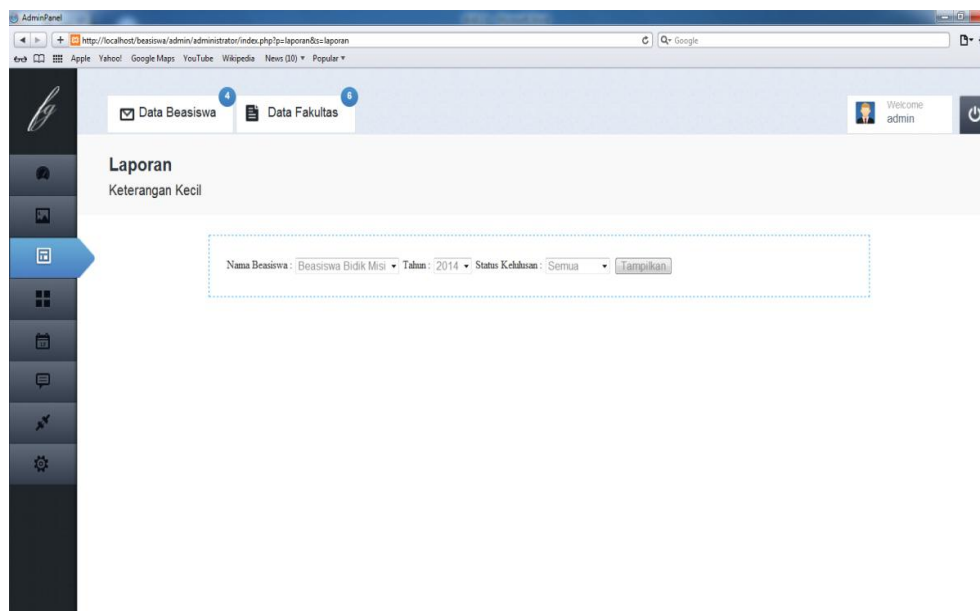
Berita singkat berfungsi untuk menampilkan berita ke halaman utama sistem informasi beasiswa. Pada menu berita singkat, *administrator* dapat menambah, mengedit dan menghapus yang ada. Menu berita singkat dapat dilihat pada Gambar 4.4.



Gambar 4.4 Menu Berita Singkat

4. Menu laporan

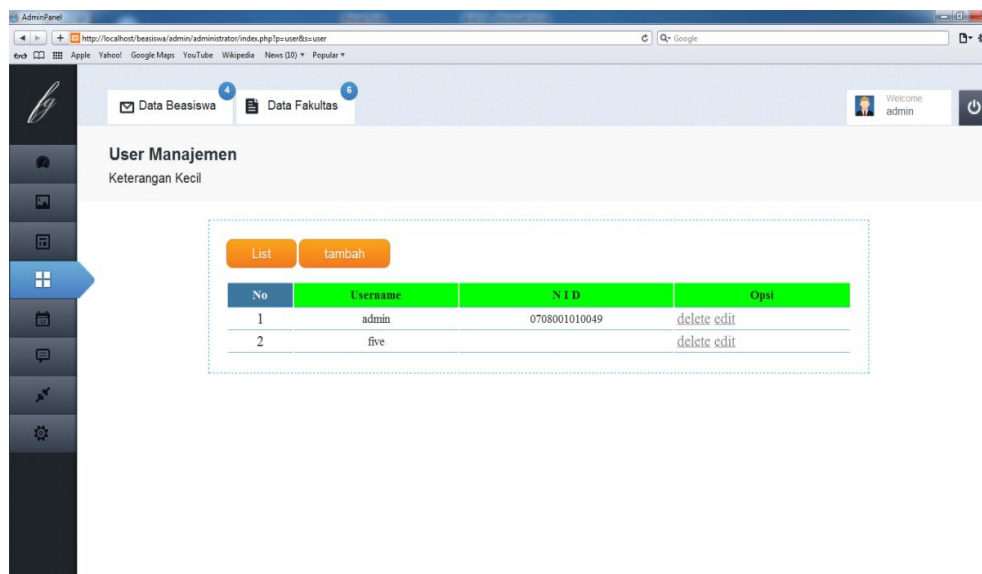
Pada menu laporan *administrator* dapat melihat dan mencetak status calon penerima beasiswa yang lulus maupun tidak dari masing-masing beasiswa. Menu laporan dapat dilihat pada Gambar 4.5 di bawah ini.



Gambar 4.5 Menu Laporan

5. Menu User Manajemen

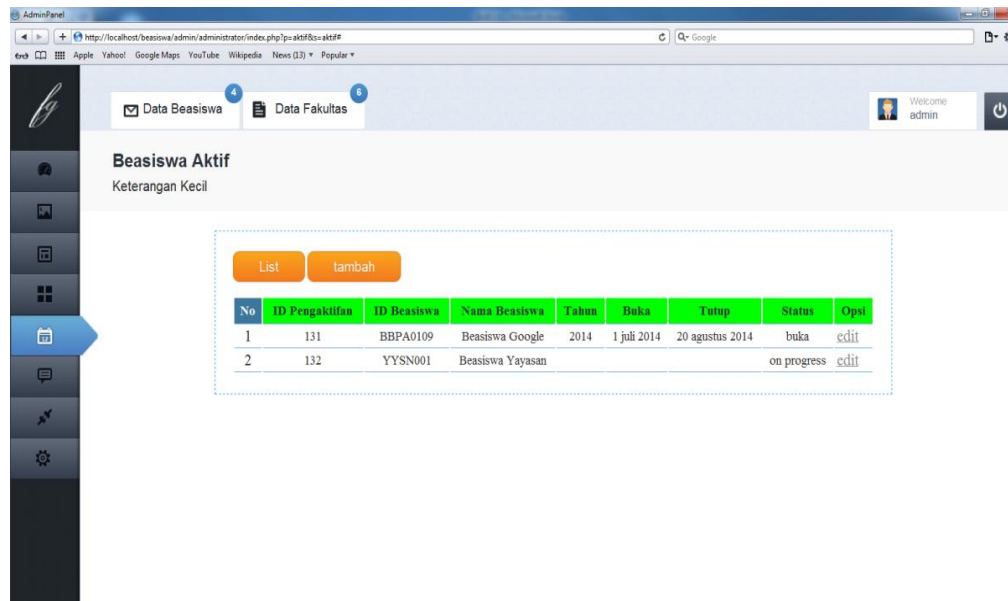
Menu user manajemen berfungsi untuk mengatur user yang pada sistem informasi beasiswa. Tampilan menu user manajemen dapat dilihat pada Gambar 4.6.



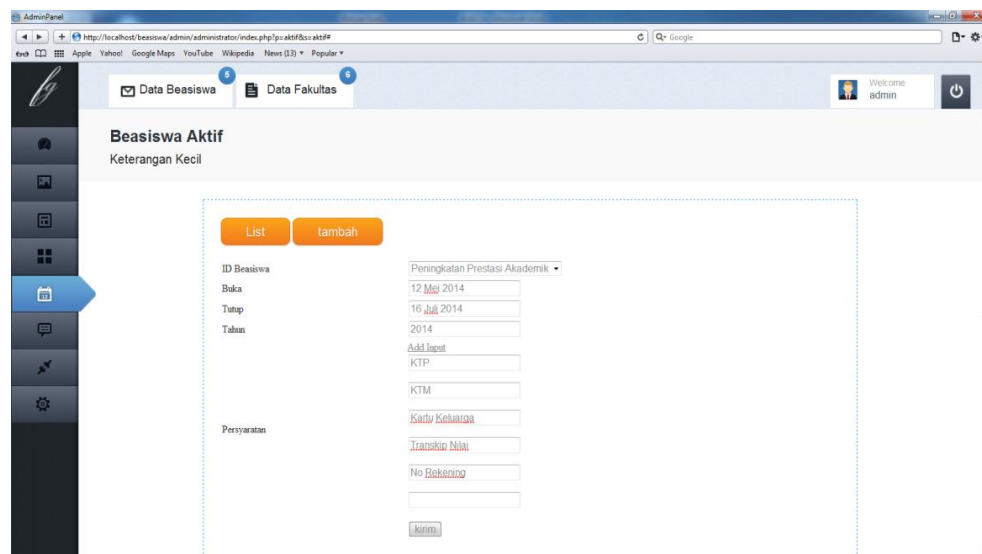
Gambar 4.6 Menu User Manajemen

6. Menu Beasiswa Aktif

Menu beasiswa aktif adalah menu yang disediakan untuk menentukan beasiswa mana yang aktif. Pada menu ini terdapat pilihan untuk mengaktifkan beasiswa dan menambah data persyaratan beasiswa. Menu beasiswa aktif dapat dilihat pada Gambar 4.7 dan data persyaratan dapat dilihat pada Gambar 4.8 di bawah ini.



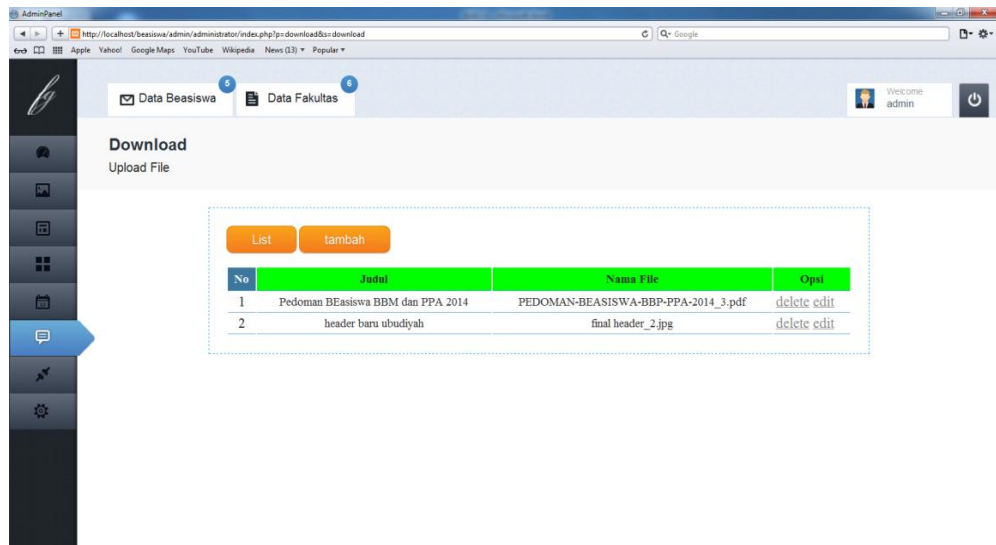
Gambar 4.7 Menu Beasiswa Aktif



Gambar 4.8 Tambah data Persyaratan

7. Menu Upload File

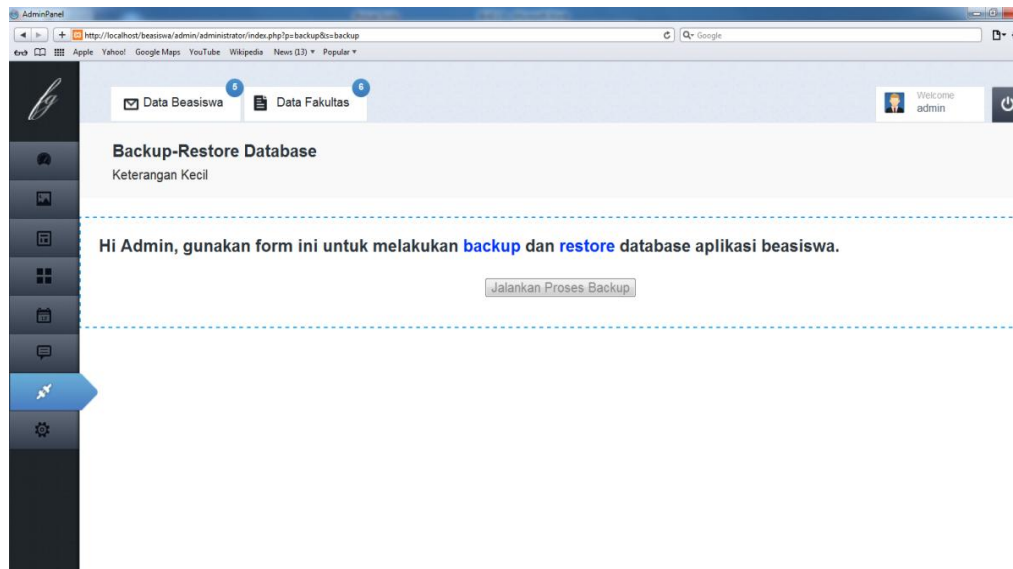
Menu upload file adalah menu untuk menambahkan file-file agar bisa di download pada halaman utama sistem informasi beasiswa. Menu upload file dapat dilihat pada Gambar 4.9 dibawah ini.



Gambar 4.9 Menu Upload File

8. Menu Backup-Restore Database

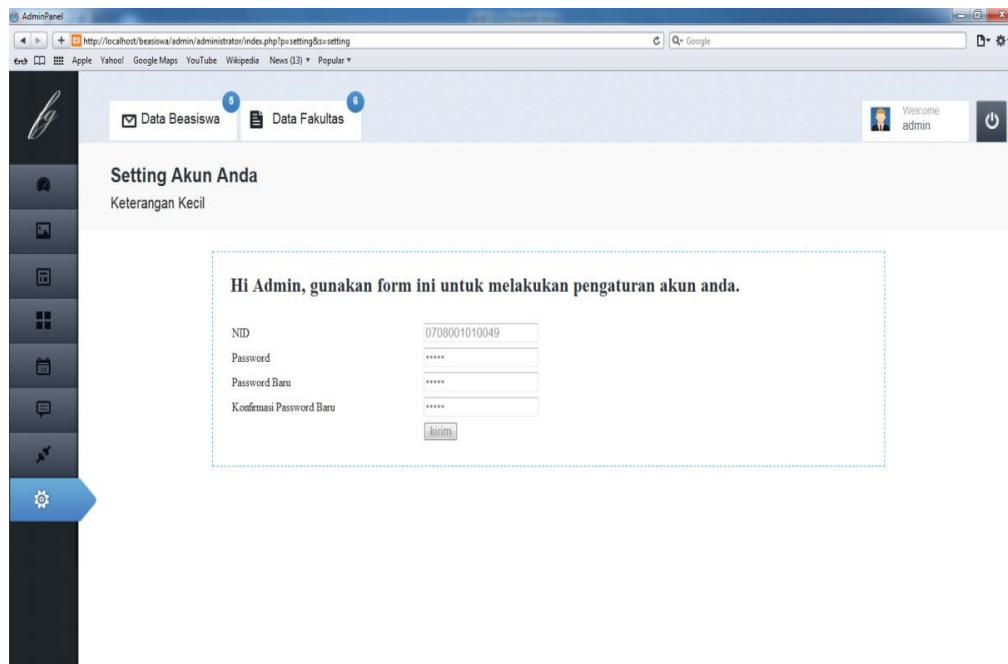
Backup dan restore database berfungsi untuk menyimpan database, dan mengembalikan database apabila database hilang atau rusak. Admin dapat memilih option backup ataupun restore. Menu Backup-Restore Database dapat dilihat pada Gambar 4.10.



Gambar 4.10 Menu Backup-Restore Database

9. Menu Setting Akun

Pada menu ini admin dapat mengubah password login admin. Menu setting akun dapat dilihat pada Gambar 4.11 dibawah ini.



Gambar 4.11 Menu Setting Akun

4.1.2 Implementasi Pada Halaman Umum

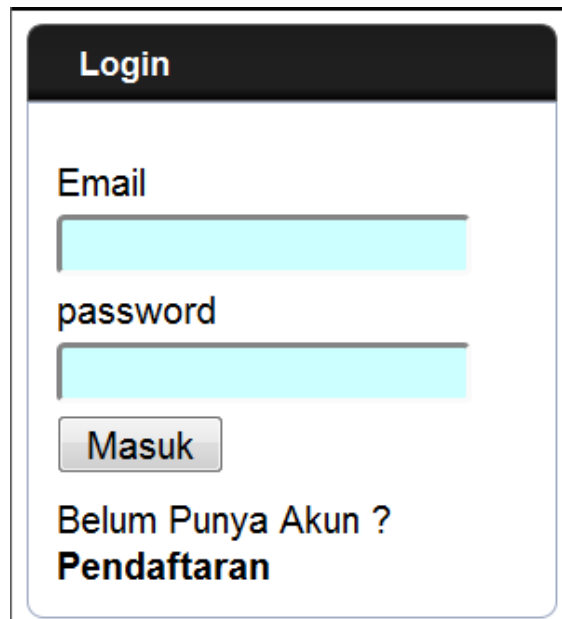
Implementasi pada halaman umum ditujukan kepada pengunjung biasa yang hanya diperbolehkan untuk melihat isi dan pengumuman mengenai informasi beasiswa yang ada pada Universitas U'budiyah Indonesia. Pada halaman ini terdapat informasi beasiswa yang sedang aktif dan mahasiswa dapat melakukan registrasi/pendaftaran beasiswa melalui halaman ini. Dan terdapat pula menu untuk mendownload file. Tampilan halaman umum dari Sistem Informasi Beasiswa Universitas U'budiyah Indonesia dapat dilihat pada Gambar 4.12.



Gambar 4.12 Halaman utama *User Umum* Sistem Informasi Beasiswa

4.1.3 Implementasi Pada Halaman User

Implementasi pada halaman user hanya boleh diakses oleh calon penerima beasiswa yang telah melakukan pendaftaran pada halaman umum. Untuk Mengakses hamalan ini calon penerima beasiswa harus registrasi/daftar terlebih dahulu. Dan akan menerima password yang dikirim ke email. Setelah menerima username dan pasword maka user/calon penerima beasiswa melakukan login seperti pada Gambar 4.13. Apabila telah melakukan login maka mahasiswa tersebut akan masuk ke dalam halaman user seperti Gambar 4.14. Pada Gambar 4.14 terdapat menu data pribadi, data studi, data keluarga, data tambahan, alasan pengajuan dan upload berkas.



Login

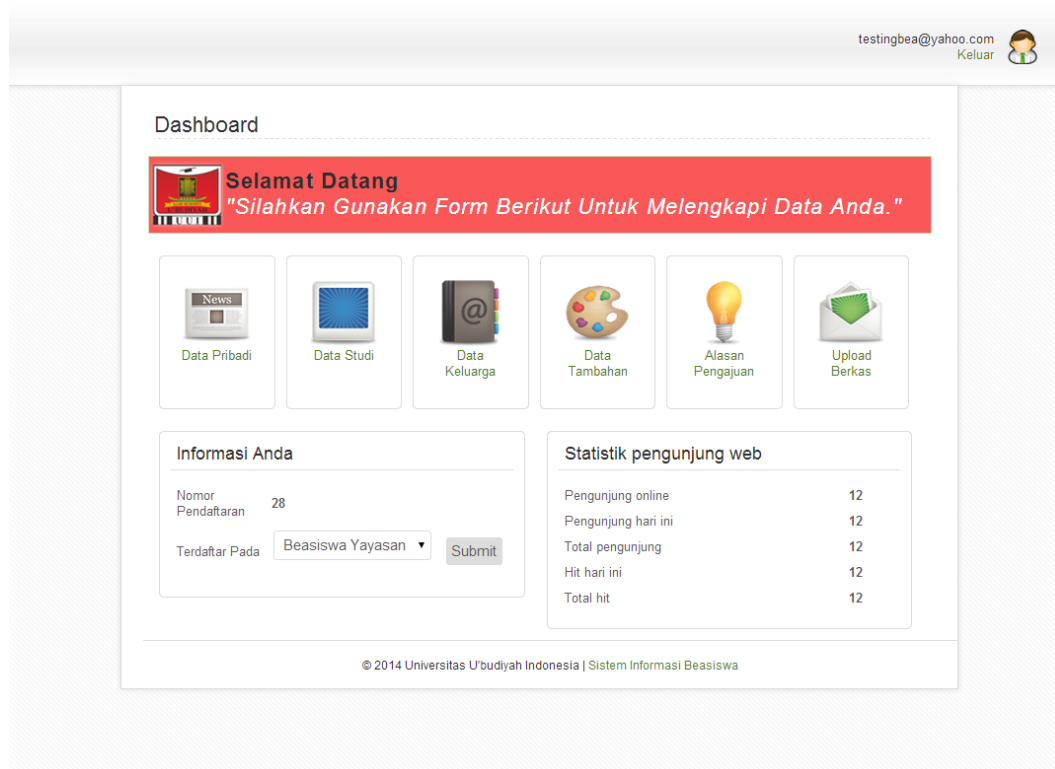
Email

password

Masuk

Belum Punya Akun ?
Pendaftaran

Gambar 4.13 User Login



testingbea@yahoo.com
Keluar

Dashboard

Selamat Datang
"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk Melengkapi Data Anda."

News

Data Pribadi

Computer

Data Studi

@

Data Keluarga

Palette

Data Tambahan

Lightbulb

Alasan Pengajuan

Envelope

Upload Berkas

Informasi Anda

Nomor Pendaftaran: 28

Terdaftar Pada: Beasiswa Yayasan Submit

Statistik pengunjung web

Pengunjung online	12
Pengunjung hari ini	12
Total pengunjung	12
Hit hari ini	12
Total hit	12

© 2014 Universitas U'budiyah Indonesia | Sistem Informasi Beasiswa

Gambar 4.14 Halaman Utama User

4.1.3.1 Form Data Pribadi

Pada form data pribadi calon penerima beasiswa dapat mengisi data-data yang diperlukan oleh calon penerima beasiswa yaitu dengan mengisi nim, nama lengkap, memilih jenis kelamin, memilih agama pada kolom, mengisi tanggal lahir, tempat lahir, alamat, kota, kode pos, telepon, handphone, memilih status tempat tinggal, dan memilih status perkawinan. Form data pribadi dapat dilihat pada Gambar 4.15.

testingsda@yahoo.com
Keluar

DATA PRIBADI

Selamat Datang
"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk Melengkapi Data Anda."

Data Pribadi Data Studi Data Keluarga Data Tambahan Alasan Pengajuan Upload Berkas

NIM : 12011988123

Nama Lengkap :

Jenis Kelamin : ☐ Pria ☐ Wanita

Agama :

Tanggal Lahir :

Tempat :

Alamat :

Kota :

Kode Pos :

Telepon :

Handphone :

Status Tempat Tinggal :

Status Perkawinan :

Submit

© 2014 Universitas Ubudiyah Indonesia | Sistem Informasi Beasiswa

Gambar 4.15. Form data pribadi

4.1.3.2 Form Data Studi

Pada form data studi calon penerima beasiswa mengisi tahun masuk di universitas, memilih fakultas mengisi semester berjalan, ipk terakhir, sks

berjalan, memilih option pernah cuti atau tidak dan apabila pernah mengambil cuti maka colon penerima beasiswa harus mengisi semester berapa mengambil cuti dan alasan mengambil cuti. Form data studi dapat dilihat pada Gambar 4.16.

Gambar 4.16 Form Data Studi

4.1.3.3 Form Data Keluarga

Pada form data keluarga calon penerima beasiswa mengisi nama ayah, memilih option pekerjaan ayah yang tersedia, memilih jumlah penghasilan ayah pada pilihan yang tersedia, mengisi nama ibu, memilih pekerjaan ibu, memilih jumlah penghasilan ibu, mengisikan alamat, kota, kode pos, telepon, dan mengisi jumlah tanggungan (anak yang belum menikah atau bekerja). Form data studi dapat dilihat pada Gambar 4.17.

DATA KELUARGA

Selamat Datang
"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk Melengkapi Data Anda."

Nama Ayah :
 Pekerjaan Ayah :
 Penghasilan Ayah :
 Nama Ibu :
 Pekerjaan Ibu :
 Penghasilan Ibu :
 Alamat :
 Kota :
 Kode Pos :
 Telepon :
 Jumlah Tanggungan (anak yang belum menikah atau bekerja) :

© 2014 Universitas Ubudjan Indonesia | Sistem Informasi Beasiswa

Gambar 4.17 Form Data Keluarga

4.1.3.4 Form Data Tambahan

Pada form data tambahan calon penerima beasiswa mengisi pertanyaan yang ada, Apabila selain kuliah juga bekerja maka mengisi posisi kerja, besar gaji, apabila tidak pernah maka tidak perlu mengisi posisi pekerjaan dan besar gaji, kemudian jika pernah menerima beasiswa maka calon penerima beasiswa mengisi nama beasiswa yang pernah didapat sebelumnya. Form data studi dapat dilihat pada Gambar 4.18.

testingbea@yahoo.com
Keluar

DATA TAMBAHAN

Selamat Datang
"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk Melengkapi Data Anda."

 Data Pribadi
  Data Studi
  Data Keluarga
  Data Tambahan
  Alasan Pengajuan
  Upload Berkas

Selain Kuliah Apakah Saudara Bekerja : ☐ Ya ☒ Tidak

Kalau Ya, Dimana Saudara Bekerja :

Sebagai Apa :

Berapa Gaji Saudara :

Apakah Saudara Pernah Menerima Beasiswa : ☐ Ya ☒ Tidak

Jika Pernah, sebutkan Nama Beasiswa Yang Pernah Saudara Terima
(pisahkan dengan tanda koma) :

Submit

© 2014 Universitas Ubudiyah Indonesia | Sistem Informasi Beasiswa

Gambar 4.18 Form data tambahan

4.1.3.5 Form Alasan Pengajuan

Pada form data tambahan calon penerima beasiswa mengisi alasan mengapa mengajukan beasiswa. Form data studi dapat dilihat pada Gambar 4.19.

testngbea@yahoo.com
Keluar

ASALAN PENGAJUAN

Selamat Datang
"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk Melengkapi Data Anda."

Data Pribadi Data Studi Data Keluarga Data Tambahan Alasan Pengajuan Upload Berkas

Alasan Pengajuan Beasiswa
(*Mengapa Saudara Mengajukan Beasiswa, Berikan Alasan-alasan Kuat)

Submit

© 2014 Universitas Ubudiyah Indonesia | Sistem Informasi Beasiswa

Gambar 4.19 Form alasan pengajuan

4.1.3.6 Form Upload Berkas

Pada form data tambahan file-file berkas yang harus diupload oleh calon penerima beasiswa. Pada Form upload berkas ini file yang diupload berdasarkan beasiswa yang dipilih. Form data studi dapat dilihat pada Gambar 4.20.

UPLOAD BERKAS

**Selamat Datang**
"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk Melengkapi Data Anda."


Data Pribadi


Data Studi


Data Keluarga


Data Tambahan


Alasan Pengajuan


Upload Berkas

Berkas Yang Diperlukan

1. Koran
2. Surat tidak mampu

Note : Penamaan file dilakukan dengan format nomorPendaftaran_jenisBerkas. Misal : 9284754_KTP,9284754_REKENING.dat.

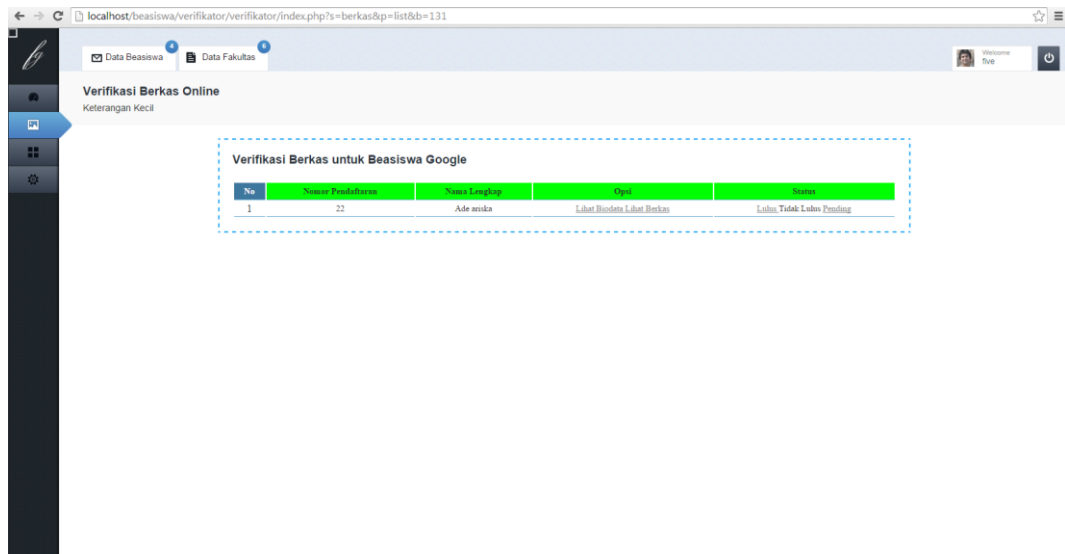
Drop files to upload
(or click)

© 2014 Universitas Ubudiyah Indonesia | Sistem Informasi Beasiswa

Gambar 4.20. Form upload berkas

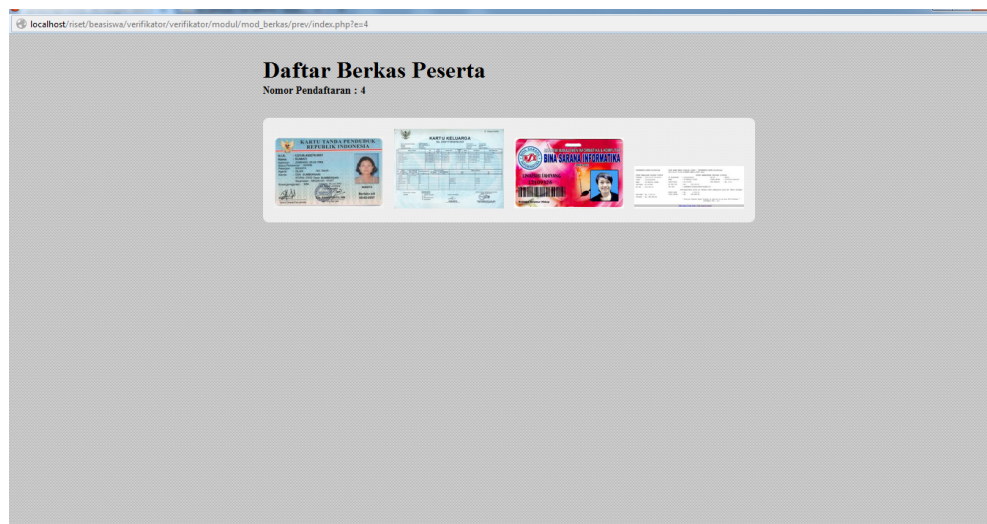
4.1.4 Implementasi Pada Halaman *Verifikator*

Halaman *Verifikator* merupakan halaman yang hanya bisa diakses oleh pihak terkait saja yaitu tim yang menyeleksi calon penerima beasiswa yang berhak mendapatkan beasiswa. Tampilan tampak halaman *verifikator* untuk menentukan calon penerima beasiswa lulus atau tidaknya dapat dilihat pada Gambar 4.21.



Gambar 4.21 Halaman Menu *Verifikasi Berkas*

Pada Gambar 4.21 di atas apabila verifikator mengklik lihat biodata maka akan muncul data berkas calon penerima beasiswa. Adapun contoh data berkas calon penerima beasiswa dapat dilihat pada Gambar 2.22.



Gambar 4.22 Halaman Cek Data Berkas

BAB V

SIMPULAN DAN SARAN

5.1 Simpulan

Berdasarkan penelitian pembuatan Sistem Informasi Beasiswa pada Universitas U'budiyah Indonesia disimpulkan bahwa:

- 1) Dengan adanya pembuatan sistem informasi ini dapat mempermudah dalam proses pengelolaan beasiswa yang ada di Universitas U'budiyah Indonesia
- 2) Pada sistem informasi beasiswa ini terdapat 3 (tiga) user pengguna sistem informasi yaitu user calon penerima beasiswa, user admin, dan user *verifikator* yang masing-masing user berbeda menu halamannya.

5.2 Saran

Sistem informasi beasiswa ini tentunya tidak terlepas dari kekurangan dan kelemahan. Oleh karena itu, untuk kebaikan pengembangan sistem selanjutnya, maka penulis menyarankan beberapa hal, diantaranya :

1. Perlu adanya perbaikan pada desain tampilan sistem agar lebih menarik dilihat.
2. Perlu adanya perbaikan dan perubahan sistem secara berkala agar sistem informasi beasiswa pada Universitas U'budiyah Indonesia dapat berfungsi dengan baik dan tidak ada kendala.

DAFTAR PUSTAKA

- Bahtiar, Agus, 2008. *PHP Script Most Wanted*. Andi Offset, Yogyakarta.
- Desrizal. 2011, *Buku PHP Ajax Javascript jQuery Tutorial Indonesia*.
- Fathansyah, 2007. *Basis Data*. Informatika, Bandung.
- Hariato, K. 1994, *Konsep dan Perancangan Database*, Andi Offset, Yogyakarta.
- Hafif, Rafiza. 2006, *Panduan dan Referensi Kamus Fungsi PHP5*. Elex Media, Komputindo, Jakarta
- Hakim, Rachmad. 2010. *Cara Mengelola Blog*, Jakarta: Elexmedia Komputindo
- Kristanto, Harianto. 1994, *Konsep & Perancangan Database, edisi kedua* Andi Offset, Jogjakarta
- Nugroho, Bunafit. 2005. *Database Relational dengan MySQL*. Andi, Yogyakarta.
- Nugroho, Bunafit. 2008. *Aplikasi Pemrograman Web Dinamis dengan PHP dan MySQL*. Gava Media, Yogyakarta
- Rafiuddin, Rahmat. 2004. *Panduan Menjadi Seorang Webmaster*. Yogyakarta : Penerbit Andi.
- Saputra, A. 2012, *Sistem Informasi Nilai Akademik untuk panduan Skripsi*, PT. Elex Media Komputindo, Jakarta.
- Syafii, M. 2005. *Panduan Membuat Aplikasi Database dengan PHP 5*. Andi, Yogyakarta.
- Turban, Elfrain, R. Kelly Rainer JR, Richard E. Potter. 2006. *Pengantar Teknologi Informasi*. Salemba, Jakarta.

LAMPIRAN

Code Program

- **Script untuk mengkoneksikan ke database beasiswa**

```
<?php

    mysql_connect("localhost", "root", "") or die ("Oops! Server not connected"); //
Connect to the host

    mysql_select_db("beasiswadb") or die ("Oops! DB not connected"); // select the
database

?>
```

- **Salah Satu Script untuk modul data pribadi**

```
<?php

session_start();

if(!isset($_SESSION['LOGIN_STATUS'])){

    header('location:../');

}

include "../koneksi.php";

if(isset($_POST['submit'])){

    $nim=$_POST['nim'];

    $nama=$_POST['nama'];

    $gender=$_POST['gender'];

    $tanggal_lahir=$_POST['tanggal_lahir'];

    $tempat=$_POST['tempat'];
```

```
$alamat=$_POST['alamat'];  
$kota=$_POST['kota'];  
$kode_pos=$_POST['kode_pos'];  
$telepon=$_POST['telepon'];  
$handphone=$_POST['handphone'];  
$status_tinggal=$_POST['status_tinggal'];  
$agama=$_POST['agama'];  
$status_kawin=$_POST['status_kawin'];
```

```
$queryupdate="update tab_datapribadi set  
nama='$nama',jenkel='$gender',tempat_lahir='$tempat',tanggal='$tanggal_lahir',  
alamat='$alamat',kota='$kota',kodepos='$kode_pos',telepon='$telepon',han  
dphone='$handphone',status_tempatTinggal='$status_tinggal',  
agama='$agama',status_perkawinan='$status_kawin'  
where email='$_SESSION[UNAME]';  
if (mysql_query($queryupdate)){  
?>  
<script>  
window.alert("Data Berhasil Diperbaharui");  
</script>  
<?php  
}else{  
?>  
<script>  
window.alert("Tidak Dapat Memperbaharui Data");  
</script>  
<?php
```

```
}  
}  
?>  
  
<html>  
  
<head>  
  
<title>Kelengkapan Biodata dan Berkas</title>  
  
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=utf-8" />  
  
<meta name="language" content="Bahasa Indonesia">  
  
  
<link rel="shortcut icon" href="stylesheet/img/devil-icon.png"> <!--Pemanggilan  
gambar favicon-->  
  
<link rel="stylesheet" type="text/css" href="mos-css/mos-style.css"> <!--  
pemanggilan file css-->  
  
</head>  
  
  
<body>  
  
<div id="header">  
  
    <div class="inHeader">  
  
        <div class="mosAdmin">  
  
            <?php echo $_SESSION['UNAME'];?><br>  
  
            <a href="../logout.php">Keluar</a>  
  
        </div>  
  
    <div class="clear"></div>  
  
    </div>  
  
</div>  
  
  
<div id="wrapper">  
  
<!--
```

```

<div id="leftBar">
    <ul>
        <li><a href="index.html">Dashboard</a></li>
        <li><a href="tabel.html">Tabel</a></li>
        <li><a href="form.html">Form</a></li>
    </ul>
</div>
-->
<div id="rightContent">
    <h3>DATA PRIBADI</h3>
    <div class="quoteOfDay">
        <b>Selamat Datang</b><br>
        <i style="color: #FFFFFFF;">"Silahkan Gunakan Form Berikut Untuk
Melengkapi Data Anda."</i>
    </div>
    <div class="shortcutHome">
        <a href="data_pribadi.php"><br>Data Pribadi</a>
    </div>
    <div class="shortcutHome">
        <a href="data_studi.php"><br>Data Studi</a>
    </div>
    <div class="shortcutHome">
        <a href="data_keluarga.php"><br>Data Keluarga</a>
    </div>
    <div class="shortcutHome">

```

```
<a href="data_tambahan.php"><br>Data Tambahan</a>
```

```
</div>
```

```
<div class="shortcutHome">
```

```
<a href="alasan_pengajuan.php"><br>Alasan Pengajuan</a>
```

```
</div>
```

```
<div class="shortcutHome">
```

```
<a href="berkas"><br>Upload Berkas</a>
```

```
</div>
```

```
<div class="clear"></div>
```

```
<div class="clear"></div>
```

```
<?php
```

```
$email=$_SESSION['UNAME'];
```

```
$query="select * from tab_datapribadi where email='$email'";
```

```
$hasil=mysql_query($query);
```

```
$data=mysql_fetch_array($hasil);
```

```
?>
```

```
<form name="input_data" action="" method="post">
```

```
<table border="0" cellpadding="5" cellspacing="0">
```

```
<tbody>
```

```
<tr>
```

```
<td>N I M</td>
```

```

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="nim" readonly value="<?php echo
$data['nim'];?>"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>Nama Lengkap</td>

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="nama" value="<?php echo
$data['nama'];?>"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>Jenis Kelamin</td>

        <td>:</td>

        <?php
        if ($data['jenkel'] == "pria")
        {
            echo "<td><input type='radio' name='gender' value='pria' id='gender'
checked> Pria

                                <input type='radio' name='gender' value='wanita'
id='gender'> Wanita </td>";
        }else{
            echo "<td><input type='radio' name='gender' value='pria' id='gender'> Pria

                                <input type='radio' name='gender' value='wanita'
id='gender' checked> Wanita </td>";
        }

        ?>

    </tr>

    <tr>

        <td>Agama</td>

```

```

<td>:</td>

<td><select name=agama>

    <option value=<?php echo $data['agama']; ?>> <?php echo
$data['agama']; ?> </option>

    <option value=""> ----Pilih---- </option>

        <option value="Islam"> Islam </option>

        <option value="Protestan"> Protestan </option>

        <option value="Katholik"> Katholik </option>

        <option value="Hindu"> Hindu </option>

        <option value="Budha"> Budha </option>

        <option value="Lainnya"> Lainnya </option>

</select></td>

</tr>

<tr>

    <td>Tanggal Lahir</td>

    <td>:</td>

    <td><input type="text" name="tanggal_lahir" value="<?php echo
$data['tanggal']; ?>"></td>

</tr>

<tr>

    <td>Tempat</td>

    <td>:</td>

    <td><input type="text" name="tempat" value="<?php echo
$data['tempat_lahir']; ?>"></td>

</tr>

<tr>

    <td>Alamat</td>

    <td>:</td>

```

```

        <td><textarea name="alamat" rows="6" cols="35"><?php echo
$data['alamat'];?></textarea></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>Kota</td>

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="kota" value="<?php echo
$data['kota'];?>"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>Kode Pos</td>

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="kode_pos" value="<?php echo
$data['kodepos'];?>"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>Telepon</td>

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="telepon" value="<?php echo
$data['telepon'];?>"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>handphone</td>

        <td>:</td>

        <td><input type="text" name="handphone" value="<?php echo
$data['handphone'];?>"></td>

    </tr>

    <tr>

        <td>Status Tempat Tinggal</td>

```

```

<td>:</td>

<td><select name=status_tinggal>

    <option value=<?php echo $data['status_tempatTinggal'];
?>> <?php echo $data['status_tempatTinggal']; ?> </option>

    <option value=""> ----Pilih---- </option>

    <option value="Orang Tua"> Orang Tua </option>

    <option value="Kost"> Kost </option>

    <option value="Sewa"> Sewa </option>

    <option value="Ikut Saudara"> Ikut Saudara </option>

</select></td>

</tr>

<tr>

<td>Status Perkawinan</td>

<td>:</td>

<td><select name=status_kawin>

    <option value=<?php echo $data['status_perkawinan']; ?>>
<?php echo $data['status_perkawinan']; ?> </option>

    <option value=> --Pilih-- </option>

    <option value=Lajang> Lajang </option>

    <option value=Kawin> Kawin </option>

</select></td>

</tr>

</tbody>

</table>

</div>

<tr>

<td><input type="submit" name="submit" value="Submit" id="submit"/></td>

```

<td></td>

</tr>

</form>

<div class="clear"></div>

<div id="footer">

© 2014 Universitas U'budiyah Indonesia | Sistem
Informasi Beasiswa

</div>

</div>

</body>

</html>

BIODATA

Nama : Kurnianto
Tempat/Tanggal Lahir : Medan, 12 Januari 1988
Alamat : Jl. T. Nyak Arief Lr. Tunggal III No. 6 b
Lamgugob, Syiah Kuala-Banda Aceh
No. HP : 085260693139
Nama Ayah : Afrizal
Pekerjaan Ayah : -
Nama Ibu : Sumarni
Pekerjaan Ibu : IRT/Berjualan
Alamat Orang Tua : Jl. T. Nyak Arief Lr. Tunggal III No. 6 b
Lamgugob, Syiah Kuala-Banda Aceh
Riwayat Pendidikan :

Jenjang	Nama Sekolah	Bidang Studi	Tempat	Tahun Ijazah
SD	SDN 067775	-	MEDAN	2000
SMP	SLTPN 34 MEDAN	-	MEDAN	2003
SMA	SMAN 13 MEDAN	IPA	MEDAN	2006
DIII	Universitas Syiah Kuala	Manajemen informatika	BANDA ACEH	2011

Karya Tulis :

1. PENINGKATAN PEMAHAMAN TEKNOLOGI NETBEANS DALAM STUDI KASUS SISTEM INFORMASI KEPEGAWAIAN DI UPT PUKSI UNIVERSITAS SYIAH KUALA.

2. RANCANG BANGUN APLIKASI KAMUS ONLINE DWI BAHASA INDONESIA ACEH MENGGUNAKAN JAVA SERVER PAGES (JSP).
3. RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BEASISWA BERBASIS WEB (STUDI KASUS DI UNIVERSITAS U'BUDIYAH INDONESIA)