

**PEMBUATAN APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN
ALAT DAN BAHAN PRAKTIKUM PADA AKPER
CUT NYAK DHIEN BANDA ACEH**

PROPOSAL SKRIPSI

**Diajukan untuk melengkapi tugas dan memenuhi syarat-syarat
Guna memperoleh gelar Sarjana Komputer
Universitas Ubudiyah Indonesia**



Oleh

Nama : ANDRIANSYAH
Nim : 131020220032

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA
BANDA ACEH
2014**

LEMBAR PERNYATAAN

Saya menyatakan bahwa Skripsi/TA yang saya susun, sebagai syarat memperoleh gelar sarjana merupakan hasil karya tulis saya sendiri. Adapun bagian-bagian tertentu dalam penulisan skripsi ini yang saya kutip dari hasil karya orang lain telah dituiskan sumbernya secara jelas sesuai dengan norma, kaidah, dan etika penulisan ilmiah. Saya bersedia menerima sanksi pencabutan gelar akademik yang saya peroleh dan sanksi-sanksi lainnya sesuai dengan peraturan yang berlaku, apabila dikemudian hari ditemukan adanya plagiat dalam skripsi ini.

Banda Aceh, 10 Maret 2015

ANDRIANSYAH
NIM. 131020220032

ABSTRAK

Akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh merupakan salah satu lembaga Pendidikan Tinggi Program DIII Keperawatan Cut Nyak Dhien yang berada di Banda Aceh. Dalam menjalani praktikum, peserta praktikum dibagi menjadi beberapa kelompok. Untuk menghindari kehilangan alat dan bahan maka pihak laboran membuat catatan pada buku peminjaman alat dan bahan dari tiap-tiap kelompok. Pencatatan menggunakan buku peminjaman kadangkala menyulitkan laboran jika terjadi kehilangan terhadap alat dan bahan yang dipinjamkan. Penelitian ini bertujuan merubah bentuk proses sistem peminjaman alat praktikum yang berjalan pada saat ini kedalam sistem komputerisasi dan Merancang sistem informasi peminjaman alat praktikum berbasis Web pada akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh untuk memudahkan pihak laboran. Hasil yang dicapai pada penelitian ini adalah Sistem informasi peminjaman alat praktikum telah dibangun berbasis web dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySql sehingga menghasilkan form dan laporan tahun ajaran, praktikum, mahasiswa, kelompok praktikum, jadwal praktikum, peminjaman dan pengembalian dan diakhiri dengan laporan peminjaman per kelompok.

Keyword: Sistem Informasi, PHP, MySQL, praktikum

DAFTAR ISI

	Halaman
KATA PENGANTAR	i
DAFTAR ISI	ii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Batasan Masalah	2
1.3 Rumusan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian	2
1.5 Manfaat Penelitian	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	4
2.1 Pengertian Sistem	4
2.2 Pengertian Informasi	4
2.3 Pengertian Data	5
2.4 Entity Relationship Diagram (ERD)	7
2.5 Database	8
2.5.1 Data Definition Language (DDL)	9
2.5.2 Data Manipulation Language (DML)	9
2.5.3 DBMS	10
2.5.4 MySQL	11
2.6 Website	12
2.7 PHP	14
2.8 Dreamweaver	15
2.9 Web Browser	15
BAB III METODE PENELITIAN	17
3.1 Jadwal Penelitian	17
3.2 Data Flow Diagram (DFD)	17
3.3 Entity Relationship Diagram (ERD).....	22
3.4 Rancangan Tabel	23
3.5 Rancangan Antarmuka	25
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	26
4.1 Halaman Masukan	26
4.1.1 Halaman Masuk Utama	26
4.1.2 Halaman Tahun Ajaran.....	27
4.1.3 Halaman Praktikum	27
4.1.4 Halaman Daftar Kelompok	28
4.1.5 Halaman Mahasiswa.....	29
4.1.6 Halaman Alat	30
4.1.7 Halaman Jadwal	31
4.1.8 Halaman Pinjam	32

	4.1.9 Halaman Detil Pinjam.....	33
4.2	Laporan	34
BAB V	KESEIMPULAN DAN SARAN	36
	5.1 Kesimpulan	36
	5.2 Saran	36
	DAFTAR PUSTAKA	37

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Akademi Keperawatan Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh yang berada dibawah pemda Aceh, dengan akte Notari No. 13 Tahun 2011 (D/H No. 66/1996), merupakan salah satu Pendidikan Tinggi Program DIII Keperawatan Tujuan Pendidikan Akademi Keperawatan adalah untuk membantu, meningkatkan Pendidikan Pengetahuan Masyarakat Aceh khususnya di Indonesia pada umumnya, untuk menyiapkan sumber daya manusia dalam bidang Keperawatan dan kesehatan masyarakat.

Salah satu kegiatan pembelajaran di kampus Akademi Keperawatan Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh adalah kegiatan praktikum. Kegiatan praktikum merupakan salah satu pembelajaran yang mengarahkan mahasiswa untuk dapat merealisasikan pengetahuan yang didapatkan dari perkuliahan teoritis. Pembelajaran praktikum yang dipelajari di ruang laboratorium. Laboraturium berisi peralatan dan bahan habis pakai.

Dalam menjalani praktikum, peserta praktikum dibagi menjadi beberapa kelompok. Dimana masing-masing kelompok mempunyai tanggung jawab atas alat yang telah dipinjamkan dari laboratorium. Untuk menghindari kehilangan alat dan bahan maka pihak laboran membuat catatan pada buku peminjaman alat dari tiap-tiap kelompok. Pencatatan menggunakan buku peminjaman kadangkala menyulitkan laboran jika terjadi kehilangan terhadap alat dan bahan yang dipinjamkan. Kesulitan terdapat pada pencarian data-data peminjaman yang sudah lama. Alat dan bahan praktikum yang digunakan diantaranya gelas kimia, gelas ukur, pipet, buret, cawan dsb. Sedangkan bahan berupa akuades, NaOH, Na₂CO₃, NaCL dsb.

Oleh sebab itu berdasarkan permasalahan diatas diperlukan sebuah teknologi yang dapat memberikan kemudahan untuk mengelola sistem manajemen peminjaman alat praktikum pada Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh dalam bentuk sistem informasi peminjaman alat praktikum. Sehingga dengan menggunakan sistem informasi peminjaman alat dan bahan ini akan lebih aman dibandingkan penyimpanan dengan pembukuan manual.

1.2 Batasan Masalah

Dari tujuan penelitian diatas maka diperlukan batasan penelitian mengenai pembuatan sistem informasi peminjaman alat dan bahan praktikum pada Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh adalah

1. Pembuatan sistem informasi peminjaman alat praktikum dan bahan pada Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh.
2. Sistem informasi dibangun menggunakan bahasa PHP dan database MySQL.

1.3 Rumusan Permasalahan

Berdasarkan latar belakang, maka permasalahan ini dapat dirumuskan:

1. Bagaimana bentuk proses sistem peminjaman alat dan praktikum yang berjalan pada saat ini di Akper Tjoet Nya' Dhien.
2. Bagaimana merancang sistem informasi peminjaman alat dan bahan praktikum berbasis Web pada Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh untuk memudahkan pihak laboran.

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan permasalahan, maka tujuan penelitian ini dapat dirumuskan:

1. Merubah bentuk proses sistem peminjaman alat dan bahan praktikum yang berjalan pada saat ini kedalam sistem komputerisasi pada akademi Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh.
2. Merancang sistem informasi peminjaman alat dan bahan praktikum berbasis Web pada Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh untuk memudahkan pihak laboran.

1.3 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat memberikan mamfaat bagi laboratorium dan peneliti sendiri. Dari segi manfaat bagi akademik maka diharapkan dengan sistem informasi peminjaman alat dan bahan pada laboratorium Akper Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh dapat menyimpan dokumen peminjaman alat dan bahan secara digital dan permanent pada system terkomputerisasi. Begitu pula bagi peneliti sendiri

berharap dengan hasil ini dapat meningkatkan pemahaman peneliti mengenai manajemen peminjaman laboratorium.

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Pengertian Sistem

Sistem berasal dari kata Yunani yang artinya kesatuan. Suatu sistem terdiri dari elemen-elemen yang saling berinteraksi untuk mencapai tujuan tertentu. Sistem adalah jaringan kerja yang terdiri dari prosedur-prosedur yang saling berhubungan, berkumpul sama-sama untuk melakukan suatu kegiatan atau menyelesaikan suatu sasaran tertentu.

Suatu sistem merupakan suatu bentuk integrasi antara satu komponen dengan komponen yang lainnya. Karena sistem memiliki sasaran yang berbeda untuk setiap kasus yang terjadi yang ada didalam sistem tersebut (Al Bahra, 2010:6).

Sedangkan menurut McLeod (2010:11), sistem adalah sekelompok elemen-elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan. Dengan demikian dapat disimpulkan bahwa sistem adalah sebuah integrasi atau kesatuan dari beberapa elemen-elemen yang bekerja bersama untuk mencapai tujuan yang telah ditetapkan bersama, dimana elemen tersebut dapat berupa orang, konsep maupun prosedur.

2.2 Pengertian Informasi

Tidak mudah untuk mendefinisikan konsep informasi karena istilah yang satu ini mempunyai bermacam aspek, ciri, dan manfaat yang satu dengan yang lainnya terkadang sangat berbeda. Informasi merupakan data yang berasal dari fakta yang tercatat dan selanjutnya dilakukan pengolahan (proses) menjadi bentuk yang berguna atau bermanfaat bagi pemakainya. Informasi adalah hasil dari kegiatan pengolahan data yang memberikan bentuk yang lebih berarti dari suatu kejadian. Kemudian pengertian lain dari informasi adalah data berupa catatan historis yang dicatat dan diarsipkan tanpa maksud dan segera diambil kembali untuk pengambilan keputusan. Data yang telah diletakkan dalam konteks yang lebih berarti dan berguna yang dikomunikasikan kepada penerima untuk digunakan di dalam pembuatan keputusan.

Menurut Davis yang dikutip oleh Abdul Kadir (2011:28) Informasi adalah data yang telah diolah menjadi sebuah bentuk yang berarti bagi penerimanya dan bermanfaat bagi pengambilan keputusan saat ini atau saat mendatang.

Sedangkan menurut McLeod (2010:15), informasi adalah data yang telah diproses atau data yang memiliki arti. Dengan demikian informasi adalah data yang diolah sehingga menghasilkan arti yang berguna bagi yang orang-orang yang menerimanya.

Informasi itu sangat beragam, baik dalam jenis, tingkatan maupun bentuknya. fungsi informasi bagi setiap orang berbeda-beda. Adapun fungsi dari informasi menurut Sutanta (2011: 11) adalah :

1. Menambah pengetahuan

Adanya informasi akan menambah pengetahuan bagi penerima yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan yang mendukung proses pengambilan keputusan.

2. Mengurangi ketidakpastian pemakai informasi

Informasi akan mengurangi ketidakpastian karena apa yang akan terjadi dapat diketahui sebelumnya, sehingga kemungkinan menghindari keraguan pada saat pengambilan keputusan.

3. Mengurangi resiko kegagalan

Adanya informasi akan mengurangi resiko kegagalan karena apa yang akan terjadi dapat diantisipasi dengan baik, sehingga kemungkinan terjadinya kegagalan akan dapat dikurangi dengan pengambilan keputusan yang tepat.

4. Mengurangi keanekaragaman yang tidak diperlukan Mengurangi keanekaragaman yang tidak diperlukan akan menghasilkan keputusan yang lebih terarah.

5. Memberikan standar, aturan-aturan, ukuran-ukuran, dan keputusan untuk menentukan pencapaian, sasaran dan tujuan.

Pendapat di atas menunjukkan bahwa informasi akan memberikan standar, aturan dan keputusan yang lebih terarah untuk mencapai sasaran dan tujuan yang telah ditetapkan secara lebih baik berdasarkan informasi yang diperoleh. Informasi juga dapat mengurangi ketidakpastian dan menambah pengetahuan dan wawasan.

2.3 Pengertian Data

Data adalah suatu istilah majemuk dari kata Datum yang berarti fakta atau bagian fakta yang mengandung arti yang di hubungkan dengan kenyataan, gambaran, kata-kata, huruf-huruf atau yang menunjukkan suatu ide.

Menurut Al Bahra (2010:8) menyatakan bahwa data adalah suatu bagian yang kita hadapi (*the description of thinkgs and event that we face*).

Menurut Abdul Kadir (2009:2) data adalah Fakta-fakta yang mewakili kejadian-kejadian yang berlangsung dalam organisasi atau lingkungan fisik sebelum ditata dan diatur ke dalam bentuk yang dapat dipahami dan digunakan orang.

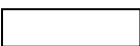
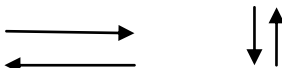
Dari pengertian di atas penulis dapat menyimpulkan bahwa data adalah fakta mengenai objek atau orang lain, yang kemudian diproses sehingga menghasilkan suatu informasi yang lebih berguna atau data merupakan kenyataan yang menggambarkan kejadian-kejadian nyang nyata. kejadian disini merupakan sesuatu yang terjadi pada saat tertentu.

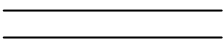
2.3 Data Flow Diagram (DFD)

Kebutuhan organisasi, baik dipandang dari sudut pemakaian sistem maupun dari sudut perancang sistem, telah menuntut adanya alat lain yang dapat memperjelas, mempermudah, dan dengan tingkat keterincian sesuai dengan perhatian maupun kepentingan masing-masing user dan atau perancang. Salah satu alat untuk memperjelaskan sebuah sistem adalah Diagram arus data.

Diagram aliran data merupakan model dari sistem untuk menggambarkan pembagian sistem ke modul yang lebih kecil. Salah satu keuntungan menggunakan aliran data adalah memudahkan pemakai atau user yang kurang menguasai bidang computer untuk mengerti sistem yang dikerjakan (Al Bahra, 2010:64).

Tabel 2.1 Komponen DFD Menurut Yourdan dan DeMarco

Simbol	Arti
	Satuan luar, satuan kesatuan atau entitas terlibat
	Proses : simbol proses atau kegiatan yang dilaksanakan oleh orang atau mesin komputer.
	Arah Arus Data, Arus informasi yang masuk dan keluaran antar bagian dan antar penyimpanan

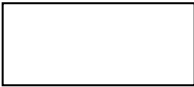
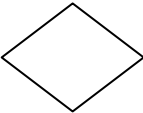
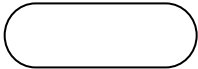
	Simpanan data symbol baru media penyimpanan data.
---	---

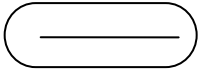
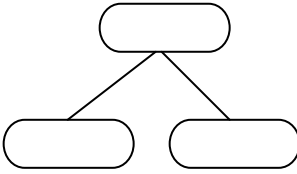
DFD sering digunakan untuk menggambarkan suatu sistem yang telah ada atau sistem baru yang akan dikembangkan secara logika tanpa mempertimbangkan lingkungan fisik dimana data tersebut mengalir (misalnya lewat telepon, surat dan sebagainya) atau lingkungan fisik dimana data tersebut disimpan. DFD merupakan alat yang digunakan pada metodologi pengembangan sistem yang terstruktur. DFD merupakan alat yang dapat menggambarkan arus data didalam sebuah sistem dengan struktur yang jelas. (Jogiyanto, 2010:700)

2.4 Entity Relation Diagram (Diagram ER)

Entity Relation Diagram adalah gambar atau diagram yang menunjukkan informasi yang dibuat, disimpan, dan digunakan dalam sistem bisnis. Entitas biasanya menggambarkan jenis informasi yang sama. Dalam entitas digunakan untuk menghubungkan antar entitas yang sekaligus menunjukkan hubungan antar data. (Al Fatta, Hanif : 2011, 122)

Tabel 2.2 Simbol Entity Relation Diagram (Diagram ER)

Simbol	Keterangan
	Entitas terlibat
	Relasi antar entitas
	Atribut
	Penghubung Entitas dengan relasi, Entitas dengan atribut

	Atribut Key (kunci)
	Atribut Komposisi

2.5 Database

Database adalah file-file yang mempunyai ikatan antara satu file dengan file yang lain sehingga membentuk satu bangunan data untuk menginformasikan satu perusahaan, instansi dalam batasan tertentu. Bila terdapat file yang tidak dapat dipadukan atau dihubungkan dengan file yang lainnya berarti file tersebut bukanlah kelompok dari satu database (Kristanto, Harianto, 2012:3)

Jadi dapat disimpulkan bahwa basis data merupakan kumpulan data yang saling berhubungan yang disimpan secara bersama sedemikian rupa dan tanpa pengulangan (*redudansi*) yang tidak perlu, untuk memenuhi berbagai kebutuhan. Atau bisa diartikan sebagai kumpulan file, tabel, arsip yang saling berhubungan yang disimpan dalam media penyimpanan elektronik.

Konsep sebuah basis data adalah terdiri atas tabel-tabel yang terorganisasi. Tabel-tabel tersebut dapat saling berelasi untuk menghasilkan suatu informasi, untuk mengakses data yang ada dalam tabel-tabel tersebut digunakan sebuah perintah SQL (*Structured Query Language*).

2.5.1 DDL (*Data Definition Language*)

Paket bahasa dalam DBMS dibagi mejadi beberapa definisi. Pola skema database di spesifikasikan dengan satu set definisi yang diexpresikan dengan satu bahasa khusus disebut dengan DDL (*Data Definition Language*). Hasil kompilasi dari perintah DDL adalah satu det dari table yang disimpan dalam file khusu disebut dengan Data Dictionary (Kristanto, Harianto, 2012:12)

Tabel 2.1 DDL

Perintah	Keterangan
CREATE	Untuk mendefinisikan database, maupun tabel sebagai data yang akan disimpan maupun diakses
ALTER	Untuk memodifikasi tabel, baik itu menambah, menghapus, maupun mengganti kolom/field pada tabel
DROP	Untuk menghapus tabel dan database

2.5.2 DML (*Data Manipulation Language*)

Data manipulation Language (DML) adalah bahasa yang memperbolehkan pemakai untuk akses atau manipulasi data sebagai yang telah diorganisasikan sebelumnya dalam model data yang tepat (Kristanto, Harianto, 2012:12).

Tabel 2.2 Perintah DML

Perintah	Keterangan
SELECT	Untuk mengambil atau menampilkan data dari tabel pada database
INSERT	Untuk menyisipkan data pada tabel
UPDATE	Untuk memperbaharui nilai suatu data dalam database
DELET	Untuk menghapus record pada tabel

2.5.3 DBMS (*Database Management System*)

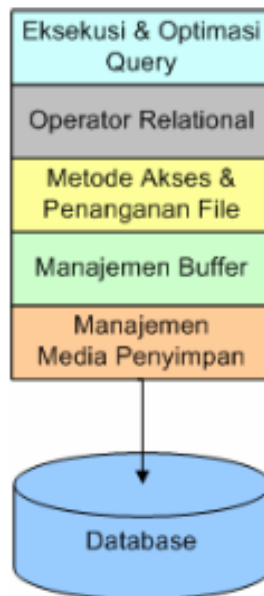
DBMS atau *Database Management System* menurut Rosa (2011:45) adalah suatu sistem aplikasi yang digunakan untuk menyimpan, mengelola, dan menampilkan data. Suatu sistem aplikasi disebut DBMS jika memenuhi persyaratan minimal sebagai berikut :

- Menyediakan fasilitas untuk mengelola akses data
- Mampu menangani integritas data
- Mampu menangani akses data dan

- Mampu menangani backup data

Beberapa DBMS versi open source yang cukup berkembang dan paling banyak digunakan saat ini adalah sebagai berikut:

- MySQL
- PostgreSQL
- SQLite



Gambar 2.4 Struktur umum DBMS

2.5.4 MySQL

MySQL adalah SQL-DBMS yang bersifat multi-user dan multi-threaded. MySQL berjalan sebagai server yang melayani banyak pengguna untuk mengakses sejumlah basis data. DBMS ini sangat populer di dunia aplikasi berbasis web sebagai komponen basis data. (Mulyanto, 2008: 259)

Tidak seperti Microsoft Access, default instalasi MySQL tidak menyediakan GUI bagi pengguna untuk berinteraksi dengan basis data. Pengguna dapat berinteraksi dengan client yang menggunakan perintah-perintah berbasis teks. Namun saat ini telah banyak GUI yang dikembangkan untuk mempermudah interaksi dengan basis data, baik itu berupa aplikasi stand-alone (misalnya MySQL-Front, MySQL-GUI, dan lain-lain) atau yang berbasis web (misalnya, phpMyAdmin). Bahkan dengan menggunakan komponen MyODBC, MySQL

dapat diakses dengan GUI dari Microsoft Access seperti halnya basis data yang kompatibel dengan ODBC lainnya.



Gambar 2.5 Antarmuka Phpmyadmin

2.6 Website

Website adalah halaman atau situs suatu perusahaan / lembaga / sekolah / universitas yang bias diakses melalui internet. Website merupakan wadah untuk menampilkan seluruh informasi yang berhubungan dengan instansi terkait. (Yendri, 2012:1)

Word Wide Web atau Web adalah sub sistem dari internet. Word Wide Web adalah daerah yang sangat populer dimana menyediakan segala macam informasi dari seluruh dunia dan menyajikan secara multimedia.

Pada dasarnya website adalah sebuah cara untuk menampilkan suatu di internet. Website adalah sebuah tempat di internet, siapa saja didunia ini dapat mengunjunginya, kapan saja mereka dapat mengetahui tentang segala hal, memberi pertanyaan, memberikan masukan atau bahkan mengetahui dan membeli produk. Internet bagaikan sebuah pusat perdagangan terbesar didunia dan website adalah salah satu toko atau kios di pusat perdagangan tersebut.

2.6.3 Hypertext Markup Language (HTML)

HTML Menurut Dian Sano (2010:3) merupakan kependekan *Hyper Text Markup Language*, yakni merupakan bahasa standar yang digunakan oleh protocol http (*hyper text transfer protocol*). Dan html mempunyai ciri-ciri:

- Tersusun oleh tag-tag (sebagai penanda, karena inilah maka html disebut sebagai markup language), misalnya `<html>...</html>`.
- Pada umumnya tag selalu mempunyai tag pembuka seperti diatas `<html>` dan kemudian selalu ada tag penutupnya `</html>`, namun ada beberapa tag yang tidak mempunyai tag penutup misalnya `<br>`, `<hr>` dan sebagainya.
- Tidak ada case sensitive (huruf kecil dan huruf besar dianggap sama)
- Nama file berupa *.html atau *.htm.

HTML dewasa ini dikenal sebagai bahasa standard untuk membuat dokumen web. Sesungguhnya Hypertext Markup Language (HTML) justru tidak dibuat untuk mempublikasikan informasi di web, namun oleh karena kesederhanaan serta kemudahan penggunaannya, HTML kemudian dipilih orang untuk mendistribusikan informasi di web. Perintah-perintah HTML diletakkan dalam file berekstensi *.html dan ditandai dengan menggunakan tag (tanda) berupa karakter “<” dan “>”. Tidak seperti bahasa pemrograman berstruktur procedural seperti Pascal atau C, HTML tidak mengenal jumping ataupun looping. Kode-kode HTML dibaca oleh browser dari atas ke bawah tanpa adanya lompatan-lompatan.

Struktur sebuah dokumen HTML pada dasarnya dibagi menjadi dua bagian besar, yaitu header dan body. Masing-masing ditandai oleh pasangan container tag `<head>` dan `<body>`. Bagian head berisikan judul dokumen dan informasi-informasi dasar lainnya, sedangkan bagian body adalah data dokumennya. Pengaturan format teks dan pembentukan link dilakukan terhadap objeknya langsung dengan ditandai oleh tag-tag HTML, seperti terlihat pada contoh berikut:

```
<html>
<head>
<title>Halaman Judul</title>
</head>
<body bgcolor="#FFFFFF">
```

`<h1>Ini adalah Heading 1</h1>`

Ini adalah bagian tubuh dokumen. Semua yang ditulis di sini akan ditampilkan ke layer browser</body></html> HTML diatur oleh konsorsium WWW (W3C). Semua perubahan atas standard bahasa HTML harus disahkan terlebih dahulu oleh konsorsium ini. Se jauh ini, HTML telah mengalami berbagai revisi sepanjang hidupnya. Standar paling akhir yang sekarang diperkenalkan adalah standar HTML 4.0 yang mendukung antara lain CSS (cascading style sheet), dynamic content positioning (penempatan isi secara otomatis) dan sebagainya. sehingga banyak masalah inkompatibilitas antara macam-macam browser web.

2.7 PHP (*Personal Home Page / Hypertext Preprocessing*)

PHP adalah skrip yang dijalankan di server. Jadi konsepnya berbeda dengan javascript, yang dijalankan diklien. Keuntungan penggunaan PHP, kode yang menyusun program tidak perlu diedarkan ke pemakai sehingga kerahasiaan kode dapat dilindungi. (Kadir, 2011:512)

PHP merupakan singkatan berulang dari *PHP Hypertext Preprocessor*, yang sebelumnya merupakan *Personal Home Page*, pertama kali dibuat oleh Rasmus Lerdorf pada tahun 1995 CMIIW. *PHP: Hypertext Preprocessor* adalah bahasa skrip yang dapat ditanamkan atau disisipkan ke dalam HTML. PHP banyak dipakai untuk memrogram situs web dinamis. PHP dapat digunakan untuk membangun sebuah CMS. Untuk menjalankan PHP diperlukan Web Server seperti Apache, PHP Interpreter, MySQL sebagai database.

2.8 Pengertian Macromedia Dreamweaver

Macromedia Dreamweaver 8, atau biasa disebut “Dreamweaver 8”, adalah sebuah perangkat lunak aplikasi untuk mendesain dan membuat halaman web. Dengan menggunakan Dreamweaver 8, ketika membuat sebuah halaman web, dan user tidak perlu lagi mengetik kodekode HTML atau kode-kode lainnya secara manual. user cukup melakukan klik beberapa kali, maka halaman web yang diinginkan sudah jadi. Selain HTML, Dreamweaver 8 juga mendukung CSS, JavaScript, PHP, ASP, dan bahasa pemrograman lainnya untuk membuat web. Hal ini akan sangat menguntungkan Anda. Sebagai contoh, jika dahulu Anda harus

mengetikkan kode-kode CSS untuk membuat Style tertentu, maka dengan Dreamweaver 8, Anda cukup melakukan klik beberapakali saja. (Arief, 2011:2)

Dreamweaver merupakan software utama yang digunakan oleh *Web Designer* maupun *Web Programmer* guna mengembangkan situs *Web*. Ruang kerja, fasilitas dan kemampuan Dreamweaver mampu meningkatkan produktivitas dan evektifitas dalam desain maupun membangun situs *Web*. Dreamweaver juga dilengkapi dengan fasilitas untuk manajemen situs yang cukup lengkap.

2.9 Web Browser

Web browser adalah sebuah perangkat lunak yang memungkinkan penggunaan untuk menampilkan dan berinteraksi dengan text, gambar, and informasi yang ada pada halaman web pada sebuah di World Wide Web (WWW) atau local area network (LAN). (Web01, Web02). Meskipun hasil survei dalam kurun waktu Juli 2010 sampai dengan Juli 2006 menunjukkan IE tetap mempunyai pangsa pasar tertinggi, namun Firefox 2.0 buatan Mozilla telah didownload sebanyak dua juta kali hanya dalam waktu 24 jam sejak pertama kali ditaruh di internet. Pertumbuhan browser Firefox cukup pesat salah satu sebab utamanya karena didukung para pengguna internet dan komunitas open-source. Mereka lebih memilih browser buatan Mozilla karena faktor keamanan yang lebih andal dibanding Internet Explorer milik Microsoft (Web03). Meskipun pemilihan browser sangat bergantung minat perseorangan, ada beberapa hal/fitur yang dapat menjadikan browser yang satu lebih baik daripada browser yang lainnya (Web04). Dengan mengetahui fitur yang dimiliki/didukung oleh browser kita dapat melihat seberapa baik satu browser jika dibandingkan dengan yang lainnya. (Unggul, 2011: 1)

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1 Jadwal dan Tempat Penelitian

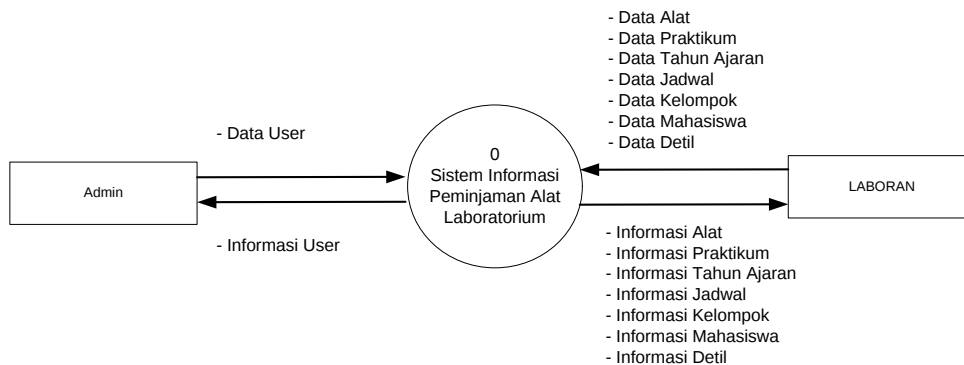
Waktu penelitian pengambilan data untuk kepentingan desain pada Kampus Akademi Keperawatan Tjoet Nya' Dhien Banda Aceh Jl. T.Nyak Arief No. 6 Banda Aceh tanggal 9 Maret 2014. Jadwal penelitian ini dapat dilihat pada Tabel 3.1

Tabel 3.1 Jadwal Penelitian

No	Uraian	BULAN															
		Maret				April				Mei- November				Desember			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Desain Proposal																
2	Seminar																
3	Membuat sistem																
4	Pengujian Sistem																
5	Pembuatan Laporan hasil																
6	Seminar Hasil																

3.2 Data Flow Diagram (DFD)

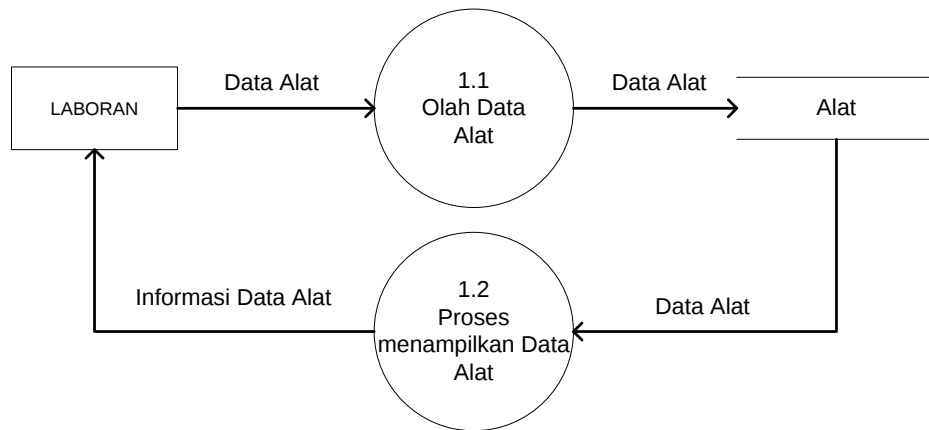
Pada Diagram konteks yang terlihat pada Gambar 3.1 dapat dijelaskan bahwa user yang berinteraksi dengan sistem terdiri atas 2 user yaitu laboran dan admin. Interaksi laboran dengan sistem diantaranya menginput data Alat, Tahun ajaran, kelompok, jadwal, praktikum, pinjam dan detail peminjaman. Respon yang diakses oleh laboran adalah informasi data Alat, Tahun ajaran, kelompok, jadwal, praktikum, pinjam dan detail peminjaman.



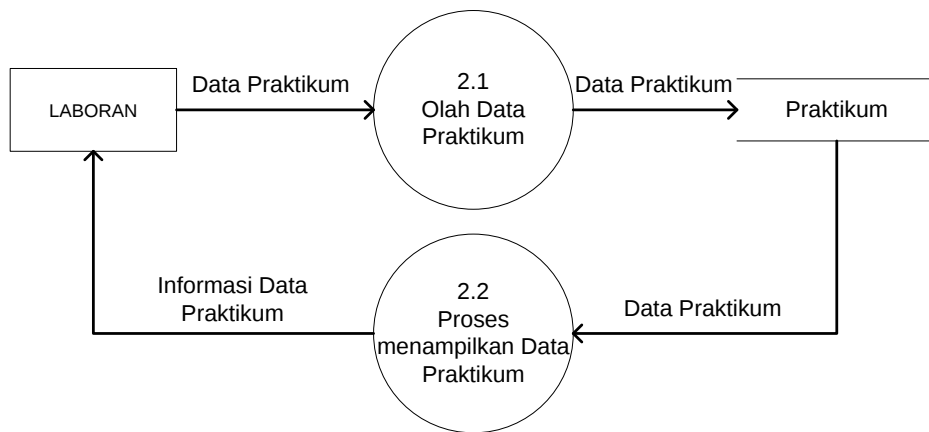
Gambar 3.1 Diagram Kontek



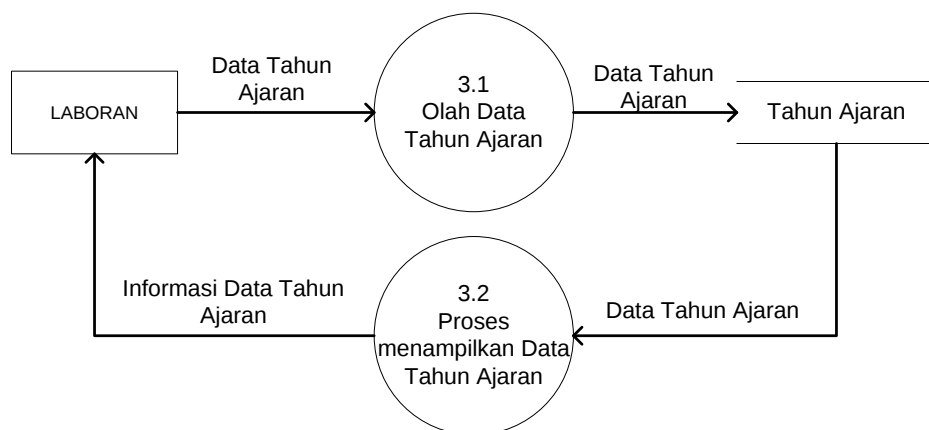
Gambar 3.2 Data Flow Diagram Level 1



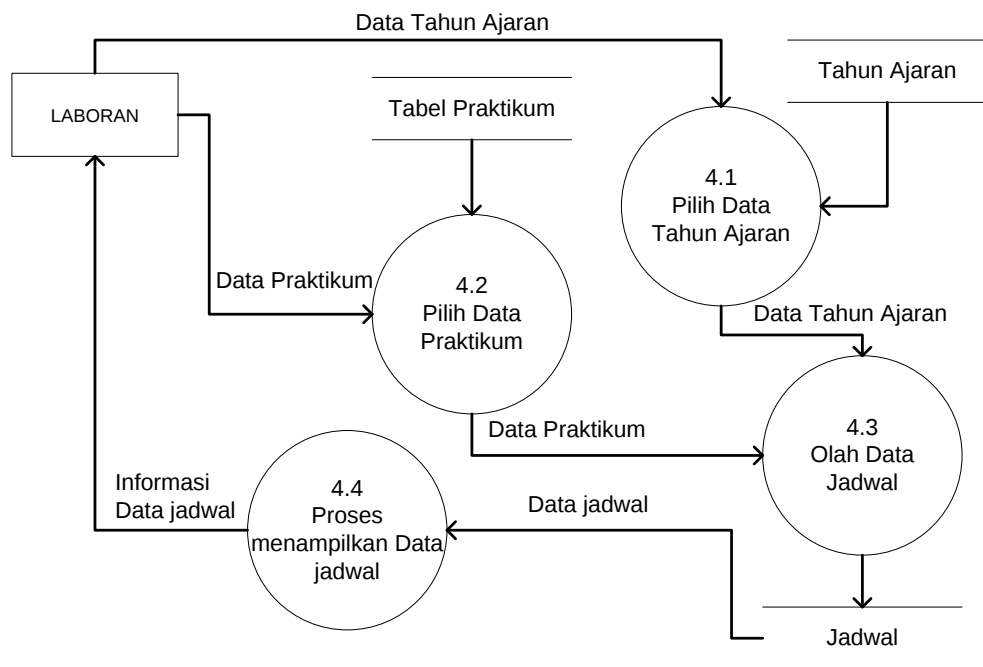
Gambar 3.3 Data Flow Diagram Level 2 Proses 1



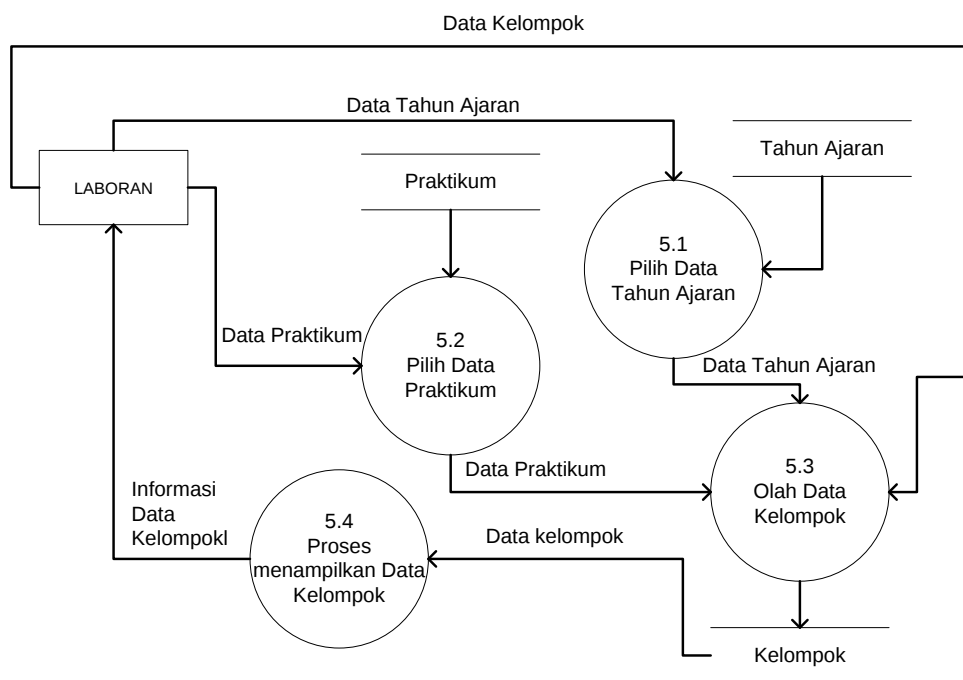
Gambar 3.4 Data Flow Diagram Level 2 Proses 2



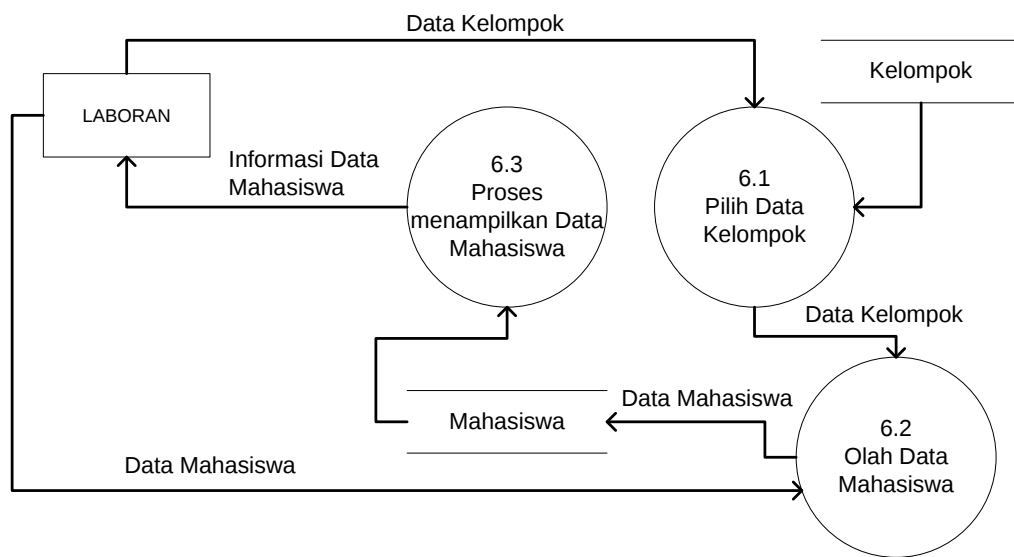
Gambar 3.5 Data Flow Diagram Level 2 Proses 3



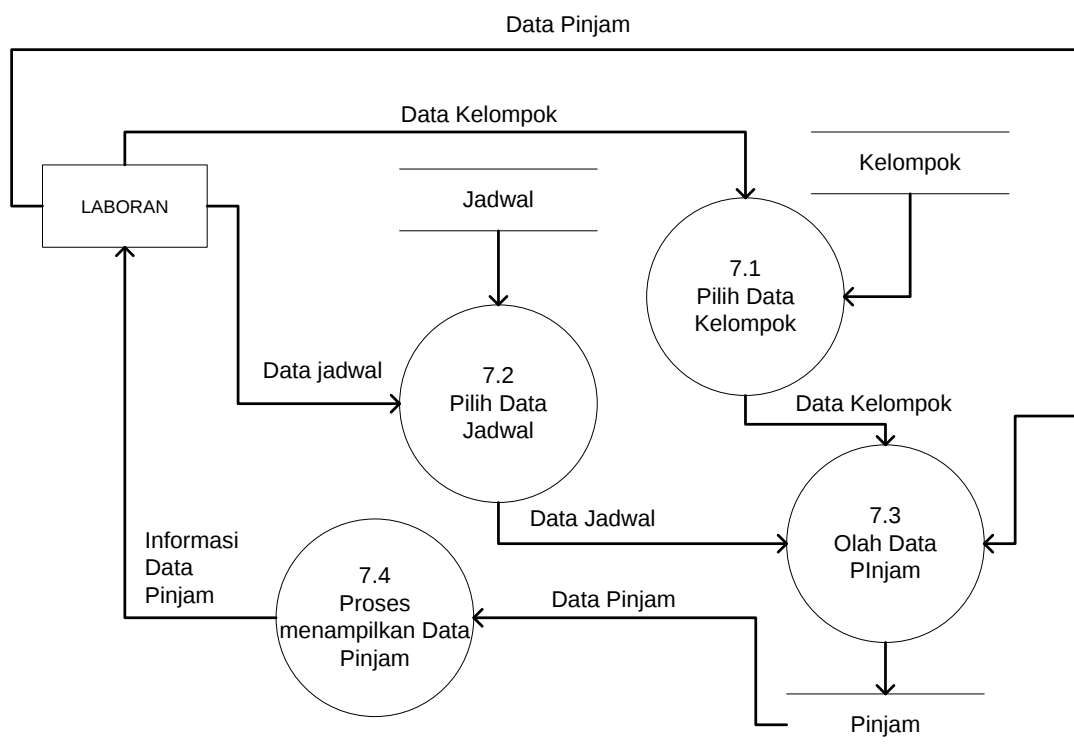
Gambar 3.6 Data Flow Diagram Level 2 Proses 4



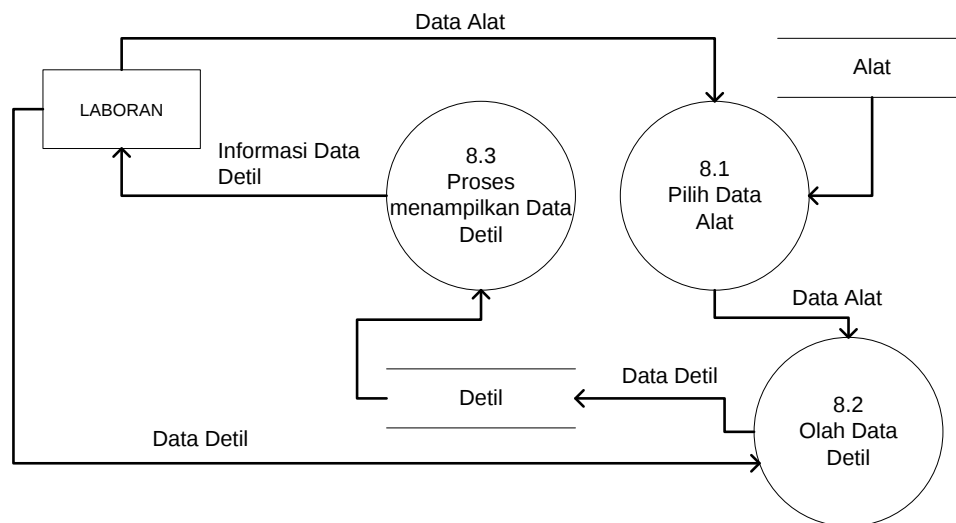
Gambar 3.7 Data Flow Diagram Level 2 Proses 5



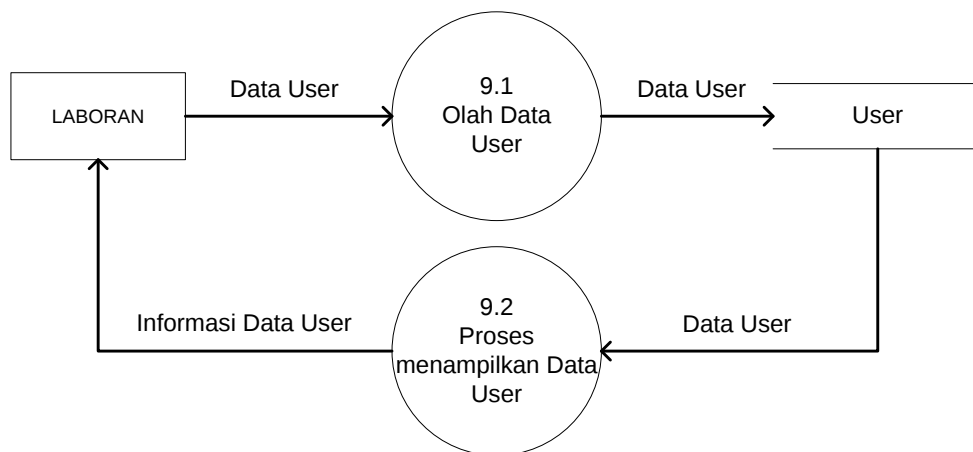
Gambar 3.8 Data Flow Diagram Level 2 Proses 6



Gambar 3.9 Data Flow Diagram Level 2 Proses 7



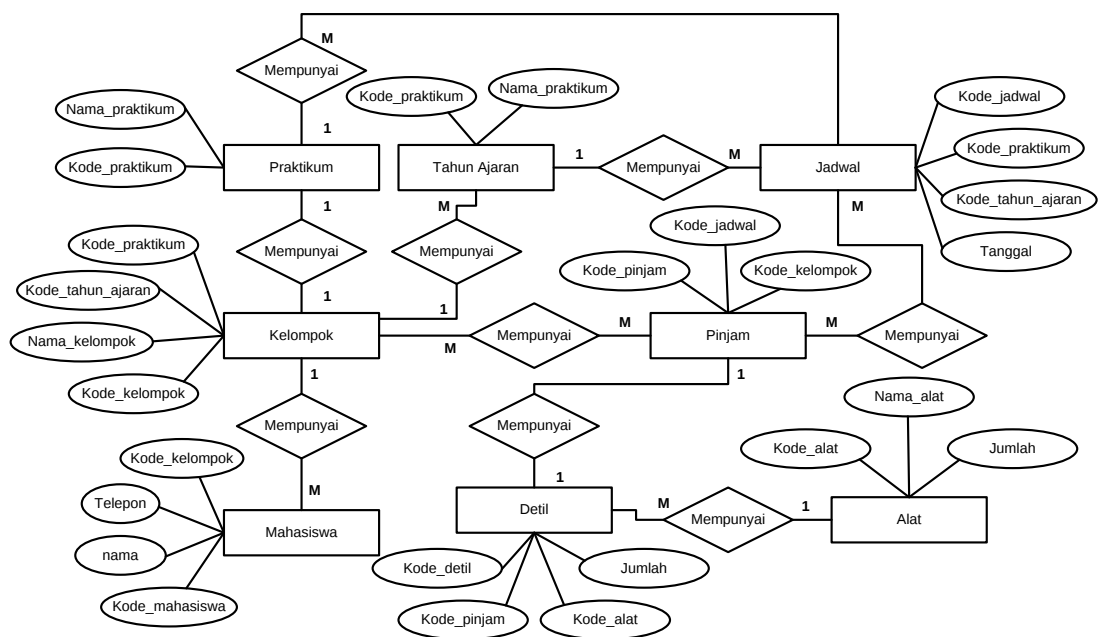
Gambar 3.10 Data Flow Diagram Level 2 Proses 8



Gambar 3.11 Data Flow Diagram Level 2 Proses 9

3.3 Entity Relationship Diagram (ERD)

ERD adalah merupakan salah satu model yang digunakan untuk mendesain database dengan tujuan menggambarkan data yang berelasi pada sebuah database. Kemudian setelah database selesai dilanjutkan dengan merancang aplikasi yang melibatkan database. Komponen penyusun ERD system informasi peminjaman alat praktikum adalah terlihat pada Gambar 3.12.



Gambar 3.12 Diagram ERD

3.4. Rancangan Tabel

Pada tahap perancangan Implementasi sistem ini, akan dijelaskan mengenai perancangan tentang Tabel yang akan digunakan dalam rancang bangun Implementasi sistem dapat dilihat pada Tabel 3.2 sampai dengan Tabel 3.9.

Tabel 3.2 Alat

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_alat	Varchar	5	Primary Key	Kode alat
2	Nama_alat	Varchar	30		Nama alat
3	Jumlah	Int	5		Jumlah alat

Tabel 3.3 Detil

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_detil	Integer	5	Primary Key	Kode detil
2	Kode_pinjam	Integer	5	Foreign Key	Kode pinjam
3	Kode_alat	Integer	5	Foreign Key	Kode alat
4	Jumlah	Integer	5		Jumlah pinjam

Tabel 3.4 Jadwal

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_jadwal	Integer	5	Primary Key	Kode jadwal
2	Kode praktikum	Integer	5	Foreign Key	Kode praktikum
3	Kode_tahun_ajaran	Integer	5	Foreign Key	Kode tahun
4	Tanggal	Date			Tanggal

Tabel 3.5 Kelompok

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_kelompok	Integer	5	Primary Key	Kode kelompok
2	Nama_kelompok	Varchar	30		Nama Kelompok
3	Kode_tahun_ajaran	Integer	5	Foreign Key	Kode tahun
4	Kode_praktikum	Integer	5	Foreign Key	Kode Praktikum

Tabel 3.6 Mahasiswa

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_mahasiswa	Varchar	10	Primary Key	Kode mahasiswa
2	Nama	Varchar	30		Nama mahasiswa
3	Telepon	Integer	5		Telepon
4	Kode_kelompok	Integer	5	Foreign Key	Kode kelompok

Tabel 3.7 Pinjam

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_pinjam	Integer	5	Primary Key	Kode pinjam
2	Kode_jadwal	Integer	5	Foreign Key	Kode jadwal
3	Kode_kelompok	Integer	5	Foreign Key	Kode Kelompok

Tabel 3.8 Praktikum

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
----	------------	------	------	-----	------------

1	Kode_praktikum	Integer	5	Primary Key	Kode praktikum
2	Nama_praktikum	Varchar	30		Nama Praktikum

Tabel 3.9 Tahun Ajaran

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_tahun_ajaran	Integer	5	Primary Key	tahun ajaran
2	Nama_tahun_ajaran	Date			Nama tahun
3	Semester	Varchar	10		Semester

Tabel 3.10 User

No	Field Name	Type	Size	Key	Keterangan
1	Kode_user	Integer	5	Primary Key	Kode user
2	Username	Varchar	30		Username
3	Password	Varchar	30		Password
4	Level	Varchar	30		Level

3.5 Rancangan Antarmuka

Suatu form input data dirancang seperti Gambar 3.13 sampai dengan

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM

INPUT DATA KELOMPOK

ID KELOMPOK

NAMA KELOMPOK

SIMPAN

ID KLP	NAMA KLP	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE

Gambar 3.13 Rancangan Form Input Data Kelompok

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM

INPUT DATA MAHASISWA

NIM

NAMA

SEMESTER

KELOMPOK

NIM	NAMA	SEMESTER	KLP	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE

Gambar 3.14 Rancangan Form Input Data Mahasiswa

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM

INPUT DATA ALAT

KODE ALAT

NAMA ALAT

JUMLAH

KODE ALAT	NAMA ALAT	JUMLAH	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE

Gambar 3.15 Rancangan Form Input Data Alat

SISTEM INFORMASI PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM

INPUT DATA PEMINJAMAN

KODE PINJAM

STATUS KEMBALI

KELOMPOK

KETERANGAN

TGL PINJAM

KODE PINJAM	KLP	TGL PINJAM	STATUS	KET	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE
XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	XXXXXX	HAPUS	UPDATE

Gambar 3.16 Rancangan Form Input Data Peminjaman Alat

BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sistem informasi peminjaman alat praktikum laboratorium Akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh Berbasis Web telah dibangun dengan hasil dan pembahasan sebagai berikut. Hasil dan pembahasan dibagi menjadi hasil halaman masukan data dan halaman laporan.

4.1 Halaman Masukan

Pada halaman masukan terdiri atas halaman tahun ajaran, praktikum, mahasiswa, kelompok praktikum, jadwal praktikum, peminjaman dan pengembalian. Masing-masing halaman hanya dapat diinputkan dari masing-masing user yang berhak. User terbagi atas Admin dan Operator.

4.1.1 Halaman Masuk Utama

Halaman masuk utama adalah halaman yang dibuka pada awal user masuk ke sistem. Pada halaman ini user hanya memasukkan username dan password. Untuk masuk ke sistem user hanya menekan tombol Login. Jika user tidak diidentifikasi sistem maka halaman akan kembali ke halaman login. Halaman login dapat dilihat pada Gambar 4.1

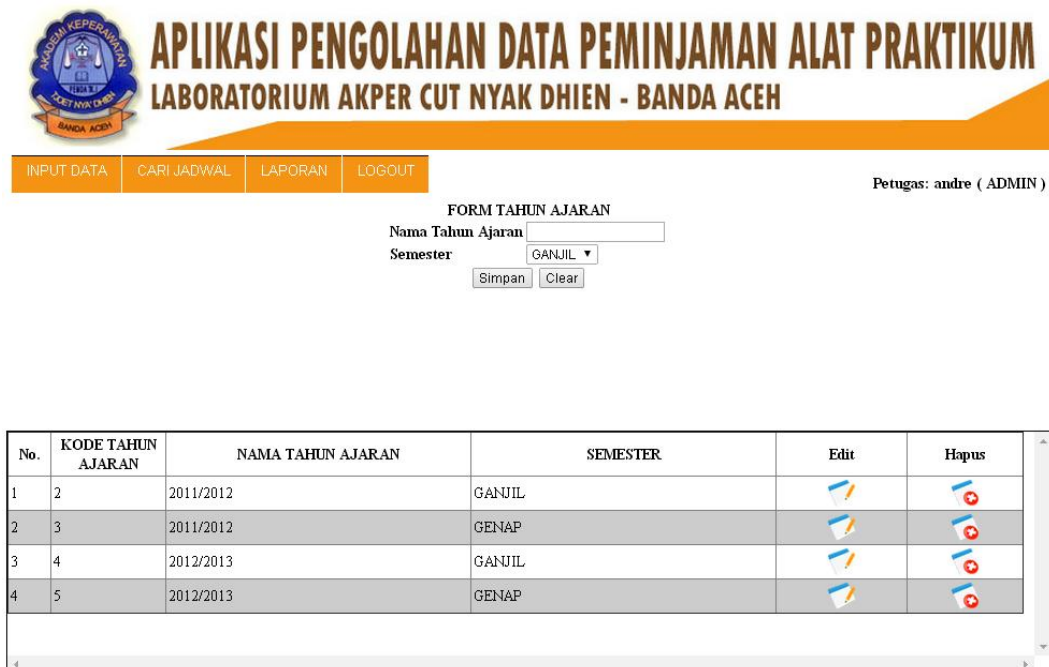


The image shows a web application login interface. At the top, there is a blue banner with a circular logo on the left and the text 'APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHYEN - BANDA ACEH' in white and yellow. Below the banner is an orange rectangular box. Inside this box, the text 'FORM LOGIN' is centered at the top. Below it, there are two input fields: 'Username' and 'Password'. At the bottom of the orange box is a 'Login' button.

Gambar 4.1 Halaman Login

4.1.2 Halaman Tahun Ajaran

Halaman tahun ajaran adalah halaman dimana user dapat mengisi data-data informasi data tahun ajaran. Pada halaman ini user menginputkan data tahun ajaran. Pengisian data tahun ajaran yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian. Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.2



No.	KODE TAHUN AJARAN	NAMA TAHUN AJARAN	SEMESTER	Edit	Hapus
1	2	2011/2012	GANJIL		
2	3	2011/2012	GENAP		
3	4	2012/2013	GANJIL		
4	5	2012/2013	GENAP		

Gambar 4.2 Halaman Tahun Ajaran

4.1.3 Halaman Praktikum

Halaman praktikum adalah halaman dimana user dapat mengisi data-data informasi praktikum. Pada halaman ini user menginputkan data nama praktikum. Pengisian data praktikum yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian. Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.3

selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.3



No.	KODE praktikum	NAMA praktikum	Edit	Hapus
1	1	Mikrobiologi		
2	2	Analisa Farmasi		

Gambar 4.3 Halaman Jabatan

4.1.4 Halaman Daftar Kelompok Praktikum

Halaman daftar kelompok praktikum adalah halaman dimana user dapat mengisi data-data informasi nama kelompok praktikum yang melakukan praktikum pada tahun ajarannya. Pada halaman ini user menginputkan data nama kelompok, tahun ajaran dan nama praktikum. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian. Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya menggantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.4



APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHIEH - BANDA ACEH

[INPUT DATA](#)[CARI JADWAL](#)[LAPORAN](#)[LOGOUT](#)

Petugas: andre (ADMIN)

FORM DAFTAR KELOMPOK PRAKTIKUM

Nama Kelompok Tahun Ajaran Nama Praktikum

No.	KODE KELOMPOK	NAMA KELOMPOK	TAHUN AJARAN	PRAKTIKUM	Edit	Hapus
1	2	KLP-satu	2011/2012-GANJIL	Mikrobiologi		
2	3	KLP-Dua	2011/2012-GENAP	Analisa Farmasi		

Gambar 4.4 Halaman Daftar Kelompok Praktikum

4.1.5 Halaman Mahasiswa

Pada halaman Mahasiswa, user memasukkan data npm mahasiswa, nama mahasiswa, telepon dan nama kelompok. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian.



APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHIEH - BANDA ACEH

[INPUT DATA](#)[CARI JADWAL](#)[LAPORAN](#)[LOGOUT](#)

Petugas: andre (ADMIN)

Form Input Data Mahasiswa

NPM Mahasiswa Nama Mahasiswa Telepon Kelompok

No.	NIM	NAMA MAHASISWA	TELEPON	KODE KELOMPOK	TAHUN AJARAN	Edit	Hapus
1	12345	abdullah A	08523030303	KLP-satu	GANJIL - 2011/2012		
2	12346	Andika	08523030307	KLP-satu	GANJIL - 2011/2012		
3	12347	Muhammad Saleh	08523030307	KLP-satu	GANJIL - 2011/2012		

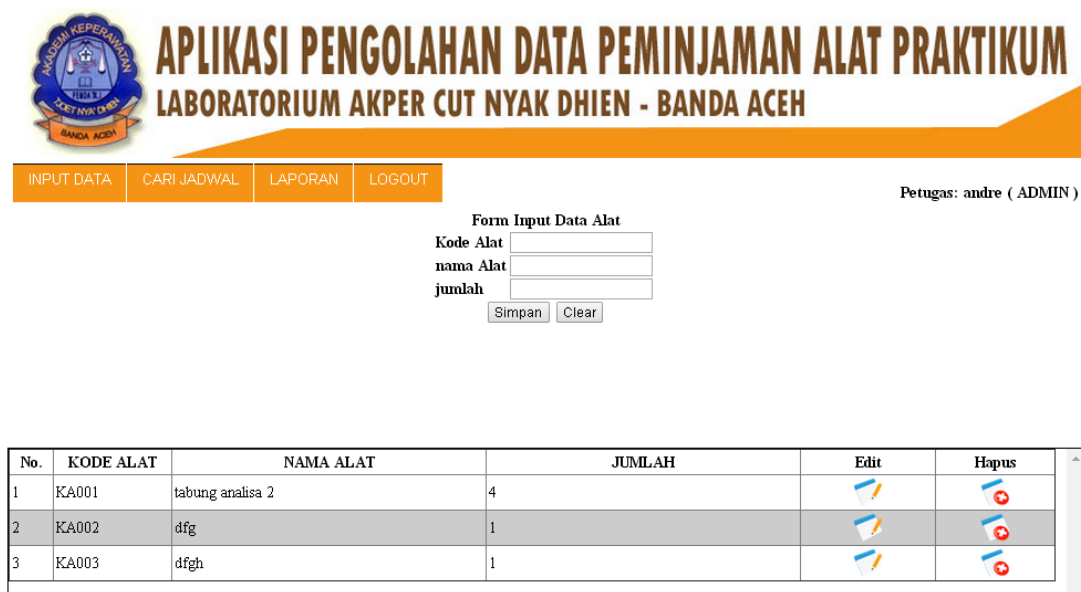
Gambar 4.5 Halaman Mahasiswa

Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user

dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.5

4.1.6 Halaman Alat

Pada halaman alat, user menginputkan data kode alat, nama alat dan jumlah alat. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian.



No.	KODE ALAT	NAMA ALAT	JUMLAH	Edit	Hapus
1	KA001	tabung analisa 2	4		
2	KA002	dfg	1		
3	KA003	dfgh	1		

Gambar 4.6 Halaman Alat

Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.6

4.1.7 Halaman Jadwal

Pada halaman jadwal, user menginputkan data nama praktikum, tahun ajaran dan tanggal. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol

simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian.



APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM
LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHIEH - BANDA ACEH

INPUT DATA | CARI JADWAL | LAPORAN | LOGOUT

Petugas: andre (ADMIN)

Form Input Data jadwal

Nama Praktikum: Mikrobiologi

Tahun Ajaran: GANJIL - 2011/2012

Tanggal: mm/dd/yyyy

Simpan | Clear

No.	KODE JADWAL	PRAKTIKUM	TAHUN AJARAN	TANGGAL	Edit	Hapus
1	2	Mikrobiologi	GANJIL - 2011/2012	2014-01-01		

Gambar 4.7 Halaman Jadwal

Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.7

4.1.8 Halaman Pinjam

Pada halaman pinjam, user menginputkan data jadwal, nama praktikum, tahun ajarn, nama kelompok. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian.



APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHIEEN - BANDA ACEH

INPUT DATA CARI JADWAL LAPORAN LOGOUT

Petugas: andre (ADMIN)

Form Input Data Pinjam

Jadwal : 2014-01-01
Nama Praktikum : Mikrobiologi
Tahun Ajaran : GANJIL - 2011/2012
Nama Kelompok : KLP-satu

Simpan

No.	KODE PINJAM	JADWAL	KELOMPOK	PRAKTIKUM	TAHUN AJARAN	DETAIL PEMINJAMAN	Hapus
1	4	2014-01-01	KLP-satu	Mikrobiologi	GANJIL - 2011/2012		

Gambar 4.8 Halaman Pinjam

Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.8

4.1.8 Halaman Detil Pinjam

Pada halaman detil pinjam, user menginputkan data kode peminjaman, nama alat dan jumlah. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian.



APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHIEH - BANDA ACEH

INPUT DATA CARI JADWAL LAPORAN LOGOUT

Petugas: andre (ADMIN)

FORM DAFTAR DETIL PEMINJAMAN
Kode Peminjaman : 4
Nama Alat tabung analisa 2 - SISA [4 pcs] ▼
Jumlah Peminjaman

No.	KODE DETIL	KODE PEMINJAMAN	NAMA ALAT	JUMLAH	Edit	Hapus
1	12	[4] - KLP-satu	tabung analisa 2	1		
2	13	[4] - KLP-satu	dfg	2		
3	14	[4] - KLP-satu	dfgh	1		

Gambar 4.9 Halaman Detil Pinjam

Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.9

4.1.8 Halaman Pengembalian

Pada halaman pengembalian, user menginputkan data jadwal, nama praktikum dan tahun ajaran. Pengisian data yang telah diisi disimpan dengan menekan tombol simpan. Hasil yang disimpan akan ditampilkan pada halaman view yang berada disamping form pengisian.



APLIKASI PENGOLAHAN DATA PEMINJAMAN ALAT PRAKTIKUM LABORATORIUM AKPER CUT NYAK DHIEEN - BANDA ACEH

[INPUT DATA](#)[CARI JADWAL](#)[LAPORAN](#)[LOGOUT](#)

Petugas: andre (ADMIN)

Form Input Data Kembali

Jadwal : 2014-01-01

Nama Praktikum : Mikrobiologi

Tahun Ajaran : GANJIL - 2011/2012

No.	KODE PINJAM	JADWAL	KELOMPOK	PRAKTIKUM	TAHUN AJARAN	DETIL PENGEMBALIAN
1	4	2014-01-01	KLP-satu	Mikrobiologi	GANJIL - 2011/2012	

Gambar 4.10 Halaman pengembalian alat

Untuk melakukan aksi update dan hapus maka pada halaman view terdapat tombol edit dan hapus. Pada aksi update data sebelum akan ditampilkan pada form update dan user hanya mengantikan data yang ingin diupdate, jika telah selesai maka user dapat menekan tombol update. Hasil yang telah diupdate dapat dilihat pada tampilan view. Halaman ini dapat dilihat pada Gambar 4.10

4.2 Halaman Laporan

Halaman laporan yang dihasilkan dari sistem manajemen peminjaman alat laboartorium dibawah ini adalah laporan data peminjaman per kelompok per praktikum yang terdapat pada Gambar 4.11.

LAPORAN PEMINJAMAN ALAT PER KELOMPOK

Kode Peminjaman	:	4
Nama Praktikum	:	Mikrobiologi
Tahun Ajaran	:	GANJIL - 2011/2012
Nama Kelompok	:	KLP-satu
Tanggal Praktikum	:	2014-01-01

ANGGOTA KELOMPOK

No.	NIM	NAMA MAHASISWA	TELEPON
1	12345	abdullah A	08523030303
2	12346	Andika	08523030307
3	12347	Muhammad Saleh	08523030307

DAFTAR ALAT YANG DIPINJAM

No.	NAMA ALAT	JUMLAH
1	tabung analisa 2	1
2	dfg	2
3	dfgh	1

Mengetahui
Laboran

(_____)

Dosen Pengasuh

(_____)

Gambar 4.11 Halaman laporan data peminjaman

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Penelitian tugas akhir yang telah dibangun ini adalah sebuah Sistem informasi peminjaman alat praktikum laboratorium Akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh Berbasis Web yang diharapkan dapat berguna untuk mempermudah di dalam pemrosesan data agar bisa lebih mengefisienkan waktu.

Adapun kesimpulan dari tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

1. Sistem informasi peminjaman alat praktikum laboratorium yang digunakan saat ini pada Akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh terdiri atas tabel-tabel seperti data halaman tahun ajaran, praktikum, mahasiswa, kelompok praktikum, jadwal praktikum, pinjam dan pengembalian.
2. Sistem informasi peminjaman alat praktikum telah dibangun berbasis web dengan menggunakan pemrograman PHP dan database MySQL sehingga menghasilkan form dan laporan tahun ajaran, praktikum, mahasiswa, kelompok praktikum, jadwal praktikum, pinjam dan pengembalian dan diakhiri dengan laporan peminjaman per kelompok.

5.2 Saran

Rancangan sistem informasi ini masih banyak kekurangan baik bagi penulis maupun pihak Akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh. Oleh karenanya, maka penulis memberikan peran-peran untuk perbaikan kedepan nya yaitu :

1. Diharapkan partisipasi dari pihak Akademi Keperawatan Cut Nyak Dhien Banda Aceh untuk memelihara dan memperbaharui sistem informasi website ini.
2. Ketepatan dalam proses pengisian data perlu diperhatikan agar tidak terjadi kesalahan dalam proses pengisian data karena dapat berakibat fatal dalam proses pengolahan Informasi yang akan disampaikan.

DAFTAR PUSTAKA

- Al-Bahra. 2010. Analisis dan Desain Sistem Informasi. Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- AlFatta, Haniff. 2011. Analisis dan perancangan Sistem Informasi untuk Keunggulan Bersaing Perusahaan dan Organisasi Modern. Penerbit Andi Publisher, Yogyakarta.
- Dian Sano, Albert V. 2010. 24 Jam menguasai HTML, JSP dan MySQL. Penerbit Andi Publisher, Yogyakarta.
- Jogiyanto, 2010. Analisis dan Disain Sistem Informasi: pendekatan terstruktur teori dan praktek aplikasi bisnis. Penerbit Andi publisher, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2011. Pemrograman web mencakup HTML, CSS, Javascript dan PHP. Penerbit Andi Publisher, Yogyakarta.
- Kadir, Abdul. 2009. Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional. Penerbit Andi Publisher, Yogyakarta.
- Kristanto, Harianto. 2012. Konsep dan Perancangan Database. Penerbit Andi Publisher, Yogyakarta.
- McLeod, Raymond. 2010. Sistem Informasi Manajemen Jilid 1. Penerbit Prehallindo, Jakarta.
- Ramadhan, Arief. 2011. Student Guide Series Macromedia Dreamweaver 8. Penerbit Elexmedia Komputindo, Jakarta.
- Rosa A.S. 2011. Modul Pembelajaran Rekayasa Perangkat Lunak. Penerbit Modula, Bandung
- Sutanta, Edhy. 2011. Sistem Informasi Manajemen. Penerbit Graha Ilmu, Yogyakarta.
- Unggul, 2011. Bijak memilih Browser. Penerbit Ilmukomputer.com, Jakarta.
- Yendri, Ikhlas, 2012. Panduan membuat Website dari nol (1): Pengenalan Website. Penerbit Ilmukomputer.com, Jakarta.