



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA
PERPUSTAKAAN BUDIYAH BINTI A.WAHAB

Jl. Alue Naga Desa Tibang Kec. Syiah Kuala Banda Aceh. Tlp. (0651) 7555566. Email : library@uui.ac.id

KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

PEMBUATAN APLIKASI GAME MEMBASMI NYAMUK MALARIA BERBASIS MACROMEDIA FLASH

ABSTRACT

Membangun aplikasi permainan atau game Game “Ayo Basmi Nyamuk” yang dapat dimainkan pada sisi web dan sisi desktop merupakan jenis game yang arcade yang dibuat menggunakan software Macromedia Flash MX dan misi dari game ini adalah menembak dan menghindari musuh. Dalam game ini terdapat karakter Pak Mantri sebagai karakter utama yang dapat digerakkan dengan menggunakan keyboard untuk menembak menyemprot atau fogging nyamuk. Nyamuk mengalahkan peran utama dengan menabrak Pak Mantri kecepatan yang bervariasi. Game “Ayo Basmi Nyamuk” menggunakan aturan yaitu jika Pak Mantri dapat menyemprot nyamuk dengan skor 200 maka Pak Mantri menang dan masuk ke level berikutnya, dan sebaliknya jika Pak Mantri ditabrak oleh nyamuk maka Pak Mantri kalah atau game berakhir. Keyword: Game, Arcade, Flash MX, Actonscript 2.0