



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS UBUDİYAH INDONESIA
PERPUSTAKAAN BUDIYAH BINTI A.WAHAB

Jl. Alue Naga Desa Tibang Kec. Syiah Kuala Banda Aceh. Tlp. (0651) 7555566. Email : library@uui.ac.id

KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

ANIMASI 3 DIMENSI UNTUK PEMBELAJARAN BIOLOGI DENGAN MATERI JENIS JAMUR BESERTA MANFAATNYA MENGGUNAKAN SOFTWARE BLENDER (STUDI KASUS : SMA NEGERI 7 BANDA ACEH)

ABSTRACT

Dengan berkembangnya teknologi yang begitu pesat khususnya komputer, telah menjadikan suatu kemudahan dalam segala aspek termasuk pendidikan. Dengan teknologi komputer sekarang ini pendidik menjadi terbantu dengan adanya media pembelajaran dalam bentuk animasi. Pembuatan animasi pembelajaran materi jamur ini bertujuan untuk mempermudah dalam memahami bahan ajar jamur dengan animasi 3 Dimensi. Animasi ini dirancang dengan menggunakan software Blender. Aplikasi ini menampilkan berbagai sub bab materi jamur sebagai media animasi pembelajaran. Untuk aplikasi blender ini sendiri merupakan salah satu software yang bersifat open source sehingga mudah untuk didapatkan. Keyword: Blender, Animasi, Jamur