



KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

PEMBUATAN MEDIA PEMBELAJARAN RUMUS BANGUN DATAR DENGAN MENGGUNAKAN
MACROMEDIA FLASH PADA SEKOLAH DASAR NEGERI LABUY KECAMATAN BAITUSSALAM

ABSTRACT

Pembelajaran adalah proses interaksi antara peserta didik dalam lingkungan belajar untuk memahami suatu materi pelajaran. Pembelajaran merupakan proses untuk membantu peserta didik agar dapat belajar dengan baik dan mudah memahami materi. Salah satu contoh media pembelajaran adalah buku. Saat ini buku masih menjadi media pembelajaran yang mayoritas digunakan dalam proses belajar mengajar. Penulis membuat media pembelajaran rumus bangun datar berbasis multimedia interaktif. Metode yang digunakan adalah studi pustaka yang mengambil bahan dari berbagai sumber buku maupun artikel dari internet yang secara nyata membahas bangun datar dan berbagai software pendukung pembuatan aplikasi ini. Tahapan dalam pembuatan media pembelajaran ini diantaranya penentuan konsep aplikasi, penentuan grafik, suara dan musik pengiring, konsep pembuatan aplikasi, struktur dan desain aplikasi. Tujuan pembuatan media pembelajaran rumus bangun datar ini agar dapat dimanfaatkan para guru untuk mengajar siswa agar materi yang disampaikan mudah dipahami. Hasil dari desain media pembelajaran rumus bangun datar sebagai sarana pembelajaran bagi siswa kelas V Sekolah dasar yang berisi tentang definisi, materi, serta rumus yang dapat membantu para siswa untuk mempelajari rumus bangun datar lebih mudah. Keyword: Media pembelajaran, rumus bangun datar, flash