



KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

ANIMASI BAHAN PEMBELAJARAN BIOLOGI DENGAN SUB MATERI PERKEMBANGBIAKAN TUMBUHAN
LUMUT (STUDI KASUS : SMA NEGERI 7 BANDA ACEH)

ABSTRACT

Perkembangan teknologi membawa dampak yang positif dalam menyampaikan berbagai macam informasi. Sebagai contoh dalam hal memberikan sebuah pembelajaran ilmu pengetahuan alam terutama biologi mengenai perkembangbiakan tumbuhan lumut yang semula menggunakan media cetak seperti buku maupun majalah kini dapat beralih kepada media elektronik, terutama komputer. Perancangan sistem tentang perkembangbiakan tumbuhan lumut dibuat sebagai panduan untuk memahami berbagai informasi mengenai lumut dengan bantuan animasi. Animasi ini dirancang dengan menggunakan software open source Blender. Animasi ini dapat dijadikan sebagai media belajar untuk memudahkan pengguna dalam memahami materi perkembangbiakan tumbuhan lumut yang dapat dipelajari secara individu pula. Aplikasi ini menampilkan animasi yang mampu dijadikan sebagai media belajar.

Keyword: Animasi, Perkembangbiakan Tumbuhan Lumut, Software Blender