



KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

PENELUSURAN JALUR TERPENDEK PADA PETA KOTA BANDA ACEH BERBASIS FLASH

ABSTRACT

Kota Banda Aceh termasuk ke dalam kategori kota besar yang ada di Aceh dan banyak terdapat lokasi wisata, seperti Mesjid Raya Baiturrahman, Museum Tsunami, Blang Padang, Taman Sari dan sebagainya. Sebagai wisatawan tentunya mereka akan mengunjungi lokasi wisata tersebut selagi mereka berada di Banda Aceh, dengan banyaknya pertimbangan untuk menuju ke lokasi tersebut serta mempercepat pencarian jalur terpendeknya maka dibutuhkanlah aplikasi penelusuran jalur terpendek yang dikemas dalam bentuk multimedia dengan memanfaatkan flash sebagai media dasar untuk pembuatan aplikasi. Dalam proses perancangan aplikasi ini digunakan metode observasi dan studi literatur atau metode kepustakaan. Data yang diperoleh yaitu dari beberapa buku dan situs-situs internet yang khusus berisi informasi tentang lokasi wisata yang ada di Banda Aceh. Aplikasi ini dibuat dengan bahasa pemrograman ActionScript yang digunakan untuk mengontrol objek di flash, membuat navigasi dan elemen interaktif lain, serta membuat movie flash yang interaktif. Aplikasi yang dirancang mampu menampilkan jalur terpendek dari lokasi yang diinginkan oleh para wisatawan serta informasi dari tempat wisata tersebut dan diharapkan mampu memberikan kemudahan bagi para wisatawan atau user dalam mencari jalur terpendek dari lokasi wisata yang inginkan. Keyword: aplikasi, multimedia, flash, ActionScript