



## KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

### TITLE

PERANCANGAN SISTEM METODE PEMBELAJARAN OBJEK DALAM BAHASA INGGRIS BERBASIS  
MULTIMEDIA PADA SISWA/SISWI TINGKAT DASAR MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS5 (STUDY  
KASUS PADA MIN JEUREULA I ACEH BESAR)

### ABSTRACT

Pembelajaran Bahasa Inggris, sekarang sudah menjadi kebutuhan bagi masyarakat sekarang, apalagi Bahasa Inggris merupakan bahasa Internasional. Pembelajaran Bahasa Inggris sangat penting untuk dipahami oleh anak maupun dewasa. Tapi dalam mempelajari Bahasa Inggris dengan menggunakan media buku sebagai pembelajaran dapat membuat murid menjadi bosan karena penyajiannya, waktu belajar di kelas yang tidak lama serta pertemuan antara guru dan murid yang terbatas khususnya dalam mata pelajaran agama menjadi kendala dalam mempelajari Bahasa Inggris dengan metode klasikal. Media pembelajaran baru dengan memanfaatkan teknologi komputer bisa mengatasi kejenuhan tersebut. Dengan membuat suatu aplikasi pembelajaran bahasa Inggris menggunakan Adobe Flash CS 5, dapat memberikan banyak tampilan-tampilan gambar yang menarik. Penulisan ini akan menyajikan informasi mengenai pembelajaran dalam Bahasa Inggris. Dengan memanfaatkan fasilitas dalam Adobe Flash CS 5 secara tidak langsung dapat meningkatkan mutu, sehingga dapat memberikan hasil yang optimal.

Dengan permasalahan ini, penelitian mengangkat sebuah rumusan masalah dengan judul “PERANCANGAN SISTEM METODE PEMBELAJARAN OBJEK DALAM BAHASA INGGRIS PADA SISWA/SISWI TINGKAT DASAR MENGGUNAKAN ADOBE FLASH CS5, STUDY KASUS PADA MIN JEUREULA I ACEH BESAR” Keyword: Adobe flash, Bahasa Inggris, Animasi