

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA PERPUSTAKAAN BUDIYAH BINTI A.WAHAB

Jl. Alue Naga Desa Tibang Kec. Syiah Kuala Banda Aceh. Tlp. (0651) 7555566. Email: library@uui.ac.id

KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

SIMULASI ANIMASI TATA CARA PENCOBLOSAN PADA PEMILU CALON ANGGOTA LEGISLATIF TAHUN 2014

ABSTRACT

Ada beberapa media yang digunakan untuk memberikan pelatihan atau simulasi kepada masyarakat yang akan melaksanakan pemilu yaitu salah satunya adalah dengan menggunakan media animasi, dimana animasi yang disajikan dapat memberikan gambaran kepada masyarakat tentang bagaimana proses alur yang harus di ikuti oleh masyarakat sebelum melakukan pemilihan pada waktu yang sudah ditentukan dengan harapan bahwa dengan adanya animasi ini pemilu dapat berjalan secara efekif dan efisien sesuai dengan peraturan dan alur yang sudah ditentukan pula. Tata cara pemungutan suara dari setiap pemilu yang diadakan 5 tahun sekali tidak pernah berbeda walau pun ada sedikit peraturan yang baru. Pemilu tahun 2014 merupakan pemilu keempat pada masa reformasi yang diselenggarakan secara serentak pada tanggal 9 April 2014 untuk memilih anggota DPR, DPD, DPRD, Kab/Kota Se-Indonesia Periode 2014-2019. Pembuatan aniamsi simulasi pemilu ini menggunkan software Adobe Flash Professional CS5 sebagai media penyampain informasi tata cara pemungutan suara pada pemilu Partai politik dan calon legislatif pada tahun 2014 Keyword: Animasi, Pemilu, Partai Politik