



KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

RANCANG BANGUN APLIKASI PENJUALAN PRODUK KERAJINAN ACEH ONLINE (STUDI KASUS PADA PT. TAMAN BINTARA)

ABSTRACT

Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi penjualan kerajinan aceh online pada PT. Taman Bintara dengan konsep e commerce. Elektronik Commerce adalah kegiatan-kegiatan bisnis dengan tujuan mengambil keuntungan seperti penjualan, pembelian, pelayanan, informasi, dan perdagangan melalui perantara yaitu melalui suatu jaringan komputer, terutama internet. Dengan adanya e-Commerce ini memudahkan costumer untuk dapat melakukan transaksi jual beli tanpa harus datang ketempatnya. Manfaat dari penerapan penggunaan e-Commerce, akan memberikan gambaran tentang bagaimana teknik sistem penjualan yang dibutuhkan dalam menghadapi persaingan perusahaan di era globalisasi saat ini. Data yang digunakan dalam penelitian ini adalah data primer, dengan melakukan wawancara langsung kepada pihak-pihak yang bersangkutan, dan data sekunder yaitu data pelengkap yang sifatnya mendukung keperluan data primer seperti buku-buku, literatur dan sumber-sumber tertulis yang diambil langsung dari objek penelitian. Dari data-data yang diperoleh maka penulis merancang sebuah aplikasi penjualan online untuk meningkatkan penjualan kerajinan aceh di. Dengan adanya aplikasi ini diharapkan dapat meningkatkan penjualan kerajinan aceh serta memudahkan pelanggan untuk melakukan transaksi pembelian. Keyword: Pembelian dan Penjualan , e-Commerce, kerajinan Aceh, aplikasi onlie