



KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI
UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA
PERPUSTAKAAN BUDIYAH BINTI A.WAHAB

Jl. Alue Naga Desa Tibang Kec. Syiah Kuala Banda Aceh. Tlp. (0651) 7555566. Email : library@uui.ac.id

KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

PERANCANGAN DAN PEMBUATAN GAME EDUKASI MENGENAL HURUF, ANGKA, DAN KATA UNTUK ANAK BALITA

ABSTRACT

Kajian ini bertujuan untuk membangun dan merancang sebuah aplikasi game edukasi. Game edukasi adalah sebuah permainan yang digunakan dalam proses pembelajaran dan dalam permainan tersebut mengandung unsur mendidik atau nilai-nilai pendidikan. Game Edukasi mengenal huruf angka, dan kata pada anak balita ini dirancang dengan menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash 8. Selain itu, juga digunakan Adobe Photoshop untuk membantu pembuatan gambar. Aplikasi ini dapat dijalankan dengan Flash Player. Tujuan dari game edukasi ini adalah untuk membantu anak-anak khususnya balita untuk lebih mengenal huruf, angka, kata. Isi dari game edukasi ini adalah pengenalan huruf, angka, kata dan berupa petunjuk permainan. Aplikasi ini perlu adanya ikut peran orang tua, sehingga sang anak dapat bermain sesuai dengan petunjuk yang ada pada aplikasi. Keyword: Game edukasi, Macromedia Flash 8