

KEMENTERIAN RISET, TEKNOLOGI DAN PENDIDIKAN TINGGI UNIVERSITAS UBUDIYAH INDONESIA PERPUSTAKAAN BUDIYAH BINTI A.WAHAB

Jl. Alue Naga Desa Tibang Kec. Syiah Kuala Banda Aceh. Tlp. (0651) 7555566. Email: library@uui.ac.id

KARYA TULIS ILMIAH MAHASISWA

TITLE

PEMBELAJARAN INTERAKTIF SIMULASI PROSES KONDENSASI PADA PELAJARAN GEOGRAFI DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH DI SMAN 2 BANDA ACEH

ABSTRACT

Penelitian ini dilatar belakangi oleh penggunaan dalam mendukung pembelajaran disekolah. Pada umumnya pembelajaran dikelas masih menggunakan metode ceramah dimana guru sebagai subjek utama dalam proses belajar mengajar sehingga siswa kurang efektif didalamnya bila digunakan terus menerus dirasa menjemukan atau membosankan dikarnakan menonton dan kurang interaktif. Permasalahan yang diteliti ini adalah bagaimana membuat pembelajaran interaktif simulasi proses kondensasi pada pelajaran geografi yang menarik dan mudah dipahami. Tujuan dari penelitian ini adalah (1) mengetahui bagaimana proses terjadinya kondensasi secara pembelajaran interaktif (2) menghasilkan aplikasi pembelajaran interaktif yang menarik dan mudah dipahami dengan menggunakan macromedia flash (3) memberi pengetahuan lebih tentang proses kondensasi pada pelajaran geografi. Penelitian ini menggunakan konsep SDCL (System Development Life Cycle) dengan pendekatan Waterfall Model meliputi (perencanaan sistem, analisa kebutuhan sistem, perancangan dan implementasi). Metode yang digunakan dalam tahapan analisis adalah Metode Observasi yaitu pengamatan langsung pada objek penelitian di SMAN 2 Banda Aceh dan Metode Literatur yaitu metode dengan mengumpulkan data dari buku - buku dan kepustakaan lainnya yang mendukung penyusunan tugas akhir. Pembelajaran interaktif ini dibuat berdasarkan kurikulum 2013 dan silabus pelajaran geografi untuk kelas X. Aplikasi pembelajaran interaktif ini menggunakan bahasa pemograman action script, pengguna dapat memilih menu form yang tersedia berupa kata pengantar, materi proses kondensasi, simulasi kondensasi, evaluasi dan referensi. Kesimpulan dari hasil penelitian ini adalah dengan adanya pembelajaran interaktif ini maka proses penyampaian suatu informasi akan lebih mudah untuk dipahami dan dimengerti dibandingkan menggunakan lisan ataupun tulisan. Keyword: pembelajaran interaktif, proses kondensasi, macromedia flash